

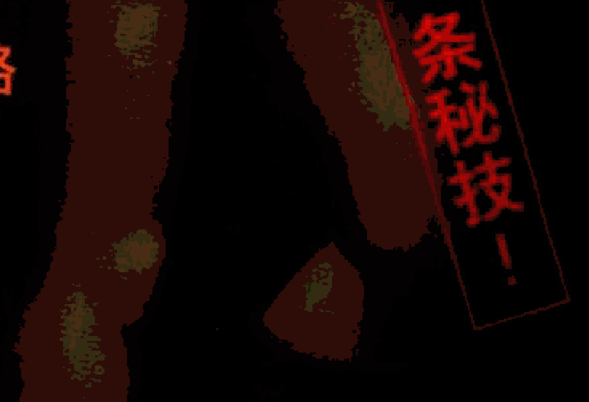
第三波

攻略宝典

《新游戏时代》
编辑部及作者群 编

金象 改编

《生化危机2》完全攻略
《三国志曹操传》完全攻「奸」
《三国志VI》策略指南
《地城奇兵》完全图解攻略
《盟军敢死队》战术完全攻略
《沙丘魔堡2000》新手指南
《风云》完全故事攻略
《黑暗之心》完全图解攻略
《西风狂诗曲》超完整攻略
《永远的伊苏》完全地图攻略
《虹彩6号》完全破关攻略
《虚幻》完全魔幻攻略
《半条命》主线完全攻略



煤炭工业出版社

正宗电脑游戏攻略宝典

《新游戏时代》编辑部及作者群 编
金 象 改编

煤 炭 工 业 出 版 社

图书在版编目（CIP）数据

正宗电脑游戏攻略宝典/台湾《新游戏时代》编辑部及作者群编．-北京：煤炭工业出版社，1999.8

ISBN 7-5020-1760-7

Ⅰ．正…　Ⅱ．台…　Ⅲ．游戏-通俗读物　Ⅳ．G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字（1999）第25142号

正宗电脑游戏攻略宝典

《新游戏时代》编辑部及作者群　编
金　象　改编
责任编辑：向云霞　牟金锁
*
煤炭工业出版社　出版
（北京朝阳区霞光里8号　100016）
北京密云春雷印刷厂　印刷
新华书店北京发行所　发行
*
开本787×1092mm 1/16　印张16¾
字数635千字　印数1—8,055
1999年7月第1版　1999年7月第1次印刷
书号4531　定价29.80元

版权声明

目　录

攻略探险队

锦囊秘技





第一关总是比较容易，基本上本关只须摧毁西北方的通讯站即可过关，所以陆战队员一人就可完成任务，其余二位队员倒是可以练练枪法。

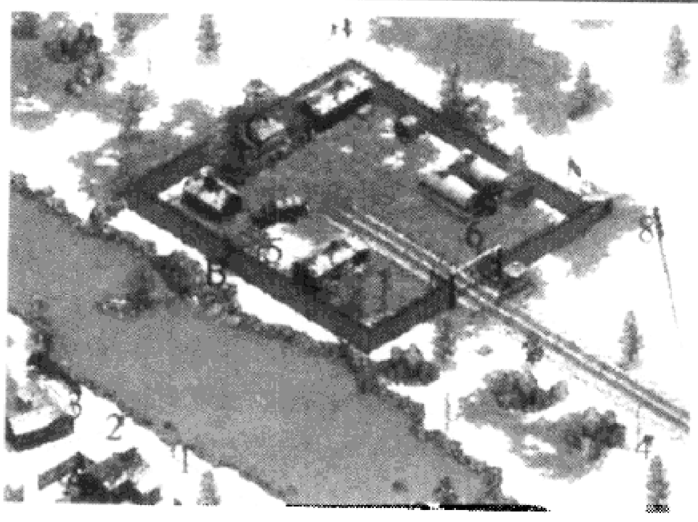
派陆战队员[3]待编号 1 号敌人目光背向你时迅速跑至代号 A 的位置就位。掏枪[G]发射，吸引编号 1、2、3 号敌人过来，然后一一将他们打死。之后跑到岸边潜入水中[D]，游至东北方编号 4 号敌人的岸边，待 4 号敌人背向你时迅速起立[D]，用军刀[X]或鱼叉[J]无声地将他杀死。这时编号 5 号敌人只等背后的一刀。接下来较麻烦的是西北方编号 6 号的三人巡逻队，陆战队员杀了 5 号后至代号 B 的位置（巡逻队目光的死角，而手枪可射中代号 C 油桶的地方），待巡逻队巡至代号 C 油桶旁时开枪射油桶，巡逻队将会因爆炸而身亡。这时就可绕路至编号 7 号敌军机枪手的背后将他杀死。最后只剩炸掉通讯站，陆战队员可将通讯站北方的一个代号[D]的油桶，以身体推进的方法将油桶推至通讯站旁，然后离它远一点再开枪射油桶，通讯站一旦被炸毁任务即达成。

基本上油桶应该由绿扁帽[1]来搬移，但绿扁帽在南方，须杀掉南方的四名敌军后再由陆战队员驾驶充气艇载绿扁帽上去有些麻烦。不过若不想放过南方的四名敌军的话可派司机[5]达成。待编号 8 号的二人巡逻队背向司机时让司机卧倒[C]伏进出去，到达机枪[M]射程范围时迅速开枪杀死二人后再迅速卧倒[C]，编号 9 号敌人闻讯会跑来看，一样到机枪[M]射程范围时迅速开枪杀死他。而编号 10 号敌人用机枪[M]也可杀掉。如此绿扁帽即可爬墙过去和司机会合。

（注：□表示该人物或物品的操作热键）



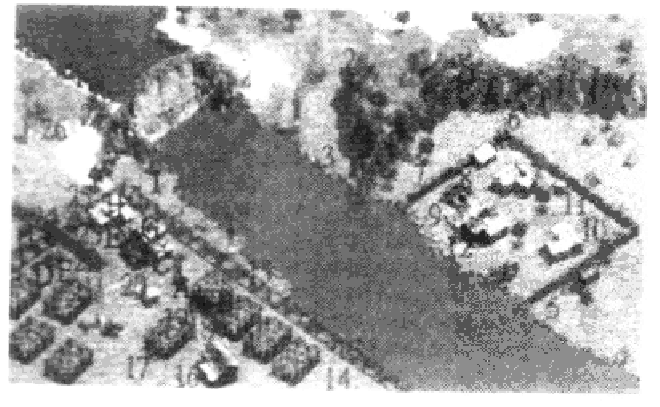
此关首先要解决南方的编号1、2、3号三名敌人。先将五名队员至地图代号A点就位，开枪G引三名敌人过来。当敌人接近时可以选择由单一队员开枪[G]杀死敌人（一人需三枪），或由司机[5]用机枪[M]扫射，或是五名队员一起开枪（按住右键不放，移动游标成一个框框将五名队员卷住后放掉右键）。接着派狙击手[2]卧倒[C]伏进至靠东的岸边，但要小心河中的巡逻艇。待编号4号敌军巡至编号7号视线外的岸边时用狙击枪[R]杀掉。之后再将编号5号敌军也杀掉，但要避开编号6、7号敌军的视线，以免警铃响起代号C的军营会出现一大票敌军。完成后所有队员可至靠西岸边的一座墙边躲起来待命。



等待巡逻艇巡逻完视线离开后派陆战队员[3]至岸边将充气艇放入河中[T]，先将绿扁帽[1]及狙击手[2]载至对岸地图代号B点附近的岸边（充气艇一次也只能载三人），人员都放下后陆战队员先将充气艇收起来[H]潜入水中[D]待命。绿扁帽及狙击手到达B点时最好先卧倒[C]，等待下一回巡逻艇巡逻完离开后，避开编号6号敌军的视线让绿扁帽迅速攀上墙及放下楼梯，之后马上卧倒[C]。然后狙击手也一样避开6号敌军视线迅速上楼梯后卧倒[C]。再来狙击手就可以用狙击枪[R]把这烦人的6号敌军杀掉。最后二人就可以下楼梯。让绿扁帽用军刀[X]将编号7号敌军从背后杀掉，不过要避开东边编号8号的一组四员巡逻队的视线，杀掉后记得将尸体搬回墙内以免巡逻队看到。

这时陆战队员就可以再用充气艇将剩余的工兵[4]及司机[5]也载至对岸会合。除工兵外其他四人先坐上卡车。司机[5]将卡车开至靠近门口处待命。让工兵至油库旁边等待东边编号8号的巡逻队转头向北巡逻时放下定时炸弹[B]，之后迅速上卡车。这时司机就可以立即驾卡车向门口外冲，先将门口栅栏冲破，再至地图箭头处即可达成任务。如果开车速度太快以致定时炸弹还没爆炸就到达目的地，这时游戏会出现任务没达成的画面，只要选择游戏继续，等待定时炸弹爆炸将油库炸毁后，任务还是完成。





此关设计得比较复杂，一开始要先想办法让间谍取得东方基地内敌军的衣服。再让间谍扮成敌军的军官混入南方的基地内，先将电网的开关关闭，再设计让工兵由东方水路进入敌军的基地内取得两枚定时炸弹，再设法用定时炸弹摧毁敌军的水坝。

首先在一开始全部队员出现的地方要解决编号1号的三员巡逻队，一样是全部队员靠在墙边用手枪[G]解决是最方便的，不过要小心不要让巡逻队由西边房子的方向进来，因为

房子会遮住巡逻队的身影开枪会不方便。所以耐心地等待巡逻队巡至东边的石头附近时再朝东开枪引他们过来就死。之后全员至编号 2 号敌军后方的大石头边开枪引 2 号敌军过来就死。再来全员卧倒[C]注意编号 4 号敌军的视线沿着石头边伏进至编号 3 号敌军后方待命。让绿扁帽[1]用军刀[X]将编号 3 号敌军杀掉，之后再沿着岸边伏进至编号 4 号敌军背后杀死他。

到这里陆战队员[3]就可以去解决东方基地的敌军。不过要小心不要让警铃响起，出现更多的敌人会很麻烦。让陆战队员至岸边潜入水中[D]游至基地东方编号 5 号敌军的岸边，待 5 号敌军背向你时迅速起立[D]，用军刀[X]或鱼叉[J]无声地将他杀死。杀死后就可以取得充气艇[H]。之后至基地的东北墙角边，等待编号 6 号敌军巡逻完帐篷附近开始向西巡逻时迅速跑出去，一样用军刀[X]或鱼叉[J]将他杀死。小心不要让他走到编号 7 号敌军的视线内才杀了他，宁可再回到基地的东北墙角边再重来一次也不要让警铃响起，下次记得跑快点就好。完成后再回到原来编号 5 号敌军巡逻的岸边，潜入水中[D]游至基地西方编 7 号敌军的岸边，起立[D]一样用军刀[X]或鱼叉[J]将他杀死。这样基地外围的敌军都解决了。

陆战队员再用一样的手法潜入水中游至编号 8 号敌军的岸边，待他背向你时迅速将他杀死。再来用鱼叉[J]将编号 9 号敌军解决。之后再潜入水中游至基地的东南方墙角岸边起立[D]，跑至编号 10 号敌军的背后将他杀死，最后跑至编号 12 号敌军的背后将他杀死。这样一来东方 基地的敌军都解决了，陆战队员可以去岸边将充气艇放入河中[T]，将间谍[6]载至基地拿取敌军的衣服（在河中要小心对岸编号 15 号敌军的视线）。拿完后再载回原来编号 3 号敌军站立的岸边，间谍这时就可以大大方方地走去南方敌军的基地。

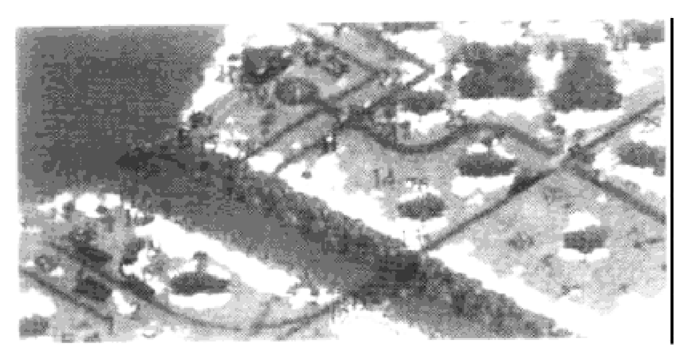
间谍到南方敌军的基地内首先要将电网的开关关闭（在地图代号 A 点位置），关闭后至最靠东的岸边，等待编号 13 号敌军向东巡逻完调头向西时从背后将他毒死[L]，这时注意编号 15 号敌军的视线，不防将 13 号敌军的尸体搬向东一些[H]，以免 15 号敌军发现。如此一来陆战队员就可以将绿扁帽及工兵载至此地和间谍会合。（在河中一样要小心编号 15 号敌军的视线）。陆战队员载至目的地后让绿扁帽及工兵先下充气艇，陆战队员可留在艇上待命。派工兵用钢丝钳[W]将铁丝网剪破，绿扁帽就可用军刀[X]从编号 14 号敌军背后将他杀死。之后间谍可至编号 15 号敌军巡逻的岸边，待 15 号敌军向东巡逻完调头向西时从背后将他毒死[L]。然后再至编号 16 号敌军背后，避开编号 21 号敌军视线时毒死他，编号 17 号敌军也一样。注意进行到这里时不要让警铃响起。

让绿扁帽及工兵小心地至地图代号 B 点位置就位，就在编号 18 号敌军旁边房屋的墙边贴墙成一直线。就位后让间谍至编号 18 号敌军背后将他毒死[L]，之后立即回到 B 点跟绿扁帽及工兵会合成一直线，将三人圈选起来一起朝南方开枪[G]，这时警铃就会响起，代号 G 及 H 的军营就会出现各一组三员巡逻队，他们看到编号 18 号敌军的尸体就会朝这里来，这时小心地将他们陆续杀掉，杀完后代号 G 及 H 的军营还会再出现一次各一组三员巡逻队，不要手软，继续杀！杀完后只剩 H 军营还会再出现两个人，解决后剩下一些警铃响起还待在原地的敌军就简单多了。

这时候间谍就可以大显身手，让他再至 A 点位置就位，记得要穿回敌军的衣服[U]，直接掏枪[G]朝编号 19 号敌军发射，射死后再至代号 C 点就位，虽然面对编号 20 号敌军，但是直接掏枪射他，他也只有捱打的份。再来至代号 D 点就位，直接掏枪射编号 21 号敌军，再来至代号 E 点就位，直接射编号 22 号敌军，最后至代号 F 点就位，射死编号 23 号敌军后至编号 24 号敌军背后休息一下，等西北方编号 26 号的一组五员巡逻队看完编号 23 号敌军的尸体回去后，避开编号 25 号敌军及巡逻队的视线，再将编号 24 号敌军毒死[L]。再来避开巡逻队的视线将编号 25 号敌军毒死。

到这里就可以准备收成的动作了，间谍可以回到原来编号 4 号敌军看守的地方等候收工，在路上可以顺路趁五员巡逻队视线没看到编号 27 号敌军时将 27 号敌军毒死。绿扁帽则先回到陆战队员的充气艇上。再来让工兵拿取[H]原来编号 17 号及 18 号敌军旁的定时炸弹。拿到两枚定时炸弹后工兵至代号 I 的碉堡旁安置一枚定时炸弹[B]，之后迅速回到陆战队员的充气艇上。碉堡炸毁后，编号 27 号巡逻队会至碉堡处查看，等待他们看完回去后，再让陆战队员开充气艇载着两人至水坝的底部放下工兵，让工兵安置最后一枚定时炸弹[B]，之后迅速回艇上，陆战队员立即开充气艇回去和间谍会合。当水坝被摧毁后，会有一辆卡车跑来要载所有队员离开，不过要小心队员站立的地点，不要被卡车压死！最后所有队员坐上卡车任务即达成。





此关看似敌军很多，不易下手。但是只要想办法杀出一条生路，取得地图南半部的那辆装甲车，任务要完成就容易多了。首先全部队员卧倒[C]，派绿扁帽[1]、狙击手[2]及陆战队员[3]三人伏进至地图代号A点待命，工兵[4]及司机[5]二人至地图代号B点待命。就位后将全部队员圈选起来，一起拿手枪[G]开枪引编号1、2、3号敌军过来就死。再来派绿扁帽、狙击手及陆战队员三人伏进至地图原来编号3号敌军站立的墙边贴墙成一直线，待编号6号敌军走到西边时一起开枪引编号4、5、6号敌军过来就死。之后等待西方编号7号的三员巡逻队发现尸体过来查看时顺便将他们解决。再来派绿扁帽[1]至地图代号C点(破车厢下方)躲好，开枪引敌军过来，这时只会引来编号8、9、10号三名敌军过来就死。其他的敌军只会站立不动，不过没关系，司机已经可以取得装甲车了。

司机[5]由西边绕路北上就可轻易取得装甲车，之后用键盘的Ctrl键就可发射机关枪。享受一下开装甲车杀敌的快感，将地图南半部的所有敌军通通都解决掉吧！不过也要小心装甲车挨太多子弹也是会爆炸的。地图南半部的敌军都解决后，让所有队员至铁轨东方的岸边待命，不过要小心别让火车压死，司机则让他至原来编号12号敌军看守的机关枪处就位。这时再派狙击手至地图D点（岸边铁轨右边火车压不到的地方)狙击[R]编号13号敌军。解决后先站立在原地，等待编号14号的三员巡逻队发现尸体过来查看时故意要让巡逻队看到，一旦被看到后狙击手立刻跑到东方岸边躲起来，这时就换司机用机关枪将三人解决掉。

到这里先别急着要过河到对岸，再派司机上装甲车至原来编号11号敌军看守的岸边，等待编号16号的敌军巡逻至地图E点附近时以机关枪[Ctrl]键杀了他，其他人也先别急着杀，等待警铃响起，编号18、19号敌军及编号22号的三员巡逻队陆续会跑来查看，另外地图代号F的军营左右两边各会出现五组五员巡逻队，左边五人会在敌军总部外围两道围墙内巡逻，右边出来的五人则也会过来查看，通通把他们杀掉。杀完后再杀编号15、17号两名敌军，看看警铃还会不会响起，若还有，代号F的军营右还又会出现一组五员巡逻队，等他们到达尸体附近时也把他们杀掉。若是警铃不再响起，检查看看敌军总部附近的敌军是不是只剩下编号2、21号敌军二人，有时可能因杀16号敌军的时机不太对还会多出一位编号19号的敌军没死。不过没关系，只要没剩下巡逻队就可以。

这时派狙击手、陆战队员及工兵三人至桥中央由楼梯爬下去，让陆战队员用充气艇[T]将二人由水路载至原来编号15号敌军处，让狙击手及工兵伏进[C]至地图E点附近待命。这时等待地图东北方编号27号的三员巡逻队巡向西方至接近墙边时，以及拱门外那一组五员巡逻队向南巡逻过了拱门之后时，让狙击手爬出来将敌军总部附近剩下的敌军一起用狙击枪[R]杀掉。之后立即躲进旁边的小房子里。工兵这时避开巡逻队目光立即跑到地图G点处朝代号F的军营处投掷一枚手榴弹[E]，F军营炸毁后两组巡逻队都会至军营查看，工兵再等待两组巡逻队交会的时机再投一枚手榴弹，把他们全部炸死。两次的爆炸将会引编号23、24、25号三名敌军进来，可以让工兵至拱门边开枪引他们进拱门送死。不过千万要小心代号I的那辆卡车，一不小心就会被卡车撞死，所以若时间充裕最好先将卡车司机杀掉。要不然就等卡车离开后再至代号H军营的后方投掷最后一枚手榴弹将H军营炸毁，再引他们过来受死。再来工兵可以伏进出去用手枪解决掉编号26号的敌军。

如此一来还在地图南方的绿扁帽及司机就可以直接过桥跑到目的地上船，工兵可以直接由北方绕路至东北方降落伞处取得一枚定时炸弹(降落伞处还有狙击手的子弹及司机的机关枪)，不过要小心东北方编号28号敌军的视线。取得后再回到敌军总部的门口安置定时炸弹[B]，如此就可以摧毁敌军的总部。只要敌军的总部一摧毁，所有队员皆登上西方的船，任务完成。



在此关要想不让警铃响起，必须使出混身解数，不能用枪，也不能让敌军开枪，要想达成任务是非常困难的。所以干脆警铃要响就让它响个够，一开始咱们就开枪[G]吧！将绿扁帽[1]及间谍[6]圈选起来，一起拿手枪[G]开枪引编号1、2、3、4号的敌军过来就死。这时警铃响起，看看地图代号D及E的军营就会出现各一组三员巡逻队，东北方代号F的军营则会出现一组五员巡逻队。之后至地图代号A点处就位，开枪引编号5、6号

的敌军过来就死。

再来至地图代号B点就位，开枪引编号7、8、9号的敌军过来就死。再来由西北方绕道至地图代号C点就位，开枪再引编号10号的敌军及编号11号的二员巡逻队过来送死。这时注意代号D的军营出现的那一组三员巡逻队最好不要惹他们，除非你有把握解决完后再解决代号D的军营里的另外九人(D军营的三员巡逻队一共会出现四次)。所以趁他们还没赶到这里前，先躲进C点后的房屋避一避，等他们看完尸体离开后再让间谍出来由北方绕道至原来10号敌军看守的地方拿取敌军的衣服。拿完后至编号12号的敌军处与他交谈D让他目光移向东方。这时就可以让绿扁帽出来，让他至编号13号的敌军背后用军刀X将他杀死，再来至编号14号的敌军背后杀死他，编号12号的敌军也一样，不过都要小心附近一共三组巡逻队的目光。杀完后让绿扁帽至西方找一个安全的地方躲起来。最后让间谍坐上缆车。

间谍到达上方后，至缆车的西北角，等编号15号的敌军背向你时迅速用毒针L将他毒死，再来至地图代号G点处就位，待东北方两组巡逻队巡至代号F的军营附近时，直接开枪G将编号16号的敌军打死，这时编号17号的敌军及两组巡逻队会闻声而来，若是巡逻队跑在17号敌军之后，则可以顺便将编号17号的敌军打死，若是巡逻队先到，就暂时不要招惹他们，装作若无其事地等候他们离开。等他们离开后再待机至17号的敌军背后给他一支毒针L。

到这里就要杀那两组麻烦的巡逻队了，只要好好地照下面步骤去做一定可以成功。间谍将代号H的油桶以身体推进的方法将油桶推至代号I的地方，之后至代号J的地方待命。这时耐心地等待两组巡逻队一起巡至代号F的军营附近时，开枪G将编号18号的敌军打死，之后立即跑出来至编号18号敌军的尸体附近。两组巡逻队闻声会一起跑来至代号J的地方查看，而他们也会因此和代号H的油桶纠缠在一起，这时立即朝油桶开枪，将他们炸个粉身碎骨。代号F的军营也会一起炸毁。如此一来东北方就空无一人了。

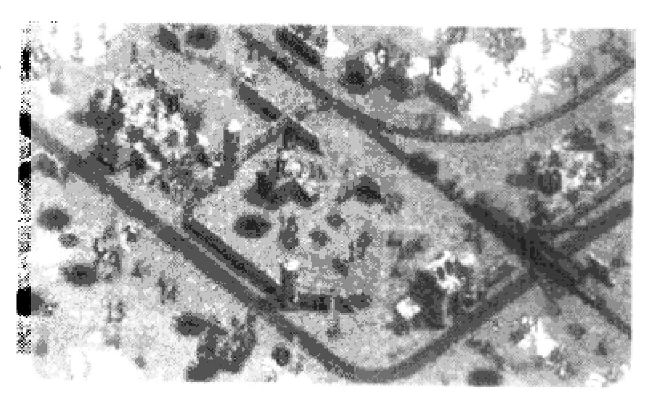
这时间谍再坐上缆车到下方，让绿扁帽一起坐上缆车至东北方，不过缆车在中途可能会遭受到代号D的军营出来的三员巡逻队的攻击。只要没死在半路就好，到达上方后立即下缆车跑开就没人打得到了。若是不幸死在半路，记得下次上缆车之前先让间谍用急救包K补个血，还有上缆车的时机，最好是巡逻队巡至东北方转向西时。只要绿扁帽及间谍平安地到达东北方，让绿扁帽搬运一个油桶至敌军的雷达站旁，离它远一点再开枪引爆它使雷达站炸毁，二人再乘上飞机，任务即达成。





此关的难度还算蛮高的，不过还好地图有几个死角可以运用，要不然要过关就比较麻烦了。首先可以在原地开枪引编号1号的敌军过来就死。之后绿扁帽I卧倒C伏进至编号2号敌军站立的右后方，这时小心编号8号敌军的视线，由那面墙的缺角处爬上二楼至时钟旁地图代号A点处就位。在这里绿扁帽就可以直接开枪G射杀编号2号的敌军，同时警铃也会响起，编号3、4、5、6、7号的敌军会陆续跑来赴死。最后只剩下编号8、9、10三名敌军不为所动，还站在原地。这时注意一下地图中央代号F的军营会出现一组五员巡逻队，等一下再收拾他们。

再来注意8号敌军的视线，等他的目光移开时，让绿扁帽出来至原来编号2号敌军的位置，待8号敌军一到手枪G的射程范围内立即射杀。再来等编号9号敌军继续朝南方看时，让绿扁帽至编号10号敌军的视线外，而且能射中编号9号敌军的地方，直接开枪从背后射死他。到这里来附近只剩下编号10号敌军一人，先不急着杀掉他，现在可以把另外两员队员叫来编号10号



敌军背后的楼梯下就位。狙击手[2]及工兵[4]二人到达后，让二人一起爬上楼梯，迅速朝编号 10 号敌军开枪射死他，之后立即卧倒[C]，这时看看附近编号 11、12 号敌军及编号 13 号的二人巡逻队以及代号 F 军营出现的五员巡逻队等九人是否都听到枪声而跑过来，若还有没跑来的，再开枪[G]，卧倒[C]，直到九名敌军都跑来为止。

此时就要让绿扁帽、狙击手及工兵三人至地图代号 B 点处就位，三人尽量靠在 B 点的墙角，将三人圈选起来，一起朝南方开枪。当上述九名敌军陆续跑来时会先至编号 10 号敌军的尸体处，然后听到枪声会由 B 点旁那面墙的一道小缝处进来，就因为这道墙缝正好只容一人进入，所以再多的敌人也只能在外面排队一个接一个进来受死。当九名敌军都打死之后，代号 F 的军营还会出现一组五员巡逻队，这时一样在原地开枪就可以引他们过来。把他们解决后 F 军营就没人会再出来了。

接下来让三名队员至地图代号 C 点大石头旁就位，开枪引编号 14、15 号敌军过来就死。之后派工兵[4]待代号 D 的装甲车离开后至装甲车巡逻的路上安置遥控炸弹[B]，最好是在原来编号 14 号敌军站立处附近。工兵安装好炸弹后再回到 C 点待命。等装甲车回来至炸弹附近时，工兵立即启动引爆装置[A]，这时装甲车被摧毁。编号 16、17、18 号三名敌军会来装甲车处查看，就让三名队员在 C 点一样用手枪把他们解决掉。再来派狙击手[2]将站在屋顶编号 19 号敌军偷偷地狙击掉[R]，通往北方的道路就平坦多了。

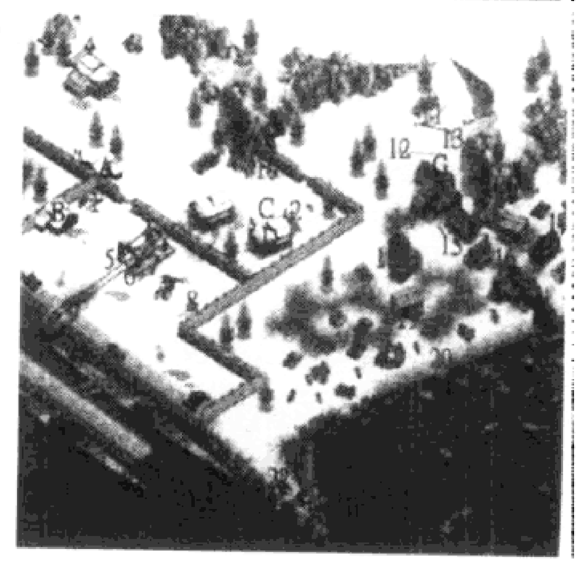
确定一下地图中央的敌军只剩下编号 20、21 号后，注意他们的视线让三名队员伏进至地图代号 E 点围墙边就位，在这里要留意的是我们必须要将铁路东北方的敌军全部解决掉。到时炸毁巨炮后才能顺利逃亡。所以这段期间最好别让警铃响起，如果让警铃响起的话，代号 G 的军营会出现两组五员巡逻队，虽然在 E 点要解决掉他们十人应该没问题，不过风险有点大。这时再派狙击手将编号 22 号敌军狙击掉[R]。再来伏进至巨炮北方破屋的楼梯边，等待编号 23 号敌军的目光移开时，迅速爬上楼梯，待 23 号敌军到达狙击[R]范围时将他杀掉，之后等编号 24 号敌军看到 23 号敌军尸体时，趁警铃响起之前将他狙击掉。到这里狙击手应该还剩下一发子弹，留着等下处理编号 27 号敌军。

再来派绿扁帽至编号 25 号敌军背后用军刀[X]将他杀掉。接下来注意编号 26 号敌军的视线让狙击手伏进至其视线外，而狙击枪可以命中地图代号 H 点的地方，H 点正好是编号 26 号及 29 号敌军视线的死角，等编号 27 号敌军巡逻至 H 点时将他狙击掉。之后绿扁帽就可以用军刀[X]依序从背后收拾编号 21、20、29、26、28 号敌军。最后派工兵至原来编号 21 号敌军站立后方巨炮的楼梯处，避开东南方编号 31 号敌军及编号 30 号三员巡逻队的视线，迅速爬上楼梯安置遥控炸弹[B]，再迅速爬下楼梯。这时三名队员就可以至地图代号 I 点（石头旁）就位。就位后让工兵启动引爆装置[A]，敌军的巨炮一旦被炸毁，东北方会出现一卡车，迅速让三名队员登上卡车即可达成任务。之所以要让三名队员至 I 点待命的原因，一来是怕队员被卡车撞死，二来是怕代号 G 的军营出现的两组一员巡逻队，在 I 点比较不会因为还没登上卡车就被巡逻队打死。



此关分为两个部分，东北部一边是绿扁帽及陆战队员，须取得一艘逃亡用的船，西半部另一边是工兵、司机及间谍。首先从西半部这边开始吧！首先要让间谍[6]取得敌军的衣服，三名队员可以在原地开枪[G]引看守衣服的编号 1 号敌军过来房屋的西北角就死。之后间谍避开在代号 D 的军营附近巡逻的一组编号 2 号的三员巡逻队的视线，先至地图代号 A 点处就位，再避开下方编号 3 号的一组五员巡逻队的视线，迅速跑去拿敌军的衣服。到手后让间谍至地图西北方与编号 4 号的一组三员巡逻队交谈[D]，令他们的视线向东，让工兵去降落伞处取得四枚定是炸弹，取得后再回原处待命。等工兵的足迹散去后间谍才可以离开至南方代号 F 的敌军炮车附近待命。

当编号 3 号的五员巡逻队接近时再令他们的视线向东。这



时二兵就可以至代号 B 的军营西北墙角边安置一枚定时炸弹[B]，定时炸弹放置的时机最好是等编号 2 号的一组三员巡逻队由西向东巡逻至代号 C 点时，这时放下炸弹工兵可以直接跑回原来的地点和司机会合，而炸弹爆炸时巡逻队也将不会发现。炸弹一爆炸编号 5、6、7、8、9、10 号等六名敌军会跑至爆炸处察看，而工兵及司机一会合后即可立即一起开枪，用原来解决编号 1 号敌军同样的方法，引上述六名敌军陆续过来房屋的西北角就死。千万不要等他们聚集在一起时才开枪引他们过来，否则会很难对付。

解决上述六人后潜水艇附近就只剩编号 3 号的一组五员巡逻队和代号 E、F 的两座敌军炮车。这时可让司机至代号 E 的炮车背后，开枪引其注意，待炮车回头时将操作炮车的敌军杀掉。再来司机就可以取得装甲车，取得后先别急着解决编号 3 号的巡逻队，最好先将装甲车开至离代号 F 的炮车较远的地方，再取消间谍对巡逻队交谈，待他们到装甲车的射程范围时再用机关枪[Ctrl]键解决他们。最后间谍再用之前司机解决代号 E 炮车的方法杀掉操作代号 F 炮车敌军。笔者在解决两座炮车时曾发生一种情形，就是无论怎么开枪也打不死操作炮车的敌军，这时再叫工兵放炸弹反而会炸死司机，若是万一遇到这种情形，大概只有读取存档重新再试试看了。笔者就是怕这种情况发生，所以从西半部这边先开始，免得到时万一杀到最后才遇到这样，就麻烦了。

到这里西半部只剩下一些不会妨碍任务的敌军，大可以不理会他们。再来换东半部这边，将绿扁帽及陆战队员圈选起来，待编号 13 号的二员巡逻队巡至大石头右边时一起开枪[G]，引编号 11、12 号敌军及二员巡逻队过来就死。之后至地图代号 G 点处就位，在 G 点开枪可以吸引编号 14、15 号敌军及编号 16 号的二员巡逻队过来房屋的西北角就死。千万要注意在 G 点处只能朝西北方或北方开枪，若是朝东南方开枪，警铃就会响起，而代号 H 的军营将会出现一大票敌军，到时会很难处理。将上述四名敌军解决掉之后，在 H 军营附近就只剩一名编号 17 号的敌军，可以让陆战队员避开编号 20 号巡逻队的视线，趁 17 号敌军巡逻的空档用鱼叉[T]从背后将他射死。

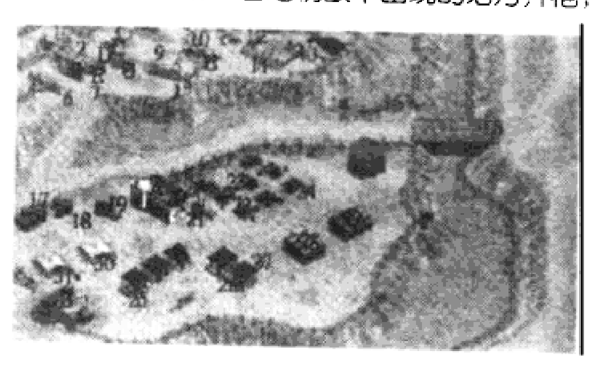
这个时候就可以让绿扁帽搬运油桶准备将 H 军营炸掉，最好将油桶放在 H 军营后面，二队员可至军营后方较远处引爆油桶炸掉军营，之后再立即躲回到军营后面准备将几位闻爆炸声赶来的敌军杀掉。引爆油桶的时机最好是等待编号 20 号巡逻队巡至较靠近 H 军营时，一旦军营被炸毁后，首先将可发现军营内还有一位未被炸死的敌军，他想从军营后方逃走，不想要放过他的话，二队员就可在军营后面解决他。再来编号 18 号敌军及编号 20 号巡逻队也会跑来，这几位就不可放过了，把他们解决掉。再来剩下编号 19、21 号敌军就非常容易解决了。就直接依序到其背后杀掉。这时绿扁帽及陆战队员就可以登上代号 I 的小船。到这时地图东半部部分就只剩下编号 22 号的一组三员巡逻队，可以不理会他们，只要让陆战队员操作小船时避开他们的视线就好了。

最后就准备摧毁敌军的潜水艇了，让陆战队员操作小船至西半部让剩下的工兵、司机及间谍全登上小船，再将船开至可以登上潜水艇的地方将工兵放下。记得要小心编号 22 号巡逻队的视线。还有注意让工兵将定时炸弹放在潜水艇船头有鱼雷的附近，否则潜水艇炸不毁。将两艘潜水艇都摧毁后，工兵再回到小船上，陆战队员操作小船将全员载至地图东南方海域一个做记号的浮标处，任务即达成。



此关只有绿扁帽及狙击手两名队员，要让他们两人对付那么多敌军还真有些吃力，看看地图中敌军的守卫相当森严，若是在北半部让警铃响起，代号 A 的军营将会出现两队三员巡逻队，若在南半部让警铃响起，代号 B 的军营将也会出现两队三员巡逻队及一队五员巡逻队。而狙击手这次只配备六发子弹，光要靠绿遍帽一人解决守卫森严的敌军，那将会是非常困难的事。所以一开始不如就冒个险，就在北半部让警铃响起，看能不能将 A 军营中所有的敌军都解决掉。

首先绿遍帽及狙击手出现的地点就是一个有利的位置，两名队员直接一起开枪[G]引编号 1、2、3 号三名敌军由北方墙边过来就死。这时警铃响起，代号 A 的军营出现的两组三员巡逻队会陆续北上，两名队员只要在原地开枪，就可以引他们由西方墙边过来，注意两名队员必须一前一后地朝敌军出现的地方开枪，



这样才能在敌人到达射击范围的第一时间迅速一起发两枪打死对方。如此小心地把他们打死在墙角边。打死一队之后A军营还会再出现一队三员巡逻队，就这样死一队再补一队直到最后出来一组二员巡逻队为止。算一算总共是26人。中途要小心控制吸引再出现巡逻队的时机，避免让二组巡逻队重叠在一起，免得到时候变成六人巡逻队，将会很难收拾。若有自己队员不小心受伤，可以让狙击手趁空档时用急救包K补个血。

这场杀戈胜利后，派绿扁帽至靠西墙边，待编号4号敌军巡逻向南方时迅速跑离开围墙，直接开枪射死他。之后狙击手至地图代号C的墙角待命。让绿扁帽至编号5号敌军背后，越过矮墙直接开枪射死他，然后也至C点。两名队员在C点开枪可以引编号1-、11、12号三名敌军过来就死。再来派绿扁帽至C点旁的D点就位。到这里进先存个档，下面的动作准备赌一下运气。让绿扁帽开枪引爆代号E的油桶，爆炸将会让另一个油桶及代号F的卡车也爆炸，编号6、7号敌军会被炸死。这时绿扁帽再回C点与狙击手会合。两名队员立即一起开枪用之前一样的方法解决掉赶来爆炸现场的敌军。在这里要赌的就是编号17、18、19号三名敌军不能喊出Alarm，警铃响起会让代号B的军营出现一大票的敌军。而这要取决于卡车爆炸进的碎片不要飞太远，最好飞到可以吸引编号1819号敌军会上来查看的地方，而两名队员要赶快用枪声再引他们过来C点，免得让他们半途又喊出Alarm。

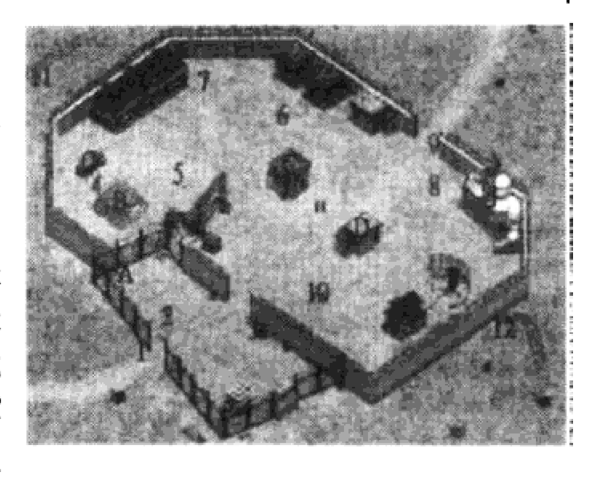
若是失败只好读取存档再来一次。总之就是不要让B军营出现敌军。若是成功了，就要在C点小心对付编号13、18、19、21、22、23、24号一共七名的敌军。全数解决后再存个档，这时离达成任务已不远了。接下来剩下编号8、9号不为所动的敌军，迅速跑至原来代号G油桶的位置，直接开枪射死他，不要浪费狙击手的子弹。再来趁编号9号敌军巡向北方时，跑至其背后射死他。之后绿扁帽去搬运代号H的油桶，搬至代号I的炮车后方，由远处开枪引爆油桶，可以炸毁炮车。而且还可以引编号16号敌军过来就死。其实之前若不冒险引爆代号E油桶，任务执行到炸毁炮车时，还可以再引南方编号22、23、24号三名敌军过来，只是到时绿扁帽必须拿出看家本领至南方多摸几个哨。

再来换狙击手出马，让狙击手至代号J的位置卧倒C，用狙击枪R将编号14号敌军杀掉，再杀A军营上方编号20号敌军，不过要避开编号26、27号敌军的视线。之后绿扁帽就可以由J点东方的悬崖爬下，注意编号17号敌军的视线，伏进至其附近，趁他转头向西时迅速起立S跑到背后用军刀X将他杀掉。接下来让狙击手伏进至代号K的位置，用狙击枪R瞄准编号28号敌军，待编号26、27、28号三名敌军都向南巡逻时杀了他，然后再杀编号27号敌军，之后立即卧倒，待编号26号敌军巡罗回来到射程范围时也杀了他。而编号25号敌军看到26号敌军的尸体时会跑到尸体处，趁他喊出Alarm前把他杀掉，这时狙击手也没子弹了。

最后南方只剩下编号29、30、31号三名敌军，编号30、31号两名可以不理会，编号29号敌军就让绿扁帽趁他目光移开时，迅速爬上油槽用军刀X将他杀掉。到这里绿扁帽就可以搬运附近的油桶准备炸掉敌军的油桶、储水槽及油槽。一共有七个油桶可以运用，油桶区至储水槽及油槽间较远，中间可以各放三个油桶，两个油槽间可以放一个油桶。放好后两名队员至编号15号敌军机枪手旁直接开枪射死他。之后至储水槽旁隔着铁丝网开枪引爆先前放好的油桶，若是油桶安排得好，敌军的油桶、储水槽及油槽将会因连锁爆炸而被炸毁，若有没被炸毁的，只好读取存档再安排一次。摧毁完成后东方会跑来一辆友军的吉普车，两名队员一登上吉普车，任务即达成。



此关算是相当简单的一关，只要在不让警铃响起的情形下，把编号1至9号敌军全部解决掉，任务就差不多完成了。要解决上述九人，方法非常多，有绿扁帽、狙击手及间谍三人可以运用，玩家可以自己试试看，只要不让警铃响起就行了。首先让间谍至编号3号敌军的背后，然后狙击手卧倒C，爬至狙击枪R能命中3号敌军的地方待命，间谍等编号2号敌军的视线移开时，用毒针L将3号敌军毒死，之后等编号2号敌军发现3号敌军的尸体跑来时，让狙击手将他在尸体附近狙击R掉。再来让间谍去和编号10号的三员巡逻队交谈D，让他们的视线向东。之后就可以派绿扁帽从编号1号敌军的背后用军刀X将他杀掉。再让



狙击手至地图代号 A 附近的地方。在编号 4 号敌军的视线外狙击R编号 5 号的敌军，之后迅速卧倒C，待编号 6 号的敌军发现 5 号敌军的尸体跑来时，一样将他在尸体附近狙击掉。

再来至基地内狙击编号 8 号的敌军，一样要在编号 7 号敌军的视线外。狙击手到这边应该只剩下一颗子弹，须留下来最后要用。如此一来绿扁帽就可以至基地内依序将编号 4、7、9 号的敌军从背后用军刀X将他们杀掉。这样九个敌军就解决了。剩下的工作就是准备摧毁敌军的设施以及准备逃亡。让工兵至代号 B 敌军的碉堡旁放置一枚遥控炸弹B，之后再至代号 E 及 F 敌军的通讯雷达站中央放置另一枚遥控炸弹。绿扁帽则让他至代号 C 及 D 敌军的军火库中央，将四个油桶搬移成一直线以致能一起引爆两座军火库。再来司机也不要让他闲着，让他去驾驶代号 G 的卡车，将卡车开到代号 H 及 I 敌军的坦克车营门口处挡住，可以多少延长一些逃亡的时间。接下来所有队员（除间谍继续与巡逻队交谈外）至原来编号 1 号敌军看守的门口处卧倒C待命，狙击手则找一个能狙击R到基地中央任一油桶的地方待命。

所有的准备工作都做好之后，接下来的动作就要快了，一旦引爆任何一点，代号 J 的军营会出现两组五员巡逻队，敌军的坦克车也会跑出来。引爆的时机最好是等基地外围编号 11、12 号的两组巡逻队巡至较靠东方时。引爆前也最好让间谍先跑出来跟大家会合，以免他不小心被炸死。最后一旦将敌军的这几个设施摧毁，西南方会出现一辆友军的卡车，所有队员皆登上卡车，任务即完成。

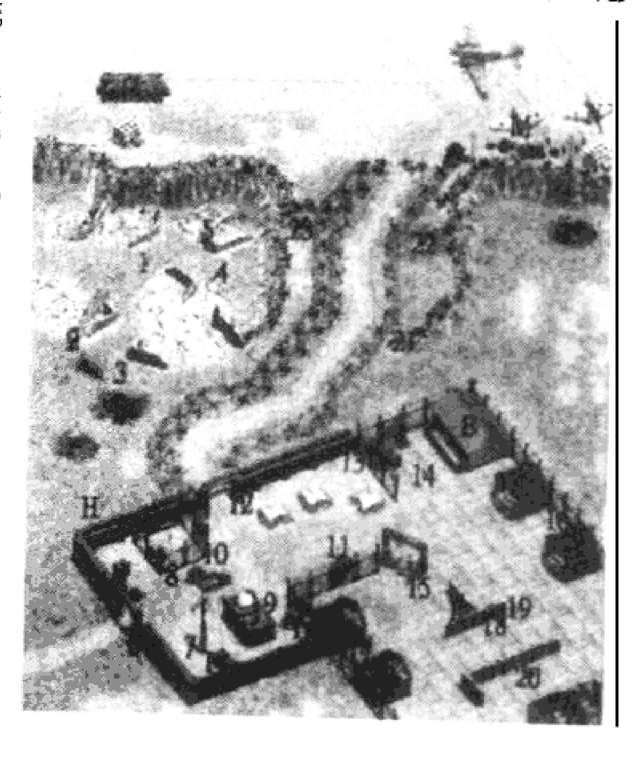


此关分为三个部分，第一个部分就是队员刚出现的地方，在这里警铃响起没有敌军会再出现，所以可以任意开枪。第二个部分是地图南方敌军的基地，也是本关的重点部分，只要能取得基地东南方代号 A 的一辆坦克车，此关几乎可以说差不多完成了。只是在这里警铃若响起，代号 B 的军营会出现两组五员巡逻队，而且若杀完了还会再补足，总共是 30 人次。另外还有代号 C、D、E、F 的四辆敌军坦克车会跑出来。第三个部分是地图北方，若警铃响起，代号 G 的军营也会出现两组五员巡逻队。

在四名队员刚出现的地方将全员圈选进来，直接一起开枪G可以吸引编号 1 号敌军 及编号 2 号的三员巡逻队过来就死。剩下编号 3、4、5 号三名敌军可以让绿扁帽独自解决掉，最好让绿扁帽先伏进至编号 3 号敌军面前障碍物边躲起来，趁 3 号敌军视线移开的瞬间跑到他面前直接一起开枪杀掉他，再来编号 4、5 号敌军就用一样的方法解决掉。之后全员伏进至地图代号 H 的地方待命。

接下来到南方敌军的基地，在这里有两种方法可以解决掉基地内所有的敌军。第一种方法是将编号 6 号敌军直接开枪杀掉他。警铃响起时全体队员至 6 号敌军巡逻的基地门口围墙旁边站立贴墙成一直线，将跑来的编号 8、10 号敌军以及代号 B 军营内出现的所有巡逻队全部开枪杀掉，对付五人巡逻队是比较危险，但是这是最快的方法。通常队员排成一直线杀敌时，面对敌军的第一个队员最容易受伤，只要没死的话，就赶紧趁空档的时候让他排到队伍后面，或是让司机用急救包K补血。再来等待下一波攻击。这样要杀掉 B 军营内的 30 员敌军应该没什么问题。也可以试着让司机用机枪M扫射，但是效果比较不好，司机较容易受伤。再来编号 7 号敌军可以趁他巡向东南方时，让队员跑到其背后用手枪直接杀掉。编号 9 号敌军也一样直接开枪杀掉，顺便枪声可以吸引 编号 17 号敌军过来就死。

之后全体队员至地图代号 I 的地方待命，让工兵至敌军代号 J 的军火库旁放置一枚定时炸弹B，放好后迅速回 I 点待命。敌军的军火库爆炸后全体队员再回军火库旁等待听到爆炸声要赶来的敌军。至少有编号 11、12、13 号三名敌军会来，编号



20号巡逻队则要看他们巡逻到那里，最好不要来，可以留着以后对付。总之在军火库旁将跑来的敌军全部解决掉。接下来全体队员伏进至原来编号11号敌军站立的地方待命，小心敌军代号E坦克车的视线。让狙击手将编号13及14号敌军狙击掉R。之后派工兵朝代号E的坦克车投掷一枚手榴弹E将它炸毁。之后卧倒C等待其他跑来的敌军，这时应该会有编号16号敌军及编号20号巡逻队跑来。等他们聚在一起时工兵可以再投一枚手榴弹把他们炸死。

接下来全体队员再伏进至地图代号K的地方待命，不过要避开敌军代号D坦克车的视线。到达K点后等待代号D的坦克车巡逻至编号19号敌军附近和代号F的坦克车接近时，让工兵朝两辆坦克车中间投掷另一枚手榴弹E将它们炸毁，顺便也将编号18、19号敌军一起炸死。到这里南方敌军的基地内已经没有敌军了，司机也可以取得代号A的坦克车。另外解决基地内所有敌军的第二种方法是在警铃还没有响起的情况下，让绿扁帽趁编号6号敌军不注意先跑到他背后用铲子F躲到地底下，再待机爬出来用军刀X将他杀掉。之后把尸体搬到代号H点处，再回来杀6号敌军的地方放置声波引诱装置Q，启动它I来引诱编号8号敌军，再用杀6号敌军一样的方法先躲到地底下再待机爬出来将他杀掉。

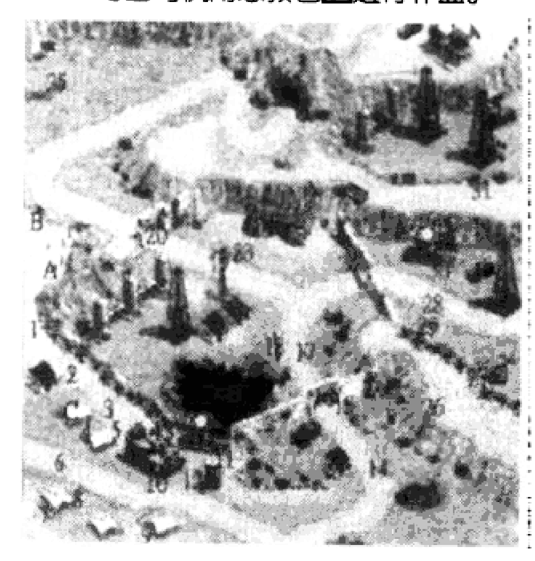
而编号7号敌军可趁他巡向东南方时，避开编号9号敌军的视线，迅速跑到7号敌军背后用军刀X将他杀掉，之后把尸体搬到9号敌军看不到的地方。杀9号敌军一样趁他巡逻的空档至其背后杀掉。编号10号敌军则可直接至其背后杀掉。再来把编号9、10号敌军尸体搬到代号J的军火库门口旁藏好，至代号L点处放置声波引诱装置Q，启动它I引诱编号17号敌军来将他杀掉。接下来派狙击手伏进至编号12号敌军背后，将编号13号敌军狙击掉R。再伏进至13号敌军尸体前，将编号11号敌军狙击掉，之后立即卧倒C，等待编号15号敌军发现11号敌军的尸体跑来时，将编号15号敌军在尸体附近狙击掉。如此一来司机可以伏进至代号K点处，其他队员可以至代号J的军火库内先躲起来，让司机趁编号18号敌军及编号20号巡逻队巡逻的空档跑去取得代号A的坦克车。只是这时取得坦克车要小心对付基地内代号D、E、F的三辆敌军坦克车，坦克车用Ctrl键对付远处是发射火炮，对付近处是发射机枪，这时就让司机去处理掉基地内所有的敌军。

绿扁帽开启关住飞行员的铁门，工兵摧毁代号J的军火库后，所有队员乘上坦克车，司机驾驶坦克车小心地把在中央道路巡逻的代号C敌军坦克车摧毁后驶向北方，顺便把编号21、22、23号三名敌军机枪手处理掉。这时北方代号G的军营内共有六组五员巡逻队会出现。全部把他们都炸死，敌军代号M的飞机也可以炸掉。最后只剩下代号N的飞机没炸毁，可以让绿扁帽搬移油桶或是工兵还有手榴弹，都可以把它炸掉。完成后所有队员乘上飞机离去，任务却达成。



此关一开始敌军不少，但是很幸运地一开始就有一个不错的射击位置，就在地图代号A的位置（石头凹陷处），先派间谍至编号3号敌军附近，等待编号13号的一组三员巡逻队巡至附近时与他们交谈D，让他们的目光看向西北方。这时用鼠标右键将剩余四名队员圈选起来，将他们移至A点的位置。注意此时可能要多试几次直到四名队员很紧密地靠在石头边。这时就可以一起拔枪G朝西边开枪，枪声响起警铃一定大作，先将听到枪声而赶来的敌军分别打死，空闲时看一下地图将会发现地图中央代号E的军营左右各一个门分别会出现五员的巡逻队，右边的一队朝东边巡逻（暂时不理会），左边的一队则朝南巡逻，当其巡逻至代号F的油井附近时在A点开枪可以吸引他们过来就死。

另外在E军营附近巡逻编号23号的一组三员巡逻队，巡至原来编号20号敌军站立的附近时朝北边开枪也可引他们过来。另外南方代号D的军营也会出现一组三员巡逻队在南方巡逻。在A点的位置要一次解决三个人应该没什么困难，但是一次五个人可能比较危险，这时不防叫工兵拿手榴弹E待命，待那五人巡罗队到西南方攻击范围内时丢颗手榴弹炸死他们，如此又有一个好处就是可以吸引南方一些原本不理会枪声的人。炸完后立刻再将四名队员圈选，继续下一波的杀戮。当附近又归于平静后检查一下队员有无受伤，可由司机用急救包K进行补血。



接下来该由狙击手上场了，狙击手这次配备了五发狙击弹，让他到代号B的位置准备狙击R西北方编号25号的一组三员巡逻队，当三人巡到最西方开始向地走时该是到射击范围，随便射死其中两个人，第三个人将会因害怕而逃离，如此可省一颗子弹。狙击手一样在B点可狙击到代号E军营上方编号21号敌军，先将他射死，让旁边编号22号敌军看到尸体喊出警报，看看编号17、24号敌军有没有被吸引过去，若是有的话等他们跑近一点时让狙击手改用手枪的枪声再吸引他们到A点来杀掉。最后狙击手再把编号22号敌军也狙击掉后回到A点等待被吸引来的敌军。

再来看看地图西南方附近是否还有一组三员巡逻队，若还有则让间谍与他们交谈，让他们的目光看向东方，随便派三员队员到代号C点帐篷边就位，注意此时三名队员必需尽量贴近帐篷边成一直线，如此三人又可以一起朝帐篷左右角开枪吸引剩下来的敌军。收拾完后这附近大概只剩编号11及12号敌军了。可以让间谍避开东方敌军的视线时依序至其背后用毒针L将他们毒死。

接下来一样随便派三员队员到原来编号9号敌人站立的帐篷成一直线就位，剩余二队员派一员到帐篷下方朝油桶开枪使其爆炸，然后迅速跑向西方躲起来。这样一来编号14号三员巡逻队及编号15号敌军又会过来查看，就让在帐篷边的三人开枪收拾就好了。到这里战场应该比较干净一点。看看地图中央部分还剩下哪几名敌军，可能还剩编号16、17、24号三人，这时候可以先让间谍由编号27号敌军前的楼梯爬上去将编号26号及27号敌军偷偷地毒死。再回来收拾地图中央剩下的敌军。狙击手这时应该还有一发狙击弹，可以在这里将它用掉。注意此时要小心不要让警铃响起，不然E点军营又会跑出五名敌人，若你够历害杀完了五人之后，他还会再跑出五人，所以不要硬碰硬，等编号I的装甲车到手后再解决他们。

如此一来通往北方的道路已经空无一人，这时派工兵伏进至北边山洞口右侧G点处安放一枚遥控炸弹B，放好之后至地图的西北角趴下躲好。让间谍至编号30号敌军附近与剩下的一组五员巡逻队交谈。工兵这时启动引爆装置A引爆炸弹将山洞口封闭，可以吸引巡逻队及编号30号敌军于山洞处查看。间谍这时候就可以趁机把代号I装甲车附近的敌军通通毒死。如此一来司机就可以将装甲车开走，这时战场上还有任何敌军都将不是装甲车的对手，看是用Ctrl键射击或是用撞的都可以。不过也不要太臭屁，装甲车挨太多子弹也是会爆炸的。

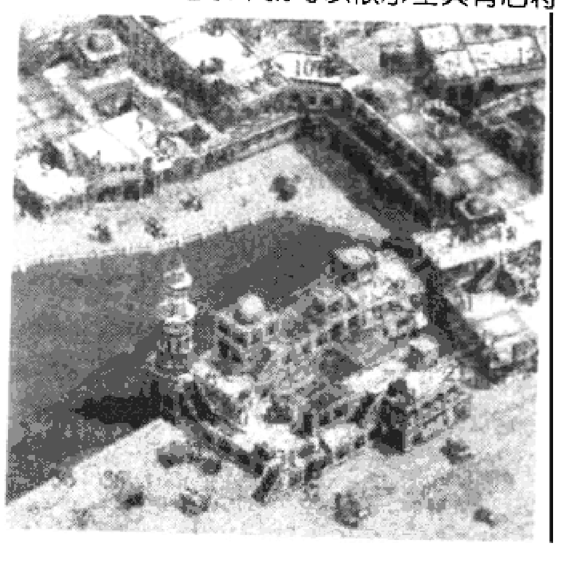
最后确定战场已清除后工兵可进行爆破的任务，将代号H、F的油井用遥控炸弹轻松炸毁，而代号K的油井可由装甲车射击代号L的油罐车而引爆，射击代号J油井旁的油桶也可引爆J油井。最后全员乘坐装甲车至西北方（地图中箭头处）。任务即达成。



此关看起来敌军的守卫相当森严，但是还好有间谍在。而且地图北半部部分若是警铃响起，顶多代号D的军营会多出现三员的巡逻队。所以在北半部可以大开杀戒，首先先让间谍与编号2号的三员巡逻队交谈，让他们的视线向东固定。再来趁编号1号的敌军巡逻向西时，让躲在地图代号A门内的绿扁帽出来，迅速至其背后用军刀X将他杀掉。之后至代号F的墙角边待命。间谍这时也让他至F点。就让他们二人在F点一起开枪C将两组三员巡逻队杀掉。完成后若有人受伤，可由间谍用急救包K进行补血。再来北半部屋顶上的敌军就可以不用绿扁帽帮忙，靠间谍一人就够了。

让间谍至代号G的楼梯边待命，在G点直接开枪C可以吸引编号3、4、5、6、7号五名敌军过来，但是等编号3号的敌军巡逻至附近时先杀死他会比较好，其他陆续跑来的敌军就可以趁他们下楼梯时在同一个地点杀掉。要注意间谍一旦做坏事被识破，他的军服会被脱掉，记得办完事要再穿回去U。再来间谍至躲着狙击手的代号B房屋后面，直接开枪杀掉编号8号的敌军，这时候编号11、12号的敌军可能会看到尸体而跑来，顺便也将他们杀掉。之后再至编号10号的敌军旁代H点就位。

避开编号9号敌军的视线用毒针L将10号敌军毒死。接着在H点就可以直接开枪杀掉编号9号的敌军，这时候编号11、12号的敌军若是还没有死，就会跑来。再来至编号14号敌军的背后，避开编号13及20号敌军的视线用毒针L将14号敌军毒死。编号15号敌军也用一样的方法杀掉。剩下来的编号13、16、17号三名敌军就可以依序至其背后将



他们毒死。继续让间谍至代号I的地方，直接开枪可以吸引编号18号敌军过来。注意编号20号敌军的视线，将18号敌军打死在20号敌军的视线内。如此可以引编号19、20号敌军过来就死，另外代号E的军营会跑出一名敌军，不要放过他。

到这里就要进入地图南半部的部分，在这里若是让警铃响起，也是顶多代号E的军营会多出现五员的巡逻队。所以在南半部也可以大开杀戒。让间谍于代号J的地方，躲在衣服后面直接开枪可以吸引编号21号敌军过来就死，若是先前编号19、20号敌军没死，在J点一起杀掉他们。接下来就可以叫绿扁帽先将关在C点的囚犯救出来，再跟狙击手过来南方。再来让间谍与编号23号敌军交谈D，绿扁帽就可以趁机杀了22号敌军，再趁24号敌军不注意时杀了23号敌军。之后赶紧找个地方躲起来。间谍这时大可以躲在房屋后面直接开枪打死24号敌军。警铃若响起，会有一堆敌军过来查看，装作若无其事地等他们散去。其实也可以趁混乱跑去杀别处的敌军。

接下来编号29号敌军可以在他由北向南巡逻时自背后杀了他。再来至编号25号敌军背后毒死他。狙击手这次配备了七发子弹都还没有用到，就让他依序杀编号26、27、28号敌军。中途若有单一敌军看到尸体跑来也可以顺便杀掉，但是若看到巡逻队跑来的话，赶紧溜吧！到这里剩下只需再杀掉编号30、31、32、33、34、35号六名敌军就可以轻松过关了。让间谍躲在代号K点直接开枪就可以引他们过来，不过要小时遇到巡逻队跑来时，记得赶快穿上敌军衣服U，假装没事。狙击手还有子弹也可以让他负责几名。

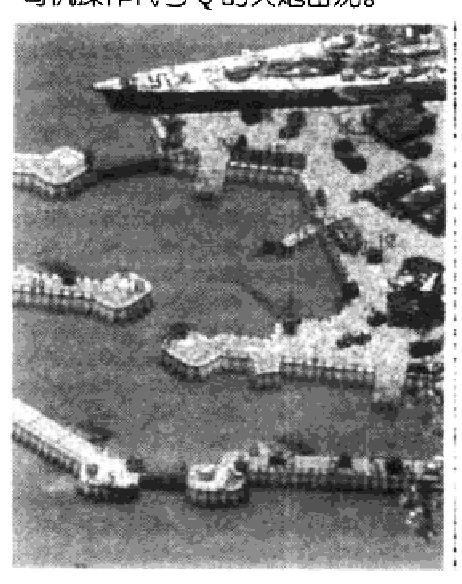
最后让间谍在东南方的吉普车上方处与E军营出现的五员巡逻队交谈D，将他们的视线定在北或东北方，这时其他的队员就可以趁编号37号巡逻队巡向西方时登上吉普车，最后再让间谍上车，任务即达成。



此关首先让绿扁帽练练枪法，让他爬上堤岸至地图代号A点，直接开枪G警铃不会响起，可以吸引编号1、2、3号的敌军过来就死。之后再至编号4号敌军的背后杀了他。再来派陆战队员潜入水中D，游至西方水闸旁，等待南方一艘敌军的船要过去北方进趁水闸打开混过去至西方的岸边上岸，将编号5号敌军杀掉。之后至代号B开启水闸门。接着再潜入水中，游至编号6、7号敌军巡逻的岸边，等待编号6号敌军向西巡逻时避开他的视线迅速起立D、卧倒C，伏进至代号C点，在C点再等6号敌军巡至代号D点时，避开7号敌军的视线迅速跑出去用鱼叉I将6号敌军杀掉，万一不小心尸体被7号敌军发现，趁警报还没有响起前，迅速至7号敌军的背后将他杀掉。7号敌军若没看到尸体，再趁机至代号E点，等他巡逻回来时用鱼叉杀掉。总之到这两名敌军死之前是不能让警报响起，否则代号F内的装甲车一出来，后面就麻烦了。

完成后，陆战队员就可以回到队员处放心地将所有队员用充气艇载至代号E点就位。陆战队员记得让他把充气艇收回H。趁编号8号巡逻队巡向北方时让司机驾驶G的卡车停靠在代号F房屋的门口。可以堵住装甲车出不来。之后再回到E点。所有队员在E点一起开枪，引编号12号敌军及8号巡逻队过来就死。而这时警报响起，代号H的军营将会出现一组五员的巡逻队，F房屋内的装甲车虽然出不来，但还是要小心它的视线。接下来让所有队员于代号I点就位，工兵至代号J点放置陷阱I，开枪引H军营出来的五员巡逻队过来，之后立即卧倒C伏进回代号I点或是南方较远处。让在I点的队员一起开枪再引巡逻队队过来就死。在I点只要让队员紧密地靠在角落，要对付五人巡逻队是没什么问题的。等杀完五人后H军营还会再出现五人，他们看到在J点的尸体后会再过来，依此要领继续杀，直到H军营没人为止。

剩下来的事情就好办了。派狙击手将西方岸边编号9、10、11号的敌军用狙击枪R杀掉。派陆战队员用鱼叉I依序将编号13、14、15号敌军杀掉。之后队员可以在代号K点开枪引编号17、18、19号的敌军过来就死。编号20号敌军可以让狙击手消耗最后一颗子弹。最后剩编号16号敌军就随便派人杀掉他。最后的工作要炸毁敌军的重要设施，让工兵至代号M敌军的油槽旁放置一枚遥控炸弹，至远处引爆它A，顺便至代号L点开放北方的水闸门。陆战队员可以驾驶代号O敌军的一艘小型潜艇，先开向北朝代号N点敌军战舰船头处发射一枚鱼雷，摧毁后再驶向南方，向代号P点处一艘敌军巡逻艇发射另一枚鱼雷。完成后，陆战队员就可以回到队员处将所有队员用充气艇载至西南方海域浮标处，任务即达成。小心最好不要在代号F装甲车前的岸边载队员。另外代号P的巡逻艇可以让司机操作代号Q的火炮击沈。





此关一开始就必须抢滩，像极了电影抢救雷恩大兵开头的情节。难度也相当高，若想不让警铃响起简直快是不可能的任务。不过若是熟悉了多人一起开枪杀敌的方式，要过此关就容易多了。本关共有两个军营，南方警报若响起，代号A的军营将会出现三组巡逻队，其中一组五人巡逻队会在西南方巡逻，两组四人巡逻队分别会在西南方巡逻，两组四人巡逻队分别会在代号C及D的炮台附近巡逻。北方警报若响起，代号B的军营将会出现两组四人巡逻队，分别会在代号E及F的炮台附近巡逻。

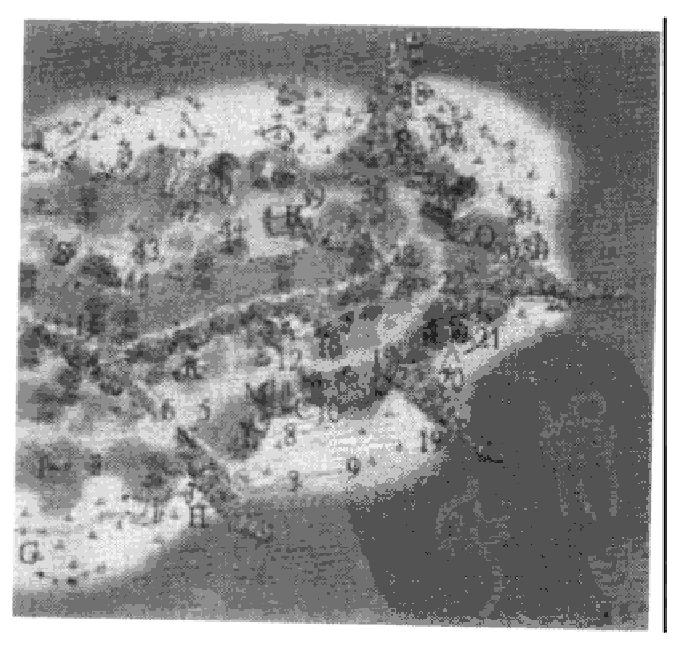
首先要让队员登上陆地，要将编号1号的三人巡逻队解决掉，当巡逻队巡至最西边转头巡向东方时是登陆的最好时机，让陆战队员驾驶小船至西方岸边，将绿扁帽一人独自放下船后驾小船至东南方较远处。让绿扁帽至地图代号G点就位。待巡逻队巡回来接近G点时让绿扁帽直接开枪[G]，将三人杀掉。之后陆战队员就可以驾小船把所有队员登上西方岸边陆地。

接下来所有队员卧倒[C]，避开编号2号三人巡逻队的视线，让工兵伏进至地图代号H点就位，剩下队员伏进至地图代号I点就位。在I点的四人一起开枪可以把编号2号巡逻队引来杀掉。再来工兵在J点开枪可以引来编号3号三人巡逻队及编号4、5、8、9号敌军过来，引来之前可以让工兵在J点放置陷阱减轻一点负担。然后再躲回H点开枪，将引来的敌军再引至H点靠东的隙缝处进来杀掉。若上述几名敌军还有没来的话，上述步骤再做一次直到杀完。到这里时可能代号A的军营还没有出现巡逻队。

接下来的动作将准备把代号A的军营内的敌军全部杀掉。让工兵伏进至可以枪杀到编号6号敌军的地方将他杀掉。之后让工兵再躲回H点。这时警铃响起A军营就会出现巡逻队。其中一组五人巡逻队在I点的四人负责引来杀掉，一组四人巡逻队让工兵用先前的方法引来在H点杀掉。若杀完了，再让工兵至原来编号6号敌军看守的门口附近开枪，让A军营再出现巡逻队。依先前的方法将巡逻队全部杀掉，直到军营不再出现敌军为止。接下来派绿扁帽沿着西方伏进至高原地带，攀爬上去把编号11号的敌军杀掉。

之后再爬下来至地图代号K点处，在K点开枪可以引来编号16号敌军过来就死。再来趁编号15号敌军背向绿扁帽时，至可以枪杀到他的地方杀掉他，编号17、18号敌军应该会发现尸体而赶来，编号44号敌军也会因枪声赶来，就在K点杀了他们。再来换狙击手将在代号C炮台上方巡逻的编号13号敌军狙击掉[R]。之后至地图代L点处直接开枪[G]杀掉编号7号的敌军，编号10号敌军则会赶来赴死。剩下来在C炮台上方编号12、14号的敌军就让绿扁帽爬上炮台把他们收拾掉。再来派工兵在代号C炮台前方放置第一枚遥控炸弹[B]，顺便也可以放置陷阱[J]。接下来分配三名队员至地图代号M或N点处贴墙成一直线，另两名队员至西方安全处躲好。就位后等待在代号D炮台附近的四人巡逻队巡至较靠近C炮台时，让工兵引爆遥控炸弹[A]，如此一来可以引来四人巡逻队及编号20、21、22号敌军过来。就让在代号M或N点处的三名队员直接开枪解决掉。

总算摧毁了一座敌军炮台，接下来全部队员至地图代号O点处就位，编号19号敌军的机枪手顺便可从背后解决掉。全部队员在O点处直接开枪可能引来编号25号敌军过来就死。不过也将会导致警铃响起，让代号B的军营出现两组四人巡逻队。但是没关系，接下来就准备把代号B的军营内的敌军全部杀掉。再来让狙击手把高原上编号26号的敌军狙击掉[R]。代号D炮台附近现在应该只剩下编号23、24、27号三人，可以先不理他们派工兵伏进至D炮台前方放置第二枚遥控炸弹[B]，顺便一样放置陷阱[J]。



接下来也是一样分配三名队员在地图代号Q或P点处贴墙成一直线，另两名队员至安全处躲好。就位后等待在代号E炮台附近的四人巡逻队或是编号37号的三人巡逻队巡至较靠近D炮台时，让工兵引爆遥控炸弹[A]，炮台一炸毁编号23、24号二人自然也被炸死。如此一来又可以引来巡逻队及编号29、31、32、34号敌军过来。编号35、36号敌军就不一定会跑

来。就让在代号O或P点处的队员直接开枪把赶来的敌军全部解决掉。在E炮台附近的四人巡逻队若死光了，代号B的军营还会再补足，只要让三名队员在P点处等他们巡逻至30号敌军附近时开枪就可以引他们过来就死。就这样直到B军营不再出现巡逻队为止。中途空闲时可以派陆战队员至编号27、28号敌军的机枪手背后用鱼叉J射死他们。还有让狙击手把E炮台上编号23号的敌军狙击掉R。

B军营不再出现巡逻队之后，看看编号37号的三人巡逻队还在不在，若还在，等他们巡向北方时派陆战队员至编号30号敌军机枪手的背后用鱼叉J射死他。之后所有队员至地图代号Q点处贴墙成一直线，开枪可以把编号37号的巡逻队及编号35、36号敌军引过来杀掉。再来至代号R点就位，记得先把编号38号敌军的机枪手打死。在R点开枪又可以引来不少敌军，将他们都解决之后，任务执行到这里剩下来的应该已经很简单了。狙击手原本配备八发子弹，省吃俭用后现在应该还有五发。只要让他解决编号39、40、41、42、43号五名敌军，通往西方代号S装甲车的道陆上就已经很畅通。让司机取得装甲车后，还剩下的敌军就都可以轻松地歼灭。

最后记得让工兵爬上代号E炮台放置最后一枚遥控炸弹B将炮台摧毁。代号F炮台则需要绿扁帽搬运油桶来引爆。将四座敌军炮台都摧毁后，全员再乘上原来的那一艘小船，由陆战队员开至东南方海域浮标处，任务即达成。



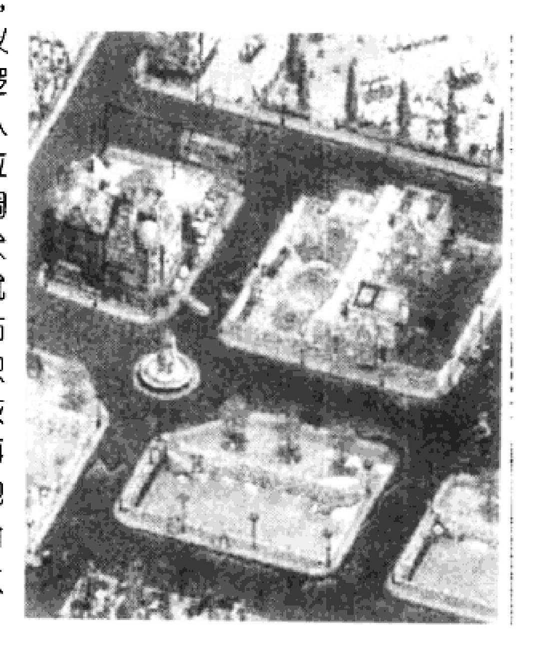
此关设计上与之前的关卡特殊很多，首先是不能让警铃响起，一旦警铃响起，敌军的将领就会乘车逃跑，任务就失败了。再就是此关少了绿扁帽，搬运尸体的工作只剩下间谍一人可以做。但是间谍一开始又没有敌军的衣服可以伪装。所以此关设计的难度相当高，必须非常有耐心地等待一个可以安全下手的时机。只要好好地照以下步骤去做，一定可以顺利过关。另外建议多使用键盘指令会减少失败的机会。

首先在四名队员集合的地方，看看敌军的守卫，第一个能安全下手的只有编号1号敌军一人，等待编号2号敌军的五人巡逻队向西方巡逻过了代号A点的地方，再等待编号1号敌军巡逻完代号B点的地方刚回头要走出来的时候，让间谍迅速伏进C至B点墙角就位。等1号敌军再巡至B点房屋内，趁他还没有回头之前迅速用毒针L从背后杀死他，之后再趁编号3、4号敌军发现尸体之前迅速把尸体搬H至B点角落内藏好。要注意尸体若没丢好，虽然3、4号敌军看不到，但是可能编号2号的巡逻队巡回来时就可能看到，近以一定要把尸体放到连巡逻队也看不到才行。好不容易杀了一人，建议先存个档。

接下来再杀编号3号敌军就比较容易了，等编号2号的巡逻队巡逻过A点向西，再等编号3号敌军走到A点时，让狙击手把他狙击掉R，A点这里正好是两支路灯的中央，3号敌军在这里会稍做停留向北看看，而且A点也正好是编号4、5号敌军看不到尸体的地方，惟一会看到的只有编号6号敌军，但是他只看得到站着的，看不到趴着的。所以再派间谍伏进C至A点要把尸体搬走之前，先让间谍在A点趴着一下，等6号敌军巡逻完河底调头向西时才将尸体搬回队员集合的地方藏好。如此又杀了一人。

下一个目标是编号6号敌军，一样也是必须一口气完成，建议先存个档。同样等编号2号的巡逻队巡过了A点向西时，派陆战队员尾随巡罗队伏进至C点，就位后等编号4号敌军向南巡逻完调头向北时再立即一直沿着河边伏进至D点附近，最危险的时刻就是6号敌军在7号敌军背后左右张望及转头要走向南巡罗时，只要陆战队员紧邻着河边爬行应该是不会被他发现。若没被发现再立即尾随着他伏进至E点，趁他下楼梯还没回头之前用鱼叉J射死他。之后再立即卧倒C。在E点楼梯附近尸体将不会被发现。

好不容易杀了三人，再来就可以杀编号4号敌军了。同样等巡逻队巡过了4号敌军附近，4号敌军调头向北时，让间谍伏进至代号F点就位。注意在F点同样要紧着河边才不会被发现。等4号敌军再巡回来趁他还没有回头之前迅速用毒针L从背后杀死他，之后立即把尸体再搬H至B点角落内藏好。接下来让间谍至E点待命，等编号2号的巡逻队巡过了喷水池，先让间谍伏进至编号7号敌军背后，等待编号11号敌军调头向东巡逻，再等编号12号敌军也调头向东巡逻时，这个时候编号9、10号敌



军应该是同时向西巡逻或是两人正好背向巡逻，迅速让间谍用毒针[L]从编号7号敌军背后杀死他，再趁上述四名敌军发现之前立刻把尸体搬[H]回至E点藏好。杀7号敌军必须动作非常快速才行。

才杀了五个人，是不是已经满头大汗？！还好接下来间谍就可以取得敌军的衣服了。让间谍至代号G点就位，等附近的巡逻队都巡逻过了喷水池，再等编号10号的敌军调头向西巡逻时，同时编号9号敌军应该正朝南方巡来或是巡完代号H点要朝东方走去。让间谍站立[S]，迅速向H点跑去，爬上二楼取得敌军的衣服。再来就可以趁附近没有巡逻队，以及编号9、10号的敌军不注意时，从编号9号敌军背后毒死他[L]。之后再爬楼梯上楼顶。9号敌军的尸体在二楼不会被发现。上楼顶后最好是在代号I点不要太靠近北边屋檐的地方就位，趁编号13号敌军转头时从背后毒死他[L]。万一行迹被楼下敌军发现。读取存档后，换个时机再下手吧！解决掉13号敌军后，再下楼来毒死10号的敌军，同样要等附近没有巡逻队时才下手。再把尸体搬[H]至G点藏好。

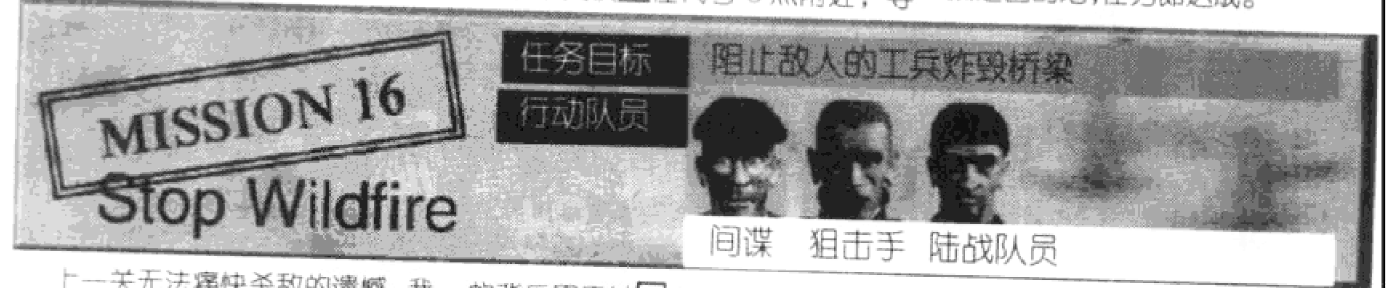
接下来下一个目标是敌军总部东方编号14号敌军，让间谍至其背后的墙角待命，等编号15号的三人巡逻队巡向南方，14号敌军正好也转头向南时，迅速从背后毒死他[L]，尸体搬[H]至J点丢弃，不过要小心别被电车压死。再来至东北方墓园内编号16号敌军的背后，等编号17号的三人巡逻队不注意时毒死他[L]，尸体搬[H]至K点藏好。再来就让间谍至西方与编号8号的五人巡逻队交谈[D]，清出一条路让剩余的三名队员可以顺利至西北方代号L点的房屋内藏匿。队员要进入L点内之前先让他们避开编号18、19号敌军的视线至L点旁待命，等电车停靠在19号敌军前，及趁18号敌军目光向东时，迅速让队员躲进L点内。

接下来的动作就准备杀东北方墓园内编号17号的三人巡逻队。先派间谍与编号18号敌军交谈[D]，让其目光向南。首先等编号8号的巡逻队巡逻完附近，再等电车停靠在19号敌军前时，让狙击手及陆战队员二人从L点内出来，之后迅速卧倒[C]伏进至代号M点待命，待电车要开往东方时，利用电车作为掩护，伴随着电车爬行于K点藏匿。完成后间谍就可以至墓园内，待编号17号的巡逻队巡逻到代号N房屋以东的地方，与他们交谈，让他们的目光向北。确定一下编号18号敌军看不到巡逻队的身影之后让狙击手及陆战队员二人至巡逻队背后。要处决他们之前记得先把准备动作做好，让二人都处于瞄准状态，之后还是建议先存个档。让陆战队员[3]先用鱼叉[J]把站最后的敌军射死，再来迅速换狙击手[2]用狙击枪[R]处理掉另外二名敌军。记得要配合使用键盘指令，动作才有非常快速不致让警报响起。完成后确定一下狙击手是否还有最后一发子弹，若是没子弹，读取存档重来吧！

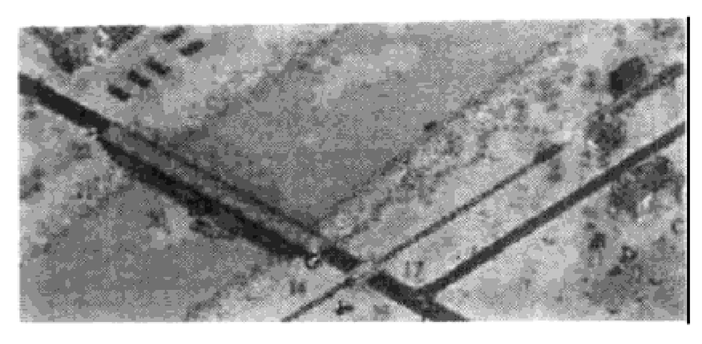
如此大费周章地杀了三个巡逻队之后，接下来只要解决掉编号18、19号二名敌军，剩下的动作就是可以准备收成了。一样先派间谍与编号18号敌军交谈[D]在代号O点附近，等编号8号的巡逻队巡逻完附近，再等电车停靠在19号敌军前时，让间谍解除与18号敌军交谈，等18号敌军背向间谍朝东方走开时迅速毒死他[L]，之后再按鼠标右键解除用毒状态假装若无其事，等19号敌军发现尸体跑来，趁他喊出警报之前也从背后毒死他。接下来同样利用电车作为掩护或是避开编号20号敌军的视线，将两具尸体分别搬[H]至K丢弃。

总算可以做最后的准备工作了。先派间谍至敌军总部内的东南角与编号15号的巡逻队交谈[D]，让他们的目光向南。再来让司机去驾驶代号P的卡车。还是一样利用电车作为掩护或是避开编号20号敌军的视线，把卡车开至东边敌军总部门口处放好。完成后至墓园内代号Q的厢型车附近趴下待命，也可以先让他把车子调头，方便将来逃亡用。而狙击手让他至墓园门口内可以狙击[R]中代号R点的地方趴下待命。陆战队员也让他在车子附近待命。

最后就等编号8号的巡逻队巡到较远处时，让间谍解除与15号巡逻队的交谈，当巡逻队回过头来看到代号P卡车停在总部门口时，他们会开枪扫射卡车导致爆炸，连带敌军总部也会被炸毁，小心别让间谍也被炸死。之后让间谍跑至代号Q的车上。接下来还有一些时间可以让狙击手把敌军的将领在R点的附近趁他上车逃亡前杀掉。完成后迅速趴下C回车上，所有的队员一上车，让司机5小心并快速地把车子开到西北方道路，最后的这一段路一定危机重重，只要不让车子被敌军射爆炸而安全抵达目的地，任务即达成。



上一关无法痛快杀敌的遗憾，我想在这一关一开始就可以稍微舒解一些。首先让三名队员至火车站后面就位待命。趁火车进站时，先派间谍等编号1号敌军巡向东南方时，从他的背后用毒针[L]毒死他，接下来是可以把尸体搬移[H]回火车站后面藏好。但是比较熟练的玩家就可以不用再搬尸体了，直接调另外两名队员来帮忙，在火车离开之前至1号敌军尸体的墙边成一直线，等编号2号敌军走到手枪[C]射程内时，直接一起开枪杀了他。除了编号3、4号敌军会跑来



军的背后，待编号12号敌军向西巡逻时，用鱼叉[I]射死11号敌军，之后再伏进至编号10号敌军的背后，避开9号巡逻队的视线杀10号敌军，最后先躲在D点。换

之外，警铃响起火车站内也会跑出五人，杀完后又跑出五人，最后4号敌军因为路途遥远会最后才从火车站后面过来受死。

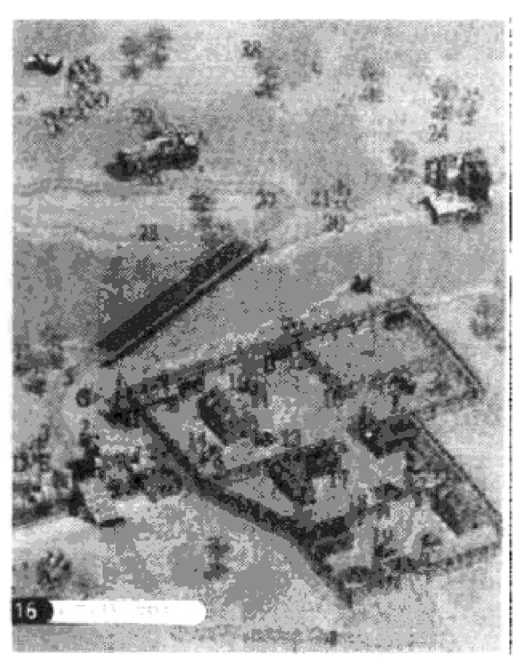
接下来三名队员至地图代号A房屋的后面趴下[C]待命，最好是躲到连荧幕也看不到队员的身影。等待编号7号的敌军走到接近编号5、6号敌军时，三人一起开枪[C]引他们过来就死，而编号8号敌军就算没有听到枪声，也会看到尸体跑来。再来就可以让间谍至代号B房屋的旁边待命，趁编号9号的巡逻队巡逻的空档，紧紧尾随巡逻队伏进至C点取得敌军的衣服。接着至地图代号D点，等编号10号敌军巡逻到D点时与他交谈[D]，令他的目光向D点的墙角。确定9号巡逻队看不到10号敌军的身影后，派陆战队员伏进至编号11号敌军的背后，待编号12号敌军向西巡逻时，用鱼叉[I]射死11号敌军，之后再伏进至编号10号敌军的背后，避开9号巡逻队的视线杀10号敌军，最后先躲在D点。换间谍跑去和编号12号敌军交谈[D]，故意让12号敌军看到11号敌军的尸体，趁12号敌军跑至尸体附近减出警报前从背后用毒针[L]毒死他。这附近现在只剩下编号9号的巡逻队，可以不用理他们。若不想放过他们，让三名队员至11号敌军尸体的墙边成一直线，一起开枪引他们过来就死，而代号E的房屋内也有三人可杀。

再来让间谍去和编号13号的四人巡逻队交谈[D]，令他们的目光向西。狙击手这次配备了五发子弹，让他伏进至巡逻队背后远处，从站最后的开始狙击[R]，狙击一人后立刻卧倒[C]，等平静后再狙击第二人后卧倒，只要杀三人就行了，最后一人就会因害怕而逃跑。中途编号14号的五人巡逻队应会看到尸体而跑来，不要理他们，若是编号15号敌军跑来可以顺便杀掉他。只要让狙击手留下一发子弹就够了。

接下来就可以准备让三名队员各就各位，一同行动杀掉敌军的四名工兵。狙击手让他伏进至地图代号F点附近，找出一个位置是可以狙击[R]中代号G点，而且编号15、16、17号敌军及编号14号五人巡逻队的目光都看不到的地方趴下待命。而间谍让他直接过桥至对岸编号21号敌军的工兵背后待命。陆战队员就比较辛苦一点，让他从原来出现的地方潜入河中[D]，游至桥中央底下代号H点待命。注意先不要浮出水面。

三名队员全都就位后，首先让间谍先行动，等编号23号的五人巡逻队巡过编号22号敌军的旁边，避开22号敌军的视线迅速用毒针[L]毒死编号21号敌军的工兵，之后立即按鼠标右键取消用毒状态。再来立即换狙击手[2]，等编号18号敌军的工兵一到狙击[R]射程内就杀了他，之后立即卧倒[C]。最后换陆战队员[3]，让他迅速浮出水面[D]，直接用手枪杀了编号19、20号两名敌军的工兵。只要四名工兵都死了，让三名队员同时安全地乘上代号I的卡车，任务即达成。





这一关总算一开始间谍就着装完毕，不必再费尽千辛万苦去偷衣服了。而且一开始就可以大开杀戒。首先就让三名队员至地图代号A点的大石头旁躲好，等南方编号1号的三人巡逻队巡至附近时，直接一起开枪[C]引他们过来就死。接下来让间谍至敌军基地内，先开启代号B的铁门，再开启代号C备力桥的开关，让备力桥桥面连结。

接下来间谍与编号2号敌军交谈[D]，令他的目光向北，另外二名队员就可以伏进[C]至代号D点的大石头旁待命。为了以防万一，可以让间谍再把C备力桥的开关关闭，阻挡将来可能会有敌军从南方跑来。再来让间谍至代号E点直接开枪[C]打死编号2号敌军，之后若是因为被2号敌军识破而解下军服，再立即穿上军服[U]。以后若有类似状态就记得做一样动作。再来至代号F点，趁编号4号敌军巡至北方时，直接开枪打死编号3号敌军。在F点开枪也可以引来敌军基地内编号8、9号敌军，编号5号敌军及编号6号的三人巡逻队员可能因看到尸体而跑来。就让间谍再至D点与二名队员会合，三人一起把跑来的敌军打死。接下来间谍再至代号G点的石头旁，直接枪杀编号4号敌军，之后再回D点与二名

队员会合，等编号7号巡逻队及编号10号敌军过来后再解决他们。

到这里基地外围的敌军应该都解决了，并且基地内警报也还没有响起，接下来是可以让间谍配合绿扁帽至基地内偷偷地把敌军杀掉，但是最快的方法就是让三名队员至地图形代号H的围墙边就位，在这里就可以真正地大开杀戒。在H点直接开枪会导致基地内警报大作，除了基地内几名敌军会跑来之外，代号I的军营将会出现一组五员及一组三员的巡逻队，通通让他们死在H点的墙角下。巡逻队死完了I军营还会再补充人员出来，杀到不再有人出来为止，算算I军营一共有37人次。总算报了在第15关被折磨的仇。接下来剩下还在基地内的几名敌军就很容易解决，让间谍从他们背后直接开枪或是下毒就行了。剩下基地南方编号17、18、19号敌军就别理他们了，让间谍爬上代号J的油槽，下一些油料，之后开枪引爆它，就可以阻绝南方的敌军，如此一来就可以大大方方地把囚犯救出来。

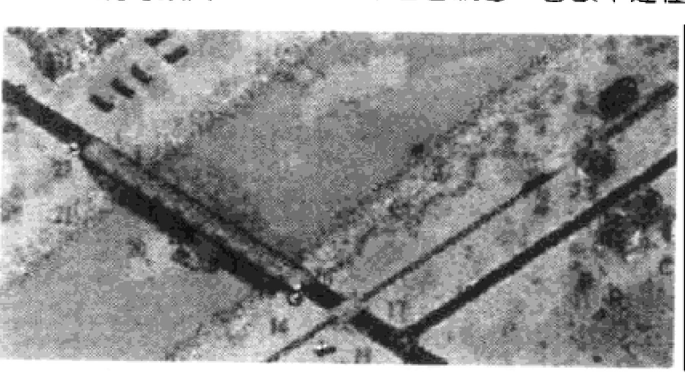
接下来准备要对付地图北岸的敌军。若是让北岸的警报响起，代号K的军营又将会出现一票敌军，已经没必要那么做。只要先让间谍至北岸与编号20号的敌军交谈[D]，令他的视线向北，再让陆战队员至B点待命。绿扁帽则让他去搬移代号L的油桶至代号M碉堡的后方，注意搬油桶时要小心编号25及27号敌军的视线。之后躲在基地东北围墙角边偷偷地引爆它。碉堡炸毁将会引来北岸岸边编号20、21、22、23、24号的敌军，就让陆战队员在B点把他们杀掉就可以了。北岸剩下几名敌军只要让间谍依序至编号25、26、27号敌军的背后毒死他们，尸体别给编号28号的三人巡逻队看到引起警报即可。最后再让间谍与编号29号的敌军交谈[D]，令他的视线向东北方。其余的队员就可至西北方搭乘上代号N的卡车，间谍也随后乘上卡车，任务即达成。



此关一开始四名队员就被围困在田园里，首先要想办法脱困。先让在地图代号B点的两名队员避开附近敌军的视线伏进至A点。让四名队员在A点处紧紧地靠在墙角。之后等编号1号的二人巡逻队巡至代号C房屋后面时，再让四名队员一起开枪[C]，免得一堆敌军挤在一起比较危险。枪声响起警报也会响起，除了附近四名敌军会跑来就死之外，比较不好对付的是C房屋出来的五人巡逻队，小心地把他们解决掉之后再开枪引编号1号的巡逻队员过来就死。接下来派绿扁帽搬移[H]一具尸体，避开编号2号三人巡逻队的视线把尸体放在代号D点附近，之后再回A点等候2号巡逻队看到尸体而赶来送死。

再来全员至B点墙边贴墙成一直线，可以一样用尸体把编号3号的三人巡逻队引来，或是直接朝东开枪引他们过来就死。之后编号4号的敌军若是没有看尸体跑来的话，就让陆战队员趁他巡逻的空档跑到他背后用鱼叉[I]射死他。接下来让全员至代号E点墙边贴墙成一直线，派绿扁帽搬移[H]代号F的油桶至代号G放置。也可以派工兵在G点放置陷阱。引爆油桶的目的只是要吸引代号H房屋附近的敌军过来，让队员在E点把他们解决掉。而引爆油桶的时机不同将会导致不同的情形。除了铁路南方代号H房屋附近有六名敌军会跑来之外。铁路北方编号5、6、7号三名敌军也会跑来。但他们三人有可能会因为火车挡路就不再过来，也有可能其中有人会被火车压死而导致警铃响起，让火车站跑出来一组四人巡逻队。怎样的结果都没关系，只要让队员在E点能多杀几人就算几人。

当不再有敌军过来时，派工兵伏进至代号I点待命。等敌军代号J的装甲车巡逻到工兵的手榴弹[E]投掷范围时，丢颗手榴弹炸毁它，之后再回到E点待命。装甲车炸毁将导致火车站附近警铃响起，除了上述敌军若有还没死的会跑来爆炸处之外，火车站跑出来的四人巡逻队也会跑来，另外在岸边巡逻的编号8号敌军应该也会跑来。同样地让队员在E点能多杀几人就算几人。



到这里火车站南方的敌军应该都解决了，接下来让全员至代号H房屋南方墙边就位，以此地为据点可以派队员趁火车停靠时在火车站南方开枪，吸引四人巡逻队过来就死。不过要小心火车两车厢中间连接处是挡不住敌军目光的。就这样直到火车站不再出现巡逻队为止。算算火车站一共会出来15人次。再来火车站附近应该只剩下几名敌军，除了编号9号敌军不会被枪声吸引之外，其他人都可以趁火车停靠时开枪引来杀掉。最后再至编号9号敌军背后杀了他。如此一来火车站附近的敌军都解决了。

接下来看看编号8号敌军还在

不在，若还没死就让陆战队员趁他巡逻的空档跑到他背后用鱼叉 J 射死他。之后全员至代号 K 点大石头边就位。在 K 点开枪可以吸引编号 10 号的三人巡逻队过来就死。杀完后派工兵沿着岸边伏进至代号 L 点桥梁边就位。等待编号 11 号的五人巡逻队至代号 M 碉堡附近时，先用手枪 C 把编号 12 号敌军打死，再趁编号 13 号敌军及五人巡逻队都在 M 碉堡旁边时，迅速丢颗手榴弹 E 把碉堡炸毁，顺便也把他们都炸死。之后赶快逃离现场，以免被南方编号 14 号的三人巡逻队打死。

接着准备要让陆战队员去取得代号 N 的充气艇。但先别急着让他游过去。四名队员还是先在 K 点就位。挑选一名最没有受伤的队员，让他站在 K 点附近的岸边，故意让对岸编号 15 号的敌军看见。等他开一枪再卧倒 C，如此一来充气艇附近的五名敌军就会过来了，就让队员躲在 K 点收拾他们。接下来陆战队员就可以轻松地游去对岸取得充气艇。不过先让陆战队员把充气艇收拾 H 在背包里。还有重要任务要他做。

让陆战队员游至桥梁中央底下，让他偷偷地至代号 O 点就位。等编号 16 号敌军走到手枪 C 的射程范围时开枪打死他。之后立即再潜回水中 D 躲起来，免得被对岸巡逻队打死。等待一切都平静，所有敌军又回到自己岗位之后。让陆战队员游至代号 P 点就位。P 点正好是编号 18 及 19 号敌军视线的死角。等编号 17 号敌军巡逻的空档迅速起立 D，用鱼叉 J 从背后射死他。再来再潜回水中游至 Q 点，避开编号 19 号敌军的视线，用同样的手法把编号 18 号敌军射死。射死后要赶紧潜回水中，不要被 19 号敌军看到。最后剩下编号 19 及 20 号两名敌军，就至他们背后依序射死。不过也要小心别走到对岸编号 21 号敌军机枪手的视线内。

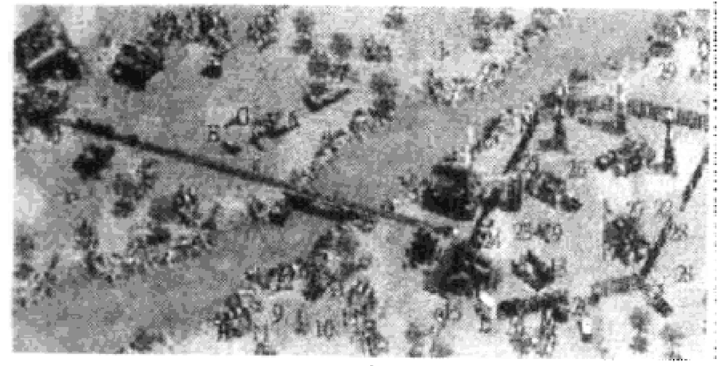
如此一来陆战队员就可以用充气艇把工兵载来拿取三枚遥控炸弹。因为地图南岸部分的敌军只剩下编号 14 号的三人巡逻队，所以工兵拿到炸弹后就可以直接由桥梁南方进入，只要在桥梁正中央及靠南方代号 R 点处各放置一枚遥控炸弹 B 就能顺利把桥梁炸毁。地图北岸部分的敌军就可以不用理他们了。只是西北方一辆代号 S 的坦克车没能操作到是有一些可惜。有兴趣的玩家可以试着由东北方登陆，想办法让司机取得坦克车操作看看。

最后把桥梁炸毁之后，全部队员避开编号 14 号巡逻队的视线乘上南方代号 T 的卡车。不过要小心此关的卡车不会自己驾驶，要赶紧让司机 5 把卡车开到东南方的道路上。不然可是会被巡逻队打爆的。其实工兵应该还有一枚遥控炸弹可以利用，不防用它去炸火车，可以引开巡逻队。总之只要安全抵达东南方的道路，任务即达成。



此关的敌军为数不少，并且火力也颇为强大，如果在河川的西方部分冒然开枪或是行动不小心被发现而导致警铃响起的话，除了代号 C 的军营会出现两组四员的巡逻队之外，敌军代号 D 的装甲车还会跑到代号 E 的位置严密地看守矿坑出口的铁路。如此再加上代号 F 的碉堡及敌军的机枪手，要想过河至东岸完成任务简直是难上加难。但是若要完全不让警铃响起的话，玩起来会非常吃力。所以一开始就必须冒一个险，在队员一开始出现的地方调整一下四名队员的位置，让他们在地图代号 A、B 两点中间的地方分别紧靠着石头边。排列上看起来大致是与 A、B 两点成一直线就行了。

接下来就让四名队员一起朝 A、B 两点开枪吸引附近的敌军过来。要小心若开枪射到较远处警铃是会响起的。另外因为敌军将会从左右两边一起过来，所以比较危险，要小心地把他们分别打死在 A、B 两点。结束后看看队员有没有受伤，可以让狙击手用急救包 K 进行补血。算算附近的敌军应该一共会有十名死在枪下。现在因为铁路南方的敌军还很多，冒然杀进去是很危险。先趁警铃还没响起前，派工兵避开东方一组带了一只狗的编号 1 号三员巡逻队的视线，伏进至代号 F 的碉堡旁放置一枚遥控炸弹 B，之后在炸弹附近巡逻队看到的地方放置陷阱 J，之后再回原来位置。



再来改派绿扁帽搬移一具尸体 H，避开 1 号巡逻队的视线把尸体放在陷阱旁边。之后再迅速回原来位置等待 1 号巡逻队看到尸体跑来。接下来警铃一定会响起，有几种方式可以处理以后的状况：第一种情形是暂时不动声色，放 1 号巡逻队回到东方巡逻，等待代号 C 的军营出现的两组四员巡逻队分别看到尸体跑来时引他们由 B 点进来解决掉。之后再朝 C 军营远处开枪，引另外两组巡逻队出

来。用一样的方式杀掉他们。

C 军营一共会出来四组巡逻队，等最后一组到达炸弹附近时，就可以让工兵引爆遥控炸弹[A]，把他们及代号 F 的碉堡一起炸掉。另外一种情形是不放过 1 号巡逻队，开枪引他们由 B 点进来杀掉。不过 C 军营的两组四员巡逻队可能就会一出来就由 A 点直奔进来。八个敌军排成一排应该容易解决，就怕挤在一起就麻烦了。玩家可以自行斟酌用哪一种方式。总之不要轻易引爆炸弹，先把 C 军营的四组巡逻队解决掉再引爆，不然爆炸后引来的大量敌军将会很难趁机解决掉。另外爆炸后应该除了编号 2 号至 8 号共七名敌军不会过来之外，其余 1 号巡逻队不算还会有九名敌军过来，好不容易把他们引来爆炸点了，小心地再引他们由 B 点进来解决掉。结束后看看队员有没有受伤惨重，若是狙击手的急救包都用完了还不能满足队员的需要的话，建议读取存档再来一次，要不然队员还没到东岸就已经奄奄一息，任务会很难达成。

接下来先派狙击手把矿坑出口上方编号 2 号敌军狙击[R]掉，再派陆战队员避开代号 D 装甲车的视线依序至编号 3、4 号敌军背后用鱼叉[J]把他们射死，编号 5 号敌军只要躲在 4 号敌军后方石头边开枪就可以引他过来受死。再来派绿扁帽避开装甲车的视线伏进至编号 6、7 号敌军背后依序把他们杀死。接下来就可以派工兵至代号 G 点待命，利用装甲车视线的空档迅速跑到装甲车旁放置最后一枚遥控炸弹[B]，之后迅速跑回 G 点，完成后至远处引爆炸弹[A]，把装甲车摧毁。最后西岸部分只剩下一名编号 8 号的机枪手，让陆战队员避开对岸敌军的视线至其背后用鱼叉[J]射死。接下来再让陆战队员由水路至西南方代号 H 点就位待命，在 H 点直接开枪可以引编号 9、10 号敌军及一只支狗过来，对付狗要特别小心。解决完之后剩下编号 11、12、13 号敌军就可以依序至其背后杀掉。现在所有队员可以到东岸地图代号 I 点就位准备下一个任务。

在东岸敌军的基地附近若是让警铃响起的话，代号 J 的军营会出现一组三员巡逻队，代号 K 的军营会出现一组五员巡逻队。三员巡逻队一旦打死之后 J 军营就不会再出现敌军。而五员巡逻队若是杀掉，K 军营会再出现一组五员巡逻队，若是再杀掉，最后只会再出现一组三员巡逻队。其实在西岸已经杀了那么多人了，应该也不差这 16 人。所以队员到 I 点之后可以大胆地先把编号 14、15、16 号敌军解决掉。再来至 L 点开枪可以引编号 17、18、19 号敌军过来就死。再来至 M 点就位。在 M 点若开枪可以引 J 军营出现的三员巡逻队过来，开枪之前先让工兵放置陷阱[J]可以减轻一点负担。

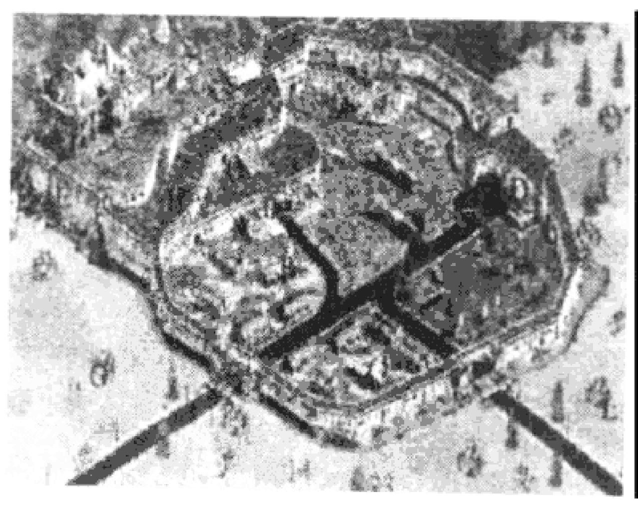
再来看看东方带了一只狗的编号 31 号三员巡逻队有没有看到尸体而跑来，若是没来接着下一个把编号 20 号敌军杀掉，如此一来除了 21 号巡逻队会来之外，编号 22 号敌军也会跑来。杀完之后基地附近的敌军就只剩下编号 23 号至 29 号七名敌军及 K 军营出现的五员巡逻队，另外加上关在笼子里的一支狗。其实只要派队员把零星的七名敌军杀掉，最后让绿扁帽趁巡逻队巡逻的空档至导弹附近搬移四个油桶，三个油桶分别放在三枚导弹旁边，还有一个油桶可以用来炸 K 军营。K 军营炸掉后再把五员巡逻队解决掉。另外狙击手到东岸时应该还有六发子弹，对付东岸的敌军可以任意使用。

把三枚导弹摧毁之后，最后在东北方逃亡的路上还有一座烦人的了望台在作祟，只可惜工兵的炸弹都用完了，油桶破坏力又不够，只好利用时间差，让队员由代号 N 点的地方起跑，先一路跑到东北方代号 O 点的地方休息一下，等了望台的目光向北时再让全部队员一起跑上小船，趁队员被射死之前赶紧让陆战队员把船开至东北方，任务即达成。



难得所有队员全部到齐了，原来是来到最后一关！看看地图果然是敌军很多，要让六名队员对付那么多敌军，似乎还是嫌太少一点。不过还好能玩到这一关的想必早已是身怀绝技，一定能够顺利过关。此关的最大弱点就是敌军虽然多，但是一组巡逻队的人数最多只有四人，四人以内的巡逻队一定是直直的一排在巡逻，所以只要找到良好的地点，再多的敌人也只能排队过来送死。

首先六名队员中，要先派绿扁帽潜入敌军的城堡中，靠他杀出一条路让间谍取得敌军的衣服。地图代号 E 的城墙可以让绿扁帽帽爬上，利用在城墙上爬上爬下来控制到达顶端的时间，必须要在编号 1 号敌军调头向西巡逻时。这样才能到顶端后迅速跑到 1 号敌军背后用军刀[X]无声



地杀掉他。接下来伏进至编号 2 号敌军背后，避开编号 3 号敌军的视线杀掉 2 号敌军，之后立即卧倒[C]等待编号 3 号敌军巡逻至代号 F 的城墙转头向南看时，迅速由 F 城墙爬下安静地把 3 号敌军杀掉，接着杀 4 号敌军。再来杀 5 号敌军时则需要避开编号 6 号敌军的视线。完成后回到 F 城墙的角落待命。

接下来绿扁帽在角落处就可以大开杀戒了，直接开枪让警铃响起。先介绍一下在此警铃响起会有哪些巡逻队出现。代号 A 的敌军总部会出现一组三人巡逻队。代号 B 的军营会出现三组巡逻队，其中有两组三人巡逻队，一组四人巡逻队。另外代号 C 的军营会出现一组四人巡逻队在 C 军营及靶场附近巡逻。代号 D 的军营会出现一组三人巡逻队在敌军的导弹附近巡逻。绿扁帽在角落处开枪除了会吸引编号 7、8、9、10 号四名敌军过来之外，代号 A 的敌军总部出现的三人巡逻队，B 军营出现的一组三人及一组四人巡逻队都会跑来。另外 B 军营出现的另一组三人巡逻队将会在城堡外间谍躲的附近巡逻。只要上述三组巡逻队没有挤在一起往绿扁帽处过去的话，绿扁帽在角落处就可以轻松地把他们全都解决掉。解决完之后，敌军总部还会补充一组三人巡逻队出来，B 军营除了还会补充一组四人巡逻队出来之外，三人巡逻队就不会再出来了。耐心地在角落处把他们全都引来杀光，直到不再出现巡逻队为止。

绿扁帽杀完了数十名敌军之后，先让他在原地休息，换间谍在城堡外把 B 军营出现的另外一组三人巡逻队杀掉。让间谍避开巡逻队的视线伏进至代号 G 点处就位，就在 G 点处靠大石头作为掩护，直接开枪把巡逻队引来杀掉。杀光后 B 军营还会补充一组三人巡逻队出来，同样是全都引来杀光，直到不再出现巡逻队为止。接下来再换绿扁帽至代号 H 号处就位，让绿扁帽在 H 点处用起立[S]、卧倒[C]的方式吸引编号 11、12 号敌军过来就死。杀完之后再伏进至代号 I 点处就位，等待编号 6 号敌军向西巡逻停下来转头向南看时，迅速爬出去一路尾随 6 号敌军至其背后用军刀[X]杀死他，之后立即卧倒。

再来让间谍避开附近敌军及巡逻队的视线伏进至代号 J 点就位。再让在城墙上的绿扁帽至代号 K 点处放置声波引诱装置[O]，等待编号 13 号的四人巡逻队走进城门内远离 K 点时再启动引诱装置[I]，免得把他们也引来。这样一来城门附近的敌军会朝 K 点处观望，就可以让间谍避开编号 14 号三人巡逻队的视线伏进至编号 15 号敌军的背后再毒针[L]毒死他，剩下来编号 16、17、18 号三名敌军就直接开枪打死就行了。完成后再回到 J 点，等待编号 13、14 号两组巡逻队巡至附近时再开枪引来打死在石头边。再来编号 19 号敌军听到声波引诱装置的声音时会跑到 B 军营附近，让绿扁帽关闭声波引诱装置[I]使 19 号敌军回到原来处，这样子间谍只要在原来编号 15 号敌军站立处开枪就可以引他来就死。

接下来再让绿扁帽移动声波引诱装置至编号 20 号敌军附近，启动装置使他的视线向西，间谍就可以至其背后杀掉他。这样一来间谍只要避开编号 21 号敌军的视线就能取得敌军的衣服了。间谍取得敌军的衣服之后，本关任务可以说已经完成一大半了，绿扁帽辛苦了那么久，杀了那么多人之后，现在可以好好地让他至隐密处休息一下。剩下来的任务就交由其他队员来完成。现在就先设法让躲在东方的四名队员进入城堡内，由于城堡西方城门已经攻破，只要让四名队员沿着地图边缘慢慢爬行至西方，由西边城门进入即可。而在城墙上看守这一条路的敌军，只有编号 22 号敌军看得见在地图边缘爬行的人，所以必须先派狙击手偷偷地把他击毙。若是不幸行迹被敌军发现，除了发现的敌军会跑来之外，代号 D 的军营还会多出一组三人巡逻队在东边城门外巡逻，不过没关系，事先可以让间谍在东城门外大石头边代号 L 点处待命，万一有敌军跑来就让间谍在此处开枪吸引他过来杀掉。若是巡逻队出来就与他们交谈[D]，把他们的视线移开就可以了。如此一来四名队员就可以沿着地图东方边缘爬行至地图的东南方。

由于南方的城外还有一组编号 23 号的三人巡逻队在城外巡逻，所以间谍还必须跑去和他们交谈，趁 D 军营出来的巡逻队看到四名队员之前赶紧让他们再沿着地图南方边缘爬行至西方，由西方城门进入城堡内西区。接下来只要想办法让司机取得代号 M 的坦克车，所有的敌军都将化为灰烬。可以先让间谍至编号 24 号敌军背后，避开编号 21 号敌军及在导弹区的巡逻队的视线把 24 号敌军杀掉，之后再杀编号 25 号、21 号敌军，结束后至代号 N 点角落处待命，等待编号 26 号三人巡逻队发现尸体跑来时把他们杀掉，另外还有编号 27 号敌军也会跑过来就死。接着上楼梯至代号 O 点角落处直接开枪杀掉编号 28 号敌军，如此还可以引来编号 29、30 号敌军过来就死。

再来因为附近几名敌军看守得很严密，不易下手，所以再让间谍上楼依序把编号 23 号至 36 号敌军杀掉，之后下楼来与编号 37 号敌军交谈[D]，令他的目光向东就行了。再来就可以换工兵上场，让工兵伏进至地图代号 P 点处，直接就朝编号 38、39、40 号三名敌军中央投掷一颗手榴弹[E]，之后迅速卧倒[C]伏进至 O 点角落处待命。爆炸除了能把三名敌军炸死之外，还将导致附近大量的敌军朝爆炸处查看，趁他们散去之前让工兵再丢另外一颗手榴弹[E]，把他们全都炸死。若是还有零星没死的敌军，在 O 点角落处开枪引来杀掉即可。这样一来轻松地就解决掉一大票的敌军。

接下来再把编号 37 号敌军杀掉，之后工兵就能顺利地至代号 A 的敌军总部门口处放置遥控炸弹[B]，并且将其炸毁。再来检查一下坦克车附近的敌军，除了城墙上的不算之外是不是还剩下编号 41、42、43 号三名敌军，以及代号 D 军营再出来的一组三人巡逻队。只要派间谍与巡逻队交谈，移开他们的视组，再让狙击手用最后三发子弹将上述三名敌军杀掉，司机就顺利地取得代号 M 的坦克车，这到里应该也不用再多说了，只要操作坦克车用[Ctrl]键发射炮弹，把两枚敌军的导弹摧毁，剩下的敌军都将不放在眼中，但要小心别因为太高兴而把自己队员炸死。最后所有队员乘上坦克车，由西南方道路离开，就完成这个艰巨的魔鬼任务了！



◎撰文/张世松

前言

安迪(Andy)与他的爱狗温斯基(Whisky)可以说是最佳拍档且形影不离，这一天，安迪放学之后照例带着温斯基到公园散步，但是整个天空却开始产生奇怪的变化，温斯基更因此而被黑洞吸了进去！为了要拯救温斯基，所以安迪驾驶着他最新发明出来的空中迷你飞船，直入云端想要一探究竟，没想到马上就遭到黑影攻击而坠机，一场惊险刺激的冒险旅程于是正式开启……

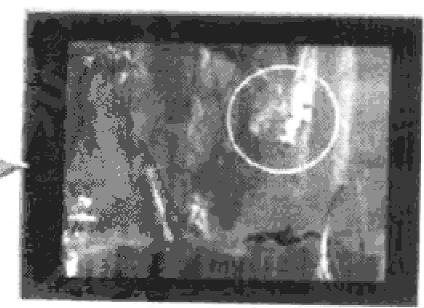
Level 1 死亡峡谷(The Canyon of Death)



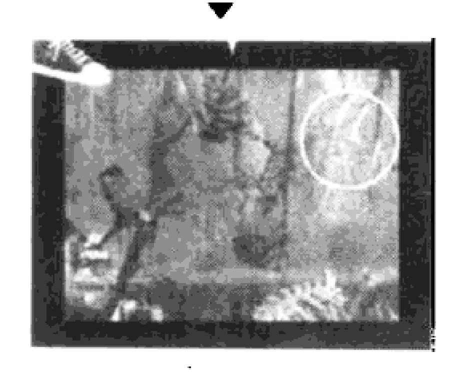
这是游戏开始的地方，所以只要往右跳跃到平台上即可。



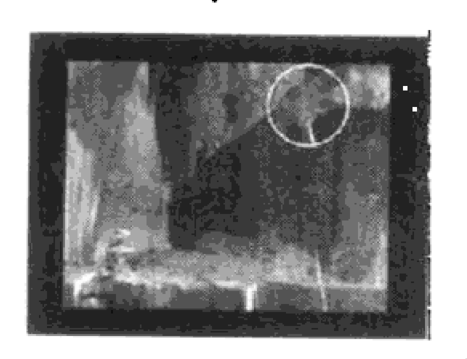
面对深不可测的断崖，用力跳跃过去吧！



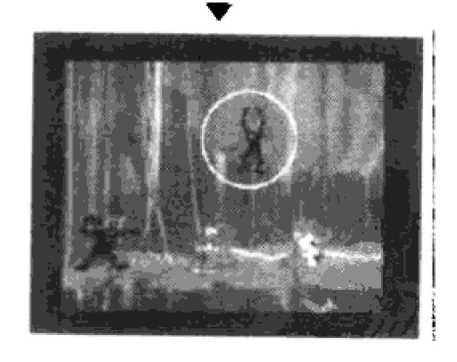
除了来袭的黑影之外，请特别注意右上角圈圈的地方，记得在通过之前先将它给击碎。



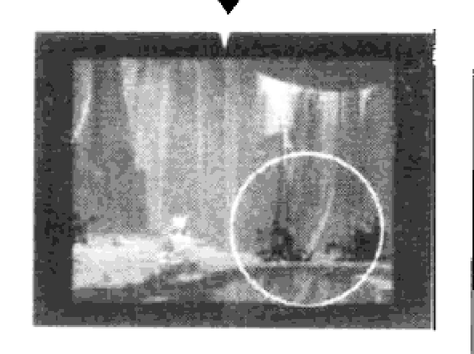
与刚才相同，记得通过之前先将右上角圈圈的东西给击碎。



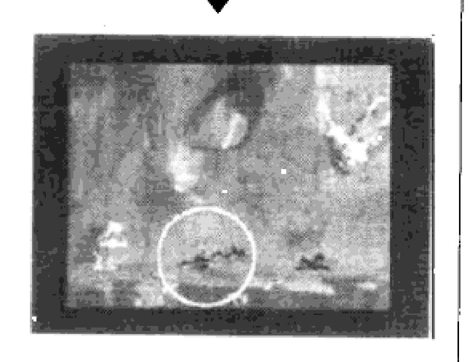
走投无路了吗?试试破坏右上角的巨大石头吧!不过这样子一来就会从山壁里头跑出一大堆黑影，将它们全部消灭之后再继续前进。走到右边之后黑影会再生，所以赶快继续往前走吧!



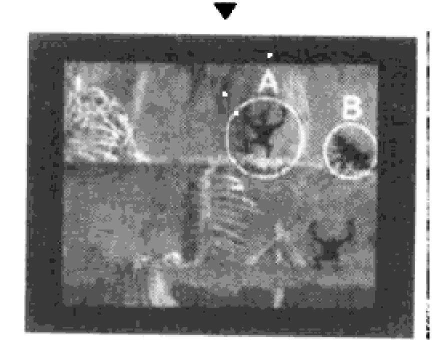
注意两边不断来袭的黑影，由于左边的黑影无法全数消灭，所以只要将重点放在消灭右边的黑影上面，全部消灭之后再继续往前走。



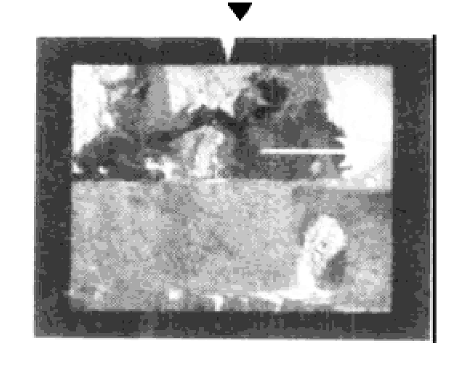
与刚才相同，要特别注意两边不断来袭的黑影，并且将右边的黑影全部消灭之后继续往前走。



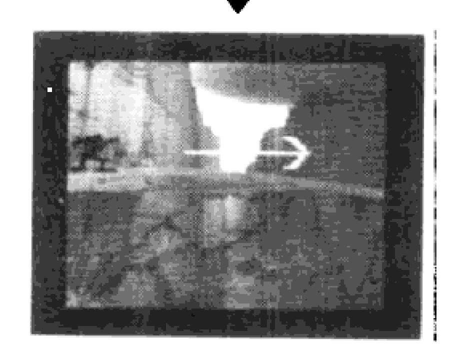
除了黑影之外，这里要特别注意黑影狗，只能够用翻跟头的方式避开它，否则就会被挤下悬崖。



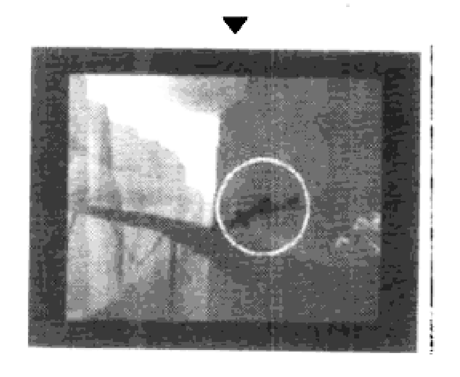
在爬上楼梯之前必须先将A处的黑影消灭，否则会被它抓住。至于要怎么消灭呢? B处的黑影会造成整个场景的震动，趁着它将A处的黑影给震起来的时候，毫不犹豫地将它们全部消灭吧!



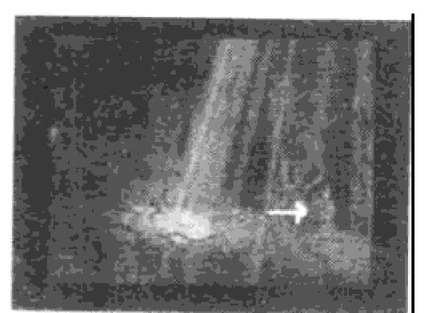
糟糕!武器被弄坏了怎么办?面对这个庞然大物，只有快速逃跑的份儿。



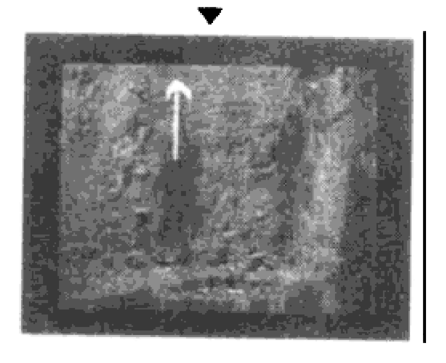
看起来就是惊险无比的窄桥，所以只能够慢慢移动。



等到走到桥头的时候，赶紧往右边冲去吧!要不然身后的黑影会来抓人的。



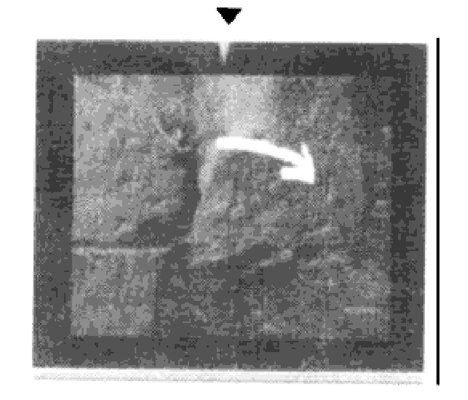
要怎么消灭黑影呢？黑影最怕光线，所以只要走到光线以右就会解除紧急情况。



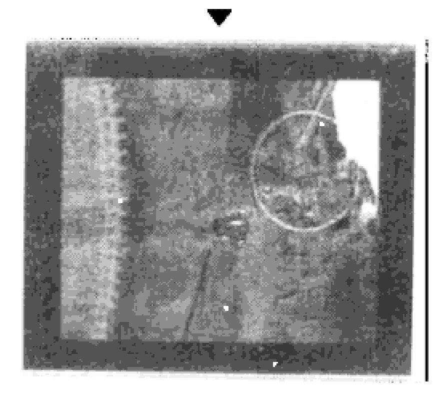
看到黑壁虎了吗？学它攀爬的样子往上攀爬吧！



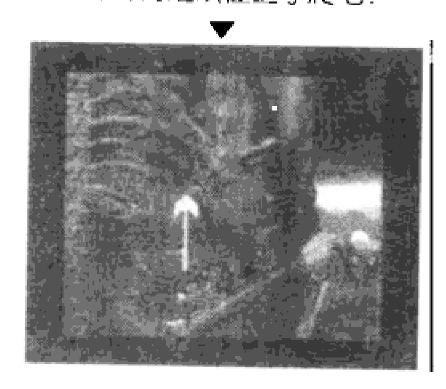
在画面所在的地方往右跳，并且记得抓到另外一边之后不要放手，否则就会掉下去。



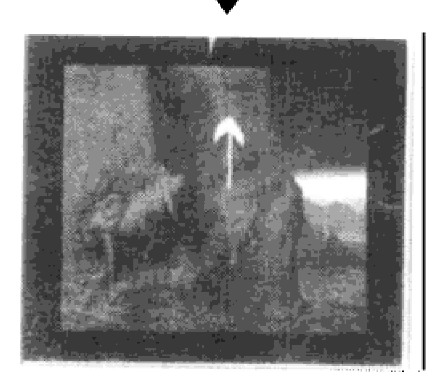
与刚才相同，在画面所在的地方往右跳并且不要放手。



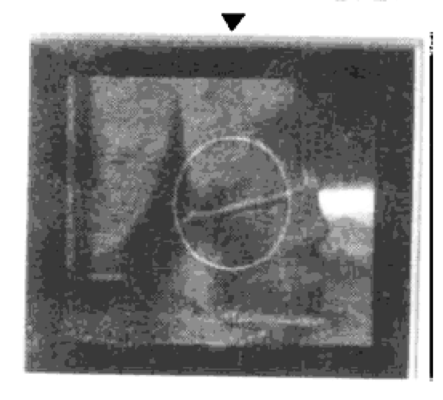
走投无路了怎么办？试着在原地方连跳两下看看吧！虽然差点掉下去，不过却也刚好抓到了骨骸而获救，再继续往上攀爬吧！



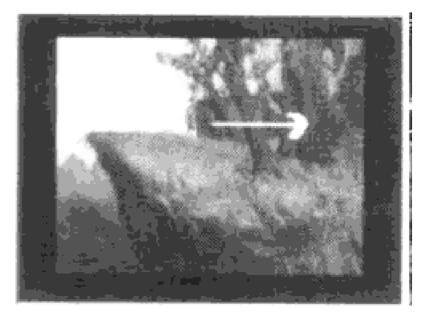
没什么特别的地方，就是继续往上攀爬。



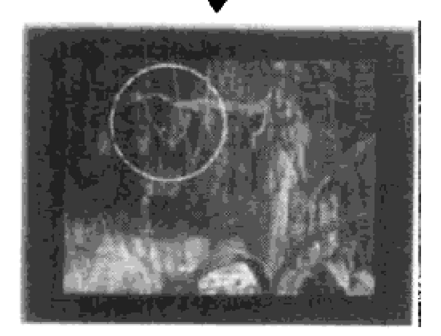
身在恐龙嘴巴里头一定不是滋味吧！小心！可别在这里待太久！赶快往右边攀跳过去吧！



又走投无路了？先往上攀爬看看吧！上面的骨头就会因此而掉落下来，然后再用力往左一推，就成了一座简陋的便桥。往上攀爬之后就可以离开这个死亡峡谷了。



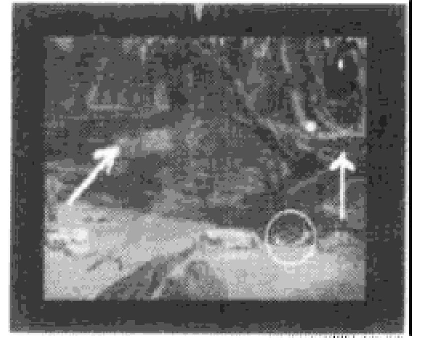
后头没路怎么办？就是继续往前走罗！



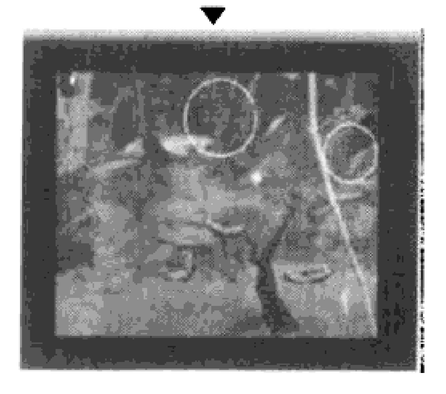
跳起来抓住头顶上的树藤，前面的机关就不会被打了开来。



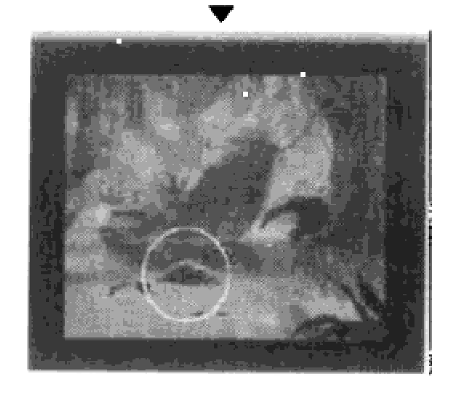
因为水中有危险的生物，所以就连跳两次通过吧！



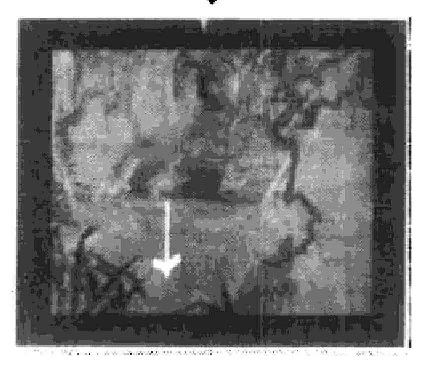
先别急着抓住树藤，等到食人花吃掉萤火虫再说，趁着它在享受美食的时候，赶紧跳过它踏上荷叶，然后再爬到上一层去吗！



这么多食人花怎么办？简单！就是连抓两次树藤快速通过。放心！它们是绝对吃不到你的啦。



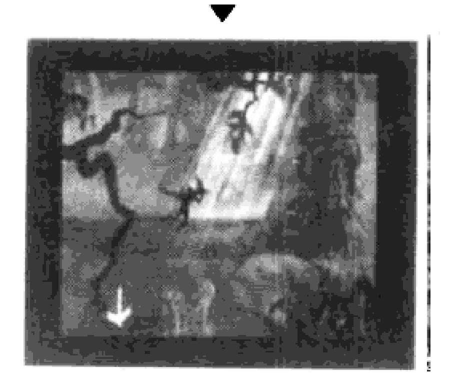
糟糕！没有路了怎么办？大胆地放开藤蔓吧！这样一来就会掉落在水面上的怪物顶上，接着它就会因此而惊醒，最后顺便将你平安地弹到岸上去。



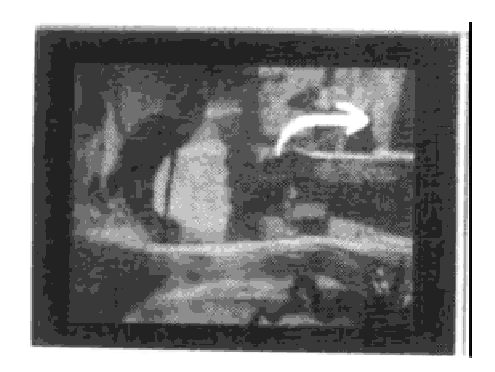
这里有很多讨厌的飞行黑影，不过由于它们只会定时间歇性地攻击，所以在那个时候只要蹲躲到水里头就好了。要记得连一点点身体都不能露出水面喔！要不然就会被飞行黑影给抓到。



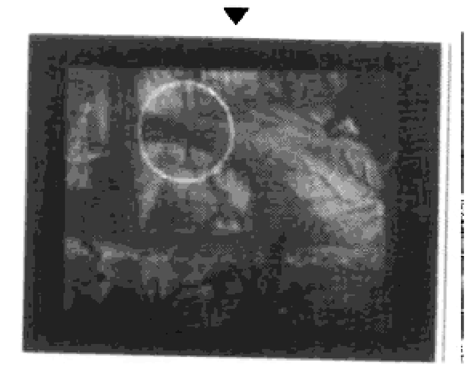
与刚才相同，利用蹲躲到水里头的方式躲开飞行黑影的攻击。



与刚才相同，利用蹲躲到水里头的方式躲开飞行黑影的攻击，不过只要上岸之后，这些飞行黑影即使想要追你，也都会被强烈的光线所消灭。



来到了山崖旁边之后，先往上攀爬之后再往右走吧！



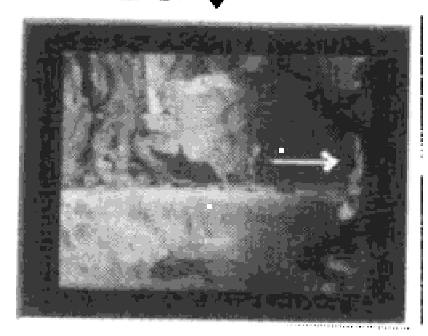
眼前那根长长的东西就是食人花的根，为了保命以跳跃的方式将它给扯下来吧！



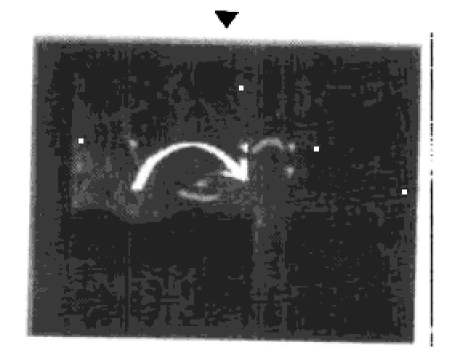
食人花最喜欢吃萤火虫了，所以趁着它在吃东西的时候，撞一下旁边那一团会发光的物体，就会跑出一大堆萤火虫来，这样子上面的洞穴才不会是一片漆黑。



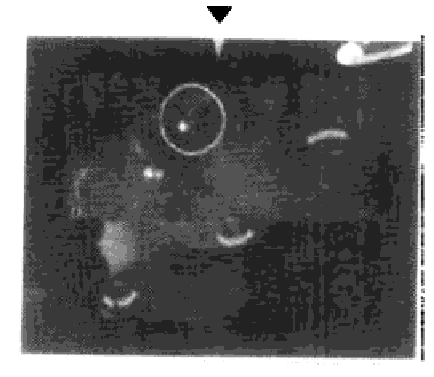
回到前两个画面之后再往上一直攀爬就会来到这边，继续往右边走去吧！



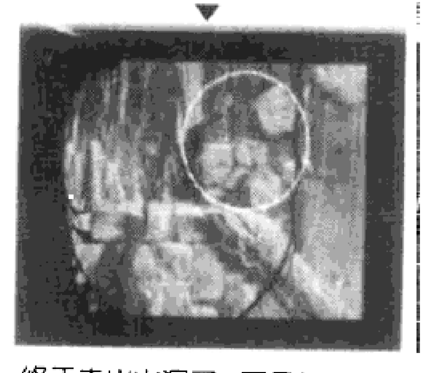
由于已经没有食人花的威胁，可以放心地直入洞穴里头。



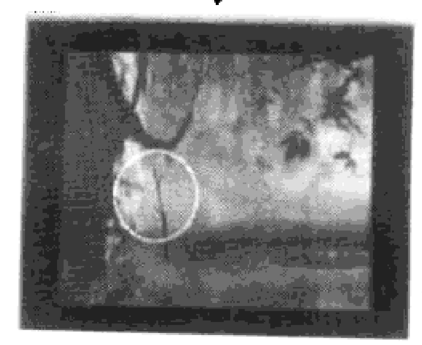
又是食人花？同样的道理，趁着它在进食的时候赶快跳过去，并且再小心地跳过断崖。



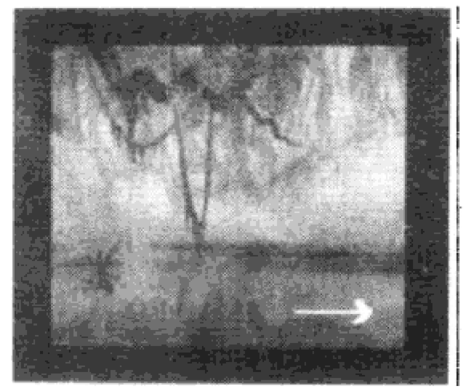
看到食人花正在进食之后，赶紧利用翻跟头的方式抓住树藤，然后再快速地往右走去。



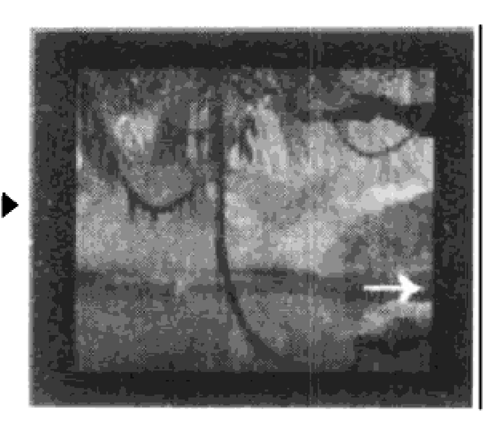
终于走出山洞了，可是怎么又没路了？好吧！跳上石头移动看看吧！



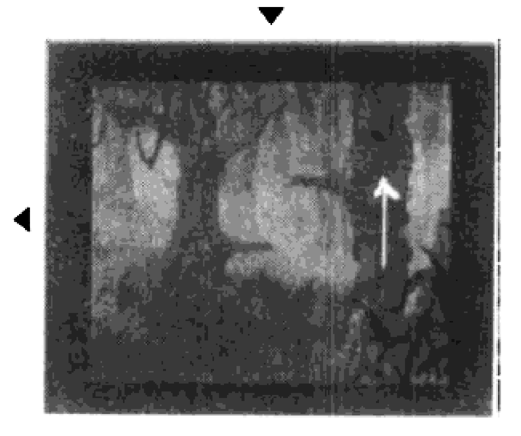
天啊！脚不但被缠住了，而且底下还有怪物来袭！赶紧拼命地往左右摆动，以便取得左边的树枝，这样子就可以在怪物攻袭的时候，用树枝顶住它的嘴巴暂时逃过一劫。



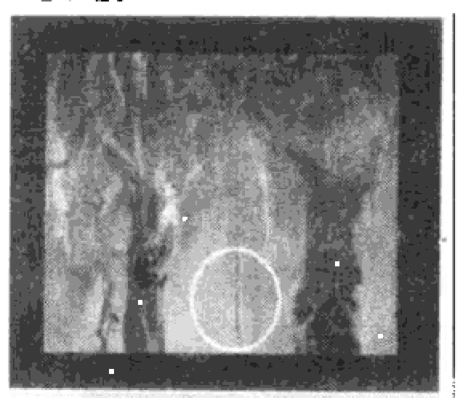
怪物一直在追你怎么办？当然是赶快逃啰！不要傻傻地一直停留在原地不动。



与刚才相同，不过总算是又回到岸上来了。

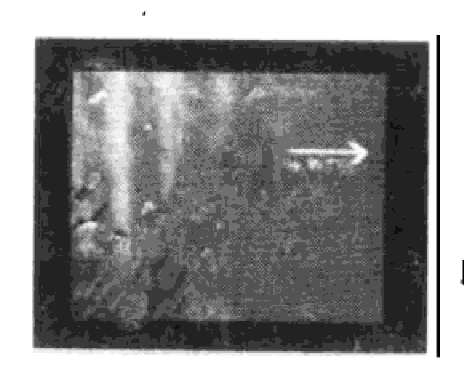


既然前面又无路可走，就爬上树干看看吧！

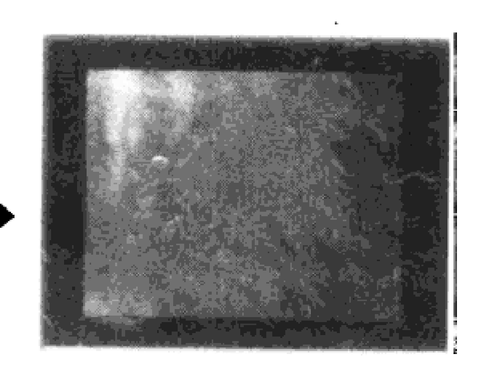


居然有怪物在攻击这么可爱的动物？当然是要见义勇为啰！在画面所在的位置往左跳并且抓到树藤，就可以替他解决这个生死危机。

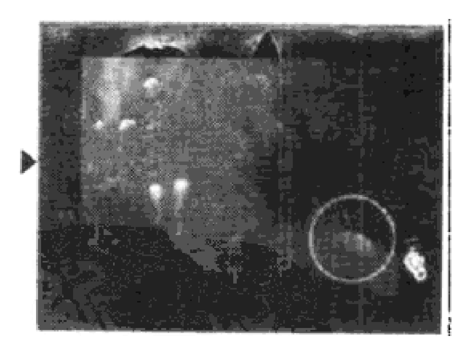
Level 3 魔法湖泊(The Magic Lake)



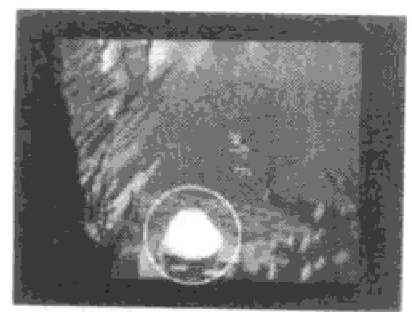
这里怎么都是空荡荡一片？往左游过去看看吧！



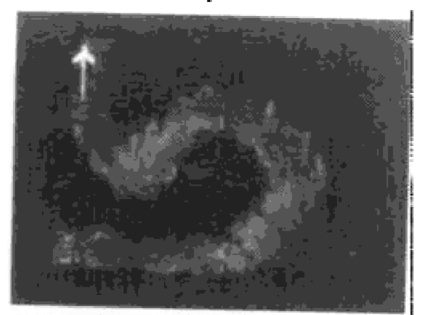
这里一样也是空荡荡一片？好吧！继续往湖底探险看看吧！



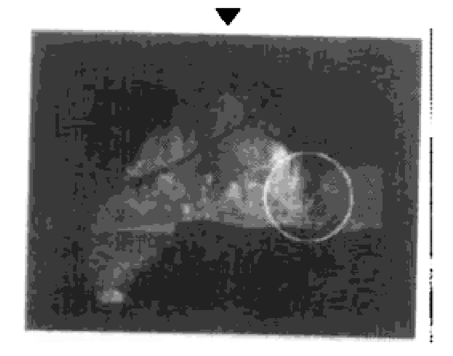
虽然右边有通路，可是却被石头给挡住了？没办法，再往左边游过去看看。



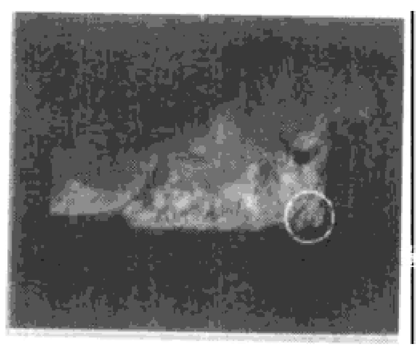
摸一下那颗奇怪的发光石头吧！在那一瞬间得到了强大的力量，刚刚右边画面的那颗石头也因此不见了。



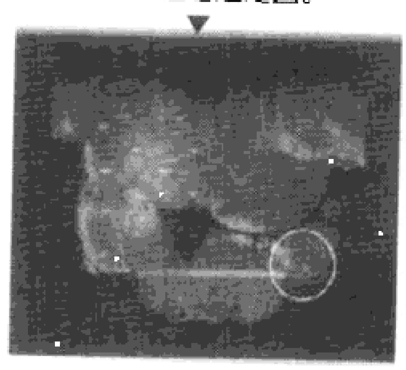
似乎只有一条路可走，那么就继续往上游吧！



好不容易又回到岸上来了，可是前面又被石头给挡住了？没关系，现在你拥有全新的力量，所以赶快使用特异功能将石头给击碎吧！



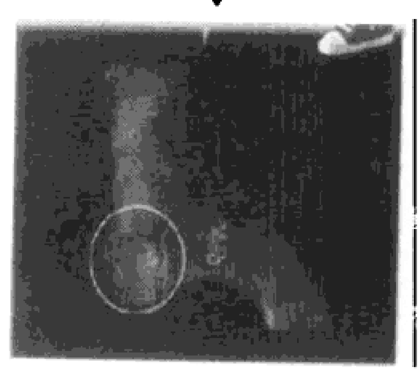
那颗奇怪的蛋是做什么用的？原来它居然是藤蔓生长器！使用特异功能让藤蔓长出来吧！这样子就可以继续往右边走去。



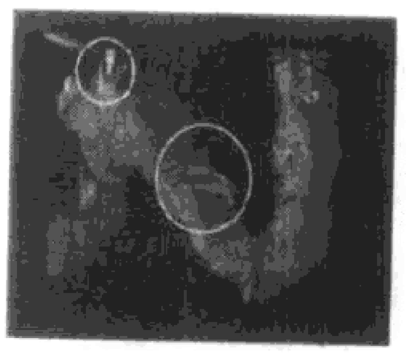
先跳下去将左下角的蛋踢到水中，以便将它移放到右边角落，最后再使用特异功能将藤蔓生长出来，这样子就可以继续往右走去。



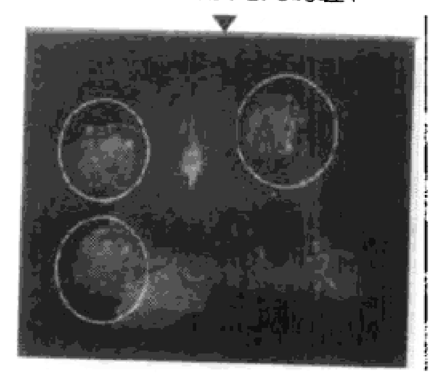
又是水？不会吧！看来只有再往下跳了。



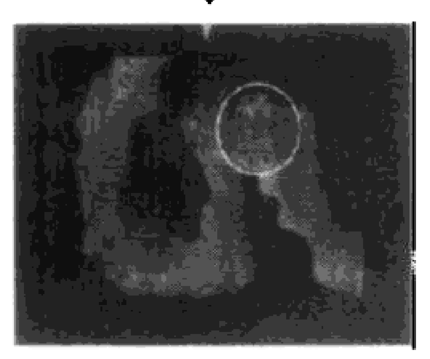
小心水中食人花，悄悄地从它身旁游过去吧！



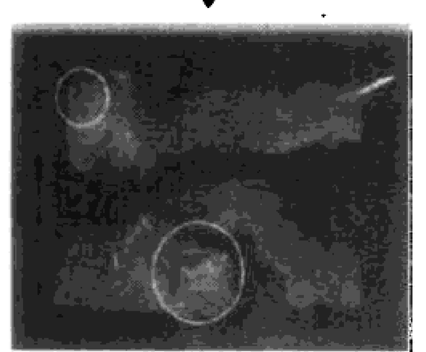
这里怎么有这么多的水中海藤呢？趁着它的触角收回去的时候赶紧通过吧！别忘记浮上水面补充一下空气，要不然经过一定时间之后，可是会被淹死的喔！



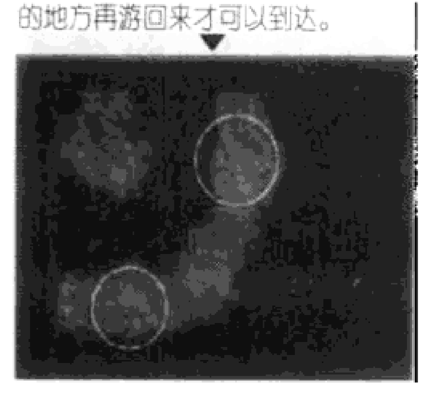
别管那三朵水中食人花，快速地往左下角游去就对了！



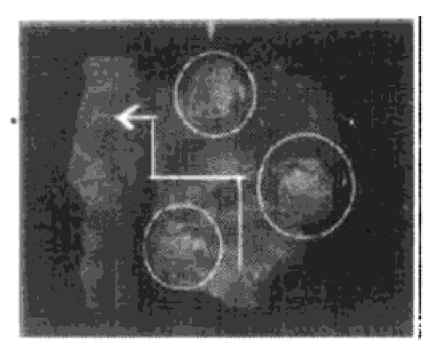
趁着水中海藤的触角收回去的时候赶紧通过吧！



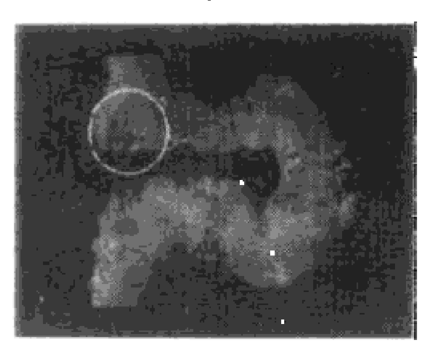
小心！在切换到这个画面之后，赶紧先往上游再说，要不然就会成为水中食人花的食物。上方通道的顶端同样可以补充空气，不过要从下两个画面的地方再游回来才可以到达。



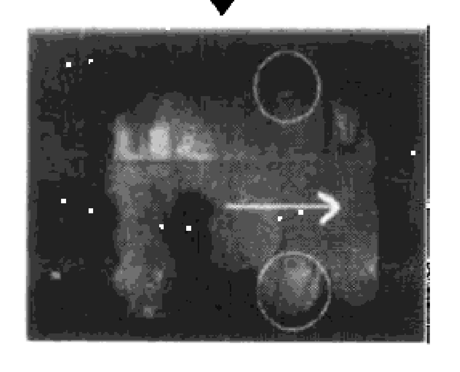
同样要小心那两个海藤，不过应该都可以轻松通过才是。



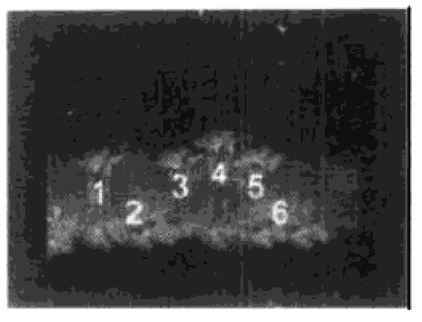
哇！三朵水中食人花来击！所以要沿着上面的路线通过才不会被吃掉。



这里是水中海藤危险区之一，要特别注意最上方的水中海藤，必须要趁着他连续伸出触角两次之后的空隙通过，才不会遭遇到任何的危险。



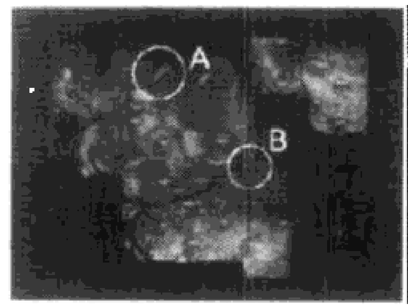
上有地面食人花下有水中食人花，所以要赶快从两者的中间地带迅速游过才行。



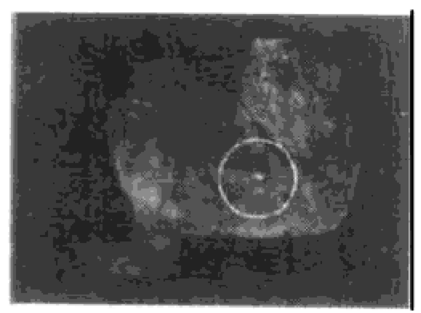
看到这一堆水中海藤之后可别吓到了！其实他们乃是由左至右一个一个地伸出触角，所以只要慢慢一个一个通过就可以了。



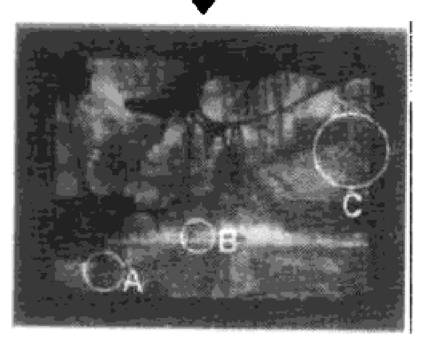
终于又爬到岸上了，赶快往右边走去吧！



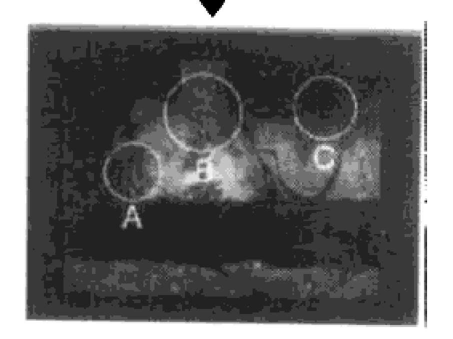
哇！怎么有这么多食人花啊？先利用特异功能将 A 处的食人花暂时击昏，等到往右下攀爬过去之后再将 B 处的食人花暂时击昏，这样子才可以顺利地继续往下攀爬。



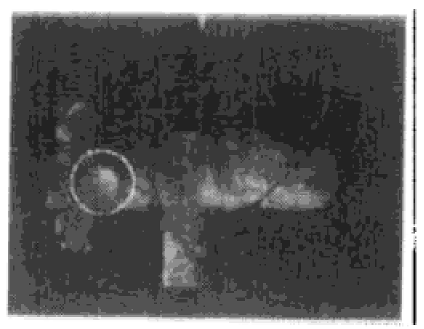
这里会有很多蚯蚓从墙壁里头冒出来，要小心可别成为他们口中美味的食物，同样可以用特异功能将它们消灭，不过必须要连续攻击两次才行。



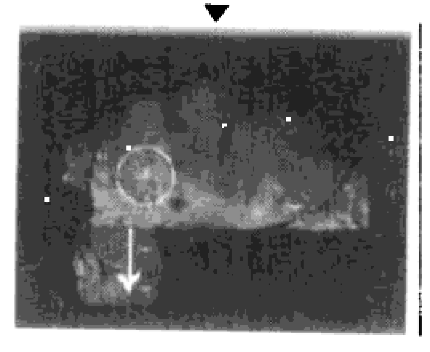
这里暂时没有办法往右走，所以先往左边走去看看吧！



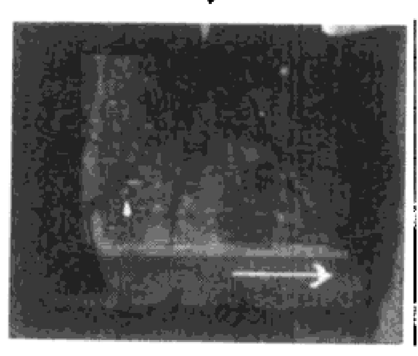
先将 C 处的黑影全部消灭再说，不过先别急着爬上 B 处的藤蔓，因为这样子就会给 A 处的食人花有可趁之机，必须先将藤蔓重新变回蛋，接着再将食人花给暂时击昏，最后再将蛋变成藤蔓。这些动作都必须要靠特异功能才行，但是黑影一样只需要一般攻击即可。



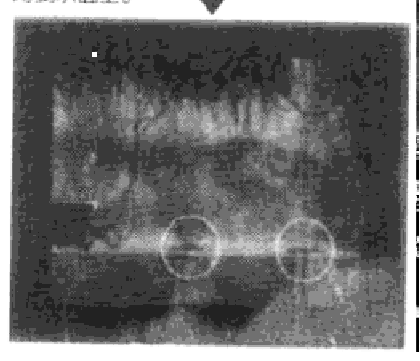
快点将石头推到地面的大洞里头吧！最后再用蹲爬的方式躲过食人花的攻击。



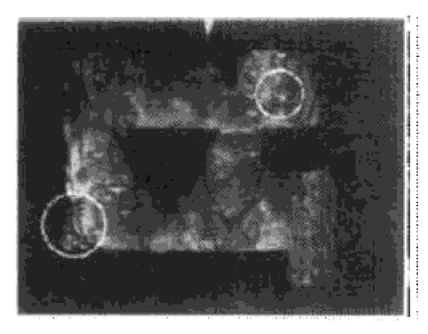
小心那些从墙壁冒出来的蚯蚓，最好将它们全部消灭之后再从左下角往下攀爬比较完全，硬闯的话则要冒着不小的风险。



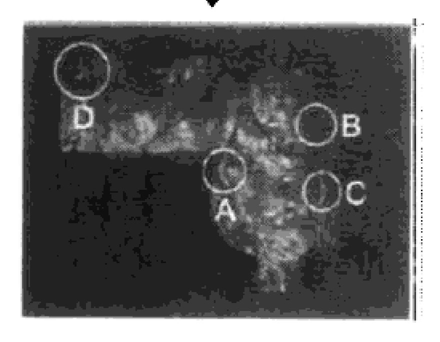
从这里往右边游动两个画面吧！如此就会回到四个画面之前的场景，然后将 A 处的石头推开，就可以让原来平静的水面开始流动，B 处的蛋亦会被流放到小平台上面。接下来就用陆路的方式回到三个画面之前的场景，使用同样的步骤将食人花暂时击昏，接着将那颗蛋踢到四个画面之前的场景然后踢下水，再将 B 处的蛋变成藤蔓以便到达右边，不过记得要先将 C 处的藤蔓变回蛋，这样子才能够将这颗蛋往右踢到水面上。



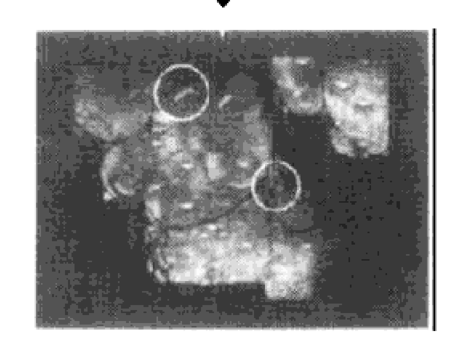
之前被踢下水的那两颗蛋，都被流放到两个小平台上面了。先将左边的蛋变成藤蔓，如此就可以继续往上方攀爬过去。



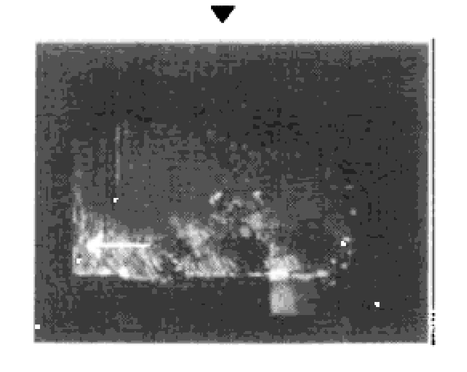
小心圈圈的两朵食人花，将它们给暂时击昏之后再行通过吧！



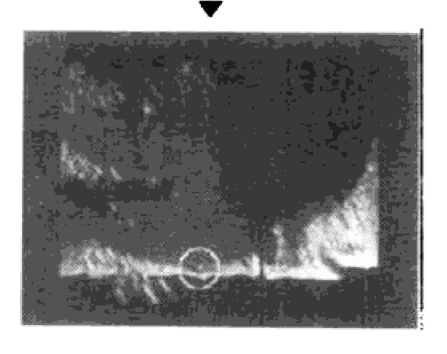
依序将C处、A处与B处的食人花暂时击昏，不过爬到上方回到平台之后，记得要赶快将D处的黑影消灭。



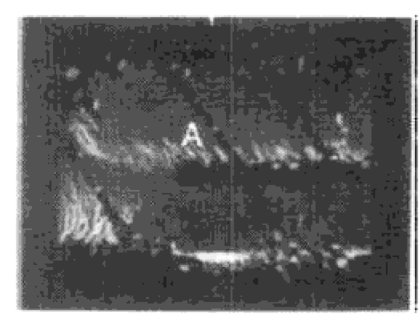
回到前面的场景。



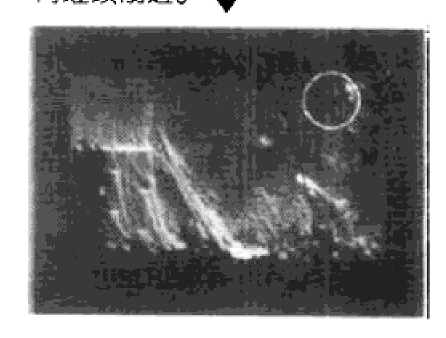
不要急着将所有的黑影消灭，先赶快往左边走去再说吧！



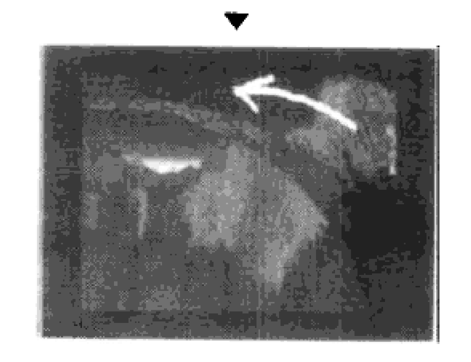
看到地下的那颗蛋了吗？将它给变成藤蔓然后往上攀爬再往左走去吧！



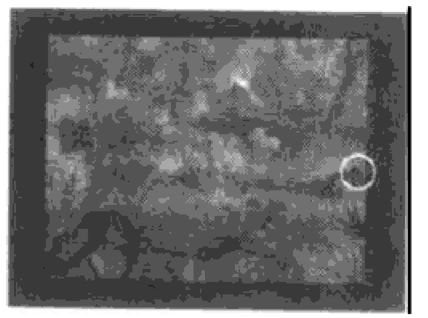
蹲在圈圈的地方攻击底下那些黑影，等到将它们全部消灭之后再继续前进。



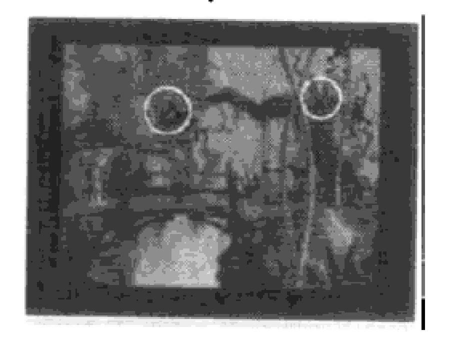
小心圈圈的黑影群，赶快将它们给全部消灭吧！



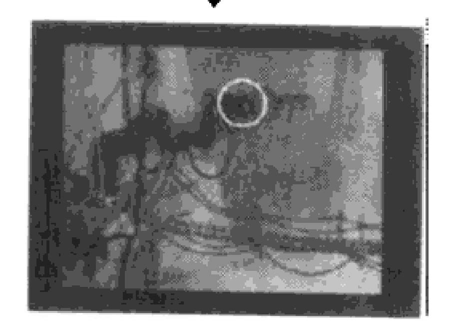
说明：终于走出洞口了，可是怎么又没有路了呢？天啊！



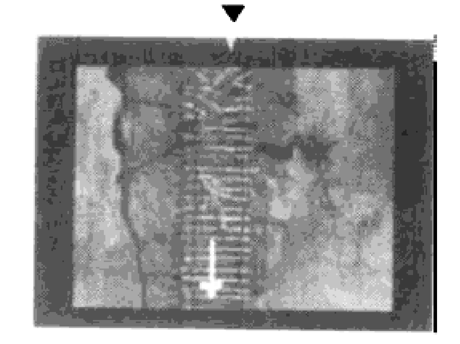
小心那些在天空飞翔的红眼黑影，它们可是会发出火焰攻击的喔！



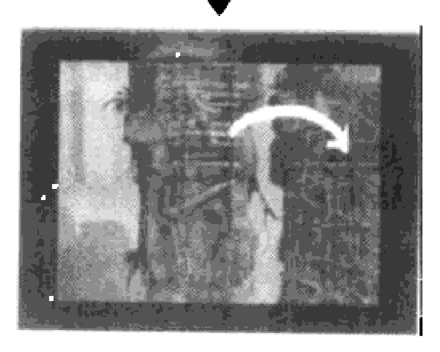
这里也有不少红眼黑影，小心再小心吧！



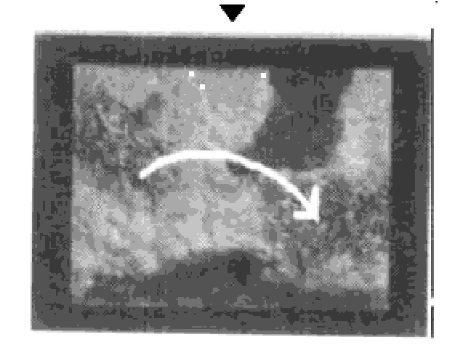
终于来到桥边了，可是接着桥就断裂坏掉了。

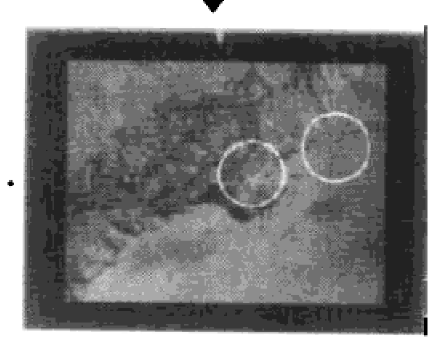


先将空中的红眼黑影给消灭，再慢慢地往下攀爬。

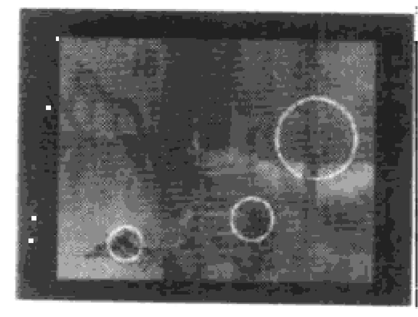


攀爬到断桥的底端之后，再赶快跳跃攀另外一边吧！

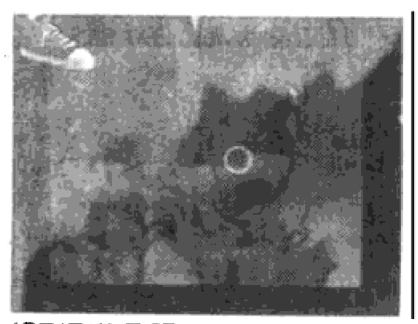




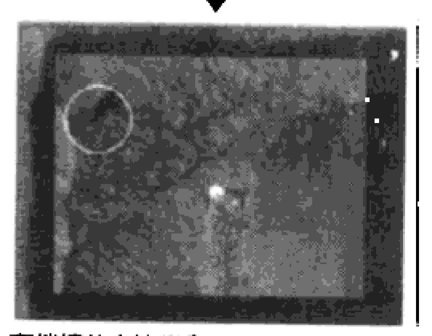
在跳上小平台之前，记得要先使用特异功能将上面的骨骸给破坏掉，然后再跳上最旁边的树藤。



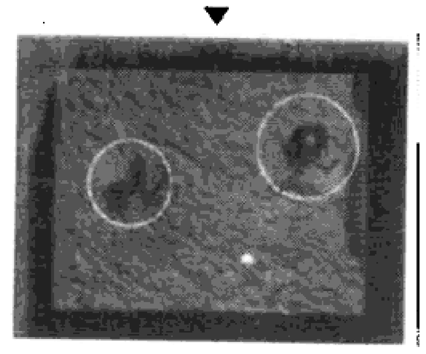
从树藤上面掉下来之后，先赶快将两边的黑影给消灭掉吧！爬到上一层之后，奇怪了，藤蔓怎么会有黑影出现呢？而且搞得你根本就无法往上爬。好吧！先将藤蔓变成蛋再说吧！



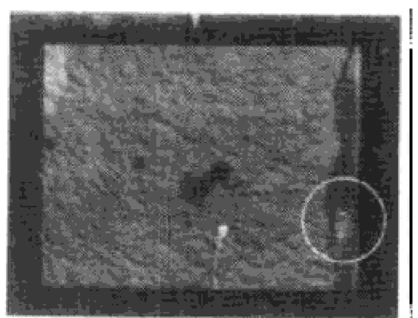
将刚刚的蛋踢到最右边，然后再将蛋变成藤蔓，由于不会在山壁上面产生影子，这回总算是可以顺利往上攀爬了。



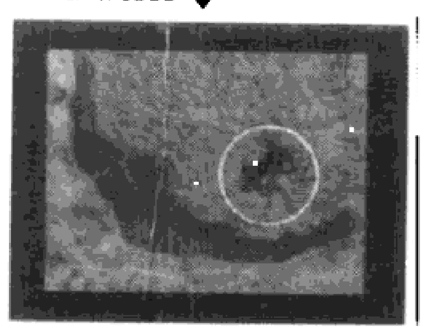
在继续往左边攀爬上去之前，记得要先在位置所在暂时先利用特异功能将枯树击昏再说。往后假如碰到不小心被枯树影子攻击掉落的时候，只要在落下的时候经过能够攀爬的山壁，就可以赶紧再攀抓住山壁停止掉落动作。



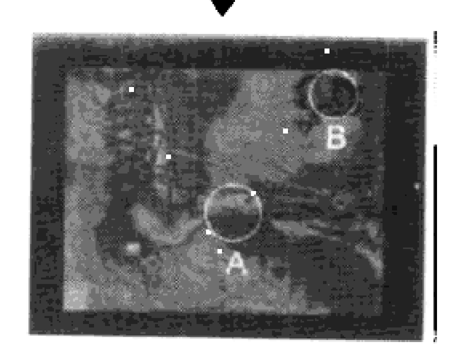
与刚才有点类似，先在位置所在陆续将左边与右边的枯树击昏，才能够顺利地继续往上攀爬。



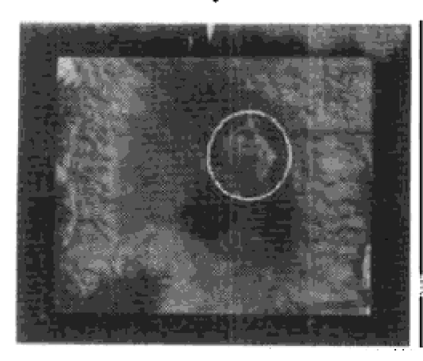
虽然只有一根枯树，不过这里却是蚯蚓出没的地方，所以要特别小心行动，建议还是先将他们全部消灭再说。



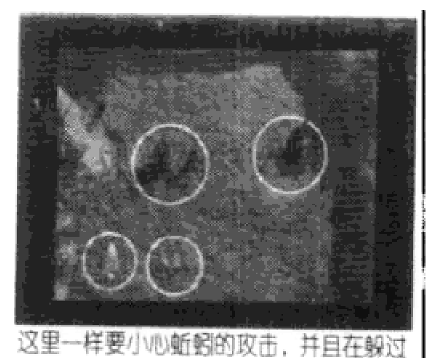
没路了？那么就赶快回头吧！



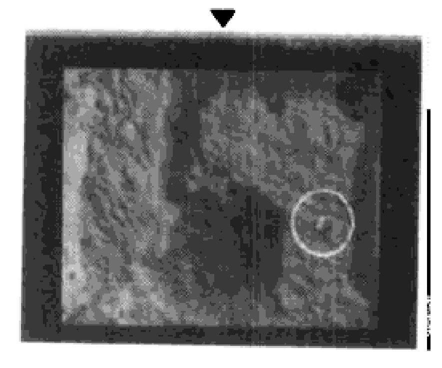
由于暂时无法继续往上攀爬，所以就改往左上角攀爬去吧！记得要小心蚯蚓的攻击。



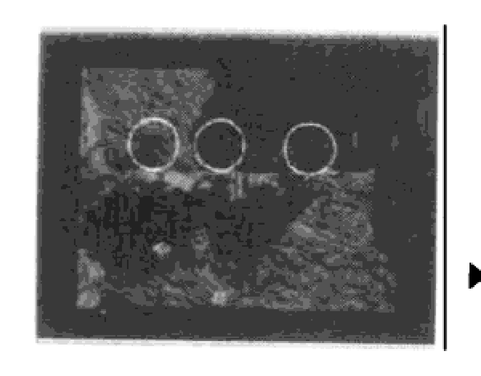
那颗挂在半空中的大石头一定有问题！不过还是先往上攀爬再说吧！



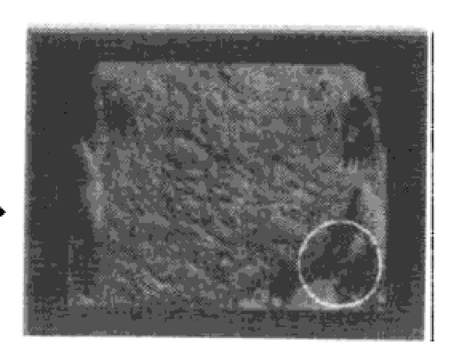
这里一样要小心蚯蚓的攻击，并且在躲过枯树之后大胆地往左下角跳过去吧！你会发现已经回到上一个画面场景当中。只要轻轻地碰一下石头黑影，前两个画面场景的 A 处石门便会被打了开来，但是相对地，B 处的红眼黑影也一并被释放了出来，赶紧将他们给一一消灭吧！然后再沿着原路回到两个画面之前的场景，现在就可以顺利地继续往上攀爬了。



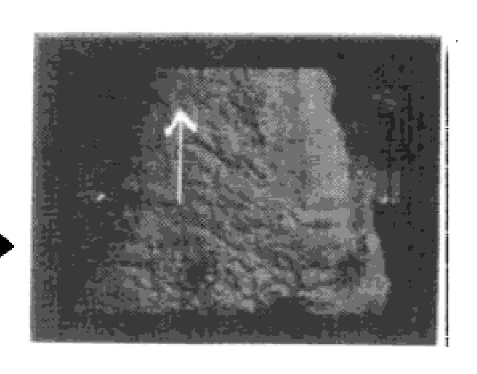
小心落石！惟一的解决办法就是躲、躲、躲。



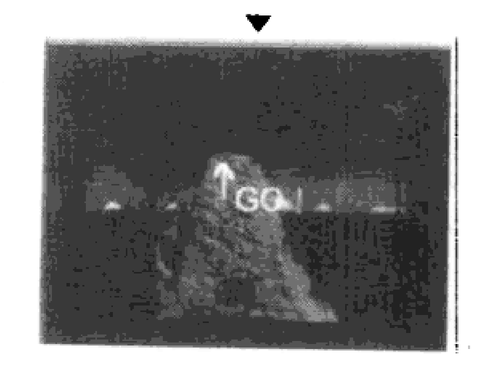
原来刚刚那些落石都是这三个黑影在作怪啊！先小心地一一通过圈圈处的落石攻击，等到攀爬上去之后它们就会被吓跑，再趁着这个时候赶紧将它们给消灭。



圈圈处会冒出一堆黑影蜘蛛，根本是打不胜打，怎么办？简单！既然打不过的话，就三十六计走为上策了。

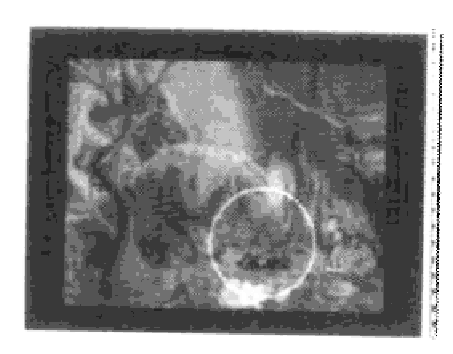


别停住！赶快继续往上爬！别让那些黑影蜘蛛追上！

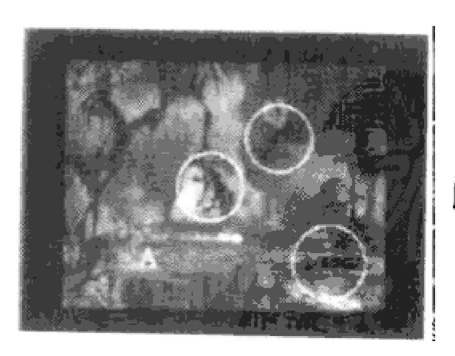


天啊！怎么又没有路了呢？但是我相信天无绝人之路的啦。

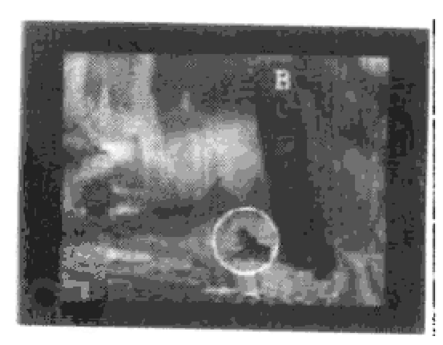
Level 5 火之河（River of Fire）



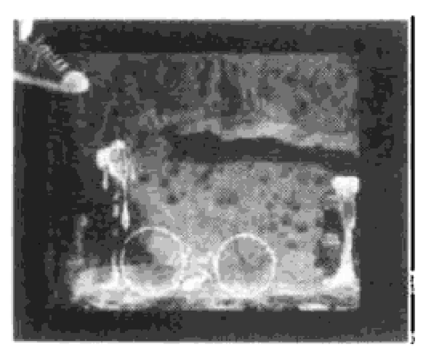
在往右边走去的时候，左下角会突然冒出一些黑影，先将它们全部解决再说吧！



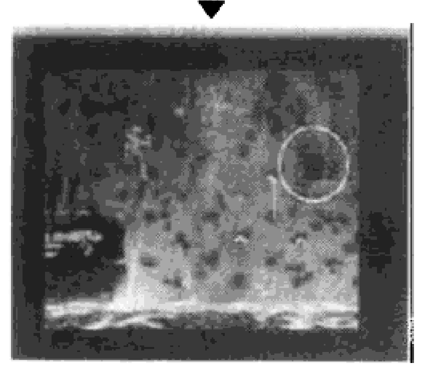
除了消灭右边的黑影之外，特别要小心空中那些红眼黑影的攻击。



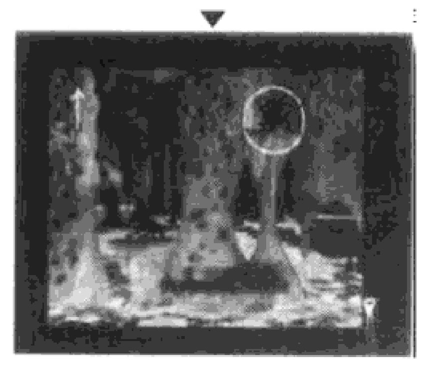
A 处的地板开关是否给你一些联想？回到前一个画面当中，踩下 A 处的地板开关，这个画面 B 处的石柱就会消失不见。



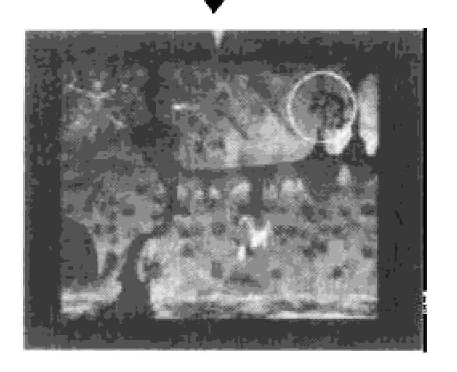
往右跳到第二个红色浮盘再往右上方攀爬过去，不过要注意红色浮盘有时间的限制，更要小心那些喷出熔浆。



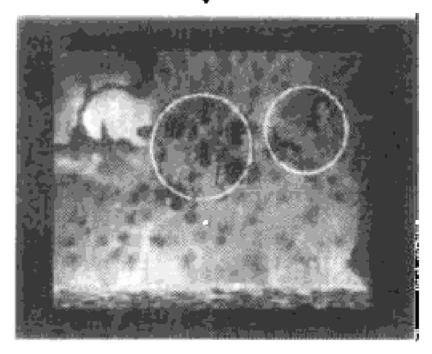
先想办法将黑影蜘蛛消灭掉吧！因为它吐出的绿色粘液会让你手滑而掉落。假如万一不幸碰到的话，赶紧再按下跳跃键或许就可以抓住岸壁免除一死。



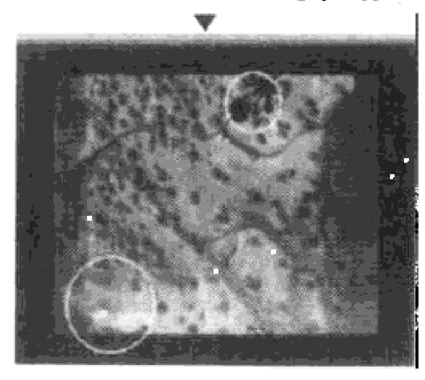
不用多想，赶快以最快的速度往上攀爬，然后在第一时间消灭掉圈圈处的黑影，最后再用跳跃攀爬的方式往右移动。假如你愿意的话，可以顺便将底下的黑影一并消灭。



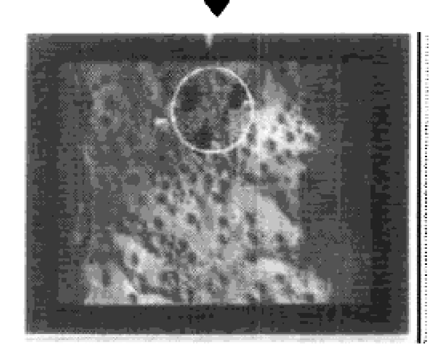
小心红眼黑影的攻击，往右攀爬过去之后重回地面，然后继续往右走去。



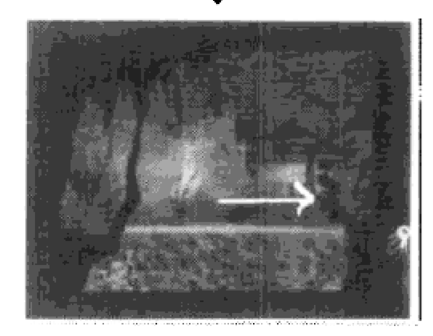
赶快想办法将那一堆黑影蜘蛛与红眼黑影消灭掉吧！这样子你才能够回到上一个画面当中，通过下半部喷出熔浆的来袭而重回这个画面，以便继续往上方攀爬。



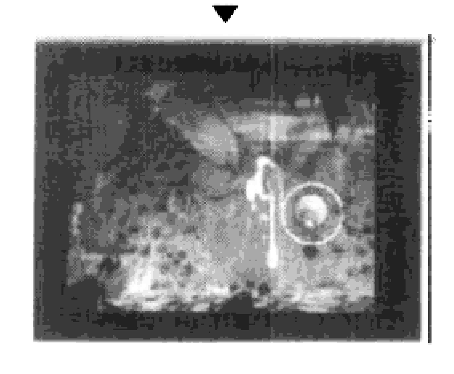
小心那些黑影蜘蛛的绿色粘液攻击，还有左下方足以致命的小熔浆池。



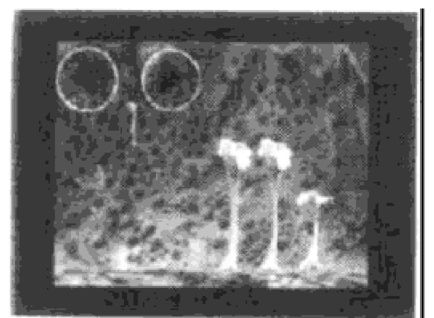
把那些讨厌的黑影蜘蛛全部消灭掉吧！



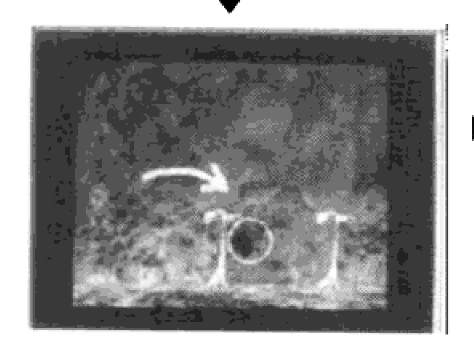
什么都不必想，攀爬至顶端之后赶快往右方走去吧！



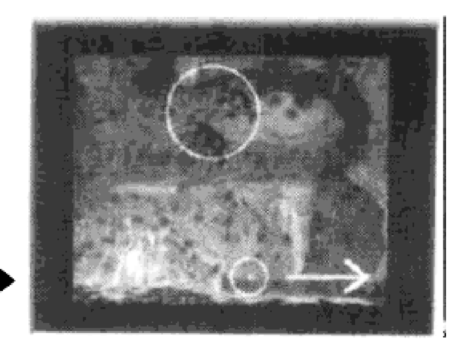
先消灭蜥蜴再说，这样子才可以安全地往右攀爬过去。



小心上方黑影蜘蛛的绿色粘液攻击，并且小心通过右方的三道喷出熔浆。



先消灭右边的黑影蜘蛛，接着往上攀爬一段距离，以便消灭接着从右方来袭的红眼黑影。完成之后，算准喷出熔浆的时间差往右攀爬过去吧！

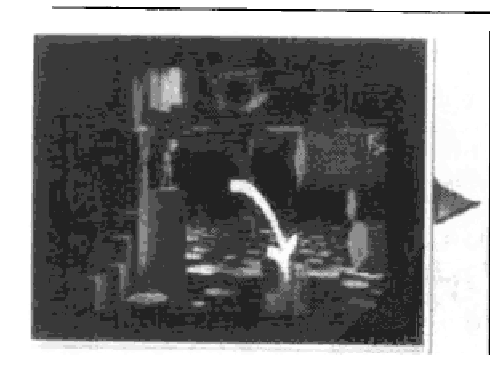


躲过喷出熔浆之后来到右方安全地带，先耐心等待上方红眼黑影从右边飞来的攻势，将它们一一消灭吧！最后才将蛋踢到石柱的另外一边，然后再利用特异功能将蛋变成藤蔓。回到前一个画面，攀爬至左上方适当位置之后跳至中央的突出平台上面，再以跳跃的方式往右边移动。在回到原来的画面之后，爬上藤蔓以便攀爬岩壁，不过要小心突然从上方袭击而来的红眼黑影。

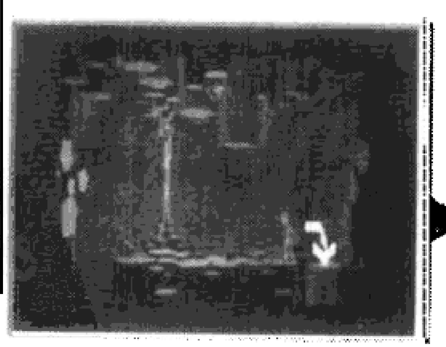


总算可以暂进喘一口气了，在你前方等待的事件是什么呢？

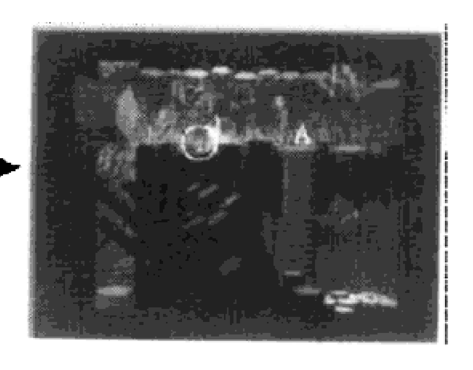
Level 6 毁灭之穴(Caverns of Doom)



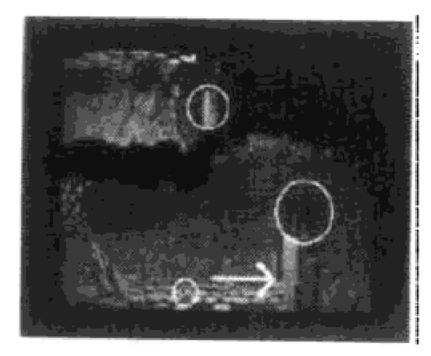
在木柱尚未向你逼近之前，赶快跳进右下角的洞穴里头吧！



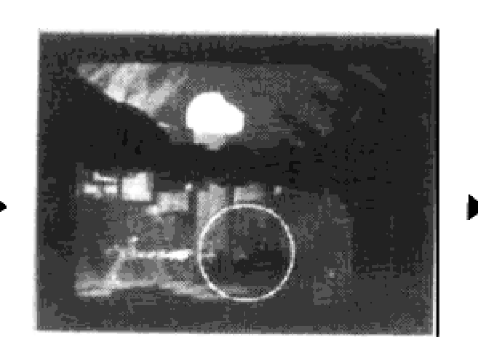
千万不要跳进左下角的洞穴里头！必须要借由右下角的木柱往下移动。



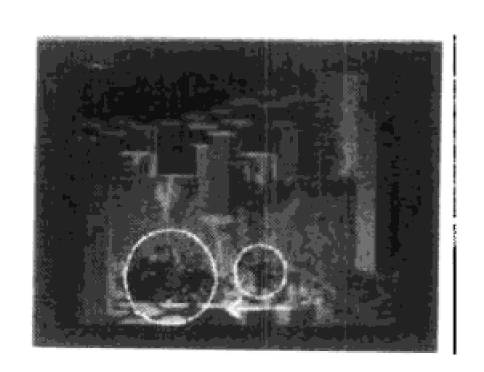
赶快将前方的蛋变成藤蔓吧！这样子才可以挡住左上角木柱的来袭。



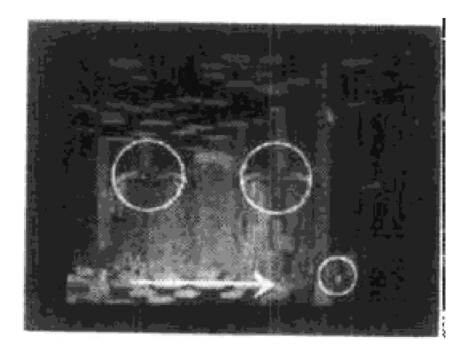
不用怀疑，按下你面前的开关吧！回到前一个画面当中，如此一来A处的大柱就会自动下降。回到原来的画面之后，将蛋踢到小石柱旁边，再将蛋变成藤蔓，当然，别忘了要先消灭黑影。



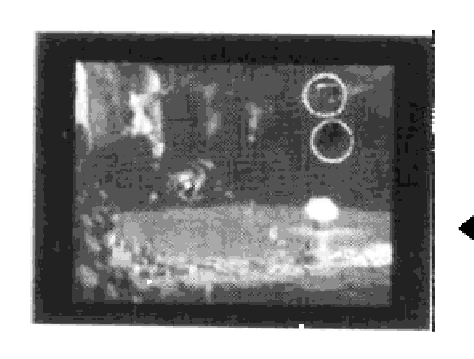
惟一要做的事情就是将这一大群黑影全部消灭掉！



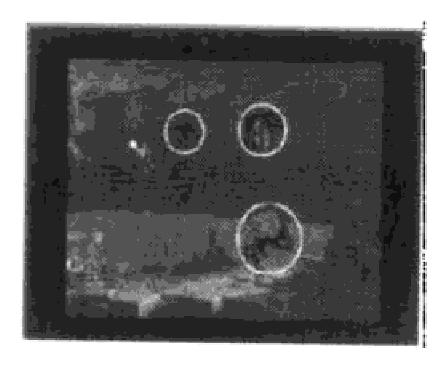
与前一个画面相同，该做的事就是将这一大群黑影全部消灭掉。



用蹲爬的方式躲过食人花的攻击，更要注意中央木柱的攻击，小心翼翼地将蛋移动到前一个画面当中吧！回到前一个画面之后，将蛋移动至中央的木柱底下，最后再将蛋变成藤蔓，这样子就可以将水中那颗拥有特异功能的石头送上水面。

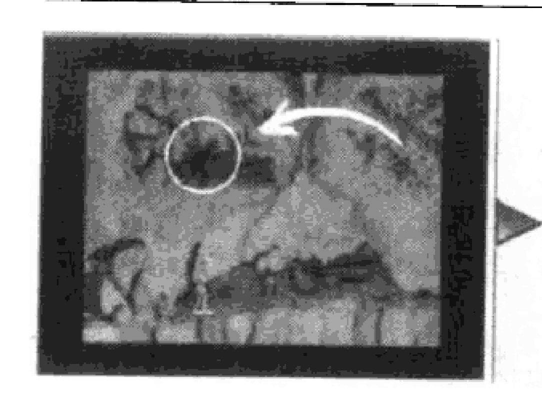


帮助你的好朋友一同消灭掉红眼黑影吧！

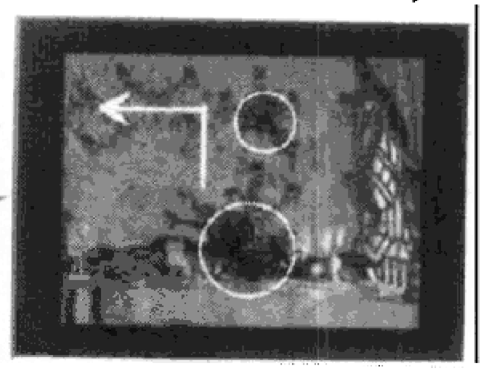


与前一个画面相同，帮助你的朋友一起把红眼黑影消灭掉吧！

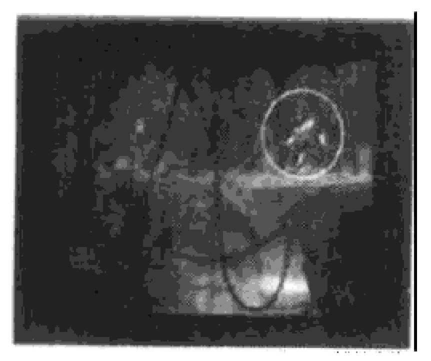
Level 7 深入兽穴（Into the Lair）



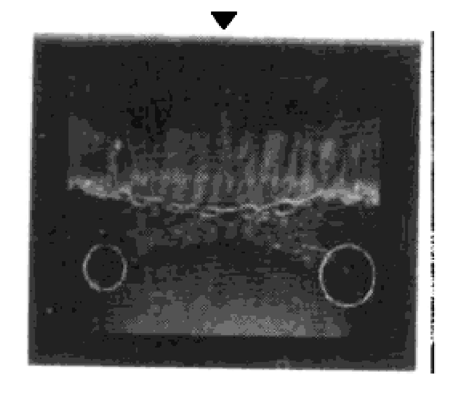
暂时没任何事情可做，赶快继续往右方走去吧！



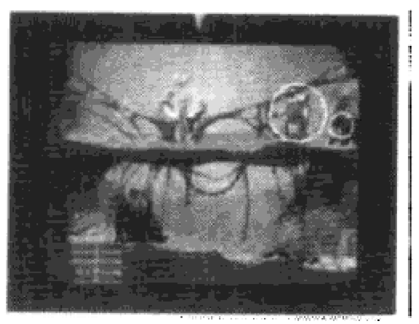
将这些讨厌的黑影全部消灭，这样子你才能够往上攀爬并且回到前一个画面当中，再用跳跃攀爬的方式到达左上方，不过记得要先将黑影给消灭喔！最后，你只要再利用特异功能将挡在洞口的石头打碎就行了。



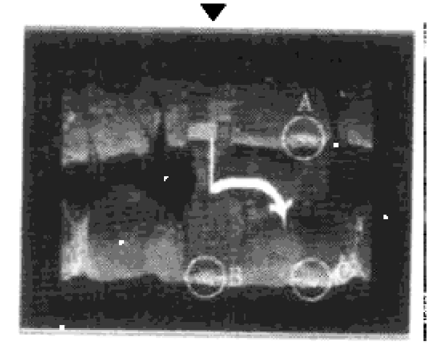
犀牛是本游戏当中最为难缠的敌人！攻击成功之后它会分裂成两团肉球，假如你没有以最快的速度将它们给破坏的话，每一团肉球就会自动复活成一头犀牛，虽然这样的特性就跟史莱姆一样，不过它们可是一点都不可爱……犀牛的攻击方式一共有两种，一种是与红眼黑影一样的火焰攻击，你可以蹲下就轻松地躲过，另一种则是会发出火球威力波，这个时候就要用跳跃的方式来躲开了。



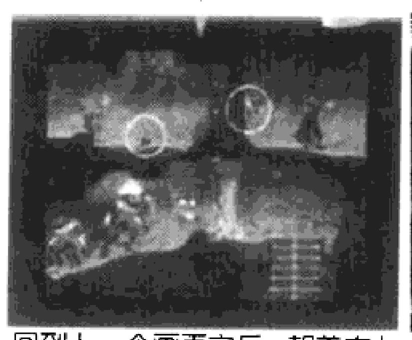
你有两种选择，一是小心翼翼地过桥，但是要特别小心埋伏在桥梁底下的红眼黑影，或是故意跌落桥面，此处采用的是后者的攻略方式。



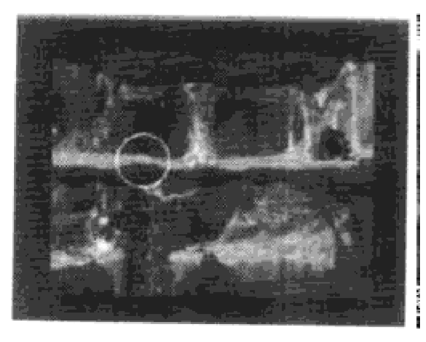
黑影＋犀牛＝非常难以搞定，亦是这个大关的最大考验！尤其黑影又会躲在犀牛的背后以便躲开攻击，所以要特别随机应变才行。



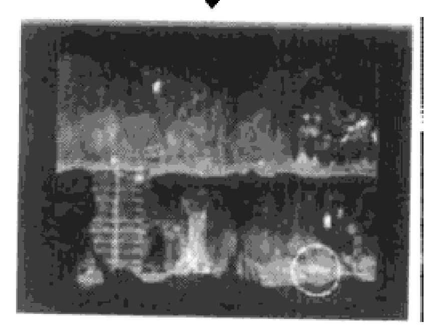
踏下A处的地板开关之后，中央的楼梯就会再多出一小段，下爬至底端之后再往右方移动过去，最后再直接放手启动C处的地板开关，如此一来就可以先专心对付从左方被打开的大门里头袭击而来的黑影，最后才踩下B处的地板开关，右方大门会被打了开来，赶快将来袭的犀牛击毙吧！接着往左方走去，会回到上一个画面当中，爬下楼梯之后会发现一个开关，将它按下之后底下的大门就会打开。



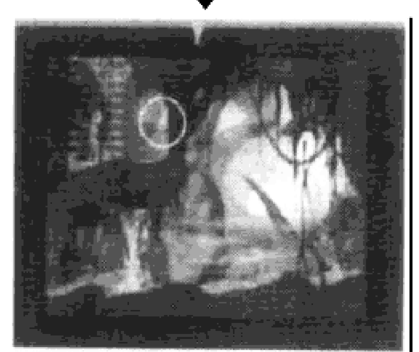
回到上一个画面之后，朝着右上方的通道走去就会来到此处。利用特异功能将蛋变成藤蔓往上方爬去吧！



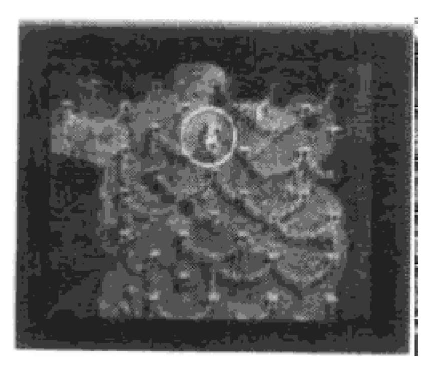
解决掉黑影之后往左方走去吧！



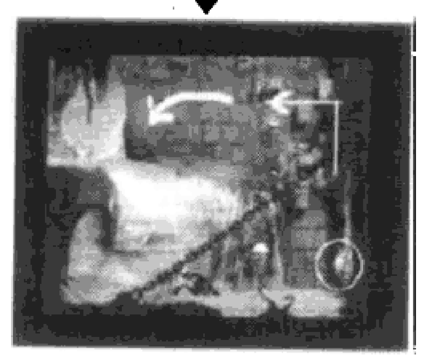
踩下前面的地板开关，大门就会被打开来，接着要做的事情就是解决掉黑影与上方通道的犀牛。



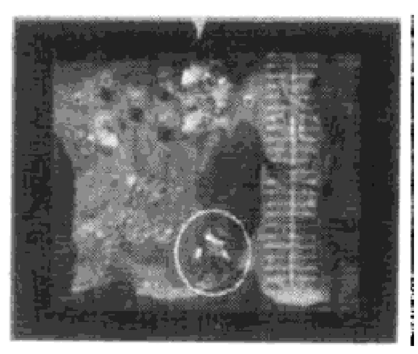
这个画面就是前四个画面所提到的地方，也就是开关的所在。



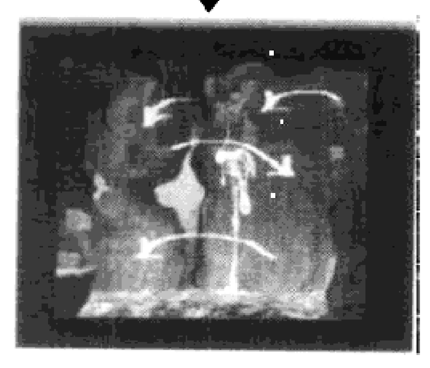
继续前两个画面的步骤。你往右方走去之后会回到前三个画面当中，继续往右方走去吧！小心不要踏到那一个地板开关，那可是会死人的喔！顺利通过了之后，终于来到了这个画面所在，你只要解决掉从墙壁当中冒出的那些蚯蚓就行了。



从前一个画面往下爬之后就会到达此处，你必须要按下右下方的开关，这样子才会出现整片可供攀爬的突出物。最后再跳跃至左上方吧！从这边往左走之后，会回到前五个画面当中，小心突然出现的黑影攻击，并且按下墙上的开关，这样子底下的大门就会被打开来。



沿着原路回到前六个画面所在之后，爬下楼梯就可以来到这一个画面当中。糟糕！墙上的蚯蚓为什么再怎么打就是打不着呢？不过当你看到底下出现的犀牛时，是否带给你一些灵感呢？没错！赶快利用犀牛自动分裂的功能，多[制造]出几头犀牛出来，这样子蚯蚓就会全部跑去吃犀牛而无视于你的存在，如此才能够安全地往左攀爬至下一个画面。



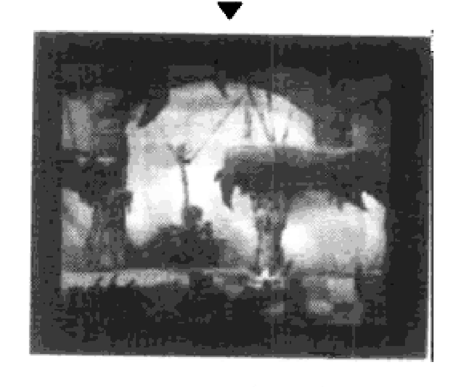
不要被这些箭头给吓着了！其实很简单，每当你利用跳跃攀爬至一个新的落点时，下一个可供你攀爬的落点就会自动出现，所以随着这些箭头的方向来加以行动吧！来到下一个画面之后，你将会发现身处在前四个画面当中，下一步当然就是继续往左方走去。



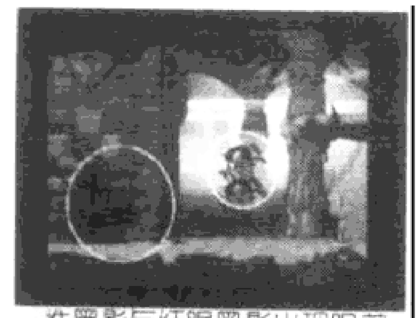
哇！惨了！怎么一进来就被一堆黑影给缠住了呢？幸好吉人天相逃脱成功，并且也见到了被抓来的温斯基了！在进入监牢之后，顶端就会出现一颗蛋，将监牢顶端加以破坏之后，蛋就会这样子掉了下来。将蛋变成藤蔓爬上去之后，赶快把石头推入一旁的洞中，温斯基会就会趁机逃脱，最后在按下墙上的开关之后往左方走去。



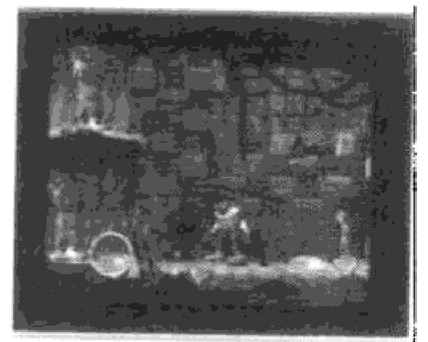
见到犀牛就知道怎么做了吧！赶快在你位置所在多多[制造]出一些犀牛，如此一来就可以趁机按下左下角墙壁的开关，并且再往左上角的通道走去。



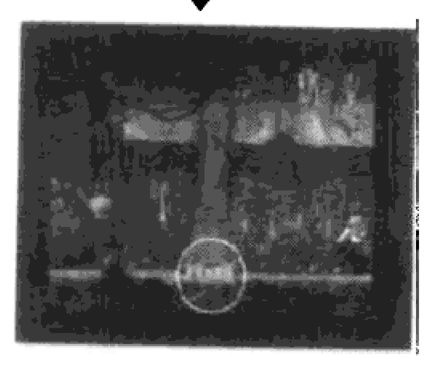
暂时没什么特别的，就是往左方继续走去吧！



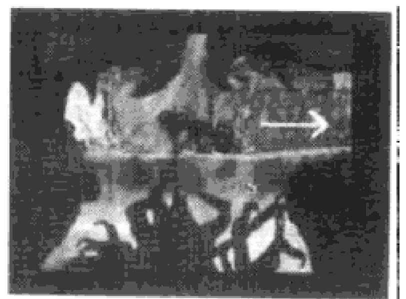
一堆黑影与红眼黑影出现眼前，建议先引诱黑影回到上一个画面当中，将它们全部消灭之后，再回到原处将那些剩下的红眼黑影给解决掉。



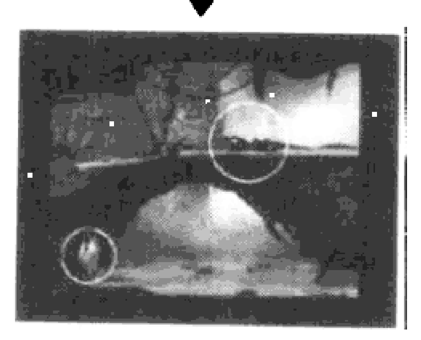
你将会看到一堆黑影与犀牛，同样建议你将它们引诱到上一个画面当中，这样子战况会比较有利一些。回到这个画面之后，踩下左下角的地板开关，左上方的大门就会被打了开来。



才刚刚走进这里没有多久，就发现突然失去了所有攻击力量，这时候该怎么办才好呢？大胆地站在中央下方的木盖上面吧！只要等待犀牛发出火球威力波，你就会下滑至下方的洞穴当中。



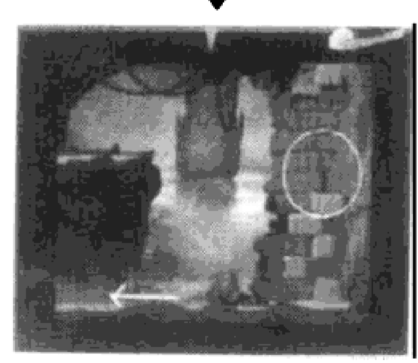
你惟一能做的事情，就是拼命往右方逃命吧！



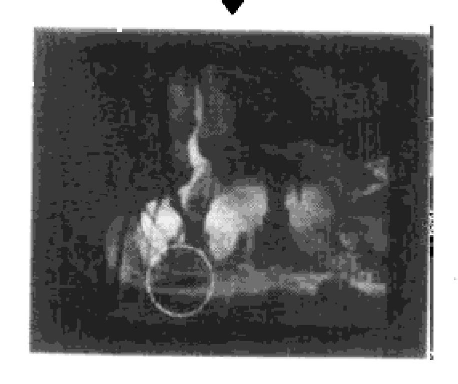
在逃命的过程当中，小心地上那只守株待兔的黑影犬！利用跳跃的方式就能够躲过它的攻击。



此处千万急不得！因为不但是你过桥慢，就连那些黑影也是一样慢。



看到左下角的那个通道吗？趁着黑影犬往右方移动的时候，赶紧以蹲下的方式爬进去吧！如此一来你就可以回到前两个画面所在。看到墙上那个开关了没有？赶紧按下吧！最后你再以同样的方式爬回去，刻要先用跳跃躲过黑影犬的攻击。回到原来的画面之后，你就会看到圈圈处的断梯已经重新出现，赶紧往上爬去吧！不过在上梯之前小心从右方突然袭击过来的黑影。

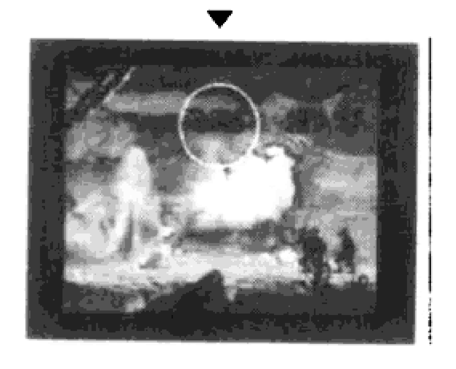


来到上方之后一路往左方跑去，最后就可以看到前方的黑洞，面对后方黑影的追兵，你实在是没有其他选择可以选择。

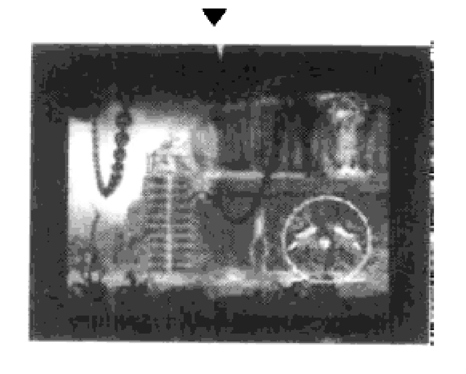
Level 8 黑暗之心（Heart of Darkness）



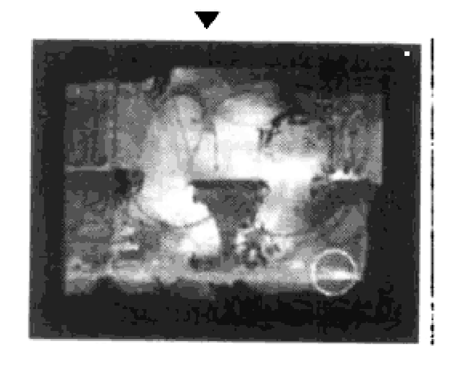
惨了！被吃进怪物肚子里头了怎么办？咦？这不是你先前的武器吗？原来只是被它吞进去而没有坏掉。太好了！看我拼命地攻击吧！从那一张松垮垮的皮里头挣脱出来之后，就将前方所有的黑影全部消灭吧！



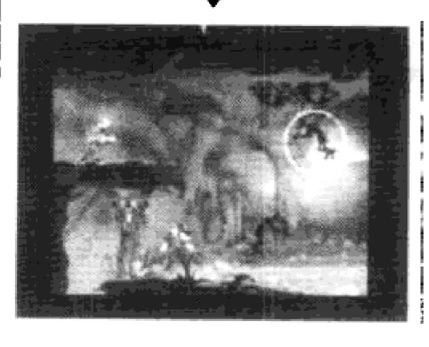
只要将右方的黑影全数消灭就可以继续前进，不过在此同时，特别要小心那些突然从天花板上面掉落下来的黑影。



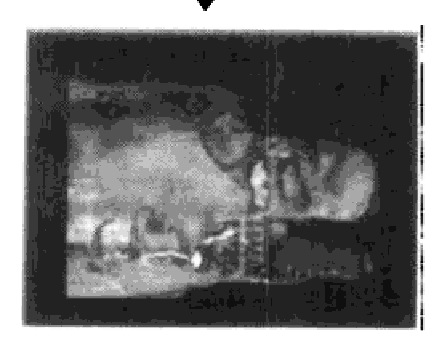
赶快将犀牛给消灭吧！要不然它们一直踩着地板开关，就没有办法打开右上方那道大门了。



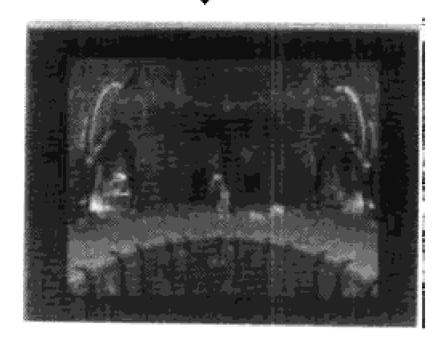
踩下右下角的地板开关之后，上方的大门就会被打了开来，回到前一个画面之后再重新回到原处，最后再以跳跃的方式继续往右方走去。



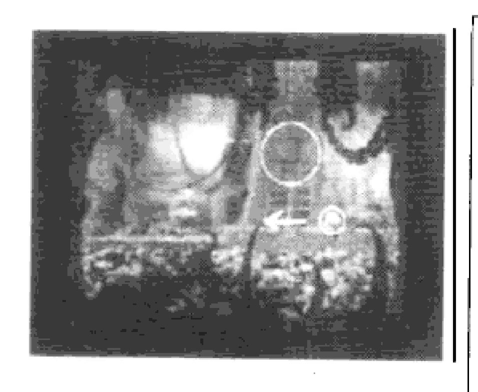
消灭眼前黑影的同时，特别要注意红眼黑影的攻击，你可以在适当时机以跳跃的方式躲过火焰攻击。



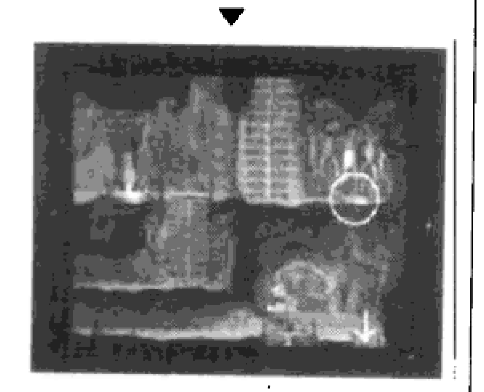
将敌人全部消灭之后往右边走去吧！



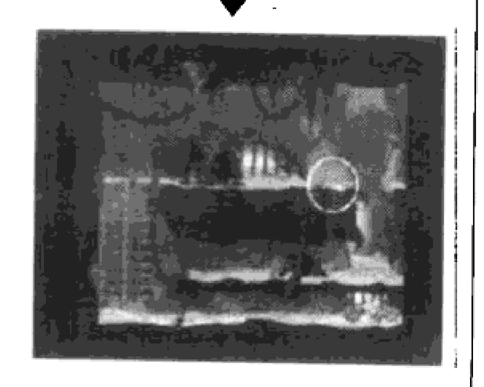
这不是刚刚看守威斯基的那名粉红怪人吗？原来，之前你取得特异功能的那块奇异石头已经四分五裂，不过只要再重新组合在一起的话，就可以恢复原来的功效。既然如此，心动不如马上行动吧！



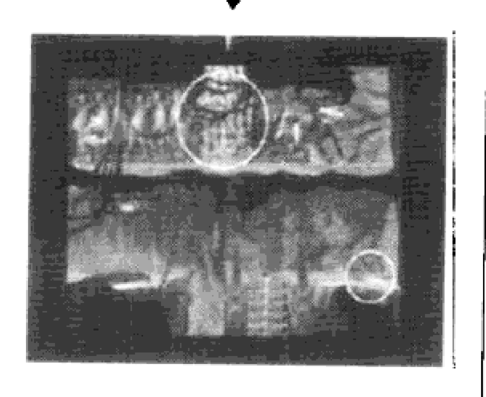
这就是石头碎片之一，利用滚动的方式将它带回到上一个画面当中吧！回到原处之后，圈圈处的断梯就会重新出现。



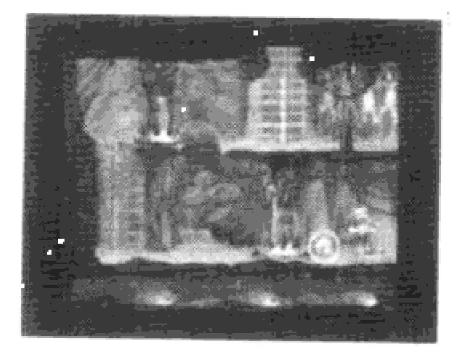
看来只能够靠着蹲爬的方式往左方移动了，不过记得要顺便消灭掉通道当中的黑影。



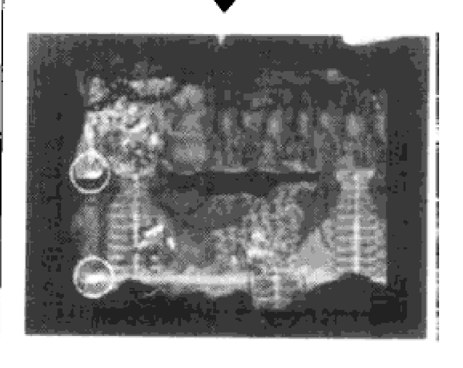
消灭掉所有黑影之后，踩下地板开关之后往右跳跃，会来到前一个画面当中，原本紧闭的大门已经打开，继续往上走吧！



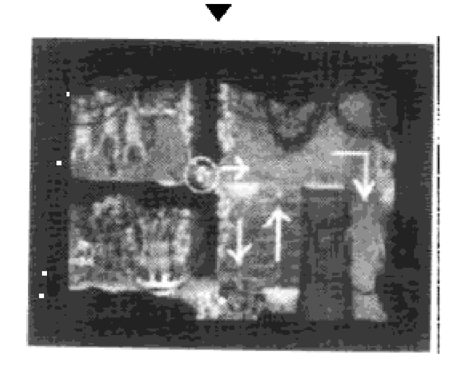
踩下右下角的地板开关之后，左方的大门就会被打了开来。



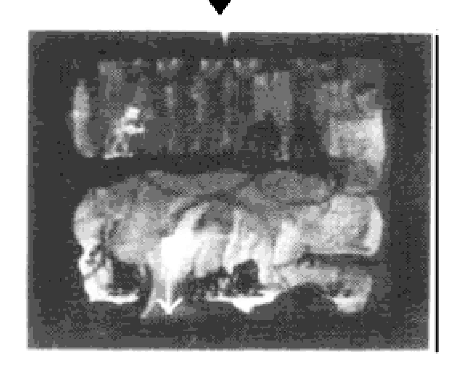
找到了石头碎片之二就沿着原路滚动回去吧！当你回到前三个画面当中之后，先踩住右上方的地板开关，然后再用武器的攻击推力将石头碎片送至大门的另一端。重回前三个画面当中，将石头滚向右下角吧！这样子就可以掉落至地面之上以便运送回去。



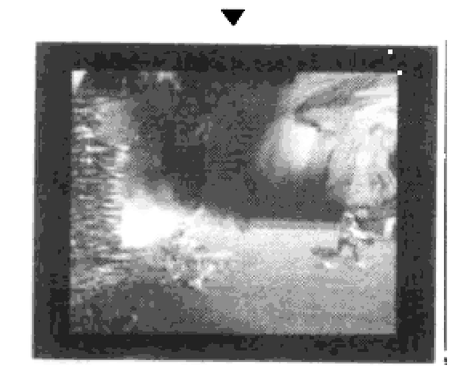
回以前一个画面之所在之后，你将会发现到最底下的黑影会帮助你将画面当中的两扇大门打开。先别急着爬上楼梯，先往右回前四个画面再说，这里会出现犀牛的踪影，只要圈圈处可以以跳跃的方式躲过火球威力波。终于来到这个画面所在之后，你会看到左上角与左下角各有一个地板开关，它们是用来开启下一个画面大门之用的。



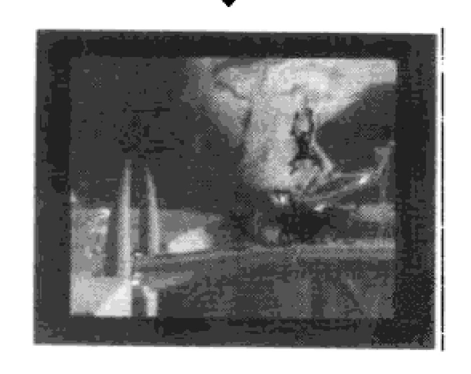
这里的过程稍微有点复杂。首先将上方通道的大开打开，将石头碎片之三利用武器的攻击推力移动至左方的小平台上面，接着将下方通道的大门打开，将刚刚下降下来小平台上面的石头碎片同样利用武器攻击推力，移动至右方的小平台上面，最后再将上方通道的大门打开，将刚刚上升上来小平台上面的石头碎片，再利用武器攻击推力将它推丢至右下角的洞穴当中。回到前三个画面之后，你将会看到这个石头碎片的足迹，现在你知道该怎么做了吧！重复先前石头碎片之二的步骤，将它给送回至前六个画面当中吧！



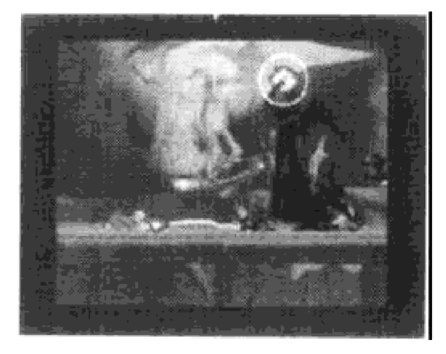
粉红怪人发现到还少一个石头碎片，所以你必须要继续努力才行。往左方来到第三个画面，也就是前十个画面当中，原本左下方紧闭的大门已经打开，赶快往下移动吧！



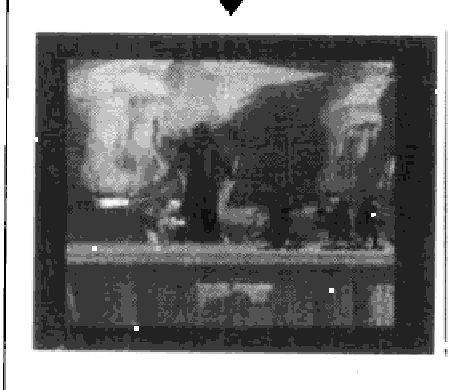
出乎意料之外的敌人数目，不过这只是暴风雨来临的前奏而已。



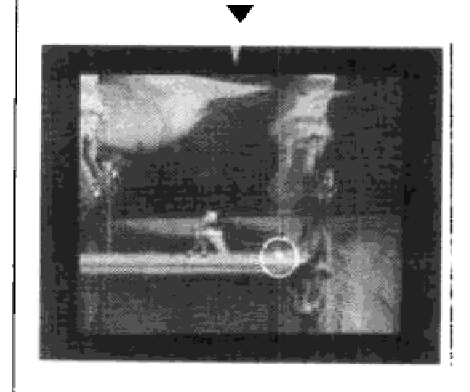
将这些讨厌的黑影全部消灭掉吧！



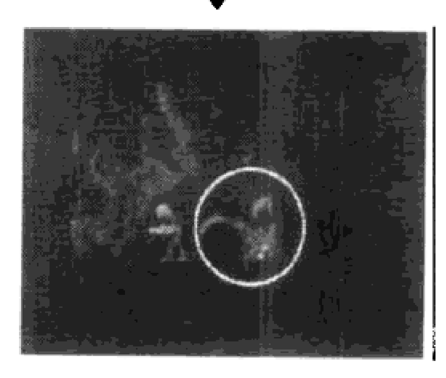
除了原本的黑影之外，现在连大魔王都跑来凑一脚！注意大魔王手部的动作，当火球出现在他手上的时候，表示他将会对你进行双重分裂光火球威力波，你只能靠着翻跟头的方式来躲过。



黑影与大魔王的攻击依旧，不过现在又多了犀牛的出现，这可够让你手忙脚乱许久了。



终于找到了最后一个石头碎片，可是……



最终对决有点出乎意料之外的简单，纯粹考验玩家临场即时反应。看到圈圈处的深蓝色烟雾了吗？在它还没有变成巨手向你攻击之前，赶快利用手上的武器将烟雾给砍断吧！在进行十次左右的攻击之后……恭喜你！终于完成这趟奇幻的冒险之旅了！

攻略 探险队

谈笑论三国

◎撰文/苏竑嶂

入门攻略指引

三国志VI

新武将的设定

首先我们来谈谈新武将的设定，请看下表。

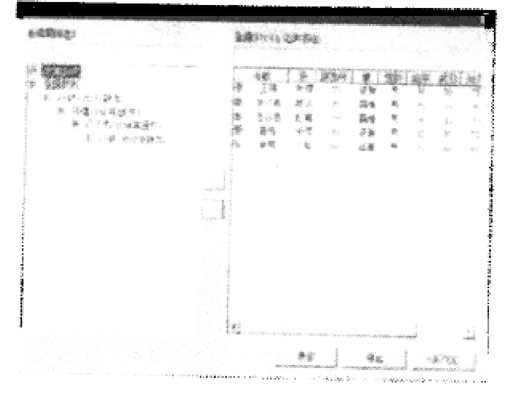
类型	特征	基本分	加分	总值	能力与年龄的关系
万能	平均	255	130	385(1)	大器晚成型居多
将军	统率	235	130	365	大致正常，特征成长快
豪杰	武力	235	130	365	大致正常，特征成长快
智略	智力	235	130	365	天才早熟型居多
文官	政治	245	130	375(3)	大致正常，特征成长快
任侠	魅力	260	120	380(2)	大致正常，特征成长快

万能型武将的能力总值是六种类型中最高的。

我们可能从这个表格中发现，万能型武装虽然能力总值最高，但是因为多方涉猎的缘故，所以能力发展成熟需要较多的时间。其他各有专长的类型，其特征的部分会成长得较迅速，当然其中也有少数需要到40岁左右，性格才会成熟，但是大致在于20、25、30岁这种每隔五年就变化一次的程序下，于壮年期到来之前发展完毕。只有智略型武将因为智力发展较快，有早熟的迹象。

因此，如果各位需要一个负责发掘在野人士的部将，就可以挑选魅力值与亲和力较高的任侠型武将担任这个重责大任。当然罗，新群雄也满适合这个类型的，至于其他类型的用途，就不再哑述了。

有关武将血缘关系的设定，子息与父母之间的年龄至少必须相差16岁，因此若就这个规则编辑直系武将，最高可以设定六代（西元150~230）的名门大族，但若以最后一个剧本进行游戏，第一代的武将已经八十多岁，最小的太玄孙也才刚出生不久，所以最多只能见到五代同堂的

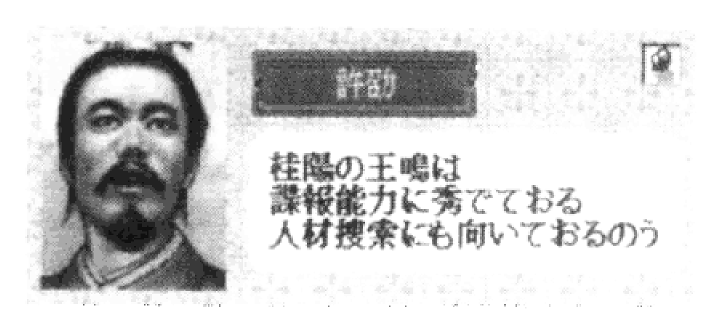


新武将设定最多可编辑高达六代的直系血亲。

盛况，除非太玄爷爷可以活到将近一百岁。

直系武装将成年后，会在 17 岁的时候登场，但是如果是在一开始选择剧本的时候挑选同时登场的部将，必须年满 18 岁才会出现在选单中。因此就以先前提到的那位 150 年出生的人瑞（就古时的观点来看，应该叫做人［精］来说，当他见到太玄孙登场的时候，整个家族的年龄应该是 97、81、65、49、33、17，不过绝对没有人能够见到这个天下奇观。

脑筋动得快的玩家们大概会这么想：［一个新群雄最多可以带 9 个部将登场，以五代同堂的理论进行最后一个剧本，才过一年的光阴，底下不就至少有 10 × 5 = 50 个武将了吗？］呵！呵！呵！想得真美！不过由于这是个老龄化的架构，所以不出几个月一定折损五分之二的战力。如果看相大师许劭那时候还活着的话，大概会三天两头到阁下的府上送几道催命符，许劭的外号从此恐怕也要改成［夺命判官］了。



看相大师许劭可以为武将的能力把脉。

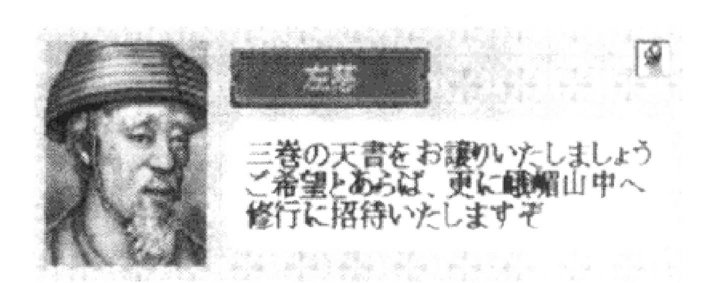
其实选择最后一个剧本（西元 235 年 9 月）也没啥好处，因为能够选择的领地都是三大势力的边陲地带，就算有了那么多部将也派不上用场，毕竟能够征募的兵员也就那么一丁点。要是那批 80 多岁的元老重臣撑不到四个月就死得精光，到时候那一票直系子孙就不会登场，连手中仅有的蛋都破了，还能巴望生出个养鸡场吗？

所以［蛋不在多，而在精］，挑选中生代那些能力发展圆熟的鸡蛋随同登场反而最有利，至少他们不会有脑中风啦、动脉硬化啦、安享天年这些风险（唔、对不起……请把定一段的［鸡蛋］代换成［武装］，谢谢！）。

如何确保人才

人才一向是《三国志》这种策略游戏最重要的一环，所以如何确保人才，发掘在野武将就成为游戏的重头戏。经常会发生的情况是这样的：百般征询过军师的意见，花了九牛二虎之力找回来的武将，有时忠诚度都还超不过 90，在群雄到处飞马抓人的大时代里，实在很难确保这些忠诚度较低的武将能够留在身边。

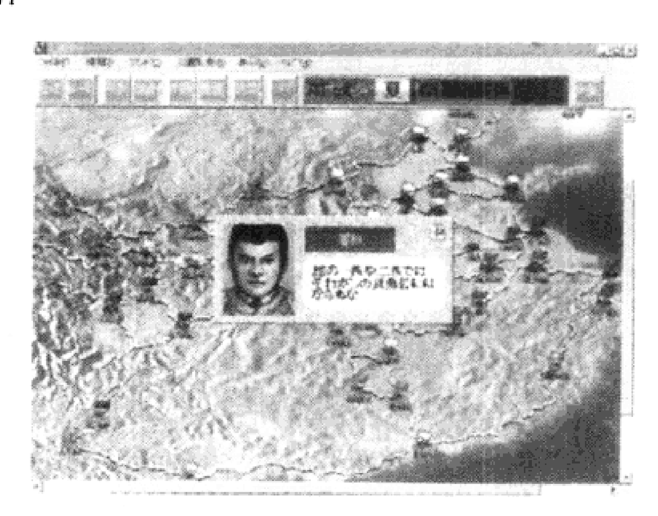
怎么办呢？如果手中有物品可以赏赐的话倒还好，偏偏这一代不能赏赐银两，物品又得仰赖南华老仙、左慈这伙人救济，要不就是长期外出寻宝去，还不保证能找到什么好东西。因此想要提升这些人的忠诚意识，只有利用两种手段：会见与长期搜索人才。



左慈和南华老仙会送太平要术与奇门遁甲之书给玩家。

首先让主君会见这些人，了解他们心中的想法，再依［理想］的特性，将他们安插分派到适合的职务上，这样这些不良分子就会安分些，忠诚度也会回升得快一点。例如［出世］的人可以任命为太守，［霸权］、［征服］、［割据］的人尽量从事与军事有关的工作。如果这些武将非常优秀，玩家又深怕马上被他国挖走，倒是可以派他们长期搜索人才，忠诚度虽然回升得较慢，至少不会有跳槽的疑虑。

长期搜索人才还有许多好处，例如在搜寻的过程中，还会发生征讨山贼、扑灭猛兽等事件，如果能成功地完成这些挑战，不仅能够提升武将本身的军务经验，也可以提高君主的人德。另外，如果在途中寻获物品，也正好可以做个顺水人情赏赐给忠诚度低的部将，岂不是一举数得？



武力高的部将能够击退猛兽的话，可以提高君主的人德。

对了！有许多玩家大概并不晓得武将的出处吧？如果能够了解他们的出身，就可以在别人找出他们之前，率先予以发掘录用。但是即使这一点就连攻略本也并未记载，因此只有凭藉过去的经验才能够得知。要是各位手上有一本类似《三国武将全事典》这一类的书或《三国演义》的话，不就可以知道北海太史慈、卢江周瑜、长沙黄忠、永安甘宁……哎呀！说得太多了，还是留给大家去找吧！

如何扩大率兵力

各位玩家也许对于如何扩大武将的率兵力感到头痛万分，尤其如果群雄本身没有官位时，面对其他率兵力强大的敌人时，总是一颗心七上八下，恨不得自己此时是皇帝，可以随意任命自己的部将当官。是啊，但是要怎样才能当皇帝呢？这可就是个学问了，因为这必须满足多项条件，才有称帝的可能，其中最快称帝的方式就是《拥有玉玺》。

然而放眼诸剧本，好像只有第三个剧本中的袁术才符合这个条件，也难怪位于汝南的他会成为众矢之的，果真是怀璧其罪。现在各位知道称帝最快的方式了，但由于这个条件不具普遍性，因此咱们还是回归基本路线比较妥当。

想要献帝送官位来并不难，我们可以占领整个州郡，例如统有建业、会稽、吴郡、卢江、寿春的扬州，使朝廷重新评估我方的实力；其次就是发展商业，手头上拥有越多的金钱，献帝就会派遣使者前来试探[忠君爱国]的心意，进贡的代价就能得到官位。

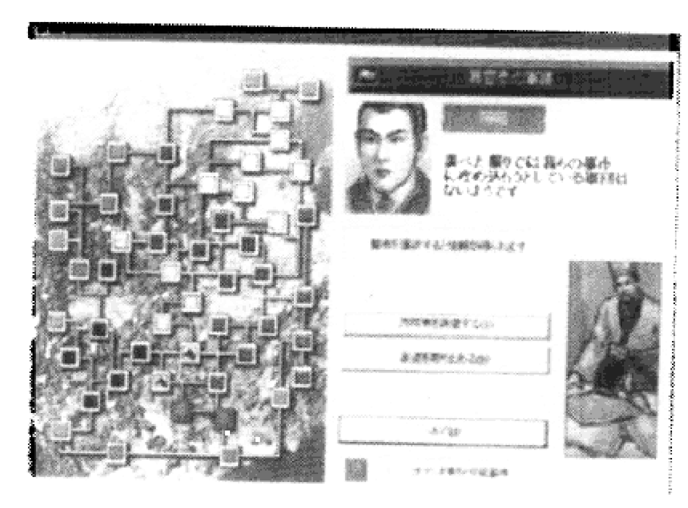
当我国与其他群雄之间交战频繁时，献帝也会居中调停，此时承诺结为不战同盟的话，朝廷也会赐给更高一级的官位。不过有一种情况是比较令玩家为难的，那就是献帝要求我国攻打其他群雄。如果是攻打实力超出我方甚多的群雄，军师大多会建议婉拒，但如此一来，皇帝与主君的人德都会下降，如果接受朝廷的敕命讨伐群雄，却未能在限期内有所战功，届时主君不但人德下降得更厉害，也会失去武将对主君的信心。

因此除了讨伐群雄赐官这档事有所考量以来，其他情况大可依自己的能力衡量可不可为。毕竟官位攸关部将的带兵力，有总比没有来得安心。

实战要务

这一代的作战系统设计得满有意思的，看起来好像有点半即时结构，事实上应该称为[半自动化]系统，其中每三天更换一次作战行程的做法可说相当有创意。一般说来，作战斗力也斗智，如何运用战术达成最高的作战效益，可以说是每个军事家穷其一生致力追求的目标。

如何事先规划降低作战失败的风险？这有许多做法。首先就是要了解战场的地形、目标周围各城的兵力部署、同盟关系的有无等因素，预先设想对方投入战场的可能兵力，我方立于不败之地的可能性才能够提升。其次，必须了解战场的主要地形，再派遣合适的兵种进军，但这一点除了能够由大地图上大致窥知以外，也只能以试探攻击的方式进行调查了。

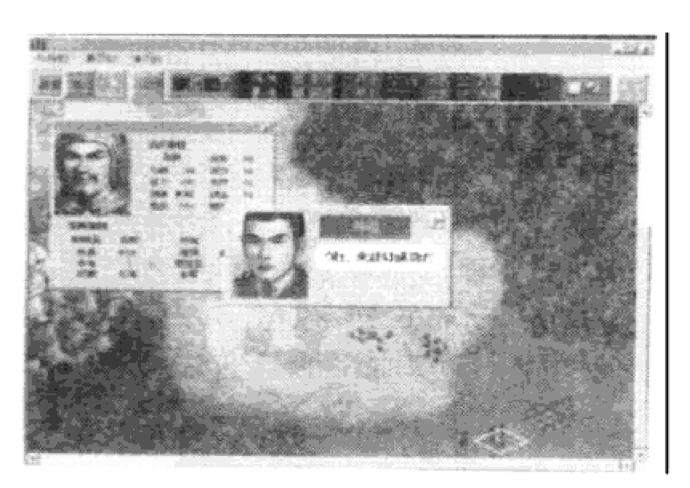


平时强化谍报工作，自然能够在战时掌握敌我兵力与行踪。

当两军进入野战阶段后，兵力与战术将成为决定胜负的关键。此时兵力劣势的一方或许可以袭击敌方的大本营，占据兵粮以逼退敌军，但是派出分遣部队攻击敌方帅营的同时，我军大本营遭到敌军主力部队攻击的机率也是一样的，如此分兵拒敌的战术不见得有利，除非敌军主将的兵力相当薄弱，而且附近没有友军协防，直取大本营的作法才有较高的胜算。

比较稳当的做法是让智力较高的分遣部队，采用[追击]指令中的[困敌]，也就是牵制吓阻敌军以便延缓其行动，或加以挑衅，让敌军追著你满场跑，拖过一些作战时间。当作战日超过 15 天后，如果实在挡不住对方的攻势，或者已经达到拖延战术的目的，就可以开始撤军，准备进行城池保卫战，只要能守住剩下来的半个月，敌军自然会撤军而返。

守城作战除了可以藉平时设下的陷井阻挠敌军，也可以运用我方军队的部署作为诱饵，引诱敌军上当。例如派遣一支兵力非常少的部队在城外，利用敌方以大吃小的预期心理引诱他们追击，此时这支诱饵部队便可朝着我军集中防守的城门进入城内。由于作战行程是每过



战场上应该灵活运用策略，例如火攻就是最常用的手段。

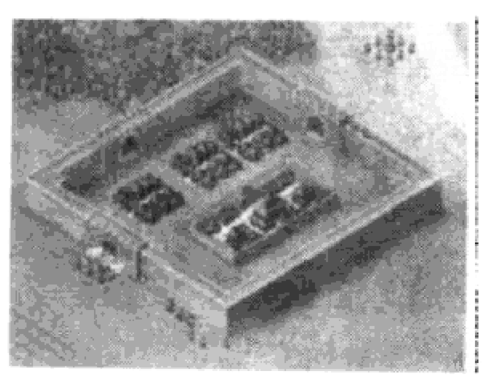
三天更改一次的，所以敌军会不由自主地攻打我军防守最严密的城门，因而遭到严重的打击。

这个策略也会带来负面的影响，假设大批敌军都追击这支诱饵，同时也将形成单点集中突破的防守压力。

还有一种作战方式，也是利用对方预期心理设下的陷阱。首先让守城部队集中部署于离敌军最远的城门，并且故意不防守距离敌军较近的城门。当敌军朝不设防的城门攻击而来时，我方可预先设定移动行程，以最快的速度赶往该处集中防守，这时敌军想改变作战策略，也要等待下一次的作战指示。当然，敌军也有可能不上当，直接攻击早已设定好的目标，但是故意露出破绽以诱战的方式，仍不失为集中兵力进行决战的良好策略。

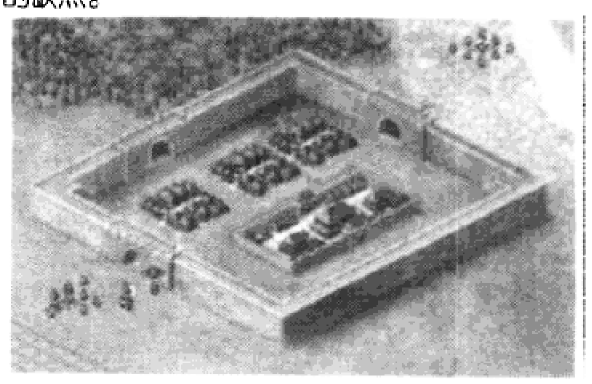
总而言之，守城本来就是非常消极的作战态势，其主旨在于求取不败之地，因此能够拖延时日以达成防守的目的，才是最高的准则。相反地，攻城的一方因为受限于时日的压力，所以必须尽快攻下城池。在此也列举一列，仅供各位读者参考。

在这个范例中，攻城部队的兵力是守城部队的两倍以上，这点是攻城一方的基本要求，因为在兵力相当的情况下，攻方只有利用战术才有可能获胜，至于攻方兵力处于劣势却还想取胜，恐怕也只有当敌军兵粮告磬的时候才有这个可能性了。



三支部队南北来攻，相互呼应的结果，使得守军顾此失彼。

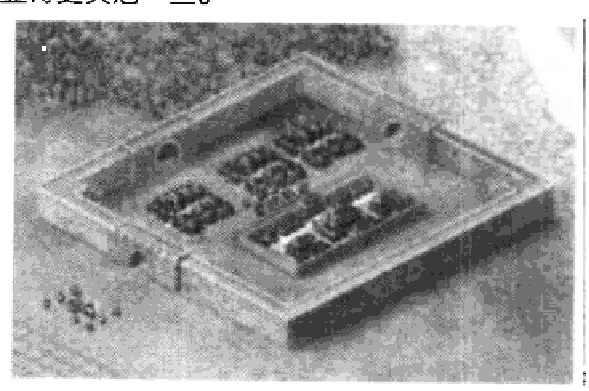
从图中可以看出攻方共有三个部队，守方只有一个，虽然守军部队将近两万兵力，但是调度的机动性并不如攻方来得高。当佯攻部队在北门牵制守军时，另外两支主攻部队已经赶往南门集中攻打去了，等到守军发觉才想要回防已是不及，更何况此时离开北门的防线，还得顾忌虎视眈眈的佯攻部队，因此电脑最后放弃守城门的动作，直接回防市政厅，可以说暴露了部队单位不足的缺点。



南门主力采取突破后佯退的战术，诱使守军出城应战。

此时南门攻城部队采用假突破的战术，先击破城门再退出城外，引诱守军杀出南门后，其中一支攻方主力则再次 入城内，打开北门与佯攻部队里应外合，并且回头攻打市政厅，而牵制守军的另一支部队也开始进城，最后攻方在降低伤亡至最低限度的状况下，顺利攻下此城。

事实上，如果这座城拥有数支部队防守的话，在同样兵力的条件下，还是有可能守住战果的，毕竟调度上会显得更灵活一些。



南门分遣部队开启北门，里应外合攻打市政厅。

限于篇幅，仅就以上论点与诸君交流，其实战术与策略并非一成不变的，最重要的就是要掌握随机应变的窍门。战场即便千变万化，战术也不过存乎一心；胜负也许取决于瞬间创意带来的些微影响，但若是不了解基本的作战要素，又怎能组合出更多的创意可能性？为学首重基本，这点还请各位看倌明察！



前言

本游戏是由即时战略游戏的老祖宗——Dune 2《沙丘 2》为基础的强化版，由于整体架构沿袭自 Dune 2，相信曾玩过这款经典名作的老手都能在最短的时间里上手。而接触过 Command & Conquer《命令与征服》系列的玩家对游戏机里的操作方式应该也不会陌生。不过在 Dune 2000 里还是有一些概念与其他的即时战略游戏不太相同，在此我们特地为你准备了一些新手上机比较需要留意的事项和一些战术指南，希望能对您完成游戏有帮助。

在本游戏中并没有什么类似《红色警戒》般利用有限兵力达成目标的特殊任务，所有的关卡都必须依照「建造基地」→「建立基地防御措施」→「生产进攻部队」→「进攻敌方基地」等顺序来达到过关的目的，这四个步骤开始的时间可能不一样，但几乎都会在同一时间进行，尤其当您一面进攻一面要扩充第二个基地的时候。以下便是一些游戏中应注意的事项。

一、基地的建造

除了少数需要占领对方建造厂的关卡外，通常您一开始就会有一座建造厂或一辆机动建筑车(Mobile Construction Vehicle/ MCV)用来发展所需的一切资源与兵力。尽量让 MCV 在岩地中央展开，如此一来无论是要往前线建炮台防御或到后方建发电厂都相应合适，当然已经展开的建电厂就没有让您选择地点的自由了。切记，要盖任何建筑物前一定要先在地表铺设水泥板来降低建筑物损坏的程度，底部没有水泥板的建筑物将会因为地表的变动频繁而在很短的时间内损毁殆尽，光是整修这些建筑物便会在手忙脚乱的战况中耗掉您大部分的时间。另外，虽然每个建筑物间的距离可以保留至少一格，但在铺设水泥板时建议还是把地铺满再建造，以免到时要用还得修修补补反而更浪费时间与金钱。

初期建筑物建造的顺序视起始部队的多寡以及对方的攻击程度而定，一般来说前几个关卡由于敌方的攻势较缓和，可以在集风器后先建一到两座精炼厂来尽早获取资源，而到后面的关卡由于敌方一开始的攻势就很猛烈，集风器一建完就要赶快建造军营来加入防

御的行列，然后再建精炼厂来开采香料。一般来说先建两座精炼厂要比建造重工厂后再生产采集车要便宜且快上许多，建议在防守部队足以应付敌方攻击的前提下先建两座精炼厂来加速资金的累积，再建重工厂来生产采集车。对于初期基地的快速发展将会有相当大的帮助。

接下来可以考虑先建前哨战或重工厂，假如进犯敌方部队过多的话可以先建前哨站并提供火箭炮塔来帮助防御，而假如建重工厂的话我方就只能用射程较短、威力较弱的炮塔来协防了。不过游戏里最重要的生产建筑物——星港却同时需要重工厂与前哨站才能建造。尽快建造出星港向 CHOAM 星际商业联盟购买武器单位，不但价钱便宜还能买到许多尚无法生产的强力部队。有了星港甚至连轻工厂都可以不用建（当然最好还是在资金充裕时补建轻工厂来生产大量的四轮攻击车）。不过星港物资的购买是有所限制的，许多单位被抢购一空后便要等好一段时间才能再购买，任务中后期尽量多建几座轻重工厂来增加生产速度，您将会需要大量的部队来协助您赢得战争。

在后期的关卡中常会发现一开始敌人的部队就络绎不绝地涌进来，尤其是围攻坦克简直是步兵单位的克星，这时就不能只仰赖步兵来防御，而要在重工厂之前尽快兴建轻工厂来生产四轮攻击车，让对方的围攻坦克还在基地之外就被歼灭。不过这只是权宜之计，因为四轮攻击薄弱的装甲实在很难挡住敌方的炮火，最好还是能让炮塔搭配围攻坦克来防守，四轮攻击车则用来以备不时之需。

当后期香料不够放时到底是建香料储存槽好还是建精炼厂好呢？储存槽需要 120 元，可以储存 1500 单位的香料；而精炼厂需要高达 1500 元，但附赠一台采集车，实际上的价格为 300 元，可以储存 2500 单位的香料，又可以增加开采效率。其实要选用哪一种应视目前可用的岩块面积以及采矿车的数量而定，假如没有多余的空间或空间过于紧缺，当然是使用储存槽；但假如空间足够的话当然是建造精炼厂，因为配合更多的采集车可以大幅度增加资金累积的速度。通常一座精炼厂可以搭配 2～4 辆的采集车（视矿区远近以及运输机的数量而定），而当任务中后期至少要有三座以上的精炼厂才能满足广大的部队生产开销。

等到资金充裕后就可以开始建造一些高级的建筑物，如维修站、高科技工厂、IX 研究中心、宫殿等等，事实上在许多任务中除了维修站外其他建筑的用处并不大，因为大部分的兵种在星港就可以购得。不过最后的两道关卡这些建筑却是各大家族终极武器的必备条件，反正到了中后期钱一定花不完，有足够的空地就尽量建吧！相信假如您建设得法，资金方面的缺乏永远不会再是您的梦魔。

二、防御措施的建立

本游戏里初期的基地建设是否守得住绝对是能否过关的重要关键，尤其最后的那几个关卡一开始敌方进攻的兵力就会如潮水般地涌进来，起始的微薄兵力根本就无法完全抵挡，您一定要在最短的时间内建造升级军营并生产大量的轻步兵与骑兵来协防，让这些步兵布置在入口处敌方车辆无法通过的特殊岩地，轻步兵对付敌方步兵，骑兵对付机动部队，而最难缠的围攻坦克则交给我方的机动部队来解决，而且要尽快在基地远处把围攻坦克打掉，一但步兵进入他的射程后尸横遍野是常有的事情。幸好由于行军速度的不同，进攻的敌方部队大多零零散散地冲进来，让我方有足够的时间可以做不同的调度来逐一解决。

等到有多余的资金后要立刻在岩地的入口处建造炮塔来协防，当然最好是建造长距离的火箭炮塔才能应付射程超长的飞弹坦克。不过火箭炮塔必须先有前哨站才能建造，虽然射程长、攻击力高、防御力强又可以对空，但是对电力的需求十分强烈，一但电力缺乏就会停。因此可以考虑在缺口两端布署火箭炮塔，中间则参杂一般炮塔与火箭炮塔布成袋状队形，万一电力缺乏时至少一般炮塔还有反击的能力。防守时让进攻的敌部队陷进袋口并集中火力加以歼灭。记得炮塔的生命力并没有比一般的部队强多少，受到敌人攻击时要尽早修复才能承受更大的伤害。

至于协防的部队一开始自然是步兵兵种，让几支轻步兵及骑兵散布在炮塔的前一格便能构成一道不错的防线。尤其轻步兵是不可或缺的，因为炮塔最大的克星就是攻击力惊人的骑兵大队，一群蜂拥而至的骑兵大队只有布署在炮塔前的轻步兵能让炮塔免于毁灭的命运。记得步兵与炮塔的距离不要超过一格，这样才能在我方步兵还没开火前选用耐打的炮塔吸引对

方的火力。这种防御方式最大的缺点就是脆弱的步兵经常要补充，因为围攻坦克的广范围炮弹同样会让炮塔前的步兵受到一定程度的伤害。

等到可以购置围攻坦克后这些辛苦守卫的小兵终于可以退休了，因为围攻坦克与飞弹坦克将让敌人的步兵单位付出更大的代价。让围攻坦克布署在炮塔后两格，飞弹坦克则在炮塔后一格，一处滴水不漏的坚固防线就成形了。无论敌方的机动部队或步兵部队在这交叉的火网下都挡不过几秒。为了要让这些协防的部队进驻，炮塔后方一定要预留空间以供调度，最好能在后方就建立一座维修站，让稍有损伤的部队可以在修复后第一时间内加入协防的行列。

至于游戏里的城墙也是一种很好的防御工具，不但可以挡掉战斗坦克及摧毁者的子弹，在一些易攻难守的基地上配合城墙也常常可以引导敌方的进攻的部队掉进我方的袋状火网中。而当我方的运输机足够多时您甚至可以考虑用城墙配合炮塔把一些比较不常进出的缺口封死，让我方可以把所有的防御力量集中在一个较大的缺口处。

其他要注意的部分如某些基地的断崖处会有一条仅容士兵通过的小路，敌人的步兵常常会从这条小路摸进来，记住派一队轻骑兵或一辆围攻坦克来防守。而有些断崖处相当靠近敌方的进攻，这时可以考虑在断崖上与建一整排的火箭炮塔来吸引敌部队的注意，常常对方还没来到我方基地门口就会被断崖上的火箭炮塔歼灭。这种方式也可以用来保护靠近断崖的建筑物免于受到对方长距离攻击武器的偷袭。另外最后两关在面对亚崔斯家族的佛曼人或奥多斯家族的破坏者时一定要在入口处及炮塔后方每隔一段距离布署一名步兵，这些单位的隐形能力只有步兵看得到，让他们潜入基地的话很可能会对我方带来重大的伤亡。

三、生产进攻部队

所有的防御都是要为攻击做准备，而攻击的根本就是大量的机动部队。在本游戏中可以生产部队的建筑物共有军营、轻工厂、重工厂、星港以及各大家族的宫殿等。其中轻工厂与重工厂在空间足够的前提下最好能建造两座以上，来增加部队生产的速度。不过有些关卡一开始的腹地相当狭小，根本无法大规模地生产部队，这时便要购置 MCV 向外寻找其他的平台来建造第二个基地。

轻工厂在游戏中虽然只能生产三轮突击车与四轮攻击车两种单位，但这两个单位在游戏里都举足轻重。三轮突击车是游戏里速度最快的机动部队，对于步兵的攻击力仅次于围攻坦克，适合用来探索部队及剿灭敌基地残余的步兵，就算围攻坦克出场后也无法取代突击车对付步兵的高机动性，在每次进攻基地时最好都能带一小队突击车来扫荡敌方的士兵。而四轮攻击车就更重要了，虽然装甲薄了些，然而它的敏捷与快速与强大的攻击火力打起采集车来连战斗坦克都无法比拟，用来救急或助攻也相当适合。

而重工厂则是我方的主力部队生产中心，更是唯一可以生产各家族 IX 高科技武装的场所，任务开始后一有余力就要立刻在重工厂不断地生产战斗坦克累积军备，因为耐打的战斗坦克从头到尾都将会是我方的进攻主力。不过由于战斗坦克的火炮通常会被对方的城墙所阻挡，无法直接命中炮塔，最好能配合四轮攻击车或飞弹坦克来助攻，并由战斗坦克吸引对方炮塔的火力，如此再坚固的基地要攻下都不是问题。

游戏最后几个关卡您可以生产三大家族的终极武器，其中亚崔斯的声波坦克在发射声波范围内所有的敌我部队都会受伤，威力虽然强大但最好还是用来防御基地，因为该坦克彼此间的伤害虽然较小但也不是完全没有，一群音波车在进攻时倒可能有一大部分是死在自己同伴的声波下。不过一队声波坦克并排在敌人的基地外真的相当好用，敌人一出现在射程内立刻就遭到灭绝，除了射程较远的飞弹坦克外什么单位都拿它没折，光是困就把敌人困死。

奥多斯的叛国者坦克则是一种相当特殊的单位，虽然本身没有什么攻击力，但喷出的神经瓦斯可以把对方的部队暂时变成我方的部队，必须经过一段时间或受到一定程度的伤害后才会恢复正常，不过这时被感化的部队大概也被自己的同胞打得剩下残骸了。这种武力同样也不适合冲锋陷阵，因为神经瓦斯对炮塔及人员无效，最多只能聚在敌人的基地外感化对方一涌而出的部队。而声波坦克似乎是叛国者的克星，因为声波车自己人打自己人的伤害不大，交错的声波反而可能在很短的时间里灭掉一

群装甲薄弱的叛国者。

至于哈肯尼家族的摧毁者坦克最适合用来进攻了，皮粗肉厚攻击力又强，生命值还可以慢慢修复回一半。假如发觉敌部队过于难缠的话更可自爆造成周围的事物严重的伤害，不过要小心别炸到自己人。摧毁者坦克最怕机动性高、射程长的单位实行打带跑战术，更怕奥多斯的叛国者从远方发射感化我军的瓦斯，被感化的摧毁者很可能在不到一秒的时间内就被自己的同伴摧毁，假如敌方在感化的期间内引发自爆，那对于周围我方部队造成的损失可就大了。

另外由各家庭宫殿所生产的部队如亚崔斯的佛曼人与鸟型机、奥多斯的破坏者以及哈肯尼的死亡之手飞弹等等，每种单位都具有强大的破坏力。其中可隐形的佛曼人与破坏者可以偷偷潜入对方的基地破坏建筑物，尤其是破坏者可以一举炸掉建造场，带给人的压力很大。鸟型机的威力最多只能炸掉一座集风器，但用来付敌人聚集的部队或在进攻前破坏敌人的防御炮塔效果都不错。死亡之手飞弹的破坏力最为强大，炸得准的话一次可以破坏掉任何建筑物，偏偏准头太差。建议选择敌方较密集的建筑物来炸，就算不准至少也能随便蒙一个。

适当地调度这些兵器，您将能在进攻防守的过程中把伤亡减到最低，进而赚取较高的分数。

四、战术运用

生产了足够的部队后也可以准备进攻对方的基地了，在生产的同时您也可以考虑采用一些战术来消耗对方的资源，以下就介绍一些我们常用的战术。

1、釜底抽薪

这是一般最常使用的战术，当我方轻工厂累积一些四轮攻击车后就可以进行了。将所有的四轮攻击车编成数个小队，每队至少六辆，分别用 CTRL + 数字键编队后，留一队在我方的基地，其他的则分布在敌人采集车最常出现的矿区，等到敌人的采集车一出现就立刻攻击，很少有采集车能逃过四轮攻击车的魔掌。偶而敌方会派出部队来报复，我方打得过就打，打不过就溜之大吉，逃回基地来修护整补，再派原来在基地候补的这一队出去，如此一直反覆。由于敌人会尽量把采矿车维持在一定的数量，损失后会尽量想办法补足，只要多打几辆昂贵的采集车，敌人的现有资源很快就会被您耗光，到时会穷得连一台采集车也造不出来，更无暇生产部队来抵抗您的攻击了。此外让攻击车小队在战场待命时最好按 G 来警戒，不然当一些射程长的部队偷偷攻击四轮车时这些车子还是会傻傻的楞着直到全部被打光为止，让他们保持警戒就会主动攻击附近的敌部队或采集车。

2、占地为王

在一些较靠近敌基地或比较大的矿区里，我方的采集车常常会遭到对方的攻击而被打得遍体鳞伤，这时干脆把累积的进攻部队分批调到这些矿区等待并保护我方的采集车，当然也可以偷袭敌人的采集车来消耗对方的资源，偶而打打沙虫更能减低沙虫对我方采集车的威协。等到这区的香料采完就再移防到其他的区域，而时机一成熟又可派遣所有的部队向敌基地进发。记得这些待在沙地上的预备部队也要按 G 键来警戒。以上这两种方式也是目前在网路互相对战时最常使用的方式，由于进攻敌基地的损失太大，偷袭采集车消耗对方的资源似乎是唯一可行的办法。

3、人山人海

当然，假如您只是以过关为目的的话，在任务后期大可生产购买一堆的部队后直接拉去攻打敌方的部队或基地，全部阵亡后再继续生产购买，这是因为电脑开采香料的速度绝对无法跟人类比较，您在后期甚至可以不断地兴建精炼场与采集车来获取资源。反正这个游戏的香料取之不尽用之不竭，钱到最后一定用不完。采取这种人海战术来消耗电脑的资源，光是用最昂贵的兵种去淹都把对方给淹死。

4、风云变色

这也是在 路上偶而会看到的进攻方式，在进攻敌基地时带一两个工兵去，找机会派工兵占领对方的任何一座建筑物，接着马上在旁边不断盖水泥板，并在对方的基地内不停地盖炮塔来协助多方的进攻，这时所占领的建筑物就算被打掉或卖掉也无所谓了，因为您的水泥板已经在对方基地扎了根，环境配合的话您甚至可以在敌基地里

盖我方的军营，继续生产工兵来占领对方重要的建筑物，或者生产其他的部队来剿平对方的基地。假如您的对手是人类的话保证会被您这种方法气死。

5、全面对杀

这种方法需要大量射程远的单位与装甲厚重的部队来配合。首先把部队拉到对方基地出口附近，按照装甲部队前、飞弹部队后的方式布署成一个面向出口的袋状阵型，并一步步地往前推进，当敌方部队出现时就集中火力消减之，直到整个袋口笼罩住敌基地的出口为止。如此一来所有从敌基地现身的部队都会在刹那间遭到灭绝。重复此一步聚将敌基地所有的出口都围住，不久后可能连对方的运输机都会被我方的飞弹坦克打光，这时您就会看到敌人的采集车一台台出来送死，等耗掉对方所有的资源后就可以准备长驱直入了。最适合这种战术的部队为亚崔斯家族的声波坦克。

6、跳岛战术

本战术需要仰赖地形与火箭炮塔的配合。首先利用星港多购买几辆 MCV，派这些 MCV 到敌基地附近的岩块展开，记住岩块不能太小或太开放。展开后尽量在岩块边缘布署火箭炮塔，并派遣几辆围攻坦克到这些基地协防，攻击从敌基地出现的敌人步兵或机动部队。由于炮塔攻击力强又可以修复，这种消耗敌人资源的方式可以把我方的损失降到最低，但也比较没有弹性。假如这些岩块跟敌人基地相连的话甚至可以把炮塔一路建到敌人的基地去，配合我方部队的支援很可能不失一兵一足就把对方的基地拿下了。

至于什么时候用什么方法，端看您所遇到的地图形式而定。就连最常用的釜底抽薪也有可能会遇到不适用的地图。您可以随着地图形势的逐渐明朗来自选研判，或者使用自己的方式来进行。另外爆破敌人建筑的同时也要小心落下的碎片以及存活的小兵，这些对于我方没有装甲的部队都会造成严重的伤害。

五、其他：

事实上本游戏由于全都是生产一进攻类型的关卡，游戏里的资金来源——香料又会不断地产生，导致所有的难度几乎都集中在任务前半段的防御期，一到后面突破了资金累积的障碍后您几乎已经立于不败之地。因此您必须把所有的精力都放在早期的建设守备上。而这方面最实用的战术莫过于大家最熟悉的众德大法(Save & Load)。只要您在每一波的攻击挡住后立即存档并预测敌人进攻的兵种与方位，过关其实只是时间早晚的问题。

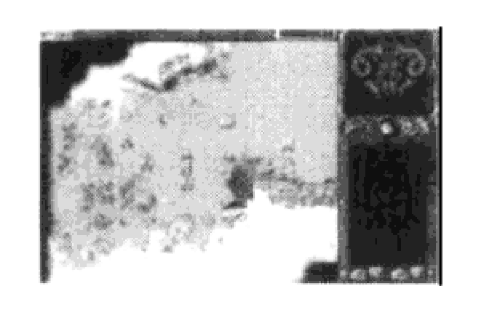
而本游戏的热键跟其他的即时战略游戏一样不但丰富也很重要，善用手册提及的热键将可使您无论对抗电脑或其他的玩家都更能操控自如。举例来说，当我方有运输机且要送战场上的部队回基地维修时，千万不要点要维修部队后直接点选我方维修站，否则这个部队会呆呆的傻在那儿等运输机接送。等运输机到后大概只剩下残骸了。假如您这时懂的点选部队再按 R(Retreat，撤退)键，这个部队就会以最快的速度逃回到我方的建造场附近。如此一来便可以大幅降低我方部队的伤亡。

实战应用

无论多么华丽的战术若没有实际上场运用的话仍只是纸上谈兵。为了让大家了解各种战术的实际用法，笔者特地挑选了一道关卡来详细地加以说明。这个关卡是哈肯尼家族第九关的上方路线，也是笔者认为游戏里最难的一关。在这一大片地图上光是亚崔斯家族与帝国部队的据点就有五个，而我方的腹地却小得可怜，游戏初期如潮水般进犯的敌人绝对会让您守得大汗淋漓。而本关的地势几乎所有的战术都用得上，用来示范过关方式可说再合适不过了。您可以参考以下的说明自选揣摩看看，相信只要能通过这个超难度的考验，在本游戏中就没有什么其他的地图会难倒您了。

在关卡一开始您会拥有一些初





本关的初始兵力

始兵力与未展开的 MCV，立刻把 MCV 移到中央地带展开，如此可以同时兼顾向内的建设与向外的防御。

之后立刻建造集风器与军营，多生产一些步兵来协防。在这同时右下方马上会空降一些亚崔斯的步兵与飞弹坦克，利用现有的部队解决掉，紧接着立刻把一辆围攻坦克派驻到基地左上方，因为马上就会有一个



把基地车移到中央展开后开始建造

工兵从左方的出口偷偷摸进来。然后分别是来自左下的机动部队以及左上的步兵飞弹坦克，您必须各自派驻步兵来防守。

这时基地大概也开始建造两座精炼厂与一座前哨站了，等前哨站一建完立刻在左上方出口建火箭炮塔

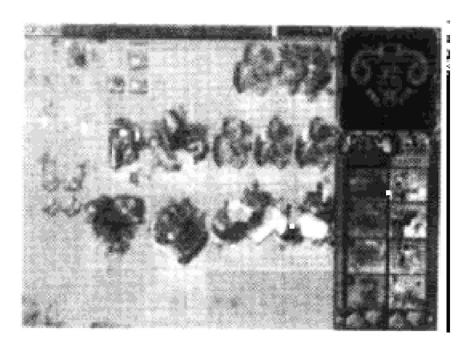


初期先建一座炮塔配合步兵来防御

配合步兵与现有部队来防御，因为这时敌人所生产的部队也会陆续的攻进来。

刚开始先建一座就可以了，不过必需配合对方进攻的兵种布署适当的步兵来防御，记住记把步兵布署在坦克无法辗过的特殊岩地上，而岩地后方再建炮塔，尽量让炮塔后方有多余的空间来摆置我方的机动部队协防。

由于这段期间的防御主力为步兵，最怕的就是敌方的围攻坦克，一定要尽早让三轮突击车把视野范围

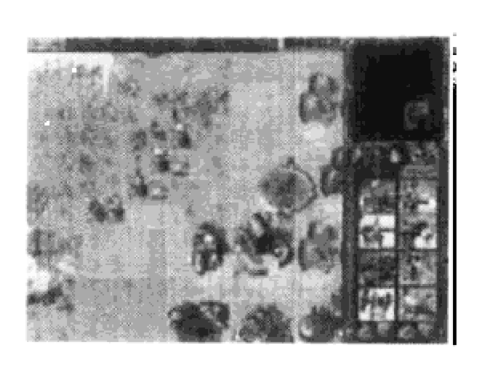


亚崔斯的鸟型机会不断的轰炸我方基地

扩大，远远发现围攻坦克就派遣现有的战斗坦克出去打掉。而亚崔斯的鸟行机从这个时候也会开始轰炸我方的基地了，最怕它炸前线的炮塔，一炸我方的部队通常是损失惨重，唯一的方法只有多多存档，一发觉损失太大就立刻取回进度。不过通常这时敌人会瞄准我方的两座皮厚的精炼厂来炸，这也是一开始与建两座精炼厂的好处之一。

接下来尽快建造重工厂、星港以及维修站，重工厂一旦兴建完成就要多生产一些采集车来加快资金累积的速度，并视资金及防御的状况多建造一两座火箭炮塔来抵挡。这段时间内敌人的攻击相当可怕，挡完了一波又一波，一定要多生产一些步兵备援（尤其是攻击力强的骑兵），并随时修复炮塔及建筑物。记住，兴建火箭炮塔时要多建一些集风器来供应电力，以免被鸟行机炸到电力不足，而失去所有的防御能力。这时我方的采集车也尽量只到基地右下的香料区开采，否则很容易遭受敌方进攻部队的攻击。由于这个矿区的香料也有限，一发现矿头就要尽早引爆它，来增加本区香料的蕴藏量。在本区香料采完前我方能否完成大部分的建设并生产一些主力部队将是本关能否完成的重要条件。

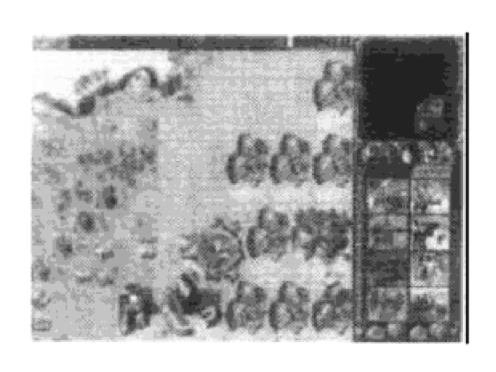
等到星港一完成立刻再建造轻工厂来生产四轮攻击车，并利用星港大量购置围攻坦克与飞弹坦克来协防。有闲钱也可以多买几部运输机来



逐渐将炮塔布成袋状阵型，缺口派步兵进驻

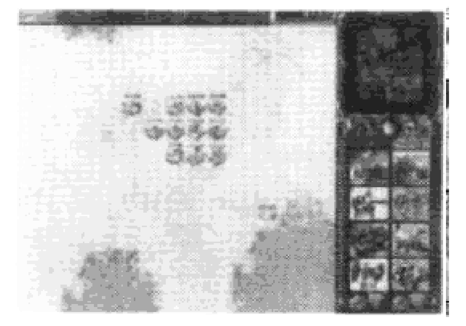
加快采香料的速度。同时基地也要不断地维修及兴建炮塔来防御。炮塔至少要有四座到五座，围着左方的缺口布成袋状阵型，并在飞弹炮塔中央夹杂着一些一般炮塔以避免耗电过巨。

等到有足够的飞弹及围攻坦克来驻防便可以把步兵撤到炮塔之后，一定要用步兵塞住炮塔间的缺口，因为斯崔斯群集的佛曼人将会找机会行进入口偷袭我方的基地，只有步兵才能看的到他们。如此一来防御措施应该就差不多了。记住，无论炮塔或部队，在布署时尽量留一个缺口方便我方部队出入，而维修站也尽量盖在炮塔后方让我方受伤的防守部队可以在最短的时间内修复。



在炮塔后建造维修站方便部队维修

这时我方右下的香料应该也采完了，把采集车拉到左下方的矿区开采，最好能多建一座精炼厂及多买几



利用「占地为王」战术占领各大矿区

部采集车。而重工厂与星港也开始要购置战斗旦克，已生产完成的战斗坦克利用「占地为王」的战术移到左下角的矿区来保护采集车。

不过这时这一小群部队还不成气候，除非敌人主动攻击我方的采集车，否则对于正在往我方基地前进的敌人最好还是视若无睹，让基地坚固的防御措施来解决它。

这时上方的香料大概也已经开采得差不多了，您会发觉对方的采集



大量生产四轮攻击车准备进行「釜底抽薪」战术

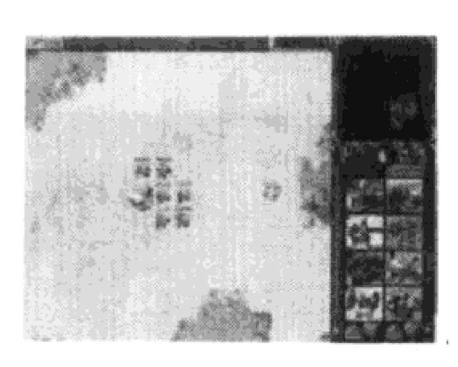
车纷纷跑到我基地的左上方来采香料，上门的肥羊哪有不吃的道理，马



派遣四轮攻击车偷袭敌人的采集车

上把四轮攻击车编成每六辆一小队实施「釜底抽薪」战术，一队队地派出去偷袭。

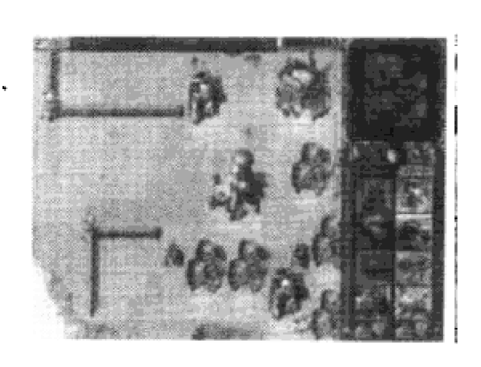
当得手后您会发觉对方采集车所属的阵营会立刻派大群兵力来保护，一看到这大群兵力立刻把攻击车调回基地维修，让防御措施来解决这些部队。在偷袭采集车时最好能先挑紫色的打，因为紫色的采集车属于上方的帝国基地所有，这也是我方部队进攻的第一站，先耗掉该阵营的资源有利于我方的进攻。等到消灭一两波上方的紫色帝国部队后就可以准备进攻计划了。注意上方帝国基地的右下有一个可以让士兵通过的缺口，生产一两支工兵到缺口附近(不要太靠近缺口)，然后派几辆战门坦克从门口打对方炮塔，把对方所有剩余的部队引出来，一引出来就马上往回跑，而工兵就趁这个空档从这个通道往上占领通道上的轻工厂，一占领立刻



利用「风云变色」战术派工兵由通道潜入上方的帝国基地占领轻工厂

在旁边盖水泥板进行「风云变色」战术，在对方基地里盖炮塔解决敌部队并立刻利用占领的轻工厂生产轻机车来防止对方步兵队炮塔的攻击。

等拆掉轻工厂两边的集风器，对方的电力就会不足，不但所有的火箭炮塔会失去作用，对方生产部队的速度也会严重拖慢，这时就可以派遣部队拆掉对方的火箭炮塔，并在敌基地建造军营，生产工兵，占领重要的建筑物了。有了这个腹地，我方就可以建造较高级的建筑物，如高科技工厂、IX研究中心与哈肯尼宫殿来生产毁灭者坦克与死亡之手飞弹。记住，

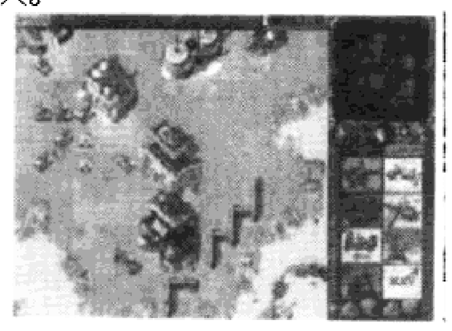


一攻下上方的帝国基地立刻大举建设并加强防御措施。

要尽快利用对方的城墙来建立这个基地的防御措施，因为上方的亚崔斯主基地会立刻派遣部队来进犯。

等到这个基地占领下来，我方的兵力也大概累积得差不多了，继续不断地偷袭对方的采集车并把所累积的大量部队移到地图的下方，准备对付亚崔斯最下方的中型基地。由于这个基地右边的防御相当完备，最好不要从正面进攻而把部队从下方绕到防御薄弱的左边偷袭。在进攻前先在该基地左边的矿区集结部队破坏对方的采集车并引出基地里的部队加以歼灭，等打得差不多后就可以大军长驱直入，先拆掉对方的集风器再拆掉飞弹炮塔，剩下的重要建筑物如建造厂与重工厂等最好都使用占领的方式，如此一来您才可以建造生产亚

崔斯的声波坦克、鸟型机以及佛曼人。



占领最下方亚崔斯基地后建造宫殿来生产声波坦克、佛曼人及鸟型机

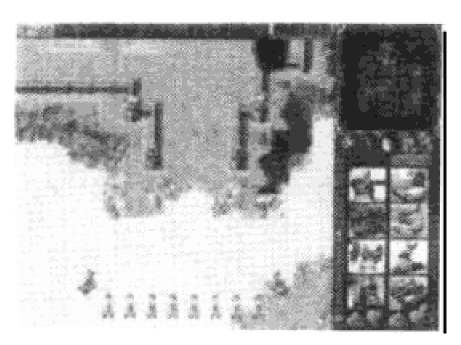
至此大势几乎底定，要结束游戏只剩下时间早晚的问题。先派部队拆掉左上方的亚崔斯前哨站，再用围攻坦克炸掉位于断崖边缘的帝国宫殿，然后剩下的亚崔斯与帝国主基地，看您要用「釜底抽薪」、「占地为王」的战术来耗掉对方的资源，「全面对杀」或「跳岛战术」来削弱对方的兵力，或者干脆用人海战术来淹掉对方的基地均可。



拆掉亚崔斯的前哨站来实施「跳岛战术」



沿着断崖打掉帝国的宫殿与集风器



利用「全面对杀」战术生产声波车将敌出口堵死

不过可以把我方的损失减少到最低的还是偷偷占领对方建筑物的「风云变色」战术，这次可以占领的通道是位于亚崔斯主基地左下的缺口，利用围攻坦克先把城墙打掉后就可以派工兵进去了。



用围攻坦克打出一个缺口后派工兵占领上方的轻工厂

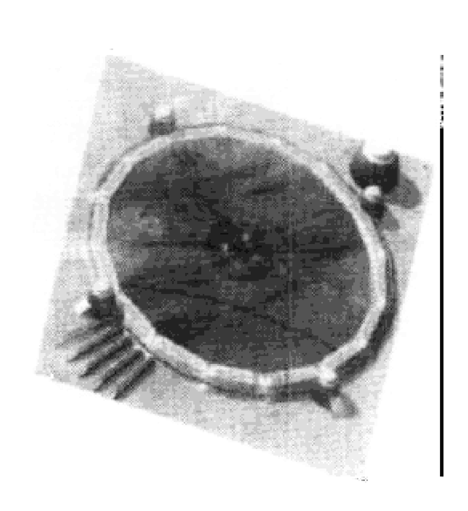
进去后一样到处盖炮塔及工厂来生产部队，一步步地蚕食掉亚崔斯的基地，反正到这个时候钱通常都用不完，两三步就建一座炮塔，逼都把对方给逼死。等拆完亚崔斯的基地后再沿着左上角往下拆掉帝国主基地就可以过关了。

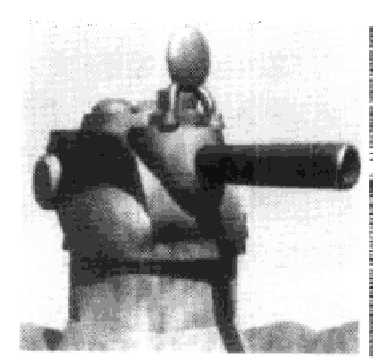


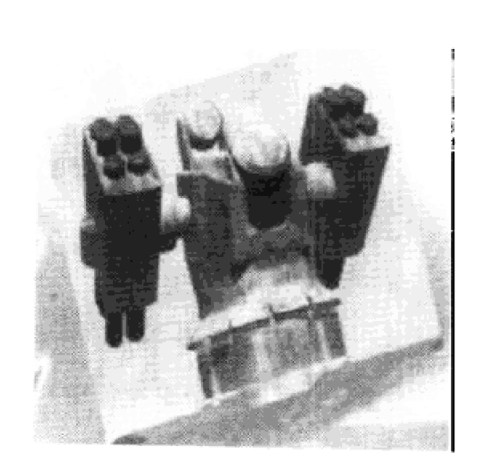
一占领马上建造炮塔并生产部队来协助防御

结语：

看过以上的介绍，相信您对于未来的征战已经胸有成竹。其实这都只是一些比较粗浅的经验谈，实际的心得还是要等您亲自接触游戏后才能体会。无论您已决定要成为哪个家庭的一员，都祝福您能在征战的过程中克敌制胜，成为真正的「沙丘之王」！









◆ 故事开始 ◆

● **出场主角：罗伯特·荻·梅迪西**
（哲彼尔·番勒第一部队长/
29 级）

梅迪西："这就是「因贝鲁」了，陆一，战况如何呢？"

陆一："开始交战了，所有的事情都被克勒杰比料到了。"

梅迪西："太好了！趁现在混乱潜入要塞救出我军的俘虏，哲彼尔·番勘第一部队开始作战！"

● 因贝鲁南方入口

梅迪西跳下砍杀 2 名敌人，3 名队员紧跟着下来，进入了因贝鲁后，哲彼尔射手告知已经确认了前方动态，接着分组，梅迪西带着陆一（剑士）、甫尔斯（枪士）开始行动。

● 因贝鲁内部二层

到了因贝鲁内部监狱后，顺着路往上走，得到的讯息是同胞们都在地下监狱里。于是梅迪西带着队员由右方楼梯往地下前进（在这一层中左下方有一实箱，内有高级恢复药 × 5）

● 因贝鲁内部一层

由这一层再往下的楼梯的门是上锁的，需至这一层左下方的实箱取得万能钥匙（× 5）后才能开启。

● 因贝鲁地下监狱

进入地下室，到了关囚犯的因贝鲁地下监狱，从右边

依顺序使用万能钥匙救出了迦因、密利、恩伟3人。在和恩伟谈话时，他请求顺便救出隔壁房的人物，但是同伴们说已经没有时间，要快一点了！因此梅迪西要两位伙伴先走，自己则在救人后再赶去和大家会合。于是剩下梅迪西一人到了牢房门外施展功夫硬是将门打开了。门内的伙伴是希罗尼，两人迅速回到地下二楼入口处时就立刻有追兵追上来，二人没有办法往左方移动到尽头处（因为后有追兵），梅迪西无处可走只好硬着头皮往下跳了！希罗尼也跟着跳下……

（如果直接来到希罗尼的牢房处，先救出希罗尼的话，其他人就会自动被解救了，反而能省下万能钥匙。）

● **因贝鲁的坟墓**

二人跳下来之后，到了一处有硫磺味道的地方。希罗尼告诉梅迪西："这是因贝鲁的坟墓！"说着说着就出现一只三头怪物！不过靠着梅迪西一人便解决了她。梅迪西说："没有想到在这竟有这种奇怪的怪物！"希罗尼回答说："硫磺洞穴是鬼的天堂，要小心点！"两人在洞穴中小心地慢慢地前进，终于找到了出因贝鲁的路，来到外面并与同伴会合。

接着希罗尼告别了梅迪西等人，说有重要事情要办，之后便离开了。

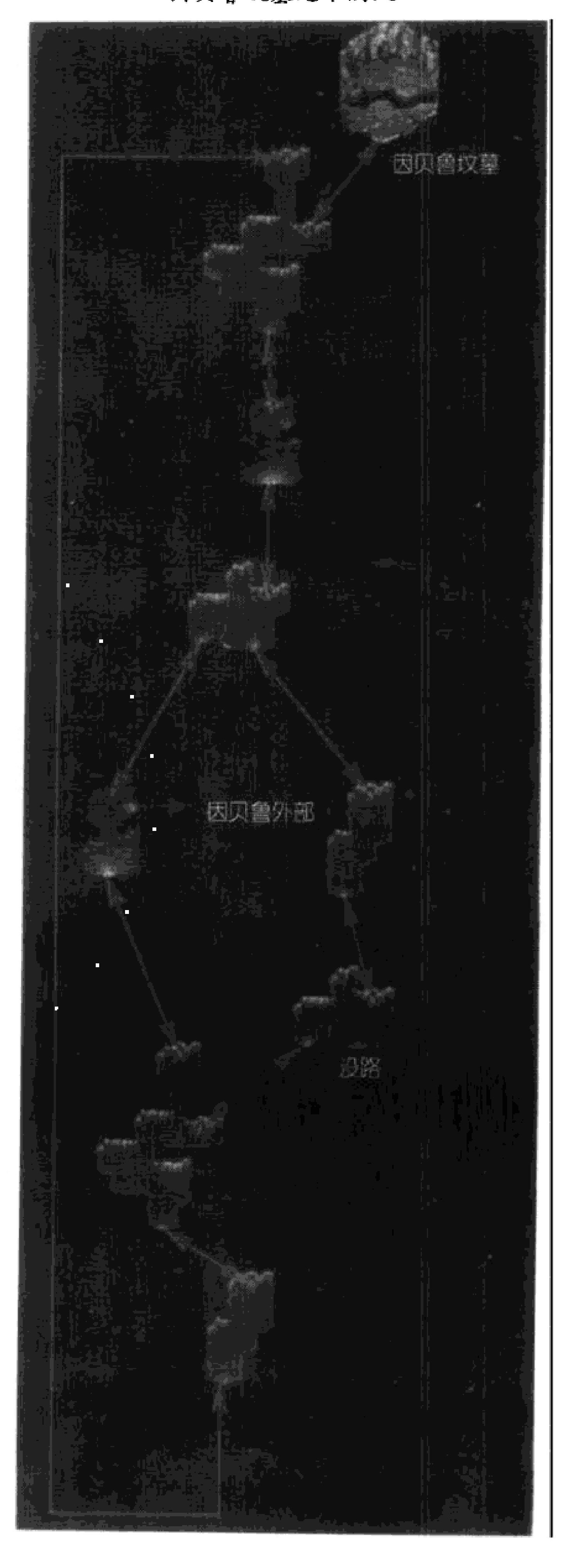
◆ 回忆 ◆

● 出场主角：希罗尼·班史顿（学术院学者暨罪犯/1级）

● **13年前希罗尼订婚当天**

希罗尼离开一行人后，回想到了13年前自己和以前的爱人梅尔西斯的情况……。在自己和爱人梅尔西迪斯订婚当天，在进入宴会厅，众人祝贺声不断之时，突然警察闯入，说希罗尼崇拜恶魔，而将希罗尼强押入凯西尔大教堂！梅尔西迪斯父亲——蔡斯尔·伯尔嘉扳起脸地询问，原来竟然是为了希罗尼曾读过一本他们所谓恶魔禁书——「创世战争之秘录」，更没想到的是，自己的好朋友罗宾，竟然也诬陷希罗尼，使得希罗

因贝鲁坟墓地下洞穴



尼被人诬陷为恶魔，并将其绑在广场的十字架上……。知过了多久，一个熟悉的身影出现在希罗尼的眼前——啊！是梅尔西迪斯！但她只是默默无语地伫立着，然后就安静地离开了……。唉！真是个寒冷无情的夜晚啊！当希罗尼从痛苦中再度清醒时，发现已身在因贝鲁的临时监狱内，听到外面的狱史说梅尔西迪斯主教的女儿在不到一个星期内就和富瑞得利订婚了！听完狱史的话后，希罗尼只有强忍内心的锥心之痛了！

● 因贝鲁的劳役场

算算被移到因贝鲁监狱已经3年了。某天牢房外面的狱史说道：[102号到地下矿坑做事！]于是希罗尼来到了因贝鲁的劳役场，在因贝鲁的地下采矿场挖硫矿。在工作时听到些奇怪的声音，突然一位囚犯跑着过来说洞塌了！才听完话后就觉得一阵昏迷，等到醒来时却只有希罗尼一人，于是他拿着身上仅有的丁字镐，小心翼翼地在因贝鲁的地下洞穴中找寻出口。

在地下城堡中慢慢地前进，终于见到一处光亮地方，进入后见到了一个很奇怪的人。他被像水晶般的物品全身包围着，突然那人开口说道："很久没有人到达这里了！"

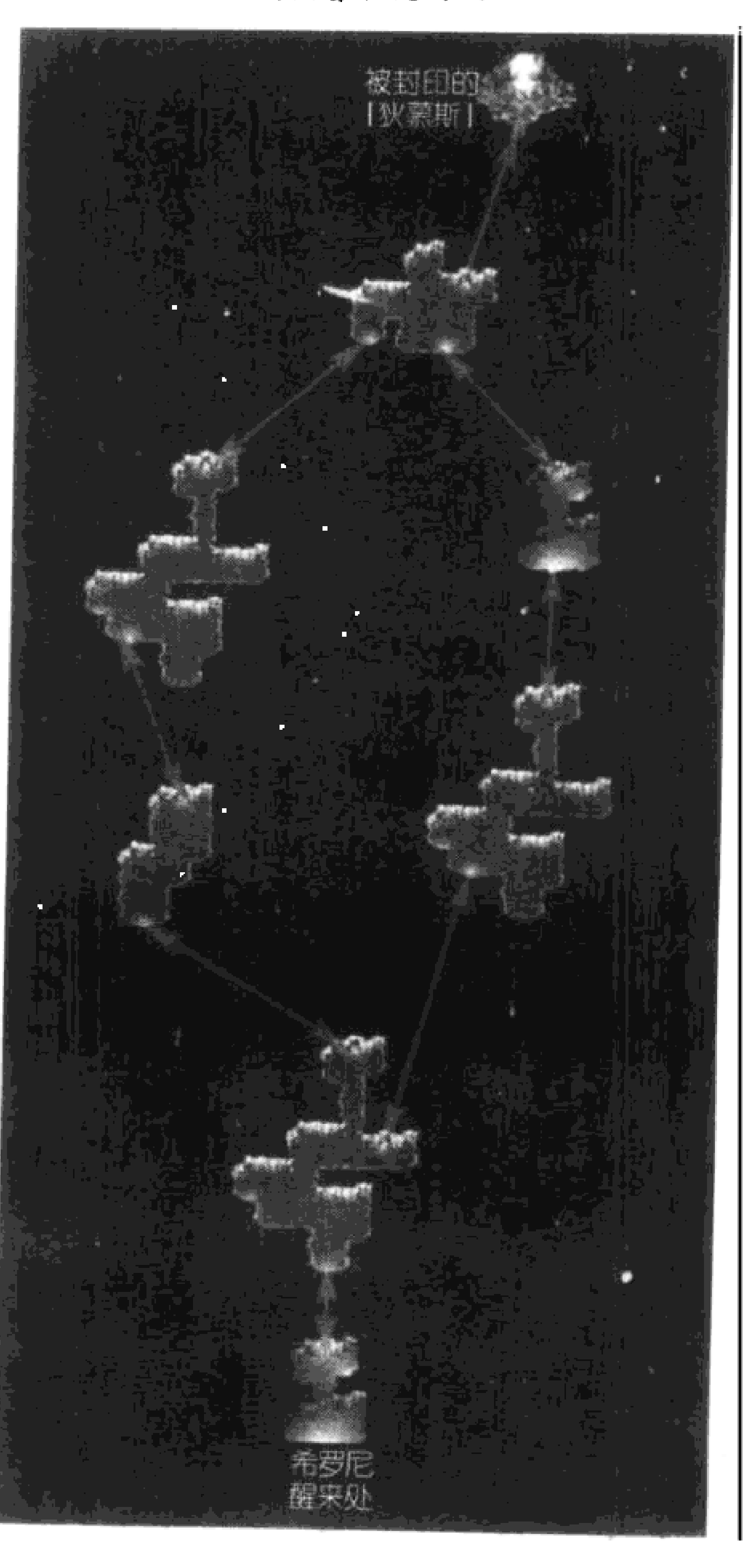
他告诉希罗尼，他名叫狄慕斯，此时希罗尼也将他为什么会来这里的原因告诉了他。在交谈中谈到了希罗尼是因为研究历史真相读了一本叫做[创世战争之秘录]而被捉，但是希罗尼总认为这本书是一位贤者写著旧祖国的历史书罢了！不知为何主教蔡斯尔却硬说这会对教会造成伤害？狄慕斯听完突然对希罗尼说："你读过这本书，那说不定你早就认识我了。"希罗尼想了想，心头一惊说："你是黑暗神的首长狄慕斯！那这本书所说的都不是假的啰？！那你真的是创世战争后生存下来的神了……"

● 因贝鲁地下采矿场与监狱

希罗尼在地下城堡见过了狄慕斯，就经常利用做工时间偷偷来找狄慕斯谈话，聊些书中的情节。希罗尼独自在地下监狱内想着狄慕斯帮他分析的一些事情，并告知了希罗尼被冤枉的原因，还传授给希罗尼很多的历史学和理论的推论法等知识。想着想着，希罗尼又想到了以前的爱人梅尔西迪斯……。

就在认识狄慕斯一年之后的某一天，希罗尼感觉到自己的身体状况愈来愈差了，心想死前再去见狄慕斯一面吧！于是他来到了狄慕斯面前。狄慕斯看到了他的情况后说道："我把我仅存的黑暗血液传给你，反正在这地下城堡中，我只有你这么一个朋友！"接着希罗尼感觉到有一股力量进入了他的体内，且这几年来的痛楚竟突然一扫而空！最后，狄慕斯在临终前交代希罗尼，要到暴风岛上找阿修罗剑……

因贝鲁矿坑洞穴



◆ 寻 剑 ◆

● 出场主角:希罗尼 · 班史顿(逃犯)

● **特吕斯沙漠**

希罗尼在回想了以前的种种后，心想既然被梅迪西救出来了，那么就到狄慕斯临终前交代要找寻阿修罗剑的地方去吧!

某天,来到了沙漠和商人们走在一起,走着走着突然出现了沙漠土匪，希罗尼为了躲避土匪而和同伴们分开了,于是一个人往右方一直走去,结果却因为体力不支而昏到了。

● **沙伊利思旅馆**

当希罗尼眼睛再度张开时,发觉已身在一张床上,有位女子在他的身旁。当希罗尼意识清醒后问了她的名字。她告诉希罗尼她是住在甫利图利亚的爱斯美若达,而现在这个地方是沙伊利思的旅馆。希罗尼心想：人生地不熟的，不妨问问看她是否知道怎么去暴风岛？于是便开口问她。爱斯美若达告诉希罗尼:"暴风岛在大陆的东南部,这里没有船,要到塔加玛港后再搭船去。"说完后她便离开了。于是希罗尼接着起身下楼离开了旅馆,心想爱斯美若达告诉他要去暴风岛要搭往塔加玛的船,那就在沙伊利思这个城市到处走走看吧！发现在这个城市中有些店铺,并卖着各式各样的道具物品,可是身上没什么钱,所以想一想还是先找到去塔加玛的方法吧!

希罗尼一路向城市的右方走去看到港口，在港口边问了一下船长有没有去塔加玛的船？船长回答他："最近海盗经常出没,市长下令前往塔加玛的船禁止出航,十分抱歉!"希罗尼心想,既然是市长下的命令,那就到市长家找市长谈谈。

来到了市长宫邸,见到市长察拉力,谈了半天,市长并没有意要让船开，但在谈话的过程中提到了路斯这个人。希罗尼心想路斯这个人才有办法开船啰？！于是在城市中寻找路斯这个人，终于在市长住宅下的酒吧里找到了。他问希罗尼为什么要去塔加玛?于是希罗尼就直接说出了他的意图:"事实上我是为了要去暴风岛找阿修罗宝剑,所以要去塔加玛。"路斯听完后,就告诉他到码头再见了!

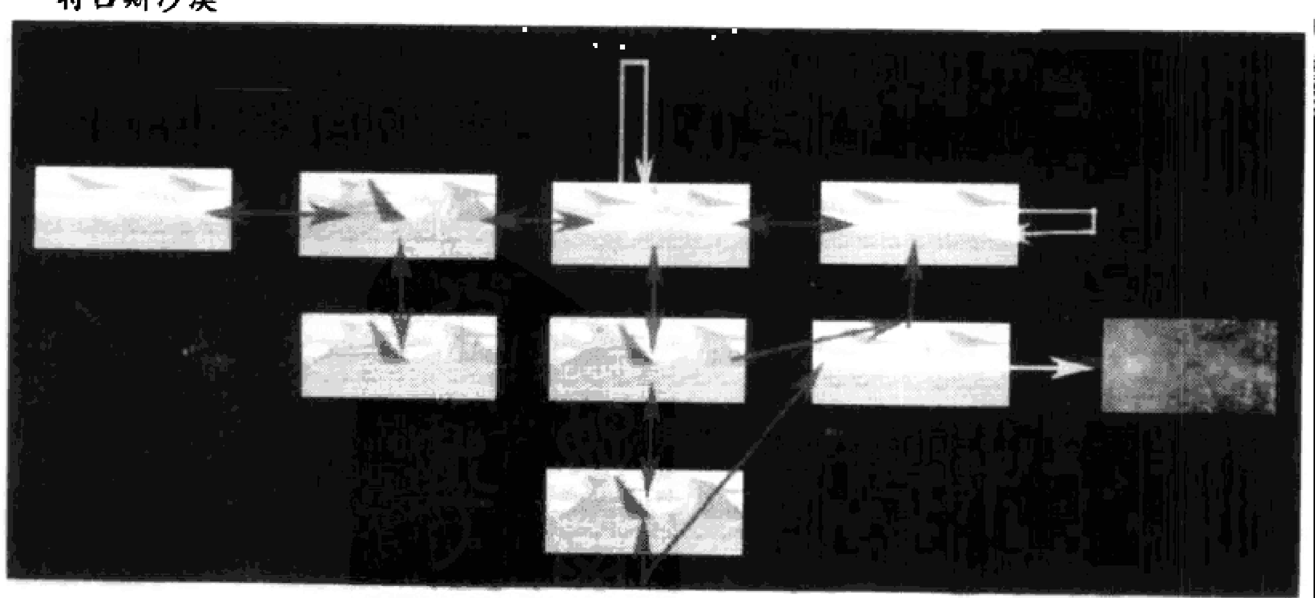
来到码头,看见路斯和船长在一起,船长告诉希罗尼说路斯已帮他安排好了,不用旅费。于是他告别了路斯,来到了塔加玛。

● **塔加玛港 · 番迪来建王国的贸易港**

坐船来到了塔加玛港,走到港口的左边,便会有守卫告诉希罗尼说没有许可证是不能经过的。因为希罗尼现在的任务是要到暴风岛去,所以就在各商店(INN)内找寻些重要讯息,最后再走回到右边港口处,发现船边只剩二名船员,于是希罗尼向前和船员谈话。

跟船员说话,船员们会问 5 个问题,其实不管答对答错,反正船员们消遣够了,就会让希罗尼上船(问题答案:





B、A、C、B、D〕，终于登上了前往暴风岛的船。

● **伊吴连·番迪来建**

在前往暴风岛的途中，船突然碰到了龙卷风，结果是海底怪物克拉将船给弄沉了！

在希罗尼睁开眼睛时，发现是趴在沙滩上，迷糊中看见有人走了过来……当他再次睁开眼时，已经是在床上休息了。经过一天的休息，身体也恢复得差不多了，看见一位陌生的人，并告诉他这里是暴风岛，而她的名字叫伊吴莲·番迪来建。希罗尼向她说明是为了阿修罗宝剑而来时，她告诉希罗尼："阿修罗剑可不是人类可拥有的！"之后便离开了。

希罗尼心想：伊吴莲·番迪来建也是创世战争中的主角啊！于是来到了伊吴莲前面再和好谈话，她告诉希罗尼："我不会将阿修罗剑的事告诉你的，因为那不是人类可以拥有的。"希罗尼只好在房子内到处逛逛，在左上方看到了黑太子的书，走到右下角椅子前思考了一下，又回到右上看了看另一幅画。希罗尼心中突然悟出了一些事情：［我终于了解了！］于是他就往门口走，要离开时，伊吴莲叫住希罗尼问他要去哪里？希罗尼告诉她："阿修罗剑所在的地方就是黑太子死亡的地方，也就是巨大的魔障机所在的地点——暴风岛的顶端！"接着就不管伊吴莲的阻止而走出了大门。

● **魔剑——阿修罗**

当希罗尼来到了魔剑阿修罗所处的位置时，伊吴莲也赶到了。［阿修罗剑是无法用人的力量控制的！］她说。希罗尼告诉她："这是我的意念，也是黑暗神狄慕斯的意念！"后，就不管她的劝阻而向前拔剑了！结果只觉得眼前一黑，接着就昏到了……

当希罗尼再睁开眼时，又再度躺回床上，这时伊吴莲问希罗尼到底是谁，于是希罗尼告诉了她，他叫希罗尼·班史顿。伊吴莲看了看希罗尼说："果然你的体内真的流着狄慕斯的血。"并告诉希罗尼拔不起剑的原因是因为阿修罗剑并不认定他是主人，所以才拔不起来。在一阵谈话完毕后，伊吴莲又告诉希罗尼说："我教你剑术的五义，算是为了还你上代祖父班史顿大人的人情吧！

◆ 暴风岛 ◆

● 出场主角：希罗尼·班史顿（修练剑士）

● **一年后的番迪来建**

希罗尼在向伊吴莲学习了一年多的番迪来建的剑术和王国的剑法，以及很多的魔法和技术后，某天，希罗尼来到门外见伊吴莲时，她给了希罗尼一把短剑和 10 点的经验值，并教导其［第一章：剑的种类和战斗的概念］。接着她要希罗尼到岛上修练并且说："如果累的时候，可以回到房中休息，补充消失掉的生命力及法力。"于是希罗尼出了门，并在路上找些怪物来进行修练。

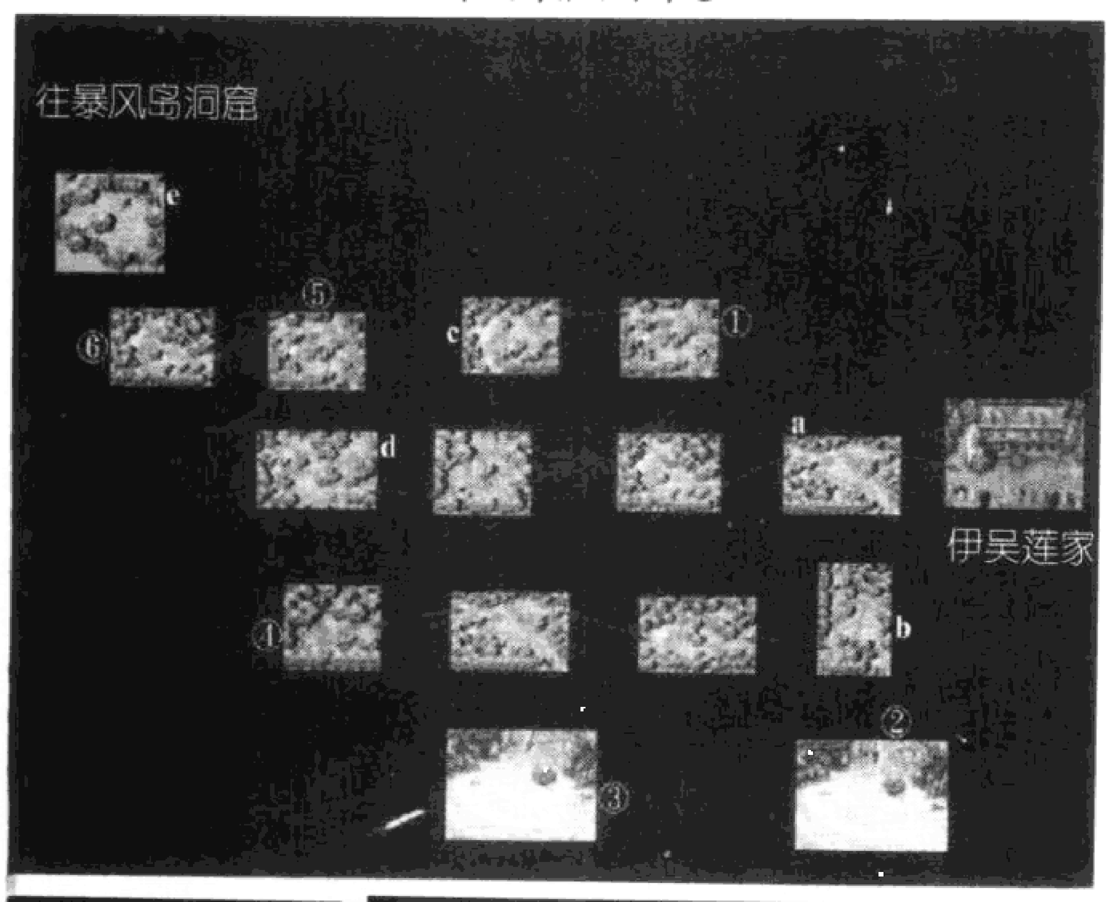
走到［暴风岛森林与海边］地图 a 处，认为可以回去再向伊吴莲请教了。顺着原路回到了伊吴莲家中，学习［第二章：魔法］。希罗尼告诉她以前狄慕斯曾教过他一些黑暗魔法，于是伊吴莲就教他冰系魔法，并告诉他："魔法三原素——火焰、冰寒、电击；冰克火、火克电、电克冰，相克系列用对魔法将可得到双倍攻击效果，如果用的是相同系列，就可能是帮别人恢复体力！切记！"

不一会儿，希罗尼又学会了冰系法术和得到 10 点经验。接着又在［暴风岛森林与海边］地图 b 处取得讯息：回去后又习得［第三章：细剑和中剑］，并得到一把突击剑和 30 点经验值；接着在到达［暴风岛森林与海边］地图 c 处后又回来学习［第四章：初级防御］，得到 40 点的经验值；［暴风岛森林与海边］地图 d 处回来后再学得［第五章：中级防御］，取得葛拉笛斯之剑和 50 点经验值；［暴风岛森林与海边］地图 e 处为［第六章：战术和装备交换］和 50 点经验值。

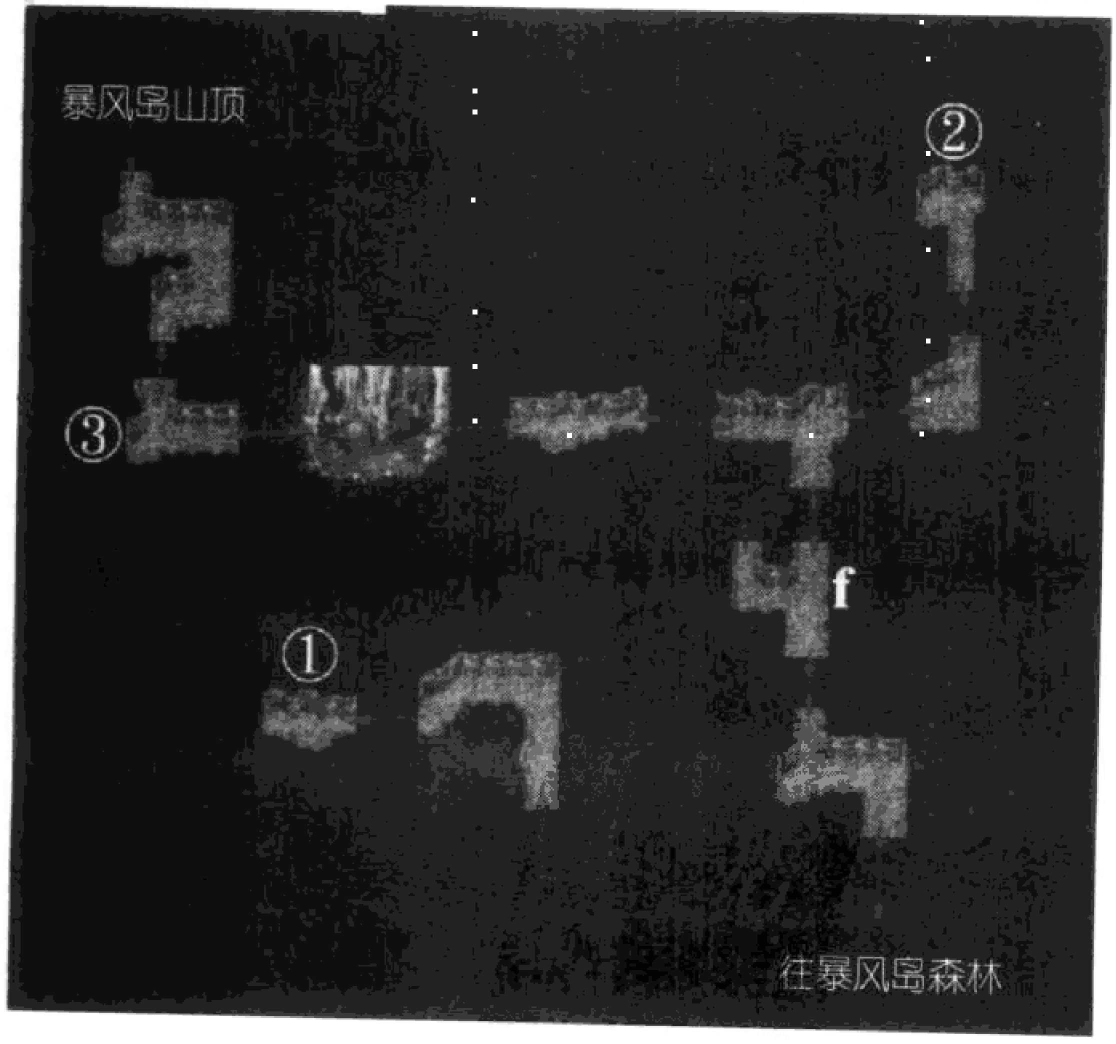
此时伊吴莲告诉希罗尼，可以到更远的暴风岛山洞内修练，于是希罗尼依照她的意思进入山洞中，在［暴风岛山洞］地图 f 处又取得讯息，于是赶紧回去请伊吴莲教他［后章：必杀技］。伊吴莲还给了希罗尼一把她以前用过的古代魔剑和 100 点经验值（P.S. 这把剑现在的威力虽然普通，但在以后会有位老人能将之改造成魔剑，到时候威力和价值比现在大好几倍哦！）。接着伊吴莲说：［我已经没有什么可以教你的了。］并告诫希罗尼要小心，靠自己的实力将阿修罗剑取到手。

希罗尼再次告别了伊吴莲，出门后将全岛逛了一遍，在留心岛上找到一些宝箱，并在岛的右下方处见到一位卖物品的囚犯，补充了一下需要的东西后，就往暴风岛顶

暴风岛森林与海边



1. 恢复药×3
2. 一名囚犯，可与之进行物品买卖交易。
3. 海盗剑
4. 上锁的宝箱
5. 穿孔剑
6. 恢复药×3



1. 穿孔剑
2. 玻璃剑
3. 上锁的宝箱

暴风岛山洞

上洞前进了。

进了山洞，先将里面宝箱中的物品拿一拿，顺着路终于来到了暴风岛的顶端，面对着上次无法拔取的阿修罗剑，希罗尼心想：[我努力了那么久，一定非将您得到手不可！]于是他大步向前拔剑，突然出现了一个巨大的怪物！原来这就是阿修罗剑的原形。希罗尼拿出在岛上修练的成果，才好不容易将它打败，并得到了力量戒指和阿修罗魔剑。

● 暴风港·南边码头

取得阿修罗剑之后，希罗尼和伊吴莲来到了码头边。此时伊吴莲告诉希罗尼："当你的 XP 值到最高时，才能召回魔剑并使用它，不过要注意，可使用时间很短暂，而且以你现在的能力，还不能使用黑太子的阿修罗破天剑法。这件是他用过的披风，你把它穿上吧！"拿到披风并谢过伊吴莲后，希罗尼登上船离开了暴风岛……

● 番迪来建的联络船上

告别伊吴莲在海上航行了一阵子，突然船长跑来说海盗已攻上船了！希罗尼立刻沿着船的甲板上前进，看见海盗的首领狮头站在甲板上。希罗尼说他并不想打架，只要载他到沙伊利思这个地方就好。但狮头却说："只要你能打赢我，我就载你去；并且一辈子做你的仆人！"于是希罗尼只好拿出看家本领，将海盗们及狮头打败了，并得到双刃剑、火焰戒指及铜币，海盗首领狮头也遵守一开始的承诺，加入了希罗尼的队伍中。

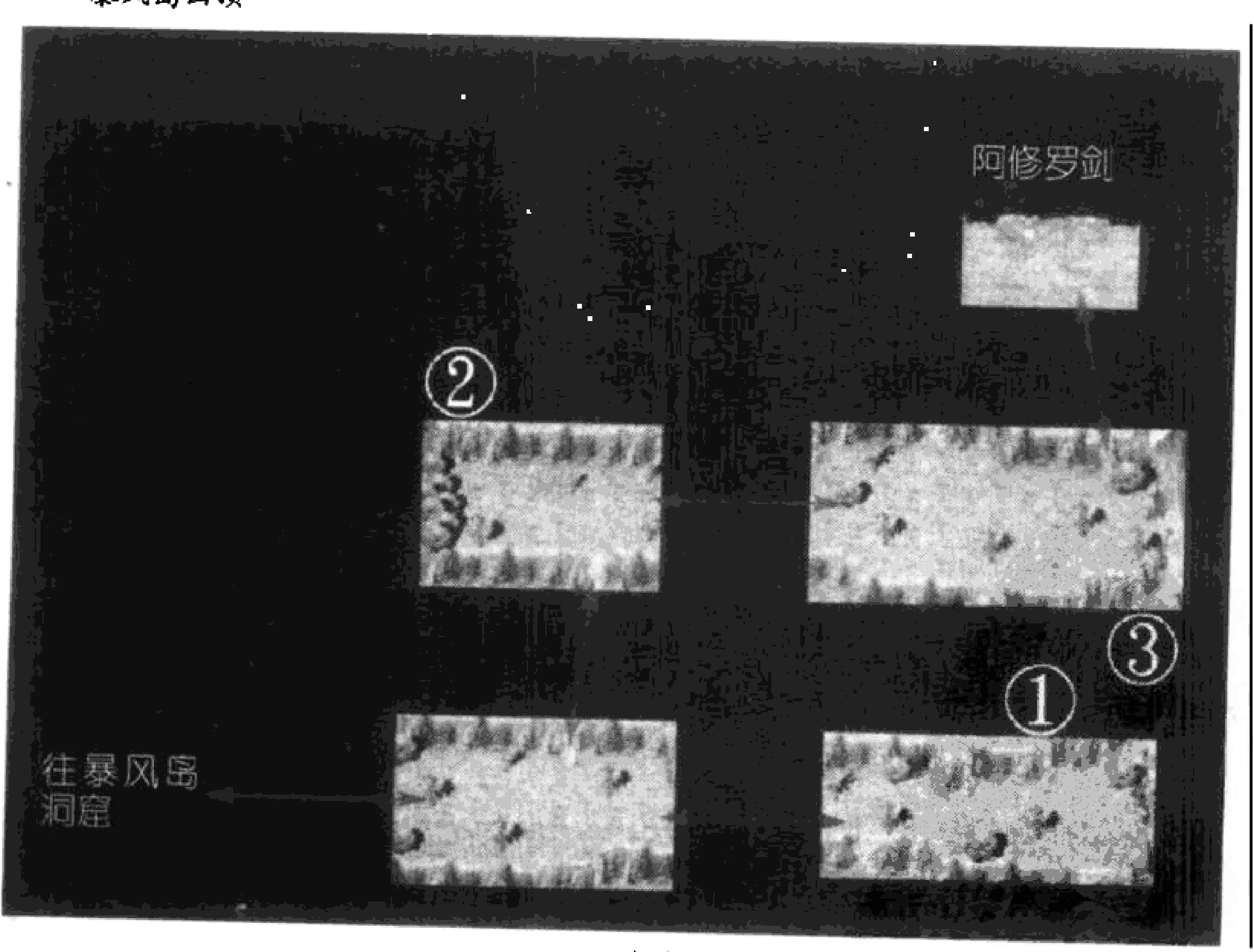
（在船上宝箱可取得双刃剑、骑士剑、短剑、玻璃剑、布拉克之剑、护身符、铜币、与短枪）

● 沙伊利思城市

船在海上航行一阵子后终于来到了沙伊利思城市，狮头告别了海盗部下们和希罗尼一起往旧帝国出发！

[第一片 CD 结束]"

暴风岛山顶



1. 上锁的宝箱　2. 突击剑　3. 海盗剑

◆ 仇恨 ◆

●出场角色:希罗尼・班史顿(流浪剑士)
狮头(海盗船长)

●帝国境内卡罗卡斯

终于到了帝国境内。咦!前面怎么有人在打斗?希罗尼两人向前一看,有位女子被人围攻,于是就和狮头一同帮她解围。将敌人打败后,得到葛拉笛斯之剑、鳞甲及7.0mm霹雳弹。结果那位女子告诉我们她叫迦娜,并说声谢谢后就急忙离开了:算了!接着两人就到附近的卡罗卡斯村庄投宿休息一下了。

●卡罗卡斯村庄

・旅馆:INN,80G,可找到突击剑。
・武器店:可先买布拉克之剑,它是防御剑,最主要的是不容易断,对游戏初期较方便。
・斗技场:终身会员票 2000,是个练经验的地方。

希罗尼和狮头来到村庄后,在村庄内的商店四处逛逛,补充一下所需要的道具和武器。逛着逛着突然听见有士兵叫喊:"领主的车,快让开!"

希罗尼原本想叫狮头跟去,但跟在马车后面太慢了,于是他们等到第二天来到了火刑场,见到一位希罗尼死也不会忘记的人——罗宾!原来他就是这儿的领主。听他说要将哲彼尔・番勘的载比于处以极刑。由于希罗尼相当恨罗宾,因而觉得只要是罗宾做的事就一定是错的,所以与狮头二人就准备来个大闹刑场。结果刚一动手,先前被他们救过的那名女子迦娜也出现了,于是三人联手与士兵展开大战。战斗结束后,混乱中罗宾逃跑了!于是希罗尼又和迦娜联手由秘密通道往他的宅邸进攻!

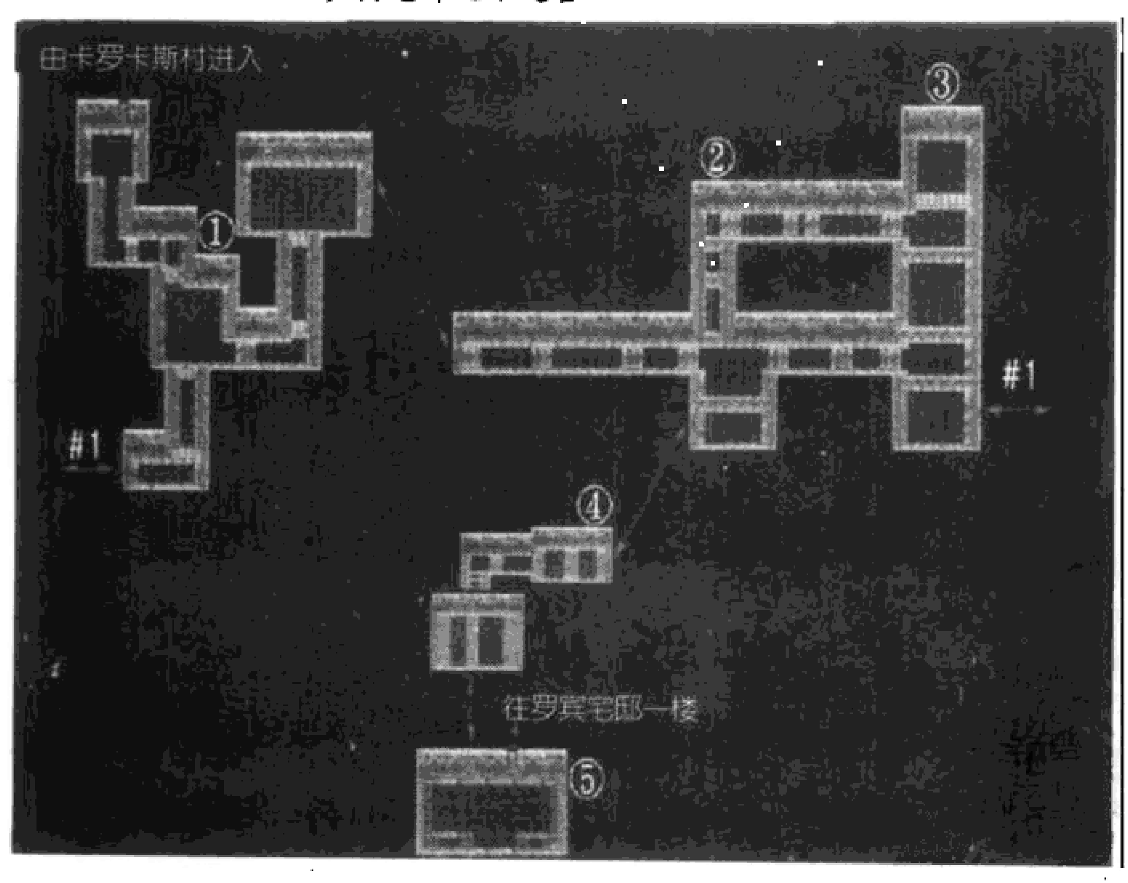
●罗宾宅邸地下迷宫

迦娜带着大伙从秘密通道进入了罗宾的地下迷宫,众人小心地来到了宅邸一楼,但并没有发现罗宾的影子,于是往二楼前进,在左上方处发现了罗宾。咦!不对!希罗尼向前看了看说道:"他不是罗宾!虽然很像,但我可以确定他不是,如果是真的罗宾,就算化成灰我也认得!"

一阵谈话后,假罗宾坦白地告诉希罗尼他叫罗笨。希罗尼想既然他不是罗宾,就放过他吧!

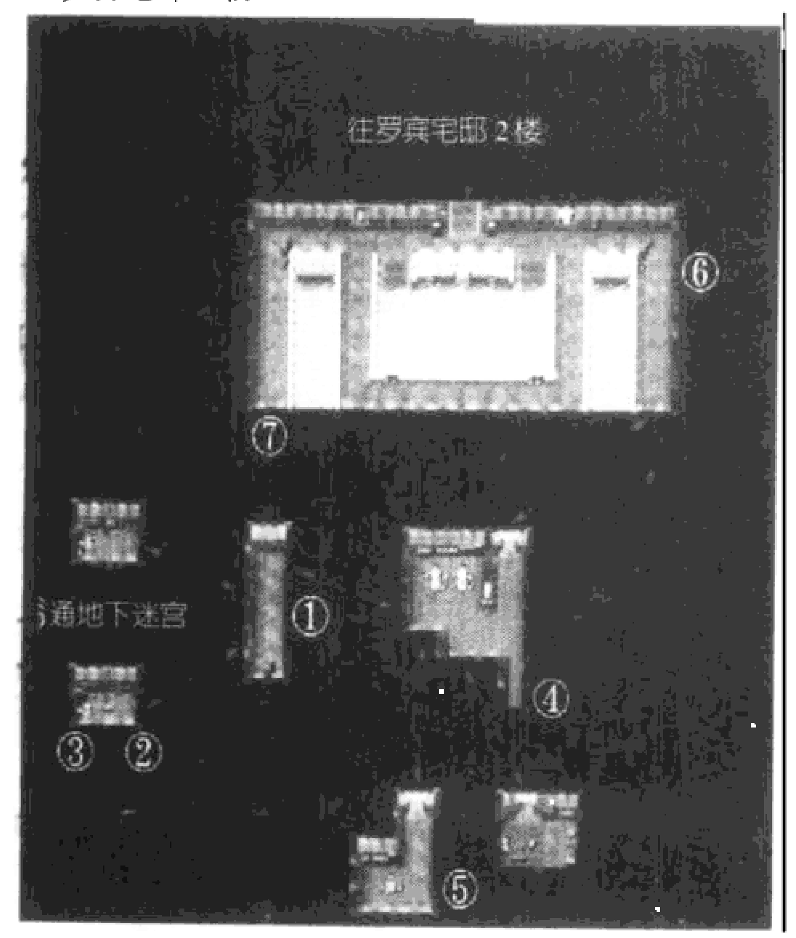
告别了迦娜,希罗尼和狮头离开了罗宾的宅邸。

罗宾宅邸地下迷宫



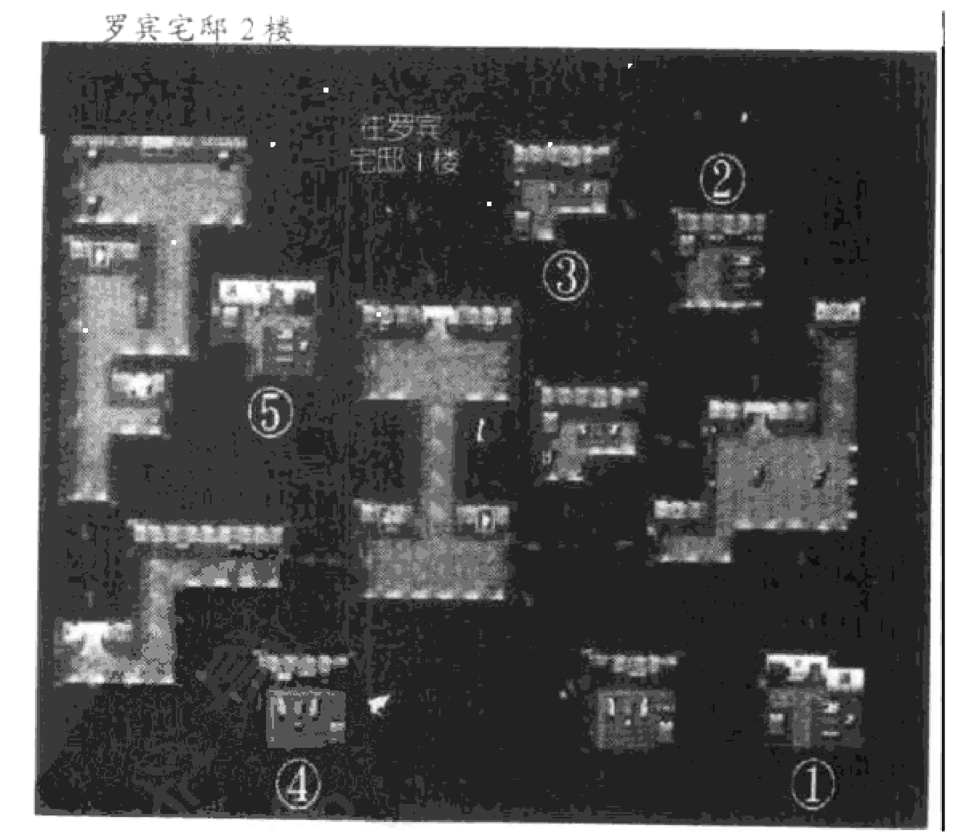
1. 手枪
2. 6.2mm 高速弹
3. 上锁的门
4. 精灵之泪 × 1
5. 自动手枪

罗宾宅邸 1 楼



1. 长剑
2. 补血药×2
3. 黄铜
4. 高级恢复药×品
5. 高级恢复药×2
6. 玻璃剑
7. 葛利沙之剑

罗宾宅邸 2 楼



1. 长剑
2. 滑膛枪
3. 上锁的宝箱
4. 火焰戒指
5. 罗苯

◆ 同伴 ◆

● **出场角色:希罗尼·班史顿(流浪剑士)**
狮头(海盗船长)
迦娜·密罗尼比琪(哲彼尔番勒第四部队长)
莎伦·哈斯特(怪侠)

● 卡罗卡斯森林

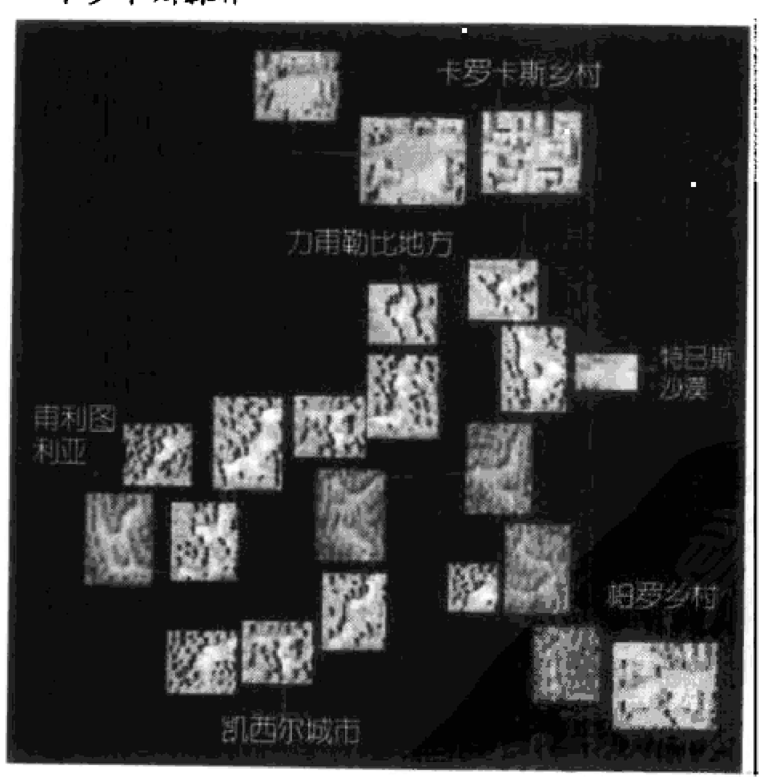
希罗尼和师头二人到了卡罗卡斯森林，发觉后面有人跟踪。于是希罗尼把她给叫了出来,原来是迦娜。在和她谈话的过程中，忽然看见有一对夫妇带着儿女被人追杀,一家四口都被富瑞得利军用枪击中,众人看了实在火大,于是联手将追兵消灭了！迦娜看了看这家人突然说："在山后的甫利图利亚村落有个叫爱斯美若达的女医生，被人叫做圣女,应该可以救治他们。"因为到甫利图利亚的路途遥远,所以先上北到卡罗卡斯村庄,补充一下路上所需要的物品后再向目地出发，走了一大段路之后终于来到了甫利图利亚村庄。

● 甫利图利亚地方

进入村庄后在村子的西方找到了爱斯美若达的家。进门后爱斯美若达赶紧将小孩抱入医治，过了一会儿她出来说："没什么大碍了，明天中午前会清醒，但还不完全。"她见到希罗尼时惊讶地说："您是希罗尼吗？以前我们见过面的。"希罗尼想了想，说道："对了！以前在沙漠昏倒时，救过我的就是你。"之后就告别了爱斯美若达回去休息。

第二天上午一人再度来到了爱斯美若达的家，里面的人急忙跑出来说："拉蒙男爵带着士兵，诬指爱斯美若达是利用恶魔力量来治疗病人的魔女，而将她强行抓去了！"并告诉众人，拉蒙曾向爱斯美若达求爱几次都被她所拒绝,可能是心怀怨恨。于是希罗尼等人赶快前往拉蒙男爵家救援。

卡罗卡斯森林



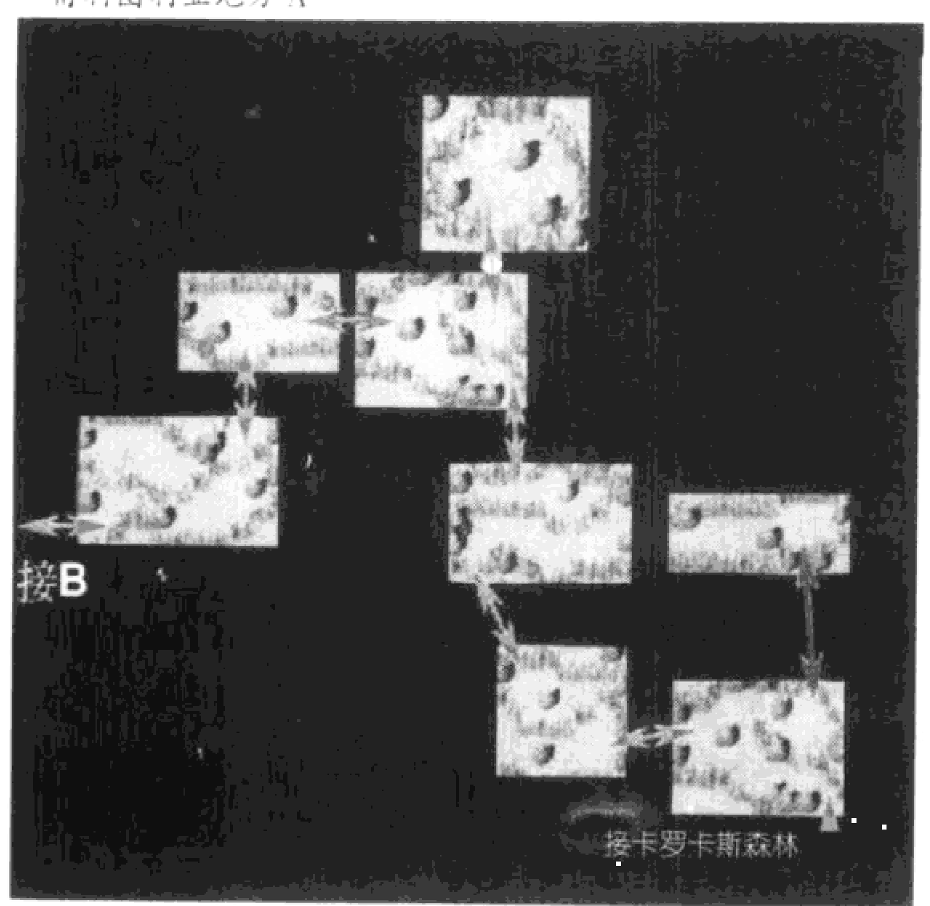
● 拉蒙男爵宅邸

一行人来到了拉蒙男爵的宅邸，直接从宅邸门口处进入,却发现宅内右方的门被锁住了,所以向左方前进。但来到通往楼上的地方也无法上楼，只好从最左下角处进入，结果碰到了一名守门员叫莎伦·哈斯特（P.S. 如果玩家们把他身上的物品全部卸下来，在他下一次要帮忙打敌人时会没有装备哦！)。迦娜说："他就是让领主常吃大亏的小偷！"并告诉他来这里是为了救出被拉蒙囚禁的爱斯美若达。于是莎伦帮忙打开了通往刑室的门,并加入了队伍中(P.S 进入后会碰到一支蝙蝠二支、僵尸的组合,他们的经验值和金钱非常的高,是初期练功最好的地方！EXP: 900 ELD: 1200)。大伙来到了囚禁爱斯美若达的地方,打败看守的人后,莎伦就悄悄地离开了,而迦娜也说和部队长有重要的约会,于是希罗尼和狮头带着爱斯美若达离开了此地。

● 卡罗卡斯 森林附近

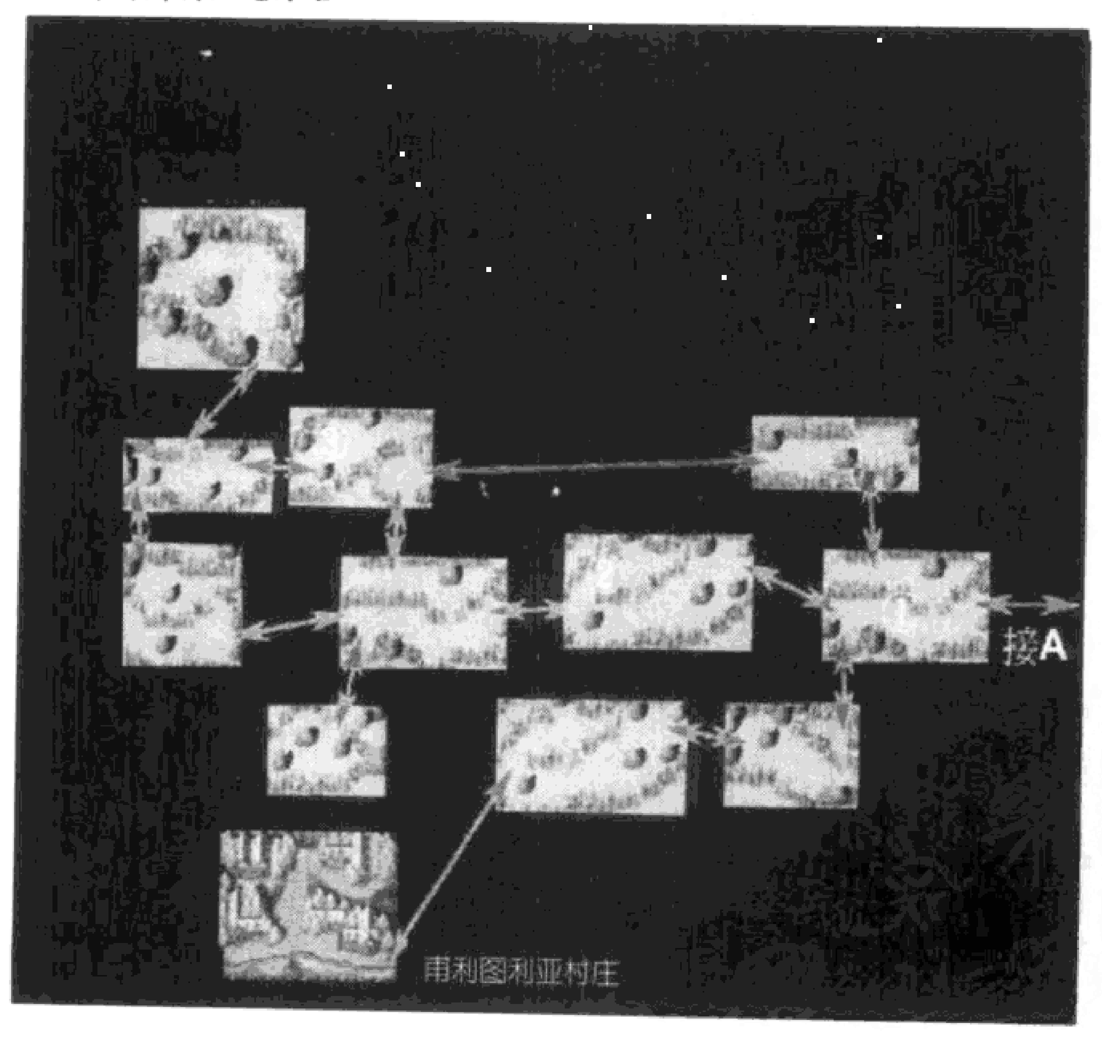
再度来到了卡罗卡斯森林附近,见到迦娜和哲彼尔番勘的部队人员正在开会。后来大伙讨论如何救出迦娜被捉的部下们,并想请希罗尼帮助,于是克勒杰比开始说明卡罗卡斯的作战攻击计划。

甫利图利亚地方 A



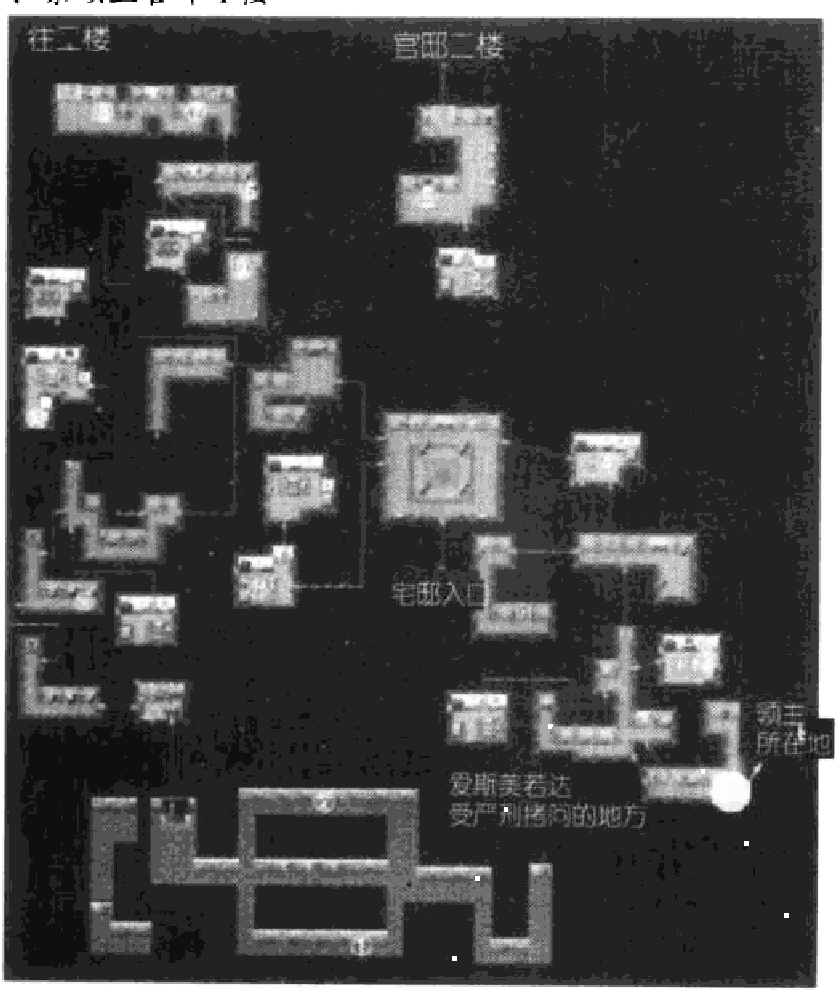
1. 高级恢复药× 5

甫利图利亚地方 B



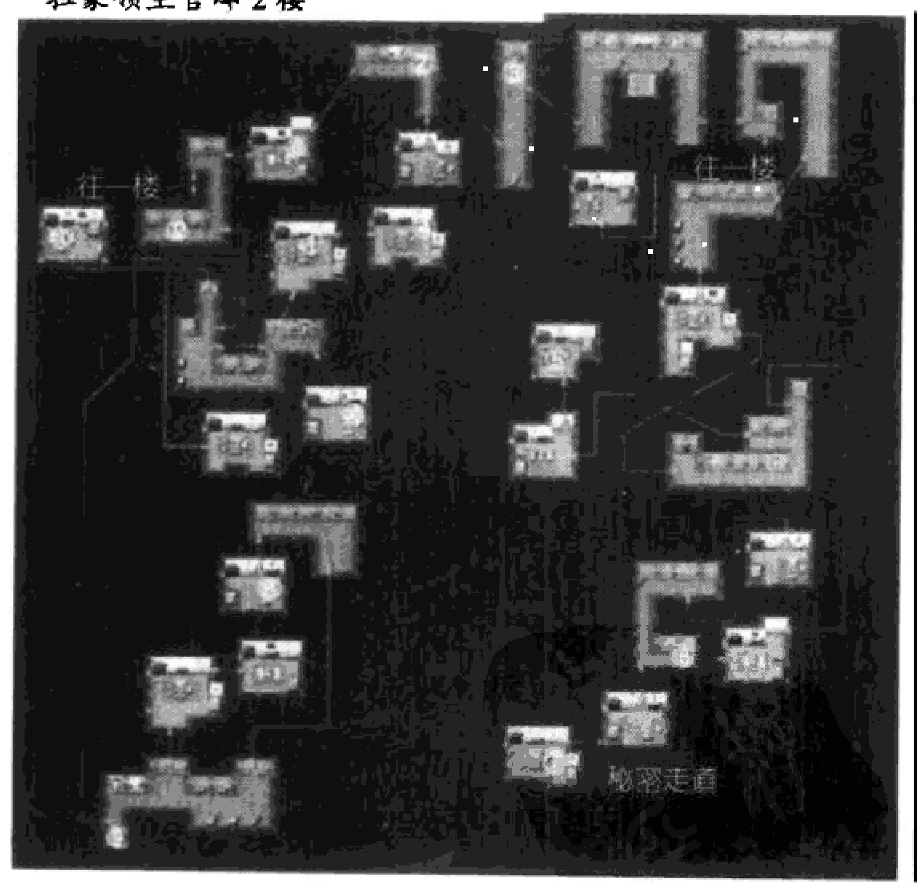
1. 葛拉笛斯之剑
2. 治疗药× 5
3. 救急箱× 5

拉蒙领主官邸 1 楼



1. 骑士剑
2. 葛利拉之剑
3. 护身符
4. 贤者卷宗
5. 巴斯塔剑
6. 镇静剂 ×3
7. 精灵之泪 ×3
8. 自动手枪
9. 步枪
10. 葛利沙之剑、智慧戒指
11. 高级恢复药 ×3、权杖
12. 复活药 ×3、6.2m 一般弹

拉蒙领主官邸 2 楼



1. 7.8mm 破甲弹
2. 7.0mm 霹雳弹
3. 雷电弹
4. 骑士枪
5. 女神祝福
6. 中剑
7. 笛多卡剑
8. 三叉戟
9. 葛玛剑
10. 魔法师杖
11. 复活药 ×3
12. 强力步枪
13. 鱼叉枪

◆ 复仇 ◆

● 出场角色：希罗尼・班史顿（流浪剑士）
狮头（海盗船长）
迦娜・密罗尼比琪（哲彼尔番勘第四部队长）
沙伦・哈斯特（怪侠）

● 卡罗卡斯森林乡村内攻击作战

到达了卡罗卡斯乡村后，在身旁有哲彼尔番勘的补给可提供物品买卖（P.S 东西卖的很便宜哦！可以的话花多一点钱买万能钥匙和恢复药等等。否则以后就没有机会了！）在补足身上所欠缺的东西后，到卡罗卡斯乡村的西方和哲彼尔番勘的士兵谈话，他们告诉希罗尼要从北边角落的秘密通道潜入宅邸，于是一行人走到村庄的上方，从上次入下水道处，将盖子打开潜入宅邸走到了目标处。狮头和同伴们在这先救出俘虏，希罗尼一个人则先告别同伴离开了。

● 罗宾宅邸

希罗尼离开同伴们后赶忙来到了梅迪西战斗的地方。当他到达现场时，罗宾对利罗斯说："小心，他不是一般人。"利罗斯惊讶地说："发出狄纂斯和黑太子气氛的你到底是什么人？难道是狄纂斯你这家伙想透过意志和我对抗吗？那就试试看吧！"果然这大怪物利罗斯是创世界战争存活下来的人，非常厉害！幸好有怪侠莎伦・哈斯特帮忙才打败他。希罗尼问道："莎伦・哈斯特，你说你是黑影的后代，那为什么会使用番迪来建的剑法呢？"莎伦・哈斯特笑了笑说："彼此隐瞒了很多的身世，下次有机会再谈吧。"于是他又和上一次一样离开了！接着狮头赶来说还无法完全控制宅邸，爱斯美若达正帮忙治愈伤患，迦娜则出去支援其它部队。希罗尼则决定进入宅内找罗宾和他做个了断。在向第二队的补给兵补充物品完后进入宅邸内部和罗宾战斗！战败的罗宾对希罗尼说："我们是同父异母的兄弟，最后能死在哥哥的手中没有什么遗憾…要小心蔡斯尔，他是当时陷害你的原凶，伊斯葛利欧也都是他的人手…"（P.S. 得到机关枪）

希罗尼来到宛宅邸门前时，同伴们已经集合好了。此时克勒杰比对希罗尼说："你现在是教会的敌人，他们会把你当做和我们一样的叛军，和我们一起行动吧！"于是希罗尼正式地加入哲彼尔番勘组织。克勒杰比接着向大家说："蔡斯尔・伯尔嘉在尼可西亚开始行动了！尼可西亚是凯西尔南边的一个小都市，是我们未接触过的地方，大家要去看看。

◆ 旅途 ◆

● 出场主角：希罗尼・班史顿（流浪剑士）
狮头（海盗船长）
迦娜・密罗尼比琪（哲彼尔番勘第四部队长）
瑞因特・爱斯美若达（医生）
克丽丝（流浪者）

● 哲彼尔・番勘秘密基地＆甫利图利亚地方

离开了会议室后，来到军营内逛逛；听人说在酒吧的右边，曾看到有人从墙壁走进去！于是一行人来到酒吧处向右边一直走去，结果来到了另外一个地方，发现里面的敌人都满强的实在不是很好打，想想算了！反正以后还是有机会来的（P.S. 在第一个告示牌 <北：天龙山脉、东南：甫利图利亚地方> 的左上方石壁处，只要碰触一下就可以拿到一把布拉克之剑）从甫利图利亚地方走到卡罗卡斯森林再向南走，最后终于来到了凯西尔城市。

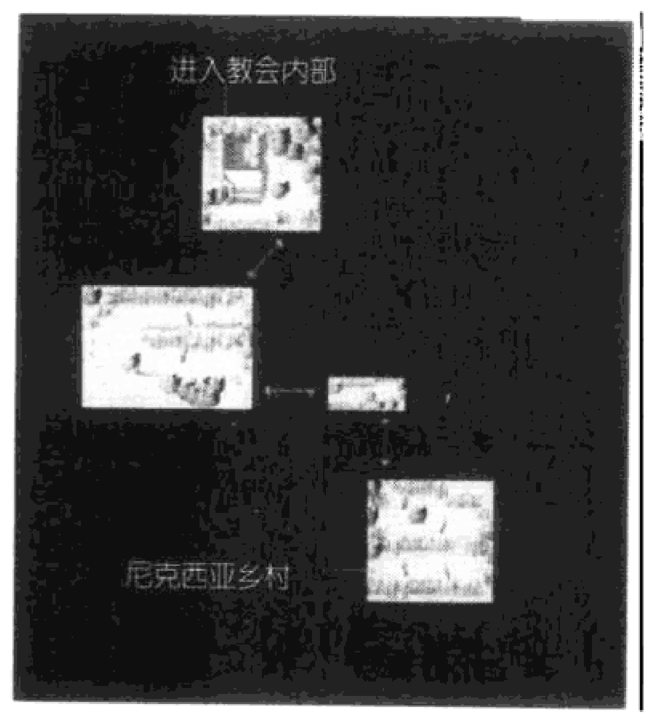
● 凯西尔城＆克西亚村庄

一行人来到了凯西尔城，在城镇的许多地方发现了很多的物品，向城镇左方走去，来到了以前的家。从右方的话可到达教堂但无法进入，于是便离开了凯西尔城。在凯西尔森林的东方右手边找到了尼克西亚村庄，进入后向右方走去离开村庄，来到了尼克西亚教会附近，再顺着路来到教会门口便可以进入教会。（P.S. 在旅馆二楼的最后一个房间需要配戴古代魔剑，身上并且不可配戴贤者卷轴才可进入房间，拿了房间里的宝箱出来后，会有一位老人挡在门口要你回答问题，正确答案是 2:安德烈。另外，中央广场士兵会说明赚钱的方法：跑这都市三圈有黄币奖 2 个，跑 10 圈就给你钻石，如果放弃需重头来。）

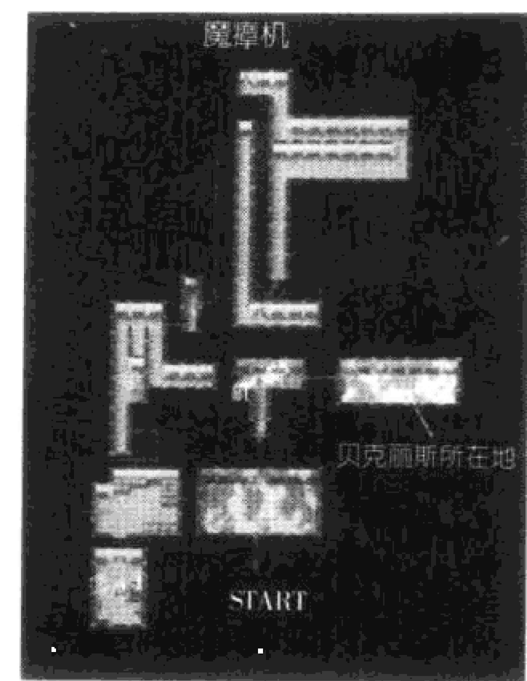
● 尼克西亚教会内

进入教会后在右边处突然有人说："不要动！"并看到一个人拿着手枪指着众人。一阵对话后，爱斯美若达看到有受伤的病患，于是向前走去医治受伤的人，恰巧在人群中有人认出爱斯美若达而化解了这紧张气氛。此

尼克西亚教会附近



尼克西亚教会内



1. 磁片
2. 突击步枪
3. 葛利奇之剑
4. 三叉矛

时爱斯美若达说她要先留在这里照顾病患。而刚刚那位拿着手枪的人说她叫做克丽丝，她有通往教会西边建筑物的钥匙。于是爱斯美若达先离开队伍留下照顾病患，克丽丝则加入队伍后一起向左方走去。突然在一个地方发现了帝国的魔瘴机！不知为何它突然启动了起来，经过一番苦战后终于打败了魔瘴机，得到 3500EXP/4400ELD 以及阿斯特拉长枪。(P.S. 在要打魔瘴机时，如果可以的话买把巴斯塔剑来用，因为它有时能够挡住魔瘴机的攻击，否则一般的剑一下子就断了！)，打败魔瘴机后克丽丝要求加入哲彼尔番勘，于是带着克丽丝先回基地找军师商量。

●哲彼尔番勘作战会议室

回到了会议室后，克勒杰比向大家说："最近收到爱思德·朵丽的传令，她是利甫勒比的女领主，而彼得罗斯特不久前一直在扩充军队，并用军队来压迫境内的小领主。这事情我调查过确定不是陷阱，且爱思德·朵丽领主跟凯西尔的教会并不怎么亲近，其它的事情等大伙到利甫勒比再说吧！"

◆ 任务 ◆

●出场主角：希罗尼·班史顿(灰色披风骑士)
狮头(海盗船长)
克丽丝(流浪者)
瑞因特·爱斯美若达(医生)

●利甫勒比村庄

走了一阵子终于来到了利甫勒比村，看到一个老爷爷在买有趣的镜子，这镜子不能用钱买到，只送给被镜子所选中的人。在村庄内也发现到许多奇特的事情，有

#1 圣器的故事：北边村庄广场上的女人听到了三段故事情节，并告诉众人其他的故事情节要到罗安才可以听到。

#2 在利甫勒比路上那座大桥的故事：原来那座桥是为一位少女的牺牲而建成的，分别听完讯息后便可拿到乐皮裤子。

#3到酒店找老吕谈完话后，再到北边村庄左面民房内，有一位仁兄会给一个铜币要人帮他买酒来，于是众人带著铜币来到了酒吧内用铜币买了酒，回到原地方，那位仁兄就会给巴巴力安。

#4在旅馆内听到有人谈论斗技场的事情，接着到北方村庄部分发现有一间原本打不开的民房，现在可以进入了。进入后在房内发现一封信和斗技场的钥匙，于是再走回到利甫勒比的斗技场用钥匙开了门进入，发现了一个洞窑。在洞窑内逛了半天结果都好像在同一地点，看了看路标上面写着：[路在你的脚下]众人往回走走看，终于离开了那个循环地点。在洞窑内取得了爆雷天降。

●爱思德·朵丽的宅邸

离开了斗技场就发现无法再进入，于是向上走来到了领主的宅邸，见到领主爱思德·朵丽后，和她一起用餐。吃过饭后，希罗尼问女领主到底有什么困难?爱思德·朵丽说："大家都知道利甫勒比是帝国生活第二好的地方，先前的领主和居民开辟山地建设道路，但在一年前这村的东边有条通往开荻斯的道路，那是条对村子很重要的道路，却被人占为已有，要收通行费，而且我们派去交涉的人都没有再回来了。我们的力量不够所以要请你们帮忙！代价是以后可以自由地使用我的宅邸，还有约定保守哲彼尔番勘千部的身份的秘密，再加上每年100万元钱。现在请先收50万吧。"

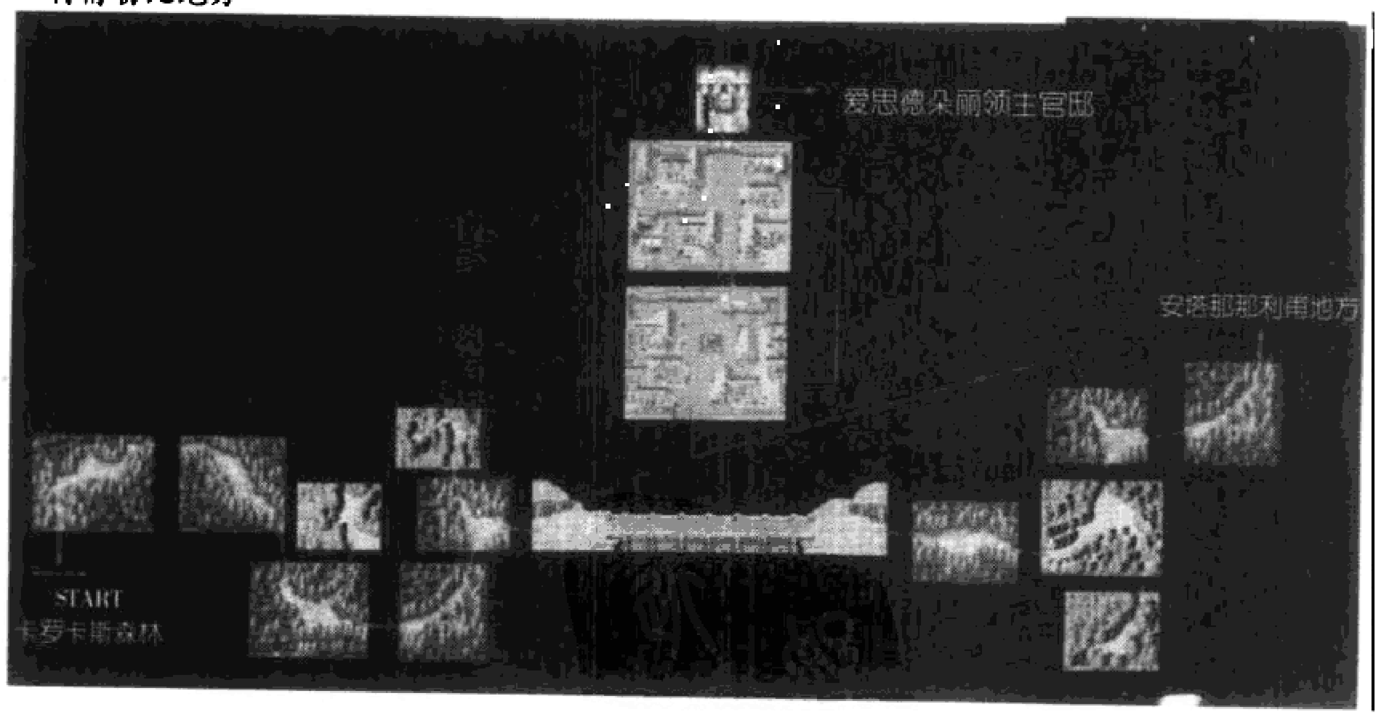
在离开了利甫勒比村庄，往右方走来到安塔那那利甫村。进入村子内在村子的酒吧碰到一对男女正为外遇的事情而吵架并要求希罗尼仲裁：A. 可以，爱又不是束缚(得到银子)B. 不行，那是背叛(得到骑士枪)

●安塔那那利甫宅邸

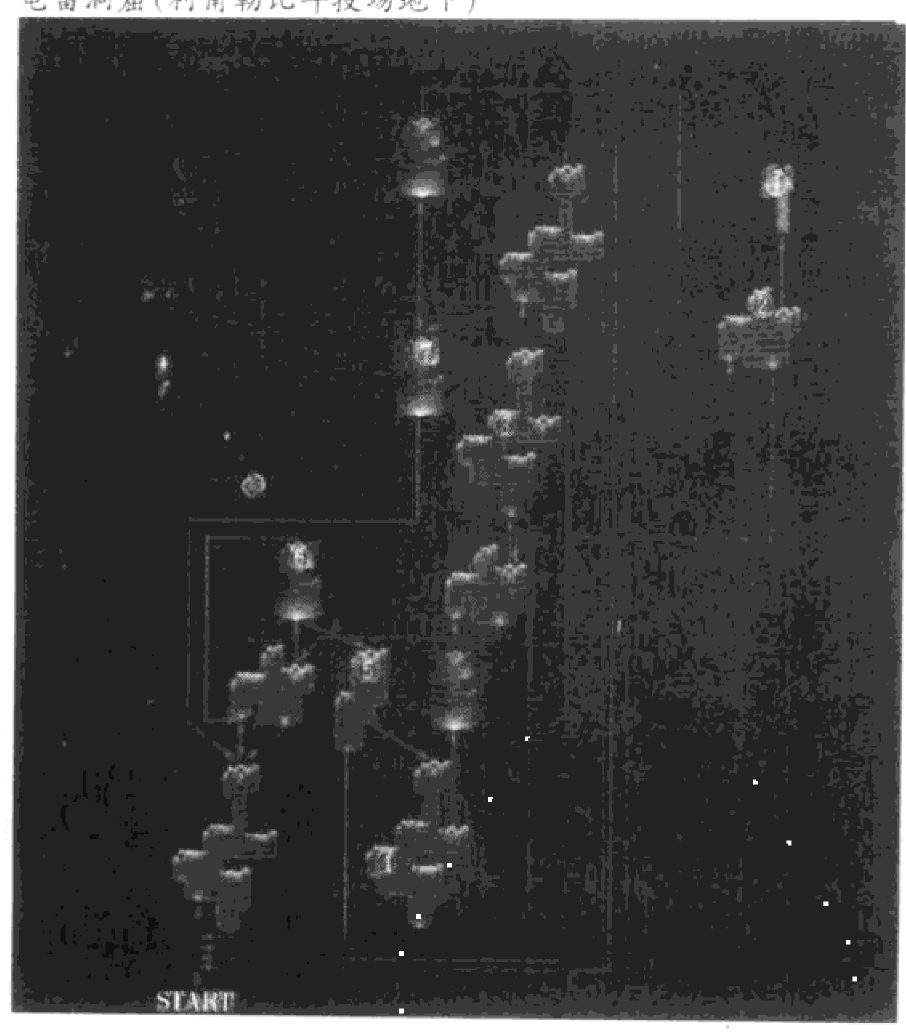
从村子的右上方离开来到了漫地高阿山西部，在第一个转角处向上走去终于到了领主宅邸处。进入宅邸后发现在右手方的门并无法开启，于是往左方寻找，在一处碰到了一个开关，将开关开启并往回走便可进入了一开始无法进入的门处。最后在一个走道上发现领主，于是希罗尼问他："你是这儿的领主吗？"他回答："看来是利甫勒比领国的佣兵，没错！我是这的领主。"打败领主后可得到460EXP/ 1620 ELD及龙牙、力量之仗，在右边的门内发现了被扣的利甫勒比居民，于是带着居民离开了此地。

1. 万灵药×5
2. 女神祝福
3. 银剑
4. 骑士披风
5. 电杖

利甫勒比地方

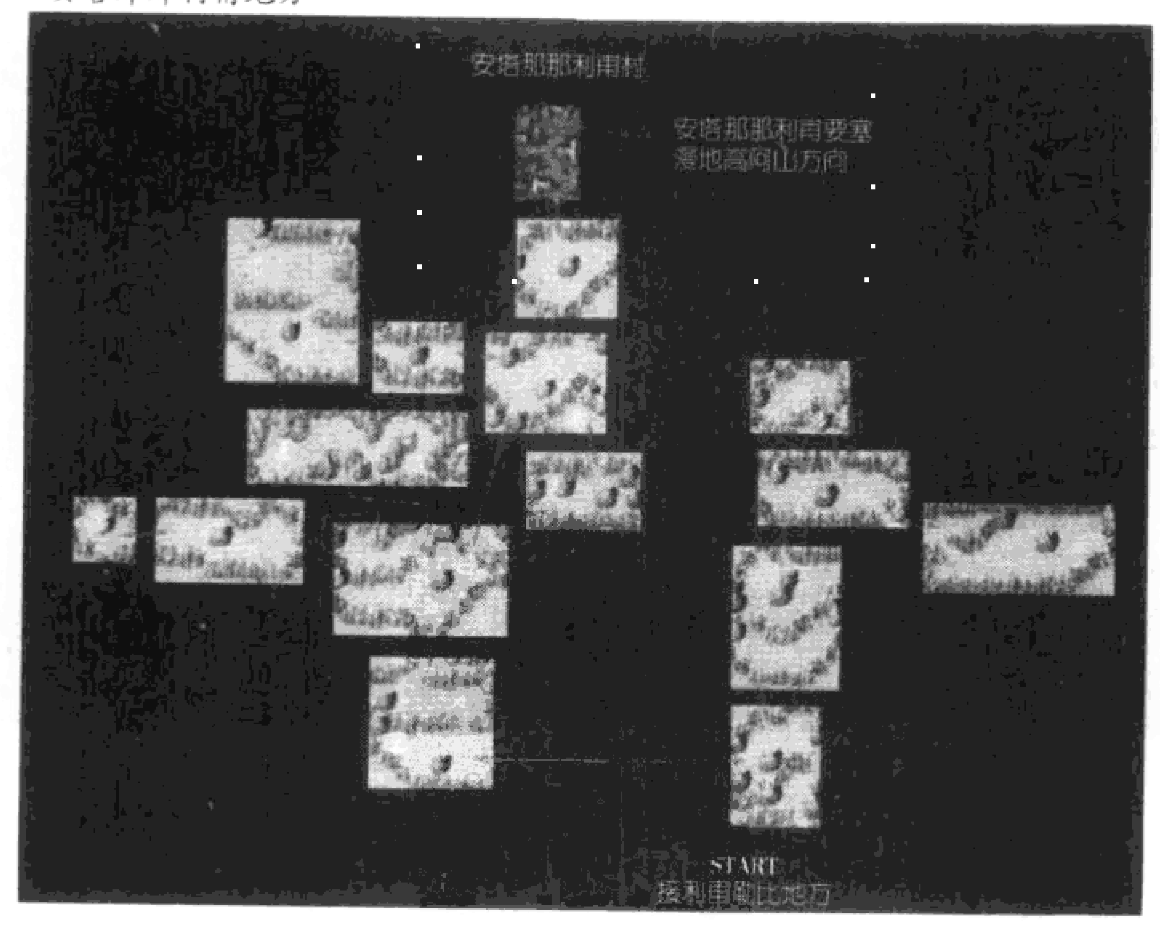


电雷洞窟(利甫勒比斗技场地下)



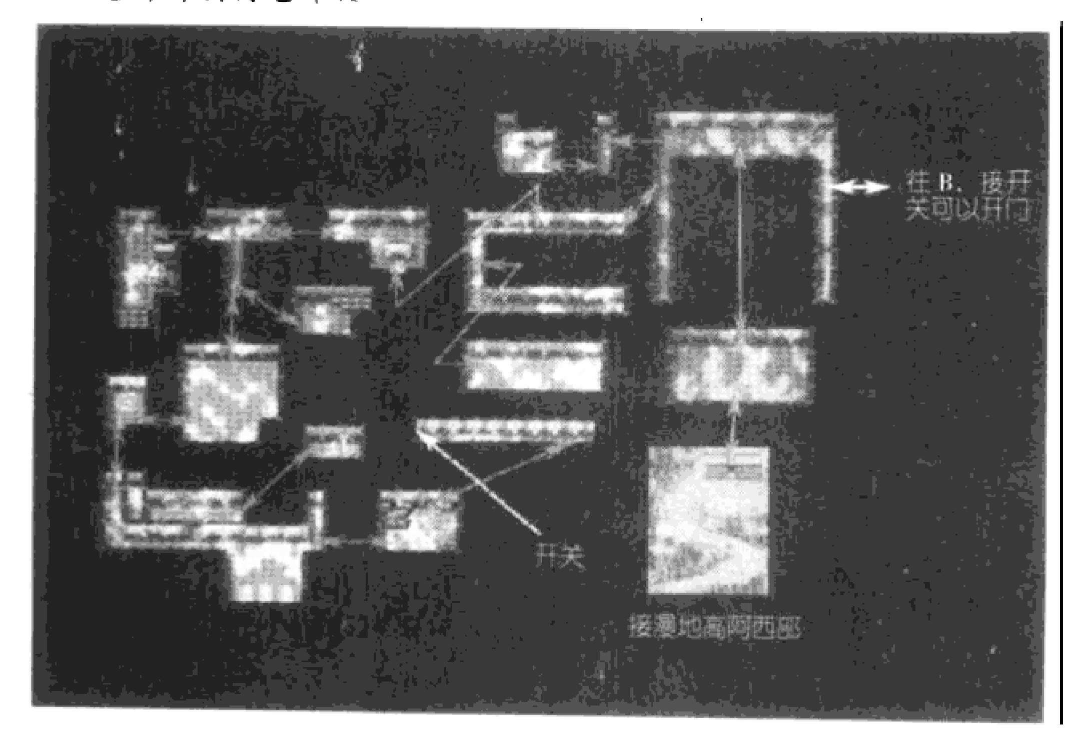
1. 爆雷天降
2. 金钢枪
3. 雷之纹章
4. 雷电戒指
5. 7.0mm 霹雳弹
6. 指示牌"路在你的脚下"
7. 电杖

安塔那那利甫地方



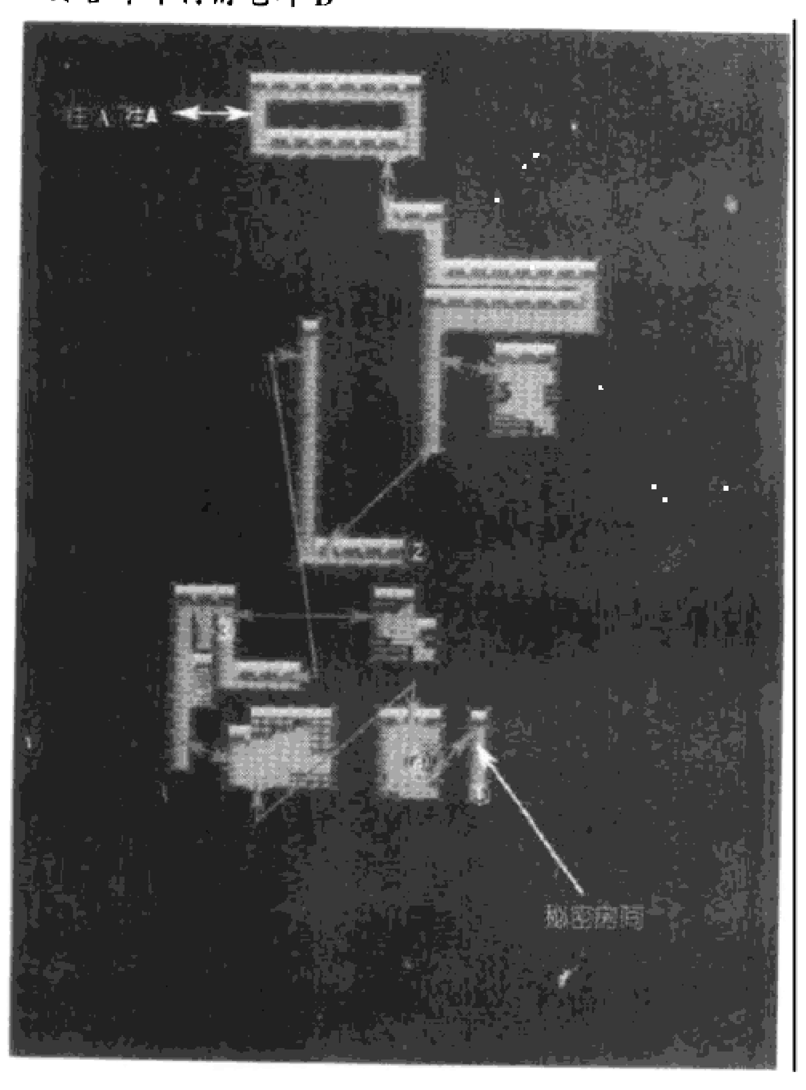
1. 力量之杖
2. 钻石
3. 战戟
4. 钢铁弹
5. 磁片
5. 磁片

安塔那那利甫宅邸 A



1. 钻石
2. 小偷工具
3. 8.5mm 破甲弹
4. 万灵药
5. 万能钥匙 x5

安塔那那利甫宅邸 B



1. 圣骑士枪、巨剑
2. 贤者卷宗
3. 领主处
4. 葛利沙之剑

◆ 敌对 ◆

●出场主角：希罗尼·班史顿（灰色披风骑士）
狮头（海盗船长）
克丽丝（流浪者）
迦娜·密罗尼比琪（哲彼尔番勘第四部队长）

●凯西尔 富瑞得利宅邸

梅尔西迪斯问道："有没有女儿的消息？都离家三个月了。"富瑞得利笑着回答说："这次旅行对她是很好的体验，再加上我也管不住她。"梅尔西迪斯生气地说："你说什么啊！克丽丝才15岁，又是个女孩子，你快把她找回来！"富瑞得利说："好啦！这次女儿离家出走我是可以理解的，要把她嫁给一个完全不认识的人，说真的是岳父太过份了点！另外岳父也提到在尼可西亚的教会被哲彼尔番勘给破坏了，但依我看这次的反叛是岳父威胁百姓而引起的，不过也该让哲彼尔番勘赏一下苦头，顺便在路上打听一下克丽丝的消息。"

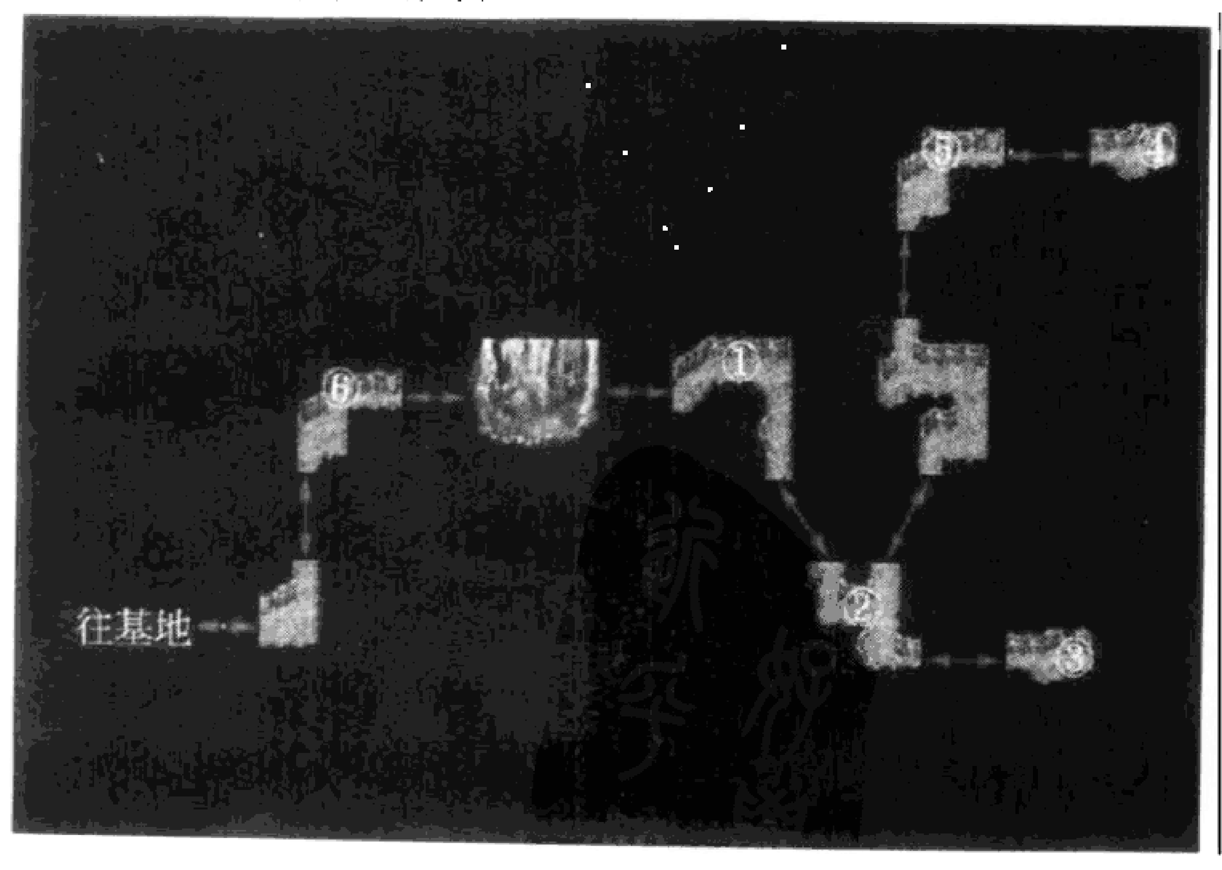
●哲彼尔番勘作战会议室

克勒杰比说："上次在利甫勒比作战成功，使得哲彼尔番勘有了强大的后援者。但听说富瑞得利的罗安军似乎开始行动了。这次的作战目标是救出被富瑞得利扣留的我军俘虏，地点分别是甫利亚、绵皮斯及普鲁图。开始作战吧！"由于这次要到三个不同的地点且距离都很远，于是决定要单独前往。首先先进入上次没有逛完的基地秘密处，在里面找到了古代长矛，再顺着原路离开！接着离开了军营，在哲彼尔番勘军营外的一处发现了一个洞窟，在洞窟中见到一位海盗奇得。在他那里可以买到一些物品(P.S. 总共只有三次买东西的机会哦！)，买到需要的物品后，直接离开洞窟来到外面。接着到甫利图利亚的北方又发现火鸟城堡，在里面的某处找到火鸟的化石，并取得可以召唤火鸟的火鸟蛋。再顺着原路离开了火鸟城堡，赶往第一处地点——甫利图利亚村。

●甫利图利亚村

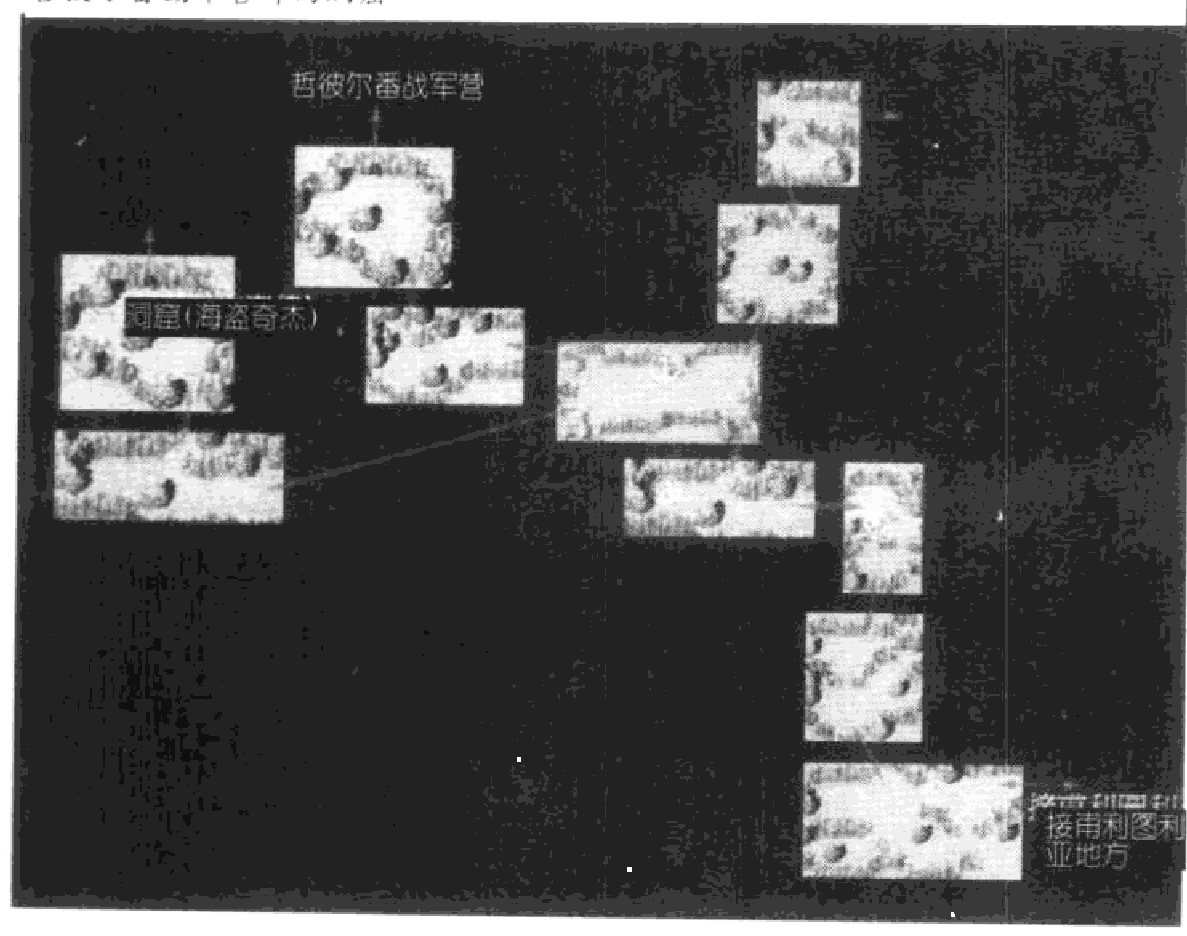
一行人来了甫利图利亚村，先回爱斯美若达的医院看看，并补充所需要的物品，接着直接杀入拉蒙男爵的宅邸！因为第一次来此救爱斯美若达时无法将宅邸逛完，于是带着众人将一楼和二楼走遍(P.S. 第一次拿过的箱子，这次还可以拿，并且会出现不同的东西哦！)，当回到一楼的右手边门口处，发现上次锁着的门这次可以

哲彼尔番勘基地(得到古代长矛)



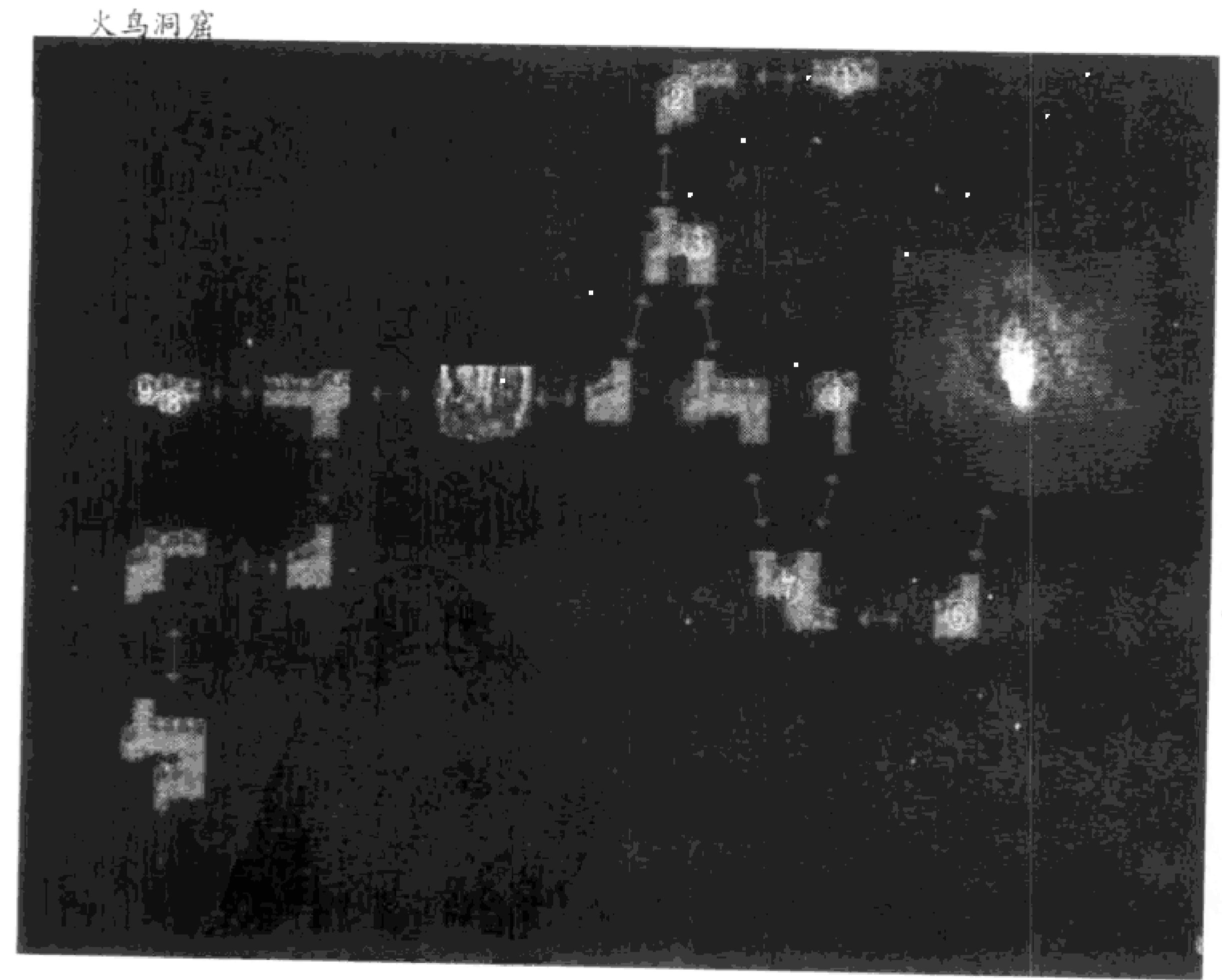
1. 三叉矛
2. 高级补血药x3
3. 冰寒剑
4. 古代长矛
5. 链甲
6. 风之戒指

哲彼尔番勘军营外的洞窟



1. 布拉克之剑
2. 精灵之泪 x3
3. 骑士披风

火鸟洞窟



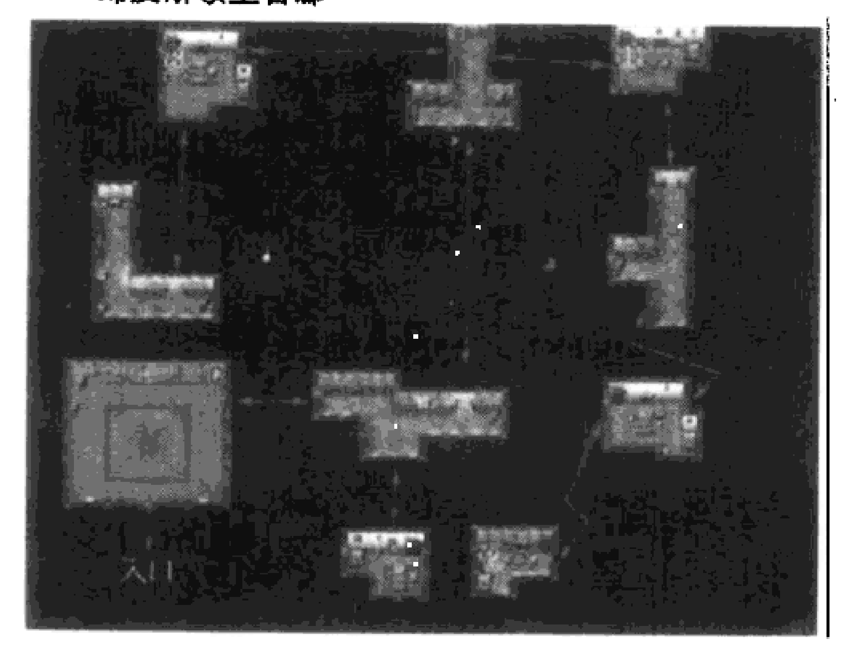
1. 火焰戒指
2. 强力步枪
3. 解毒药 x3
4. 动力枪
5. 火鸟化石
(得火鸟蛋)
6. 天使眼泪 x3
7. 火杖
8. 金刚弹
9. 女神祝福

进去了，在里面的一个走道上发现了男领主，他特别雇用了特吕族的士兵，战斗后得到 2000EXP/1600ELD 以及天使眼泪。打败男领主后，克丽丝问道："哲彼尔番勘的俘虏被关在那儿?"男领主说在地下监狱处。于是希罗尼命令男领主："给你一个小时释放俘虏，并离开这里。"

●绵皮斯村庄

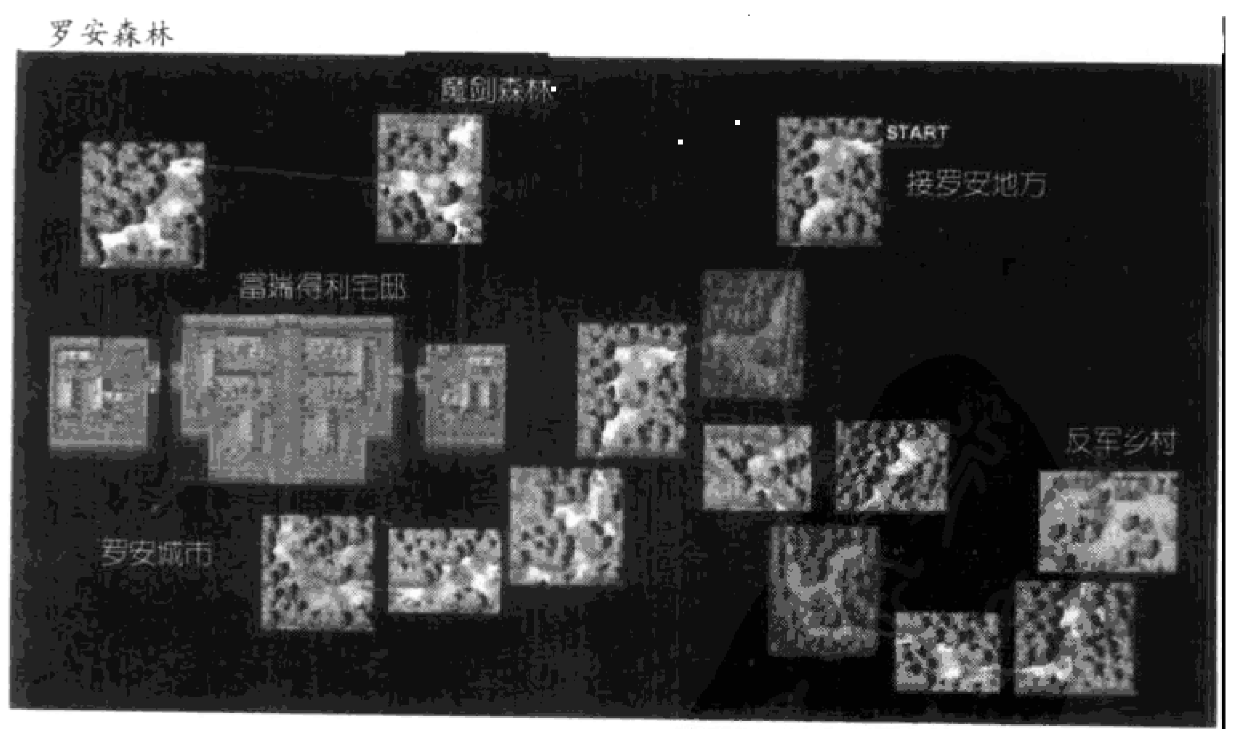
在进入绵皮斯村庄内逛逛并被给一下物品后，直接由下方离开了村子，再走一小段路就可以见到绵皮斯领主的宅邸，进入在宅邸的尾端处见到了男领主，打胜后一样获得 2000EXP/1600ELD 及天使眼泪，同样可命令领主释放俘虏后离开这里。接下来到宅邸外，顺着原路便可回到了凯西尔森林 1，接着再由森林处依序来到了凯西尔森林 2 的罗安地方。经过罗安地方途中发现罗安洞窟，在洞窟内找到天龙枪、流星剑，还有一个卖钻石的商店（P.S. 在罗安洞窟卖钻石 20000 之后，可以拿到罗安市卖到 26000 或利浦勒比卖 30000 等等，看自己需不需要钱）。探险完后沿着原路离开了洞窟继续赶路到了罗安森林，在罗安森林，在罗安森林处找到了反军乡村，进入乡村内补给一下所需要物品。

绵皮斯领主官邸



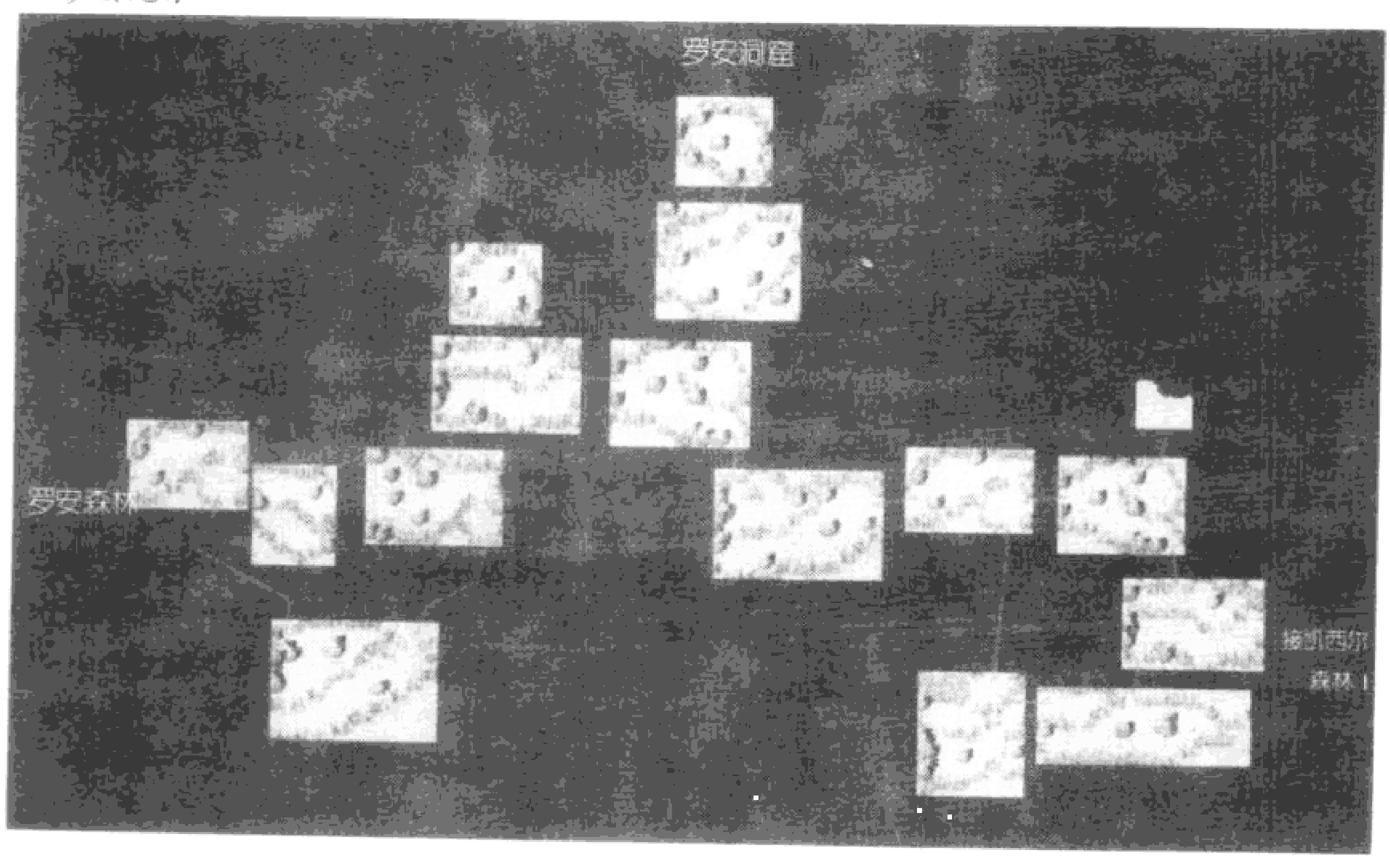
1. 盖世长枪
2. 铁甲
3. 巴斯塔剑

罗安森林



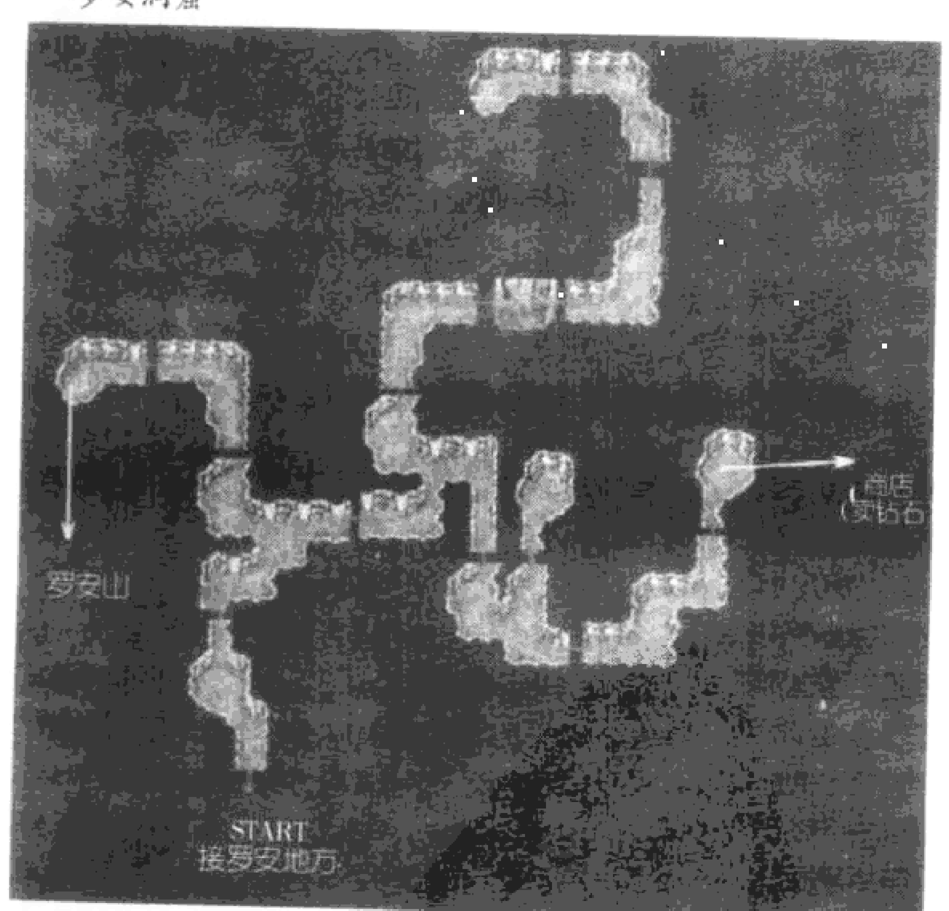
1. 圣器 $ 800000
2. 葛利沙之剑

罗安地方



1. 动力枪

罗安洞窟



1. 自动步枪
2. 魔法盾
3. 葛利奇之剑
4. 天龙枪
5. 流星剑

◆ 陷井 ◆

● **出场主角:希罗尼 · 班史顿(灰色披风骑士)**
狮头(海盗船长)
克丽丝(流浪者)
迦娜 · 密罗尼比琪(哲彼尔番勘第四部队长)

● 罗安城市

圣器的故事：城市中央广场处及西边城市处有二段故事，听完共五段的圣器故事后会拿到秃鹰眼。离开村子后又走了一段路来到了罗安城，在城的上方为富瑞得利的宅邸，但无法进入，所以离开了罗安城继续走来到了魔剑森林。到达魔剑森林时，在 林中发现了传说中的卡斯之剑。战斗后得到 2675EXP/2760ELD/8.5mm 破甲弹/钢铁弹及 灭杀地狱剑，取得剑后可直接传送到魔剑森林的外围处，直接到达普鲁图乡村。此时哲彼尔番勘的射手也到了，他说："克勒杰比要我们到罗安山顶上会合，到底是什么事不清楚，可能跟富瑞得利将军在罗安山附近有联系。"赶到了山顶处时希罗尼向前问道："克勒杰比，为什么要大家到这里聚会呢?"克勒杰比惊讶地回道：" 不是你约的吧?" 突然间有大炮攻击众人，克勒杰比叫到："这是富瑞得利的大炮部队！大家赶快离开吧！"

● 凯西尔大教堂主教办公室

射手向富瑞得利通报，在哲彼尔番勘逃亡人员中看到一位长得很像克丽丝的人。富瑞得利说道："克丽丝在哲彼尔番勘吗? 好！这次目标已达成，准备撤退吧！"

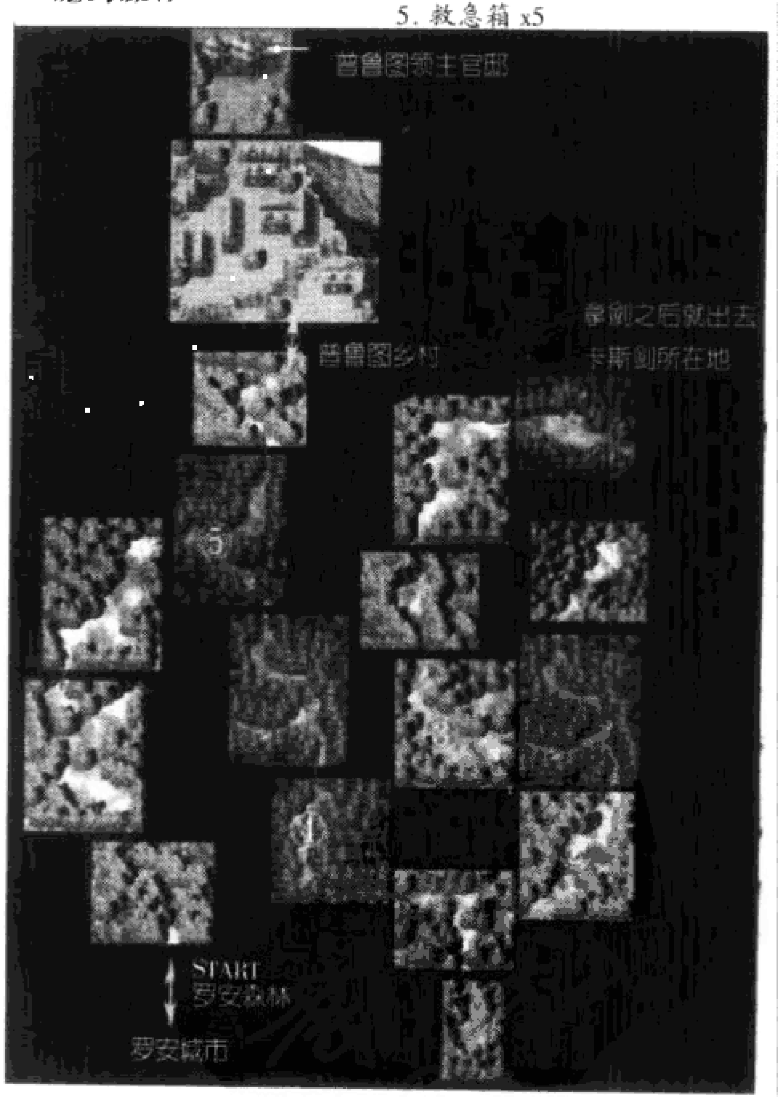
这次作战结果传到主教办公室，蔡斯尔说："富瑞得利就那样撤退了吗?"玛其亚贝利说道："是的，原本是可以除掉哲彼尔番勘的情况下，他却撤退了。"蔡斯尔说："只不过是一个佣兵队长，不懂我给的好处，不能信任那家伙！"玛其亚贝利问道："是不是上次您要将克丽丝嫁给彼德罗斯特的事，他很反对? 蔡斯尔说道："女儿只不过是政治手段，不会利用自己资源可以说是帝国的失败者。近来有乔世宾至如归的消息吗?"玛其亚贝利回答说："魔杰二世已被乔世宾陷害的样子，且阻碍势力大部分已经让黑暗杀手处理掉了。对了！如果让彼得罗斯特的军队来，不危险吗?"蔡斯尔说："好好利用这次机会，就可顺利抓到彼德罗斯特。"玛其亚贝利最后问蔡斯尔何时才可以统一帝国，并找回帝国的光荣与和平?蔡斯尔回答："不远了，不管他人认不认定我们的所做所为，但以后的历史会评论的。"

● 哲彼尔番勘作战会议室

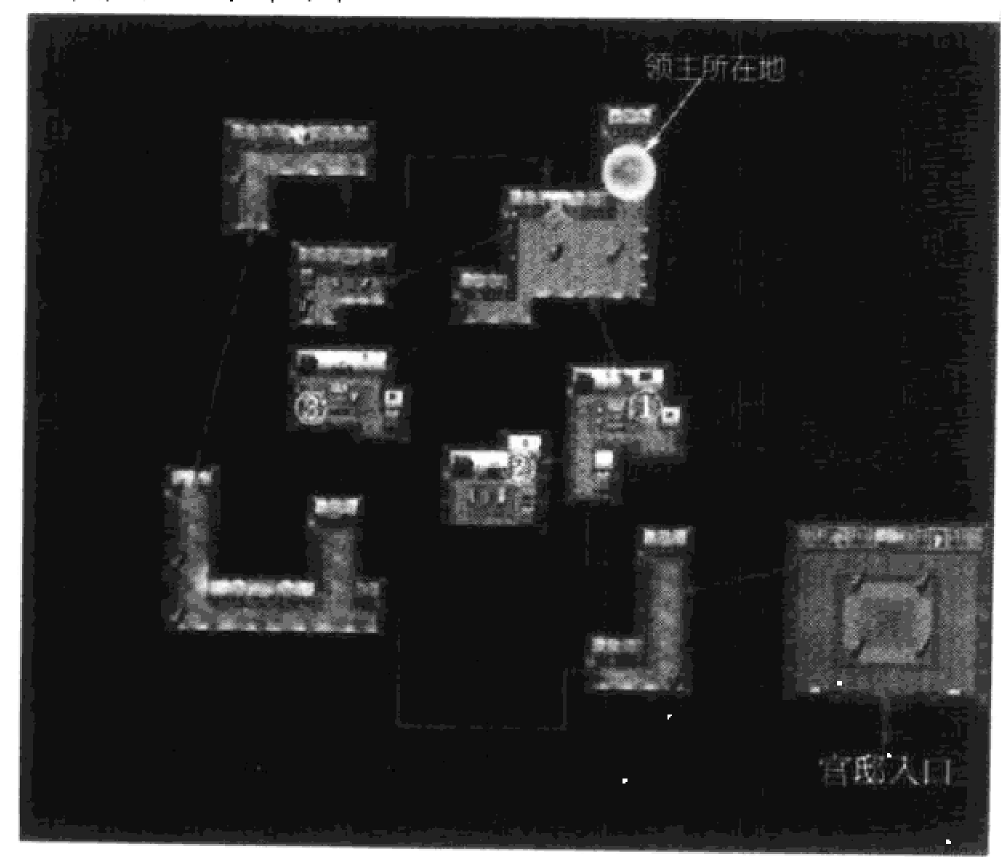
克勒杰比向众人说起玛其亚贝利前往彼德罗斯特领地的事情。此时迦娜插嘴说道："他和军师克勒杰比被称为帝国的二位圣者。"克勒杰比接着说："这次他直接去找彼得罗斯特的事不能不注意。"于是希罗尼说："我去查查看有什么事情。"迦娜此时说她也要去。克勒杰比说："不行，我另外有事要拜托你。不久前我得到一张藏宝图，这应该是过去的佣兵集团留下的，如果找到可解决哲彼尔番勘资金和装备的问题，这项任务同时也需要借助于狮头的帮忙。" 于是克勒杰比将寻宝藏的任务指派给梅迪西、伊莎贝、迦娜、狮头 4 人，另外请力德 · 哈特来帮助希罗尼。交代完后大伙分别开始行动。

魔剑森林

1. 火杖　2. 玻璃剑
3. 巨剑　4. 黑骑士枪
5. 救急箱 x5



普鲁图领主官邸内部



1. 血石
2. 吸血鬼杖
3. 巨剑

◆ 行动 ◆

●出场主角:希罗尼·班史顿(灰色披风骑士)
狮头(海盗船长)
克丽丝(流浪者)
力德·哈特(哲彼尔番勒第三部队长)
罗伯特·荻·梅迪西(哲彼尔番勒第一部队长)
迦娜·密罗尼比琪(哲彼尔番勒第四部队长)

●漫地高阿山西部

和迦娜部队一起行动来到了卡罗卡斯森林，接着走过了利甫勒比地方、安塔那那利甫地方、安塔那那利甫乡村，最后来到了漫地高阿山西部。在这个区域找到了一个封印洞窟，在洞中发现一处充满寒气的地方，见到了传说中的召唤兽并取得独角兽，并且在另一处见到了老人帕兹，他将古代魔剑打造成了魔剑。接着就走出了封印洞窟继续追踪玛其亚贝利。终于在前方的不远处见到了玛其亚贝利和佧他丽娜．佧他丽娜对他说："别担心这里，国王在等着，快走吧！"在众人快步赶到现场后，佧他丽娜向希罗尼介绍自己是彼德罗斯特的帕奇拉队长，要通过这儿的话先打败她这位彼德罗斯特第一剑士吧！没想到佧他丽娜败后竟骑着飞龙逃走了！得到 2100EXP/3500ELD/8.5mm 破甲弹和笛多卡剑。

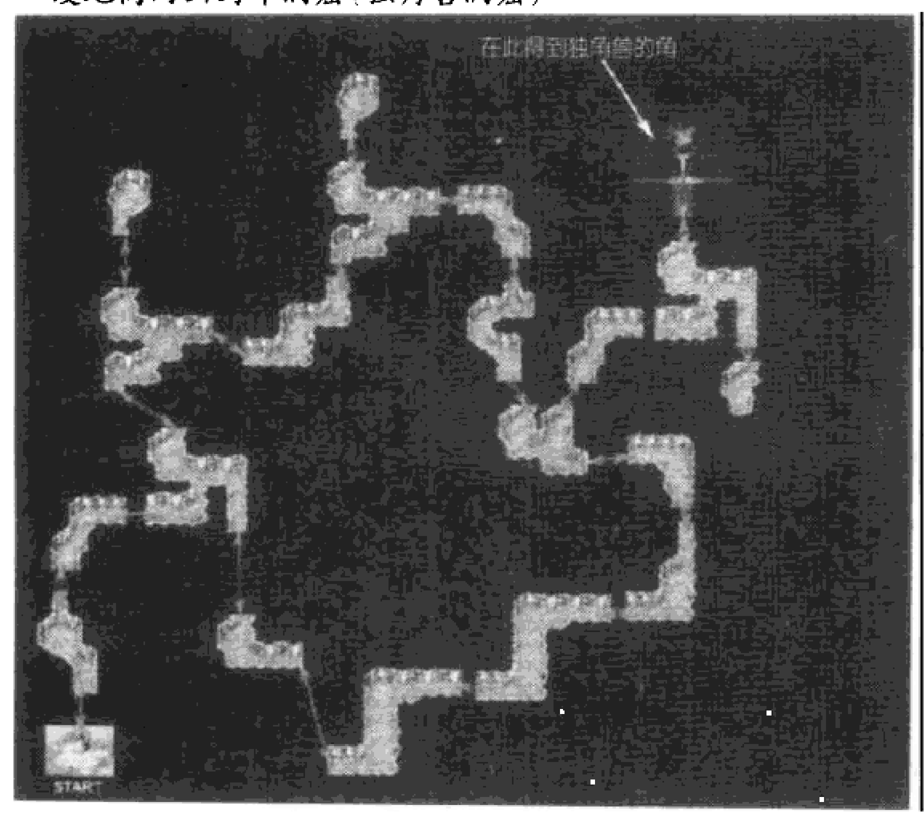
●凯西尔城市＆凯西尔森林

来到凯西尔城补充需要的物品后离开城市。在凯西尔森林 1 找到了火龙洞。进入，依顺序：北－东南－南－东北－北－北－西北－北－东北后便可见到宝藏处，但要记住先向上走取到龙的纹章再进入藏宝处。梅迪西看了说："这是……。"狮头插嘴说："了不起，这些宝藏以后十年军费都不用担心了！" 打败敌方后得到 250EXP/1050ELD/7.8mm 破甲弹。

●彼德罗斯特宫殿会客室

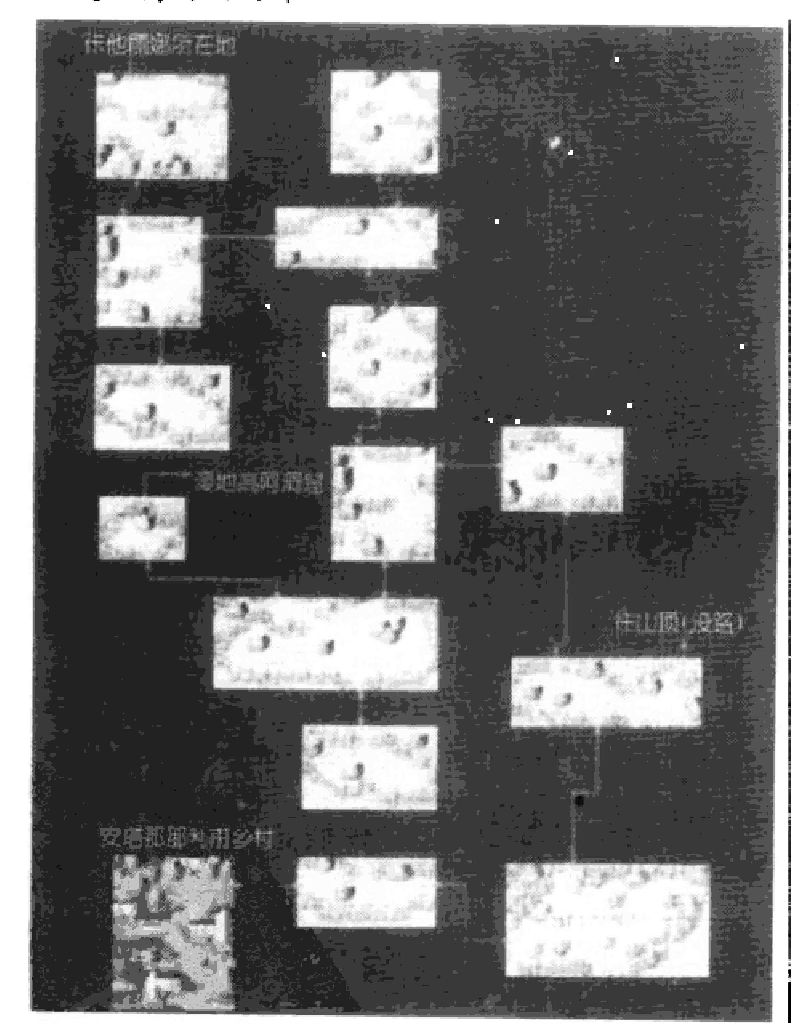
在彼德罗斯特的会客室找到了玛其亚贝利，此时他说："看来已经无路可退，我不过是个学者无力对抗，随便你们吧！"力德于是向前要杀了他，但被希罗尼叫住。离开前希罗尼向玛其亚贝利说："我只有今天饶了你，代替我告诉蔡斯尔，我会来取他的性命的！"

漫地高阿山封印洞窟(独角兽洞窟)



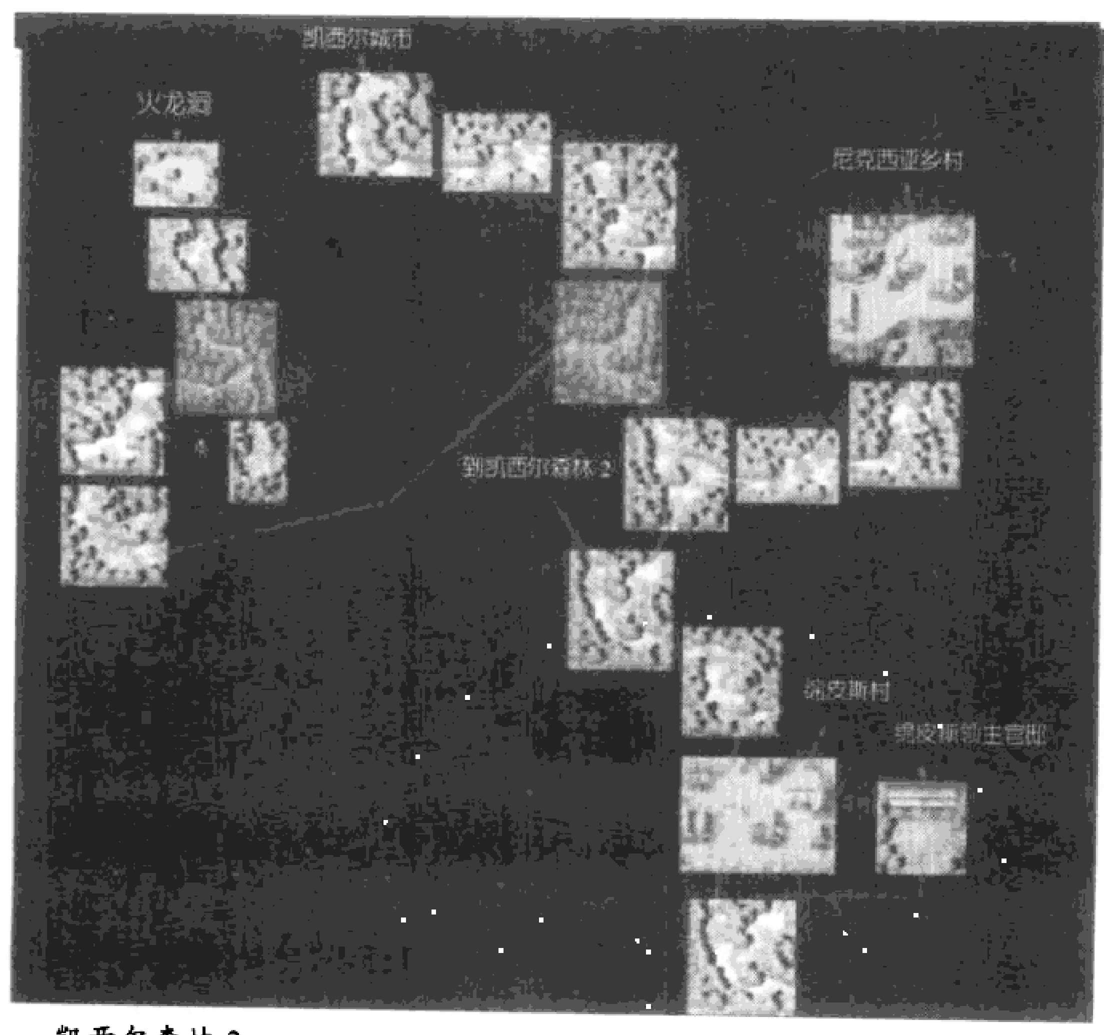
1. 狂暴枪
2. 幸运戒指
3. 白骨鞋
4. 猎枪
5. 冰寒剑

漫地高阿山西部



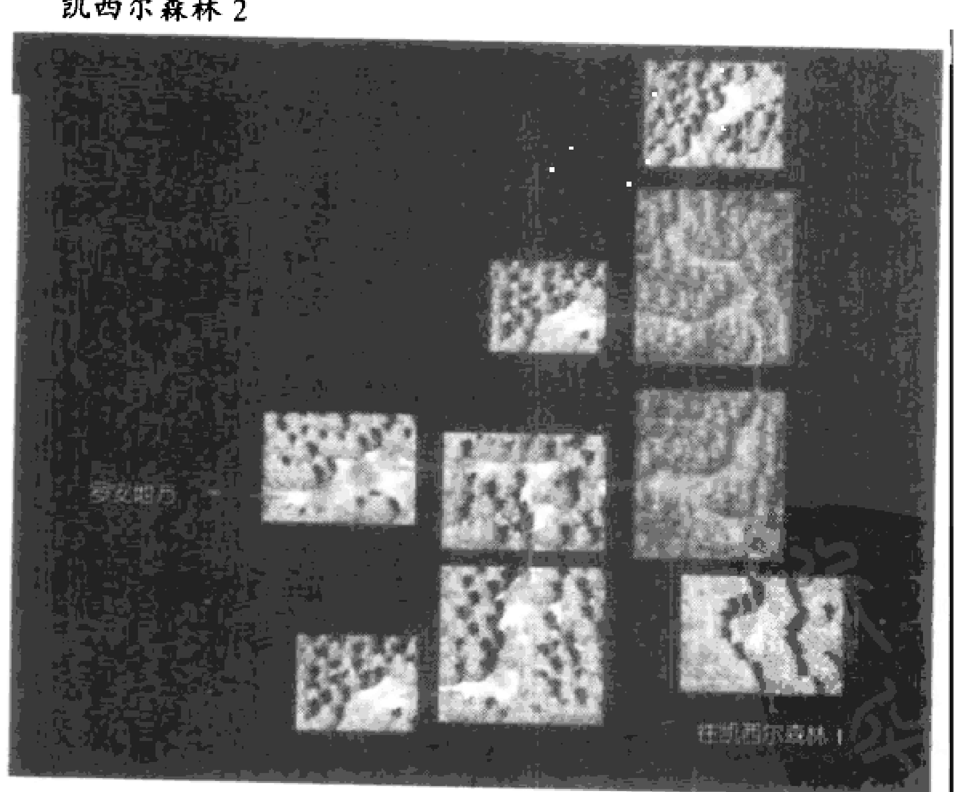
1. 巴巴利安
2. 巴斯塔剑

凯西尔森林 1

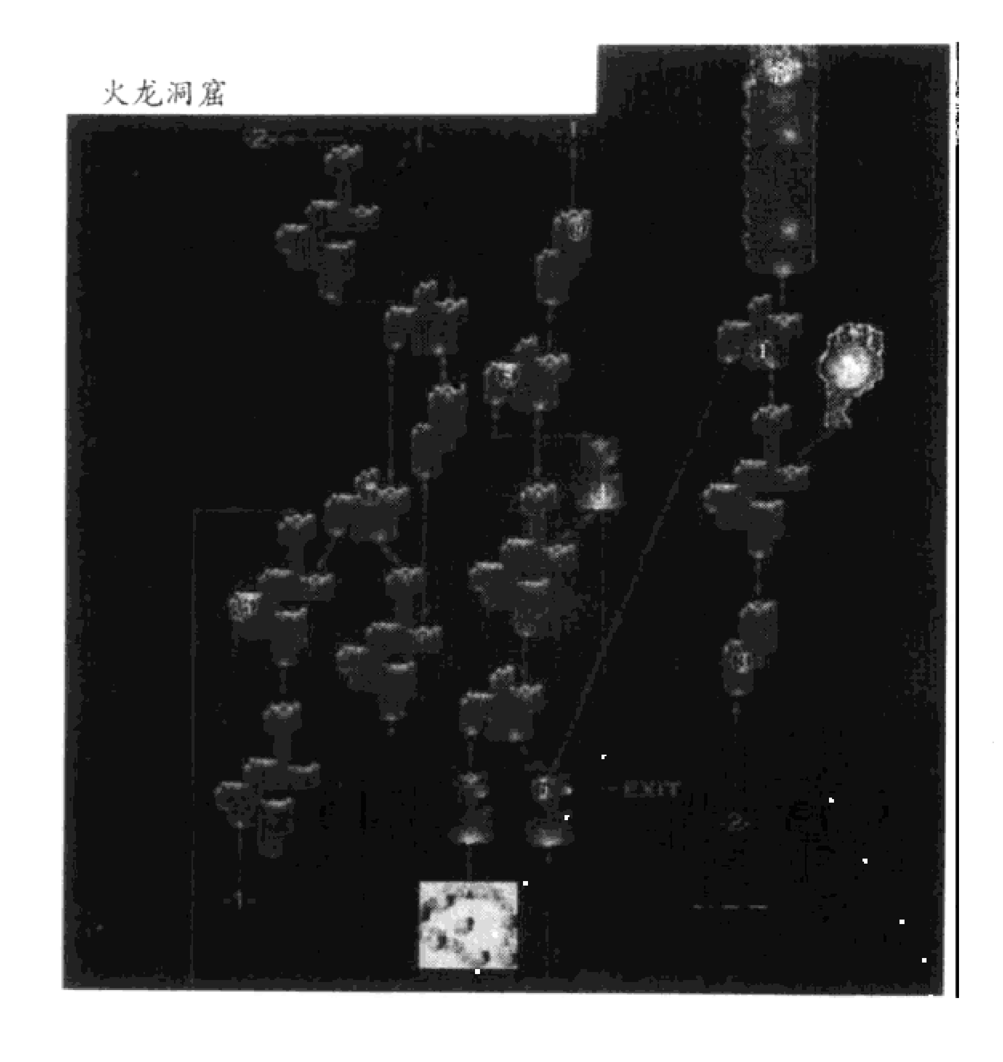


1. 葛利沙之剑
2. 卡山多剑

凯西尔森林 2



1. 7.8mm 破甲弹



1. 火之纹章
2. 宝藏室
3. 混乱帽
4. 龙牙
5. 骑士盾
6. 黑暗弹
7. 自动步枪
8. 鳞甲
9. 火焰戒指
10. 火龙封印(龙的纹章)

◆ 琴声 ◆

●出场主角:希罗尼・班史顿(灰色披风骑士)
克丽丝(流浪者)

●爱思德・朵丽住宅

克勒杰比向大家报告:"富瑞得利送来消息说彼得罗斯特开始入侵帝国,他想和彼得罗斯特开战,请求我们哲彼尔番勘协助。"此时有人开口问道:"彼得罗斯特有20万军队,我们和富瑞得利加起来不到13万,根本不能相比吗?!"克勒杰比说道:"因此我们要好好地利用因贝鲁天然地理地势呀!而且近来我们得到了新剑。大家都知道PS-7普利资这把剑吧!这是番迪来建制式剑系列的最新型,是把有威力轻巧且易修的好剑,这剑就由我和梅迪西来使用,明天清晨出击,大家要早点休息。"

正当大伙聚在一起谈论着彼得罗斯特攻打帝国的事情时,忽然见到爱思德・朵丽厅中的钢琴,迦娜就要求克丽丝弹首曲子来听听,于是克丽丝坐到了钢琴前弹了首曲子,可是弹到一半时突然停止了。迦娜问道:"为什么弹到一半就停了呢?"克丽丝回答说:"我一个人只能弹到这里,下一小节得两个人一起弹才行。"此时希罗尼在门外听见了房里的钢琴声进来问道:"刚才是谁在弹琴?"克丽丝回答说:"是我。"希罗尼问她这曲子是在哪儿学的呢?克丽丝说是妈妈教的。希罗尼沉思一会儿后说:"对不起!能否再弹一次。"于是克丽丝继续弹着刚才的曲子,弹到二人合奏的部分,希罗尼走到了琴边坐下和克丽丝合奏这首曲子。

弹完后克丽丝问希罗尼为什么也会这首曲子,这曲子应该只有妈妈会。希罗尼告诉她说:"别伤脑筋了,只是以前听过一次而已。"然后希罗尼就心事重重地转身离开了。

◆ 作战 ◆

●出场主角:希罗尼・班史顿(灰色披风骑士)
狮头(海盗船长)
迦娜・密罗尼比琪(哲彼尔番勘第四部队长)
瑞因特・爱斯美若达(医生)

●因贝鲁内部

先向身边的补给兵购买需要的物品后(游戏中最便宜的圣器:500000),来到了因贝鲁入口处,进入后在因贝

鲁内找到占领因贝鲁敌方的司令官；他说因为因贝鲁是连系帝国和彼得罗斯特领地的桥梁，所以国王决定把因贝鲁做为帝国侵略基地。将司令官解决后得到 5200EXP/5000ELD/巴斯塔剑，此时陆一来到说："作战成功了！哲彼尔番勘和富瑞得利军已占领了因贝鲁。"希罗尼听完后说："很好！现在就只剩下等待伕他丽娜军了。"

● 富瑞得利军营

富瑞得利和克勒杰比淡论著战情时，富瑞得利见到回到军营的众人突然说道：穿男人的衣服，可骗我认不出你来吗？大伙听了一愣，又见富瑞得利向队中的克丽丝说："赶快回家吧！母亲很想念你。"克丽丝听完后，向大家告别而离开了希罗尼的队伍。

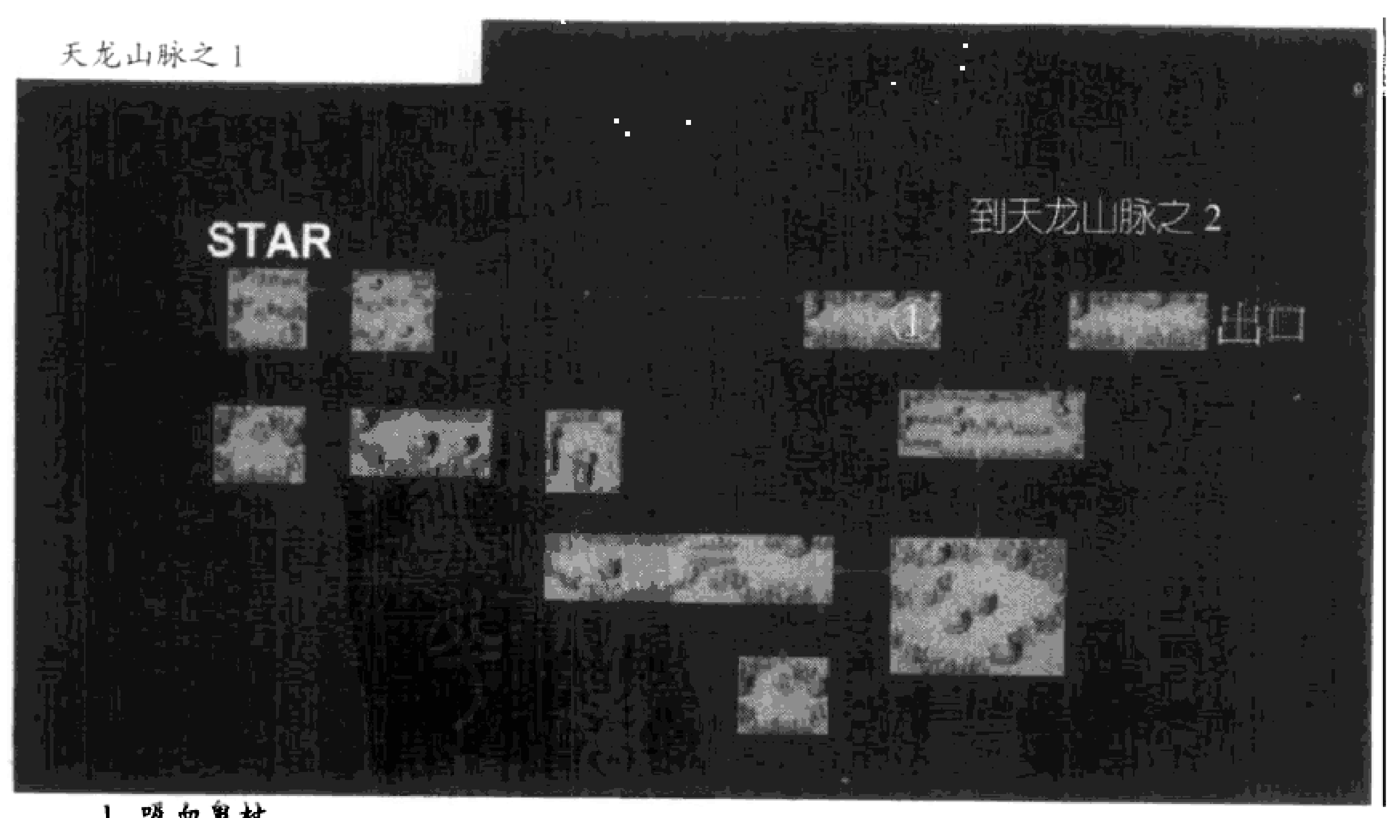
克勒杰比向大家报告作战会议内容，此时伊莎贝问道："以 2 万来对抗 13 万？不太可能吧！"克勒杰比回答："主要是牵制他们，重要的是时间！一起联合攻击来骚挠敌军。此次的战役叫作天龙任务，详细情况待会儿再个别报告。"此时富瑞得利的传令兵来报告说军队都准备好了，于是富瑞得利离开军营向帝国的士兵鼓舞打气。

● 彼德罗斯特岗哨

到了战场就开始这次侵入敌后方中断补给线的工作。大伙沿路经过天龙山脉迷宫森林，一直走到了彼得罗斯岗哨处，战斗后得到 6250EXP/4030ELD/钢铁弹/兴奋剂。希罗尼问同伴们都处理好了吗？狮头回答说："是的！敌人似乎全撤退了！"突然哲彼尔的射手来到说："从克勒杰比那儿来的消息，由于力德哈特和梅迪西二人突然行动，使我军补给路线被彼德罗斯特军给占领了，请快回军营，夺回补给线！"于是众人从彼德罗斯特哨向北边走，通过了天龙山洞窟，在一座桥上碰到伕他丽娜，她说道："打垮补给基地，在后方挠乱我军的元凶就是你吧！这桥对哲彼尔番勘来说像生命一般，只要我占领这个地方，胜利就是我们的，再一次决胜负，我要洗刷上次的耻辱！！"打败伕他丽娜后可取得 12000EXP/10000ELD/银项链/万灵药/斯利匹长剑/兴奋剂。

● 哲彼尔番勘、富瑞得利联合军营处

正在庆祝这场战役胜利的同时，希罗尼和同伴们回到了联合军营处。富瑞得利走过来要和希罗尼喝一杯庆祝一下。希罗尼告诉他干杯前想先做一件事情，那就是明天黎明在溪谷山峰和富瑞得决斗。富瑞得利答应了决斗并且很不高兴地离开现场。



1. 吸血鬼杖

天龙山脉之 2

START
到天龙山脉之 1

1. 猎枪
2. 阔剑

迷宫森林

天龙山脉之 3

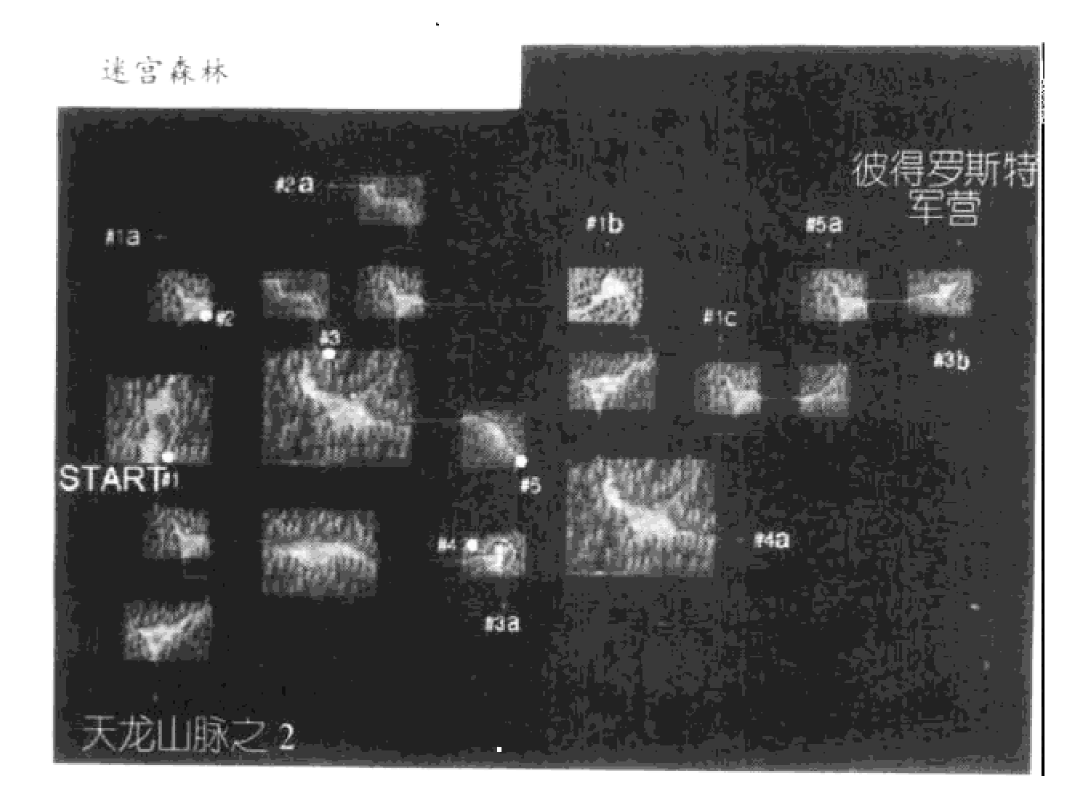
1. 万灵药×10
2. 钢铁弹
3. 钻石

天龙山脉洞窟

彼得罗斯特军营

迷宫森林

迷宫森林



1. 时间戒指

◆ 决斗 ◆

● **出场主角：希罗尼·班史顿(灰色披风骑士)**
狮头(海盗船长)
迦娜·密罗尼比琪(哲彼尔番勘第四部队长)
瑞因特·爱斯美若达(医生)

● **山顶决斗场**

希罗尼在决斗场处等富瑞得利的出现，果然富瑞得利准时赴约，于是展开了战斗！战胜富瑞得利后得到20000EXP/10000ELD/光线剑。富瑞得利说："我输了，你杀了我吧！"希罗尼问道："你记得15年前被你杀死的路克·班史顿吗？"富瑞得利回答说："杀他是我不对，但这是为了保护我的市民和其他因素，所以我并不后悔，快杀了我吧！"希罗尼犹预了一阵子向他说："你没有理由付出代价，快走吧！"希罗尼从山顶处回到联军处之后从房内走出来时，见到克勒杰比和仆人从前面过来。克勒杰比见到希罗尼后说："从罗安地方来了一封信，是由富瑞得利的未亡人寄来的。"问他要不要看信，希罗尼回答说："我要看！"信上写着：亲爱的希罗尼，我在罗安的酒吧等你。看完信后希罗尼说要去找她。克勒杰比说："可能是陷阱，怎么办？"

(a)对我而言，梅尔西迪斯最重要。(多想无益，现在见到梅尔西迪斯最重要，即使是蔡斯尔设下的陷阱我也一定要去找她。大家再见！)

(b)向狮头船长道别。

1. 你杀了我，我还是要去。
2. 我不去就是了。

(c)向迦娜道别。

1. 走开！迦娜，我一定要去。
2. 好，我听你的话不去。

(d)向爱斯美若达道别。

1. 是的，我一定得去。
2. 要是爱斯美若达请求的话就不去了。

(P.S. 选b、c、d都会再出现两项选择，第一项都是决定要去见梅尔西迪斯。)

决定不去见梅尔西斯

● **哲彼尔番勘作战会议室**

希罗尼拒绝了梅尔西迪斯的邀请后，和同伴们回到了哲彼尔番勘的作战会议室。克勒杰比向大家报告说：自

从富瑞得利死亡后，克丽丝继承了富瑞得利成为最高指挥者。并且对我们哲彼尔番勘宣战！内容很简单，不想全部死光的话就无条件投降。另外大家要注意，富瑞得利军队是帝国内最强的精锐部队，而且没有人像克丽丝般了解哲彼尔番勘，如果正面战斗恐怕没有胜算！所以这次的作战我们要攻击克丽丝背后的势力，也就是主神教的势力本部。【转至结局 2& 3】

决定要去见梅尔西迪斯【结局 1】

● 罗安·富瑞得利住宅

来到了富瑞得利的宅邸后见到了梅尔西迪斯，她正弹着以前他俩在一起时爱弹的曲子。希罗尼和她谈话，当讲到富瑞得利的名字时候，她很生气地敲打琴键说："你有资格说富瑞得利吗？对那么好的人！你不是人，不是以前我所认识的希罗尼……"说到这儿她再也忍不住大声哭了起来。希罗尼无言以对，发现桌上有两杯酒后苦笑道："仅仅为了毒酒等了 15 年！"二话不说将毒酒喝了下去！梅尔西迪斯见后喊道："这是为什么呢？明知道是毒酒为什么还喝呢？"希罗尼告诉她："你记得是谁告诉你说富瑞得利是被我杀死的？又是谁将毒酒给你的？"梅尔西迪斯听完后，趁希罗尼不注意时将桌上另一杯毒酒喝了下去！希罗尼急忙跑了过去将她抱起来。梅尔西迪斯说："我很想念你，在你刚进来时我真的很高兴，这 15 年来我也很痛苦。当初你被叛死刑，我为了救你答应父亲嫁给了富瑞得利。结婚后他对我很好，所以我也真心地爱他。我死后克丽丝就拜托你了，克丽丝是你的……"话还没有说完梅尔西迪斯就过逝了。

● 罗安·富瑞得利住宅入口

希罗尼因为喝了毒酒，在走回到门口处由楼梯上摔了下来，就昏倒不醒人事了！此时蔡斯尔派出的富瑞得利军围了过来要取他的命。在千均一发之际同伴狮头、迦娜、爱思美若达等人赶来将敌人打败，战斗后得到 1960EXP/2090ELD/解毒药。因为希罗尼已经不醒人事，队员们忙着要将他带离罗安城。

◆ 危急 ◆

● 出场主角：希罗尼·班史顿（流浪剑士）
狮头（海盗船长）
迦娜·密罗尼比琪（哲彼尔番勘第四部队长）
瑞因特·爱斯美若达（医生）
莎伦·哈斯特（怪侠）

● 罗安城市

走出宅邸，发觉罗安城下方和右边的出口都被封死了，于是向左边走来到了楼梯处，突然伊斯葛利欧带人围了过来。狮头见情况危急小声和迦娜说："我在这里拖延时间，你带着希罗尼快点离开吧！"于是迦娜和爱斯美若达二人通过了楼梯，只听到后面枪声响个不停！二人来到了出口处见怪侠莎伦·哈斯特跑了过来，迦娜赶紧问狮头船长怎么了？只见他沉默不语，大伙伤心地了解到是什么情形了。此时莎伦·哈斯特说："快走吧！敌人正在赶过来！"于是三人离开了罗安城。在森林的一处，爱斯美若达说："毒是解了，但身体会有些变化。"此时莎伦·哈斯特说敌人都走了，于是就又先离开了。

● 爱思德·朵丽住宅

梅迪西抱怨道：要忍到什么时候，才能让杀人魔离开。克勒杰比说：你应该知道事情不是那样的。梅迪西回答说："我怎知他是不是被冤枉的？而且我不希望这些杀人事件影响到哲彼尔番勘。"迦娜插嘴说道："希罗尼已推动了狮头船长……"此时爱思德·朵丽走了进来说："迦娜你在说什么？狮头船长的死不是希罗尼害的吗！"希罗尼在房内听到大伙的谈论，忍不住出来说道："都是因为我才引起，不要再吵了，我可以了解梅迪西的想法，我不会继续留在哲彼尔番勘。我的时间不多了，在剩下的时间里我想和蔡斯尔好好清算一下！"于是希罗尼离开了这里，迦娜也跟着离开。此时克勒杰比说："我带兵去支援希罗尼。梅迪西，你要怎么做呢？"梅迪西回答说："我要留在这儿！"

◆ 水都 ◆

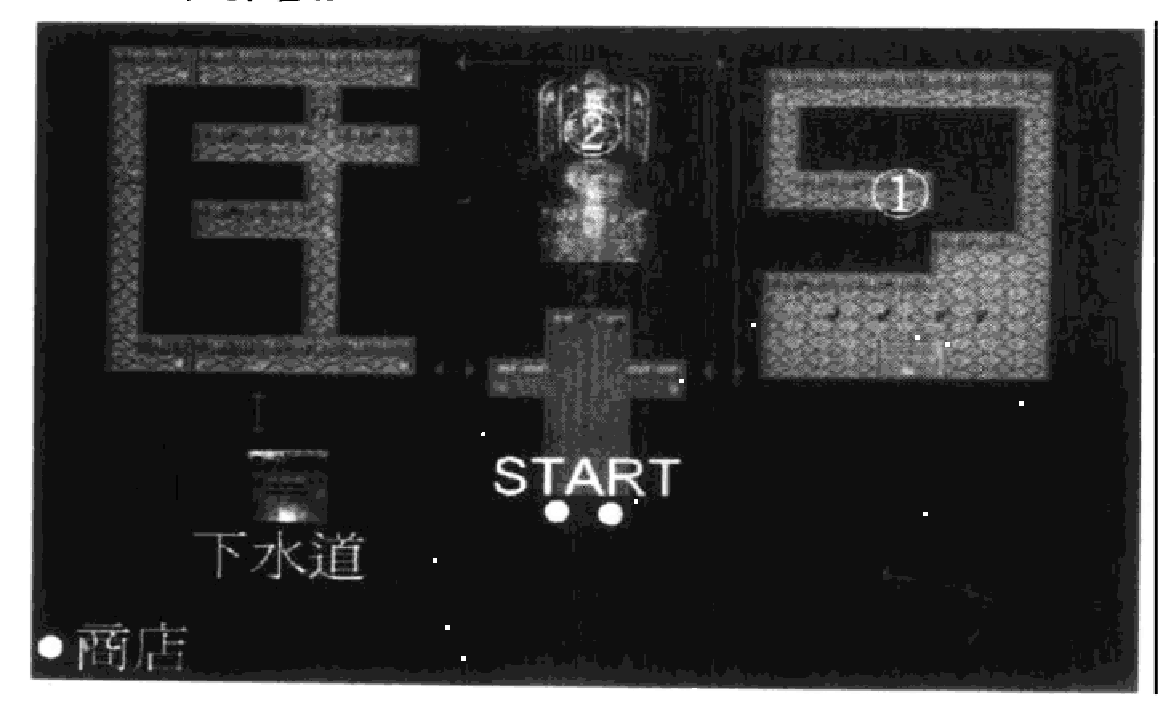
出场主角：希罗尼·班史顿（流浪剑士）
迦娜·密罗纪比琪（哲彼尔番勘第四部队长）
瑞因特·爱斯美若达（医生）
伊沙贝·丽比尼（哲彼尔番勘第二部队长）
莎伦·哈斯特（怪侠）

● 凯西尔大教堂

来到了凯西尔城市，向右边走便可以到达凯西尔大

教堂，在教堂外有两名卖东西的教徒。进入教堂中在中央处找到慈悲女神像，接着在主教的房间处发现了秘密场所，可通往凯西尔教堂下水道处。在下水道的尽头有一个上了锁的门，使用万能钥匙将门打开便可进入。伊斯葛利欧出现并利用狮头船长死亡的事情向希罗尼挑衅，希罗尼生气地说："蔡斯尔的走狗，纳命来吧！"战斗后获得者 1220EXP/20000ELD/潘朵娜箱子。打败伊斯葛利欧后他并没有死亡，他向众人说道："用正常力量是无法赢你，让你们见识见识克利玛的力量！"。最后终于将伊斯葛利欧打倒了（获得 52000EXP/ 110000ELD/ 兴奋剂）。希罗尼问他蔡斯尔在那里？！伊斯葛利欧在临死前说："他在水中都市…并且要让破坏神复活…"

凯西尔大教堂 A



1. 女神祝福
2. 慈悲女神像

凯西尔大教堂 B



1. 双刃枪
2. 阔剑
3. 机关枪

【结局 2&3】

● 哲彼尔番勘聚会处

打倒伊斯葛利欧后，来到了哲彼尔番勘的聚会处。此时梅迪西向克勒杰比抱怨哲彼尔番勘只是希罗尼的傀儡，是希罗尼利用加入哲彼尔番勘的机会，是希罗尼复仇的工具。克勒杰比听完后回答说："虽然希罗尼加入哲彼尔番勘确是为了私人恩怨，不过他所要报仇的对象和我们哲彼尔番勘的目标——打倒蔡斯尔主教是一样的。"梅迪西听完解释后仍然无不释怀，再度说道："不管是不是误会，继续这样下去的话干脆退出哲彼尔番勘。"在旁的力德哈特也认同。希罗尼想：梅迪西是我此生的恩人，但是没有哲彼尔番勘帮助就打不倒蔡斯尔呀。

（A）我离开。【转结局 2】

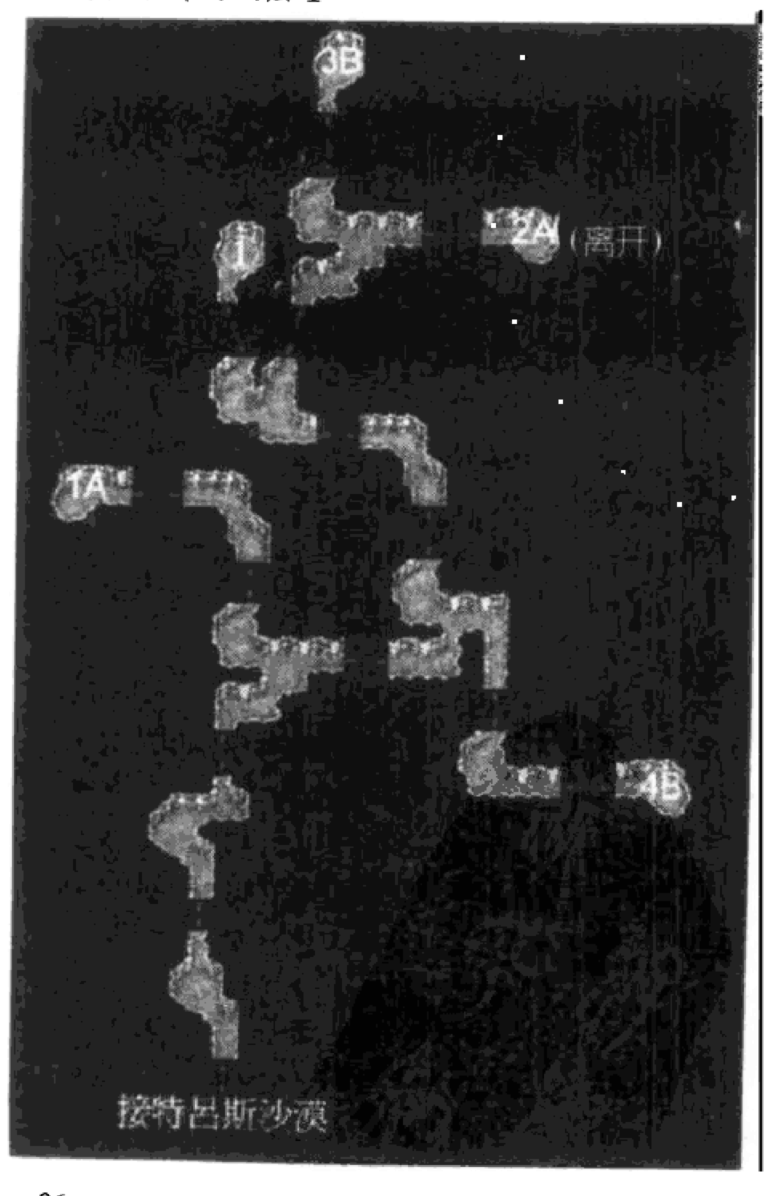
（B）我无法离开。【转结局 3】

【结局 1】

● 水中洞窟

因为古代七大奇迹水中都市在特吕斯沙漠的对面，于是众人来到了沙漠，通过沙漠来到了要通往水中都市的洞窟，并且在洞窟中找到了一件特别物品：特殊磁片（可施展狂暴之眼魔法）。在洞窟中绕了半天终于到达了水中都市。到达水中都市后碰到了莎伦·哈斯特。他说克莉丝因为急着想亲手报仇才破坏神的媒介。此时伊沙贝向莎伦·哈斯特说："你替我战斗吧！这场战你比我要有助益。"于是莎伦·哈斯特和伊莎士比亚贝更换加入了队伍中。要注意在途中有一青蛙旅馆原订收费100ELD，休息完后却拿走 10000ELD 休息费用！（黑店！）

通往水都的洞窟 I



1. 特殊磁片

◆ 死别 ◆

● 出场主角：

出场主角：希罗尼·班史顿（流浪剑士）

迦娜·密罗尼比琪（哲彼尔番勘第四部队长）

爱斯美若达（医生）

莎伦·哈斯特（怪侠）

● 水中都市

通过了水中都市后，见到梅迪西向前找爱思德·朵丽报仇，因为她将力德·哈特给害死了！希罗尼看情况不对，破坏神正要向梅迪西出手，于是向前解救了梅迪西。梅迪西很疑惑地问希罗尼为什么要救他呢？希罗尼回答道："因为你曾是我的救命恩人！你记不记得3年前和你一起逃出因贝鲁监狱的囚犯呢？"梅迪西静静地听完希罗尼所说的话之后，就默默不语地离开了现场。此时黑暗破坏神突然向希罗尼说道："在几年前就没有感受应到狄慕斯的气，原来他是和你融合了。"希罗尼要救和黑暗破坏神合体的克丽丝已经没剩余多少时间了，于是和黑暗破坏神展开了第一场战斗（得到95000EXP/11000ELD）。

打赢后根本来不及解救克丽丝，很快的黑暗破坏神和克丽丝又合为一体了。于是希罗尼向大家说道：记住不要攻击克丽丝的所在地点！第二次战斗后得到135100EXP/210100/兴奋剂。打败合体后的黑暗破坏神之后仍然没有办法真正地解决他。此时爱斯美若达向前走去并转头向众人说："跟随大家在一起的时光我永远不会忘记的！"爱斯美若达牺牲了自己硬是将克丽丝和黑暗破坏神分开了，于是再度展开第三次的恶斗！战斗后得到205000EXP/300000ELD。

为了救出克丽丝没想到爱斯美若达也牺牲了自己。此时希罗尼和大伙将克丽丝带到一个安全的地方，发觉克丽丝并没有办法撑到离开水中都市，于是希罗尼向莎伦·哈斯特请求说：我有些事情要拜托你！这把阿修罗剑交给你，只有你才能保管这把剑。况且你的剑法和我的师父很像。莎伦·哈斯特听完后回答说："看样子你已经知道了我的真实身份。"最后希罗尼再向他请求说："克丽丝以后就拜托你了！"此刻希罗尼终于了解当时狄慕斯的心情，于是请求体中狄慕斯将生命交付给克丽丝这个女孩而离开了人世。此时水中都市已接近全面崩塌，莎伦·哈斯特向迦娜说道："快走吧！"可是迦娜坚定地回答说：""我要留在这儿！我要陪在希罗尼的身边，他是我一辈子的爱人，我要永远地在他身旁。"莎伦·哈斯特见迦娜心意坚决，只好抱着克丽丝逃离了水中都市……

莎伦·哈斯特带着克丽丝来到了水中都市入口处。只见克丽丝慢慢地醒过来，莎伦·哈斯特把一切经过告诉了克丽丝并表明了自己真实的身份。原来莎伦·哈斯特就是哲彼尔番勘的克勒杰比。此时莎伦·哈斯特告诉克丽丝说："经过调查得知，你父亲富得利的死亡并不是希罗尼做的，而是蔡斯尔底下的黑暗杀手下的手；至于你母亲的死因是中毒身亡，你想想看希罗尼会去使用毒药吗？到底他为何要去找你母亲梅尔西迪斯这点我就不太了解，可能是他们以前有什么关系吧；况且希罗尼并不把你当成外人看。"克丽丝听完解释后，知道所有的事情都和祖父蔡斯尔有关，于是决定要找祖父复仇。莎伦·哈斯特听完后点点头说："但就凭我们二人是无法完成的，去找梅迪西来帮忙吧！"

● 罗安酒店

克勒杰比和克丽丝二人一路打来，终于在罗安的酒店内找到了梅迪西并且发现伊莎贝也在一起。此时克丽丝向已经完全失去斗志的梅迪西说："真是可怜，你这个样子不是丢尽了哲彼尔番勘的脸吗？你难道真的不想复兴哲彼尔番勘并帮牺牲的伙伴们报仇吗？克丽丝坚定地回答说：当然可以了，毕竟你是哲彼尔番勘的领导者。梅迪西听完后说："好吧！我就试试看。"

● 哲彼尔番勘作战会议室

众人回到了哲彼尔番勘的作战会议室。克勒杰比说道：此次蔡斯尔亲自去向彼德罗斯特请求帮忙并动用到了一级魔章机：亚斯加伦。此事非同小可，且对士气和战略的影响力很大，无法进行正常的战略！不过我已经准备了几个对策，先向敌人的本营地漫地高阿山出兵吧！这将是最后的战斗了，大家要全力以赴！

◆ 终战 ◆

● 出场主角：克丽丝·富瑞得利

拉西德·克勒杰比·翻迪来建三世

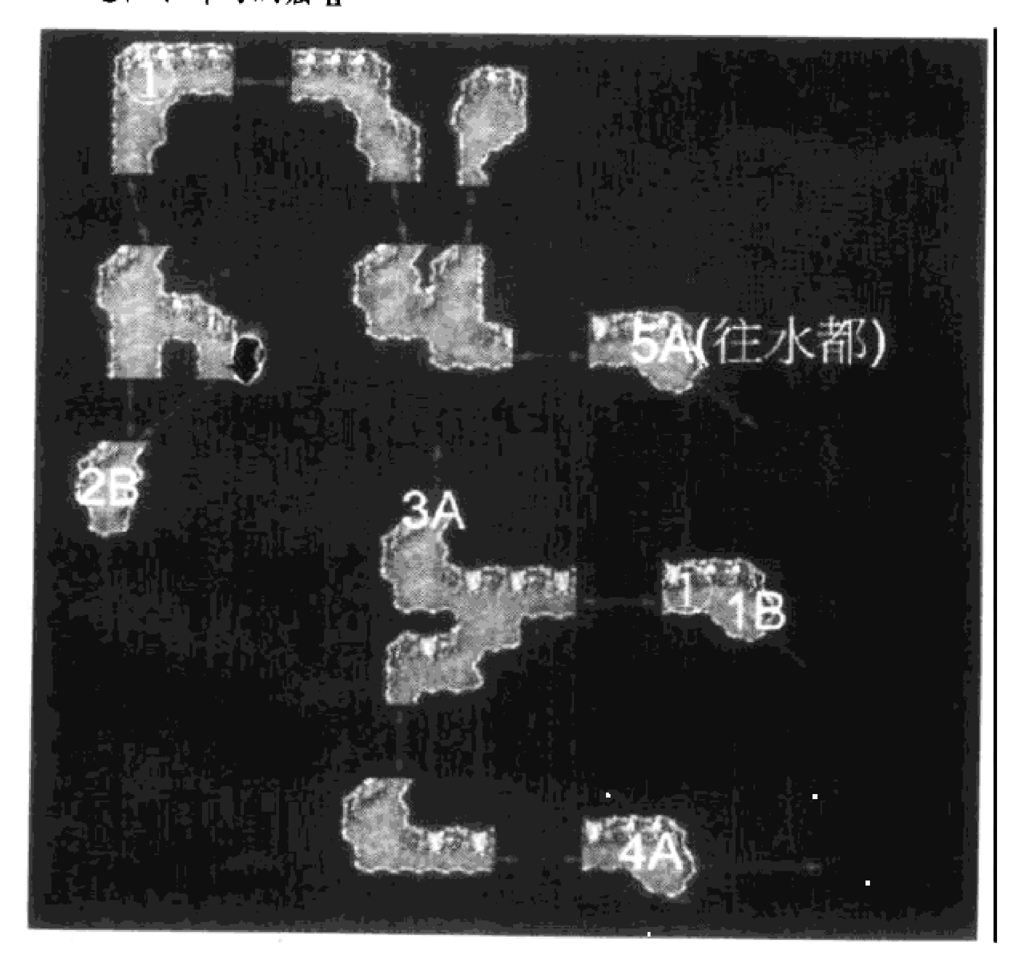
伊沙贝·丽比尼（哲彼尔番勘第二部队长）

罗伯特·荻·梅迪西（哲彼尔番勘第一部队长）

● 漫地高阿山

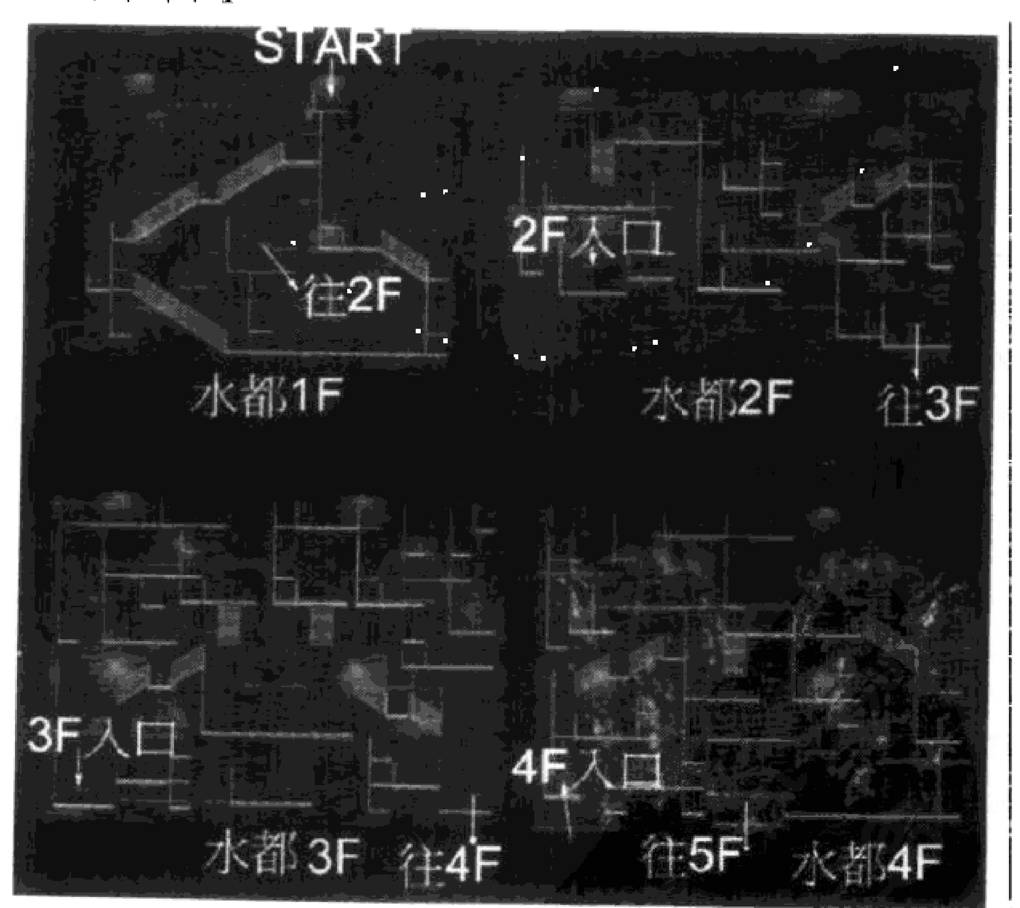
终于到了最终之战目的地：漫地高阿山。在开始之处的二处青蛙商店补给了最后所需要的物品后，往山顶上

通往水都的洞窟 II



1. 万灵药×5

水中都市 I



1. 光线剑

出发！此时彼德罗斯特果然出动了魔章机亚斯加伦，由卡他丽娜操作并来到了众人所在的山顶处，于是展开了一场火拼(得到 72000EXP/285000ELD)。战胜后克勒杰比突然说：[是时候了，我先走一步！"接着见到天空出现了番迪来建的飞行船，并从船上放下伊论塔伊特，和刚刚的魔章机亚斯加伦再度展开一场大战。于是众人趁机快步来到了蔡斯尔所在的山顶处，克丽丝向祖父蔡斯尔劝说：快投降吧！可是蔡斯尔并不领情并大声怒吼道：[谁敢叫我恶魔，我已经得到了破坏神的力量，我已经不是人，是神！你们这些敢忤逆神的人全部去死吧！"好不容易战胜了蔡斯尔(获得 205000EXP/300000)，此时见到伊论塔伊特也一剑将亚斯加伦给击败，结束了这场恶梦。

最后克勒杰比向众人介绍他的祖父拉西德。原来他就是哲彼尔番勘的幕后统领圣王。拉西德同时也是番迪来建的国王。说到这儿，克勒杰比也向大家表明他的真名是拉西德·克勒杰比·番迪来建三世。克勒杰比说：飞行船就停在这附近，大家一起去番迪来建后再详谈吧！"

4年后，在水中都市入口处见到拉西德三世（克勒杰比）和克丽丝·富瑞得利二人看着水中都市而想起了希罗尼，这位帝国的英雄。二人一起叙说着以前的种种，并展望光明的未来。[ME OVER]

【结局 2】

●哲彼尔番勘聚会处

希罗尼听完梅迪西的抱怨后，声明立场说："我不希望因为我的缘故而使哲彼尔番勘分裂。我退出哲彼尔番勘！"此时迦娜听完后对希罗尼说：你离开的话，我也要跟你走！希罗尼拒绝了她，就和狮头及爱斯美若达离开了！离开哲彼尔番勘后，狮头问希罗尼现在要去哪里？希罗尼回答说："先去凯西尔城看看！或许可以找到什么也说不定。"于是来到了班史顿家。正当希罗尼回想以前和梅尔西迪斯在一起的种种时光时，突然狮头赶过来告诉希罗尼斯往二楼的路被封死了，无法上去。希罗尼犹豫了一下心想："在创世战争秘录这本书中，最后的决战点是七个圣地贝拉丁，那么……啊！我知道了！是在伊沙利斯旁的水中都市里！"

◆ 终战 ◆

●出场主角：希罗尼·班史顿(流浪剑士)
瑞因特·爱斯美若达(医生)
狮头(海盗船长)
迦娜·密罗尼比琪(哲彼尔番勘第四部队长)
伊沙贝·鹿比尼(哲彼尔番勘第二部队长)
罗伯特·荻·梅迪由(哲彼尔番勘第一部队长)

●水中都市

通过了水中都市后，看到黑暗破坏神和蔡斯尔在一起！黑暗破坏神正攻击哲彼尔番勘的四名干部人员。希罗尼看情况危急，于是向前挡住了黑暗破坏神的攻击。此时梅迪西很疑惑地问："你已经离开了哲彼尔番勘，为什么还要帮我们呢？"希罗尼回答说："虽然我已经不是你们的同志了，但我们曾经是在一起工作的伙伴，不可能见死不救！大敌当前先不管以前如何，现在大家一起合力对抗眼前的敌人吧！"希罗尼又对黑暗破坏神说："你是狄慕斯的第二个敌人！创世战争中的黑暗神就只剩下你一个活口了，利罗斯已经被我给解决了，来吧！"梅迪西也说："希罗尼，一起攻击吧！要让谁来参加呢？"

(A)梅迪西，一起打仗吧！

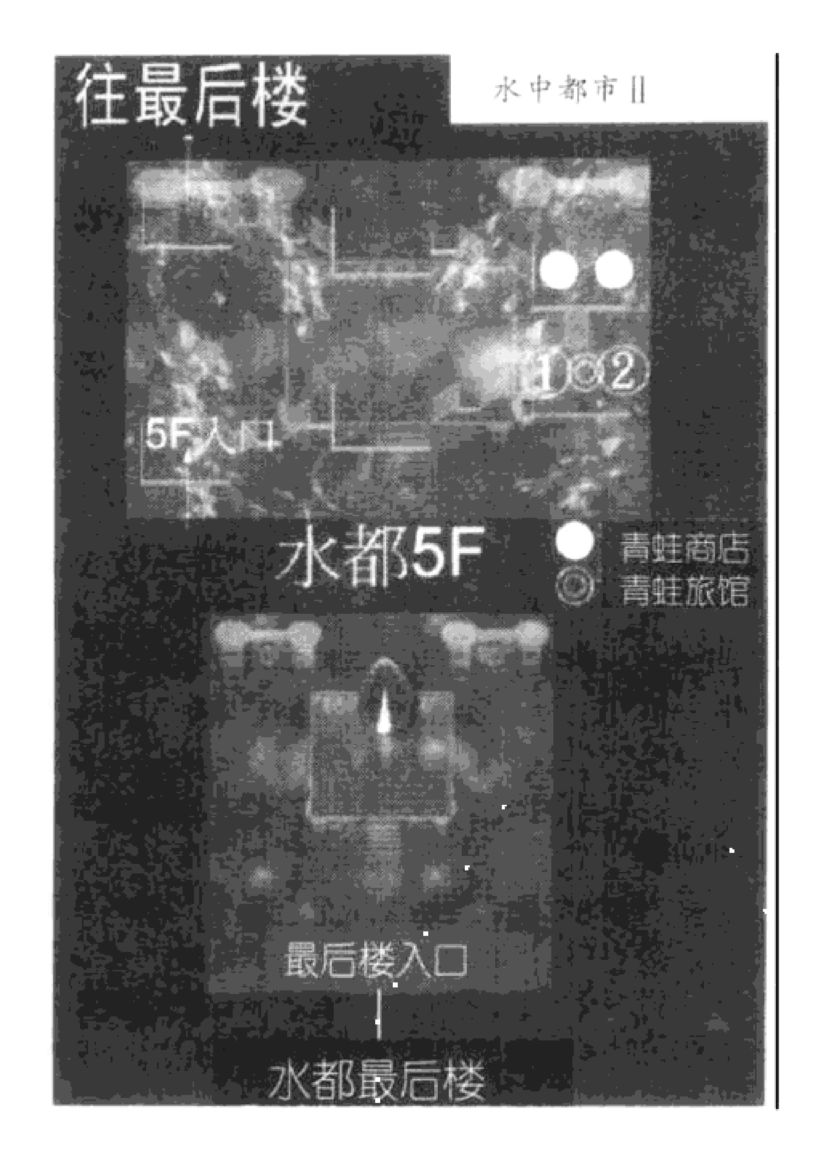
(B)迦娜，我需要你的帮助。

(C)伊莎贝，跟你一起打仗吧！。

(D)力德·哈特，一起出征吧！

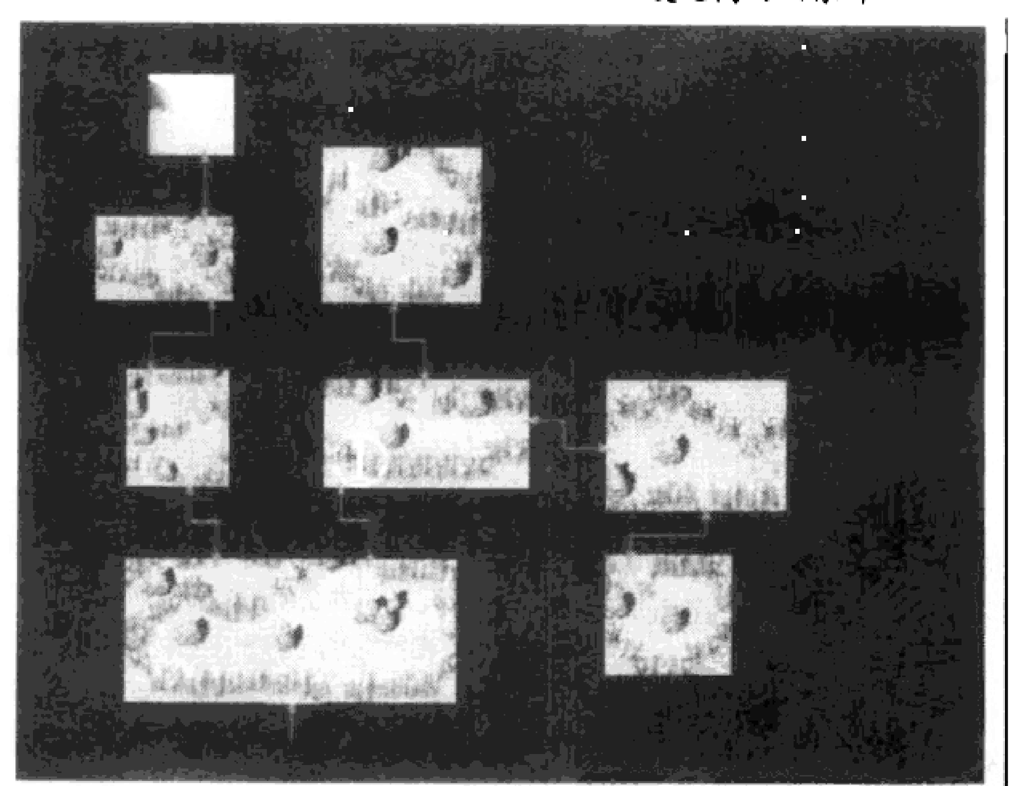
(此时可以从哲彼尔番勘的四名干部中挑选一位加入队伍中。但要注意如果选力德·哈特时，他并不会出来帮忙哦！)

打败黑暗破坏神后，正要将蔡斯尔杀死时，梅尔西迪斯出来请求希罗尼放过蔡斯尔一命！而在和梅尔西迪斯谈话时，被封印的黑暗破坏神已经和克丽丝融合了！希罗尼见情况不对劲，向同伴们说："大家赶快攻击没有克丽丝的区域！"打赢后并没有办法真正地除去黑暗破坏神。这时梅尔西迪斯跑了过去，牺牲自己的生命将克丽丝从破坏神体中分离出来！希罗尼见状急忙向前抱住梅尔西迪斯。梅尔西迪斯在死前请求希罗尼原谅他的父亲蔡斯尔，希罗尼答应了梅尔西迪斯的最后要求。就在这个时候黑暗破坏神又开始活动了起来！众人再一次合力将黑暗破坏神彻底消灭了，而克丽丝也在爱斯美若达的救治下慢慢地恢复意识。眼看水中都市快崩塌了，于



1. 暴风剑
2. 金刚弹


漫地高阿山东部



1. 毒心

是赶快离开此地。到了港口时，希罗尼对近来跟随自己出生入死的三位伙伴们说："分手的时候到了！我要到未知的地方定居，有可能是在东方，也可能是在未知的荒岛上。"但是狮头、迦娜、爱斯美若达三人都说了一套理由且表明不愿意离开希罗尼。希罗尼无法拒绝她们的要求，于是一起坐上了船航向未知的地方……。

"GAME OVER]

【结局3】

听完梅迪西的抱怨后，希罗尼回答道："我认为梅迪西的话不对，我不能离开哲彼尔番勘。"梅迪西听了以后说："好！你不愿意离开，那么选择希罗尼的人留在这，选择我的人就跟随我离开！"并没有其他的人要和梅迪西一起离开，于是他和力德·哈特二人气愤地离开哲彼尔番勘去找爱思德·朵丽。希罗尼见他们二人离开后向大伙说道："没有时间逗留了，快往水中都市走吧！"克勒杰比问为什么要去那边呢？希罗尼回答："依据创世战争的秘绿，能解开封印使破坏神复活的地方就只有那里。"克勒杰比听完后说："好！我们将主要兵力移往水中都市附近。"

◆ 终战 ◆

● **出场主角：希罗尼·班史顿（流浪剑士）**
迦娜·密罗纪比琪（哲彼尔番勘第四部队长）
狮关头（海盗船长）
爱斯美若达（医生）

● 水中都市

通过了水中都市后，发现梅尔西迪斯正请求蔡斯尔放了她的女儿克丽丝。蔡斯尔回答说："如果现在强行分开黑暗破坏神和克丽丝的话会使克丽丝失去性命。"此时梅迪西、力德·哈特和爱思德·朵丽三人出现走了过来，并要求梅尔西迪斯让开，他们要除掉黑暗破坏神。梅尔西迪说什么也不愿意让开，只见梅迪西不小心将梅尔西迪斯给杀了！希罗尼在此时赶到了现场，见到了这种情况失去理智，愤怒地向前要找梅迪西和力德·哈特决斗，并将他们给杀了！解决他们二人后在他们身后的爱思德·朵丽想要逃离现场，希罗尼心想梅迪西会变成这样一定是她的缘故，于是追了上去给爱思德·朵丽一剑。等希罗尼回到现场后，又奋力将黑暗破坏神给击败了！当希罗尼打败黑暗破坏神后，黑暗破坏神却又马上和克丽丝融合再度复活了！此时希罗尼已进入疯狂的状态，根本不在乎克丽丝的存活，说阻挡我都只有死路一条！于是将黑暗破坏神和克丽丝一起送入地狱中！

来到了水中都市之外，所有的同伴们都对希罗尼的残忍行为感到痛心，除了一开始追随他的狮头船长例外。此时克勒杰比向希罗尼说道："虽然我们的目的是一样的，不过你这种不分是非的残忍行为我们无法认同。"希罗尼根本不在乎的说道："如果你们对我的行为不满意的话，不不要再跟随我了。"说到这里跟随他的迦娜和爱斯美若达也都认为希罗尼不对而离开了队伍。此时的希罗尼因为梅尔西迪斯的死亡已经让他完全失去理智，大伙的话完全听不进去，就向狮头说道："我们离开哲彼尔番勘，去找蔡斯尔吧！"

◆ 毁灭 ◆

● **出场主角：希罗尼·班史顿（流浪剑士）**
狮头（海盗船长）

● 漫地高阿山

希罗尼和狮头二人到了漫地高阿山处，当快走到山顶时彼得罗斯特的卡他丽娜和哲彼尔番勘联手讨伐希罗尼！此时狮头说："时间不够了你快走吧！这边就交给我，你赶快去追蔡斯尔，不然会让他给脱逃了！你的愿望也就是我的愿望，不要再拖了！"希罗尼听完后告别了狮头船长一个人赶到了山顶处。

在山顶处玛其亚贝利向蔡斯尔说：快离开吧！希罗尼要追上来了。蔡斯尔回答道："他现在已经是大家所要讨伐的对象，他杀得了我吗？！更何况，我已经得到破坏神的力量，已经是不死身！"希罗尼听到了就说："就用我的剑来确定你真的是不是不死之身！"最后希罗尼终于杀了蔡斯尔报了所有的仇恨，但在此时，联军们也已经打败了狮头船长，喊着恶魔、杀人魔、怪物等等的话语向希罗尼包围了过来，希罗尼站在原地并不理会他们，心中只想着：梅尔西迪斯……〔GAME OVER〕

◎武器

☆杖

杖系	价格	攻击力	防御力	耐久力	命中率	防御机率
杖	200	10	0	0	50	0
权杖	500	30	0	0	50	5
魔杖	800	50	0	0	50	5
魔法师权杖	900	5	0	0	50	5
神话之杖	4000	70	0	0	50	5
冰杖	3000	30	0	0	50	5
电杖	3000	10	0	0	50	0
火杖	3000	10	0	0	50	0
力量之杖	500	20	0	0	50	0
吸血鬼杖	3000	10	0	0	50	

☆子弹

弹系	价格	攻击力
7mm 一般弹	30	70
7mm 高速弹	40	70
7mm 霹雳弹	60	90
2mm 高速弹	100	110
2mm 一般弹	140	120
2mm 霹雳弹	160	130
0mm 一般弹	200	150
0mm 高速弹	250	160
0mm 霹雳弹	300	170
2mm 钢铁弹	500	190
5mm 钢铁弹	550	200
8mm 钢铁弹	600	210
破甲弹	1500	250
金刚弹	1800	220
火焰弹	1000	150
雷电弹	1000	150
冰击弹	1000	150
恢复弹	500	70
黑暗弹	500	70
麻痹弹	500	70

☆火枪

枪系	价格	攻击力	防御力	耐久力	命中率
掌心雷	400	0	100	10	5
手枪	600	0	200	20	5
连发手枪	800	20	300	30	5
自动手枪	1000	0	400	20	5
滑膛枪	1300	15	500	35	20
步枪	1500	10	500	40	10
强力步枪	2000	10	600	50	10
组合机枪	2500	5	550	35	5
突击步枪	4000	25	1500	60	50
自动步枪	6000	20	1000	65	5
机关枪	10000	20	2200	40	50
狙击枪	14000	0	300	100	0
阿斯特拉长枪	15000	15	1200	65	10
猎枪	40000	25	2000	90	10
幽灵枪	50000	50	3000	70	50

P.S. 枪类武器需装填上子弹才会有攻击力

◎物品(消耗用)

名称	效果	价格
恢复药	恢复 HP	500
高级恢复药	恢复 HP	200
完全恢复药	完全恢复 HP	800
解毒药	解毒	200
镇静剂	混乱中恢复正常状态	100
兴奋剂	增加 XP50	1500
治疗药	火伤、冰伤、电伤治疗	200
复活药	恢复不能战斗者	800
松弛药	麻痹治疗	50
补血药	恢复 MP100	100
高级补血药	恢复 MP500	500
万灵药	完全恢复 XP、MP	2500
救急箱	完全恢复 MP、减少 XP 损耗	1000
天使之泪	恢复 HP、MP70%	1100
精灵之泪	恢复 HP800、增加 XP25	1250

☆枪

枪系	价格	攻击力	防御力	耐久力	命中率	防御率
短枪	50	20	0	20	70	5
习练枪	0	20	5	30	70	15
帕帝森之枪	100	35	5	27	67	7
战矛	130	39	5	30	65	10
链枪	200	44	5	35	63	13
暴风枪	300	50	5	40	80	14
三叉矛	400	46	5	43	63	17
长矛	500	50	5	50	60	20
鱼叉枪	600	56	10	57	58	20
龙王枪	700	70	10	63	61	22
锐破矛	800	85	10	40	57	70
三叉矛	900	73	10	83	56	27
长枪	1000	76	10	90	57	29
三叉戟	1500	80	10	91	63	29
骑士枪	2000	85	10	93	60	30
圣者之矛	2500	95	15	97	57	32
动力枪	3000	92	15	100	57	33
金刚枪	3500	80	15	200	56	34
圣骑士枪	4000	101	15	550	55	36
黑骑士枪	4700	100	25	580	50	30
沙利达之矛	6000	90	20	720	54	38
盖世长枪	6500	112	20	1000	53	39
战戟	7000	115	20	1100	50	40
天龙枪	10000	120	20	1150	51	42
狂暴枪	15000	150	20	1200	52	50
青锋枪	10000	100	35	1640	40	60
双刃枪	12000	130	25	1750	55	48
古代长矛	50000	140	30	2200	55	50

☆剑

剑系	价格	攻击力	防御力	耐久力	命中率	防御率
短剑	50	7	10	60	70	15
突击剑	100	35	0	10	68	10
海盗剑	200	11	10	70	66	30
穿孔剑	220	30	5	80	80	10
小剑	370	22	20	150	62	37
葛拉笛斯之剑	450	10	30	300	20	10
玻璃剑	1500	70	0	10	45	100
双刃剑	400	40	10	50	60	10
骑士剑	1200	60	10	100	60	10
艾斯细剑	3200	80	10	200	70	10
布拉克之剑	700	20	20	600	35	100
葛利拉之剑	750	40	16	180	50	53
卡山多刀	1300	100	0	10	100	0
长剑	1000	40	20	300	50	60
葛利沙之剑	1500	55	25	420	48	62
葛利奇之剑	1800	20	50	1000	10	100
黑暗剑	4200	65	30	800	44	66
银剑	4500	62	30	1000	40	70
阔剑	5500	40	50	1200	20	80
葛玛刀	4200	160	0	200	100	10
巴斯塔刀	7000	45	60	2000	10	100
巨剑	8000	87	40	1200	37	60
笛多卡刀	14000	105	40	1400	40	80
阔刀	52000	120	40	2000	30	70
流星剑	60000	130	40	2200	40	75
灭杀地狱剑	72000	160	40	2500	35	45
斯利匹长剑	80000	180	55	2500	50	75
魔剑	72000	170	50	2500	50	80
暴风剑	8000	180	55	2500	50	77
光线剑	30000	200	10	1000	100	20
星尘剑	80000	100	90	5000	20	100
阿修罗剑	N/A	250	80	5000	100	100
古代魔剑	1000	30	55	220	60	50

◎物品(装备用)

名称	效果	价格
火焰戒指	拥有火焰魔法	3500
冰寒戒指	拥有冰寒魔法	3500
雷电戒指	拥有雷电魔法	3500
力量戒指	腕力增加	3000
风之戒指	敏捷性增加	3000
智慧戒指	智力增加	3000
体力戒指	HP 增加	3000
时间戒指	拥有补助魔法	12000
幸运戒指	智力增加、拥有补助魔法	15000
魔力戒指	智力、魔法防御力增加	3200
恶魔戒指	魔法效果 2 倍	10000
防弹衣	基本防御力增加	4000
护身符	防御精神攻击	2200
快速鞋	SP 增加	5000
白骨鞋	速度增加	12000
龙牙	抵抗力增加	1800
银项链	魔法能力增加	15000
女神祝福	回避、防御力增加	5000
磁片	防御各种特殊状态	3300
火之纹章	拥有火焰魔法	5000
雷之纹章	拥有雷电魔法	5000
冰之纹章	拥有冰寒魔法	5000
巴巴力安	腕力增加	8000
贤者卷宗	智力增加、拥有补助魔法	4200
杰皮裤子	效果不详	3000
秃鹰眼	拥有一击必杀能力	14000
骑士披风	敏捷性增加	1200
灰色披风	敏捷性和魔法防御力增加	8000
血石	拥有吸血能力	12000
毒心	拥有施毒能力	12000
混乱帽	拥有昏迷攻击能力	12000
混乱石	智力、敏捷性、腕力增加	12000
黑球	拥有黑暗魔法	8000
光线球	拥有恢复魔法	8000
女神圣衣	祈祷、拥有恢复魔法	12000
小偷手套	拥有偷的技术	12000
小偷工具	拥有小偷技术	25000
圣器	效果未群之神秘物品	100000
潘朵娜箱子	减少 MP 的损耗	20000
皮甲	防御盔甲	300
链甲	防御盔甲	3000
鳞甲	防御盔甲	5000
铁甲	防御盔甲	100000
骑士盾	防御力增加	500
精钢盾	防御力增加	2300
魔法盾	魔法防御力增加	10000
黄铜	珠宝	2000
金子	珠宝	20000
银子	珠宝	10000
钻石	珠宝	40000
慈悲女神像	召唤兽之印	买不到
暴雷天降	召唤兽之印	买不到
火鸟蛋	召唤兽之印	买不到
龙之纹章	召唤兽之印	买不到
独角兽之角	召唤兽之印	买不到
特殊磁片	召唤兽之印	买不到

◎魔法

☆火系魔法:最普及的无素魔法,虽然是简单的魔法,但是强力的火焰魔法可烧掉敌军所有的东西。

魔法系	需要智力	攻击力	命中力	范围	消耗 MP
火箭魔法	0	45	100	5	10
对敌军一名发射火焰箭					
火焰降身	10	0	100	5	20
我军武器拥有火焰属性					
火弹魔法	20	85	70	6	50
火焰弹发射,不管我军敌军都受伤					
火风魔法	30	10	100	7	80
对敌一名使用火焰暴风					
火柱魔法	40	88	60	7	100
火柱攻击,影响范围广大					
火焰旋风	50	120	80	N/A	150
对附近敌军使用火焰暴风					
火焰暴风	60	140	70	N/A	200
使用强烈的火焰,影响附近的全部敌军					
强火旋风	70	170	80	N/A	300
比火焰旋风影响范围更大的火焰暴风					
火鸟乱舞	80	180	80	N/A	400
召唤火鸟影响画面上全部的敌军					
火焰地狱	100	200	90	N/A	500
比火鸟乱舞更高级的召唤魔法, 影响力更					

大

☆冰系魔法:番迪来建王国骑士团主要使用的魔法,番迪来建王族可使用最高水准的冰系魔法。

魔法系	需要智力	攻击力	命中力	范围	消耗 MP
冰寒箭	0	45	100	5	10
射冰箭,影响到直线内的一名敌军					
冰寒降身	10	0	100	5	20
我军武器拥有冰系属性					
冰雾魔法	20	85	70	6	50
发射冰雾,影响附近的我军和敌军					
冰柱魔法	30	100	100	7	80
对一名敌军使用冰结晶					
冰霜魔法	40	88	60	7	100
攻击影响范围比较大					
强冰魔法	50	120	90	N/A	150
使用冰结晶攻击附近敌军					
冰风魔法	60	140	70	N/A	200
使用强力的冷气,影响范围广大					
冰霜暴风	70	170	80	N/A	300
影响范围比强冰魔法强大					
冰结独角兽	80	190	95	N/A	500
召唤独角兽,使用巨大冰结晶影响全部的敌军					

◎魔法

☆电系魔法

魔法系	需要智力	攻击力	命中力	范围	消耗 MP
闪电魔法	0	45	100	5	10
闪电攻击，影响直线上的一名敌军					
雷电降身	10	0	100	5	20
我军武器拥有电系属性					
雷电风	20	85	80	6	50
发挥电气暴风影响暴风范围内之我军和敌军					
雷电暴风	30	100	100	7	80
对一名敌军使用强力的雷电					
强化雷电	40	88	60	7	100
发挥磁场影响广范的敌军					
雷电旋风	50	120	90	N/A	150
对附近的敌军使用多数的雷电					
天雷魔法	60	140	70	N/A	200
发射电波，影响广范的敌军					
强雷旋风	70	170	80	N/A	300
比雷电旋风影响力强，攻击力大					
爆雷天降	80	190	100	N/A	500
使用强力的雷电影响画面上全部的敌军					

☆补助魔法：补助攻击敌人的魔法，如使用剑或枪的魔法剑士使用补助法的话，有更好的魔法效果。

魔法系	需要智力	攻击力	命中力	范围	消耗 MP
缓慢魔法	0	0	60	5	20
动作变慢					
快速魔法	10	0	100	5	20
动作变快					
冻结魔法	20	0	60	5	20
敌军几回合不能使用魔法					
灵甲魔法	30	0	100	4	100
防御力、魔法防御力增加					
毒屑魔法	40	0	60	4	100
敌军的防御力、魔法防御力减少					
石屑魔法	50	0	60	5	200
敌军几回合不能移动，不能战斗					
光甲魔法	60	0	100	5	200
强化魔法防御力					

☆黑暗魔法：在帝国里已禁止使用的魔法，教会把黑暗魔法当成异教魔法，如被发现使用黑暗魔法就会被判火刑。

魔法系	需要智力	攻击力	命中力	范围	消耗 MP
解体大法	0	100	100	5	10
消耗自己的生命力，攻击一名敌军					
黑暗降身	0	0	100	5	20
我军武器拥有黑暗属性					
暗毒魔法	10	0	60	4	50
使敌军中毒					
暗黑魔法	26	105	70	8	80
使用黑暗空间，攻击一名敌军					
暗空间魔法	40	0	60	5	200
把敌军消失在黑暗洞					
异次元魔法	50	0	40	4	300
氢敌军的武器消失					
狂暴之眼	65	250	100	N/A	500
在画面上出现奇怪的眼睛，攻击我军和敌军					

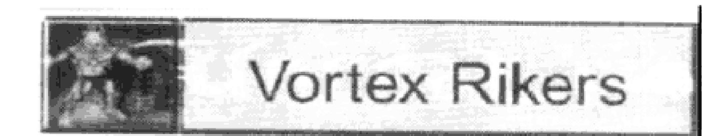
☆恢复魔法：只有教会里有势力之人物才能使用恢复魔法，一般人是要付钱给支教会之后，才能接治疗。

魔法系	需要智力	攻击力	命中力	范围	消耗 MP
光疗魔法	0	0	100	5	20
生命力恢复 300					
圣光疗魔法	10	0	100	4	50
生命力恢复 300，可使用给附近的我军					
解毒术	20	0	100	5	50
解毒					
天使之光	60	0	100	4	100
生命力完全恢复					
精灵之光	80	0	100	N/A	250
我军全体的生命力恢复 1000					
妖精之吻	90	0	100	2	350
恢复不能战斗的我军					
天使怒击	100	150	100	N/A	500
召唤天使攻击敌军，我军恢复 2000 的生命力					

攻略探険隊

Unreal 虚幻 完全攻略

◎撰文/阮育龙



游戏一开始的时候你在一个又小又暗的单人牢房里。这个时候你所搭乘的太空船——漩滑号，已经迫降在未知的外星世界里。你走出你的单人牢房，你会发现你正处在由上下各六间部分崩毁的牢房所组成的区域里，而你的牢房的位置在最角落眺望着中央走道。

● 提 示

假使你走向黑暗的区域且一直顺着墙壁找到控制开关（正确的位置是面对黑暗的右边墙壁上），你就可以开启升降梯下降到下一层楼。下楼正后方密闭的玻璃室中铐着一位等待处决的犯人。因为你还没有武器可以打破玻璃，所以一时之间你也没有什么可以帮它的地方。拉下靠近升降梯的控制开关回到上一层刚才的牢房区吧。

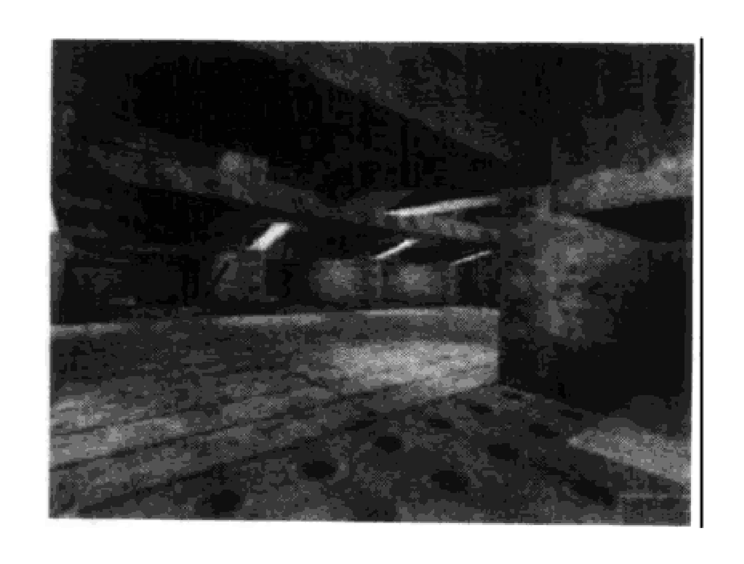
回到牢房区后记得先搜索一下附近其它的牢房，你可以在其中某一牢房的马桶水箱上发现一个绷带。穿越中庭的对面，然后再使用这边的升降梯到上一层去。上去后你会发现在升降梯的顶端地板上放置一台宇宙翻译机。走过二方拿起它。现在开始无论何时当你听到清脆的信息声时就表示收到宇宙翻译机所能显示的信息信号。这时候你就可以按下［F2］键读取翻译出来的信息。

现在可以搭升降梯回到楼下调查一下牢房。还记得其中的几个闪烁的牢房床上还散落着几本日记吗？你现在可以使用你的宇宙翻译机翻译这些日记。当你把楼上的牢房也都检查完毕之后，你会看到带你上来的升降梯对面也有一道门但是无法打开，门的右边角落有一条通道，进入通道向前进。

顺着弯曲的地道一直前进，不要去理会周边的爆炸和绿色的浓雾，最后你会抵达一个新的区域。这个区域乍看之下像是太空船的舰桥。你可以对每一部形形色色的电脑使用你的翻译机尝试着多了解一下你的太空船所发生过的事情。

回到一扇红色［Armoury］字样标示着的铁门，走向它就会自动打开。不要忘了拿地上的救护包。同样在这个房间，一道散发微光的力场锁护着一件凯夫勒服。要降下力场，必须按下力场旁边天花板上的一个朝下的四方形按钮，你必须助跑后跃起用头去顶才能够启动。当按钮被按下时，你会听到一阵力场下降的声音，这时候你就可以顺利拿取背心之后离开。

顺着道路向下来到舰桥的下层，仔细找找附近有没有好东西，然后继续往下跳后有一通道往一个一边看起来像是被削过的走廊。继续穿越走廊，紧贴着右边墙壁边躲避电缆边快步前进到另一个房间。你可以在房间里



找到另外一个救护包，且得以从电脑翻译以获得更多的信息。继续穿越一扇标示着[医疗实验室]的门前进。收集在墙壁凹入处地板上的一对救护包。

从[注意]标示版的左边有一道门，开启后是房间惟一对外的通道。你一进去时，会发现在你背后的门会自动锁上，而不远处的另一扇门也无法打开。这时候你只好被困在通道中；同时无奈地听着门的那边你伙伴遭受着恐怖异形袭击的声音。一阵撕杀过后门会打开，你才可以继续前进。当你进入一个新的区域时，你将会看见一只史卡加从你面前迅速跑开。(虽担心，你这时候不需要去面对它，而且想追也追不到。)检视一下尸体并检起地板上的散弹枪，现在你已经获得第一件武器了。

走下走廊，转几个弯之后你会进入一个叫做[C区]的地方。右手边是一个急救站。你可以对玻璃射击并拿取里面的救护包。急救站对面有一扇红色的门无法打开，门的两旁各有一组风扇。因为右边的风扇扇叶早已毁坏可以容纳人通行。所以你可以继续穿越这个狭小而明亮的通道绕过红门。通过后你将会发现自己来到一个安置着许多电脑控制台的墙上，旁边有一个巨大的[I]型按钮。按下按钮以降下中央的大型升降梯。搭乘升降梯后你会来到[B区]。

这个房间的右边有一些电脑设备可以取得信息，中央有一个遮盖向下捷径的铁盖，而左边则为玻璃面板所盖住的[I]型按钮。射击在墙壁上的玻璃仪表板，打开地道的铁盖后朝地道跳下即可过关！



一开始的时候你正在一个光线闪烁不定的小回廊里。你可以拿取地上的照明弹，然后走出通道进入户外的异域。

现在你到达一个宽广的开放地区。因为它的开放性质使得你不必再顺着任何特定路径范围才可以行走。你可以开始到处看看景色、检查这个区域，并用你的翻译机去读取躺在路边尸体身上所留下来的信息。

你在户外所应该做的事情

如果你直走就会看到一栋房子与一个池塘，你可以跳到池塘里以便拿取池塘底部的弹匣。然后你可以用奔跑的方式顺着池塘中央那块半沉水里半露水面的大石头跳上岸，技巧是先游到池塘中央再转身面对石头就会看到大石沉在水下的斜面部分，然后直行踩上石头斜面而到达水面后再一口气跳上岸。由于一不小心就会冲过头又掉入水中，所以刚开始的时候可能稍微要做一点小练习，不过我想池塘里的食人鱼不会愿意给你太多机会的。这里有一座木屋。

在屋外地上有一把自动枪，屋内有照明弹及一些你可以用翻译机翻译的信息。走回原先的太空船附近，然后顺着高原的边缘往下看，不过要小心不要跌下去。这悬崖底下并非就是水面；它还是有较低的陆地。你无法在这样的高度跳下去而没有足够深的水来缓冲状态下还能活着。

● 提 示

如果你还是决定要跳下悬崖进入水中而且还活着的话，你可以游到一座可以载运你的较低高地的升降梯。在这里你必须与一只布鲁特及几只触须战门。之后你可以取得一些例如照明弹弹药与手电筒的补给。当你安全搜索完此区域之后，你会发现一座可以带你回到先前高原的升降梯。

跳下去后两边尽头都有升降梯可以搭乘，而升降梯一上去就会遇到触须。以瀑布为中心，右边尽头的升降梯会带你到一个山洞，山洞里的天花板里有好几只触须，不过可以拿到一些补给品。用小箱子垫脚爬上大箱子拿上面的东西，拿完了大箱子的东西以后记得打破小箱子拿一些绷带和救护包。走到左边尽头的升降梯解决天花板上面的触须之后先不要急着进通道，可以走通道外的桥到对面左边去采取钠锂治疗果(一种有红色果实的小植物)补给补充一下生命值。然后再回来进通道搭乘另一座往上的升降梯。

如果你不搭乘这里的升降梯而继续往另一个出口走的话，你免不了就要和一头布鲁特大战。解决它之后



走出通道出口后回头拿取一株钠锂治疗果。越过木板前进到小屋解决天花板上面的触须及飞来飞去的家伙。小屋里有一些绷带等补给可以拿。

你进去之后朝箱子射击以便搜集绷带与其它的补给品。然后回到刚才的通道按下红色按钮启动升降梯。搭乘升降梯上去之后走上楼梯射击小箱子拿些补给之后走过一扇门，你会抵达矿坑入口。如果你没有跳下悬崖的话，你也可以穿越高原的另一边后走进这个矿坑入口。

在矿坑里有两只令人作呕的布鲁特会朝你追出来。利用打跑战术边后退边朝它们射击。当布鲁特成为历史之后，建议你先拿矿坑口外两侧的钠锂治疗果，你就可以朝通道尽头的升降梯前进。按下旁边的开关之后跳上升降梯。楼上的小房间有另一座升降梯。朝箱子射击以取得里面的救护包。然后再按下开关并搭乘第二座升降梯。

● 提 示

利用你搭乘第二座升降梯上升中的机会，你可以助跑跳上门框以取得在门框上的弹匣。

在第二座升降梯顶端的是另一个由触须所守卫的区域。这些触须是附在天花板的，你要在附近另一只布鲁特抵达前尽快解决它们。你也可以先利用升降梯引诱布鲁特追过来，然后由下方射击它，户外还包括两只会飞的曼塔。把它们引进室内以缩小它们的飞行空间然后解决它们。然后需要的话可以到坑外右侧拿取钠锂治疗果。

这个地方虽然不大但也与许多出口相连接，其中左边较远处有一个楼梯间建筑，你可以先不要从那里去。另外一座金属结构物连接着两个出入口：一个是底端的一扇门与结构本体上面的入口。搜索这个地方，如果需要的话也可以吃吃转角的钠锂治疗果补充一下。

现在你可以走上阶梯了，这条通路会带领你到达一个摆满大木箱的房间。在附近走一走你会发现有一扇打开的门的通道内有一只布鲁特及一些触须担任守卫。解决之后先不要继续往下走，回到房间中拾起你在这里所发现的弹匣及救护包，然后再找一个比较阴暗的角落，利用小箱子爬上大箱子，你可以得到更多额外的军火。之后再射击小箱子拿其它的东西。

继续前进就会从刚才先不走的楼梯间出来，等到你完成探索这个区域的工作时，走回金属结构，然后顺着向下的斜坡走到尽头的门。需要的话你也可以射击右边的木箱子及门边的桶子取得额外的救护包及照明弹。走进门后向左转以结束这一关。



继续顺着走廊往下走到第一个大房间，左边房间底由外星文字所标示的通道里有一只布鲁特在附近来回巡逻。先向右直行取得一些弹匣以及一把自动枪。然后躲到黑暗处等着杀了它，解决之后检查房间。跳入房中的大型垃圾装卸卡车去收集救护包与弹匣。你也可以将小箱子滑过地板并用来登上另一个大箱子收集弹匣。

假如你注意到右边尽头的黑暗区域，就可以朝它发射散弹枪，进入通道来照亮它。它是一个走到底后再向右转的通道，你可以在通道底拿到一个突袭背心。回到主要的房间后，先穿越一道由红色异形文字所标示的出入口。在这走廊更远处有一个开关。启动开关降下升降梯并搭乘升降梯到下一层。

到达下一层之后顺着这条路并清除触须及收集弹匣。你也可以朝两个小箱射击以取得防护腰带。在走廊的尽头有一个发电机供应着楼上力场的电力。按下发电机上的两个按钮来关闭力场。

● 提 示

当你降下升降梯时看看墙壁，你会看见一个你可以跳入的小缺口，如果你够快的话可以拿到放在里面的弹匣。

现在马上储存进度，然后顺原路走回到你下来时所搭乘的升降梯。当你走下回廊时你面前的路被升起的墙壁挡住，而后面则会追出一只史卡加；同时你会因为天花板的灯光一一熄灭而陷入黑暗中。建议你大约在黑暗三秒钟后马上丢下照明弹以补充足够的光线来战斗 。如果你自认为反应很快且皮够厚的话，你也可以把武器改为散弹枪作为照明。当然战斗的时候记得要不断地保持移动！

当你杀了史卡加后，横杠就会回复原位。两个走廊尽头的墙壁就会打开，你可以趁机收集密室里的弹匣、照明弹及救护包。拿完之后继续用散弹枪充当照明回到升降梯。当你抵达升降梯时，另一个布鲁特会堵住你的路。杀了它之后搭乘升降梯回到原先的主要房间。迅速了结右边通道走出的布鲁特后穿越岩石通道。通道不但短而且上方还包含了一只触须。杀了它继续前进就会看见眼前浮现洞窟。在这里还有一只布鲁特，解决它吧！

● 提 示

这个洞窟的壁架上包含弹匣，加上另一个壁架上有一对炸药桶。朝桶射击以引爆它们然后全速跑上斜坡拿取。你可以在这里看到一个通道连接着一个有救护包的小洞。

通过两盏灯间的走廊，杀了其中的触须并搭乘升降梯。抵达升降梯基部后顺着走廊出去，但是不要在原地停留！平台下有火热的岩浆，在地震之后会随时崩坏。小心不要掉下去。杀了在这里的布鲁特，轰掉几个炸药桶并收集一些子弹，然后穿越平台前进。在这个区域的时候动作尽量慢一点。这里的平台有一些区域会破裂而容易使你掉入岩浆中。

探索这个新地方，你会发现其实右边的通道是相连的，一直走会回到同个地点。在这里你可以发现：

■一个你必须杀死的史卡加。

■一个发声盒，一些军火以及一些炸药桶。

■一只可能会出现的钠锂，记得先别朝它开枪！而且你不但不要开枪，反而你要紧跟着它。它会带你到一个包含针刺枪与泰利结晶的秘密地点。

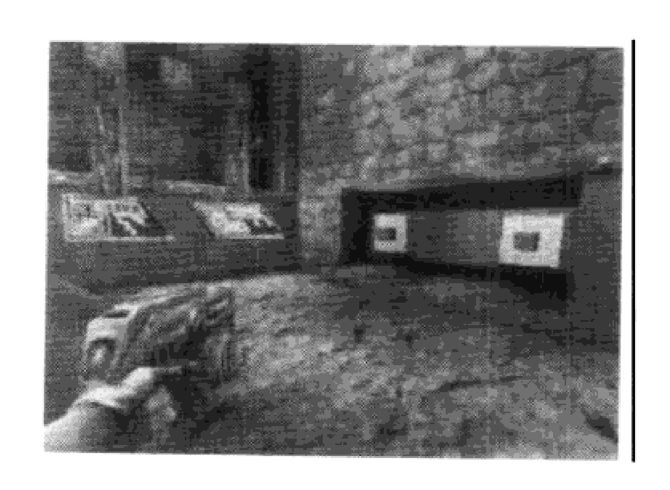
● 提 示

无论何时当你看到一只友善的钠锂在附近时，先不要立刻朝它走过去。你应该先确定你已经完全清除这个地方的所有坏家伙。若钠锂被敌人射击，或是你意外射中它时，它就有可能不泄露秘密地方且也不会用其它方式告诉你。

在探索过这个地方之后，找了一道可以跨越岩浆但是仍淹没在水中的桥，在桥的对面有一个小的红色按钮。射击这个按钮就可以升起这道桥让你顺利通过岩浆。越过那道桥而进入一个很长的通道。杀了在路上的史卡加与触须。在通道尽头有一些炸药桶，朝它们射击以打开其它的通道，然后进入通道里。

你会到达一个房间，房间里有一只布鲁特而控制台旁边有开关。在杀了布鲁特之后拉下开关后在房间中央部分柱子上会出现四个红色按钮。当你把四个按钮全部按下的时候有两道密封的门会因此打开。迅速解决掉门后的史卡加后穿越另一扇该开的门，这两道门虽然都通往同一个升降梯，要注意左右两边的天花板上各有一只触须躲在后面。搭乘升降梯抵达楼上，一开始就会看到一个有防护腰带的紫色密室。拿了之后向左有一个巨大且有史卡加的广场，你可以先拿地上的针刺枪。怪物清理完毕后搜索一个小房间箱子里的救护包，然后朝惟一的走廊继续前进。

你进入一个具有高架的平台，平台上有布鲁特，动手解决掉吧！在杀死了上一层的布鲁特之后，你最好朝一些炸药桶射击，以便空出一条前进到其它的点继续的



路。务必先要由下往上地把它杀死在平台上。因为后面还有一些触须会让你的工作变得复杂。

● 提 示

这里的墙上有一个洞，虽然很暗，但是你可以使用散弹枪来打亮光。进入洞里搜索，你可以找到一个超级救护包。

在杀死这些在平台上面的坏家伙之后，注意这座复杂的升降装置。要启动这座升降梯你必须先射击堆在台座上与搭乘板上面的两个箱子，然后再按下图上左边的巨型红色开关。在开关转动时候升降梯会降下。这时候你就可以搭乘它到上一层去。上楼后在平台上有一个自动枪和装有泰利结晶的箱子。

顺着平台进入通道，最后会进入一个有钠锂及怪物在一起的房间。先别去理会钠锂，直接进入新的房间里找怪物。在史卡加伤害钠锂之前杀了它。之后再回到钠锂身边并跟着它直到它打开两个密室并带领你取得其中的突袭背心与其它补给。

● 提 示

在你发现突袭背心附近的密室对面也有密室存放着泰利结晶。

现在再次顺着走廊向下走，杀了天花板上的触须。最后抵达尽头时并没有升降梯，你必须鼓起勇气向下跳才得以继续前进。跳下去之后右边有救护包，杀了附近的怪物而不要被带到下一层去。从壁架上你可以看到一个蓝色的山洞。但是注意当你在观察的时候史卡加会从底下升起来并且对你展开攻击。离开这个地方的其它路径是跨越岩浆时的桥梁。

蹑手蹑脚地朝桥走去。如果你前方有一只布鲁特的话，建议你先与它用躲猫猫的方式作战而不要真的走上桥去，当它死了以后你才可以真正地开始过桥。像前面的提示所说的，你要小心桥上的那些颜色较暗的木板，因为当你一踩上去的话它们就会崩落。最简单的过桥方式是走在桥两边呈三角形倾斜的支撑横梁上，这样子你还可以在最高支撑点附近发现一个弹匣。

● 提 示

从已死的布鲁特身上你可以发现一个防护腰带，如果没有布鲁特的话可以在最高点时直接跳到左边的地上拿取。

在桥的另外一边是一个壁架，从这里可以走到另一座桥并遇到另一只布鲁特。其实有时候这里会有一只钠锂。但是如果没先杀死对面的布鲁特的话钠锂会被它抢先下手打死。和第一座桥一样，你必须杀了布鲁特并越过第二座桥。避开中央的路而使用支撑的横梁。在这道桥可以用直接跑过去：在略靠右边的地方开始跑就不会掉下去。

一直前进就会抵达几个连续的房间，杀了跳下来的史卡加和天花板上的触须前进，到达一个房间，朝这房间下方的木箱射击以搜集一切的配备，然后慢慢地朝前右方一步一步缓缓前进直到升降梯自动降下后搭乘到上一层楼去。上层楼中有针刺枪在箱中和另一只史卡加以及一个短的通道。这条通道带领你抵达一个阳台让你可以看到另一个暴露出金属梁房间。

● 提 示

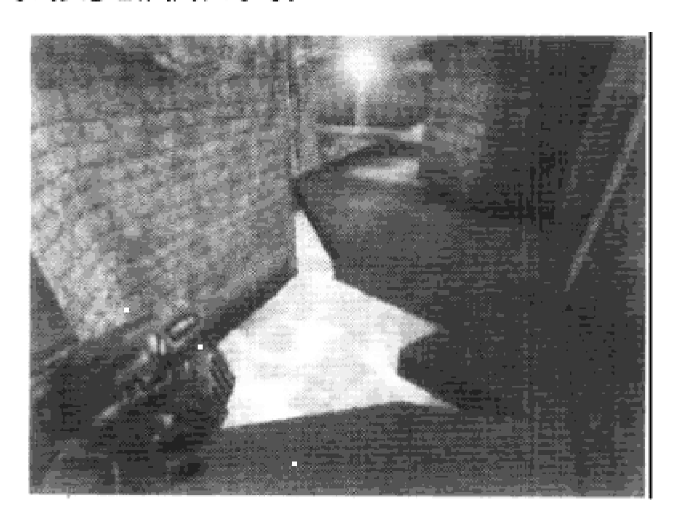
往金属横梁的房间的方法是先跳到地面层，然后再穿越走廊就抵达了。不过从上方靠近的话可以搜集到两个储存在阳台上的 ASMD 核心，先拿了之后再往下跳到梁上。这样做你可以搜集在梁顶端的弹匣，再加上容易从梁方面接近堆在箱子上的防护腰带。

接下来的部分就和先前所遭遇的一样。这个房间的特征是有一个上了锁的门以及一个靠控制杆启动的升降机。按下控制杆后要注意坐在升降梯后方的布鲁特，你可以藉由启动升降机好几次的方式藉机射击布鲁特，当布鲁特死之后，搭乘升降梯到达充满风扇的狭小通道。

● 提 示

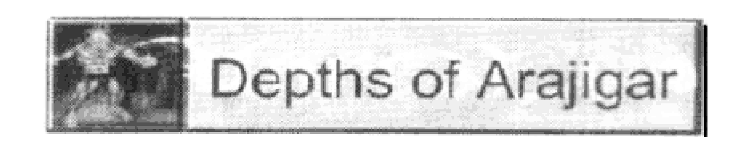
在你搭乘升降梯抵达狭小的通路之前，查一下升降梯旁的墙上小洞。你可以采取蹲伏的资势溜进小洞里，或者你也可以搭乘升降梯后再跳下来。这两种方式都只会得到一种结果：都会抵达地面层，也就是有风扇的那一层。在这一层中记得尽量躲避会吸人的快速旋转风扇，当你太靠近它的时候会被它吸进去。替代方式是到靠近房间中央的地方，然后站的突起的管子上面用助跑的方式跳入旋转速度不快的风扇里，这样的话你可以在其中的一个风扇中找到突袭背心。

先储存一下游戏进度，然后慢慢地越过狭小的通道。查一下栏杆破损的地点。如果你用一般方式越过这个地方，右边的风扇将把你吸入致死。理论上代替的方式是在抵达破损的栏杆之前以手与膝盖以蹲伏方式爬过这个危险的地点。始终保持你的视线在尽头的玻璃门上。不要挺起身体、不要停止、或者注视太远的其它地方，否则风扇会夺走你的生命。总之要顺利经过这个地方需要多尝试几次才行。



当你终于抵达玻璃门时，先从外面射击它之后再进入小控制室中。控制室中有三个十字按钮，把它们全部按下。现在你必须离开了，不过那具危险的风扇还是在那边等着把你吸进去，如果你还是循着你来的原路回去，成功的机率也蛮大的。

另外还有一种代替的方法是：你先慢慢后退预留足够到让你跳跃过栏杆的距离，然后确定你所跳的方向远离风扇而不是对着风扇。下到下一层楼，找出通往原先金属横梁房间的小通道。这时候原先关闭的大门已经大开，穿越它就可以结束这一关。



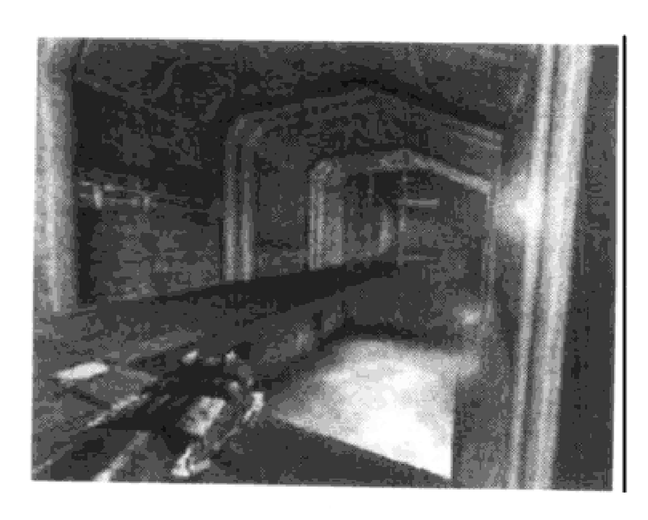
Depths of Arajigar

往玄关下直走直到抵达一个包含升降梯与一些高木箱的地方。

● 提 示

这个地方有两个秘密。在大箱子上方有弹匣，你可以先搭乘升降梯后再从上方跳下去搜集它们。另一个更大的秘密是假使你站上升降机，然后在它搭载你上去前快速跃下时，你会看到一个在下面的洞，跳入洞中你可以搜集到密室里的 ASMD。

搭乘升降梯到达一个新的区域。这个区域包括一道



镶着按钮的墙与装矿的货车；以及一个可以看到岩浆的条纹平台。注意远处的布鲁特，然后用远距离的武器收拾它，特别注意不要被它击中而落入岩浆中。然后按下墙上的按钮且跳入推车中。到尽头后跳下来并迅速对守卫的史卡加展开攻击。独自经过回廊并找出箱子后跳到箱子上取得超级救护包。(你可能要尝试多跳几层，例如推小箱子成阶梯后再尝试。)

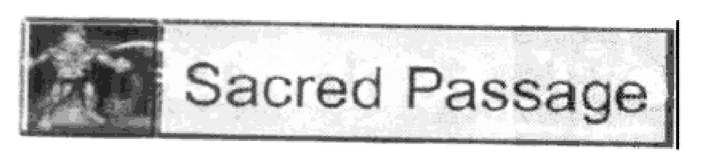
现在继续前进到走廊尽头。按下墙上的红色按钮跳进推车上楼。一上楼你就必须与布鲁特作战。当它死了以后，启动附近的按钮并走上吊桥。搜索所经过的区域。一个密室里有一只正面对着控制台启动的史卡加背对着你，藉由引爆附近的炸药箱方式炸了它！现在穿过熔岩桥。在你前面是一个充满箱子与布鲁特的房间，杀了布鲁特并摧毁箱子以取得补给。当布鲁特死的时候门就会开启，走到升降梯并上楼去。楼上是一个满是巨箱的大蓝色房间，杀了房间里的史卡加，注意那扇锁上的门。爬上斜坡到达高地并搜集这里的一些子弹。

从高地前进到一个由两座巨大有红色控制杆的储水槽占满的房间。下楼按下控制杆，搜集一些泰利结晶然后回到上一层。前进到一个角落你会看到小桥的那一边有一只史卡加正在控制台前努力地工作着。杀了史卡加按下靠近控制台的按钮就可以打开一扇门。

● 提 示

当你射击你正站在上面的桥时，一块块碎片将破裂并掉落。假如你打破的量够多，会在下方裂出一个洞露出增幅器在池子里面。跳下去并搜集它们。还有，假如你从桥上纵身跳下一个大的箱子上，你就可以从那里跳到壁架上，然后在从壁架跳到其它有防护腰带的箱子上。

从桥上跳下穿越刚才打开的门，然后走下走廊来结束这一关卡。



一开始你正在一个通道里，开启前面的门时会马上遇到一只布鲁特，解决它之后继续前进到另一个广阔地方。别忘了拿路上的一株钠锂治疗果。现在寺庙的正门暂时还无法开启，而且你会发现一对曼落在周围飞行而且还有一只史卡加面对水池发呆。解决这两只曼塔及史卡加后继续搜索。你会了解这个地方只有这一座你刚刚看到由石块所搭建的寺庙。但是你仍旧无法经由任何你可以看见的门进去。

搜索一下这个地方，你可以获得一些弹药与治疗用的补给品。跳入原先史卡加所在的池中，在池底你还会再发现一些弹药。不过更重要的是池底会有一个水下的通道！当然也免不了有一些咬人高手在水里悠游。先到水面上大吸一口空气后勇敢游进去，你可以进入通道尽头而不会因为缺氧而导致任何损伤。顺着水底通道一直游到一个死胡同后浮上去，你会看到上面有一个通路，这时候你就可以上岸。如果你一直跳不上去的话，记得先往右边的石头上跳之后再翻上岸去。

当你上岸之后，你会在寺庙内的庭院中。杀了这里飞行的曼塔后仔细看看四周，你会发现这里有一道石壁入口以及一扇石板门。先不要走那扇门，直接走向石壁入口，如果遇到一只在入口驻守的布鲁特的话不妨先解决它之后再进去。这个小房间里有一道短的通道连接着另一个小房间，第二个小房间里可以通往更里面的水池，不过这个通道由石制栅栏所阻挡着无法进入。你必须回到靠近入口处第一个小房间的里面一根石柱上人脸的部分有一个突起的伪装开关。你必须跳起来启动这



个开关，以便打开石制栅栏。打开后记得要先清理躲在天花板上的家伙。

石制栅栏打开之后，你可以跳入池里底部拿取超级救护包，不过还是要注意一下水底的小鱼。回到刚才的院子并走向石板门。有一个小的启动装置在它的踏板前方。触动它来降下石版，然后准备与下一个房间里的布鲁特作战。在杀了布鲁特之后，搜查一下这个地方。附近有一个石造的机械装置以及正中央一个干枯的池子。另一边是一个长的走廊，走廊的尽头是另一扇通往户外的门。这条走廊的四周有一些补给品。你可以先打开门但

是不要担心跑到外面去会回不来，因为这就是你第一次看到这所寺院的那扇打不开的门。

当你搜索完附近之后，跳上刚才的石制杠杆。这样做会使得你背后的门打开且水会注满水池，同时也会打开另一道门。走过那道新打开的门以结束这个关卡。



你身处在一个连接着方型水池的房间，房间的另一边通道有一些栅栏挡住往下的路，而房间的四周有一些补给品。要继续往前进只有找寻打开栅栏机关的开关。仔细看看你会发现有一个横杠开关在中央的水池正上方，就算你站在它正下方或者朝它射击也无法去触动开关。

这时候你会发现水中央的水池底部有一块木筏被铁链链在水下面，你可以跳入水池中然后朝链住木筏的四条铁链射击，将其击碎以便让木筏浮到水面上然后再跳上木筏。在木筏上，抬头看看你会发现由于木筏的垫高关系开关离你的距离已经到达可以碰到的程度了。这时候你可以在木筏上跳跃以便用你的头去撞击杠杆。启动之后通往下一层通道上的栅栏便会打开，离开木筏走向通道后跳到下一层。你会发现地上躺着一只看起来像是已经死了的史卡加。马上向枪它击以确定它是真的离开了这个世界。当它真正的死了以后搜集一下附近的补给品，然后跳进惟一的池子里。

游到池底，朝在咬你的鱼射击；或者是简单地躲开它们。利用你的散弹枪作照明找一找，你会发现一个水下的通道。顺着通道会抵达一个满是瓮的小房间。先把天花板上的触须解决掉之后再打破这些瓮以拿取装备。

当你搜集完所有东西之后，游回原来的池中你会发现原先中央部分有两根各自崩下的石柱恰巧可以让你当作桥一般顺着走到上一层。一走上去你会看到一只钠锂，它会为你打开一个有照明弹及泰利结晶等等补给品的秘密地方。然后走向拱门边的升降梯。

附近有一座石造拱门，穿越拱门是一座升降梯。检查拱门的左边且特别注意一个看起来好像是凸出来的石头，利用按下它的方式降下升降梯。（假如你还是看不见它，在门边到处乱走总是会被你启动的）

搭乘升降梯到上一层的房间，这个房间称之为 ASMD 房。朝房中央水池四周的瓮射击以取得弹匣，然后跳到中央取得一把 ASMD。现在搜索房间其它的地方。在其中一个凹进去的地方略下方有一个靠近地板的按钮，按下按钮打开机门会掉到一个小房间。

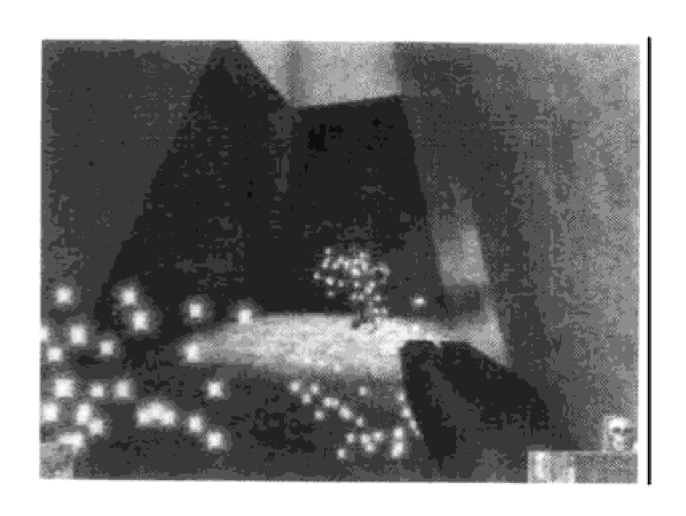
下层的小房间包含一扇黄金门，按下墙壁上四方形像是按钮一般突出的装饰来打开这扇门。记得赶快经过以免又关上。经过这扇门到另外一个房间。因为上面装饰的拱型所以这个地方我们管它叫做拱室。这个房间特征室有一个朝下的阶梯，阶梯底下有一些补给品。虽然可以通往另一个房间但是被栅栏挡住无法进入。现在穿越走廊向右边，会走到一条有史力斯及钠锂的桥。你可以利用钠锂跑过桥的时候意外把史力斯挤到桥下，如果史力斯没有掉下桥去的话就解决它，然后走到桥的尽头。你可以看到一扇窗。注意着重点：你必须再次经过这里以结束游戏。跳下桥到楼下，杀了史力斯之后检查房屋中央的小方形雕铸。

现在可以穿越走廊了。由于走廊中央底部有机关会射出暗器，所以要小心回避。如果受伤可以到走廊底部的左右两边拿取补给品，然后乘上尽头的升降梯。上楼后你会遇见一只钠锂，跟着它进入一个满是蜻蜓的挑高房间。当你清理了所有的蜻蜓之后，按下在房间某一边靠近地板第二格壁砖的按钮以便放下升降梯。跳上升降梯并利用它上到上一层楼。上去后右转你会看到一段短的通道与石板门。打开石板门就会回到 ASMD 房间。在 ASMD 室的楼层前进到拱门室。（到 ASMD 室之后找一个凹进去的角落偏下部分按钮，打开后掉到有黄金门的下一层，然后再打开墙壁上的按钮打开黄金门。）原先阻碍阶梯底下的栅栏这时候已经移开，解决来袭的怪物之后走下去。

靠近阶梯底部的房间你会看到另一头有一只钠锂在祈祷。靠近它你会看到有一条向下的壕沟，跳下去后地板会移开而露出水面。掉入水中之后游过水下的两边水下通道。这些通道连接着许多的水池与补给，其中的一条一直游到尽头的话可以拿到一具水下突袭背心。当你在水下的时候还是不要太过于勉强探索以免溺毙。

当你搜索过这些地方拿完补给，你会发现通道中央上方的水池在靠近水面之处有一个洞口可以爬上去，爬上去之后到达一个有小雕像的房间。按下雕像的嘴巴部位的开关以降下更里面房间的升降梯，这座升降梯可以带你回到拱门室。

从拱门室再一次走阶梯下楼，这次跳过通往水里的移动面板（这部分可能要稍加练习，如果跌下去会跌到通往山洞的一个水池，可以按雕像嘴部开关回来重试），前进到可左右边各有一座木桥的地方。杀了附近的史力斯后上任一座桥……别担心，这两座桥都会通往相同的地方。这个地方的墙上凸出一个大木棒。除非你想遭到重棒伺候否则别尝试着走过这个房间！另一种替代的方



案是跳上墙上突出的阶梯似排列的块状物。通过这个房间然后经由另一个出口离开。

再来随着另一个绳索桥到一扇大石门前，按下门对面墙上的按钮打开它。然后穿越那扇门到一个喷泉室。从这个房间你可以向左向右甚至于跳入池中继续前进。你也可以先不要跳进泉水中。先向左行（这里所指的左边是你刚刚进入这房间且面对喷泉时的左边。）

● 提 示

从喷泉室左右两边的出口都会通往同一个最终目标八弹枪室。你可以考虑是否需要去拿取。

顺着走廊杀掉那两只史力斯，然后再走到一个满是复杂木桥的大房间。杀了附近的史力斯与蜻蜓，然后小心不要掉到水里去。顺着桥抵达房间里。按下水槽附近的开关后再跑上楼去。抵达一具尸体旁边时你会看到一个跨越水面的移动平台移到你面前。走上平台并搭乘它抵达一道黄金门，然后穿越那扇门抵达八弹枪室。

● 提 示

这是另一个抵达八弹枪室的方法。从喷泉室向右转然后前进，经过满是破碎石块与浅水的玄关进入一个满是木桥在水上的大房间。前进穿越木桥与石制圆柱上的两火把间。按下两边石柱各有一个的按钮。当两按钮按下的时候，先前的隐藏密室将会在房间某处显现出来。进入密室并按下其中的按钮，这样的话就会开启附近的黄金门以进入八弹枪室。

在八弹枪室中必须摆平所有的史力斯之后，你会发现八弹枪在房间中央的台座上。虽然看起来已经可以直接拿到，但是你还是暂时无法取得。在水下的地方有满满的史力斯在等你，你别想跳过它们。你还可以检查第一扇房间的黄金门，然后打开所有的门往内看。如果你看到一个有三角锥形金字塔的房间的话就先进去。

先跳上房间中央的小金字塔上，然后再顺着石柱爬到一个走廊，藉由走廊通往有史卡加小房间的岩石上。有好几只钠锂被绑在架上，而另一边的台座上有一些八弹。杀了史卡加并搜集八弹然后回到八弹枪室。走到八弹枪室对面尽头（约靠右转直走到第三道黄金门处），穿越那道黄金门抵达一个有方尖石塔的房间。

杀了附近的史力斯，调查一下附近，你可以发现通道中有一个转角的火把下面有一道往下的洞穴；里面有很多补给品。拿了之后回到通道可以找到很明显的一堆破碎的石堆。要从这些破碎的石堆中成功跳到上面去并不容易。原则上要分成两阶段：首先先从左边最低的开始先靠墙往内跳，然后一步一步跳上去。当你发现已经没有办法再往上跳去的时候，你所站立的地方应该是两块一样高的石砾。这时候你要从第一颗石直接小助跑起跳到对墙上突出的石砾上。

第二阶段努力往入口处一跳过头到对面的石砾上，这时候你虽然会在入口正前方但是仍不够高度上去。这时候你要先转身跳到后面稍高的石砾上，然后再往入口跳上去。上面有一个房间有两只钠锂像在做仪式，中央是一个祭祀用的水池。在房间的最深处两侧有八弹及一座瀑布，瀑布底下有一组超级救护包。拿救护包期间先避开水池。

按下在房间中央栅栏密室里的控制杆以便滑动出一到通往八弹枪的横梁。走过横梁以取得那把枪。现在你已经做好原路返回喷泉室的准备；或者是穿越黄金门循着原路回到移动平台那里。无论你用什么方式回到喷泉室，你都可以从这里回到拱门室。从拱门室经由房间旁边满是破瓦残砾的走廊的路回到你以前所走过的桥。当然你还是要稍微清理一下路上的障碍。穿越那座桥跳跃过房间里开启的小窗户以结束这一关。

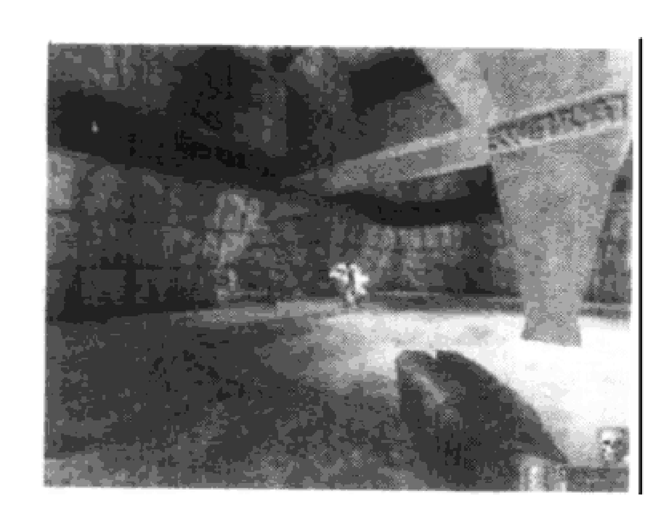


一开始你会发现对面有左右两道门，两道门与另两道出口连接的走廊分别通往其它地点。两道出口所连接的房间都有一些补给品及怪物。右边的门后走廊有栅栏挡住你与钠锂，所以走左边的门以便到达第三个房间。仔细地调查这些最上一层的房间，顺便杀掉几只史卡加及史力斯。然后走到这房间向下的楼梯间。

你也可以先跳到水里检查连接这些房间的水下通道，杀掉史力斯及其它令人不愉快的东东。当你清除所

有你所发现的水下的敌人时，走到间看看浅水下的小凹处，那里会有一些补给。当你拿完补给，看看在附近的水下有没有控制杆。按下控制杆会打开水下的闸门，你可看到另一边通道对面尽头也有第二个控制杆，找到第二个水下控制杆然后按下它。

回到上一层房间。查一查刚才有栅栏挡住通往钠锂所在的房间已经打开。这个区域包含着木造平台。搜集高处平台的装备之后再跳下较低的平台上。你也可以检查水下以取得一些额外桶里的八弹弹药。



在平台上四处走走直到发现黄金门。穿越门并杀死附近的史卡加或史力斯，然后继续前进到一个有斜坡的小房间。调查房间里斜坡两边，然后走上斜坡。上楼后会发现一个有绿色拱门的平台(现在被阻塞中)，而且还有史卡加。当你完全清除这个区域的史卡加之后，绿色拱门就会打开让你通过。向下前进到一个特别长的左右弯弯曲曲的走廊直到一个房间。解决在这里的史卡加后按下地板上的控制杆，它会启动一个输送器从对外的洞口中载你往下到一个充满水的宽阔地区。杀了在底下等着你的史卡加。

这个户外区域包含了许多浅水上的木造平台步道。前进到不能前进的时候不妨开始游泳、必要的话杀掉水中咬人的鱼。一直向前游前进直到一座有一些钠锂、史力斯与大型鱼叉枪的平台。这个时候除非马上把史力斯震下平台，否则它多半又会把钠锂先干掉。

按下附近的控制杆发射鱼叉枪。发射的鱼叉会拖着一条绳索到悬崖上并且卡紧。你可以顺着座攀爬绳索上到悬崖上的只撑物中，然后进入你所看到的入口。你可以从高处的绳索上直接跳到大石头上云取得八弹弹药。在悬崖内部时你可以顺着通道走到一道浅滩上的桥与一条湍急的小溪。杀了在这里的史卡加，然后你可以跳入水中让水流送往下游或者是去搭乘桥边的木筏。

小溪的尽头是一个平台。爬上平台后按下小雕像的嘴部来打开一扇门。穿越那扇门后跳入地窖中以结束这一关。



Dark Arena

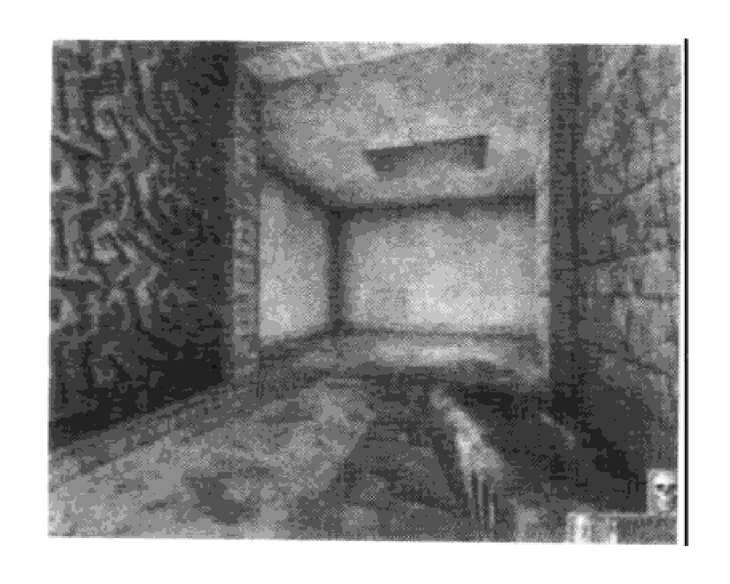
一开始的时候你会掉落到一个水池里。先做掉头顶上的触须，再来上岸之后前进到一扇厚重的大门前。检查这个区域，不过要小心来自暗处史卡加的偷袭！你可以藉由射击方式击碎木桶以便启动石面孔来打开大石门。记得要按下木桶后面升起的石面孔。穿越那扇门一直向下前进左转出口到户外后你会发现这是一个环绕一座要塞的区域。先彻底地检查这个户外区域，尤其是要塞与悬崖的接合点会有一些补给品。在靠近一块刑场有一对被钉在架上的钠锂之处你会发现一具突袭背心。清理怪物后搜集治疗果、手电筒以及其它玩意。当你检查完毕之后，走到堡垒的门前然后进入入口大厅。

在入口大厅处有两扇门通往其它地方，但是目前还打不开。另外虽然还有阶梯与升降机通往楼上，不过楼上的两扇门也是上锁的。上楼之后进入任一扇门，它们都通往同一个厚重的旋转玄关。朝玄关继续前进并清除挡路的史卡加以解开门锁然后进入堡垒内部。要注意准备搜集走廊两边散落的弹药，因为你很快就会需要用上。

清除你上楼时所遭遇的两只史卡加之后，楼上的门锁就会打开。进入门内，里面有一座有三只控制杆的控制台。按下所有控制杆以打开通往要塞中心的那扇门。穿越刚刚打开的那扇门可以从圆形阳台上看到竞技场，清除阳台上的史卡加并搜集所有你可以找到的装备，例如右边尽头的 ASMD 与左边尽头的救护包。先储存游戏做好心理准备之后再跳入竞技场的那一层。你会看到竞技场其实是平坦且开放的，不过中央部分有一座吊着几只钠锂的黑色结构体。

先离中央那座雕铸远一点。如果你太靠近的话，会有三座闸门开启，而其中一道门后面有一只泰坦！解决的方法是：一边顺着场边缘走一边注意那三座闸门与下面的竞技场那一层。这样做你就可以找到向下的阶梯并走下阶梯查看下一层的。不过这个地方只对多人连线的游戏比较有意义，你只要了解一下就可以了。

现在你可以回到主要的竞技场楼层了。当你一准备好就可以靠近场中央那座黑色结构体，这时候它会升起，而同时三座原本关着的闸门会打开。其中的一扇后面有一只恐怖的泰坦。当然要注意的是在这三座闸门之后有额外的弹药、治疗果与防护腰带。你可以边打边跑



进这里搜集这些装备。

等到都拿到之后就是解决泰坦的时间了。仔细观察你可以发现它虽然又苯重又缓慢，但是它却可以很准确地朝你丢出类似鹅卵石的石块。这样一来就算你一直使用远距离的火力攻击也不能百分之百确保你的安全。

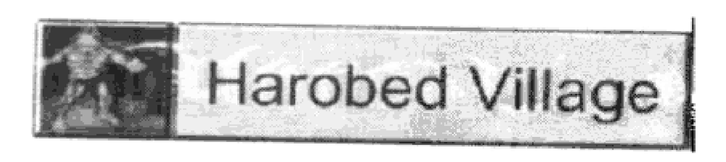
● 提 示

面对这种情况下真正的决定是随时修正你与中央黑色结构体的距离（约莫距离 10～20 步）。然后不断地保持这个结构体一直挡在你和泰坦的中间。

别紧紧抱住这个结构体，但是要保持足够靠近。不停地从旁猛烈炮轰且不断保持彼此的障碍。当你已经熟悉这种方法之后，你一瞄到它时马上就可以朝它发射 ASMD 或是八弹枪。

这就是我所说的小诡计。一方面不断地躲在结构后面足够长的距离以保持不受到泰坦所投掷石块的攻击，同时也可以让自己轻松开火；另一方面则保持一看到一部分就开火的战术。最好的方法是观察泰坦前进的方向与速度估计其前置位置而开火，且使用超准确的 ASMD 朝它的手臂与脚射击。虽然手臂与脚和身体比较起来是很小的目标，但是等到你瞄准它的身体的同时你也会暴露在它的投掷范围内，你可能会先遭到它的攻击。

当泰坦挂了之后，其中的一扇门后的墙会崩落。穿越那道毁损的墙孔进入一个有控制杆的房间。转动控制杆以便打开楼梯间底部的门。走下那道门后行经回廊而进入下一关。

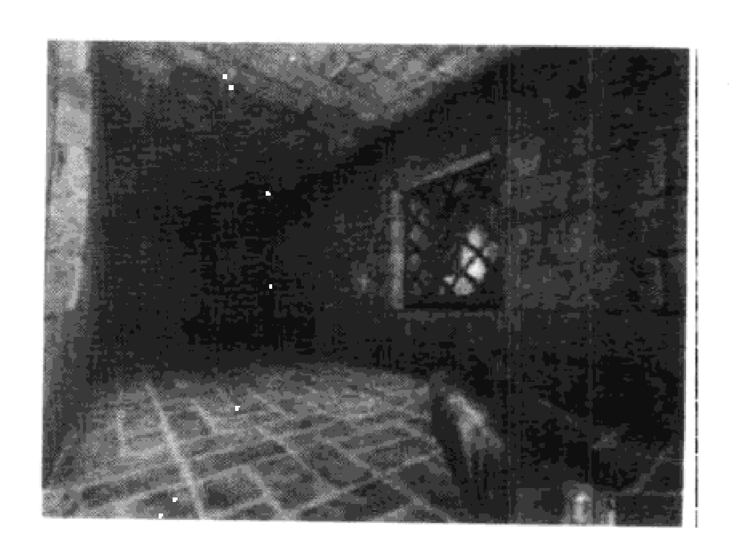


这关一开始你会在一个短的玄关出现，顺着玄关走到底就是户外区域。你可以四处走走；不过要小心史卡加突然从你面前跳出来。在送它回天国之后你可以从左边的石墙入口处走进去。在你面前有一座包含了四间小屋围着水井的村庄。

调查这四间屋子，在你看过第一间之后会有一群大苍蝇攻击你，而另外还有一间有一只苍蝇及史卡加。虽然如此，这些房间都有一些有用的东西可以搜集。例如军火、治疗品与手电筒及一本你可以用翻译机翻译的书。不过你最好稍微注意一下房间楼上的状况，也许会有意外的收获。当你掠夺了这些房间之后，走向朝着类似牧场入口的大修道院山丘前进。你可以先检查大修道院的外墙以便搜集一些钠锂治疗果及弹匣。

先不要往墓地去。往修道院大门前进，在大修道院顶端有一只史卡加站在上面，还有一只正守卫着前门。解决掉这些史卡加后从前门进入院内。在里面有一座钠锂正在做礼拜的祭坛。

搜集在祭坛之后的突袭背心后跟着钠锂，它会带你



去一个房间另一边的秘密地方（如果钠锂没有带你去的话，你也可以自己打开这个地方）。

穿越那到秘密的门之后上一段阶梯。上楼跳过一道短通道到达可以看到整个修道院主要房间的二楼阳台。穿越阳台搭乘升队梯到达钟楼，这里有一把高射加农炮及加农弹匣。回到楼下然后走出前门，一对新的史卡加与一些苍蝇会在这里等着问候你。痛扁它们之后走向会通往墓穴的修道院后门。

● 提 示

用高射加农炮打史卡加并不是很好用，虽然不能马上用它来对付它们的确会让你的手很痒，但是它的短距离射程在面对史卡加的怪异闪躲能力来说实在不合适。最好还是用自动枪、ASMD 或能自动锁定目标的八弹枪。

在墓穴里你必须解决所有躲着不和你打架的苍蝇及史卡加。解决之后走到墓穴后面搜集你在墓穴里所找到的装备。然后你会在墓碑的后面找到一个升起的按钮(被照明弹照亮的那一个)。

按下按钮让左边的墓碑移开，然后走下通往楼下水洞的通道。顺着通道穿越洞穴，然后清理在水下攻击你的史力斯。当然还要注意天花板上的触须。在陆地通道的尽头是一道充满水的甬道，杀了附近的触须然后游下去向右转直走。这个通道尽头虽然是条死路，但是却是个很有价值的大军火储藏所。如果你从这里往上看，你会发现你正身处于所显示的那口井底。

你可以朝井上木制的横杠射击，以便击落上面的超级救护包（有时候不一定打的下来)。拿到之后回到村庄里，顺便清理一下满天飞的苍蝇后穿越湖边。在这里你可以看到一只史卡加独自站在湖边，清理它之后沿湖边走。使用临时代替的便桥穿越水面。

你必须稍微有技巧的跳跃以便顺利穿越这道桥，便桥的那端是一座入口很小的建筑物，杀了你在这里发现的那只史卡加然后经过那扇大门就可以结束关卡。



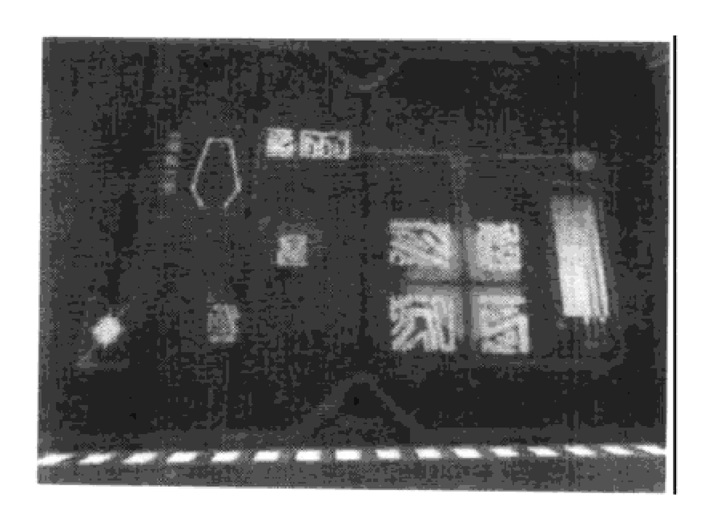
一开始你出现在一个大厅，中央有一部通往巨大洞穴的升降梯。探索这个地方然后按下墙上的按钮，按下按钮后会降下一道升降梯。梯上有一只佣兵会出现，记得马上把它做掉。当它死了之后，之前上锁的门会自动打开。经过那道门会抵达一个满是摄影图像的玄关。这时候一个房间内有两只佣兵，清理之后搜集地板上的装备，然后按下房间两边各一组的按钮。

● 提 示

仔细看看墙上的电脑控制台，控制台的左边有一份包含下一关 Terraniux 房间的地图。其中有三个主要的废弃物储存场与中央核心，而第四座比较小的房间是控制废弃物流量的控制室。把这幅地图深深地记在你的脑海里，对你要过 Terraniux 关有许多助益。

现在搭乘升降梯回到原先的主要区域。现在升降梯已经启动。搭乘升降梯直升到很高的地方之后会到达最上一层。在这一层中你会走到一个可以看到下一层佣兵在努力工作的壁架。站在上面先解决和你同一层的怪物，然后在不直接下去的情况下从上往下朝下一层的另一只怪物射击。

当怪物都挂了之后，建议你走右边，穿越通往同一



地点的环状走廊。楼下是一座电脑控制台以及一对通往出口的玄关，右边的玄关会通往一个有电脑控制台的死路。墙上有一个按钮，按下按钮到下一关。



这关所到的地点和之前一样，都是在环状走廊上。惟一不同的地方是生化废水已经排掉了。顺着走廊前进直到看到电脑控制台，在控制台前有闪闪发光的力场。这座力场保护着控制生化废水排放的控制台。走上去阅读电脑控制台，然后跳下来并做掉底层的佣兵，然后从控制台下走。当你走到稍后那扇巨大的门前时它会自动打开。打开之后会有一些史力斯，边退边开枪杀死它们。等到全数清理之后再朝那扇门走。

你现在在一条布满斜坡与八角形出口的大环形走廊上。随便挑一个方向走，不过要记住当你经过任一扇八角门时候都要好好检查一下。你会发现它们大多数都是密封的。不过其中有一扇是打开的，进入那扇门后你会发现自己身处三座生化废水处理场间的一座。这里有一些佣兵在这里，清理一下它们。搭乘升降梯到这房间的顶端:这里有一些不规则特征的灼热按钮。

按下按钮然后走至房间的对面那边，会有一个通到中央走道的出口，这一条走道可以连往三个生化废水处理场，以及在中央处有一个升降梯（此时升降梯可能在底下尚未升上来)，和一条生化废水瀑布。继续在走道的周围走走，并调查一下其它两大片的生化废水处理场，它们或多或少都与你第一个所参观的有着些许类似：都有一对你必须除去的佣兵，以及一个让你可以压下的按钮。

当你已经参观完了所有的这三个生化废水处理场，且杀了所有的佣兵，并压下了所有的按钮之后，回到处理场 A(你可以认出哪一个为 A，因为它是完全充满了

生化废水的，以及在靠近出口处的地方有一个电脑萤幕者，这就可以让你辨认出 A 来了)，在 A 厅中找出一扇边门并通过它，在后面的则是通往上方的升降梯 1。

● 提 示

到不了升降梯的话，那是因为处理场 A 的边门还上着锁，而你也还没有将你该杀的佣兵都杀光，搜索一下所有的厅堂，以找到漏网之鱼。如果你发现了升降梯，但是它却不是将你向上带到温室里去而是在中途停止的话，你可能就是搭到了另一部升降机 2，这一部升降梯是位在处理场 C 的附近，而它却已经残破了。你会上升到一半时被卡住。确定一下你是从处理场 A 的边门离开的，然后去搭升降梯 1。

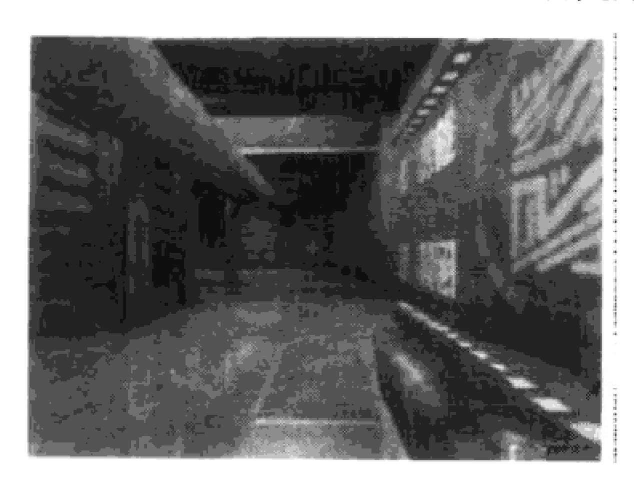
另外如果你确定你的升降梯 1(因为它的电脑萤幕上是这么确认给你看的)，但是它却不会上升，那么就是你还没有去按下所有三间处理场的按钮。

搭上升降梯，楼上是一个由四间温室所连结成的网路，到处都有植物，以及复杂的、由回廊所形成的网路，以及连结至温室的小小升降梯。认真地探索一下这片区域，除掉佣兵并将可捡起的项目捡起来，好好把握你的时间。

● 提 示

在温室与温室之间有一个中央核心地带，它可经由压下按钮以便降下升降梯来运用，这个中央区域是由佣兵所看守的，但这里还包含着突袭背心以及些许弹药。在中央区域的中间这扇门有两个主要的楼层，搭上嵌进地面的升降梯到第二层，并收集额外的装备。

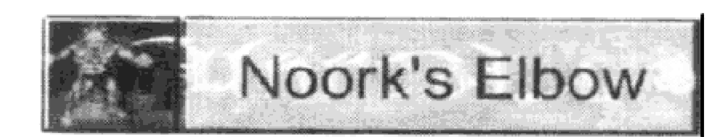
当你结束了探索之后，在温室 C 的边缘寻找出一面空白的金属墙壁，当你接近这面墙，它便会降下并像是一台升降梯般地，好让你能够进入一个新的房间。除掉在这间新房间中的佣兵，注意一下墙上那个鲜明的异状



特别长条带(靠近中间的地方)，跳进生化废水池并进到隧道去，它可以带你到那些特别的长条带的下方，在一段短暂的游泳之后，你将会出现在一间大房间中，里头还有一只佣兵。

除掉佣兵并回头跳回生化废水，顺着水底隧道的每一处前进，直到你到达一间控制室，这间控制室是以鲜明的力场、一对佣兵、以及在两面墙上的按钮作为特征。

除掉佣兵并压下按钮，你将会得到确认信息的叙述，而有一扇门会打开来，还有一台升降梯会开始运动，现在回到温室 C，中间的那扇门现在也没有上锁了，走过它以进入一间大房间里，并搭上在房内一处的升降梯，升降梯会向下至下一个关卡中：Noork's Elbow。



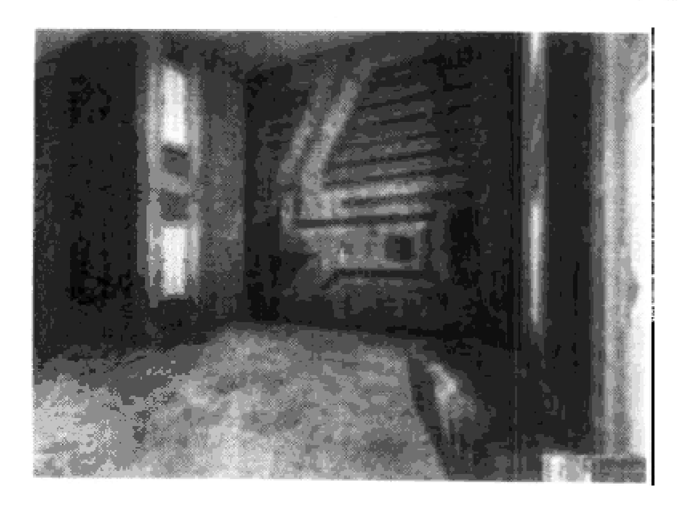
你会在一个小厅堂中出现，这个厅堂可以俯瞰峡谷，有一段阶梯向下到达峡谷的底部。但是你首先要先杀了一只看管着阶梯的佣兵，然后才是在更下面的一对。当所有的佣兵都除掉了之后，调查一下这两间小屋，在两间小屋中都有苍蝇，而在一间小屋中有触须，但是这些小屋中都储存着有价值的军火、照明弹，甚至还有力场。

当你都清查过这几间屋子后，继续通往峡谷去，最后你会发现一个神殿。这一个神殿虽然被护城河所环绕着，但是如果你一靠近吊桥，它就会自动地降下来好让你通过，只是要记得注意一下，不要在它向下降落时站在下面被它打到。

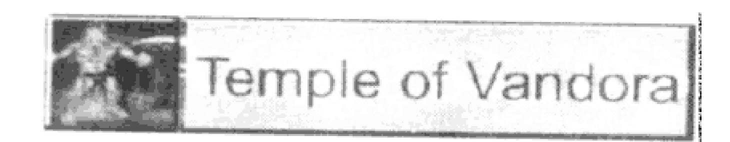
● 提 示

如果你跳进护城河，并且游到左手边的尽头处，你就会发现一个位于神殿的墙壁里头，一间小小的储藏室，储藏室的里头是满满的弹药和补给品。

通过这座吊桥，你必须攻击两只从天空中飞扑而下的曼塔，以及对付一只手无寸铁的钠锂，将它们除掉之后，经由左右任一条通道以便进入神殿之中(它们都是通往下一个关卡的)。当然你也可以直接走入而不必理



会这些异形。



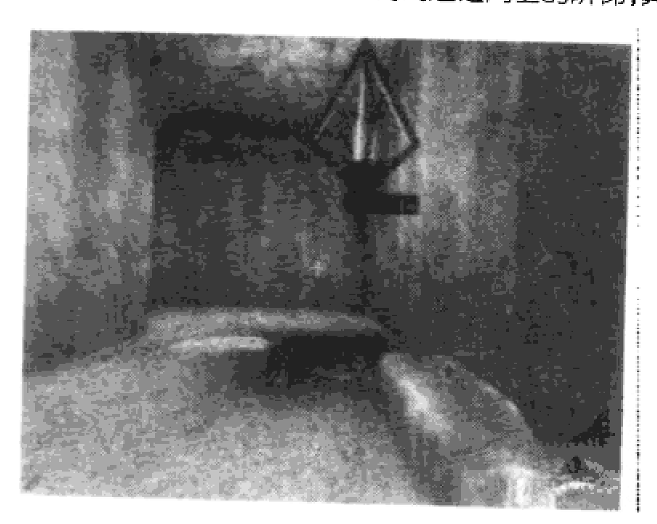
Temple of Vandora

继续通过玄关以进入一个小天井，当你走近天井的瞬间，栅栏将会封掉每一个出口。还会有一个史卡加跳下来攻击，此外，还会有三只曼塔在天空中环绕……这使得这场战役更加有趣了！当你已经除掉史卡加之后，阻挡着两个出口的栅栏便会向旁滑落开来，其中一个出口是你由此进入的走道，而另一个则是新的一条。走进这新的一条中，在靠近天井的一个短短回廊中有一只布鲁特，除掉它并持续走到一条螺旋形梯中。最后，继续通过一个短廊，这里还有一只找死的史卡加。

在你的左边是一个会场，里头有着两个满是蓝色火焰的大瓮；左手边是一个通往寝室的通道。有一个从桌上拾起了生化步枪，并且对你展开攻击的史卡加在房间中，杀了它并从房间中收集可用的配备。喔，对了，不要忘记把地上的木箱打破拿东西。走下一段段的阶梯，从另一个寝室中收集装备，并继续往下走过更多阶的梯子，在沿路上，你必须对付另一只史卡加。现在你在一个又大又有不的房间中，跳上船去并搭着它到它会去的目的地，有一对气囊怪会在沿路上攻击你，如果你已经身负重伤了，不要害怕跳进水中。

到了船行的目的地后，跳出船身并四下看看，通往一条长长的走廊并压下在走廊尽头的按钮，同样地，在这里你还是必须要对付史卡加的。在按过了铵钮之后，你可以爬上一道斜坡，也可以轻松地移动到上面来，去研究一下楼上的两间寝室。现在请回到船所停泊的码头那里，并走上小小的石桥，过了桥后是一个大鼎，朝大鼎前的地板按钮用力一踏以便将其点燃。

现在走回到你第一次发现到船只的场地，从这个地方，登上几级短短的阶梯，有一间寝室是通往另一边的。在墙上有一个按钮，而且还有两边通向上的阶梯，其中一段阶梯是直的，而且在顶部还有棍子会阻住你的通道；另一条是弯曲的，而且会通向一座桥，这座桥跨越着你先前曾参观过的房间。选择这段弯曲的走，并通过接下来的桥梁。

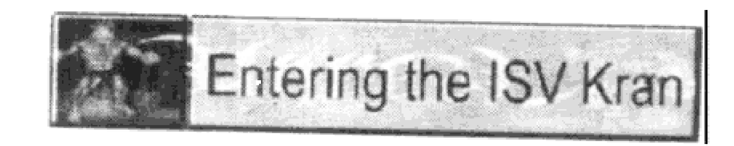


过桥之后是一段短级的阶梯，在这些阶梯结束的地方还会有一个出入口，它可以通往一个喷水池，投入一颗照明弹到喷水池内，以便暴露出物质伪装器的位置。或许还可以拿到左边的一些东西。现在可以离开这个地方了，登上另一段阶梯便顺着回廊前进，于是有着棍棒来阻挡门口的设置，也从旁滑落开来了，于是你回到之前的天井去。

在天井中有一对布鲁特，除掉它们并继续走至一段短廊中，还要通过一个先前还被棍棒所闩住的出入口，这一段新的通道可以通往户外，顺着这段穿透过岩石的小径，以到达一栋华美的建筑物前，在外头先除掉两只使用着散弹枪的史卡加，之后便可以进去了。

到了这里，你可以搭升降梯往上，或是通过一扇门继续前进，反正它们都是通往竞技场的，且在台阶的四周还会有笨重的泰坦（还有位于门后的布鲁特），不要管你走的是哪一条路，你的任务就是要除掉在台阶上的泰坦，在泰坦无法离开台阶的这块区域之下，如果你不忘和它保持适当的距离，并且不停地猛烈攻击，那么这样就不是什么多困难的任务了。

当泰坦死掉以后，在竞技场后方的一个出入口就会开启，通过这个出入口，这一关也就宣告结束了。



Entering the ISV Kran

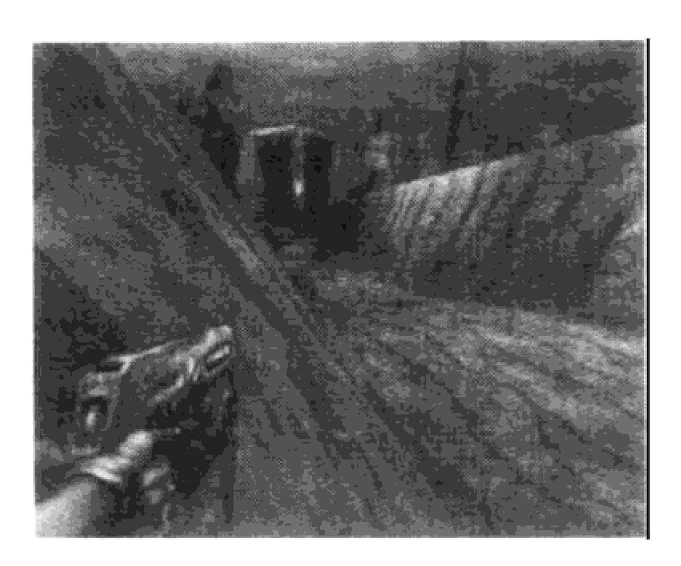
你出现在一个小小的回廊中，走到回廊的尽头，你会很高兴看到四周有很多武器与补给品。搜集时也不要忘记翻译出你沿路上发现的尸体上的信息。回廊的尽头是一座大峡谷的景象，这个峡谷是既长又狭的，而且住满着气囊怪与泰坦。

在进到峡谷之前，建议你准备好时就直接跳入峡谷的底端，然后开始朝着 ISV Kran 狂奔，因为大台的太空船就停在峡谷的另一侧。建议你要避开泰坦以及附近的气囊怪，当然后退跑有助于躲避它们。

● 提 示

这时使用你在神殿中收集到的物质伪装器是最好的时机，那会让气囊怪和泰坦误以为你已经掉到峡谷中。当然你可以找机会向气囊怪和泰坦开火，但是当你可以隐形曲折地前进时，又何必打扰它们呢？

朝着 ISV Kran 不停地前进，并躲避任何对着你的攻击或大石砾，有一个气囊怪站得离 ISV Kran 相当地靠



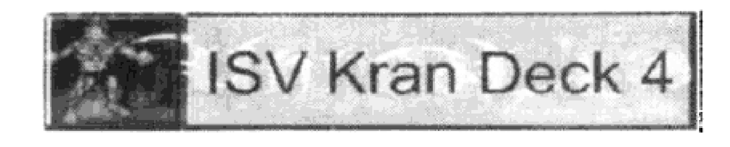
近，用 ASMD 去射击它，忽略所有其它的敌人，在 ISV Kran 的地上，带着淡红色斑纹的光点，跑到光点的上方，会有一个来自于战舰的升降梯，当它到达地面时就登上那个升降梯，当梯子升起时，找一个机会进入战舰之中。

一有机会就尽快地去跳入战舰之中，然后背对敌人而专心准备跳入（如果一直到升降梯升到顶端，你都还是傻傻地停留在升降梯中，那么你会被压碎的！）。在这里，你降落在一个装载货物的地方，充满了水压梯和生化服（目前是不能用的）。按下电脑萤幕来召唤起重机器。

现在站在一个位于大型生化服之前的小型、方形的升降梯，它可以把你载到起重机的上端，从升降梯跳到起重机，并驾驶着起重机到阳台去俯瞰港湾的另一端。从起重机跳到阳台上，继续通过一个门到下一关。从升降梯上起重机的部分直接选右边的尖叉梢微轻跳就可以上去了。

● 提 示

起重机很窄，所以要跳到上面会非常困难，这里有一点技巧：你不防背对着萤幕而面对着升降梯，然后后退触发起重机之后再对准升降梯的位置向前走，这样就应该可以顺利上去。



你开始进入一个 ISV Kran 的小船舰入口，走进一个门以进入船舰的舰尾装载站，用翻译机去靠近电脑萤幕和尸体，以便了解在船舰上究竟发生了些什么事，并收集散落在各处的装备。你需要跳上高起来的区域，然后到箱子上，并收集上面的一些装备。

当你已收集了装备，按下电脑萤幕的明亮光线，便在装载货物区的中间降下一个升降梯，搭升降梯上楼到一个小小的玄关圆环，你在这里必须要攻击来自史卡加的不停射击，无论什么时候你杀了一只，另一只又从通风井跑出来，乍看这下它们是会源源不断地出现。但是不要担心，它们终究会停止的，只要你一直开火，直到再也看不见史卡加为止。

当所有的史卡加都被砍光了，地板上的一个通风栅会打开，你要跳到最近的一个栅口，或是你将要被一个致命的风扇抓住时，必须要谨慎，跳跃使你进入了一个金属包围的区域。到了楼下，跟着通风隧道，沿着这条路收集刀片发射器，有一些地点是你可以透过地面降落下去的，它可以带你到你已经到过的地方，不要利用这些机会，反而应跟着隧道到岩壁上，去俯瞰［通风输送管］并往下跳降至桥上。

在桥上启动电脑萤幕，这可以撤销船舰仓库部分的安全锁，也就是你下一步要登上的船舰。你也可以从桥的另一端云射向在风扇上面的灯光设备，一个铁栅保护着风扇，打开它以显露出 ASMD。

● 提 示

如果你错过了这座桥，你将不是死在绿色的池底，就是掉落在较低的岩壁上，从较低的岩壁上，你可以通过网栅到舰尾装载站，然后回去再试着跳上那座桥。（承 ISV Kran 第四层）掉到较低的岩壁，在此你可以通过网栅，而回到舰尾装载站。

● 提 示

如果你掉到桥下绿绿的软泥堆，你将会伤害你自己，但是如果你有抗毒服来保护你免于受那些烂泥的威胁，你可以从淹没了的栅门中收集一个手电筒和突袭背心。

从装货站这里，登上升降梯上楼并通过一个再次开启的门，以进到仓库里，认真仔细地研究这间仓库，一个充满了装了箱的高高稻草堆的大型区域，还有成双的史卡加，一边是有着生化步枪和军火的壁橱，而另一边则是一个可以登上平台的升降梯。

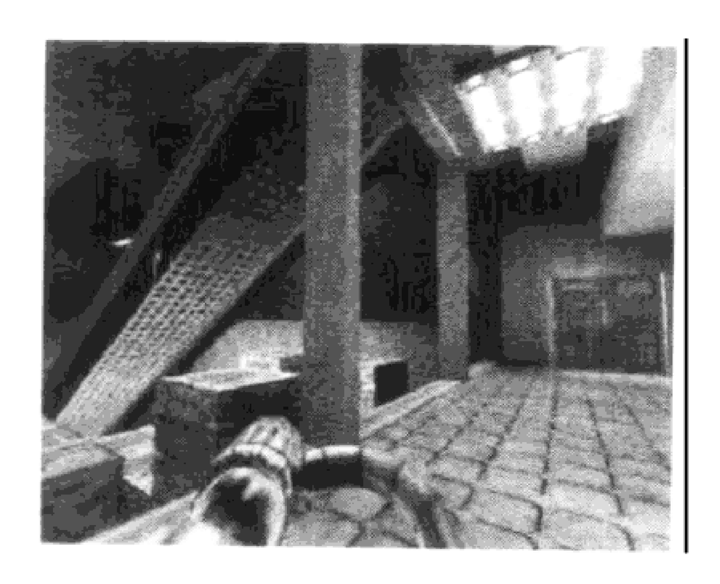
搭上升降梯到平台去，杀掉这里的这只史卡加，并按下这里的电脑控制平台，这引起了一个坡道的下降，控制平台已经被按住了，而且掉下的坡道在右边也可以看得见。

在继续进行到坡道以进入阁楼之前先行存档，因为这个门会当你进入里面之后就关闭了，然后……你就被锁在里头了。

● 提 示

你可以在仓库中，从平台跳到箱子上以收集装备。

一个接着一个的史卡加现在冲破了天花板的道管并开始进攻，它们一个一个地朝着你而来，不像你在先前的关卡中遇到的那个样子，连续地砍杀它们。当最后



一个史卡加被你干掉后，阻碍着你出口的门闩便滑走了，在此时，先按下电脑控制台，这种新指定能量将运往大的、更鲜艳的电脑控制台，在阁楼的另一道墙上。

现在按下了较大、色彩较鲜艳的控制钮，你的翻译机应该指出在仓库中已经脱离的安全闩，下楼去，然后继续通过一个原来被有红色条纹的门闩所阻挡的出入口，进入后就会到达下一层。

ISV Kran Deck 3 and 2

按键并通过一个在较低的码头有层打开的门，上方有着阳台和一个大红门的房间，在这里杀死史卡加并继续通过这个房间另一边的出入口。在门的另一边是另一只史卡加，以及一个有升降梯的小房间，按下升降梯架旁的按钮降下升降梯并搭乘升降梯上楼。上楼后走过回廊，你会发现你正身处于码头旁的阳台上。

在阳台走一圈，这时候先不要去管经过的两道大门，然后去控制在另一头的电脑控制平台，于是一个厚重的红色大门呈十字型打开。这个门控制着码头，跳下阳台并通过那个大门，现在你在外围码头了，这个大门会在你之后自动地关上了，并将你留在里头。

● 提 示

在外围码头，地上的条板箱里有跳跃鞋，还有一个防护腰带约在中途的高耸平台之上的墙上，你可以从平台降落在带子上。

搭乘升降梯到楼上的平台，这里有一大堆的史卡加要攻击你，把它们全给除掉之后，墙壁就会出现了五段斜坡道。要注意的是，这个平台的四周有许多地方是中空而直通下层的。如果与怪物缠斗时要小心不要因为太靠边缘而不慎跌落下层而受伤。如果跌下去而回到升降梯，却发现升降梯未降下的时候，要按下按钮后先离开让它降下后再搭乘，不要在它正下方等候以免被夹到。

走上每一条斜坡去读取底部电脑控制台上的信息，并且在这个小小的隧道中收集装备，有一个控制台能开启码头的大门。现在读取在平面上的控制台内容，并带头往楼下走去。按下靠近码头大门的控制台并将它开启（如果打不开，回到楼上去并确定你已经按过了在这里的所有控制台），离开外围码头，回到码头里面的房间，到楼上的阳台，然后穿过在任一边的其中一个门，进到回廊的聚集处。

在这些回廊有着为数众多、在上面有着黄色标志的门，打到标记着［冷却控制系统］的门并进到里面去。走着回廊进到一个由大输送管所控制的门，这里有两个可以进入的小门。现在离开冷却控制系统区，并回到回廊的聚集区，找出有着黄色的［发电机封锁区］标志的门，通过这个门内和更之后的玄关，你从一个升降台进到一个房间，而有一个史卡加在这里，把它杀了，阅读附近仪表板上的信息，并继续通过一个引领着升降梯的门。

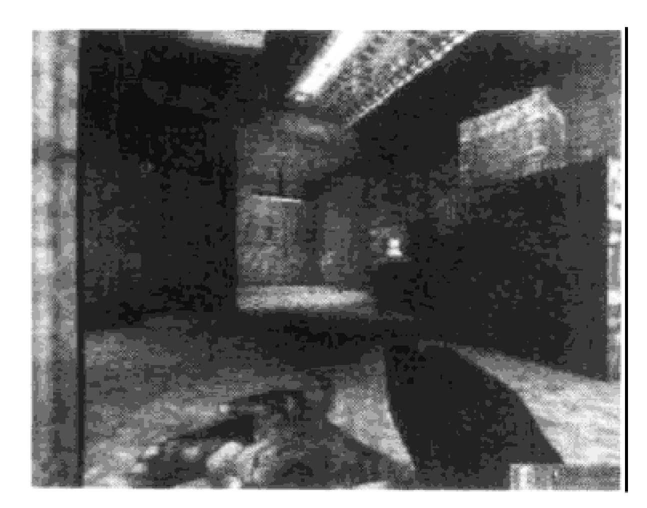
走下升降梯，事实上升降梯会停在下两层，先下来再说。向前进朝着一个两层的大厅，史卡加会展开攻击，把它给消灭了，然后顺着大型管状隧道走，继续前进直到你到了一个T型交叉点，随便看你是要走左边还是右边，两条路都是往封锁中心的，在墙上伴随着有个黑色遮板的电脑控制台就在旁边，按下控制台以暴露出核心部分，在控制台被按压了之后，核心长的是什么样子，搬动一下遮板。用武器去射击核心，小心地往后站一点，当核心部分爆炸了，再去毁坏T型交叉点上，另一个只线上的核心。

● 提 示

实际上有三层到封锁中心区域，所有看起来比较或比较不完全相似的，堆叠在另一者的上层，如果你正在观看某个你觉得是核心的东西，但是附近却没有控制台，可能你是在你应该所在的那一层的上面或下面。

当核心都被摧毁，回到升降梯去，而且回到带着黄色信号的回廊那一带里去，位在一个标有［引擎动力控制中心］的升降梯前，搭升降梯往上到一个大间引擎室，在这里你要对抗几只史卡加，包括其中有一只还配戴着八弹枪。

有两个升降梯可以从引擎室搭乘到另一个区域，在这里你需要按下一组电脑控制台，以便将巨型的引擎核



心部分滑落至它们的狭长孔隙中。

另一个升降梯会带你到一间有着大量能源衫的房间，在这里不必多做什么，当你两间房间都参观过，而且也已经将引擎核心滑落至它们的狭长隙中后，便回到升降梯里然后回到有着黄色标志的回廊复杂地带，你需要去攻打一些在此处冒出来的强壮的、配带着八炮弹的史卡加。

位在一个上面印着 主要滑轮升降梯 标志的门前，进到里头并搭上这里其中的一部大升降梯上楼，然后通过一间你在这里发现的门，并且穿越过去以到达下一层。如果你来到这里的时候却无法启动升降梯时，你必须考虑检查一下之前的行动有没有遗漏的地方，例如启动完全的引擎动力等等。你必须回到之前所显示的区域，到控制台前轻触。我在这里曾经犯了个错误，在触摸萤幕时只碰里面的那一面而并未两面都碰，其实必须碰外面的那一面让能源推入才算成功。



你出现在一个小的、封闭的房间中，走到一组电脑控制台前去阅读它们，然后开始存档。因为你大概要开始遇见一些麻烦的对手了。先注意一下上面标示着 变压室 的门，在最接近的区域有三个变压室，都与短短长度的玄关有所连接，你的工作就是全力冲刺到全部这些三间变压室中，躲避紧追着你而来成双的史卡加，然后按下在三间房间中的所有按钮。先不要因为慌张跑道其它的房间，只要把一开始看到 1 号房间与两旁的 2、3 号房间中央的按钮都按下即可。然后顺着 3 号房间的岔路到科研实验室。

当你全按下了这三个钮，一个防护着 科研实验室 的带电障于是掉落，跑过这个打开了的研究室路径，而当你到了另一边时，要马上按下墙上的按钮恢复启动障碍物。因为一旦开启恢复能量障碍，便会消灭任何试图想要通过的史卡加，然而，你将必须杀死在你启动恢复障碍之前，偷偷摸摸跑进来的史卡加。

● 提示

攻击史卡加是没什么意义的，因为每次当你杀死一只之后，另一只又出现以取代死去的那一只了，而那样的网状物所能提供的效力即是让你在所有的时刻中，只有两只史卡加会来攻击你。因此，就算是必须，你也只需要几次的攻击。

探索新的区域，在其中间部分都是它的科研实验室，是一个有着许多牢不可破的窗户的大房间。你可以先从一道门进入，进入之后你会看到两个走廊都有防护。走正后面的路并击碎这些木箱子。到环绕实验室的阳台上，并在此找出控制仪表板，按下它以开启研究室的窗户，伺机跳下并进入实验室中，实验室的门会在你进入之后关上，并将你锁在里面。

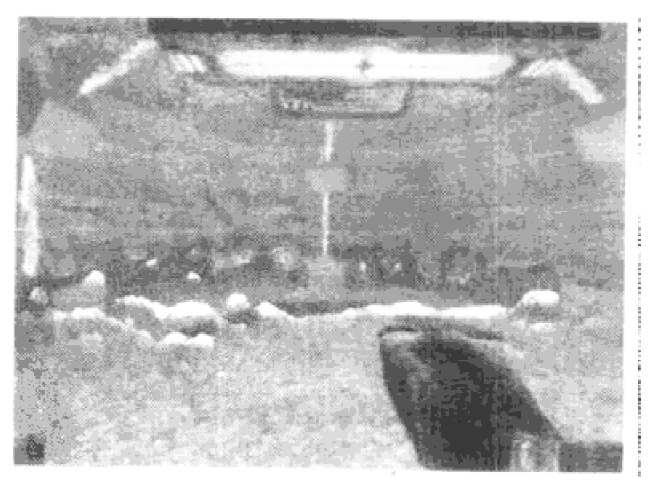
在实验室的较低楼面上有一个控制面板，可以开启实验室的门并让你出去。然而，在开启的同时它也同时会释放出平时都是监禁在玻璃瓶内的酸性变形虫，这时候你要赶快先按下控制面板。在你按下面板之后，在研究室的门开启前会有 30 秒的延迟，因此你在这段时间内将必须四处奔跑以躲避变形虫。最后当门终于打开了，在出去之前按下钮以打开机员停泊站的门。

离开研究室然后尽可能地迅速到机员停泊站那块区域口，如果你够幸运的话，你可以抖落变形虫；如果你不是那么地过去，迅速降至在机员停泊站区域的桥上以便到平台之下，并且迅速地找到升降梯搭乘。这些变形虫就会在搭升降梯时离开了。

● 提示

升降梯会上升到研究室上面的区域，而在此包含了一些有用处的装备，你可能想要参观这个地方，即使你的当务之急是要抖落变形虫。

在机员停泊区域之中，调查一下左右两边两间架设有床位的房间，然后杀死在里头的史卡加。在机员停泊站区域之中的长桥尽头处是一个门，在门之后是一对装备着八炮弹的史卡加，杀了它们并且继续通过一个小小



的房间，于此你可以搭上升降梯上楼去，到一个淹没了观测厅，在这个观测厅中，杀死史卡加并读取在墙上的控制台中之信息，然后开始在池中游泳。

船只此时开始因为四周剧烈地爆炸而摇晃，不要理会这些，然后寻左右两边找在水中的栅门，围绕着它来游动并从箱子收集装备，最后，爆破产生敲击并打开了栅门，于是你可以游进一个水底的短短隧道，直到你的翻译机读到［舰桥安全力场状态解除］时，按下此处的一个按钮。当这个威力范围解除，就是离开整组停泊站区域并上桥的时候（当你到阳台上去打开研究室门之前的那两边有力场保护的无法通行的走廊）。

在进入桥梁的时候必须杀死史卡加，然后登上升降梯去有着一对椅子，俯瞰着控制平台和视角的指挥中心。按下一个靠近椅子任一边的钮，于是椅子就会滑开，而显露出在地板的一个洞。跳下洞里，你会发现有一部八角形的传送器，跳进里面以便传送到下一关。



Spire Village



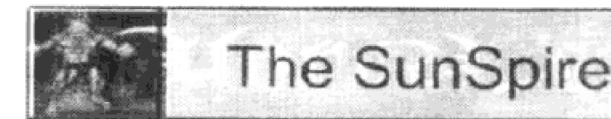
你在一个四个房子环绕着的小圆环附近出现，有一个泰坦站在圆环里面，攻击它，记得尽量保持和它维持一个比较长的距离。在你杀了泰坦之后，从四个所有的房子中收集装备（有个久违了的触须在一个屋子中，还有一只高射加农炮在另一个屋子中）。继续前进到一条连续的灯柱所照亮的斜坡上，沿路杀死另一只泰坦。最后你抵达了另一间由一只气囊怪，以及两只泰坦所看守的房子，从远方杀死气囊怪然后跑到房子里头，然后由另一头杀死泰坦。

● 提 示

你也可以躲进房子里，然后从这里去攻击泰坦，或是跑到附近平台的顶端，在这里攻击下面的敌人，在这个平台有一些弹匣还有自动枪。

当泰坦死了以后，将房子里可以带的东西都带走吧！再回到外头，然后跑过一个位于附近石墙的通道，继续通过一个狭道，直到你到达了另一道石墙，这一道石墙由配备着刀片发射器的史卡加所看护着，杀了它并往栅门接近。

这里的出入口是锁上的，但是钥匙就在门锁里，因此，你所要做的事，就是去靠近出入口，然后用你的头去碰到那把钥匙，这个动作有转动钥匙的效果，这样出入口就可以被你打开了，走过它以便结束这一个关。



The SunSpire

你在一对出入口的地方出现，一边是一间小哨站，击碎木箱拿取一些东西之后再往另一边下坡走。这一条长长窄窄的道路会引导着你穿越着熔岩地带，继续往这条道路上前进。小心走不要掉到底下的岩浆里。沿着这一条路，你会遇到几个配带着八弹枪的史卡加，由于这条道路的狭小，使得躲避它们的攻击变得相当困难，而最主要的困难点是你会因为被炮弹攻击而撞到熔岩。小心地对付史卡加，试着在任何时候都停留在靠近道路的中间，在道路的尽头你会通过一个小小的绳索桥，这可以带你到真正的 SunSpire 中。

当你进入了 SunSpire，有一只配带着八炮弹的史卡中会从天花板跳下来并且对你展开攻击，杀了它并且继续直直地往前走，进到翻译器翻译出来的［主要上升］大厅，这个标示厅中重要的是，有个在中央部分有着升降梯的垂直通风井。登上升降梯到楼上，当你到达了之后，杀掉徘徊在此处的一只触须和一对气囊怪，楼上是一个标示着［储水池］的房间，过这个门杀死你之后发现的气囊怪和普沛。

当你解决了这些怪物之后，跳到储水池中的水里并游向水中的隧道，这条隧道可以带你回到水上，那个你发现滑动控制板，可以带你到一个有着水槽的极端黑暗房间的地方。（你需要一只手电筒或是照明弹才能看清楚）。

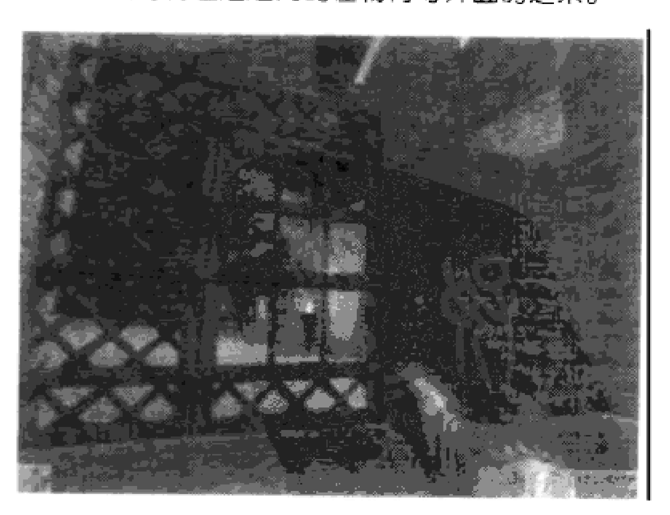
这个房间有里许多普沛，把它们全部都杀了并且四周环顾一下，从这个房间中有两条并列的长廊可以带领你出去，选左边的那一个，用你的散弹枪来作照明用，这个长廊会带你到一个有着触须和一些普沛在里面，而且

有一堆一堆的大桶子靠着墙壁的小小暗室，屠杀这里所有的东西，并且通过这个房间的唯一另一个出口。现在你到了一个在墙上有着[大会堂]刻文的T型交叉点，选择最左边的一条路，直到你出现在一个平台上去俯瞰[大会堂]。

在平台上的普沛要将它给杀了，然后再把整堆照明弹都收集起来，丢到主地板上。按下[大会堂]中位在更加深色的墙面上的杠杆(用火把来找到那个东西)，以便举起在房间中央的台座，这里的数座包含了在一个隐密隔间中的迷你机枪，同一个杠杆也可以降下升降梯。面朝着墙上的大旗，走最左边的回廊以离开[大会堂]，直到你到达了升降梯，如果升降梯没有降下来，那就回到[大会堂]中去并再次压下这里的杠杆。

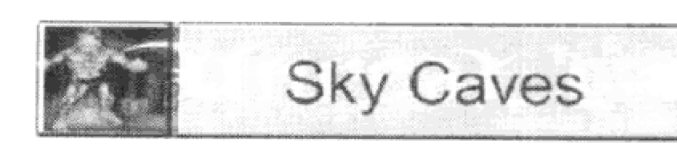
搭升降梯到楼上，杀掉你在这里发现的普沛和史卡加，然后搭另一部位于同一个小小区域中的升降梯，楼上又是另一间有升降梯的房间，它看起来像的前的那一个，登上另一个升降梯(注意有升降梯也同样地引领着楼下的部分，别理会它们)。这台升降梯带你到……猜猜看是哪里?!是另一间有着升降梯的房间，搭一部升降梯到楼上。你最后终于到了最高楼:再也没有升降梯了!走一个以便从升降梯离开的回廊，直到你找到一间有着[水晶室]刻文的房间。

目前先避开水晶室的门，并继续前进更往前到玄关中，继续继续，直到你遇到了两只史卡加，其中一个使用的是高射加农炮，而另一个则拥有自动枪，杀了它们并探索SunSpire的顶部。在你一直往上前进的时候，有可能必须从外面悬崖上的山路走过。当然路上会有怪物等着把你轰下去，这个时候小心不要失足掉到岩浆里。有两个方式你可以使用。一种是躲在柱子后面利用柱子和山壁的空隙朝它射击，另一种是向斜坡上方直接从它身边跑过到达另一个入口后再转身应战，以避免被震落山谷。当然，入口通道还是会有一些怪物干扰，如果时间足够的话可以先清理通道内的怪物再等外面的追来。



在顶部有为数不多的大桶子，其中有的包含着装备、一只佩带针刺枪的史卡加、还有几只气囊怪，收集所有的装备并除掉你所有的敌人，当你穿越过时，回到印有[水晶室]的门前，进入水晶室并拉下杠杆。

现在迅速回到另一边的通道，处理完毕那两只守卫之后直接上楼抵达一段短短的楼梯上到有着[准备登船]刻文的场所，到外面的平台稍作等待，直到天上有一台太空船似的升降梯从天而降，走进升降梯里面并稍作等待，它会直接带你到下一个阶段。你可以不要在室外的平台上浪费时间，因为那里并没有什么珍贵的东西，而且有可能因为交战而跌落谷底。你可以分两阶段来到这里，先解决那两只守卫之后回来拉下杠杆，然后再上到阁楼的登机处登上太空船。以免因为缠斗错失了搭乘的时机。



一开始的时候你还是在上一关的太空船中。记住一开门后先不要往前走!通过一座桥梁并收集任何在这个区域的项目，并继续前进到玄关去劈砍巨石。当你进入了那条长长延伸的玄关，你会在前面看见一个令你不舒服的景象:一对卡罗正在迫使钠锂走向一根板条，并且笔直地落下而死，你无法拯救钠锂，但是你必须杀掉那一对卡罗。当两个卡罗都死了之后，在玄关的一个门就开了锁，原路返回到玄关并继续去通过那个门。在玄关中，在继续前进到桥之前，你需要杀掉另一只卡罗。

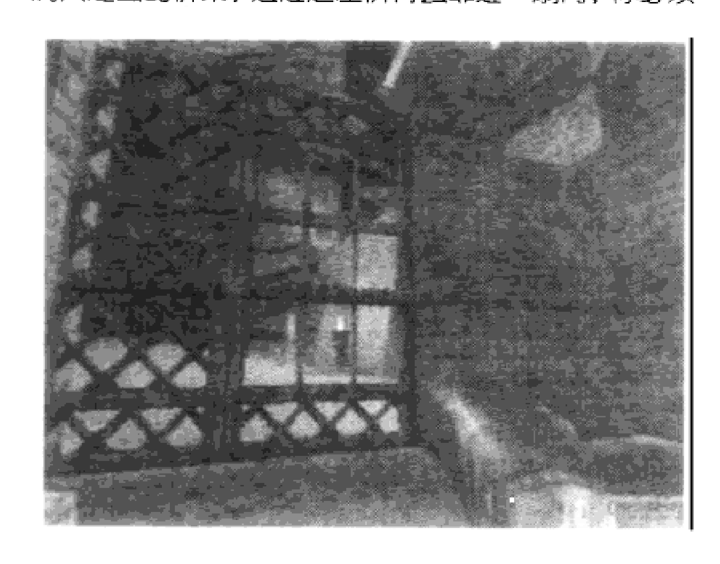
和之前的一些桥一样，这座桥建构地也很不牢固。如果你试着从中间过去的话，你可能会掉到水里，从任一边的横梁来横越它。过了桥梁和过了横木之后，是一个里面上方有座桥且在底下中间部分有条溪流的巨大洞穴。杀掉位于这里的卡罗并跳过溪流。溪流的一边是用木栅堵住的，走另一条路进到一道潮湿的地道，跟着这条地道走到一个隐藏在瀑布背后，有着暗礁的小山洞，跳上那个暗礁并进到一个小小的房间里，赶忙将步枪以及周围的东西都收起来，推动这里的一根杠杆。

现在游回到顶上有座桥的大洞穴中，杀掉这里新出现的一组卡罗，然后游过之前被木栅堵住的那段溪流，往下游进潮湿的地道中，直到你可以往上攀爬到厅中干的地面上。

● **提 示**

如果你忽略掉了这间房间，然后继续往下游到溪流，最后你会游开瀑布的边缘掉下去。

进入带领你从这个房间离开的干地上之无人地道，搭升降梯上楼，在你要进入另一条地道之前，在此你必须要杀掉天花板上的两只触须。跟着上楼的地道走，它可以带你到一块高耸在云端之上的大甲板，杀掉几只在这里现身的史卡加，并且再顺着甲板到另一个地道，这地道可以带领你到一座你之前曾经到过的，位在一个大洞穴之上的桥梁，通过这座桥再去靠近一扇门，你必须



要解决附近的一组甚至更多的卡罗。

通过这扇门，在你之前的是带你向左或向右的大厅，左边的那一个是一个史卡加在里面，而右边的那一个是个让你通到下一关的回廊。我曾经直接走向右边，也经历过一场激战，结果上面的门还是打不开。我想，如果你也打不开的话，不妨回到左边解决那只怪物，或许解决之后门就可以顺利打开了。进入那扇门后右转就可以到下一关去。



你现在一个地下室，往上爬楼梯并出去到一个空旷的地方。准备砍杀一对巡逻街道的卡罗。

看看外面的这块区域，这座城市的主要街道是靠近、位于一些石头建筑的侧面。一个小门可以带领你到一片满是青草所覆盖，俯瞰下去是一湾湖与一个大方型尖塔的区域，审视这个区域，在湖里游泳时要注意大型的、密封住的水里隧道，当你结束了探索之后，再回到街上来。

你现在惟一的选择就是进入这栋建筑物，这是因为建筑物横越的街道是堵住的，而且栅门也已经堵住通往街道的任一边。

进到这栋实际上是谷仓的建筑物里，左手边是一个有着杠杆的小房间，其杠杆能够拉开右边的那扇门，而让你能够进入谷仓中央的门。走进谷仓里的主要那块区域，并注意围着母牛的栅栏，并注意在谷仓中央上方，被绳索旋挂起来的干稻草。转向架设在墙上的方向，打开一扇可以通往外面的门，在你所处的地点汀穿大桶子，以收集钠锂果种。

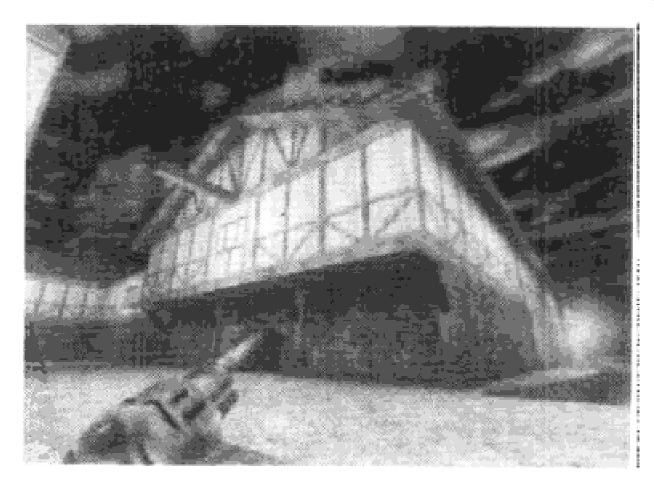
现在进入这张图接近中间部分的那扇门，在里头有几只卡罗，杀了它们并上楼去，并转动这里的摇杆。再回到外头的区域去，走到上方坡道中的门并走进去，里头是一个可以到谷仓上方楼层的通道，那却是主要的房间，里头有着母牛和用绳索吊着的干稻草。

绕着阳台走并往一个小房间走去，杀了在里头的卡罗，并往另一个可以通往更小的一个阳台的门而去（仍然是俯瞰着谷仓的主要房间），压下在这个阳台里的杠杆，使得干稻草与桶子掉了下来，于是这堆东西便会掉到地面上，并且在地面上撞出一个洞来。直接跳下到谷仓的地板来，然后进到你刚打出来的洞里，楼下是一面颓败的墙，在墙的附近有着爆裂性的木桶，射开这个木桶，于是在它们背后的这面墙就会打出一个洞来。

继续通过这面墙，接着是一个充斥着满满普沛的黑漆漆的地下道，杀了普沛然后上楼去进到一个房间中，在这里面有一对史卡加，把它们解决掉并往上爬两阶楼梯。楼上是另一只史卡加，除掉它会发现一个绞盘，推挤绞盘让它活动起来，透过中央的透明地板就要以看到楼下的那个阻碍着主要街道的栅门打开了。

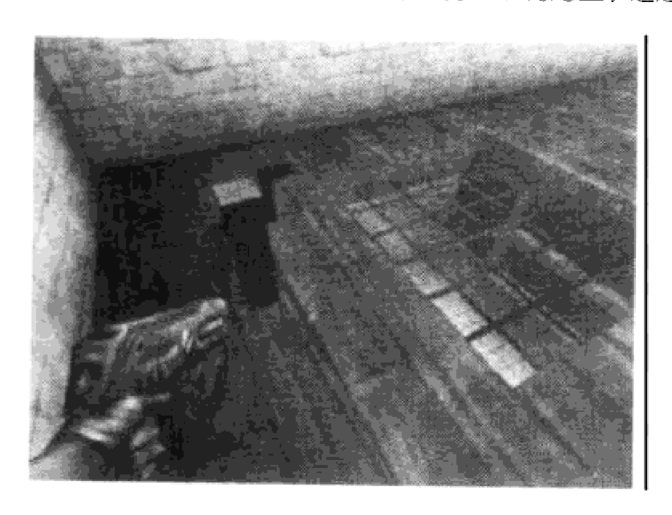
现在下楼走回主要的街道上，记住刚刚的位置继续通往刚开启的栅门，以进入一个新的地带。跟着它所设计的迂回的主要街道走，你在这条路上会经过几个门：有一个是可以带你到一个小小的地段，那里可以俯视整个湖泊，有一个会带你到一个锁着的小客栈，还有一个会带你到一个区域，是在主要街道建筑物后的开放型区域，现在先不要管这些门。

在你走在这条路上的时候，杀了路上的史卡加和卡罗，最后这条街道会结束在一个可以往下到水中的阶梯前。走进水中，成双的短短、八角环形满是水的隧道，杀



了在天花板的触须，以及在水中的鸢𫚉，并且寻找出有爆裂痕迹的那面墙（爆裂痕迹是在水平面之上的）。你在水下顺着边缘绕一圈，就会看到墙上有一个地方有光线透过的金黄色反射，朝对面水面上射击就是了。

射击这面有裂痕的墙，直到出现一个洞为止，通过



这个洞进入一个充斥着一座座大啤酒桶：还有一只史卡加在里头的酿造室，除掉史卡加并由一个门离开这个地方（建议你最好让啤酒桶原封不动地赶快离开这里，因为那些桶子里装的是普沛）。这个门可以带你到一条可以带你到坡道的短短回廊中，走这个坡道上楼，杀掉在进行中遇见的惟一一只卡罗。楼上是一间小客栈式的普通房间，杀了这里的卡罗然后压下位于柜台后的按钮，以打开那个可以上楼的门，还要小心那些在烟囱的普沛。

上楼去，这里有几间卧室，某些卧室中还有沉睡的史卡加，在它们警醒之前就先对它们展开攻击，并除之而后快。你可以收集在这些房间中的装备，包括一些待会帮得上忙的水肺。在一个楼上的房间中是一只杠杆，压下杠杆以打破窗户，跳出去到客栈的后面。如果你在上楼后第一个房间的那扇窗户跳下去的话也不要紧，可以顺着墙右转走回到客栈。这个时候客栈大门应该已经可以打开才对。打开后上楼走过第一个房间然后由另一扇门右转，那两个房间的窗户都可以跳下。

这里后面有一扇新的门打开了，而且它可以带你到一个小小、地上有着杠杆的空旷房间里，进到那个门里然后压下杠杆，这个杠杆会打开附近的另一扇门，去找到那扇门，它也在同一个户外的区域里。切记先不要潜水到另外一边的门去，你可以先在启动机关后出了门右转；从墙旁边的门出去到一个宽广的地区，这个地区被一道看起来像是牧场栅栏似的木条围着，还有一只钠锂与几只家畜。在这扇刚开的门之后，是一个有史卡加和一个可以带你到高科技控制室之门的小房间。

杀了史卡加，进入高科技室，并压下墙上的控制平台，以召来一台升降机，搭乘它上楼，并杀掉两只你在这里发现的史卡加。完毕后你会发现这里有一座大型的电脑控制台，压下它并转译某些信息，它读到的是：「山座水下入口控制门。」你便要去打开在湖中的那一扇水中之门。（译注：要搭乘原来的升降梯离开的时候，若升降梯一直没有动作的话，不妨到柱子后面按下开关启动它。回到外头来跳入水中，而且游至附近水中一条开着的通道，继续前进至通道中，于是一个新的关卡就会被读取。）

Mountain Fortress

你出现在一个满是水的地道中，下游至地道中，一阵来自风扇的强风阻碍了你的前进，虽然这个地道实在好长好长，但是幸运地，你穿了上一关拿了的水肺装……最后你在一个有三个门的大厅中进出，杀了在这里一只落单的史卡加，然后继续往那扇惟一开着的门走去。这扇门可以带你到一个可以俯瞰第一眼大厅的阳台的平台，跟着这个阳台一直到一间控制室，杀了位于此的史卡加并按下电脑控制台，以开启主要的下楼隔间门。

现在回到楼下，杀了新出现的史卡加，然后通过新开启的主要隔间门，杀了在门的另一边的史卡加，登上升降梯爬到机棚，这间机棚包含了有一间小的航空场，以及一个闪烁的力场。乘着升降梯上至平台上，去杀了出现在这里的史卡加，然后通过一扇门以到达有另一只史卡加，和三部电脑控制平台的控制室去。杀了史卡加并审视一下控制台，最左边的那一台可以打开第二隔间门；中间的那个可以中断力场；最右边的那个是控制着你所过来的路上，那个主要隔间门。

按下左边的控制台，以打开第二隔间门，然后走回到主要的机棚中，再继续通过刚开启的那扇门（如果门没有打开，再回去按下最左边的控制台）。

● 提 示

如果你用了中间的控制台去中断力场，你会跳出到外头去，但是那只是带你回到钠巴锂湾。

往下走到一个长长的、蜿蜒的回廊中，攻击沿路而来的史卡加，回廊的中楼是一个房间。杀了在这里的另一只史卡加，然后搭乘升降梯下楼。

到了楼下，按下在鲜绿色发电机的一边的按钮，以便掌控房间的中心点，按下靠近发电机的墙上按钮，然后通过打开的门，沿着回廊走一直到广大的户外去。如果力场阻碍了道路，那就是你忘了去按下在发电机上的按钮，马上回去完成它！跟着外头屋脊状的路走，直到你找到了钠锂教堂，进到教堂里头，在里头有两只卡罗，除



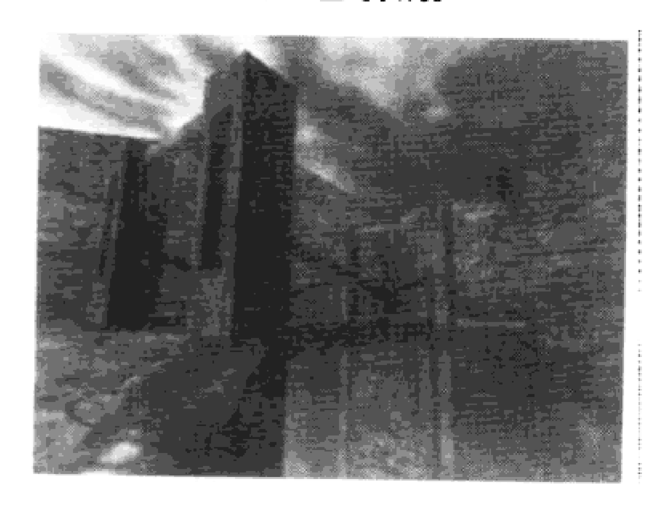
掉它们！

教堂里主要房间的一边是一扇木制的房门，走过这间房间往上拾级，并下到回廊以进入控制室，除掉这里的一只卡罗并按下电脑控制台，然后回到教堂的主要楼面中。教堂主要房间的另一边是一个安全门，按下附近的按钮以便打开它。如果没有开成功的话，你一定是没有按下楼上的控制台，现在立刻回去把它完成！跟着门的另一边的阶梯，往下、往下、不停地往下直到一个充满了白雾的地下室为止，探索一下这个地下室，小心可能出现的普沛。

在这里有雾的玄关的另一面，是一个在古旧的地下室中，显得极为突兀的高科技门口，走过这扇门到一个大厅中，你必须要攻击在这里出现的史卡加。走到大厅的另一边，并压下你在这里发现的电脑控制平台，在这里房间的下一层出现了一到强烈的白光球体。往下跳进这一个球体中传送到下一关。

Sleeping Giant

你经由传输带而出现了，有一对史卡加正在附近忙着沉思，确定你处在轻易不费力的射击一方，才开始攻击行动。当史卡加死了，收集散布在传输圈四周的装备，并突然出现了可以行走的路径，它可以让你通过一个狭长的峡谷。若放宽峡谷的视野，你可以看见一座桥，以及看来是一个泰坦坐在椅子里的状况。

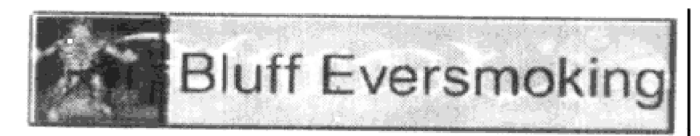


这座桥可以通过，但是它只能带你到一间锁着的门前，你在这里被隔离在外，直到你杀了泰坦为止。当你准备好了接近泰坦，并且坐在它前面的地上，拿着散弹枪把能量提升时，它会突然醒了过来。

● 提 示

就像攻击其它敌人一样地攻击泰坦：保持一个非常长的距离，以使你能够躲避迎面而来的巨型石块，并用障碍物阻挡它的攻击。这座泰坦椅子所处的石山，便是一个很好的、你可以围着它来跑的障碍物，将它保持在你和泰坦的中间，每当泰坦的四肢在障碍物的周围出现时，便不时地发射子弹来攻击，然后再跑走。这一只泰坦实在是威力异常，所以关键就在于你一定要十分小心谨慎。

当泰坦死了以后，这座桥会毁灭。这时候你可以站在泰坦的椅子上以启动一个机关盘。现在走向残破的桥边，一座新的桥会从熔岩下方慢慢地升起，等到这座桥接上了你所处的平面时，你就可以大方地走过去。在桥的那一边，是一条往下一关迈进的通道。

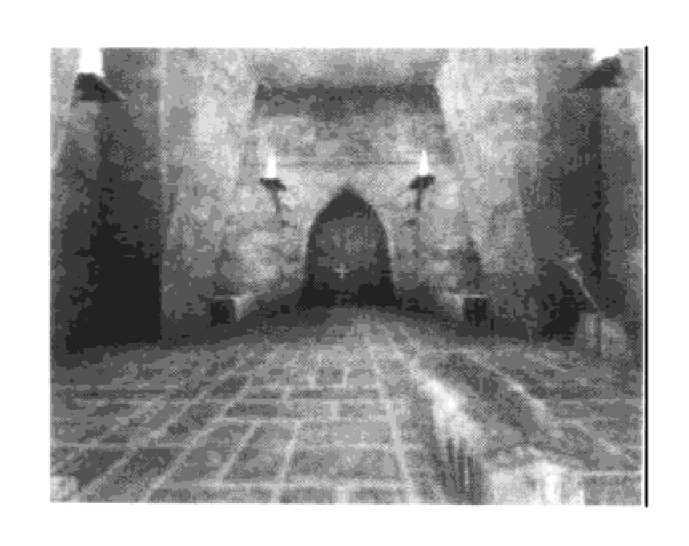


你从一个门厅开始，要通过一扇门并找出钠锂，如果你跟着它走，它可以带着你到一只针刺枪、然后是一个杠杆边。

接下来它会转动杠杆以打开一个长长的通道，然后它会往通道跑去，并转动第二把杠杆以打开第二扇门。如果钠锂发生了什么事，你也可以自己去转动杠杆。

在转动了第二把杠杆之后，钠锂就只会在附近闲逛了，那么你就可以靠自己来继续进行。通过第二扇门并走过一道长长的桥，直到你到达了陡峭要塞的最顶端。如果你在这时候因交战而掉到水里的话，要注意尽量不要在水里待太久。你可以边游边找到一个上岸的地方，不过免不了还是有一场硬仗要打。打完后顺着洞口进入，搭乘一座升降梯到很高的地方。那里有一只钠锂幽灵在做一些奇怪的暗示。跟着它走，它会为你指引一些路。例如它会带你去一面类似陵墓的墙壁，然后打开上面的盖子，你可以走后面的阶梯爬上去然后跳下就会搭乘升降梯到地下。到达地下后，它还会为你打开一些藏着装备的陵墓盖子让你一一取得装备。通通拿到装备后由一道泉水游下去到达通往一座户外的水池。仔细在四周走走你会走到教堂大门。

走回教堂之后由另一边闯进去，回到原先遇到钠锂幽灵的地方，从原先升上来的升降梯下去，会遇到一座洞窟。按下杠杆后继续前进，经历过一些零星的战斗与迂回就可以走到钟楼。另外的方式是我从一道有三条电



力所构成的栅栏硬闯过去，会到这一个洞口直往上走会抵达一座好像是抽水站的地方，一直往上走直到转弯的房间中，按下两边的控制台后走中间的小通道。通道底是一座升降梯。升降梯上去就会到达钟楼，这时候搭乘中央的升降梯升到上面的途中朝着类似缆车的车厢上跳下去，这时候会落到通道上，进入车厢后搭乘它过到下一关。不过由于这一关可以可以分开走的方式很多，顺序也可以倒过来做，所以如果你迷失了方向，建议你还是从这关开头的地方重新来一遍比较妥当。

现在，请忽略要塞锁着的前门，并打开前门左侧的拱门，取而代之的是走向起始于左侧的斜坡，往下至峭壁。跟随着这道斜坡直到它弯至一个在峭壁中的洞穴里。杀了在附近的卡罗，并沿着一段段的斜梯直到卡罗的警卫区。继续通过这个区域，直到你发现了有着四个卡罗狱卒正在忙着玩纸牌的监禁所，将它们砍杀殆尽，并且调查一下这块地方，在监禁所里的书里能给予你谁曾经来过这地方的一些信息。

另外，这里有一个杠杆可以开启监禁所的门，打开这些门以放出钠锂，它们可以提供给你更多的线索。在你检查过监禁所的四周之后，跳到阶梯下的水中，有一条水里隧道在那里，去找寻它。

终于，你到了一个纯垂直的井状通道，你可以往上或往下，先往上去检查钠锂在上头所隐居的地方，然后再跳回水中并往下游至通道的底端。在底端的地方，隧道会有一段的连续，嗯，然后事实上，又会往另一个垂直的通道而去。游至墙壁的上方并跳出去。现在你在要塞的栅栏之内了，在这里你可以做许多许多的事情，有一个楼梯可以让你到教堂的顶楼，走进里头，落至教堂主要的那一层，并收集隐藏在祭坛的任一边的壁橱内的装备。

在你已经彻底看查过这座教堂之后，从主要的大门走出来，有一个佩带着八弹枪的史卡加，正在外头等着你。杀了它，然后进入一个上头挂有一个牌子的通道，牌子上写的是［主要大门警卫塔］。在门之后是一部升降梯，压下杠杆以召唤升降梯过来，然后登上升降梯到高楼的顶层，并转动杠杆以打开要塞的主要栅栏，然后搭回楼下去。

现在那个主控要塞的门已经打开了，你可以回到外头，但是还先不要那样做，反而要继续四周看看要塞的内部环境。有一段从 ISV Kran 那里载取来的箱子的短梯，可以带领你到平台上，走吧！

现在你在一个阳台上并俯视着较低的那一层，在较低的那一层是一个电脑控制平台，它正由一组致命的能源横梁所控制着。你需要沿着横梁来跑，并跳至较低的那一层，降落至能源横梁的后头，回到这里你可以来控制台，如此一来梁柱会降下，你就可以离开这里了。这也可以撤销在这一关中，别处某个地方的力场。

在消失了梁柱之后，登上一部升降梯到阳台去，然后回到要塞主要的那一层去。在主要的那一层中，通过你没多久之前刚打开了的那一扇主要的栅栏，走出要塞的范围，再一次登上在要塞左侧的斜坡，它可以带领你到卡罗所看管的大厅中。这里下头是一块潮湿的区域，还有一只正要来找死的卡罗，你就完成它的心愿吧！

观察一下这个设置在墙壁中的八角形隧道。探索它，然后跳至下方的水池中，这里下面是另一座或多或少有点类似的隧道。跳进隧道中并沿着它直到尽头，于尽头处你会掉落至一个长长垂直、进入水中的通道里。在水中，游过一个短短弯曲的通道至一个房间中，这个房间有一个你从那里游过来的洞。地上还有一个杠杆，以及一些其它现在是密封着的洞。转动一下杠杆以移开那些密封，然后进入到刚开启的洞口。

沿着这条新的隧道走，直到你掉进一个大大的、满是水的，其中还有座木制的桥梁横越其中的地下室。你的目标是要到那座木桥之上，然后跟着它直到左侧已经看不见的地方，在这过程中你必须要和几个卡罗来搏斗，沿着这座桥直到平台之上。压下从天花板垂吊下来的杠杆，然后你所站的这块平台开始坠落，到楼下之后，继续通过一条长长的玄关，杀了在沿路上装备有八炮弹



的史卡加。在回廊的尽头处，搭上螺旋阶梯以到一间房间里去。

往上走到这间房间的两座控制台前，其中一个能撤销在高楼钟的最顶端之磁性锁，那就是你待会儿要去的地方。从你进来的那个地方，要从房间另一边的隧道来离开这里，这条隧道会带你走出户外。到了外头，你正站在高楼钟的底部，登上一阶短的木制斜坡，并透过这个高楼钟的开启的前门以走进去，搭升降梯到正好是高楼钟的顶部上去，并且转动这里的一组杠杆。

当两根杠杆都已经转动过了之后，有一个泛着淡蓝色光线的球体就会出现，现在登着升降梯下去，当你登上去之后，寻找出一面在高楼钟之处空缺的，且是你可以跳上去的墙，找到之后往下跳到那里，然后走向一座短的木桥，它可以带你到一个旋挂的钢索车厢处。走上钢索车厢，并让它带你到这一个阶段的四处看看，然后往上到极高的高处，当车厢停止时便登上去，便沿着一条短隧道到一台升降梯边。登上升降梯下楼以便结束这一关。



Dasa Mountain Pass

你出现在一个满是条板箱的长形房间，除掉一对在这里跳出来的，佩带有八炮弹的史卡加，收集从一个打开了的条板箱那里的防护腰带，并以转动在道路左侧后面地面杠杆的方式，打开在房间另一侧的门。通过那扇门，并走下通道，杀掉一对当你在前进中遇见的卡罗，直到你到达一处吊桥。

杀掉在吊桥的你这一边的卡罗，压下附近的绞盘以降下吊桥，并以长距离的射击来除掉另一边的卡罗。当所有的卡罗都死光了之后，便走过吊桥，在桥的另一边是一面大大的、上了锁的门，另一面是一个比较小的门，其里面是卡罗的营房，走进里头去并除掉所有你在这里发现的卡罗，搜集起所有的装备，并转译沿路上的日志内容。

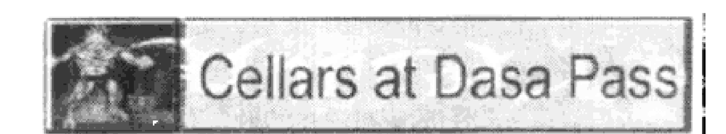
当你检查完毕后，出来到外头并跳出来站在吊桥边，仔细往下看，你会看到有一只木头所搭起的便桥，而下面不远处有一座有着明亮光线的平台。平台上有卡罗在那里巡逻，那里就是你必须跳过去的地方。下降至平台的边缘上面，小心不要走偏了，否则你会掉下去摔死的。杀掉整群保卫这个平台的卡罗，然后便沿着这个崖壁的隧道走，直到你到了一个上面有石头的浅绿色池子。涉水在池中四处绕绕，直到找到惟一的一个洼地。

在这个洼地里头有一个水底隧道，跟着隧道走到一个有升降梯的房间里，压下这里的一个杠杆以降下升降梯，然后解决掉从升降梯一起下来的一对卡罗。如果需



要的话再让升降梯过来，这时候升降梯的位置可以略高，你可以利用对面的阶梯搭乘它上楼。到了楼上，你会出现在一块俯瞰着吊桥的岩壁上，控制这里的一只杠杆以打开下头主要的那扇门，然后离开岩壁并走进刚开启的那扇门，杀了在天井背后的一对卡罗。在这个天井之中有另一扇上锁的门，以及一个带领你向左边的通道。走进这个通道，除掉你在这里发现的速度异常的布鲁特后转动这条通道终了的那支杠杆。

回到天井，那扇上锁的门现在打开了，走进去除掉第二只布鲁特。通过一组门，并杀了在一个又小又暗的玄关中的史卡加，直到你来到一个大大、满水的房间中。在这满水房间的某一边岩壁上，有一个卡罗，迅即地游过这间房间避开它，或者狙击它，随你高兴！另一方面，过了这个房间从另一边台阶往上，通过右边的一个出入口，电脑便开始读取下一个阶段。



Cellars at Dasa Pass

你在一个天花板上有许多样的触须的房间中出现，将它们赶尽杀绝吧！这个房间有两个出口，其中一个是被闩住的，但你可以看见有一对卡罗就在木栅的后面，以长距离的攻击方式杀了卡罗，然后选择另一个出口，另一个出口可以带你到一个部分满水的地方。杀掉在这间房间中的三只卡罗，然后往上走到厚厚的板条上面，以收集在上面的装备。另外，转动其中一个墙上的杠杆，就会将这一阶段中第一个门里面的那个闩住的出口给打开。

● 提 示

在离开之前，认真仔细地研究一下水里的环境，杀了里头的 蔦魟 。在水底的大桶子中有军火。还有，如果

你看得到里头黑暗的偏僻角落(用你的散弹枪去点亮),你会发现有一个水底隧道,它可以带你到一间有件超级救护包的密室里去。然而,在这间有救护包的密室中有些触须,所以要格外小心!

回到第一个房间里,并通过那个刚才还被闩着的通道,在这个房间更远的地方是一扇上了锁的门,在一个有一只布鲁特在上头的暗礁上影一个出入口和一个升降梯,登上那台升降梯并除掉你在这里发现的一对卡罗,然后转个方向舵以暂时打开底下锁着的门。到达那个门中并通过开启的门,在门之后是遇到你就非死不可的史卡加和卡罗。这是一个有着闩住了的栅门、上锁的门、以及一个被堵住的出口的小小的区域。另外,除了这里的另一边,是一组你可以在上面行走的厚板子,它们之中有一条,是带你到一个有着布鲁特的平台上。

在探索过这个小区域之后,拉动这里的曲柄,它可以打开一个闩住的出口,而带你到一个新的领域去。在这个上了闩的出口后面是一个通道,那是我们将要提到的大玄关。实际上它并非多么地大,但是它相当重要,因为它是通往许多重要地点的核心。

解决掉在这个大玄关中的两只史卡加,并仔细地探索它。然后一直走下去到最后,有可以带领你往上的弯曲的阶梯。楼上是一个包含了栋梁、一只泰坦、以及一些源源不绝的卡罗的大房间,当你进入这个房间时,很快就来有根木条出来堵住你的去路。你在这个房间里的任务就是避开泰坦和卡罗,按下位于这间房间的中央栋梁处的按钮,按下之后就会打开一个引导你到一短梯处的出入口。

● 提 示

如果你躲起来的话,有时候泰坦和卡罗会彼此互相攻击,这时候你就可以趁机去按下那个按钮,而不会引起太多的注意。泰坦可能会死,但是还是有数不清的卡罗在呀!它们从不离开这间房子,但是每当你除掉一只以后,另一只又会出现以取而代之,因此,去攻击这里的卡罗实在是浪费生命的行为。

爬上阶梯到在房间上方,有着泰坦和卡罗的平台上去,在沿路上记得杀了史卡加。这里的平台上有一个装水的池塘,这个池塘里头有着有用的供应品,但是惟一能够进入里头的方法,就是当泰坦用它的脚来重踏地面时,让你自己待在里面,这样就可以把你高高地敲进天空里。你通常可以用射击泰坦的方式来让它踏地面,然后便朝着平台的中央处退去,在那里它是抓不到你的。

你在平台上要做的事是观察边缘之上,直到你看见了一块岩壁,你可以用朝着它跑的方式来简简单单地降在这块岩壁上,然后,压下在这岩壁上的按钮并降至主要的楼层上,回避一下泰坦和卡罗,然后回到大玄关去。在大玄关的底端的一间壁橱现在已经开启了,你可以看见一个史卡加和地上的一根杠杆,先杀了史卡加再去转动杠杆。

现在通过在大玄关中的左侧的两扇门中的其中一扇,走上阶梯之后,是一个有两只卡罗和一只史卡加在里头的长型房间,杀了这些异形后走向杠杆的位置。压下杠杆并跑向房间的另一个方向去,一个金属的平台慢慢地降了下来,然后会有一只史卡加从上面跳下来,杀了它并登上平台去。

楼上是一块俯瞰下去是一个池子,和一个上头放有超级救护包的台座的岩壁,走向岩壁的另一边并压下位在墙上的按钮,然后便跳入水中。在这里有一个位于水中的控制杆,杀了在这附近的 鸢魟,转动控制杆,找出



在水中的那一面墙,那是隐藏包含了有军火的隔间的墙。

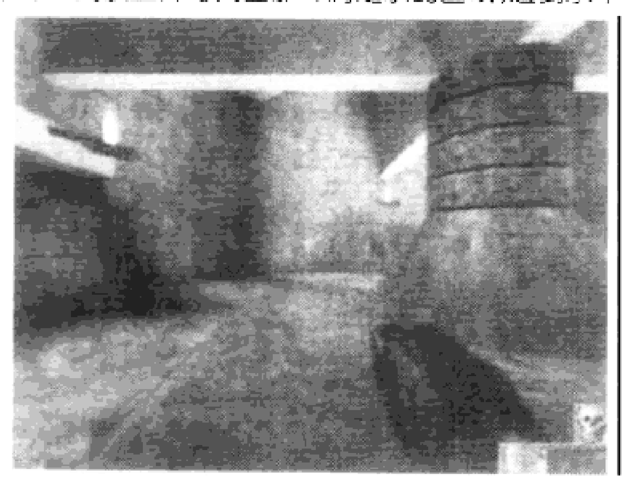
攀登到平台之上并拿起超级救护包,然后由一个开着的门离开。现在回到了大玄关中,选择在大玄关里内右手边的两扇门中的一扇。过了门之后的是一段迂回的长廊,顺着这道长廊走,直到出现了一个一边有着水、而另一边有着往下的阶梯的房间,走上这个阶梯。楼下是一个有着无穷多的卡罗的小房间,当你一进入时背后就会有一跟木桩便突然出现以堵住你的退路。当你身在里头的时候,寻找出位在另一根木棒的位置之后的升降梯(当你接近时,木棒会自动地收回),登上那部升降梯到能够俯瞰整个房间的阳台。

在这里有一柄把手,一把高射加农炮,一个水肺,以及位在条板箱上的一个一个超级救护包。转动这个把手以移开阻住你出路的木棒,然后跳到木箱上方以收集这些吸引人的东西。超级救护包真的很难拿到,你需要从高射加农炮的条板箱上,以一个完美的跳跃动作才能达成。

● 提 示

再一次提醒你，若不是在阻住了你的去路，就不必去砍杀卡罗　在这一间房间中它们的数量简直是无限量供应的。

当你在这间房间的任务完成了之后，木桩也已经打开。回到楼上并寻找出那片满是水的区域，进到水中，那

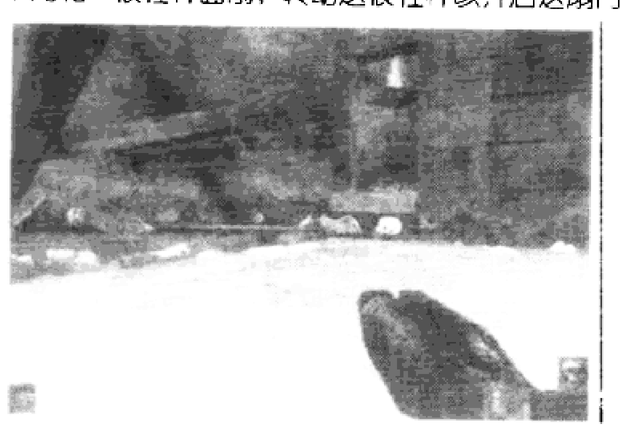


里有一个栅栏状的装置，游过一个在这个栅栏的某一处下方的不小裂缝。现在你进入了一个充满水的迷宫般的回廊，这个迷宫中充斥着触须、鸢魟、以及成双成对的史卡加与卡罗。

对这个满是水的回廊而言，假如你想要好好地花时间来四处看看，并且砍杀所有你看见的东西，其实也并不是那么地复杂。当你游过这个回廊时，就要开始寻找一个在地上的金属网眼栅门，它们大部分都是完整无缺的，但是有一个场地的栅门是已经被移开了的，为你准备让你可以游进去，以便离这个黑暗的水底洞的。

游进这个洞里并通过一个水底隧道，在隧道的另一端是一个满是触须的小房间，杀了这些触须，收集起超级救护包，并转动在地面上的杠杆装置。现在游回去通过那个隧道到那个迷宫般的回廊里去，然后从这里回到大玄关。从这个大玄关，找出那个可以带你到这一关刚开始的一条小小通道去。

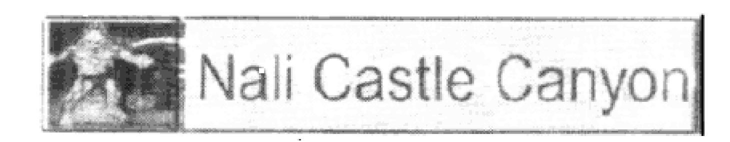
经过了这个通道，一个先前还锁着的铁栅栏就打开了，走过这段才可通行的通道，并杀死在这里四处笨重地移动的布鲁特，然后沿着隧道走，这条隧道会结束在一个门和一根杠杆面前，转动这根杠杆以开启这扇门，



之后便是一间有着布鲁特和几个卡罗的房间。解决掉这里的所有的东西，并走至在地面上的一个转盘装置，转动这个转盘，于是一组升降梯便会慢慢地降下来，搭乘它们以便上楼去。

到了楼上，沿着阳台走会至一个弯曲的阶梯处，登上阶梯往上到一间大大的房间里去。这个房间里充斥着几乎是除也除不尽的卡罗，但是仅这一次，卡罗的数目不是无止尽的，在这道房间的一处的栅门要打开之前，你必须要除掉一长串数目的卡罗（至少有10只），所以啦！只要负责不停地杀戮卡罗，并且持续有耐心地做就好了。最后，你终究会杀死最后一只卡罗，而且栅门也会因此而开启。走进栅门里去，除掉在这道回廊的更远处的布鲁特和史卡加，一直到你到达一间大房间。

除掉两只看守着这间房间的、棘手的布鲁特，并转动杠杆以便召唤升降梯过来，登上升降梯到楼上的阳台去，到了这里你可以转动另一把杠杆以打开一扇门。跳下楼下并走过这扇新开启的门，沿着门后的回廊走，你就会到达下一个关卡了。





你出现在一个小房间里头，通过惟一的一扇门以离开这间房间，会到一个有着一艘小船停泊在那里的码头。跳到这艘船中，并用你的散弹枪去射击与船相系着的线段，于是这艘船会开始顺着水流飘动了起来，你只要稍往后坐，享受搭乘的乐趣即可。在水中或是堤岸边都没有什么有价值的东西，所以你不会因为搭乘船只而并非在水中游泳，而错过任何的东西。而且在此行的路上，你不需要去应付那些出没在水中的鸢魟 。

最后，这艘船会停泊在附近有座风车的码头。下船来并走进风车旁的入口，小心一只潜伏在风车的地下室那里，备有八炮弹的史卡加，宰了它并收集起散布在风车房内，凌乱的军火。当你在风车房的工作都完成了之后，离开这里并走过一道拱门进入墓地里。在这里有一只史卡加正在地面上玩弄尸体，在它起身之前把它解决。通过另一个拱门以进入下一个阶段。



Nali Castle

你出现在一个一边有着水的洞穴中，除掉在附近徘徊的气囊怪，研究一下附近的池塘，并将所发现的ASMD收集起来，并继续朝着钠锂城堡的主要部分前进。有一只单独的卡罗，守卫在城堡的外头，宰了他并收集起他掉落在地上的防护腰带，然后便往里面冒险去吧！在城堡的里面是一间房间，里头的高台上有两只卡罗在那里，我们称这里为[红毯室]。这个房间是以从地面那一层的左右两边离开为其特色，再加上一个铺有红毯的斜坡可以带你到高层的左右两边离开。除掉在此处的卡罗并从下方的右侧离开。

在出去之后的地板上有一个洞，由那个洞跳进去便会到小礼拜堂，杀了在这里出现的一对气囊怪以及一支史卡加，并走向在圣坛上敞开的书本那里。好像你要去读那本书一样地走近它，你会在不经意间压下一个在书架上的按钮装置，这个动作会打开在城堡某一处的一扇栅门。从餐厅这里这条路，回到红毯室去。

这间餐厅是以一张长桌，以及几个书架为特征，按下那本突出在几个书架中的一个书架的一本书。于是另外有一个书架便会开始旋转起来。这时露出了两支卡罗，杀了他们并再次去触动书橱，之后便溜进去以找出超级救护包。回到红毯室，走向左上方的回廊，它可以带你经过一组，因为你刚才在小礼拜堂里按下一个按钮所以打开的栅门。

到了楼上，找出往城堡城垛的上头之方向，当你遇到一对布鲁特来攻击你时，你就会知道你是走对路了，

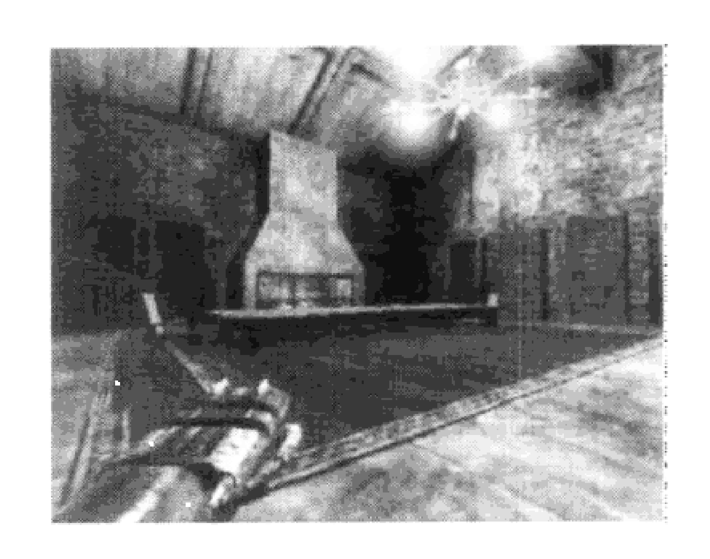


杀了那些布鲁特并往上到一个大石头斜坡的附近。楼上是一个有佩带着八弹枪的史卡加之封闭型的区域，杀了史卡加并继续往里面走去，那里有一台升降梯，可以带你到一个有着非常巨大的螺旋阶梯之处。

爬上这段阶梯，除掉沿路的阻碍。最后抵达的最顶端有一座短升降梯，它可以带你到一个里头有着两头巨型气囊怪的厅堂中，把它们给除掉后回到红毯室中。

● 提 示

如果你利用了地形的优势，那么巨型气囊怪不是那么地难以对付了，不要走进在他洞穴中的最终升降梯，反而是要从这样一个楼梯井的顶部来击溃他，并朝外头来回避，气囊怪没有办法往下到这样一个楼梯井里面来，因此当他到处飞来飞去，想要从各个角度来搜索抓到你时，你可以站在相当轻松的场地来对付他。



从红毯室中选择较低的右侧出口，并往下掉至底板中的一个洞里，那么你就会接近小礼拜堂了。在小礼拜堂附近的是一个往下的小螺旋梯，它可以带你到有卡罗的地下室里去，不要整个人进这个房间，采取攻击并撤退、攻击并撤退，最后，你将会除掉卡罗的。现在进到这间房间里面，仔细看看它其实有三个层次。先降至它的中央的层次，从这里，再一次下降，到一条有着几扇门的短短通道里，走进最接近的门之其中一扇（也就是不是这段路中的最里面那个门），于是你就会突然出现在一间接待室之中。

在这间房间中，是以大型的蓝色火炬、以及一对史卡加为特色，除掉史卡加并按下在房间中央的按钮，就能打开一扇大门，通过这扇大门到一个有着回廊交错的T型交叉点，这里的回廊会向左或向右，随便选一个，反正它们都是带你到同一个地方，那就是执行酷刑室。

在这间执行酷刑室中，先杀掉一个正忙着要将钠锂处死的史卡加，试着在你把玩这些大的、有利刃的钟锤或是继头台时，不要砍伤了你自己，注意在这间酷刑室中任意一处的牢房，并注意它们都可以经由压下在墙的对面的那块黑暗的区域里的杠杆而打开，清理附近的怪物之后打开牢房。你可以继续往两边牢房中央的酷刑室前进，一直走到一条在火山岩上满是悬挂的囚笼之走道，反正你就是不停地向前走，下一个阶段就会被读取

进来了。当你打开开关以释放牢里的钠锂之后，记住不要跟它们走。因为钠锂带你抵达一座通往对面的吊笼，一不小心就有可能掉到底下的湖里。



Nali Castle Warlord

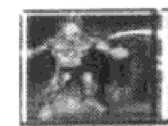
这是个很小、但很困难的一关，你的任务就是要战胜[战神]，而它是一个棘手的家伙。这整个阶段都是由一条长长的石桥，以及其下的岩层所组成，这些岩层大都是火山熔岩，但是同样地有一处平坦的岩石区域。这座桥的最初是不完整的，所以没有什么可以投机的希望，是你在这一个阶段中不必出手就可以通过的。当你一除掉战神之后，这座桥就会整个成形，而让你通过它以到达下一关去。

● 提 示

这里的战神是相当难以对付的敌人，它会从它的臂弯处发射出导弹、火箭，但是不同于布鲁特所发射出来的那种，这里的导弹是相当迅速的，并且还会沿着轨迹来攻击你，所以它并不像一般你所能轻易躲避的那种武器。你最佳的格斗技法，就是跳下桥到其下的岩石之上，然后试着控制住你的战斗力，在桥下的拱形区域中。



躲在拱形的后头，试着让战神停留在另一个方向，如果它飞越了桥梁以穿过拱形区域，就尽你所能地快速跑到另一头去，主要的不二法门，就是永远保持和它处在相异的角度。你将花费掉许多的时间在紧守着这座桥躲躲藏藏。你应该间歇性地在通过拱形时猛烈攻击，一直不停地发射你的子弹，直到你安全到达为止。视你所需地去经常反复地做。就这项任务而言，我们所推荐的武器是步枪与高射加农炮，如果在你前几次的尝试当中，被打败了也不要泄气，这里的战神混合了有速度和力量的致命要素，因此不同于其它那些你至今所面对的任何东西可以比拟。



Demon Crater

你在一个小小的回廊现身了，这条回廊可带你至一处升降梯，压下墙上的钮以召唤升降梯过来，然后搭着它上楼。楼上是一个又大又暗、存放着条板箱、一群的普沛、以及一个带有针刺枪的史卡加的房间，将史卡加以及目前在这个区域里的每一只普沛都给除掉。用照明弹或是其它能产生光亮的设备，来帮助你看清东西。

这里有许多普沛，所以不必去杀那些不在你身边的那几只，它们对你不会有什么影响，如果你一个个去对付它们，那简直是在浪费你自己的时间。

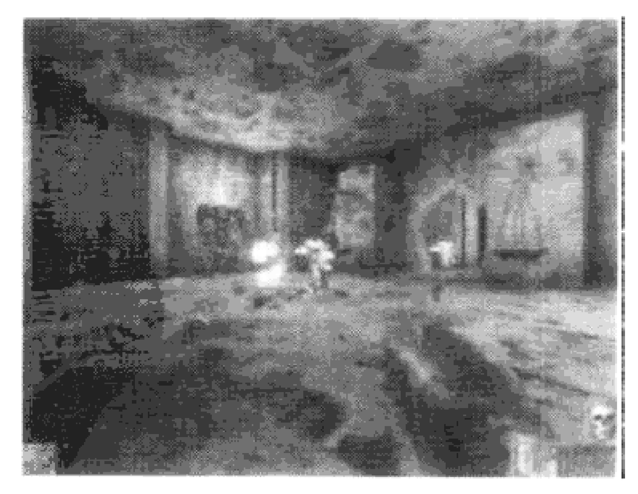
现在你正位于一个向下的斜坡前，这里也是一样的幽暗，所以该用手电筒或是散弹枪来照亮这里的路。除掉其它的普沛并走至鲜明的电脑控制板：[发电机控制盘]前（实际上这里有两个鲜明的控制板），压下它于是发电机就会打开，整个楼层也就会转为明亮。别忘记检查一下在房间另一端的安全控制板。

现在你可以看得见你正在做的事了，回到那间满是条板箱的房间里，对你迎面而来的，是一连串行使着散弹枪的史卡加，还伴随着一个带有一组一般的剃刀的史卡加，也许还有一些从之前遗留下来的普沛。

● 提 示

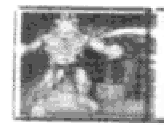
不用太费力地去杀光所有的普沛，该做的是，去打开条板箱，你将会发现一双跳跃鞋，它可以让你去触碰到那些堆在很难碰到的地方的条板箱。

当史卡加一出现就把它们给宰了，然后走上去在这间房间中任一边的任何一段坡道，它可以带你到一扇门及一条短廊前，那里可能还剩余了几只史卡加。搭上位在回廊尽头处的升降梯，它可以带领你到一间有着佩带着针刺枪，并且在电脑控制台上工作的史卡加的房间，除掉史卡加并去运作那个控制台，然后便是打开在房间



旁边的一纸箱子，别忘了去收集里头的装备。

走向可以带你离开这个房间的回廊，并继续走进传输带，你会出现在一个竞技场，用散弹枪把在这里的三只史卡加除掉，然后通过房间。当你走过另一个通道之后，下一个关卡就会开始读取进来了。

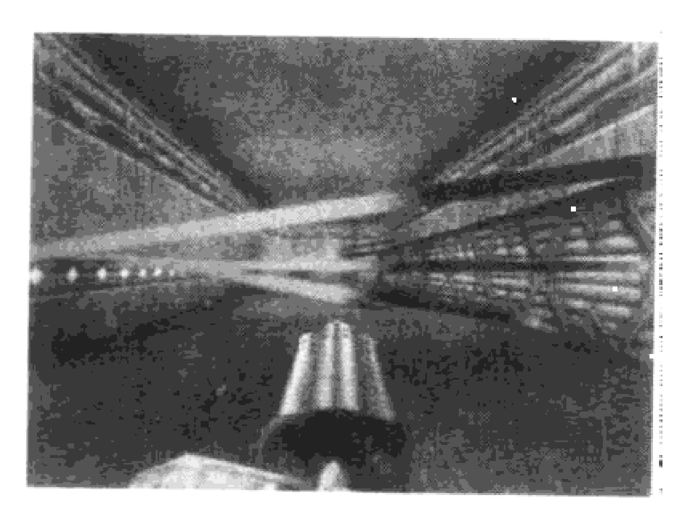


Mothership Lab

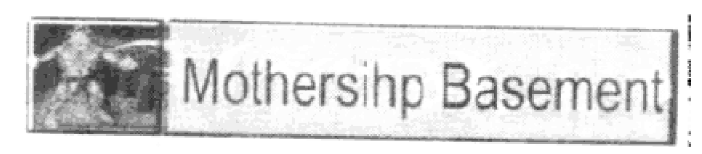
你出现在一条长长的回廊中，走至尽头是一个由有着刀片发射器的史卡加所守卫着的T型的交叉点，杀掉这个惟一的史卡加并往右侧走去，在这个走道的尽头处是一种鲜紫色的能量棒的线段。

● 提 示

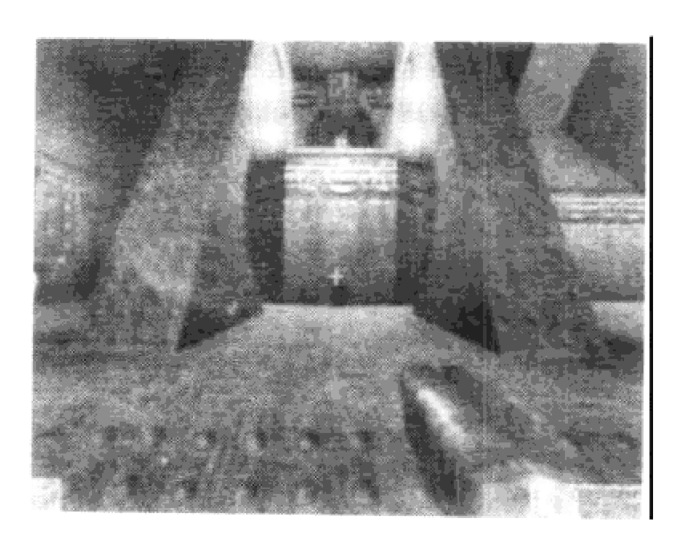
在这些要命的光棒最后面是一个超级救护包，如果你希望能维持它的现状，那就需要以舞动你的步伐的方式来通过。在你尝试之前记得先存档，因为这些光棒会在片刻间要你的命。有个好的方法是面对着这个光棒，并且从一个方向扫过去，这样你就可以永远看见它们的情况，这比起直线跑下通道，并在那里祈祷光棒不要碰到你的方法，要来得简单得多了。



在母舰地下室取得了超级救护包之后，回到T型交叉点的另一端，它可以带你到一间，以一具有着奇怪升降梯居中的房间，除掉在这里的一对史卡加（其中一个有把八弹枪；而另一个有刀片发射器），然后，当你结束了探索之后，搭上在这间房间中央的升降梯，于是这个纯能量的方格子便会将你抬升至下一个关卡中。



这台升降梯可以带你到上面的房间里，房里有着几部电脑控制平台，以及一个使用散弹枪的史卡加，除掉史卡加并读取控制平台上的信息，然后通过惟一一条可以利用的回廊来离开这里。这条回廊里有另一只佩带着



散弹枪的史卡加，以及一只战士史卡加。最后，这条回廊会伸进一个里头有一台升降梯，以及一大扇门的大房间。

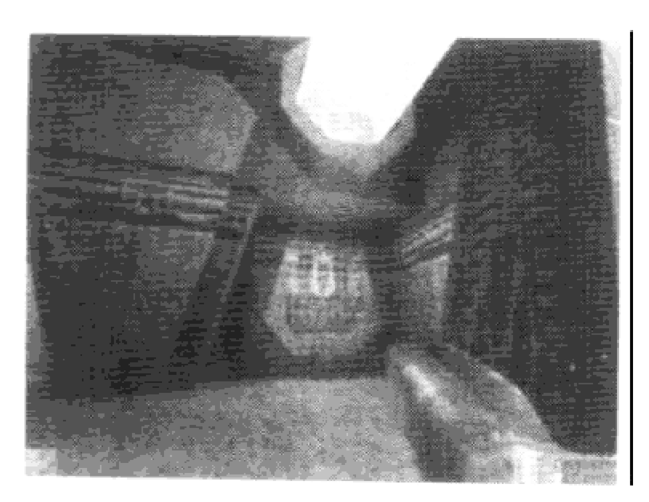
除掉在此处的史卡加，并压下红色按钮以降下升降梯，搭升降梯到平台上去，有一条从这个平台往外的回廊很快地变成了一个叉路，有一些战士与史卡加骑兵，会从这个叉路的两侧发动攻击，将它们一网打尽。好好研究这个叉路回廊，有许多的史卡加被限制在力场的背后，在回廊的一个分支尽头处，是一个有着加农炮弹药、以及源源不绝的普沛的房间，不要忙着去对付它们并将它们除掉。

● 提 示

隐身在力场后面，是许多的史卡加与装备，这些力场遍及于以下的几个关卡中，这些力场［目前］都不能被降弱，除非当你摧毁了主要的能源发电机。然而，你必须要回来穿过这些区域，于是这个力场才会降下来，这可以使得你抓取到许多的装备，但是另外，你也必须要去对付许许多多的史卡加。

当你已经完成了研究这个交叉的回廊后，便可以回到主要的那段回廊里并继续走完它。接着你会到一个房间里，这个房间里头有个史卡加，以及一组传输带，还有一个上了锁的门，和一个可以带你离开这里的走廊。我们会称这个房间为［电传室］。这里的传输带目前并不能使用，除掉史卡加，并继续走至在另一边有着亮绿色支板的通道里头。

于是你会现身在一个有另一只史卡加，以及墙上有着一个按钮的房间，解决掉史卡加，并压下那个按钮，并回到电传室去，于是传输的功能现在就被打开了。走进传输带中（应该是以锁着的门而言，离最远的那一个），在另一边的是一个三线道的叉路，是一个通往［试验场］但是上了锁的门，左侧是一个［研究中心］，而右边的则是［遗传部门］。走左边的以进入研究中心（在门上先使用翻译机，以记明你所在的位置是正确的！），在研究中心之内，走上一道斜坡并按上墙上的按钮。



当你按下了按钮，力场便会降落，于是一些佩着试验性能量护盾的超长命史卡加便出现在试验场里了。你可以透过窗户来观察它。如果你可以的话，便可以去想着要攻击这些史卡加，否则，最简单的就是回到电传室中。回到了电传室，你现在应该搭上另一个传输带，这个传输带可以带你到一个环状的玄关，那里有几只史卡加，以及大量可以供你使用的设备，包括了有突袭背心。

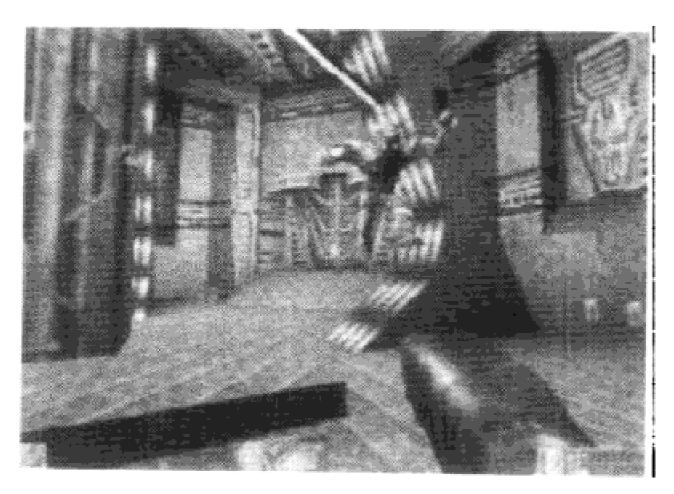
当你在这一个区域的工作完成了之后，再回到电传室中，先前这里锁着的门现在已经开启了。走进这扇门内并接近一部奇异的升降梯。坐升降梯往下去，在最底下的是两扇门，其中一个是没有锁的，并且还有一个往它过去的走道；另一个是上了锁的，而且你还必须要用跳才能到达它的位置。先走进那个没有锁上的门。这个门会带你到一个有着两只史卡加骑兵的回廊里，有一只装备着迷你机枪；另一只使用的则是高射加农炮。宰了它们并且继续往下到门厅中。

在这个房间的另一边是一扇在高处的门，按下位于靠近这扇门的地面上的控制板，于是一个阶梯就会从地面升了起来，好让你能够进入那扇门。走上这个阶梯，楼上是一段有个史卡加的短廊，在杀了史卡加之后，压下此处上头的按钮，并将超级救护包收集起来。回到升降梯中，在这里之前被锁着的门现在已经打开了，并且还有一条走道通往它，走过那扇门并往下一关迈进。

Mothership Core

你出现在一个小小的壁橱中，不断地向前走，直到你发现了一具升降梯，从升降梯之下拿起防卫带，并掉落至这个升降梯的攻击史卡加骑兵，然后登升降梯上楼。楼上是一个巨大的环形房间，它包围着母舰的主要核心地带，在你继续通过这个环状的区域时，你必需要与极大数量的骑兵、以及战士型的史卡加，以及一些会间歇出现的新敌人来对抗，所以你根本没有时间休息。

跑过这个环状区并且去接新近它，它在根本上只是一连串的回廊与房间的环状排列，有许多的窗户以及岩壁，可以俯瞰着这里中央的核心部分。不停地探索再探



索着这块区域，更多的史卡加，包括骑兵与战士的种类都有，它们会不停地持续出现，无论如何只要它们一现身，你就要将它们给解决掉。在这个区域（从这个中央核心部分到旁边）中另外主要是以是锁上了的、亮光照射的门为特征，如果你对它用翻译机，你将得知你的存在已经被察觉，而且数种史卡加正被派遣要来除掉你。

当你已经杀光了所有的史卡加时，这一扇门会自动地打开，喔！我们现在所讨论的是超过 12 只的史卡加，所以当你发现它们之后，请熟记它们的位置，在你在这核心的附近中，只要一做完一个阶段后，就要回到原处来。

● 提 示

你也应该要谨记门的位置，因为你将会在后面的几个关卡中需要去找它，要确定你可以迅速地找到该找的门。

最后，你杀了够多的史卡加，则门就会打开了，在门之后的是一段通往一条回廊的斜坡，回廊中会有两只史卡加，杀了它们之后便登上在回廊尽头处的升降梯。楼上是一间里面有电脑和低温座舱的房间，这里也含有一个上了锁的门，以及可以控制母舰的次要能量的供给的电脑控制平台。

探索着这间房间，并转译电脑上的信息，并继续通过它两个出口中的一个，以到一块高地上去。现在你在一块凸起的区域中，这里有四个往不同方向去的通道我们称它为[会合处]，有两个通道是让你回到你刚才所在的房间中的，另一个是通往一个上头标记着[安全站]的上锁的门，而剩下的那一个是通到其它防卫着船舰的主要能源中心的门，它也是锁上了的。从会合处也有五十条走道可以通出去，它是由纯能量所形成的。

● 提 示

如果你落在会合处上了，你将在一个你先前已探索过的领域，只要追溯你先前的步骤，再返回即可。

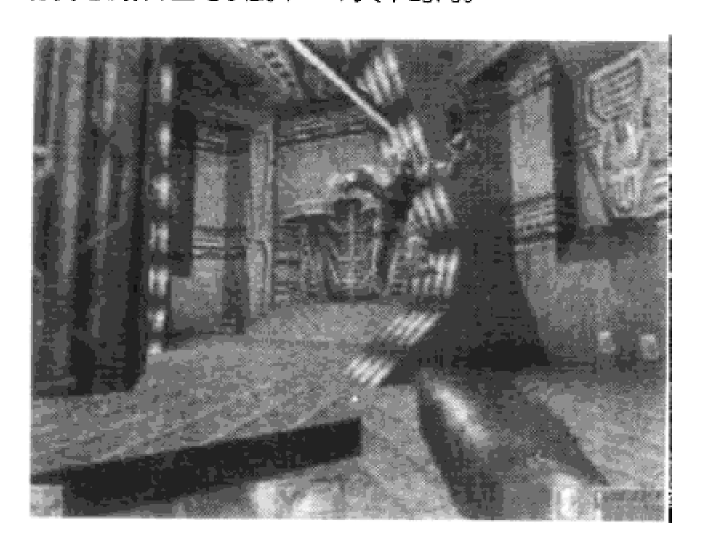
先选择这条能量走道，便压下通往短走廊中的那座

电脑控制平台，这相可以解开安全站的锁。现在回到会合处去并通过安全产站的门口，这是过去一直锁着的门的两扇中的一扇。当你进入这道回廊时，很逗人地，你会瞥见一个超级救护包，但是当你接近它，这个出入口便会自动地关闭，而且有个史卡加战士会展开攻击。杀了史卡加，且当你向前进展的路程中被阻挡时请注意一下，有另外一条你可以考虑、向右边的通道，走进它里头以进入一个小房间去。

除掉这里的一对史卡加，并搭乘升降梯上楼。楼上是一个可以通到两个方向的回廊，其中一个方向会通到一个按钮，压下那颗按钮；另一个方向会通往一个地方，此处有一些有用的装备，会设陷在激光棍之后。如果你愿意冒险去通过这些光棒，那么就可以收集到这些装备了(在尝试之前别忘了先存档)。

在压下了按钮之后，仿佛你回到交叉点一般地回到楼下去，在之前一段时间中，这条不通的通道便被打开了，走进里面并收集起你先前瞥见的超级救护包，现在你在一个阳台上。这时当你接进时，有一条桥会自动地延展至核心部分的另一端，通过它并在另一头，选择你所发现的两条通道中的任一条，它们都是通往同一个地方的。不论你走的是哪一条路，你会在一间控制室停下来，在这里头有着几个战士和史卡加骑兵，除掉它们并走至靠近操纵台的按钮前。

压下按钮之后，走回去经过那座跨越至核心的桥梁，一路往交叉点方向而去。到了交叉点，这个最后锁着的门已经被解除了，走上通往最终这扇门的走道，在那扇门之后有只布鲁特在等着你，宰了它并继续往下到一条长廊处，在你行进的路上杀了史卡加。回廊的尽头处是一个通往史卡加发电机，并且可以到下一个关卡的门。



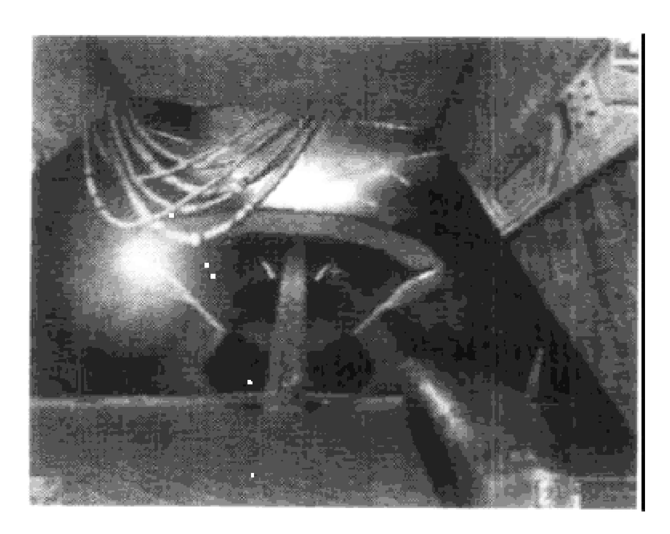


你出现在一个小小的壁橱中，走出这间壁橱并进入一个洞穴状、里头还有一台发电机的房间。

● 提 示

这一个关卡相当简明，只是一个有着发电机的大房间罢了。你可以跑到发电机上头，并收集起一些有用的设备片段，你需要做一些跳跃的动作，才能收集到这些东西的部分。

在靠近这一关的出口处，地面上有个探照灯，在开始做任何事之前，绝对要确定你将它捡了起来，当你进入这一关的同时，有两个史卡加战士会攻击你，在你立即回击它们后，它们又会产生新的来替代。你必须要和



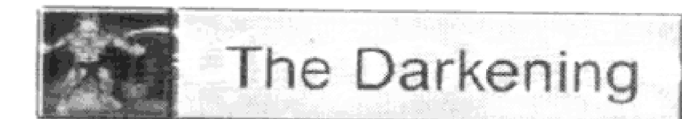
一共七只的史卡加来对抗，所以你必须相当谨慎地与之打斗，并适当地保存你的体力，另外，多绕着发电机走以收集那些有用处的、与格斗有关的项目。

在你杀光了七只的史卡加之后，它们就会停止出现了，而一个战神便会从房间的一端被释放出来。你一看到战神的时候记得先存档，因为这个战神极端地难以对付，但是如果你使用了对你有益处的伪装术，你便能够将它除掉了。隐藏在巨大的提供给发电机用的支撑柱之后，永远都要让支撑柱保持在你和战神的中间。

要从所有的史卡加和后续出现的战神中死里逃生，是需要相当高的技术的，所以请做好在这一关会有数次尝试的准备。当你进展到除掉战神后，再次将游戏存档，有一部升降梯会从发电机的中间降下来，登上升降梯以进到发电机的本身中，在发电机里头有三根能源光线，依序射击这三根能源光线以熄灭它，现在发电机被设定好准备引爆了，你会自动地掉回地面上。一到地上后马上就要开始跑！因为如果你站在这里太久的话，你会被那些掉落下来的破瓦残砾造成致命的损伤。

尽可能地跑得离发电机越远越好，最好是逃到有遮蔽物的地方(例如原先的传送门框下)。然后，在看过了

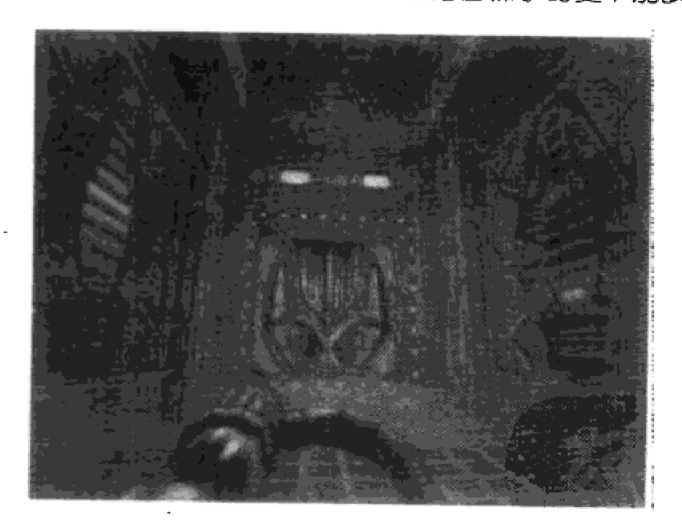
发电机的毁灭之后，使用你的探照灯来审视在这间房间的墙壁边缘，最后你将会发现出口，通过这个出口，于是下一个关卡就会开始读取。



这里许多的史卡加都是装备着护具的，好像你第一次在母舰实验室中所遇见的那种一样，因此它们都是相当棘手的。若你是想要把事情简单化的人，这里有一些通过暗域的简易遵循方向：找到一间有着门的房间，那一扇门要能够带领你到次级能量供应地去。说起了母舰核心的演练部分，如果你想要再次恢复你对那一部分的记忆，就回到那里阅读那一段，从那里，通过一个井形梯门，并启动次级能量供应，然后离开那一关。

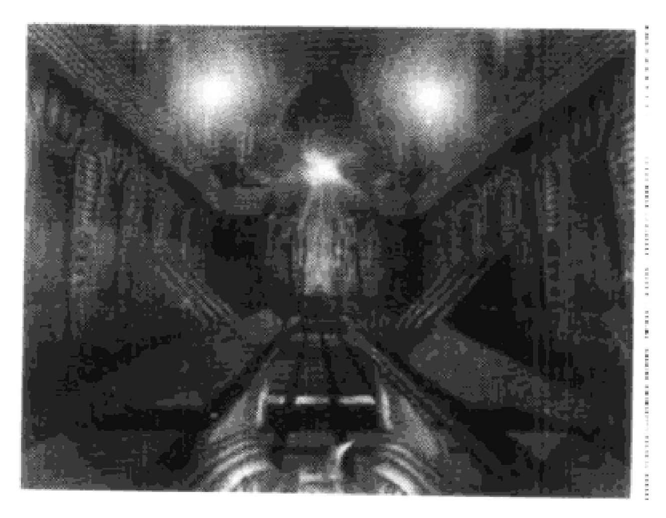
这是通往暗域的最简单的一条路径，你从一个出没着许多普沛的回廊端开始游戏，几乎是即刻的，你必须要在向下的升降梯，以及往左并在长长的回廊持续前进之中，做一个选择。避开那部升降梯，以走向回廊作为你的选择，除掉你行进中的普沛，在回廊的尽头处是一个交叉站。

停留在交叉点的边缘上，现在你在一个房间所环出的空间中，而它所圈住的是母舰的中央核心（在跑过这个母舰核心的环状圈中，你会花上你大部份的时间去熟悉）。跑过这个环圈，当必要的时候就大开杀戒，直到你发现了一个安全门的场地。再也没有什么其它的东西了，现在有的只是一个坡道，继续往上头走去。这个坡道可以带领你到一个回廊里，回廊的尽头是一个升降梯，搭上升降梯你到一间会议室，里头有着你在母舰核心中所遇到过的低温座舱，除掉此处相当棘手的史卡加战



士，然后继续通过有着亮光的那扇门。

在此门的另一边，是母舰的次要能源。在你对次要能源做任何动作之前，仅管你需要向右边并操控在附近的电脑控制平台，而当你这么做了这后，你会得到你可以授权来操控能源的转译信息。回到次要能源处，并往前沿着栅栏而去，这样可以启动能源。现在做一个向后转的动作，然后走过在这间房间中相反端处，下次过这两扇大门中右面的一扇，这一间就算是结束了。



● 提 示

这一关算是野蛮得很，特别是如果你想要停留过久时间的话。在躲避史卡加身上下功夫、要比和它正面攻击来得好，并且要寻找出那些先前是被力场所保护着的武器、以及供给的藏身之处，这些事情如果要做对的话，可能会花上你一些些的精力。

我们所能给你的最好建议，就是当你对付这些围绕在核心周围的环状房间时，要尽全速地奔跑，希望搭上升降梯到低温座舱这之间，是不需要有太多打斗的，当你到了次要能源处后，危险大致都已经不存在了，你也可以比较轻松地来渡过了。

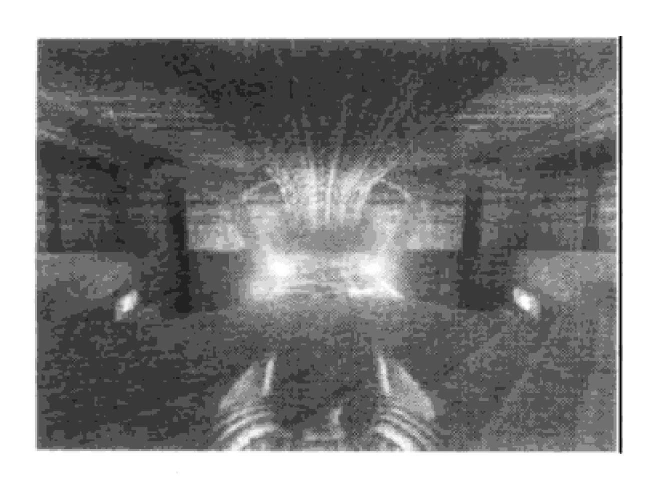


接近目前还是封锁着的横条状门口。有一条通道可以通往左边，也可以通往右边，随便进一条路走，总之它们都是通往同一个地方的。你一走过去就会遇到一只史卡加战士会躲藏在左边的门后面，你务必要把它给除掉。跟着这条通道，它会形成弯曲处，某些地方沿着这个弯曲处而去，就会发现一个设置在墙里的按钮，压下按钮并回到之前的场景。

● 提 示

在杀死埋伏在玄关附近的史卡加之前，你还不能压下按钮。

现在走向那扇有着横条的门，虽然它看起来还是没有收起来，但是只要接近到一定距离时这些棍棒便会自动向旁边滑动开来，向前走入房间中。这里有一座能量桥梁笔直地在你前方，现在先不要理它，并打开位在这



桥梁笔直地在你前方，现在先不要理它，并打开位在这间房间的左右两边的设备储藏室，当你将储藏室的东西都一网打尽后，存档并通过这座能量桥。你会到达有着洞的地方，当你沿着洞口走，往下看看，在你下方有连串开着的门，你的任务就是从这几个门中间掉进去。

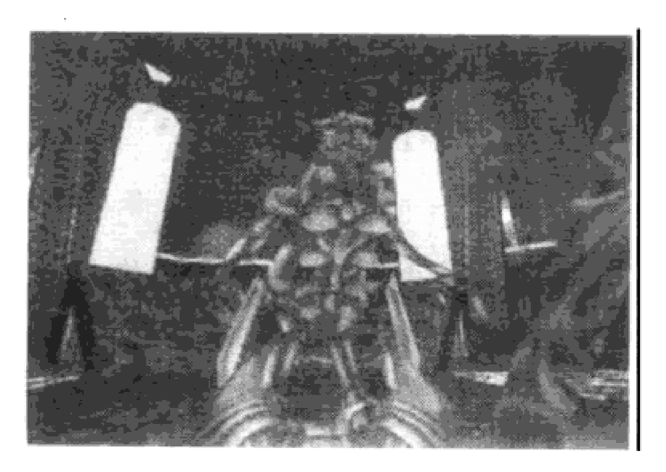
为了要不使自己受伤，而透过这些洞掉下来，需要的是控制力和时间。你需要正对着洞口的正中央才准确地掉进来，如果你有一点点地偏离正中央，你就会碰到这些许许多多往下方的门的边边，或是被刺穿在大的尖针上，所以当你要跳进去时，必须要控制好你的动作，以确定你的确位于洞的正上方了。还有，当你掉落时，你需要做一点点的调整，如此一来你才不会与中央点偏离太远。

表面上看来，你似乎是以一种不可能的距离来掉落在洞口上，事实上你是奇迹般地毫发无伤地着陆了，现在你位于一个小小的、有着四个出口的会议厅中，走进任何一个出口，于是下一个关卡就会开始读取了。

The Source

在你掉进了垂直的井状通道之后，会在一个有着四个出口的房间中。选定这些出口之中的任一个，你将会发现你自己出现在一个大大的平台。在平台的一端是一条走道，这条走道会通往建筑物，在进入这扇窗形孔中央的门之前，确定好仔细地来扫视这个平台，你将能够在这里收集到许多的军火，如突袭背心那样好的东西。

现在通过这扇门，你将会出现在一个有着向上喷流



至空中的能量棒的会议厅中，就在你进入时，你将会从地面上收集到一双超级跳跃鞋，它们很像一般的跳跃鞋，但是它们的能量永不停止，马上将它穿上，于是你就能够在最终的一决胜负之战里，有一个超级英雄一样地跳跃力。

提到了最终的一决胜负之战，它现在就要发生了。在这最后一关，女王将开始在大厅的中央，随时随地地出现并展开攻击，还有不断泛滥的普沛将会从墙壁涌出。很可惜地，在这最后一战中，我们没有什么特别聪明的技巧可以提供给你轻松地渡过，你将需要有很好的攻击能力，并且努力地对抗，并且无时无刻地提高警觉，这样才能致胜，然而，以下还是有一些技巧可以提供给你：

■使用超级跳跃鞋以跳到阳台上来俯瞰这间屋子，并到房间的中央平台上，这个阳台上还有超级救护包与防护腰带，还有，在平台上还放置了军火。

■在阳台上和平台上的普沛就极少量了，所以我们是建议你花多一点的时间在这里进行，位在靠近阳台边



缘的垂直柱子旁，用它们来掩护你，并当你在众多危险的包围之下时，跳离这个边缘地带。

■使用步枪以长距离的射击火力，以及高射加农炮的短距火力来攻击敌人，它们是你在各种距离中，最强有力的攻击武器。

■不要在你数次的来回路程中，缠上那些要处理掉所有危险的麻烦，保持你的奔跑动作，你最优先要注意的，是确定你躲开了所有朝你而来的射击。回头反击，但是不要使你自己暴露在危险之中，要有耐心！

■花精力对付女王，而不是普沛，位在阳台上的话，你就不需要太顾虑那些普沛了。

除掉女王需要花许多次的尝试，当你最后终于将她给杀掉了，这个房间就会开始崩塌，顺着地面的边缘跑，直到你发现了一条通出去的走道，走上走道以离开到你能够看得到太空船的岩壁上。

继续往回廊走下去，并操控沿路上的控制平台，这回廊可以直走带你到太空船的大门，通过这扇大门以开始进入一连串的尾声。

恭喜你，你已经打赢了这场仗。现在你可以好好地轻松一下，享受着甜美的胜利果实！

◎ 撰文/叶文明

◎ 地图/罗友志(友情赞助)

前 言



《永远的伊苏》这个游戏，是从《伊苏国物语》这个系列游戏中，把第一段故事重新制作之后的版本，相隔十年，现在的水准当然是远远地超过当时。不过，由于基本架构和剧本并没有改变，所以说还是有一些事情要在前言中说说。

一、战斗并没有用到别的按键，纯粹只有用到十字键，攻击的方法是用撞的。

二、正面硬碰是不行的，最好是岔开三十度左右，以九宫键来说的话，大体上是 1、3、7、9 这四个角度，当然啦！从后面的话敌人会加倍痛。

三、某些信息一定要达成特定条件才能拿到，特定的道具也是一样，所以说得不到信息的话，不妨多来回谈个几次看看。

四、首领级的敌人大多有特定的弱点，没有注意到的话只会导致 GAME……OVER。

五、在有阳光的地方，只要站着不动 HP 就会慢慢地回复，即使是在没有阳光的矿坑以及达姆之塔中，也有些地方可以休息，请注意不一样的景观。OK！重点提示到此为止，咱们正式进入剧情吧！

往神殿之路

从阵阵伤痛中醒来的阿特鲁，在温柔的护士和医生一家人谈话中，得知自己已越过［岚之结界］后，放心地又睡着了。再次醒来时，已经恢复成正常状态了，并得知此地是港镇巴尔巴多。出了医院到街上逛逛，顺便到自警团聚会所去找医生的儿子斯拉夫问一下情报（其实这里没有什么较为重要的情报）。当情报问完之后，就可以往北方的米内雅街前进了。

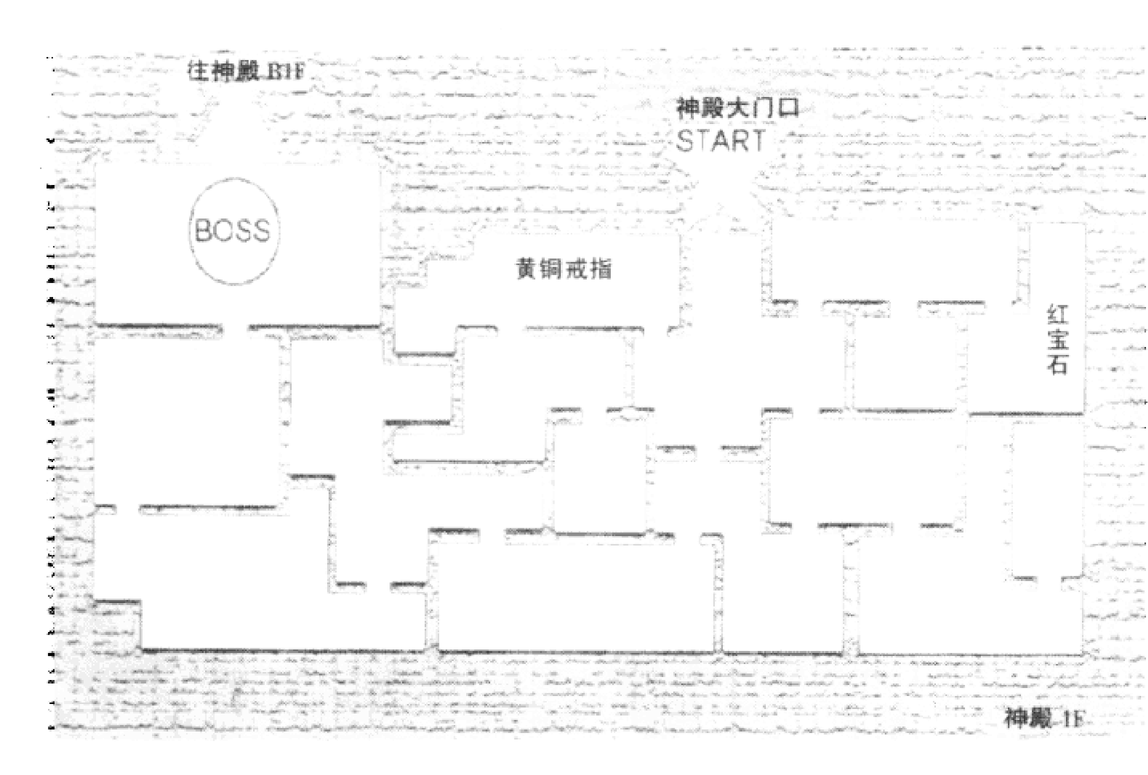
到达米内雅街之后，在城门口就听到街上的占卜师在征求剑士一名，不过由于马路新闻之源的酒店就在旁边，所以先进去逛一下。除了有一位独眼的仁兄，由于戒指丢了而哭着不敢回家外，需要注意的消息有三个：

1. 美鹿的女吟游诗人蕾雅，她那澄澈的音乐暂时听不到了（原因不详）；

2. 现在的大陆上的魔物，都是从矿坑中跑出来的；

3. 结界再次出现之前，有一个怪老头跑到达姆之塔去做研究。

在城镇中寻找占卜店的时候，阿特鲁发现城的西北角有一间道具店，里面除了贩卖［回归之翼］和［魔法镜］之外，还有一枚［蓝宝石戒指］（售价一千元），如果将它买下来，拿去给酒店的那位仁兄的话，不仅可以获得一千五百元的谢礼，外带还有一百五十点的经验值喔！而女诗人蕾雅是在城的东北方，除了要求帮她注意遗失的［银口琴］外，就没什么话好讲了。至于莎拉小姐的占卜店，刚好是在城的西南角，一进去就要求要检查装备。没话说，只好先到城里的东南角的武器防具店去采购了（如果事先帮独眼男子解决事情的话，只要到原野上赚一百元，就可以达成目的），当阿特鲁把剑、盾和盔甲都装备了之后，莎拉就会说出任务内容，要求阿特鲁去找回传说中的［伊苏之书］，答应之后可以获得［水晶］一颗和经验值一百点。



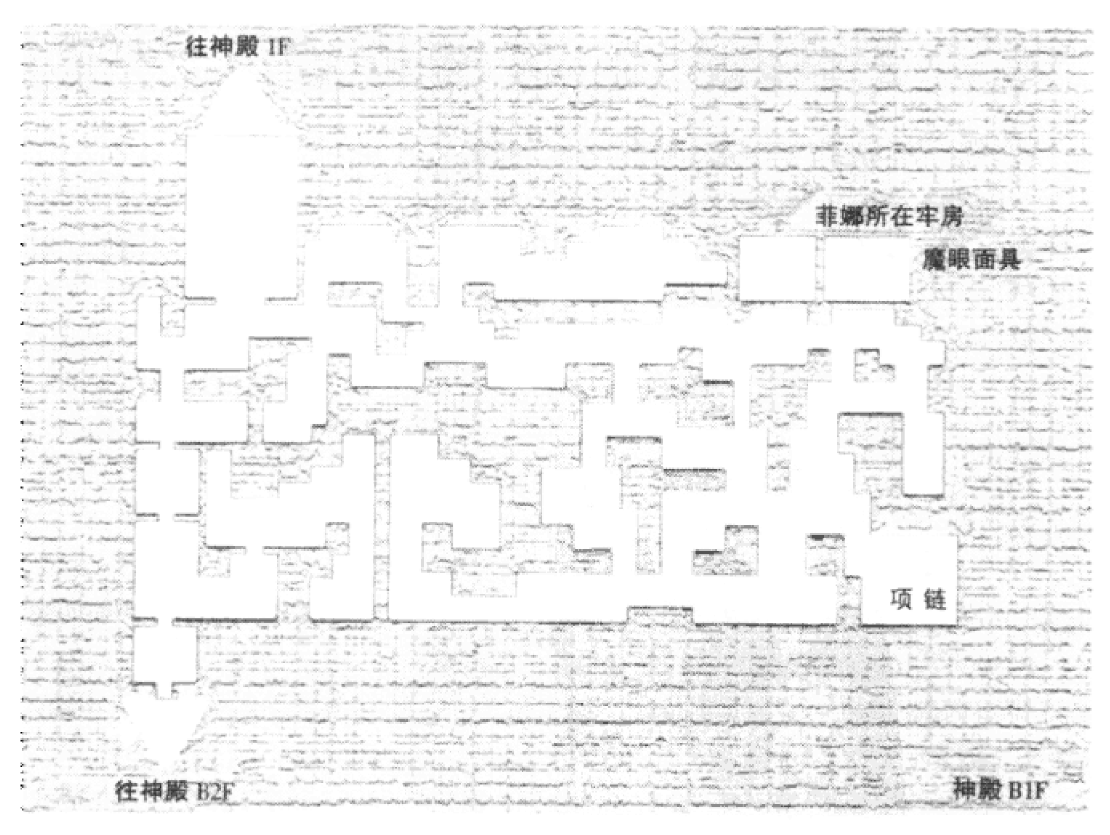
间必须用叔母给的［神殿之钥］才能打开。守门员的全身都是弱点，惟一的麻烦是会到处传送，还有这个家伙本身并没有攻击力，但是两边墙上共有六门火焰喷射器，被烧到也是很痛的！攻略法就是当其出现在比较靠近中线时，赶快冲过去吹一刀，大致上来说只要有四到五级的实力，这家伙是很容易解决的。解决看门的之后，从房间后面的破洞中可以发现向下的楼梯，就可以进入地下了。

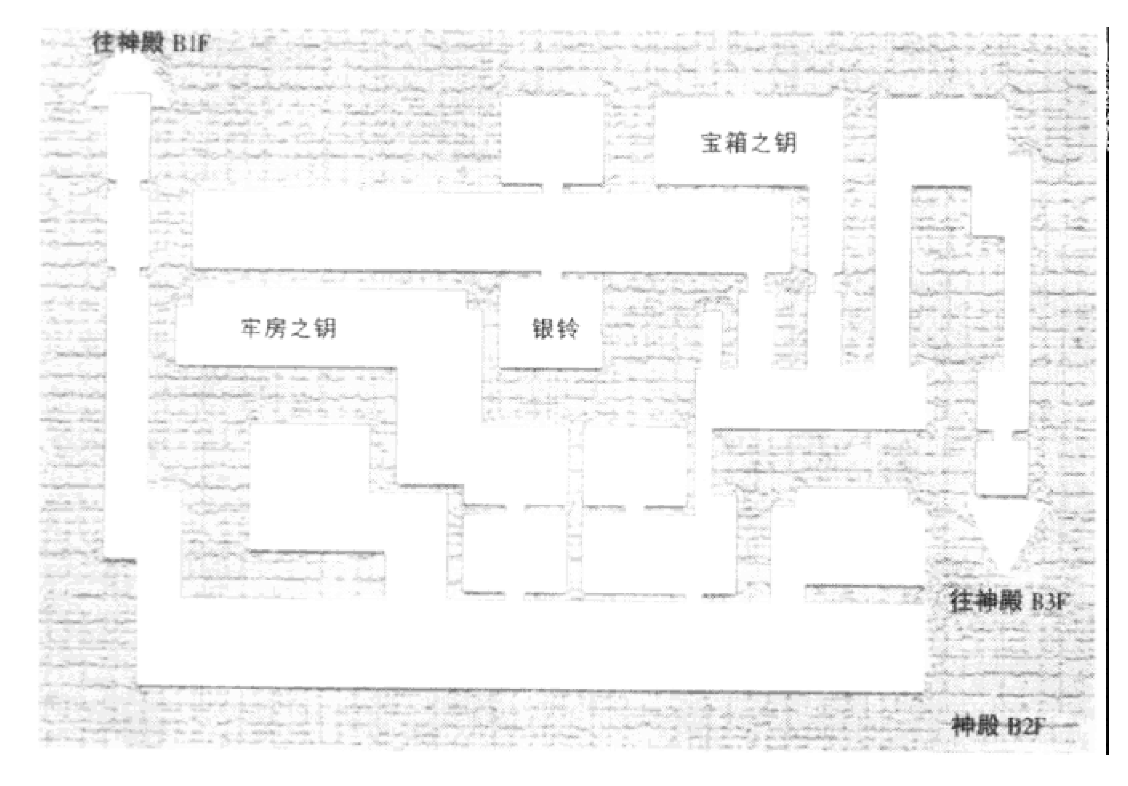
穿过辽阔的草原之后，来到了悠闲的塞皮克村。而在拜会村长的时候，才知道连此地的银制品——村长家的［银铃］，也早已被盗贼带走咯！接下来便是去拜访叔母（莎拉小姐的啦），洁瓦叔母的房子便在村长家旁边，当阿特鲁拿出［水晶］来当证明时，她就会给一把［神殿之钥］。办完这两件事之后就可以朝北方的神殿出发了。

神殿就在半山腰的位置，往右有一条路通往盗贼山寨（兼达姆之塔的入口），由于现在前往盗贼山寨并没有用，所以就先进入神殿。神殿的第一层只有六个雕像，平常并没有分别，但是如果身上带着［水晶］，最右边的雕像就会发出光芒，此时只要触摸到这个雕像，就会被传送到一楼的另一座雕像前（这一点很重要，因为到了地下三层时，有一片传送区）。

这一层楼的宝箱可以先不用去找，因为现在还没有拿到［宝箱之钥］，所以先去找守门员的碴吧！守门员的房间位于这一层楼的左下角，房

进入地下之后，最好是先前往地下二楼拿取［宝箱之钥］和［牢房之钥］，因为［宝箱之钥］关系着所有上锁的宝箱（大概是占了所有宝箱的百分之九十）。两把钥匙拿到之后，先赶回地下一楼，在本层的右上角有两间牢房，一间关着魔物，另一间关着两位女神之一的菲娜（其真实身份在《伊苏Ⅱ》才会说明）。这时候会出现一个任务选项，如果选择和她一起离开的话，菲娜就会一直跟着你，一直到把她送到塞皮克村为止（在这一段路要特





们都在传送区的隐藏门后面，必须要带上魔眼面具才能看到)，通过传送区之后，是一条长长的地道，尽头的门打开之后有一片蜈蚣浮雕，一被触碰房间就会自动关起，浮雕就会复活变成首领。战斗时必须注意一点，大蜈蚣的弱点是在尾部，除此之外碰到其他地方，我们都会受伤。将其解决之后，后方的墙壁便会崩坏而出现一间密室，第一本伊苏之书就在这里。

都不会跟过去，所以请不要想要使用奇怪的招式，来达成目的…)。把菲娜送到赛皮克村，她就因为发烧而昏倒了，没有办法之下，只好将其送往洁瓦家，麻烦叔母大人照顾了。

再次回到神殿之中，但是由于已拥有［宝箱之钥］，可以沿路顺便把宝箱拿一拿了。这里的宝箱分别是一楼的［红宝石］和［黄铜戒指］，地下一楼的［项链］和［魔眼面具］，地下二楼的［银铃］(还有前面那两把钥匙)，地下三楼的［象牙之钥］、［大理石之钥］、［治伤药］和［银盾］(要拿到银盾和走正确的路必须要有些注意力，因为它

离开神殿之后，顺便去探望一下菲娜，发现病情已经稳定下来了。还有银铃是村长的传家宝也理当奉还，但是村长在感激之余，会送一枚力量戒指。阿特鲁就带着伊苏之书赶返米内雅街去找莎拉交差。但是到达占卜店之时，有人告诉阿特鲁说莎拉已经死了，而留给他的是另一本伊苏之书和［去矿坑］三个字，决定先去向洁瓦报告这个消息。到了赛皮克村之后，发现菲娜已经康复得差不多了，而洁瓦听了报告的消息，并没有想像中的悲伤，反倒是表明了她们都是六神官之一托霸的后代，并且帮忙解读手上的两本伊苏之书。

废矿坑的探险

别注意两件事，第一点是敌人的攻击目标已经变成了菲娜了，所以只要她一死就 OVER！第二点是主角要是离她太远的　　目前惟一的线索指向废弃的矿坑，所以只好向着这里前进了！矿坑的位置在米内雅街一直朝北走的山壁上，由于魔物的等级都大幅提高，而且视野又极端不良，我方的等级最好能达到第七级以上，比较不会有砍不动敌人的状况。在矿坑的第一层可以拿到两个好东西，一个是目前防御力最强的［银铠］，一个是可以延迟敌人速度的［时之戒］。第二层也有三个必须拿到的东西，一个是可以和［萝坦之果］交谈的萝坦之果，第二个就是女诗人蕾雅的最爱［银口琴］，第三个就是可以在任何地点回复 HP 的［治疗戒指］。

这两样东西到手之后，笔者建议大家先回地面休息一下，如果事先有买［回归之翼］的话，可以直接回到米内雅街。回到街上之后，蕾雅已经不在原本的位置，改跑到城墙上了，将［银口琴］还给她之后，她会以一首音乐作为回报。此时，武器店的第三把武器［弯刀］，就开始贩卖了。虽然到了这个时候，买不买都无所谓了，但是笔者还是建议大家买一把，原因后面就知道啦！由于现在我们手中有萝坦之果，我们就先去找萝坦之树(西北角那颗)聊一下天吧！根据萝氏说法，在另一棵萝坦之树的底下，有一把与黑暗同时生成的［银剑］，现在黑暗以然复

废矿坑 B1F

草原西部

治伤药

银铠

废坑 2F

时之戒

坑道

苏,[银剑]也必须醒来。到达东南角那颗[萝坦之果]时,它倒是很快就将[银剑]交出来了。

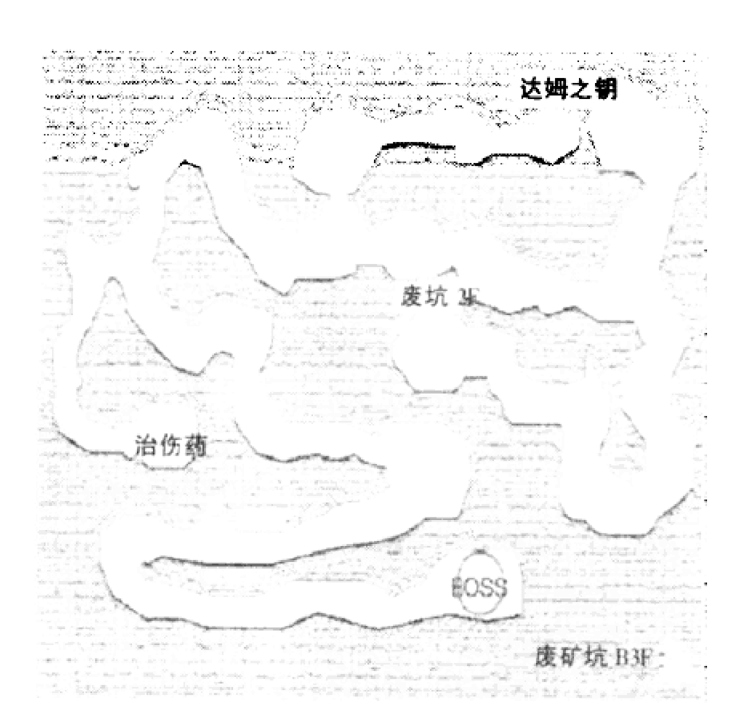
现在，整理好最强的装备，就可以行往矿坑的第三层了！到了第三层之后,我们必须先找到[达姆之钥],用

废坑 1F

废坑 3F

银口琴

萝坦课



小蝙蝠攻击，而此时是无敌状态，惟一能做的，就是跑给他追：而他惟一的弱点是当他回复成人形的一瞬间。但是由于其 HP 很高，要请玩要努力地给它试下去啦。

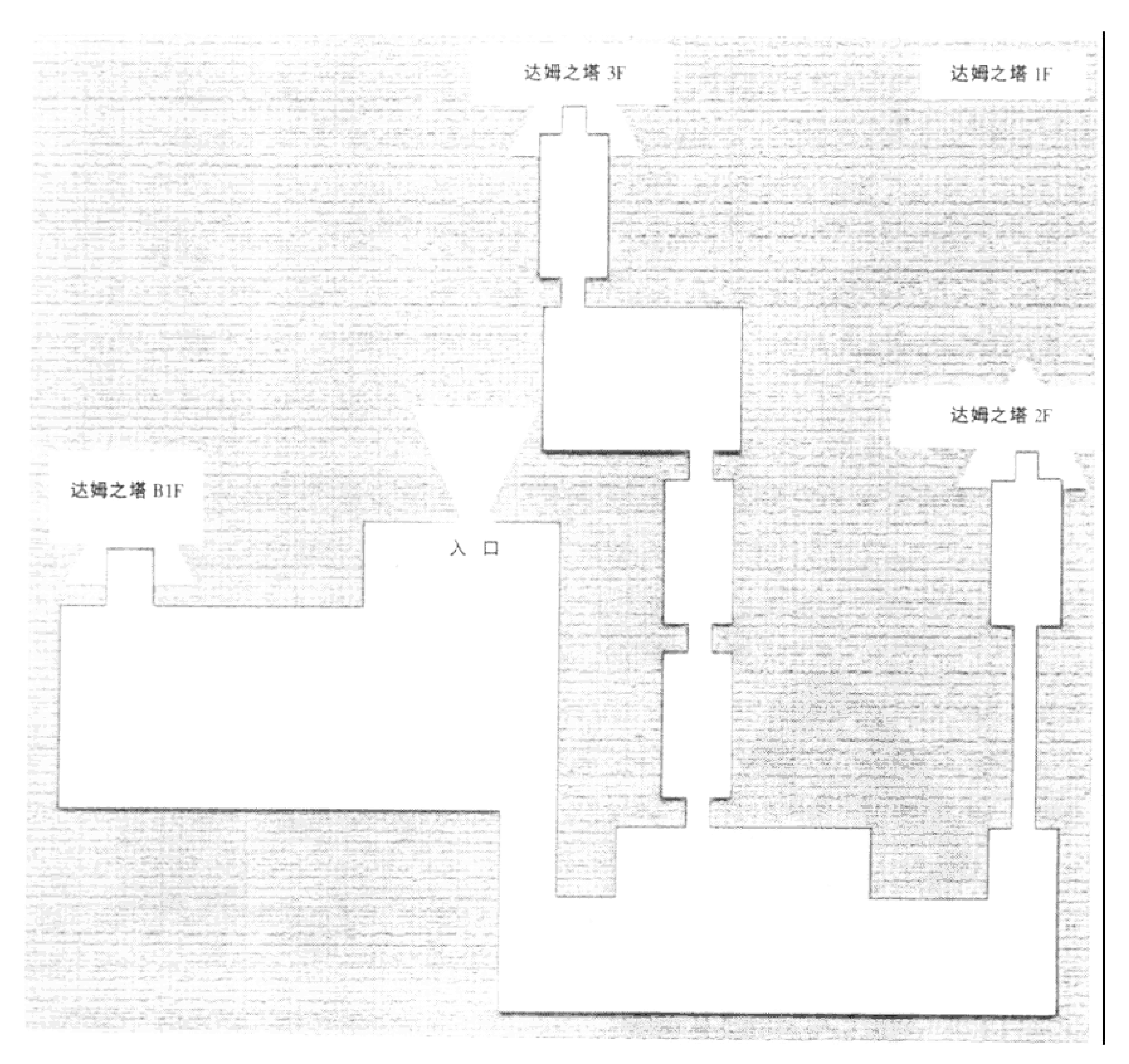
打倒后可拿到第三本［伊苏之书］，至于房间后的小房间是没有用途的。

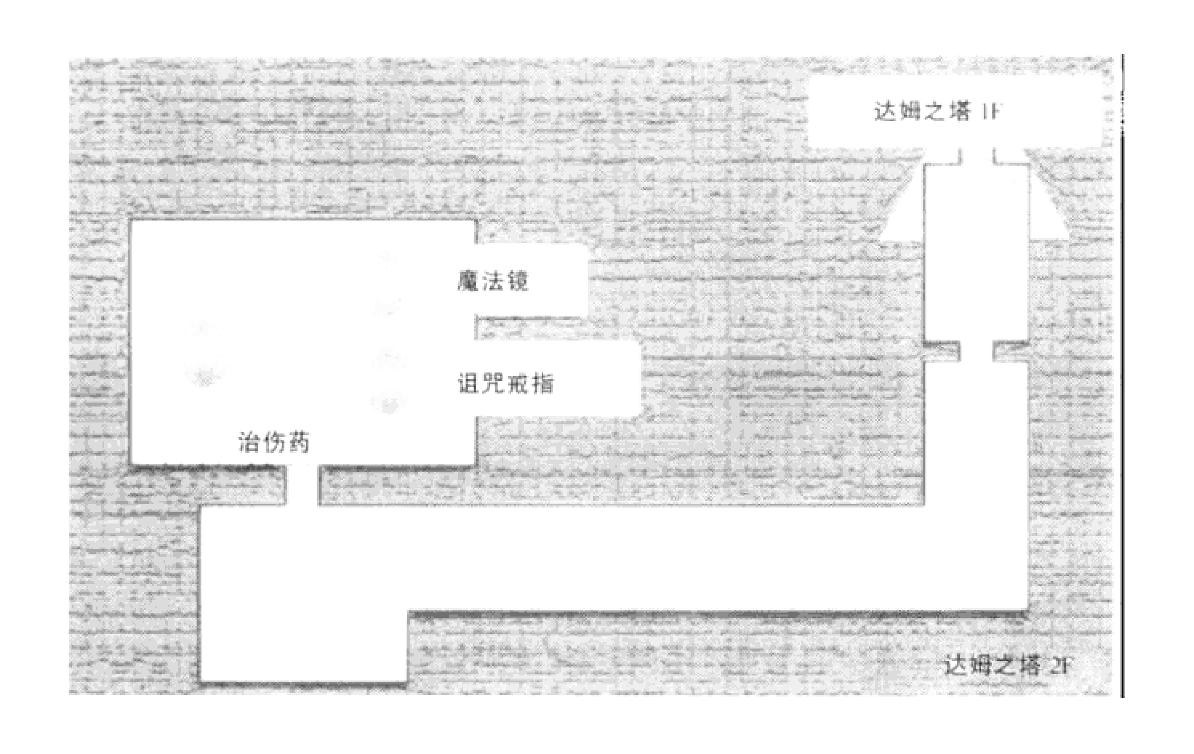
之后阿特鲁拿着第三本［伊苏之书］请洁瓦翻译，翻译完之后洁瓦竟然又道出一个大秘密，盗贼的首领是她儿子，建立盗贼山寨的目的是看守达姆之塔的入口，洁瓦认为现在时间已到，请阿特鲁去告诉首领，放他进入达姆之塔。

达　姆　之　塔

它来打开首领的房间。开始战斗之前，各位玩家最好先存一下进度，因为这个首领相当难缠，他会分裂成数十

进入达姆之塔后，在二楼可以拿到一枚［诅咒戒指］，然后就可以直行六楼啦。到了六楼之后，经过一个被三个石雕包围的路口时，会莫名其妙地被传送到地下室的牢房中，在同牢房的卢达口中得知，三楼有秘密通道。后来被多奇救出来之后，受托送一个人偶像到三楼给拉瓦。到了三楼阿特鲁挂上［魔眼面具］，才发现第七和第八个





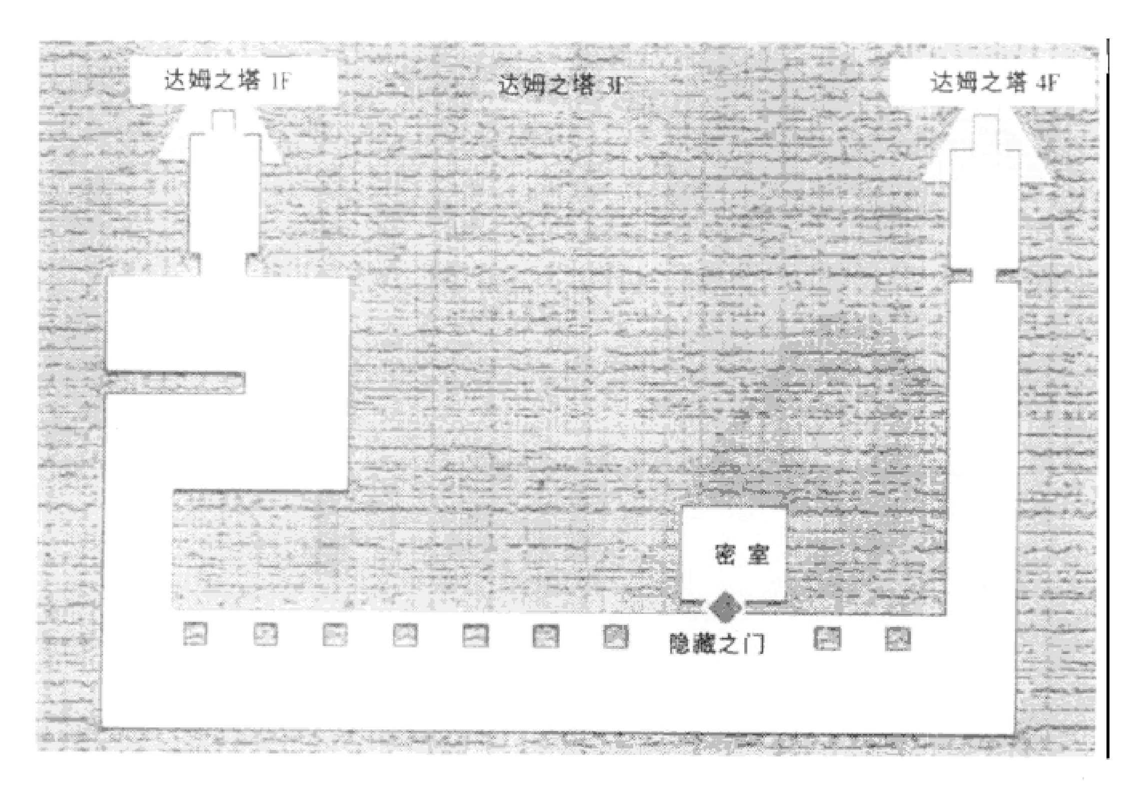
雕像之间有密门。进入后将人偶像交给拉瓦，拉瓦会送一条【蓝石项链】给阿特鲁，戴上这条项链之后，通过六楼的陷阱时就不会触动了。

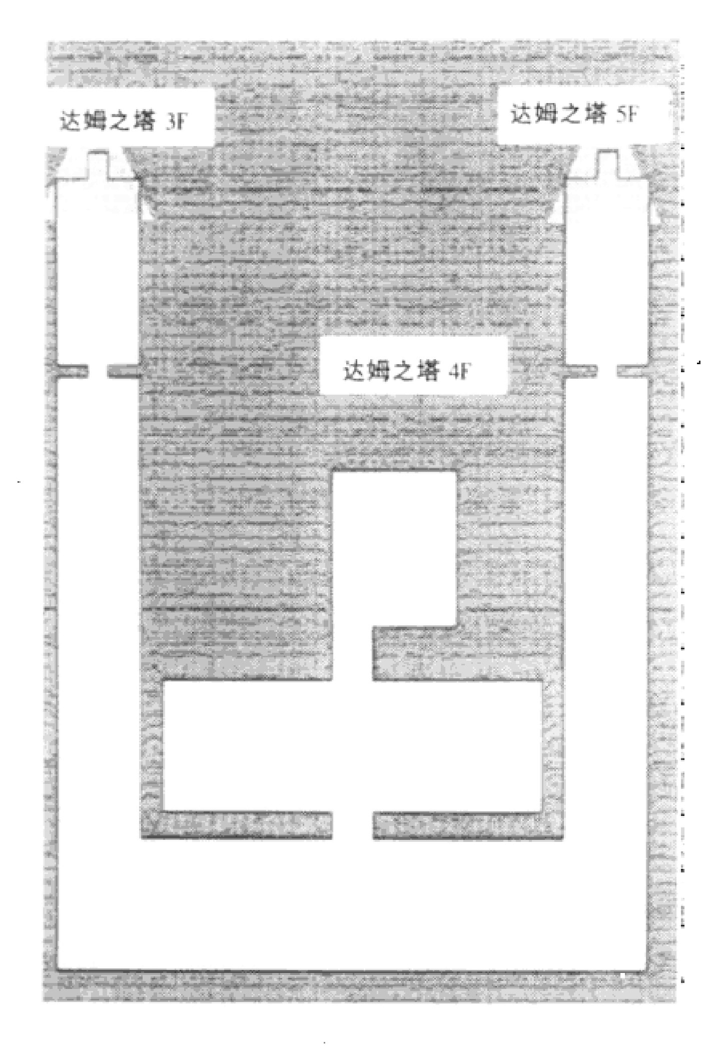
到达七楼之后，可以在宝箱之中拿出【银剑】，在八楼有首领大螳螂，不过由于九楼有【银盾】，所以建议先拿回【银盾】再回来作战(注意！宝箱旁边那四个不是石雕，而是等级颇高的魔物，宝箱被打开时，就会攻击开宝箱的人)。螳螂怪的武器是三把可以丢出来的镰刀，弱点是他的身体，要攻击他最好是先引其将镰刀都丢出来，然后绕过镰刀去攻击身体。打倒这支螳螂之后，可以拿到第四本【伊苏之书】和一把【铁锤】。

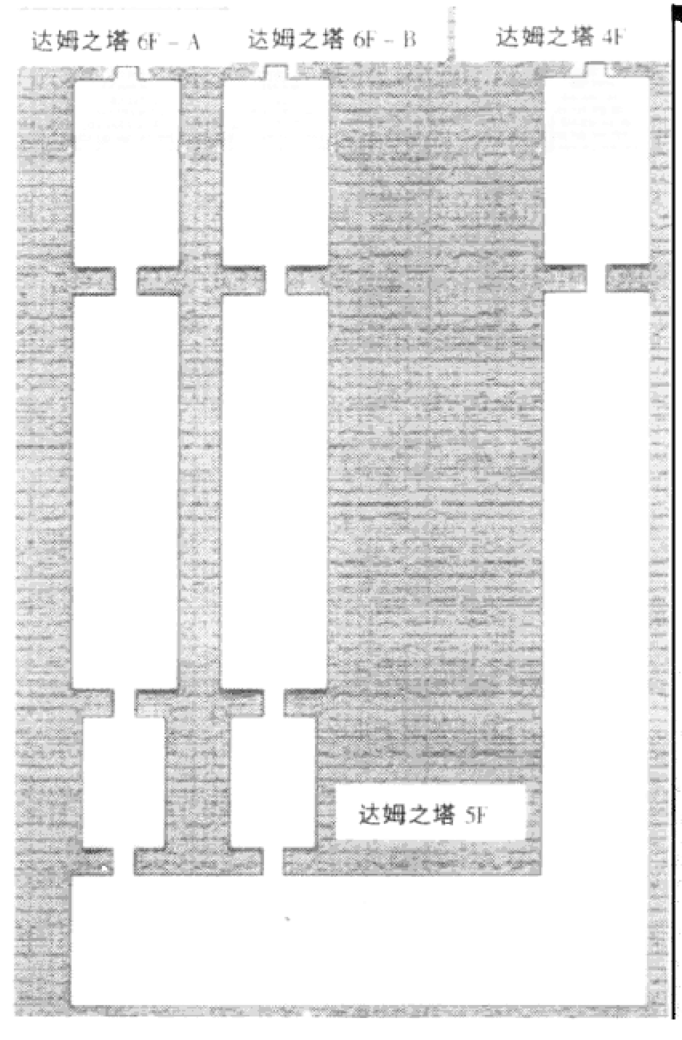
到达十一楼之后，会发现走廊里充满了诡异的音乐，听了之后 HP 会一直降，在旁边的房间里会再次遇到拉瓦，得到情报说：音乐是利用风力所造成的。阿特鲁想到外面的那些造型奇特的柱子，决定带着刚到手的【铁锤】去搞破坏。果然有一根柱子是空心的，将其敲破后音乐就不见了。

到达第十三楼时，又遇到了拉瓦，得到的情报是有一位女孩被抓到楼上去了，要阿特鲁赶快去救人。到了十四楼会遇到另一个首领，其弱点是包在岩石中的核心，攻击的方式是定向喷石头。掌握了其移动的节奏之后，应该可以很轻松地将其解决。打倒之后可以获得第五本【伊苏之书】和【法杖】。

获得【法杖】之后回到十三楼，就发现到处都有的大镜子，原来和神殿的石雕一样，有着传送的能力。在这里可以回收【银铠】，记住，一定要找到！然后就可以借着楼梯继续往上爬。从这里可以直接爬到十五楼，此处的宝箱之中有着最后的盾——【战士之盾】，记得先找到再往上走。到达第十六层之后分两条路，一条是往上爬，一条是拉多之塔前进，这里当然是先往拉多之塔走，走到底之后会发现一扇打不开的门，这是一扇只为邪恶者而开的门，阿特鲁只好戴上【诅咒戒指】表示自己的邪恶(记住先戴上【蓝石项链】，不然会死人的)，果



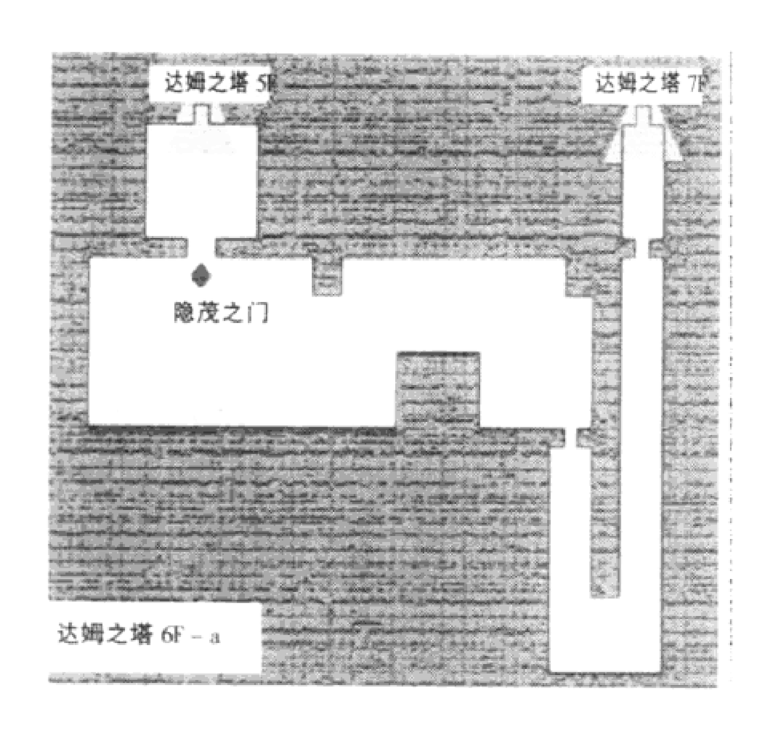


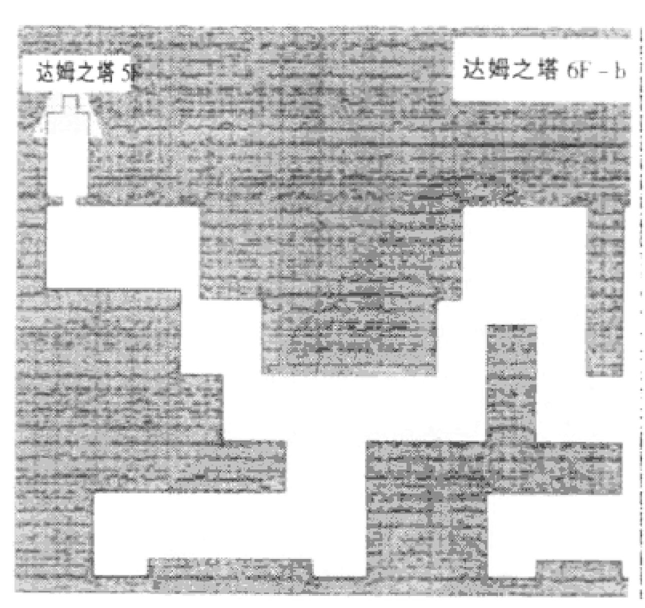


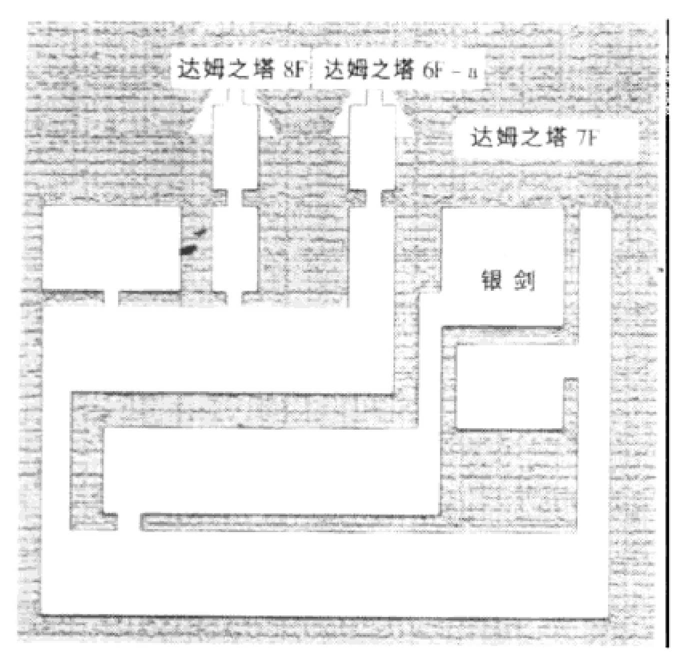
然门就开了。里面遭受监禁的女诗人蕾雅，这次的故意被抓是为了帮阿特鲁送情报和礼物过来，情报是魔王的装甲都是银制品，只有银制品才能对付他。礼物是一副能看懂［伊苏之书］的眼镜。收下这些东西后，就可继续往上爬了。

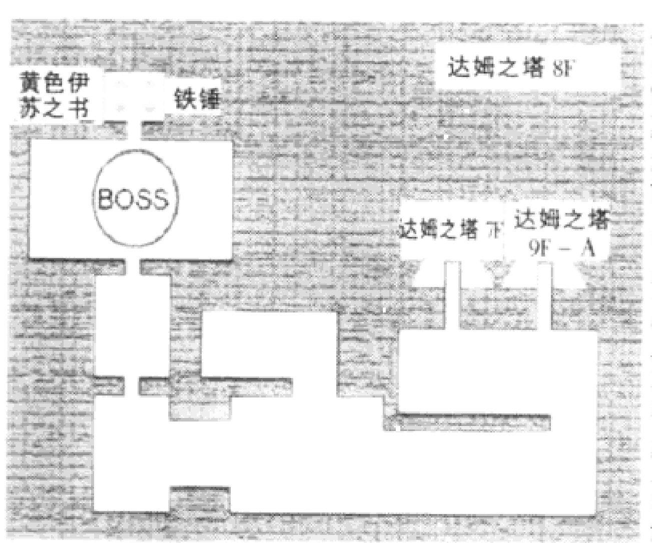
到了十八楼之时，眼前会出现两道楼梯，右边是往十九楼，可以拿到［战士之铠］。到了二十楼的话，进入不久就会有敌人破壁而出，如果此时向破洞跳进去的话，杀死看守宝箱的敌人，就可以拿到最强的剑——［火焰剑］。第二十一层又是我们熟悉的镜子传送房，但是由于这次没有东西要找，只要全力将正确的路找出即可。

最后的看门员是两个大脸，并不会追着玩家跑，所





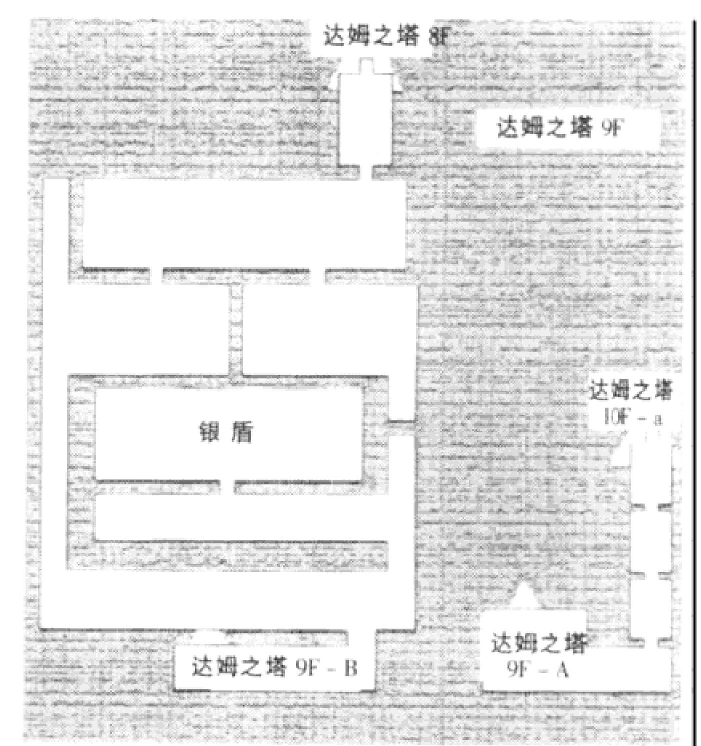




以时间上较为充裕，攻击的重点在于红色的脸，只有它才会受伤。所以必须的事情有两件：第一件是当红脸受伤时，两个头会瞬间换过来，而蓝色的脸是无敌的。第二件是小心旁边的火和冰，撞到是会受伤的。当这两个被打倒的一瞬间，背后的大镜子就碎了，露出通往最后决战的楼梯口。

最后将一切状况调整到最好，顺便将所有的装备调回银制品再前进。到了第二十五层时，门却被强大的魔力封住了，触碰者会被扣一半的 HP，没有办法的阿特鲁只好开始往回找。最后终于在十一楼遇到当初的牢友洁玛，表示他真实身份也是六神宫的后代，而其家传的［蓝色守护］有将其破解的能力，阿特鲁就立即借了过来。

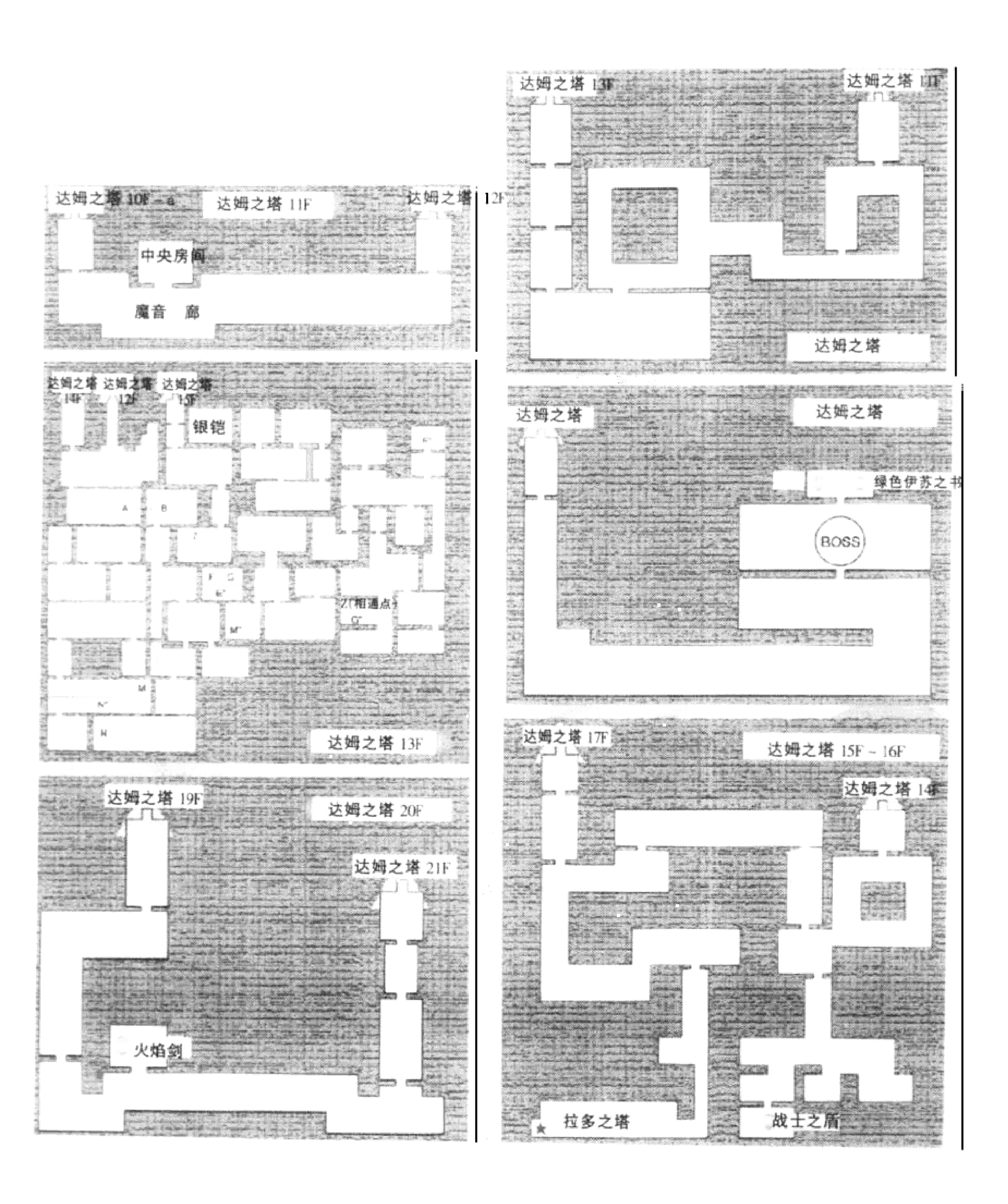
借助［蓝色守护］的威力，终于将最后的一道门打开了，踏上传送点，在台上与最后的敌人达尔克·法克特



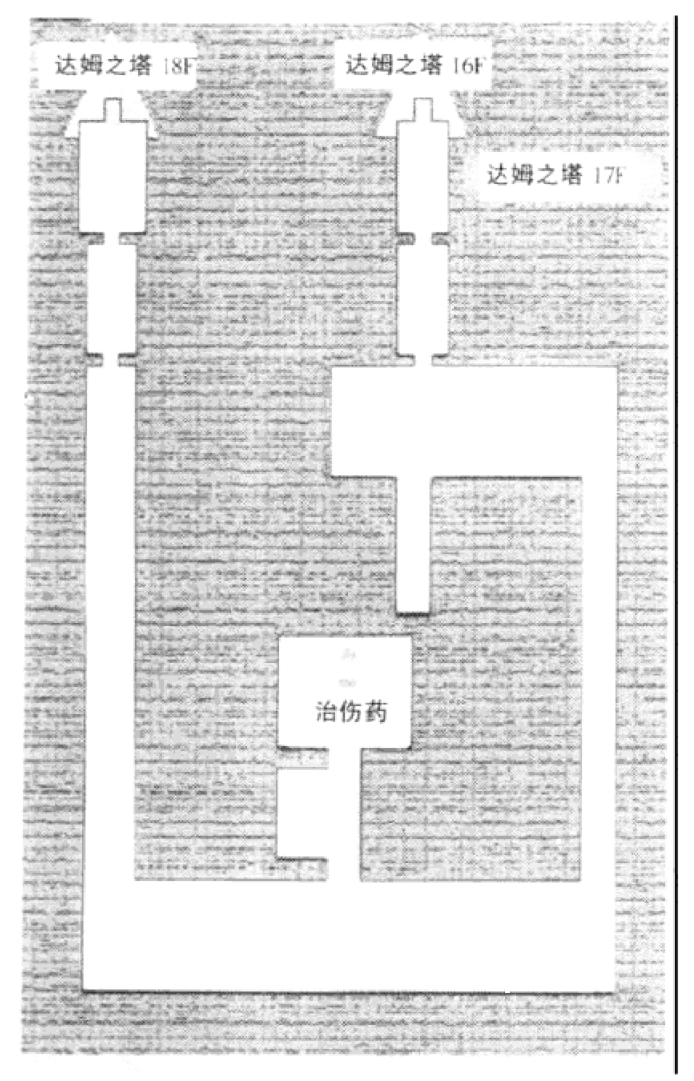


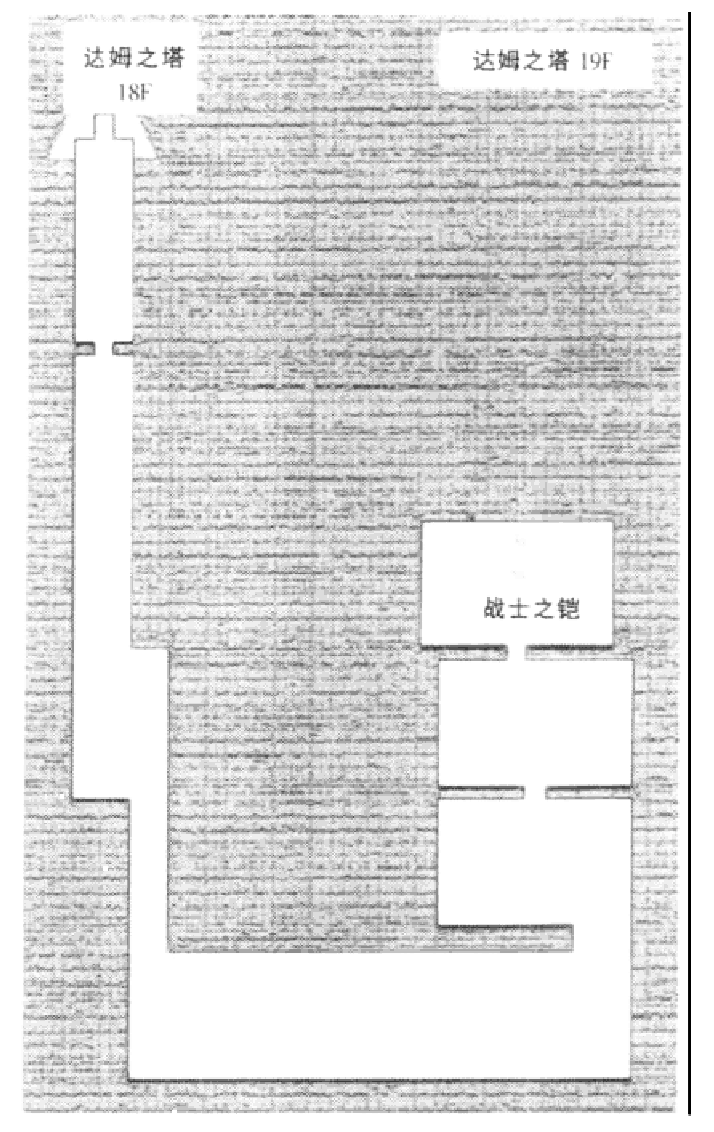
展开最终决战。在这一战之中，必须特别注意的是达尔克的两种攻击，第一种是由身体向阿特鲁发出的扩散火焰弹，但是这种还可以挡得下来，真正麻烦的是第二种，当达尔克受伤时，会对着地板发出攻击，将那一块破坏掉，如果没有及时闪掉的话，就直接 OVER 了！所以请尽量在边缘地区战斗，不要搞到自己没有地方站。

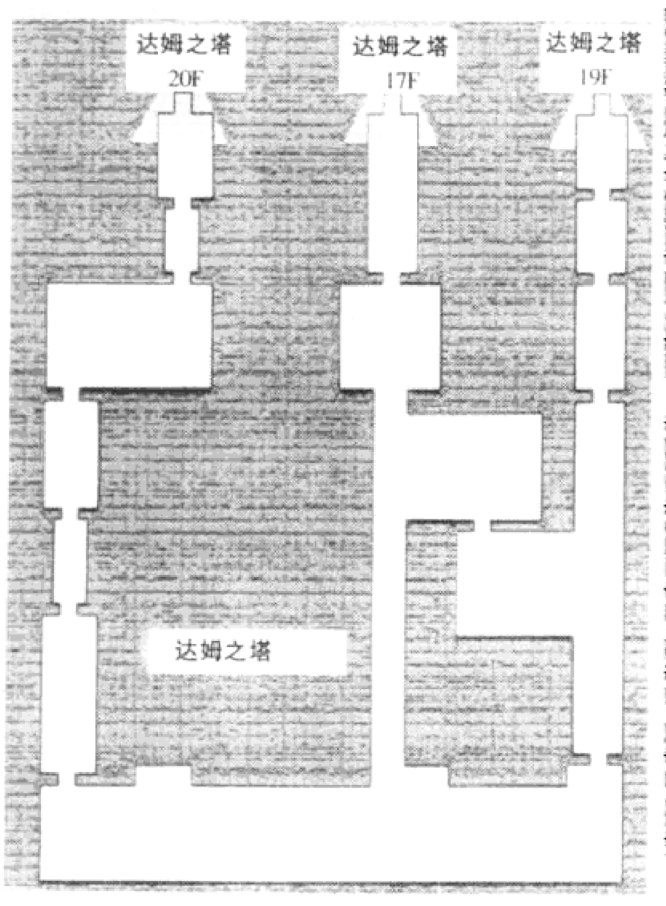
打倒法克特之后刚好也天亮了，在披风里拿出第六本伊苏之书的阿特鲁，就在晨光下阅读起来，当了解内

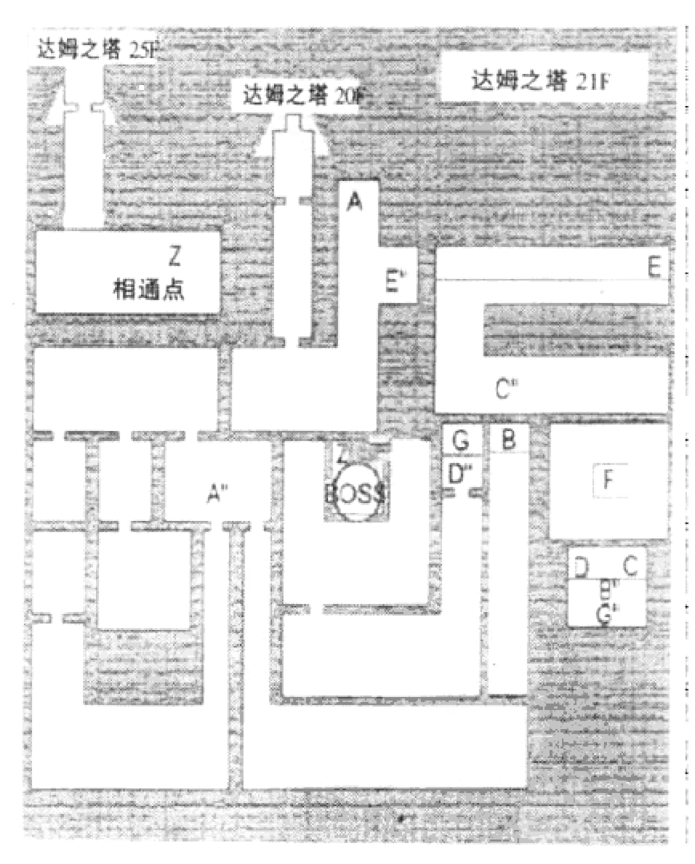


达姆之塔 10F－a
达姆之塔 11F
达姆之塔 12F
中央房间
魔音 廊
达姆之塔 14F
达姆之塔 12F
达姆之塔 15F
银铠
Z(相通点)
达姆之塔 13F
达姆之塔 19F
达姆之塔 20F
达姆之塔 21F
火焰剑
达姆之塔 13F
达姆之塔
达姆之塔
达姆之塔
绿色伊苏之书
BOSS
达姆之塔 17F
达姆之塔 15F～16F
达姆之塔 14F
拉多之塔
战士之盾


达姆之塔 18F
达姆之塔 16F
达姆之塔 17F
治伤药


达姆之塔
18F
达姆之塔 19F
战士之铠


达姆之塔
20F
达姆之塔
17F
达姆之塔
19F
达姆之塔


达姆之塔 25F
达姆之塔 20F
达姆之塔 21F
A
Z
相通点
E
C
G
B
D
A
BOSS
F
D C

攻略探险队

◎撰文/李孝敬

风云

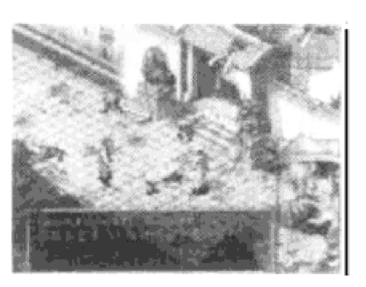
完全故事攻略

楔子

第一章 灭门之祸


霍惊觉为义父准备寿礼。

霍家庄真是异常的热闹，庄主霍步天今日大寿，武林各方英雄豪杰齐聚在霍家庄为庄主祝寿。在这当儿，霍步天却找不到他的儿子霍惊觉，对于这个孩子，霍步天实在疼爱有加。早些年，霍步天娶了霍惊觉的母亲之后，不仅对他视如己出，并且还传授武艺给霍惊觉。此时的霍惊觉正在霍家庄后山打猎，他要为霍步天的寿辰准备一样礼物。待猎到一只白狐之后，霍惊觉便动身返回霍家庄。这个时候的霍家庄正是哀鸿遍野的时刻。天下会帮主雄霸不满霍步天不加入天下会而派出烈焰双怪将之灭门，一庄七十二口全部惨遭毒手。烈焰双怪发现霍惊觉时，见他面无关切之色，以为霍惊觉不是霍家之人便欲离去，不料霍惊觉出其不意地杀死了烈焰双怪的其中一人！但是他自己也身负重伤，命在旦夕。此时，无名带着他的爱徒剑晨经过，无名见状便出手救了霍惊觉。


霍家庄惨遭灭门。

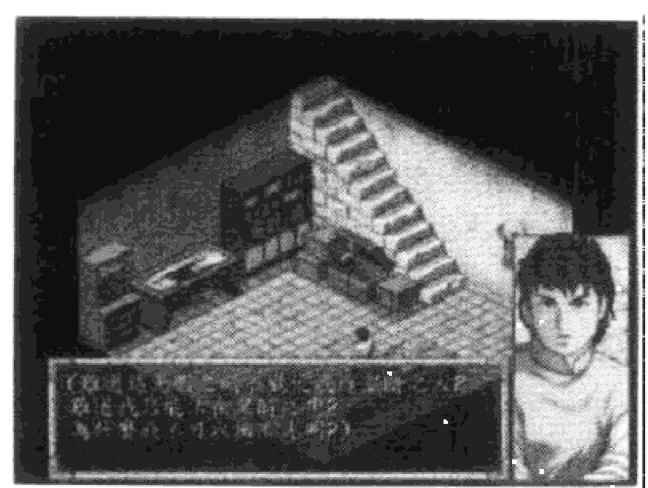
第二章 求师无名

霍惊觉醒来之后，知悉是无名与剑晨师徒救了他。无名见霍惊觉骨骼奇异并且对他遭遇灭门之祸还如此沉着而感到诧异。身负血海深仇的霍惊觉想拜无名为师学习武艺，但是始终不知如何启齿。此后，霍惊觉就在无名处疗伤。一个月之后，霍惊觉出了房间透气，无名正在传授剑晨莫名剑法中的剑式［悲痛莫名］。剑晨无法了解剑法中的含意而迟迟没办法练成。霍惊觉凑上前去向剑晨讨教，而实际的目的就是希望无名能够收他为徒。双方比划之后，剑晨以绝对的优势打败的霍惊觉。霍惊觉不服，不自觉地使出了［悲痛莫名］一式。无名见状实认为霍惊觉


霍惊觉求师未果。

虽然悟性极高，但是剑法中暗藏着魔性。霍惊觉跪地求师，无名不发一语便回到了屋内。剑晨向霍惊觉劝说，若无名没有当面拒绝，应该还在考虑，说完就跟上无名进入了屋内。

在屋内，剑晨向霍惊觉告诫不要乱碰无名的英雄剑。霍惊觉不予理会径自进入地下密室中找寻英雄剑。由于霍惊觉身有邪戾之气，所以当他碰触到英雄剑的时候，英雄剑便将霍惊觉震开。无名听到地下密室中传出的声响就带着剑晨下楼一探究竟，看见沮丧的霍惊觉就告诉他，要他去拜不虚大师为师。其实无名是希望通过不虚大师的渡化来消弭霍惊觉心中的魔性。但是霍惊觉心中只想着无名，只是怕他的成就超越剑晨，所以才不肯收他为徒而已。想到这里，霍惊觉中心暗自决定要靠自己的力量来复仇。当霍惊觉正要离开的时候，剑晨对他加以挽留并且希望霍惊觉能够了解无名的一番苦心。霍惊觉哪里听得下去，剑晨为了要留住霍惊觉，只好跟他大打出手。剑晨只用三两招便制服了霍惊觉，霍惊觉不明白剑晨为何昨日手下留情，剑晨就说道因为他也想让无名收霍惊觉为徒。虽然霍惊觉听完后感到心中较为宽适，但是仍然拒绝了剑晨的好意，因而离开了无名。

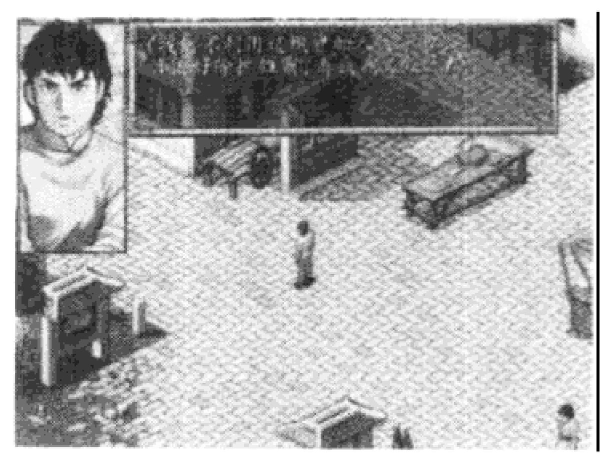

英雄剑排斥有暴戾之气的霍惊觉。

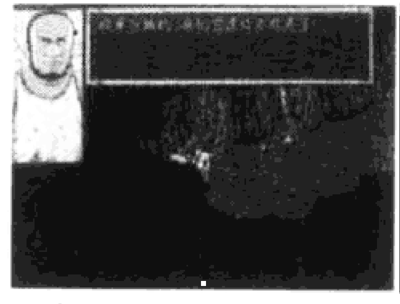
物品锦囊

1、屋外水缸内可以得到银两。
2、屋内宝箱中可以获得百花露丸。
3、地下密室的宝箱内可以获得竹剑。

第三章 深入虎穴

霍惊觉经过野外树林向西北方走便来到了天荫城。一入城中就看见关磊和猪肉荣正为了一张入天下会的告示吵架，猪肉荣抢走告示之后就不见了踪影，霍惊觉心想，进入天下会不正是报仇最好的机会吗？于是在多方的打听之下，知道猪肉荣抢走告示之后就往天荫城东南方的野外树林走去。霍惊觉考虑到此去树林危机重重，还是准备一点儿东西再出发吧！药铺老板娘说得好，行走江湖多带一些药物在身上总是比较安心的。于是霍


霍惊觉欲加入天下会，进行他的复仇计划。


霍惊觉得到加入天下会的告示。

惊觉在城中稍做打点之后便前往野外树林。

在野外树林中霍惊觉发现了一个洞穴，此时黑山寨的周城正与猪肉荣为了那张天下会的告示在讨价还价。看见霍惊觉走入洞穴之后，猪肉荣马上向洞穴的深处逃逸，周城劝告霍惊觉不要多管闲事，霍惊觉为了得到入天下会的告示只好先行解决了周城，并且在洞穴的深处找到了藏匿的猪肉荣。怕事的猪肉荣乖乖地将告示献给霍惊觉，霍惊觉拿了告示之后便前往天下会总坛。天下会的总坛位于天荫城的东北方，在天下第一关处有两名守卫，霍惊觉将告示拿给左边的守卫，那守卫问霍惊觉姓名，霍惊觉决定今后以本名见人，所以霍惊觉告诉那守卫他叫做步惊云。此时天下会帮主雄霸回到总坛，雄霸十分地惊讶面前的这名男孩叫做步惊云，难道这名男孩就是泥菩萨所说的风云之一？身旁的文丑丑也趁机谄媚逢迎雄霸，并称天下会一统江湖之日不远矣。就这样，步惊云就顺利地加入了天下会。


雄霸在天下第一关惊见步惊云。

物品锦囊

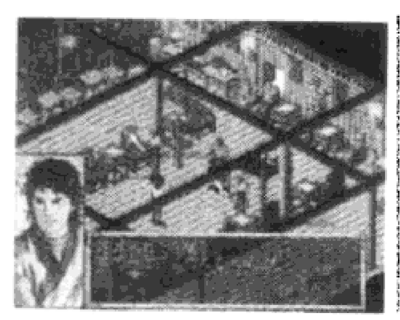
1、药铺右边的储药室内，药铺掌柜的女儿会叫你拿竹篮上的灵芝。
2、天荫城中有户人家的女儿叫做小玉，她会送你一粒包子。

3、钱庄右侧的书房中有三个宝箱，宝箱内可以获得还魂丹、定神丸、紫云香。

4、野外洞穴每一条路的尽头都有宝箱，宝箱内可以获得短剑、人参、夜叉神王咒、猪肉。

第四章 初生之犊

步惊云来到天下会已经三年了，在这期间步惊云只能做一些仆役的工作。一天，雄霸命文丑丑招集人手讨伐黑山寨，步惊云一早起床找文丑丑报到的时候，文丑丑就命他追上讨伐的部队并且参与攻击黑山寨的任务。步惊云在天荫城城中稍做打点之后便只身前往黑山寨。黑山寨在天荫城的北面，寨主朱献原为江湖中响当当的人物，但是因故沦落至黑山寨成为盗匪。步惊云在黑山寨前遭到黑山喽罗的顽强抵抗，他一马当先地杀到黑山寨的主营内，寨主朱献见步惊云来势汹汹，也顾不得步惊云是一位十三岁的少年了。朱献领寨众两名与步惊云杀得不可开交，步惊云先将两名寨众除去再集中力量攻击朱献，在厮杀的过程中，也着实损耗了不少补充生命力的药物。黑山寨寨众见朱献已死便一哄而散，四处逃命。步惊云完成任务回到雄霸堂之后，文丑丑就命他回房休息。


步惊云挑战黑山寨寨主朱献。

物品锦囊

1、步惊云卧房中有一个宝箱，宝箱内可以获得银两。

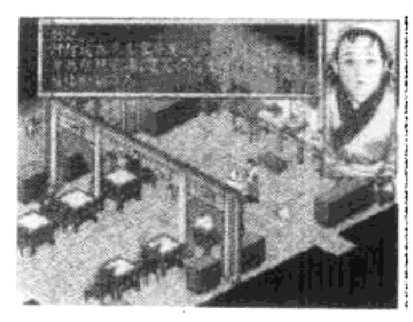
2、黑山寨寨众的睡房有一些宝箱，宝箱内可能获得银两、一般长刀、长剑。

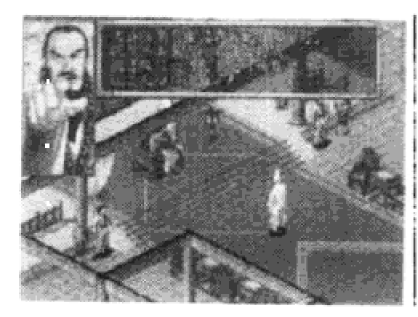
3、黑山寨主寨营左侧的寝室有一些宝箱，宝箱内可以获得银两、流星、重剑、檀木护胸、爆雷弹、赤蚕丝、柴刀。右侧财宝库房内的宝箱可以得到银两、重剑、九转雄蛇丸、护身符、还魂丹、烟雾弹、雪蛤膏。右侧书房内的宝箱可以得到双手刀、千手观音咒、夜叉神王咒、花露丸、增长天王咒。

4、天下会的后山有一间柴房，在床边以及宝箱中可以获得还魂丹、青罡。柴房西边的树林内有一个宝箱，宝箱内可以获得王水。

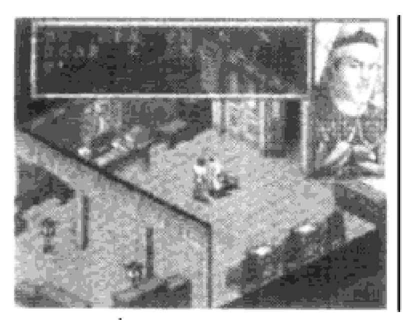
第五章 龙蛇起陆

第二日，雄霸再命文丑丑进攻寒山派，因为寒山派掌门陈羽和黑山寨朱献早已同出一气，既然已经铲平了黑山寨，那寒山派自然也留它不得。于是文丑丑再将步惊云编入先锋队，步惊云领命后便向寒山派出发。到了天荫城外，面摊旁有一位女子告诉步惊云，柯大娘惟一的儿子离家未返十分可怜，步惊云觉得时间尚早而且也要在城中采购一些物品，所以就顺便在城中找寻柯大娘的住处。在大街上听一名小孩说，柯大娘就住在当铺旁边，于是步惊云就决定造访柯大娘。在柯大娘处，柯大娘告诉步惊云其子柯豪上寒山派当教头之后就毫无音讯，她希望步惊云能够帮她带封信给柯豪，步惊云心想反正要去寒山派就答应了柯大娘。寒山派在黑山寨的西侧，要通过一座雪岭吊桥后才可以到达。一到寒山派境界，步惊云就和寒山派弟子冲突起来。寒山派的武功果然了得，步惊云一路披荆斩棘才杀到寒山派的大厅。寒山派掌门陈羽知悉步惊云为杀死朱献的凶手，二话不说就与步惊云杀将起来。因为陈羽的神髓劲非常厉害，步惊云先将两名寒山派弟子除去再来解决陈羽，当然这期间没有足够的药是办不到的。铲除寒山派之后，步惊云在寒山派中找不到柯豪，返回天荫城想告诉柯大娘这个消息，没想到连柯大娘也搬走了，新屋主告诉步惊云他不知道柯大娘去了那里，只知道她去找柯豪了，步惊云无奈只返回雄霸堂。


步惊云从柯大娘那得知柯豪的事。


雄霸要求文丑丑铲平寒山派。

回到雄霸堂之后，文丑丑诧异步惊云能够只身归来。但是寒山派已灭，文丑丑也只好让步惊云下去休息。不多久，文丑丑向雄霸报告战果，屡建奇功的步惊云让雄霸十分好奇，雄霸命文丑丑带步惊云前来。当雄霸一看见步惊云就想起泥菩萨提过的那首诗，再测验步惊云的勇气也令雄霸非常满意。于是雄霸将步惊云收为第二入室弟子并且专授他排云掌。是夜，天下会传有刺客入侵，步惊云本想出去一探究竟，不料那刺客却冲进步惊云的房里，步惊云认出那刺客就是自己的义弟霍悟觉。霍悟觉告诉步惊云他已经身受重伤，霍悟觉要步惊云拿他的人头向雄霸领功，这样一来雄霸才会更相信步



为了复仇不惜兄弟相残。

惊云。于是步惊云忍痛杀死霍悟觉，但是步惊云知道他早晚会把这笔帐讨回来的！

物品锦囊

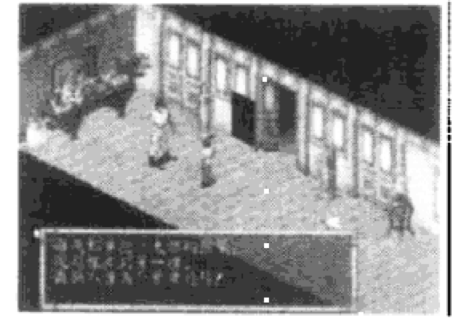
1、寒山派练功房木桩右侧有一个铜鼎，铜鼎内可以获得包子。练功房右边是寒山派弟子的睡房，睡房内的宝箱可以得到银两、玉器。练功房左边是会客室，会客室的宝箱可以得到金梅酒。

2、掌门卧房内的宝箱可以获得红旗战甲、还魂丹、魂魄弹。

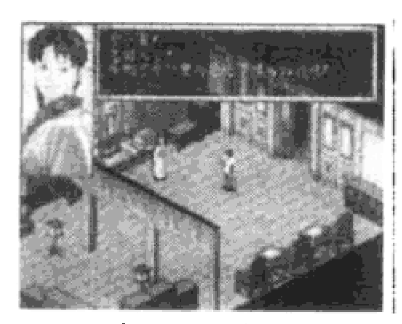
3、武器库房内的宝箱可以获得包子。

第六章 狂刀剑首

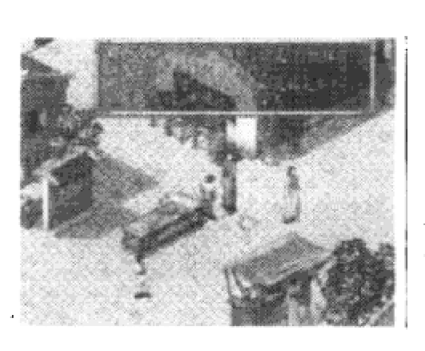
一年之后，步惊云因为战功彪炳而得到雄霸极度的赞许，雄霸赐给步惊云两个仆人——死囚双奴：黑衣死奴、红衣囚奴。这两个人是天下会中用剑的好手，武功虽然不是顶尖，但是绝对忠心耿耿。雄霸话锋一转，谈到天下会日渐壮大，树敌也就愈来愈多，他想和无双城结盟，壮大自己的势力。雄霸知道，无双城的独孤城主喜欢收集天下间的神兵利器，所以雄霸想要得到火麟剑和雪饮刀来当作结盟的礼物。但是现在这两样东西各在南麟剑首断帅以及北饮狂刀聂人王的手上，而两个人目前相约在凌云窟决一死战，雄霸告诉步惊云可等到双方受伤之际再趁机夺取。步惊云领命之后并没有立即前往凌云窟，他反而在雄霸堂内四处查探消息，根据婢女以及守卫们的叙述，步惊云知道文丑丑常常准备超量的膳食送往天下第一楼，但是内情却没有人知道。步惊云不断思索着步出雄霸堂，此时婢侍主管香莲正在责骂一位新的婢女。步惊云一看到这个婢女就对她产生好感，询问之下得知她叫做孔慈，于是告诉香莲孔慈以后就服侍他了，香莲应允。



文丑丑每天准备超量的膳食却不知为何。



孔慈的出现让步惊云，聂风和秦霜产生了许多恩怨情仇。



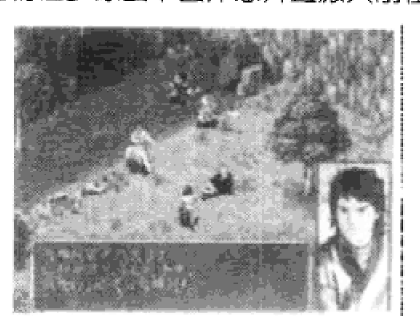
天荫城中常常会得到一些意外的信息。

离开天下会之后，步惊云与死囚双奴先到天荫城买了一些补充生命和真气的药品，顺道也替死囚双奴购置适合的长剑和防具，之后便向凌云窟出发。凌云窟在天荫城的东南方，也就在乐山大佛的顶端，大佛左侧有一个山洞，通过山洞就可以到达凌云窟了。在凌云窟前步惊云三人看见断帅以及聂人王两对父子正在决斗，见双方厮杀得差不多了就凑上前去欲夺取火麟剑和雪饮刀，断帅凭借着火麟剑将步惊云三人杀退，步惊云没办法只好用剑挟持断帅之子断浪来逼他交出火麟剑，断师不为所动。此时聂人王之子聂风反倒挟持死奴要求和步惊云交换断浪。死奴不从就自杀在聂风的刀下，步惊云告诉断帅他是天下会的人，断帅知道是雄霸要夺取他的火麟剑，于是在畏怕雄霸的威名之下便用火麟剑交换了断浪。这个时候，聂人王被凌云窟发出的火焰吸入，传说中的火烧凌云窟终于发生了。断帅将断浪以及聂风打入岷江之后就操着火麟剑冲向凌云窟，此时火麒麟出现，步惊云狼狈地逃回天下会。



在往凌云窟的路上困难重重，不多准备一些药品可是不行的。

数日之后，雄霸向步惊云询问结果，步惊云因受了刺激而惊慌失态，雄霸让步惊云下去休息并且派人前往凌云窟查探情况。步惊云回到房里看见孔慈，告诉孔慈他要静一静。又过了几日，派去凌云窟的探子在岷江下游找到昏迷不醒的断浪和聂风。雄霸得知聂风就想起泥菩萨提过的那首诗，于是他决定收聂风为第三入室弟子。待两人清醒之后，雄霸便召唤步惊云前来。在雄霸堂中，虽然聂风不肯向雄霸下跪，但是雄霸却十分欣赏聂风的个性，并告诉聂风要将风神腿法传授给他。此时步敬云来到雄霸的面

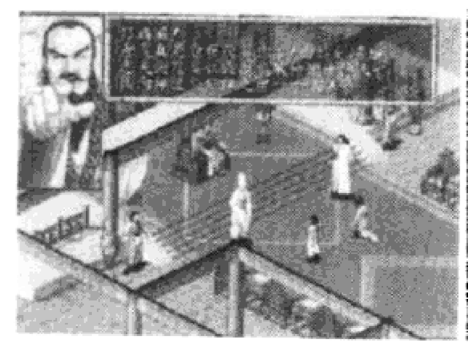


步惊云以断浪要协断师交出火麟剑。

前，断浪和聂风便向步敬云询问其父的下落，步敬云和秦霜就告诉两人断帅以及聂人王的死讯。雄霸命文丑丑让步惊云与聂风住在风云阁，至于断浪则被安排在天下会中充当杂役并且住在后山的柴房。虽然如此，聂风还是经常抽空去照顾断浪。

物品锦囊

1、饭厅米缸内可以得到持国天王咒，灶台上可以得到猪肉。



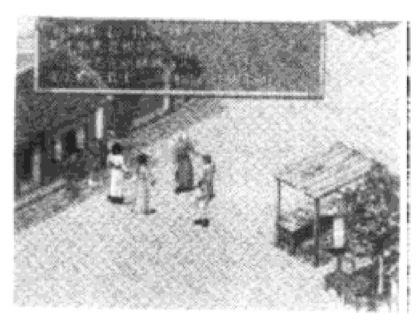
聂风就在这一刻成了雄霸的第三弟子。

2、雄霸堂右侧有一个小会客室，小会客室的宝箱可以获得人参。

3、乐山洞穴内的宝箱都在路的尽头，宝箱中可以得到包子、花露丸、青竹剑、银两、猪肉、灵芝。

第七章 风云初现

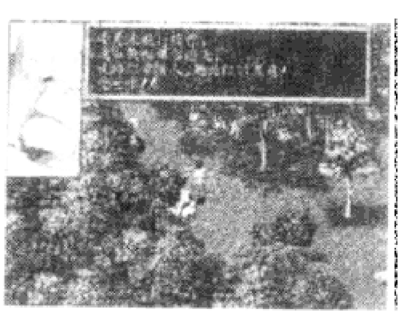
三个月之后，雄霸交付一个任务给步惊云和聂风，要他们两个人去乾坤庄夺取乾坤剑，再将乾坤剑作为与无双城结盟的礼物。聂风请求雄霸让断浪陪同前往，雄霸应允。步惊云和聂风到后山找断浪，断浪知道是聂风给他机会替天下会出力之后非常感激，他下定决心要好好地扬眉吐气一番。步惊云三人先到天荫城购买一些药品，顺道也替聂风和断浪添置一些合适的武器和装备。在天荫城中得知乾坤庄庄主张全是谜宗门的掌门。谜宗门在乾坤庄内兴风作浪，就连官府也没有办法制裁他们。



在天荫城中得知了不少有关乾坤庄以及乾坤剑的事。

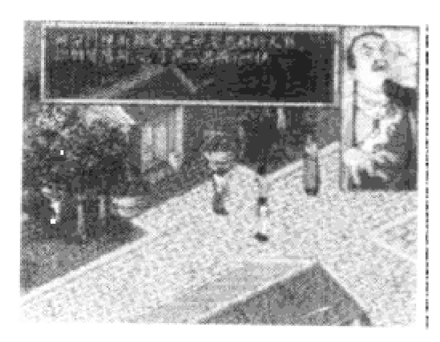
乾坤庄在天荫城的东南方，步惊云三人要进入乾坤庄前突然遭人狙击。狙击之人名为雪暗天。雪暗天告诉步惊云，如果他被打败甘愿成为步惊云的仆人。步惊云集三人之合力击败雪暗天，雪暗天虽然心有不甘，但是仍然依诺成为步惊云的仆人。

到了乾坤庄之后，断浪建议先找客栈休息。在往客栈的路上发现街道很少有人走动且十分惧怕陌生人。查问之下才知道。原来是谜宗门常在庄内强行收取保护费，所以才会搅得全庄这幅光景。到了客栈，客栈掌柜告诉步惊云三人今天不作生意，正巧谜宗门门徒进入客栈内要客栈掌柜交足保护费。这个时候客栈掌柜的女儿怡菁走出来，谜宗门领头的廖姓总管见她颇具姿色，就想强掳怡菁充当保护费。步惊云三人拔刀相助合力击退谜宗门门徒。客栈掌柜告诉步惊云三人张全的乾坤帝王功非常厉害要他们小心应付，并且留下步惊云三人在客栈住宿一晚当作谢礼。



雪暗天奉命狙杀步惊云。

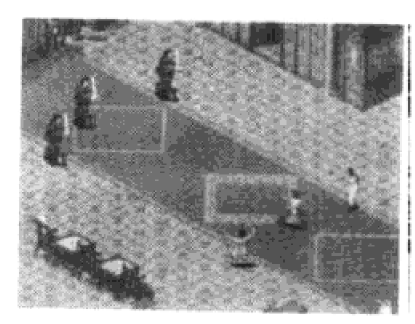
第二天步惊云三人正要离开客栈的时候，客栈掌柜告诉他们可以在庄中采购物品，因为乾坤庄内所有的店家都跟他是世交。步惊云三人在庄内的药铺买了一些药品之后便向谜宗门前进。在谜宗门的入口有一名守卫阻挡他们进入谜宗门，步惊云三人不废吹灰之力就把那名守卫解决，正要进入谜宗门的时候吕义出现了。吕义知道他们是雄霸的手下便想加入歼灭谜宗门的队伍，但是步惊云拒绝，吕义无奈之下只好送步惊云一支人参一个锦盒，希望他们顺利地完成使命。吕义并且告诉步惊云张全非常贪生怕死，不把谜宗门门徒杀到一定的数目他是不会出现的。



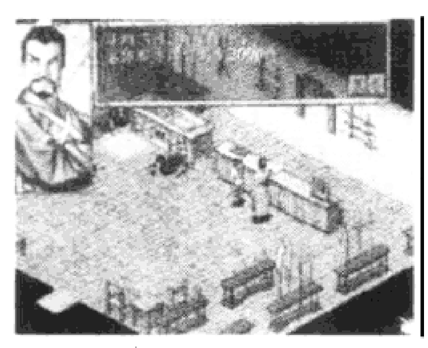
吕义劝告步惊云三人谜宗门内杀机四伏。

步惊云三人进入谜宗门之后就一路杀过中厅，出了中厅聂风提醒两人四处杀机四伏要大家小心。当步惊云三人到达正厅二楼的时候，在右边卧室有一个扫地的仆人，那仆人说只要杀掉廖总管，张全就会出现了。正厅右侧是霸刀楼，步惊云三人就在那里找到廖总管并且将他击毙，一出霸刀楼就看见张全站在楼外，张全派出谜宗门的精英和步惊云三人对战，但是他自己却躲进霸刀楼前的厢房里。当步惊云三人又再次出现在张全面前的时候，张全讶异谜宗门的精英无法阻挡他们的攻势，事到临头也只好自己出马了。

于是张全便和左右护法与步敬云三人杀将起来，步敬云三人先把左右护法除去



谜宗门内高手如云。



不要相信这个人，他会骗你用两千两银子买一颗大还丹。

再联手击毙张全。得到乾坤剑的步惊云便与聂风和断浪返回天下会复命。出了谜宗门看见乾坤庄再度回复生气，步惊云三人也觉得十分欣慰。

到了天下会门口，步惊云叫聂风和断浪在雄霸堂前等他，而步惊云则到风云阁找孔慈。孔慈在风云阁大厅右侧的会客室中打扫，步惊云将锦盒送给孔慈之后就回头去找聂风和断浪。步惊云三人向雄霸报告战果，雄霸大悦便晋升秦霜、步惊云和聂风成为天霜、飞云、风神三堂堂主，断浪不服要求和步惊云决斗，步惊云将断浪击败，受到污辱的断浪就此离开天下会，断浪发誓要让看不起他的人付出代价……

物品销售

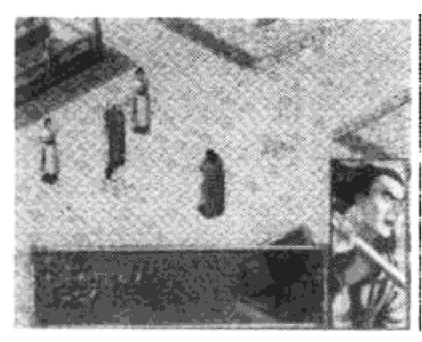
1、飞云堂右侧有一间门徒的睡房，睡房内的宝箱可以获得长剑。

2、往乾坤庄方向的树林里有一个宝箱，宝箱内可以得到包子。

3、谜宗门左侧有一间民宅，右边厨房的米缸内可以拿到灵芝。

4、在张全藏身的厢房右侧有一间卧房，卧房里的宝箱可能获得金梅酒、雪蛤膏，左边卧房里面宝箱可以获得包子。

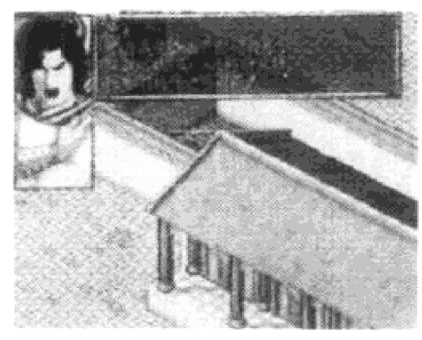
第八章 飞云堂主



一眼关七向步惊云叫阵。

自从步惊云和聂风就任堂主以来，着实替天下会立了不少汗马功劳，但是这仅仅只是粉饰后的太平而已。奉命嫁给秦霜的孔慈和步惊云有着不可告人的关系，步惊云的仆人雪暗天也在伺机反扑，这些不稳定的因素会造成什么样的变化实在不敢预料。

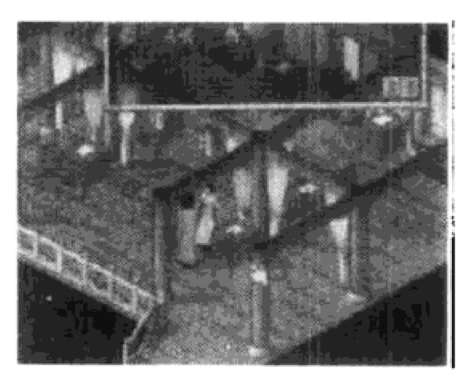
一日，雄霸要尽快处理叛徒冷不防的事，雪暗天告诉步惊云连城寨寨主一眼关七包庇冷不防让他躲在连城寨里，步惊云命雪暗天陪同前往铲平连城寨。步惊云带雪暗天先在天荫城中购买药品以及适合雪暗天的武器和防具，然后才向连城寨出发。连城寨在乾坤庄东南方的落马坡上，此时关七早已料到步惊云会来连城寨，所以安排了许多高手在半路上拦截。但是事与愿违，步惊云主仆二人一路势如破竹地攻到连城寨大门。一入寨中，步惊云叫关七交出叛徒冷不防，关七那肯听从，于是关七带着侍从两名和步惊云主仆二人杀将起来。关七的斩阵刀法虽然厉害，但是步惊云的排云掌更加威猛，再加上雪暗天的协助，关七果然败阵。



不要小看这位老者，如果你不跟他一块儿喝酒，他就会变成忍者跟你对决。

杀了关七之后，步惊云主仆二人在连城寨中找寻冷不防的藏匿之处以及顺道清除连城寨中的余党。在连城寨大门的右侧第一间厢房内有一名连城寨的寨众，步惊云主仆一路追杀他到右边的书房，那寨众向步惊云求饶并且告诉步惊云冷不防躲在连城寨的南面，步惊云依照那寨众所指示的方向找到冷不防。原来冷不防躲在连城寨大门左侧圆形石拱门后的走道内，冷不防见步惊云到来不但不提叛会之事，反而向步惊云邀功，步惊云大怒便出手劈死冷不防。

走出圆形石拱门看见释武尊早在那儿等候多时了，释武尊告诉步惊云他要报天下会杀无双城城主之仇，接着释武尊的如来神掌和步惊云的排云掌就这样你来我往，到最后仍然是步惊云技高一筹，释武尊不服乃约步惊云前去南安镇再战，步惊云应允。释武尊走后，步惊云对雪暗天说他已恢复了往日的杀气，如果要雪耻报仇的话现在就可以跟他一较高下。雪暗天虽然害怕，但是步惊云一语道破他多年来心中所想的事，既然如此就放手与步惊云决一死战吧！于是雪暗天使出暗中偷练的绝招——万魄枯魂来和步惊云对决，步惊云再度将雪暗天击败，步惊云念在雪暗天多年以来立功甚多的份上就把他放走。离开连城寨之后，步惊云计划先到凤溪村找秦霜再到南安镇找释武尊决斗，于是步惊云便离开了落马坡前往凤溪村。



冷不防就躲在白色框线处。

1、面对连城寨大门的建筑物是连城寨的主厅，主厅右边

是会客室，会客室内左上角以及右上角的柜子都可以获得银两，左上角的四脚鼎可以得到紫云香，主厅左边是饭厅，再进去就是厨房，厨房里面一个有布帘的碗盘柜内可以得到包子。

2、二楼盆景旁边的柜子可以拿到银两，中间有一名老者，跟他对话他就会找你喝酒，选择否之后老者就会变成忍者，打败他再跟他一起喝酒就可以获得醒狮昙。

3、二楼直走有一间卧房，卧房里的宝箱可以获得猪肉，二楼左边进去可以看见一条走廊，走廊上方是会客室，会客室内的柜子可以得到银两，会客室右边有一间卧室，卧室里面宝箱可以得到火焰弹、烟雾弹，会客室左边是一间书房，书桌后面的柜子可以得到银两、人参，走廊下方也有一间卧室，门边盆景旁的柜子可以拿到包子，床沿的宝箱可以获得玉蜂浆。

4、连城寨大门的右侧第二间是一栋两层楼的建筑物，在大楼铜像旁边的柜子可以拿到包子、红旗战甲，左边第二间是财宝库房，里头的宝箱可以获得包子、猪肉、灵芝、花露丸、镇心理气丸、夜叉神王咒、雪蛤膏、天香断续膏、人参、大还丹、六阳正气丹，二楼右侧房间门口边的柜子可以得到银两，进入之后可以看见一间卧室，门口边的柜子可以得到银两，桌子后面的柜子可以得到银两、雪蛤膏、花露丸，二楼左边是一间书房，书桌后面的柜子可以得到银两，再进去是一间卧室，门口边的柜子可以拿到包子、银两、流星。

5、连城寨大门的右侧第三间厢房内的左边有间储药室，两张床边的柜子可以获得银两，广目天王咒，炼丹炉中可以拿到人参、还魂丹，炼丹炉后的药柜可以得到灵芝。

6、落马坡左边有一座桥，过桥左侧树林还有一个人，和他对话就会发生战斗，打败他之后就可以在他身上得到龙鳞锁衣、赤纹龙。

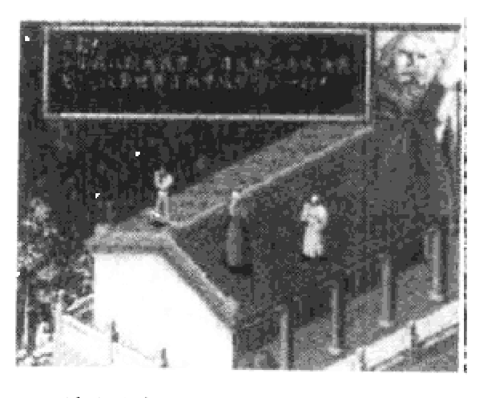
第九章 欲擒故纵

步惊云先来到乾坤庄的药铺买了一些药品，因为在连城寨一役中补充内力的药物损耗实在太多了。凤溪村在乾坤庄的西南边，在往凤溪村的路上，步惊云撞见四名东瀛忍者正在追杀一位老者，虽然步惊云击毙那四名东瀛忍者，但是老者已然奄奄一息了，他托步惊云带一封信到乾坤庄，至于送交何人却没有交代清楚，步惊云收起信函之后便进入凤溪村。在凤溪村内有一名行走速度很快的小女孩，小女孩告诉步惊云客栈内来了一位漂亮的大姐姐，步惊云心想她应该就是孔慈了吧！

到了客栈看见孔慈，孔慈告诉步惊云聂风为了要救秦霜而受伤，她在这里照顾聂风。步惊云按捺不住思念之情便与孔慈亲热起来，


步惊云在南安镇打败断浪。

聂风进来看见此景就警告孔慈要有兄嫂的风节，说完之后便离开了房间。孔慈要步惊云留在客栈休息，她要去南安镇办点儿事，孔慈离开以后，步惊云还是决定要去南安镇找孔慈。南安镇在凤溪村的北边，镇上有两名大户，镇北的林辉和镇东的苏小杰。步惊云一到南安镇就设法打听孔慈的落脚之处，打听的同时也获得了不少消息，像聂风杀了无双城主独孤一方，神算泥菩萨已遭杀害以及南安镇北方树林有官差在修筑皇后陵墓等等，于是累了一天的步惊云就找了间客栈投宿。第二天当步惊云正要离开客栈的时候，在客栈的门口遇见断浪，断浪要找步惊云决斗，此时释武尊也出现，但是他并不插手断浪和步惊云之间的决斗，步惊云以排云掌打败了断浪！


剑圣的出现令天下会面临难关。

断浪不肯永远都输给步惊云，释武尊解释道这要步惊云过得了剑圣那一关才算数，这话言下之意似乎断浪和剑圣之间有着异于他人的特殊关系。这个时候剑圣出现在兵器摊前，他向兵器贩子随便买了一把剑之后就杀向步惊云，步惊云不敌圣灵剑法而遭剑圣杀成重伤，剑圣听取断浪的建议将步惊云囚禁在凌云窟中，断浪主要的目的就是要让步惊云饱受身心煎熬之苦，以化解他多年以来的怨恨。

物品锦囊

1、凤溪村猪肉摊前有一间民宅，民宅大厅右边的柜子可以拿到花露丸、人参，左边厨房的蒸笼上可以得到包子。

2、小酒馆右边有一间破旧的木屋，木屋里头的宝箱可以

获得持国天王咒，左边卧室床沿的柜子可以得到银两，左边卧室里脸盆后面的柜子可以得到银两、包子。

3、破旧木屋的右侧有一个菜贩，菜贩后面有一间民宅，民宅内右边卧室床沿的柜子可以得到银两、包子，大厅神明桌旁的柜子可以得到银两，有布帘的碗盘柜内可以获得雪片红雨，左边厨房的竹篮上可以拿到人参。

4、包子摊后面有一间民宅，民宅大厅的左边有红色布帘的柜子内可以拿到金梅酒，右侧卧室床边的柜子可以拿到银两、短剑。

5、凤溪村西边水果摊后有一间民宅，大厅神明桌旁的柜子可以得到银两、烟雾弹，右侧卧室有蓝色棉被的床边柜子可以拿到人参、翡翠护腕。

6、客栈神明桌旁的米缸可以拿到掌心雷，左边客房门口的柜子可以拿到僧罗护衣，中间厨房门口边的柜子可以获得黄连丸、九转雄蛇丸，左边客房内的宝箱可以获得多闻天王咒，右边客房梳妆台边的柜子可以拿到银两，床边的柜子可以获得银两、不动明王咒。

7、南安镇入口处左侧有一间民宅，民宅内左边房间里的宝箱可以拿到还魂丹。

8、当铺后方的井边有一间民宅，右侧卧室旁边的柜子可以得到银两，左侧厨房内的竹篮上可以拿到紫心丸。

9、当铺内的宝箱可以拿到银两、火焰弹、多闻天王咒。

10、兵器摊的前面有一间民宅，大厅的宝箱可以拿到连城剑，卧室的宝箱可以得到修罗。

11、林辉宅前有一栋两层楼的建筑物，大厅椅子后面的柜子可以获得包子，中间储藏室里面有一个红色布帘的柜子，柜子内可以获得包子，左边房间里的宝箱可以拿到千手缠。

12、药铺窗口边的竹篮上可以得到灵芝，右边储藏室内的竹篮上可以得到人参。

13、南安镇镇北有一个果菜铺子，果菜铺子内的米缸里可以拿到九转雄蛇丸。

14、钱庄前面一间民宅，民宅内神明桌左边的柜子可以得到千手观音咒。

15、钱庄右侧包子铺的米缸可以得到包子。

16、苏小杰宅院北面的建筑物是天下会的分舵，进入两层楼的房舍右边第一间是饭厅，饭厅内蓝色布帘的碗盘柜中可以得到生生造化丹，左边厨房的茅台酒坛内可以拿到猪肉。

17、客栈后面是一些客房，中间右侧客房内的宝箱中可以获得水灵丸，中间左侧客户内的宝箱中可以获得长剑、指日轮、持国天王咒，右侧客房内的宝箱中可以获得千年人参，左侧客房内的宝箱中可以获得猪肉。

18、武馆右边库房内的宝箱可以得到惊蛰刀、持国天王咒、千手缠，左边书房内的宝箱可以得到银两。

第十章 手足相残

剑圣一班人处理完步惊云的事情之后就前往天下会找雄霸，断浪先在三分教场中叫阵企图激怒雄霸，雄霸不但不为所动反而趁机训斥了断浪一番，剑圣以剑向雄霸下挑战书，约定七日之后决战。雄霸令文丑丑找回步惊云和聂风，秦霜颖惑剑圣为什么要把剑留在天下会，而且剑上还有这么多的缺口，雄霸解释剑上的二十一个缺口就是圣灵剑法的破绽。聂风在凌云窟中找到步惊云，这个消息是断浪告诉他的，聂风询问步惊云其父聂人王的死因，步惊云说这是火麒麟所为。聂风救了步惊云之后就告诉他天下会有难，雄霸要他们速回天下会。在回程的途中步惊云两人遇到一名小女孩小霞，小霞说她找不到路回家，聂风建议先送小霞回乾坤庄。到了乾坤庄看见兵器铺旁边的民宅外聚集了许多人看热闹，进去以后才知道小霞的娘已经遭人杀害，当小霞称呼死者旁边的女人为彦廷时，步惊云想起当初老者托给他的一封信，彦廷接过信之后便向步惊云二人说道，那老者是她的义父，过去她的义父在黑山寨做事的时候得知天干地邪的秘密，而他就是因为知道了这个秘密才惹来杀身之祸，彦廷告诉步惊云二人十六个字并且交给他们一把金钥匙，她希望步惊云和聂风能够替她们报仇雪恨，那十六个字为：[天干将品、地莫邪生、双绝若现、异域争辉]。

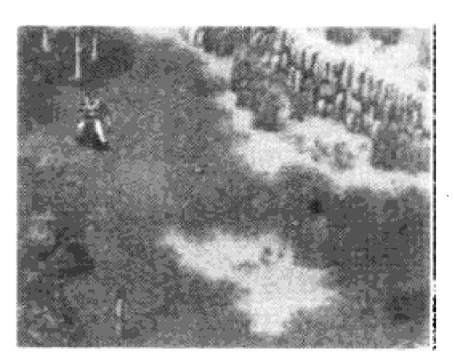
步惊云二人先到天荫城购买了一些药品和武器防具之后就启程前往黑山寨。在黑山寨西边有一个山洞，山洞内有许多的小山洞，在其中的一个小山洞中有一个人，步惊云认出他就是杀害霍家全庄的凶手——烈焰双怪之一的蝙蝠。蝙蝠和峰月雷藏的东瀛忍集团勾结，企图促使天下会瓦解。蝙蝠并且透露他要帮助峰月雷藏得到干将和莫邪进而横扫中原武林，至于彦廷义父一家的死只不过是一种手段而已。正当步惊云和聂风要动手杀蝙蝠的时候，东瀛忍者风刹出面阻止，他使出虚无幻身术与步惊云二人对决，步惊云和聂风分别使用重云深锁以及惊寒一瞥破了风刹的虚无幻身术，败阵的风刹把蝙蝠带走并且撂下话来迟早要取步惊云二人的性命。聂风觉得所有事情的起因皆来自于凌云窟，他建议再去凌云窟一探，于是步惊云和聂风又重回到凌云窟，在凌云窟内两人看见了传说中的火麒麟，火麒麟不仅仅是步惊云



步惊云和聂风决战火麒麟。

梦魇更是聂风的杀父仇人，见到它焉有不杀之理。斩杀火麒麟之后，步敬云从它身上得到一只封神戒，将封神戒丢入旁边的金鼎之内就可以得到干将。

返回天下会之后，门卫告诉聂风去见雄霸，步敬云拨开门卫强行进入天下会，在雄霸堂前遇上秦霜，步敬云告诉秦霜也要见孔慈。此时雄霸到来，雄霸令步敬云不得放肆并且要他下去休息以便准备迎战剑圣。见不到孔慈的步敬云哪有心情歇息，于是就到后山散心，在后山步敬云找到了孔慈，



兄弟相残，只为红颜。

孔慈说聂风已经知道他们两个之间的关系。正当两人亲热的时候聂风出现了，聂风本来要通知步敬云雄霸要和他商讨迎战剑圣的事，但是看到这种情形就要步敬云做出抉择，一是和孔慈分开，二是带着孔慈远走高飞，步敬云两样都不肯，所以只好杀聂风灭口。

步敬云打败了聂风便要下重手杀他，孔慈情急之下出来阻挡，步敬云一不小心失手打中孔慈，孔慈在临死前告诉步敬云她最爱的人依旧是青梅竹马的聂风。此时秦霜出现，孔慈说她对不起秦霜，希望秦霜能够答应她在聂风的怀中死去。秦霜答应孔慈，但是步敬云却不肯让其他人碰孔慈，于是步敬云抱着孔慈的尸首离开了后山。在雄霸堂里，步敬云望着孔慈的尸首不发一语，雄霸要他把孔慈的尸体交出来，步敬云不肯听从，当雄霸正要教训他的时候，秦霜出面劝阻，因隔日就要与剑圣决战所以希望雄霸以大局为重，秦霜说完就和雄霸离开雄霸堂，在那里只留下独自伤心的步敬云。

第二天，步敬云正要把孔慈的尸首带走，属下来报雄霸命他前往三分教场应战，步敬云抗命径自离开雄霸堂。另一方面在三分教场中，雄霸因剑圣逾时失约而向众人宣布押后决战时刻，秦霜复议并且请求雄霸下令捉拿叛徒断浪，正当这个时候，剑圣在天下会门口发功，剑圣知道他的生命将尽，在这最后时刻他要让雄霸尝尝剑二十三的厉害。于是剑圣将分身送入三分教场，会场中人见剑圣的分身出现并不知道这就是剑二十三的招式，但是雄霸只觉得剑圣的气势不同于以往。剑圣将剑二十三的招式展开，顿时在场的人全然不得动弹，而他经过的地方却没有一个人可以活着，雄霸见剑圣逼近，情势十分危急。

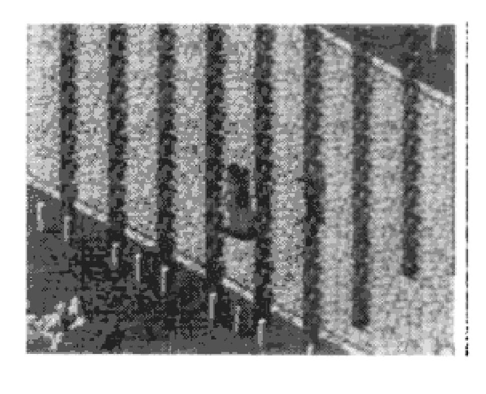
在另外一边，步敬云抱着孔慈的尸首准备离开天下会，在天下会的门口撞见正在发功的剑圣，步敬云向剑圣使出杀手，壮志未酬的剑圣就这样一命呜呼了，步敬云在剑圣身上得到圣灵剑法的剑谱之后就带着孔慈的尸首离开天下会。在三分教场上，因为剑圣的剑二十三破功，所以拯救了危在旦夕的雄霸，雄霸心想这剑二十三的招式果然厉害，但是剑圣始终躲不过天命的安排，看来泥菩萨说得没错，要成就霸业就要好好地利用步敬云和聂风两兄弟，不过今日与剑圣决战两人却不在场，这样的事实在令雄霸气结。

物品锦囊

1、黑山寨寨后的山洞里面有许多宝箱，从宝箱可以获得虎胆丸、千年人参、天香断续膏、人参、鳞甲、玉灵散、还魂丹、黄莲丸、震天战炮、回阳五龙膏、猪肉。
2、乾坤庄卖包子的小贩很会吹牛，跟他聊两句之后就可以在他的包子摊上拿到包子。

第十一章　谜样三杰

步敬云听说侠王府中有一块冰魄，它的阴寒石之功可以保全尸身不腐，何况步敬云和主人吕义有过一面之缘，为了保全孔慈的尸骨说什么也要去侠王府一试。侠王府在乾坤庄的北边，当步敬云到达侠王府时，门卫说吕义在乾坤庄办事，步敬云将孔慈的尸体交给门卫保廷，自己就去乾坤庄找吕义。在乾坤庄南边庄口遇上彦管，彦廷为了答谢步敬云替他报仇所以送他一具蓝貂。步敬云在乾坤庄四处访视就是找不到吕义，但是听到庄



这就是侠王府有名的百人杀阵，想要通过还真是有一点儿麻烦。

内的人说朱献、张全以及陈羽三人时常在乾坤庄出没，步惊云觉得十分怪异，这三个应该早就死在他的掌下，莫非是有人在暗中装神弄鬼?步惊云决定去谜宗门查个水落石出。

在霸刀楼前的厢房中，果然发现了谜样三杰，张全告诉步惊云他当时所杀的人全是替死鬼，这是为了保留实力以图日后复仇的计策，更没想到的是，吕义竟然是谜宗门的军师，这个计策就是他一手安排的。谜样三杰逮到这个机会以为可以一雪前耻，但是万万没想到步惊云排云掌的功力已非他们所能匹敌，步惊云料理掉谜样三杰的过程吕义全看在眼里，为了保命，吕义只好逃回侠王府。步惊云来到侠王庄要找吕义，门卫根本挡不住他，吕义只好硬着头皮跟步惊云会面，步惊云要吕义交出冰魄，这冰魄乃是侠王府的镇府之宝，吕义当然不愿意，于是步惊云使出重云深锁将吕义和四名护院击毙，之后抢回孔慈的尸体以及得到侠王剑。步惊云在侠王府中找寻冰魄却遭受到重重的阻挠，虽然背负着孔慈的尸体，步惊云还是势如破竹地杀到侠王陵。侠王陵前有个百人杀阵，步惊云依照下列的顺序即可杀出百人杀阵：从右边数起第二排第二人，第三排第一人，第五排第一人，第六排第二人，第八排第二人，第十排第二人，第十排第三人，第十排第四人，第十二排第四人，第十二排第五人，第十四排第五人，第十六排第五人，第十八排第五人，第十八排第六人，第二十排第六人。


密室中的石板阵也不好过呀！

破解百人杀阵之后，步惊云进入侠王陵，侠王陵大厅有个侠王真身，在右侧房间边的一尊金人像上得到东北东北东的信息，就在步惊云疑惑不解的时候，左边房间突然传来一阵巨响，原本放置宝箱的地方出现了一个通往地下密道的入口，在它的下面共有三层密道，第三层密道的尽头有一间密室。步惊云进入密道看见一支白狐，白狐发现生人便一溜烟地不见了，在密室中有一个石板阵，那白狐就在石板阵的后面，把三层密道的火盆依照下列方式点燃即可破解石板阵：第一层共有六个火盆，右下角的火盆不用点燃其余全点，第二层共有四个火盆，一个是已经点好的，中间的火盆不用点燃其余全点，第三层共有四个火盆，一个是已经点好的，另外三个火盆全部点燃，石板阵内两个火盆全部点燃。石板阵入口右边的火盆会重新开启石板阵，如果没有必要就不要去动它。

当石板阵全部开启之后，步惊云带领灰狐坐在右边红色的坐垫上，白狐坐在左边的红色坐垫上，大白狐坐在中间的红色坐垫上。完成后大白狐透露冰魄就放在神龛上的侠王真身里，步惊云返回大厅看见侠王真身前的供桌已然移开，于是便从中取得冰魄，步惊云将冰魄植入孔慈的体内，孔慈的尸体又恢复了原来的美貌。此时步惊云想起南安镇北边正在兴建后陵，像孔慈这么重要的人是一定要埋葬在那里的，于是步惊云决定先将孔慈的遗体送往该处，等到杀父之仇一报，那他就可以永远地在后陵陪孔慈了。


长眠于后陵的孔慈。

物品锦囊

1、侠王府的外厅左侧是一条走道，走道上方是个储药室，在炼丹炉内可以获得六阳正气丹，桌子右后方药柜可以拿到人参，走道左边是个卧室，床边的柜子可以得到银两。右边也有一条走道，走道上方卧室内的梳妆台可以得到砍刀，在蓝色布帘的碗盘橱中可以拿到银两。

2、侠王府外厅与大厅之间有一个院子，院子右侧厢房的柜子可以得到银两、包子、雪蛤膏、金梅酒。

3、大厅的柜子可以得到银两，左侧第一个入口进去是一条走道，走道第二个房间内的宝箱内可以获得银两、人参，右边第一个入口进去也有一条走道，走道第三个房间内的宝箱内可以得到银两、青铜。

4、侠王陵内左边房间的宝箱内可以获得流星。

5、侠王陵的密道共有三层，第一层的宝箱内可以获得银两、包子、猪肉、爆雷弹，第二层的宝箱内可以得到包子，雪蛤膏、花露丸，第三层的宝箱内可以得到银两。

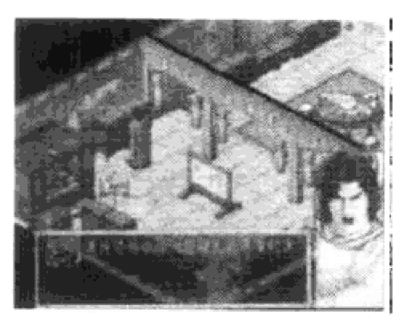
6、密道第三层有一个金鼎，投钱之后就可以补满内力以及生命值。

7、与大白狐对话完毕之后，密室右上角会出现一只宝箱，宝箱内可以获得还魂丹。

第十二章 步步杀机

后陵位于南安镇北边，步惊云在南安镇买完药品之后就前往后陵，在后陵外面有两名官差挡驾，步惊云两

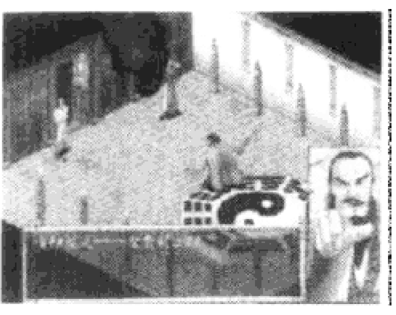
三下就解决了他们。后陵内入口的右手边有一个隔世石的开关，旁边的工人对步惊云说要他早一点离开后陵，因为这是杀头死罪，棺木前有名工头会挡住步惊云的去路，快步越过他来到棺木旁边，棺木旁边的工人也劝告步惊云快点儿离开，步惊云再回到隔世石的开关处，旁边的工人告诫他不要乱动那个开关，说完就走了。步惊云不管三七二十一就把开关按下，顿时四名官差立刻出现，解决他们之后来到棺木旁边，守在周围的四名官差也来阻扰，步惊云按例逐一解决。步惊云将孔慈的尸体放入棺木，他觉得四周人等都不应该留在陵内骚扰孔慈，于是步惊云把陵内的工人尽数赶走也顺道解决了几名官差，被赶走的工人告诉步惊云隔世石就快要放下来了。赶到最后只剩下工头，工头二话不说就丢下一副青铜逃走了，说时迟那时快，步惊云后脚才离开后陵，隔世石就把后陵封住了！步惊云决定返回天下会拿孔慈生前最喜爱的东西来陪葬，顺便取无双神剑劈开隔世石。


孔慈的东西就收在梳妆台旁边的柜子里。

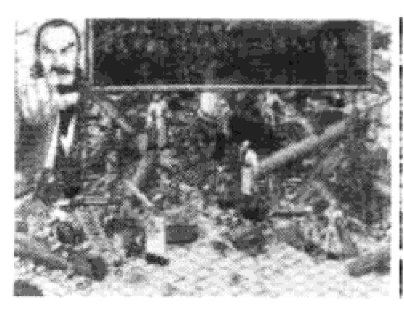
天霜堂大厅左边有间小会客室，小会客室左侧的卧房就是孔慈的房间，步惊云在梳妆台旁边的柜子找到孔慈生前最喜爱的东西，他发现聂风送的蚱蜢比他送的锦盒更受孔慈喜爱，心中难免有股莫名的悲伤。

正当这个时候，五名天霜堂门徒闯进房间，步惊云怕事机外泄只好杀他们灭口。步惊云发现在天霜堂大厅右上方有一幅画，画的下面有一个机括，按下机括一条通往天下第一楼的密道就被打开了。走出密道，步惊云知悉天下第一楼是雄霸闭关练功之处，此时正是报仇的大好时机！步惊云向南侧移动，在天下第一楼的大厅有个椅阵，依照下述的方法即可破解椅阵：

右边第一张椅子不动，第二张椅子转动两次，第三张椅子转动三次，左边第一张椅子转动一次，第二张椅子转动二次，第三张椅子转动三次。破解椅阵之后，无双神剑就会出现在步惊云的面前，他想如果将无双神剑和圣灵剑法相配合，威力一定大增！就在这个时候，右边房间忽然发出声响，进去一看，瞧见正在练功的雄霸。雄霸正在练功的当头所以不能动弹，步惊云告诉雄霸他是霍家的后裔，此番前来就是要取雄霸的性命。雄霸大愕，认为自己引狼入室实在太大意了，天池十二煞中的铁扫帚进来护法，雄霸告诉步惊云他以孔慈分化他们师兄弟的计谋，此举的目的是要拖延时间，好让自己体内的真气能够归元。步惊云见雄霸从练功台上站起来，知道雄霸已然将气息调回，现在就算是要暗算他也已经来不及了。雄霸和铁扫帚联手打得步惊云毫无招架之力，情急之下只有使出圣灵剑法杀出重围。事迹败露的步惊云欲从原路返回天霜堂，但是一路上却遭受到天池十二煞的追杀，每到最后关头，步惊云总是使出圣灵剑法脱困，于是就在这些对战的经验里，步惊云掌握了圣灵剑法中剑八的精髓并且将排云掌十一式全数练成。


紧要关头步惊云使出圣灵剑法杀出重围。

在密道的出口遇见秦霜，他要帮助步惊云逃离天下会，步惊云不明所以，秦霜说去了凤溪村就知道了。另外一方面，雄霸把天下第一楼毁掉，天池十二煞不明白雄霸为何要这么做，雄霸向众人解释道剑圣已死，天池十二煞不再需要藏匿于天下第一楼，而且养兵千日用在一时，雄霸命他们即刻追杀步惊云和聂风，由此看来雄霸与风云之间的冲突就在这些事件的发生而逐渐白热化。


雄霸向天池十二煞下达对风云的追杀令。

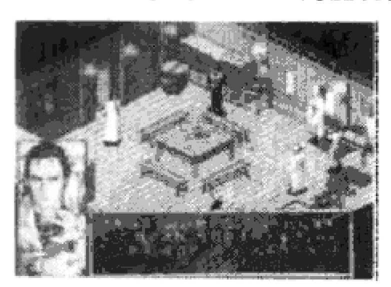
物品锦囊

1、天霜堂右侧的房间是个大会客室，门左边的柜子可以得到包子。

2、孔慈的卧房有一只宝箱，宝箱内可以获得砍刀。

第十三章　情为何物

秦霜带着步惊云利用密道逃出天下会，密道的出口在黑山寨入口左边有斧头砍树的地板上，师兄弟两人先到天荫城买了一些药品和装备之后就出发至凤溪村，凤溪村中有个行走速度很快的小女孩告诉步惊云，以前来过这里的大哥哥常在村口南边请她吃糖，步惊云心想这应该就是聂风了吧！在村口南边的破木屋内，聂风、文丑丑、独孤鸣以及释武尊都在，


秦霜号召众人合力对付雄霸。



聂风替步惊云挡了雄霸一掌，自己的却瞎了。

秦霜告诉众人因为雄霸这几年的作为，才会造成今日在场人这般的处境，所以他希望大家能够通力合作，齐心对付雄霸。

无双城少主独孤鸣并且与秦霜协议，事成之后天下会必须让给无双城。步惊云一意孤行不愿意与其他人合作，一出门口就撞见纸探花，纸探花打不过步惊云，但是他撂下话来说步惊云是逃不掉了。秦霜向众人说明以童皇为首的天池十二煞已经出动，他劝步惊云与大家合作才有致胜的机会，步惊云应允。一行人来到凤溪村南边的村口处便遇上了天池十二煞，正当两方人马杀到疲惫不堪的时候雄霸出现了，雄霸将步惊云的左臂击断并且把聂风的左眼刺瞎，后来步惊云被于狱救走，而聂风也被独孤鸣带回无双城，至于断后的秦霜却遭到雄霸俘虏，而释武尊也死在雄霸的铁掌之下。

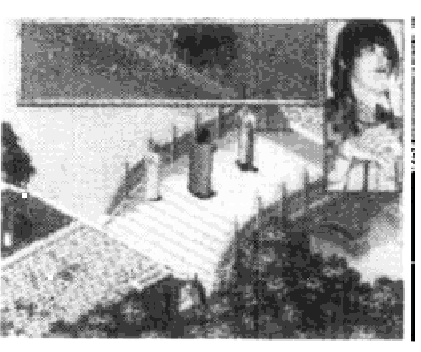
步惊云醒过来之后发现自己不知身在何处，到了屋外才知道是于狱父女救了他，于狱请武林三神中的神医将自己的麒麟臂移植到步惊云重伤难治的左臂上，他这么做的目的是为了摆脱火麒麟的梦魇并且弥补自己以前犯下的过错，于是得到麒麟臂的步惊云拥有了火麟劲。步惊云说出自己与天下会之间的恩怨，为了不想连累无辜的人，所以只好向于狱父女告辞，出了于家。于楚楚跟了出来，她告诉步惊云当初于狱错杀了捕神的亲戚，为了弥补罪过，他已经向捕神投案，于楚楚担心于狱落入捕神之手会有不测，所以请求步惊云去南安镇阻止捕神，以报答于狱的赠臂之恩，步惊云答应。步惊云打听到捕神正在不夜舫，而不夜舫的位置就在南安镇西边的码头上，一入不夜舫才知道它的设备果然是尽豪华之能事，里面的客人一见到步惊云前来便纷纷走避。捕神向步惊云借剑观赏，其实捕神的目的就是为了侠王府命案而想逮捕步惊云，两人交手之后，捕神称对步惊云手下留情，他给步惊云半年的时间来办妥自己的事情，然后再回不夜舫向他投案，说完就离开了不夜舫。



步惊云也是捕神要捉拿的犯人之一。

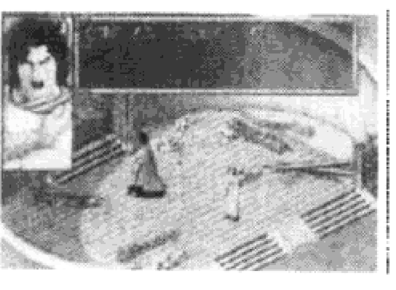
不夜舫掌柜告诉步惊云，店内有位白衣人不知道在等些什么，突然那白衣人冲出不夜舫，于是掌柜怂恿步惊云去看热闹，步惊云想想那就去看看发生了什么事。在码头上，潘总镖头的女儿潘子菊要嫁给拜剑山庄庄主傲天，但是潘子菊与白衣人叶平却是相爱的一对恋人，因为潘总镖头的百般阻挠，使得这两人正面临分离的局面，步惊云心有所感就威胁潘总镖头，如果他不成全叶平和潘子菊的话，他只有死路一条。潘总镖头不敌步惊云只好跪地向他求饶，最令步惊云不解的是叶平和潘子菊竟然也来求情，叶平道出心中所想使得步惊云与潘总镖头无言以对，此事虽然以喜剧收场，但是却让步惊云重新了解到爱情的真谛。

在南安镇包子铺附近，剑贫见步惊云手持无双神剑十分好奇，他想和步惊云以武会友，双方比试过后，剑贫指出无双神剑的缺点并且劝告步惊云另觅利器，不然人剑一旦不配合，轻则剑断，重则人亡。另外剑贫还要求步惊云传授一招半式给他当作谢礼，步惊云大表不以为然，认为以剑贫的身手根本就不需要他教，剑贫恳求未果竟然向步惊云下跪，步惊云心想此人当真嗜武成痴，还是不要理他好了。步惊云离开剑贫来到南安镇南边的桥上，在那里看到于楚楚正在找他，于楚楚询问事情的进展，步惊云把过程告诉于楚楚并且安慰她说捕神铁面无私，必定会还于狱一个公道。此时傲天出现，他称步惊云破坏他的婚事，约定一个月后在拜剑山庄的剑祭时再分胜负，步惊云不予理会径自带于楚楚返回于家。



傲天向步惊云提出挑战。

在于家看见捕神和于狱正好比画结束，步惊云对捕神说只有半年的时间来杀雄霸实在不够，捕神问为什么要杀雄霸，步惊云说明原委，捕神身为执法者当然要阻止这件事，两人一言不合只好手下见真章。第一回合捕神落败，但是他声称只要还有一口气在就要阻止到底，于狱父女劝告捕神不要白白送死，捕神不听，终于在第二回合死在步惊云的剑下，捕神在临终之前希望以此感动步惊云珍惜生命，只是步惊云早已被仇恨所淹覆，捕神这么做根本于事无补。步惊云答应于狱会好好照顾于楚楚，然后两人就前往后陵。在后陵，步惊云欲用无双神剑劈开隔世石，想不到无双神剑竟然断了！见不到孔慈的步惊云伤心欲绝，于楚楚安慰



无双神剑竟然断了！

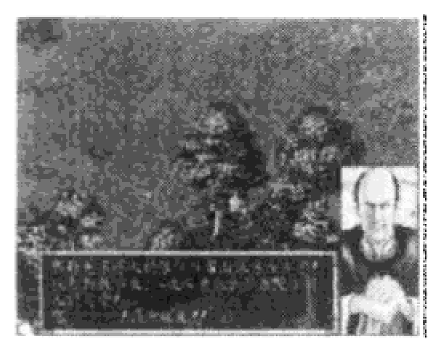
他再想想其他的办法，步惊云忽然想起傲天之约，在拜剑山庄里一定有他需要的宝剑，于是步惊云和于楚楚便向拜剑山庄出发。

极品锦囊

1、不夜舫二楼左边进去有一条走道，左侧第一间客房内的宝箱可以得到猪肉、千年人参、第二间客房内的宝箱可以获得银两、包子，右侧第一间客房内的宝箱可以得到灵芝、银两，第二间客房内的宝箱可以获得包子、还魂丹。

2、打败捕神之后可以得到小龙泉，一共可以拿到两只。

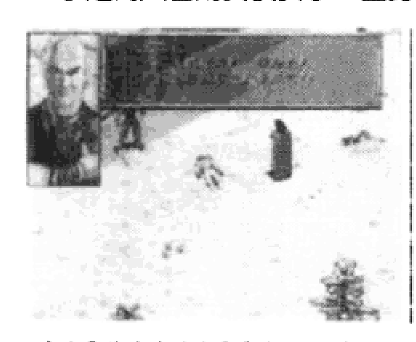
第十四章　干将莫邪



要花一千两银子才能得到东瀛忍者在寒山派活动的消息。

步惊云和于楚楚来到了后陵外的树林，当地百姓以为他们是东瀛倭寇，所以就驱使动物攻击两人，步惊云打跑动物后向居民解释才化解一场误会，并且花了一千两银子买到东瀛忍者在寒山派活动的消息，步惊云内心盘算着，现在离剑祭的时间还早，况且蝙蝠未死，去寒山派看看或许会有什么收获 。

于是两人在南安镇买了一些药品之后就前往寒山派，在雪岭吊桥果然发现忍者集团的踪迹。步惊云一路杀至寒山派大门，在那里步惊云亲眼看见峰月雷藏杀了蝙蝠，并且听到他说雄霸只是一步棋而已，真正的胜利一定是属于东瀛天皇的。步惊云实在厌恶听到雄霸的名字，忍不住就出手宰了两名忍者，峰月雷藏看见步惊云手持干将就命令风、火、雷、电四煞负责截取，鬼忍四煞果真不同凡响，步惊云花了不少劲儿才将他们铲除，峰月雷藏对步惊云能够打败鬼忍四煞非常惊讶，他说圣神一刀流乃东瀛流派中最高级的武术，今天他要用莫邪配合东瀛忍术打败步惊云。



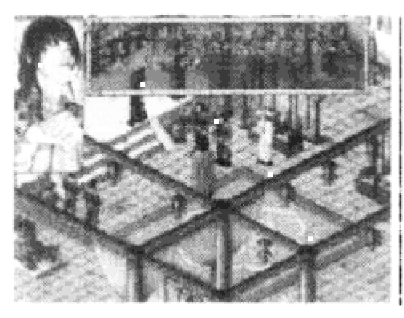
峰月雷藏的计划就是要除风云，平天下。

顿时干将莫邪齐出，战况十分激烈，但是区区岛国的东瀛剑术焉是步惊云的对手，最后两剑皆断，而奄奄一息的峰月雷藏乃大言不惭地说东瀛大军即将进犯大陆神州，步惊云届时性命难保，之后便狂笑死去。步惊云见峰月雷藏和蝙蝠已死，就启程前往拜剑山庄。在不夜舫的码头上，拜剑山庄早就派人备船恭候步惊云大驾，此去拜剑山庄能够见到什么样的神兵利器呢？就连步惊云自己也不清楚。

◎ 特别记事：

打败峰月雷藏后，将步惊云移动至画面右下角，等到步惊云消失在画面之后，让他向西南边移动，也就是让游标指向西南方，然后按住鼠标右键约十秒，即可能转换画面到达雪岭吊桥，记住一点，整个过程都要把游标压在画面右下角才算完成。

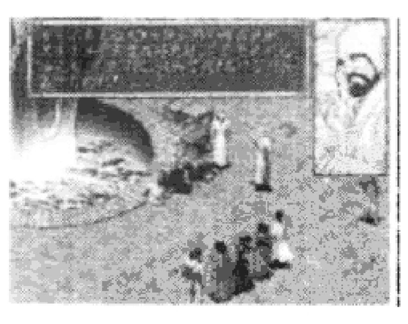
第十五章　神剑出世



傲天以绝世好剑兴起比武大会。

无名感觉到有一只可怕的利剑即将出现，如果这把剑落入恶人之手，则江湖必定会有一场浩劫！剑晨称无名退隐以久诸多不便，所以他愿意代劳前往拜剑山庄。另外一方面，步惊云和于楚楚到了拜剑山庄，接待人铁彪不见无双神剑十分疑惑，之后遇到剑贫，剑贫也询问无双神剑的去处，于楚楚回答就是因为无双神剑断了，所以才会来到拜剑山庄另寻兵器，剑贫告诉步惊云这是一把绝世好剑，想要得到它只好各凭本事。在拜剑山庄试剑厅中，傲天向众人宣布以剑比武之事，只有胜出者才能获得绝世好剑，步惊云拔得头筹，先挫剑贫，再败断浪，傲天看见这种情形就要大家早点下去休息，因为绝世好剑第二天才会出世，届时众人再来一较长短。

于是步惊云被安排在试剑厅右后方的客房休息，打扫仆役说房间还没准备好，步惊云只好在后花园散步赏景，在鼓的后面发现一幅火麒麟的石雕壁画，一蒙面女子告诉步惊云，火麒麟就是拜剑山庄铸造绝世好剑的原因，而且持此剑者必定被奉为王者。在莲花池，步惊云因多日来的劳碌奔波使得他错把于楚楚当作孔慈，于楚楚心里清楚孔慈在



绝世好剑即将出世。

步惊云心中的地位远超过他，她希望有朝一日步惊云能够明白她的心意，于楚楚并不多说什么只劝步惊云早点回房休息，步惊云回到客房，打扫仆役就招呼他至左边第一间客房休息。

第二天，步惊云通过剑池迷宫来铸剑池，剑圣以步惊云、剑贫、断浪三人的血开封绝世好剑，步惊云飞身取剑，但是只取得剑意，而真正的剑身却落在剑池迷宫内。剑晨自告奋勇帮助步惊云寻找绝世好剑，两人先至剑池迷宫东南方击败断浪，再至西南方击败剑贫，然后在剑池迷宫中央得到绝世好剑，步惊云和剑晨回到铸剑池，铸剑师锺眉交待剑奴冷胭、温警两人要好好保护绝世好剑，并且听从剑主人的差遣，而他却用自己的性命来为绝世好剑开锋。

锺眉死后，剑圣出现，他要步惊云偿还其子捕神的命来，步惊云四人合力将剑圣擒服。聂风来到铸剑池通知步惊云，雄霸已率天池十二煞杀到拜剑山庄，他要帮助步惊云共同抵御雄霸，步惊云闻此十分感动，但是现今首要之务就是要离开剑池迷宫。剑池迷宫的出口在西北方，一路上步惊云一行人连斩铁扫帚、食为仙、纸探花、手舞、足蹈、媒婆、戏宝、息影、鬼影、狗王等人，在剑池迷宫出口处，步惊云请求剑晨带领剑奴去救于楚楚，他要和聂风到海边找雄霸决战。



等候已久的大决战。

海边在剑池迷宫的西侧，要先解决童皇之后才可以看见雄霸。在海边，雄霸笑步惊云和聂风不自量力，此时风云不为其他只求一战，但是雄霸也不愧为风云的师父，在前三招中步惊云和聂风靠着还魂丹才勉强撑下去，接下来两人各使用绝招合力将雄霸击倒。正当步惊云要对雄霸痛下杀手的时候，聂风急忙阻止，原来雄霸挟持双手已断的秦霜要胁，步惊云为了顾及师兄弟情谊而让雄霸逃走，虽然无名等人随后赶到，但是雄霸已然逃之夭夭了。经过十几年的折磨步惊云终于不支倒地，无名感叹步惊云的复杂意志让他支持到最后，而期间仍注重情义实为难得，众人默然。错失报仇良机的步惊云会放过雄霸吗？他和于楚楚的感情又会产生什么样的变化呢？请各位读者静候风云续集。

物品锦囊

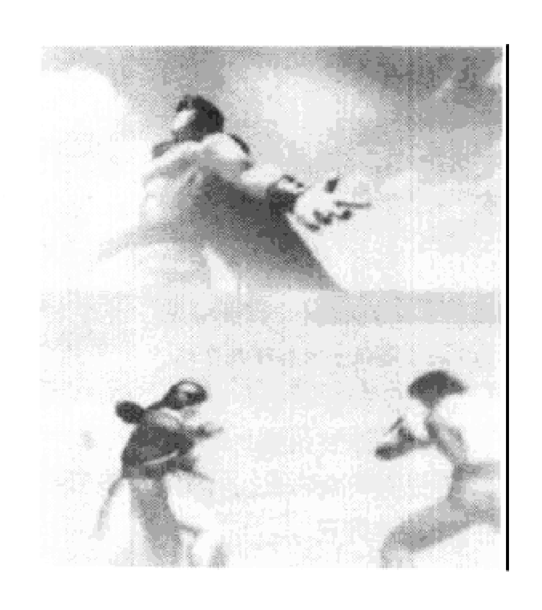
1、拜剑山庄右侧偏门进去有一间会客室，会客室右边是仆役的卧房，卧房左侧有蓝色布帘的柜子内可以拿到六阳正气丹，会客室左边是练功房，再进去有一条走廊，走廊下方宝物库内的宝箱可以获得银两、黄连丸、不动明王咒、天香断续胶、湛卢剑、回阳五龙膏、还魂丹、雪梅红、汉武战袍、玄甲、蝶野刀。

2、试剑厅后面有一栋两层楼的建筑物，大厅左边第三个入口进去是一间书房，书房里的宝箱可以获得玉灵散、镇心理气丸，二楼大厅左边进去有一条走廊，走廊上方第一个房间里的宝箱可以得到烟雾弹。

3、步惊云休息的客房隔壁有一间卧室，卧室里的宝箱可以获得银两。

4、剑池迷宫内的宝箱可以得到雪蛤膏、千手观音咒、魂魄弹、千年人参。

5、剑池迷宫中央有一个小贩，可能在他前面的金鼎和宝箱内购买到各式药品以及装备。（全文完）





半条命

HALF-LIFE

主線完全

◎ 撰文/朱允中

前言

半条命被喻为本年度 Quake Like 类型游戏的超级劲作，笔者相信此言并不夸大；接触过的玩家应该会被其操作的流畅度，画面及其声光效果所吸引。《半条命》主要分为三种不同难度 Easy、Medium、Difficuit 等级，选择不同的难度并不会影响到破关的路线，差别在于敌人数量的多寡、难缠度和其耐攻击度。

由于采用开放式设计，所以游戏从头到尾只有一个关卡。在篇幅有限的情况下，笔者只能大略提供地球战役过关的主要路线，因此难免会有些部分未能详尽。但这些缺陷也正好也留给了爱好冒险及挑战的玩家更多空间！

序幕

游戏从一段漫长的动画结束后（不得不看）开始，玩者首先要找到更衣室并且穿上防护衣，方可进入到下一层的管制区。当警卫启动管制区大门后，请沿路一直向下走，直到抵达反应炉室（沿途要搭乘两次升降梯）。待两位科学家把门开启后，再利用反应炉室内 2F 的电脑来启动反应炉。

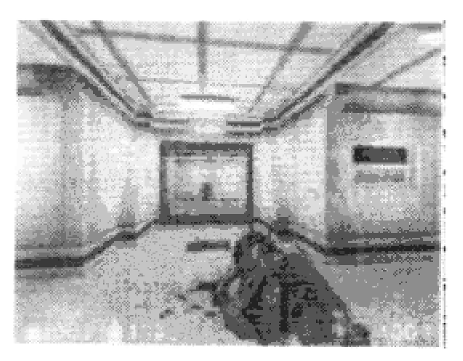


这里就是地底基地起始的大厅。

接着回到地面上再利用手推车破坏反应炉，正式的冒险从此展开。由于巨大的能量释出使得时空错乱，大批的怪物从另一时空被传送到此地；更艰辛的是，玩家接着除了要面对怪物之外，还得对付政府为了掩饰事实真相而派出的灭口部队。所以除了基地内的人员（研究员及警卫），其他出现的生物一律格杀勿论。准备好了吗？出发吧！

开始反击

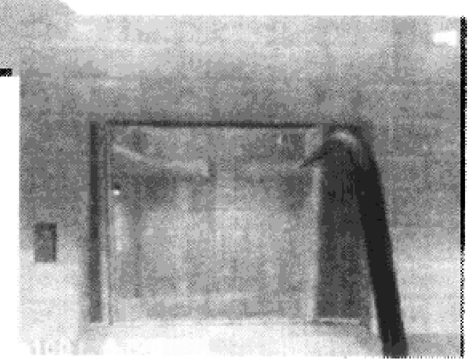
反应炉被破坏后，我们要先回到大厅去，这段路算是最简单的，只要沿路小心地走回去即可。这边附带要提的是，某些自动门已无法开启，玩家可利用铁杆将玻璃敲破再爬过去；有台电梯也是已经故障，必须从电梯槽内的爬梯通过。还有，刚开始时玩家手中并没有任何武器，遇见怪物只能逃之夭夭！回到大厅后先找到墙壁右下方的洞口进入电脑室内，然后再由电脑室右上方的通气口爬到外面。这里有两个房间，尽头有个弯道，进入后可以看到走道和气压门。正确的路线是通过气压门再穿过数个弯道后，进入



对面的异形"照"过来

墙上标有数字19号的入口，再拐个弯儿就会来到闸门旁，上方标D－475KL。从下方的缺口跳进下水道，接着启动末端的活门使水道充满水，好浮到另一个出口。爬过上方的闸门来到一部巨大的升降台旁，启动中间开关并跳上升降台，待停止后沿着走道来到一条已折断的桥。玩者必须利用墙壁的气管爬至对角的冷气槽口，破坏它再沿着气管爬行，然后打破下方第一个排气口跳进楼梯间内。向下爬到走道外，通过水道移动至对面上方的入口（注意空中吊着的是怪物的舌头不是绳索！）。由水道末端又或者利用木箱，进入水道对面的下方入口，通过弯道就能看到巨型吊梯。爬到最上面用三级跳的方式，一个接一个木箱跳至下方的缺口，再绕几个弯后爬上梯子，到达刚才水道的对岸上方，并搭电梯到办公室区域。

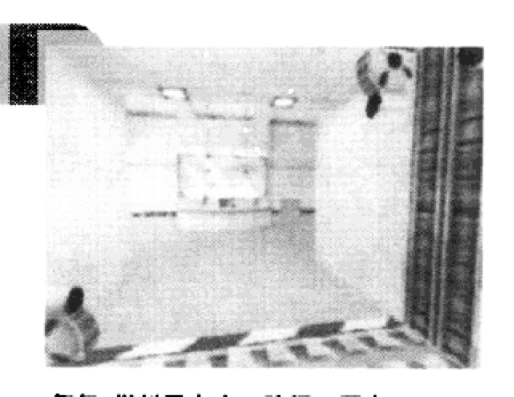
办公区



没看过虎克船长吗？

离开电梯后向左面走廊移动，打破玻璃进入办公室，进入D－AL101室内。先把墙壁上电源关掉(因为地面有水，漏电充满了房间)，接着撬开并进入墙壁的气窗内，沿着抽气管走到尽头；打破气窗跳出去，向里面移动。天花板有一条梯子，利用地上的箱子爬上去，回到抽气管来。打破下方的气窗向下移动，前方又有一个气窗需敲破，接着从敲破处向外跳下去。来到分岔道，向标有Sec D的那一边移动。上一层楼梯后走到另一个办公区，进入并经过一个房间后向左转走到上方标有EXIT的出口。进入后来到另一楼梯处，沿着梯子向上移动到岔路；此时朝右手边走，进入大厅后敲碎被木板封锁的缺口，进去绕几个弯来到储藏室。利用架子及升降机爬到抽气管内，再从抽气管爬到气管集中槽里，上梯子爬入另一个抽气管中，沿着弯弯曲曲的管子回到楼梯来，继续向上移动。来到岔路，向左移动后看到电梯槽，用力地跳过去抓着那条爬梯，爬到电梯顶部撬开上方安全门进入电梯内，再从电梯前方出口离开。沿路一直走，通过第一道防火门及两个弯道后来到汽水机前面，向左移动进入储存区，进去后跳过木箱至第二道防火门，把它启动后立即通过。接着找寻一条向上的爬梯，找到后爬到桥上到达第三储存区并朝着电梯出发吧！

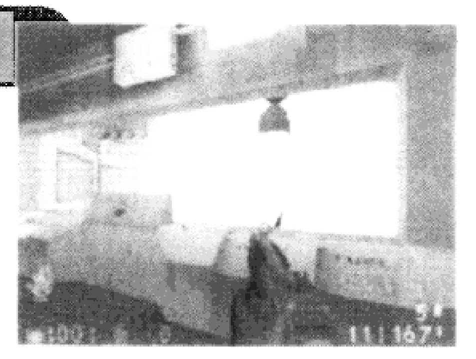
储存区



氧气、燃料及电力＝除怪三要素

电梯带领各位到达第一储存区，向小阁楼移动通过防火门，来到满布怪物的桥上，解决后前往左手方向来到第二储存区。沿着梯子爬到最顶，通过另一座桥回到第三储存区的上方，向下走并搭乘电梯回到地面上。回到地上，到外面找寻另一道门（如果想减少敌人的数量先把飞机给炸了），进入门后向下方移动，穿过一道门到达巨型通风槽，再向下移动至没有被封闭的抽风管中(没封闭的才是正确的)。爬进去至抽风扇上方，再向最下方的抽风口前进，沿着抽风管来到另一个抽风槽，向上爬再利用中间的抽风管移动，出来后就是控制中心。启动开关把大门打开，进去后又来到封闭区，把它撬开向前出发。到了巨型平台前，首先到右上方控制室启动开关把平台弄上来，然后再利用它下去。之后看见一辆轨道车，将它向前移动到放射废料池；再从旁边的通道向前走，爬上梯子并设法进入上方管子的缺口里，继续移动至下一缺口到外面，再沿管子爬到平台上。通过一条细小的巷道后来到巨型放射池，利用池子上方的圆管到电梯平台上，搭乘电梯上升至建筑物内向前移动。各位可看见中央的石柱左右及背面各有一条通道相连，而下一个通道就在石柱内。进入石柱中会来到控制室，外面有一只大怪物，只要使用室内的仪器就可把它消灭；但启动这项燃烧设备需要氧气、燃料及电力，我们必须向石柱的其余两条桥移动以获得这三种元素。

控制室


哈哈，烧吧！

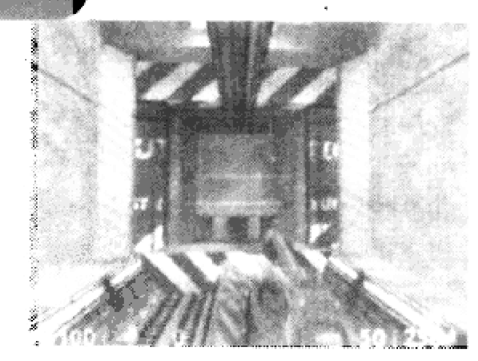
首先从怪物藏身的中庭内向下移动两层，撬开被封起来的出口，走过去就可以去取得氧气和燃料。但是道路尽头左面的门却锁住了，因此我们必须从右面的爬梯下去，到了下水道再进入水管找到一条向上的梯子，然后来到大的排气槽。在通路上方启动大风扇并借着风力上飞进被封锁的通道（开关在风扇下方），飞上去后就会来到一个房间，只要启动开关便可得到氧气及燃料。接着回到石柱中再下一层前进，到桥上去取得电力；先搭乘升降机向下，通过一条走道就能看到发电机，此刻的任务就是要启动发电机上方的两个开关得到电力。回到石柱内启动开关，等怪物消灭后就可从中间的石洞找到通道，一直向下走，过了水底下的缺口到外围再浮出水面。最后会来到一个平台，先把水管移动到尽头，再启动开关；跳过断管继续在管内移动等水管断掉，而玩者也会跟着掉入一间房间。

岔路


兜风去！

由房间向外移动，通过一条走廊后将会来到一处十分大的钢道交汇点（看起来像广场），这里共有四条通道，最左边第一个通道停了一台轨道车，最右边是被封闭的轨道，第二条通道也有铁门锁着，最后只余下这条较小的走道可走了。走道的左方是一间控制室，用来控制轨道的圆形转台的转动方向；右边的走道尽头有一道标示（A－894GH闸门），打开它向上移动二层。沿着POWERGENERATOR指标可来到Maintenance Area的楼梯。到下方找到抽水帮浦然后把卡住帮浦的木箱破坏，再回到上方的POWERGENERATOR启动开关，然后火速回到刚刚的钢道交汇点，进入刚刚有铁门锁着的通道并且启动末端的发动机。接着把轨道车移至圆形转台上，进入控制室内启动转台开关，然后再去搭乘轨道车上路。

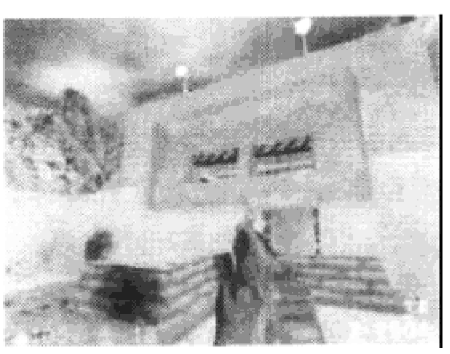
换车


火箭台入口

在轨道上会遇到一个守卫对玩家废话一番，此时下车把栏杆打开，然后回到车上继续前进。沿着轨道前进来到有个挂钩的岔路，各位必须在这里下车然后到阁楼控制室的走道把挡在路上的钩子移开，然后再回到车上继续向前（当然也可选择走路通过，但笔者建议还是坐车的好）。通过之后搭乘升降机来到另一层轨道，沿着轨道走会看到栅栏。停下来打开它再前进至轨道的尽头，然后穿过石手边的通道来到火箭台的入口。进去后向下移动一层，打开门就能见到另一辆轨道车，再搭乘它出发。轨道车会停在栅栏前，下车走到站台，并通过中间的通道和另一端站台的2F把栅栏打开，下来后又有另一台轨道车在彼端等待各位，搭乘它来到继续向前，在打开栅栏后将抵达升降机。搭乘它向上移动二层后沿着轨道继续前进。通过栅栏到SECTOR B，进入轨道直达尽头，然后便可在小巷见到大门，打开它就可回到地面。

上山下海

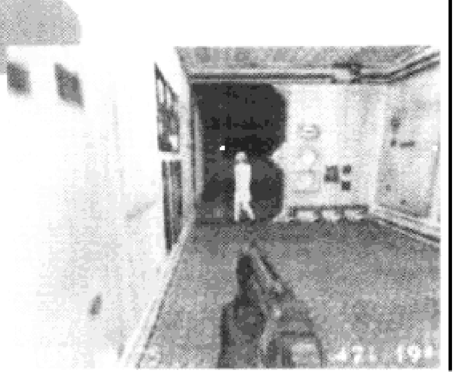
地面上有三道门从这道门移动(见附图)，通过后赶快向控制室移动，进入控制室后找到导弹发射开关并且启动它，接着再回到刚刚的入口处。此时门已打开，进入该门后向下移动，到达轨道车处并利用它向前移动到尽头。车子最后将会冲进水中，在车子跌入水之前必须弃车跳进水中，从水中的通道进到密室中。跳入水中先设法把鲨鱼干掉，因为我们要使用水底中的入口来进入密室(断桥的末端入口内)。通过楼梯后就会来到密室，往下通过密室后将会来到水池边；这里的地板相当滑，水中又有许多鲨鱼，因此我们应该向最右方缺口移动。通过后从水中通道来到一个叫 GENERATOR CONTROL 的地方，从这边向上移动就可看到通路在对面啦!



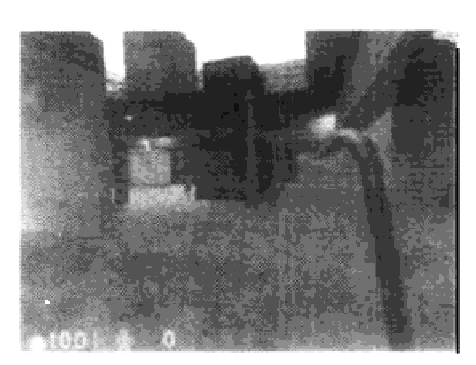
就是这个门，就是这个门……

相 遇

动点脑筋到达通路并走进去，接着会来到一个十分大的控制中心，看到科学家与他讨论一番后开启左面的一扇门。里面是一个冷冻库(如果不想受伤，请科学家把冷冻器关闭)，走到冷冻库的尽头看到爬梯，向下移动来到平台。继续向下走，到地面后找到一条长走廊，走廊末端又是一台升降机，搭乘升降机向上移。升降机将会把各位带到仓库中，原本有名警卫要告诉您一些消息但被突击队给杀了……。此外，这仓库倒是个不错的补给站。



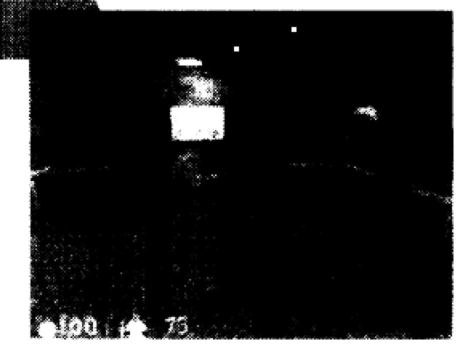
阿伯，请等一下!



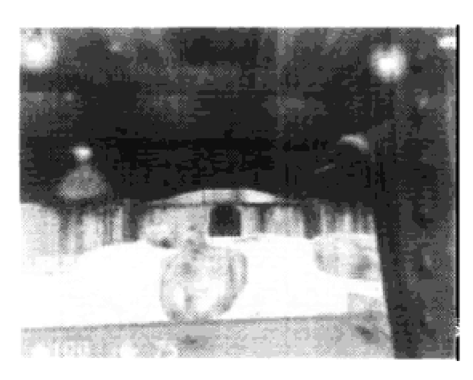
卯死了，前方就是补给站!

囚 禁

解决了突击队和补充完毕后请向上移动，在上方平台找到开关并启动它；开关会开启下方的两道大型电卷门，电卷门里面有个房间，玩家一进入房间后就会受到攻击而失去一切物品并且被带到一个密室中囚禁。这里其实不是一间囚室，而是夹压机的内部，我们须尽快爬到上方离开。等机械停止后将可在下方发现一条水沟，用铁杆敲碎它再通过去(玩者在这里无任何的武器，所以必须先到对面取得铁杆，但不要直接跳下去！)。通过后会掉到山沟中，顺着路移动来到一座长得像水坝的建筑物，先启动下方的开关，再沿着旁边圆筒的爬梯向上跳进圆筒中，再顺着下方的管道爬行。最后来到装有放射废料池的密室，惟一的道路就是爬到放射废料池上，借漂浮物跳到对面的管子内，爬进管子内后将可到达放射废料池中。



电卷门启动开关

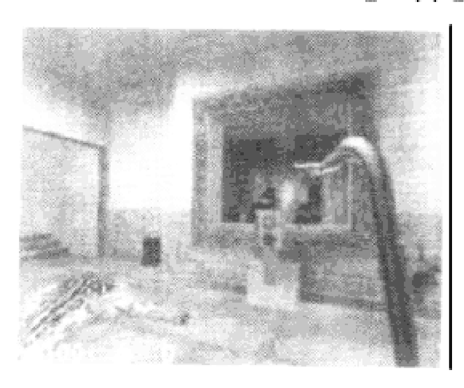


唉，现代人真是不环保!

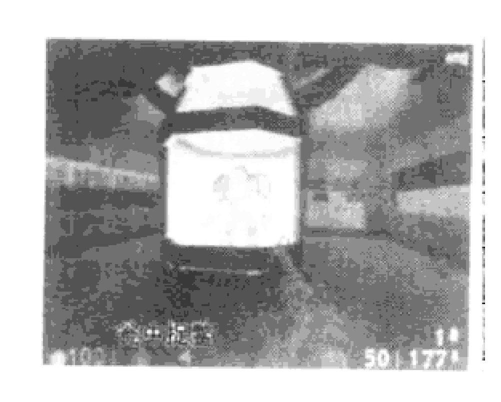
放射废料池中心

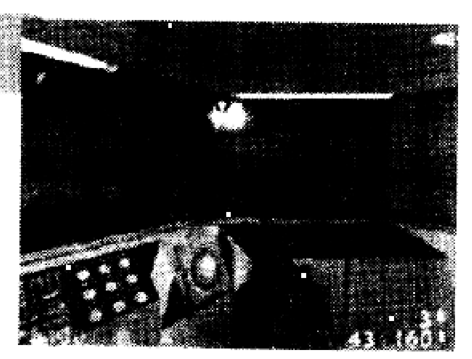

输送带

这里要靠三级跳，跳到活动板上再移动到对面的管子内，爬进去后会来到一个空间。各位玩家要利用这个空间的两条水管，有技巧地向前移动到前面两个更大的放射废料池，大家应该已经清楚要如何前进了吧？没错，就是利用放射废料池上方的旋转棒交汇时，跳到废液池的另一端的管子内。进入管子内继续向前移动至尽头，各位可在这看见一条输送带，可先到下方的木箱看看有无补给品再沿输送带向上移动。输送带的末端就是水池，不久玩家便会掉到水底，并随着水流漂流至末端。浮上来后到一个有三条输送带的地方，先到左边的房间标有 Conveyor Control 的地方；先把三根控制杆推到上方，然后再回到右方的房间启动开关，作用是暂停输送带后方上下压的活门，我们可从中间那一条输送带移动。沿着输送带向上走，将会被带到由输送带连结起来的运输网，而每个网的尽头都是一个巨型的水桶，因此要在输送带传送至末端之前跳到另一条输送带上，反复多次后就会来到右手边的输送带上。这时沿着墙壁间移动（画面的正后方），接着来到上方有滚轮的输送带区，这里也是要利用 S 字型的跳跃方式通过，之后继续沿输送带向前进发。最后各位玩者会来到一个井口，顺势掉下去吧！下方原来又是一条输送带，看到正面那条爬梯吗？向它进发吧！


这花纹不错，带回家当标本。

鹬蚌相争




控制室开关

上了梯子后经过一些弯道又见到爬梯，再向上走并且把闸门打破来到另一区域。扫清这里的障碍向外走，不久来到密室；中间还锁着一只大怪物，请将它消灭掉。当各位把怪物除掉后房间的门就会打开，再前进吧！从走道转了两个弯又出现一间实验室，进去找到控制室并启动里面的开关，怪物会因此被消灭。向前推进可以来到一个更大的广场，这里的门都被锁上，只剩下一条道路可通到另一间实验室。这里也锁着两只怪物，建议各位先移动至上方的控制室利用手枪射击引爆红外线炸弹，然后躲起来让敌军与怪物互相残杀好坐收渔人之利，最后再出来收拾残局。接着来到另一个区域，从它中间的斜坡向上移动，上层是控制中心，目前的任务是找出四个激光开关并启动它，最后在房间里还有个黄色开关等着启动。原来这是为了驱动强力激光枪把墙壁打破，从破洞跳下去就会来到这台机器的前方（见附图），看准转刀的时间差，并快速地到另一端把它关掉，然后再回去把科学家救出：他们会为玩者打开刚刚广场中的大门，出了大门又回到了外面，接着当然向惟一的通道移动。走过通道会来到一个区域 – Fuel Storage，再过去就是水坝了。


机器前方

杀机四伏

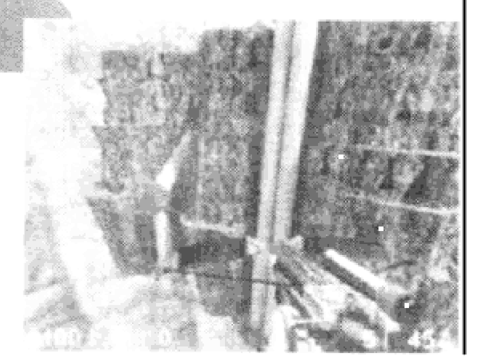
向水坝前进，但是惟一的通路却无法通过，左右观察后发现有一条断桥通至水中的建筑物，向下跳至水中(水里有鲨鱼)并游至建筑物旁。发现爬梯后上到建筑物并进入房间内，玩家将会发现一个 TURBINE CONTROL 开关，启动它并潜至水底深处再启动另一道闸门。完成后浮出水面，沿着河流至尽头再进入水管继续向前。接着来到一面墙壁，沿爬梯向上爬然后到达高地。这里有一架直升机看守，玩家得设法消灭它，否则它会一直攻击各位。消灭直升机后从岩石中便可找到通道；通道分别为左右两条，左面的后方有只大怪物把守着入口，而这个入口必须从右方的通道后方的建筑物中把门打开，然后才回到左方的通道进入去找到另一个封闭的入口。跳下去并继续向前进发。



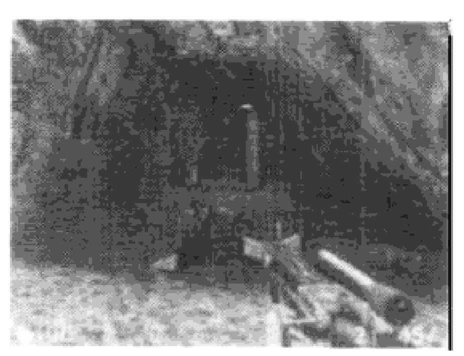
一定要将这架直升机解决

断崖

沿着狭小的管道来到断崖，切勿现在就跳下去，因为右下方有障碍(机枪一挺及敌军一名)，清除后再慢慢向下移动。这片断崖有不少突出的地方，利用这些突出的部分移动至下方的吊桥，穿越后再进入山洞中捡取一些物资，然后再回到断崖把直升机消灭掉。向断崖末端移动，到末端时可看见爬梯，沿着爬梯向上移动直到水管前。通过弯弯的管道抵达尾端时左右各有一个出口，随各位玩家的喜好，左右都可以通行。出来后就是敌军用沙包盖成的掩护，将之清除后，玩家就要面对坦克车的威胁！将敌人歼灭再启动附近的开关，大门就会打开。进去后不久又有一辆装甲车挡着去路，在它的后方有一道电卷门，该如何继续应该不用多说了吧？



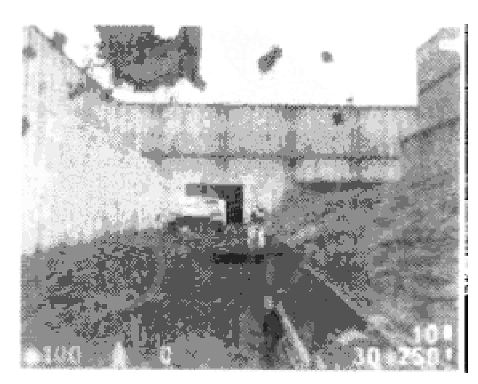
小心点，别摔下去了！



对不起，我本来是要射苹果的……

陷阱

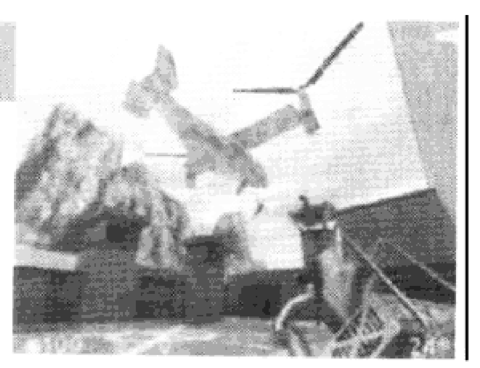
进入卷门走一小段路就会到达军事设施，从右方出发，这里有一具倒下的电网。用爬的过去，然后利用倒下来的铁架爬进建筑物的屋顶上，在屋顶上方可看见一个被炸开的洞，从这边进去吧！下面是一间房间，门外有条走道，这里可有不少红外线炸弹，千万别把它引爆，用点智慧跳过去吧！(就是木箱啦！)进入升降机并搭它降下去，不一会就到达地下空间。顺着走道向外走来到一个像拆卸厂区的地方，再向上走到上面。在这里又会遇到另一辆装甲车，把它消灭后向右上方的小路移动至建筑物的背后，然后从这儿进入建筑物内。赶快向建筑物的 2F 移动，从 2F 的通道末端找到一道门(请警卫替您打开门，里面是武器储存室，取了需要的物品再回到外面从窗户爬出)。



别这样，我还没保保险呢！

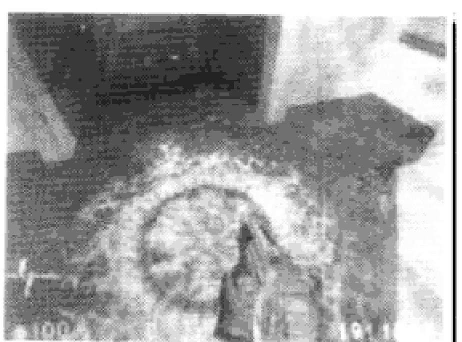
停机坪

沿着这小道移动至后方，目标就是那条破损的爬梯。接着来到屋顶，而各位要靠着技巧从屋顶移动至 2F 的通道。再从通道向外走到停机坪，这时要抢先把运输直升机消灭，否则会有无数的部队来攻击您！击落直升机后从停机坪的侧门进入并打开末端大门，再回去把刚刚的警卫带来打开另一扇门，然后



要尽快把它打下来

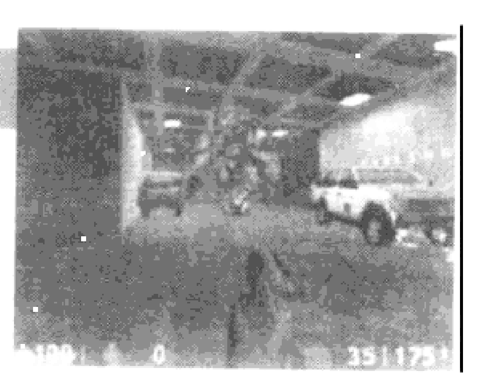
到 2F 利用大炮把停机坪上另一道大门炸开。门里会有一些怪物，解决后再利用中间的那［坨］东西弹到 2F 来。继续向前走将会看到另一个楼层，利用右下方的洞前进。通过弯曲的管道后来到一个维修厂，但是惟一的通道依然在上方的通风管内，又或者可以把墙壁炸开利用升降机到外面。



怪恶心的弹簧！

突袭

通风管的尽头又是户外的场地，在这里先用大炮把门炸开顺便消灭一些怪物，接着进入建筑物走至尽头。先让广场内的敌人自相残杀，而我们的目标是 2F 对面的出口，从这个出口会来到另一个区域。再一次的要利用地面那

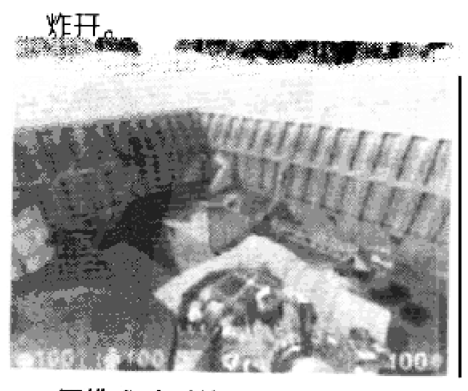


哇！你是喝什么奶粉长大的？

堆怪东西跳到对面的屋顶上，再由屋顶向下潜入房子内。下方是一个水槽，玩家要从上方水管移至另一空间，然后找到开关并启动它。闸门应声而开，向里面继续爬行直到梯子前，把下方的敌人消灭后再到上面把警卫带下来开启室内、外的安全门。通过弯曲的通道来到室内停车场，有一只重量级的怪物就在此等待各位，消灭它后可向右边移动，经过走道又将来到另一个区域－Area 了。

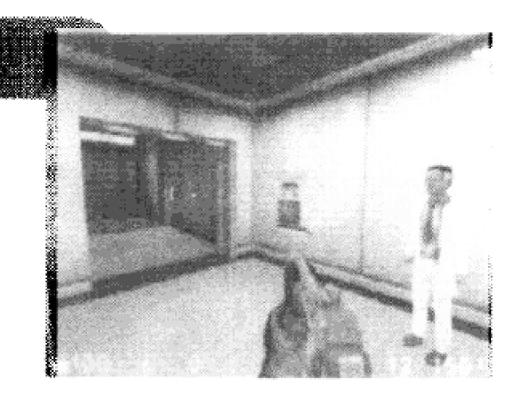
速战速决

用［恶心弹簧］跳到隔壁，然后爬到高塔上以控制板遥控空军协助炸开对角的门、墙壁及铁架，好进入另一个区域。注意！进入这个区域后要火速进入末端的房间，否则会被压扁！进入房间后启动墙壁上的开关，接着到外面找一条有 STOP 指示的下坡道再向右面移动。转个弯又是别有洞天，扳动中间平台上的开关，把闸门打开再向下移动至地下水道，向标示有 WEST 方向行走。水道末端有个巨大的齿轮，潜到底下从它的空隙钻过去。接着又是另一个齿轮，以同样的方法穿越。浮出水面后来到水道的尽头，利用密室内的爬梯向上移动，爬出地面又抵达另一座军事设施，这里有装甲坦克及空中武力防御！设法把这些武装消灭，然后进入装甲坦克后面的空间，再搭乘里面的电梯向下移动。下层满布着放射线物质，接着向右方移动，遇见楼梯就进入；通过楼梯后到达 REPAIR BAY，这里必须使用停在 REPAIR BAY 的装甲坦克大炮把大门炸开。

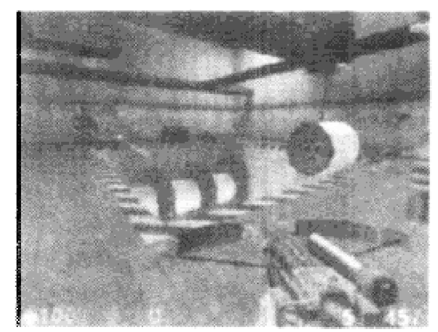


不错，还有遥控飞机可以玩……

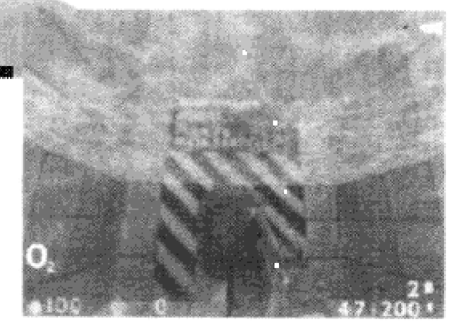
仓 库


欧里桑,不要生气,这两百万过二天就还你了。

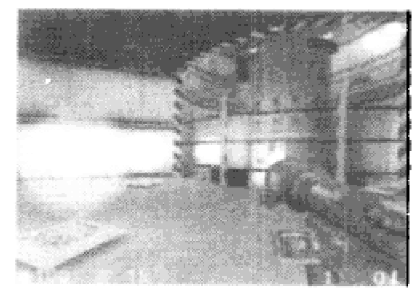
进入门内，在左手边还有一道门。通过后来到 LAMBOA 这个区域，启动左方控制室的开关，然后赶快移动至卡车旁搭乘升降台到仓库。在仓库的小阁楼移动并打开小门，后门有向下的小梯，走下去且通过小巷就可来到一座更大的仓库中。将仓库的右方的木箱炸开找到向上的楼梯，到达上层的阁楼走到对面通道，最后搭乘电梯抵达下层。这边是一条半圆形的巨大走道，继续前进，打开末端大门抵达 B 区，向右手面移动并爬上梯子至控制室，里面的研究人员会为玩者打开禁区。接着坐升降机到 2F，先把 2F 右手边房间里的研究员救出，然后到左方再搭乘电梯下降，电梯将带各位抵达 O2 区域(反应炉的冷却系统)。目前最主要的工作是重新启动冷却系统，玩家可沿着指标在下方（电梯的前方）找到帮浦 01 及帮浦 02,把它的启动开关开打即可。


可恶,让你瞧瞧十字弓的厉害!

转 换 器

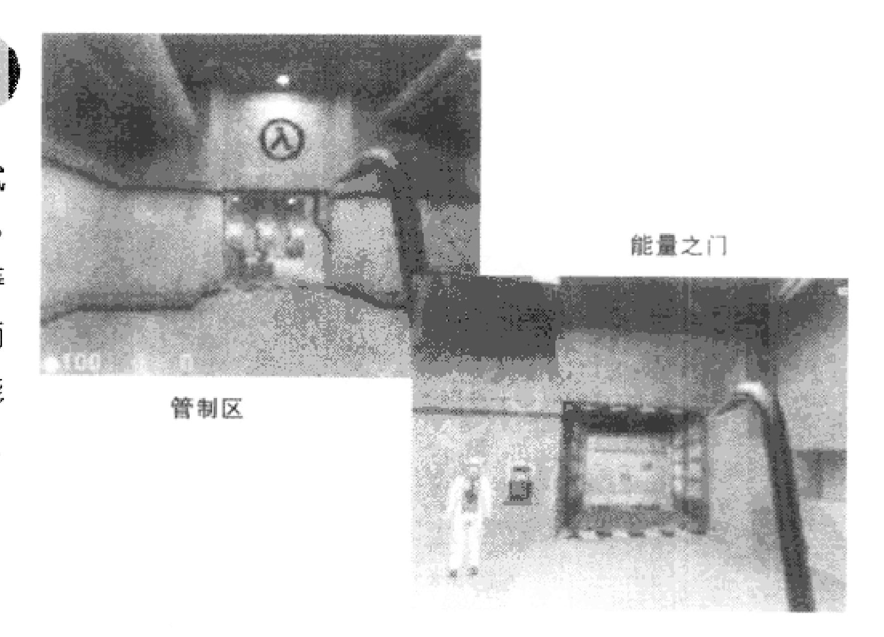

我需要氧气!

回到电梯旁边的通道，去启动余下的两项设施；AUX TANK 的控制开关在水槽里，沿水底管道至另一端方可看见。控制开关打开后就可从这里浮出水面并且利用爬梯向上移动，爬到最顶屋子时从出口离开便可抵达 D 区。经过一条弯曲的走道，从里面的楼梯向上爬行至顶部再跳到下方出口，出口外就是 B 区。向左方移动，走到尽头会有转换器（房间里的亮点便是），这些是空间转换的能量：橙光是传送，绿光是接收。借着这些光能抵达不同的区域。（提示：从 Port 2 去 Port4 再去 Port 7 打开开关。但切勿使用 Port 9，然后回到平台上的门外，从电梯槽向上爬一层到达 A 区。）


就在这里传送、接收

能量之门

在 A 区的房间内可以补充大部分的武器。接着再穿越房间内的管制区向前出发，原来前方就是反应炉的顶层。先在此区域等待一下，上方的科学家会打开能量之门，而此时要把握时机跳进中央的能量光柱内，能量就会把各位传送至另一个空间去；到此，在地球的战事就告一段落。


管制区

能量之门

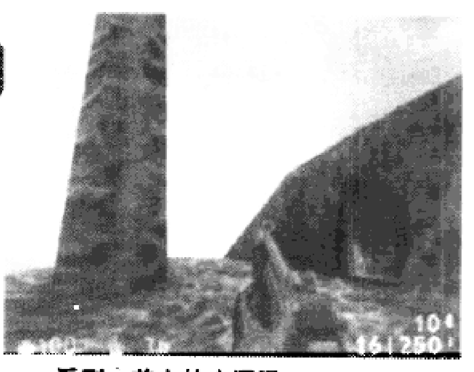
深入虎穴

当玩者成功地被传送到外星人的空间后，应会来到一片漂浮的平台上；周围也漂浮着许多相同的平台，但我们的目标是下方大平台的夹层内，因为通往下层的门就隐藏在那里。先利用下方平台横面突出的柱子往上跳，再从柱子平面向里头移动。到了平台上到处走走，这里有个小水池，进入其后的山洞并以武器破坏一处被封闭的入口再向里面移动。打破一面网放出白色物体，再将室内3个柱上开关启动，然后朝中央的能量光束前进。



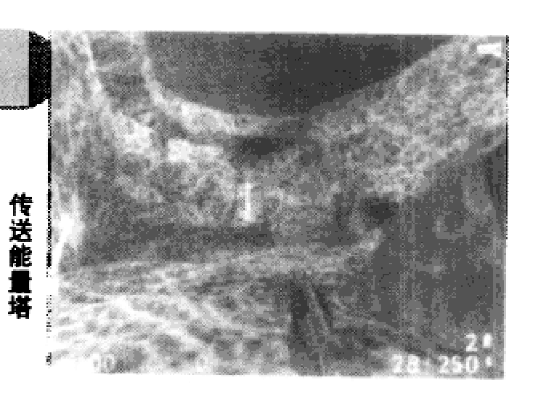
追击

光束会将玩者传送到另一面平台上，这里有一只长得像章鱼的大怪物把关。拿出武器不断地攻击它，等到它要逃走时再紧跟在后面，以便通过两座山洞（或是隧道），最后跳进地底山洞中并将之消灭。附近有一处裂缝，向地洞靠近就会被转移至另一面平台上。向最里面的那根柱子移动（小心地面上的食人洞），柱子旁的下方有个山洞，进去后向右边的地洞深入，最里面的尽头有一台升降机，利用它向上升再跳到其中一个没有传送塔漂浮着的平台上，接着利用中间的能量光束转移到另一个空间去。


看到右前方的山洞吗？

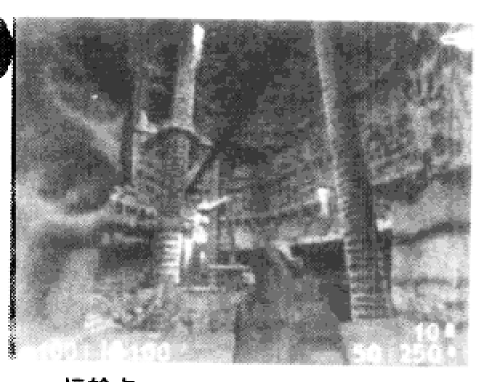
山洞

能量将我们传送到某个山洞，离开洞中到中央走道上，走道末端的左右边各有一个山洞。选择左边进入，原来里面是别有洞天，仔细寻找可看到一处有怪物看守的空间，空间里的山洞又通到一处有传送能量塔的地区，利用它便能到达飘浮物内部的矿区。


传送能量塔

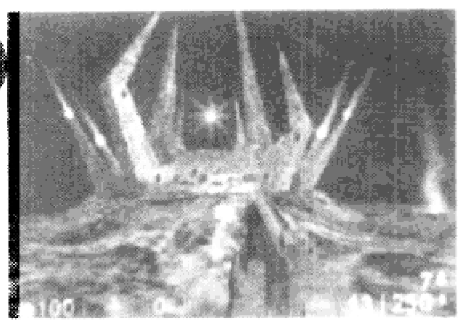
矿区

在矿区沿路向前行来到运输点，这里有一部电梯及一条输送带。先坐电梯向上一层然后离开电梯，等到电梯下降时，移动到电梯上方的支架向上爬，接着跳到最外侧的输送带上，借由它来到另一空间。从右方沿路前进（抓住时间差通过输送带），向上找到房间（途中有许多桶子，那些全是怪物的茧，只要把桶子打破，它就会跑出来。）并通过下方红色缺口（通气口）经过通道至另一空间。


运输点

升降机

正如玩者所见，这里到处是升降机，利用它们迅速向上移动（因为定时会有怪物出现），到了顶端会看见传送口，跳进去便能到达飘浮空间。在这边要考验各位玩者的跳跃能力，利用空中的石头以三级跳的方式至平台末端，向着建筑物核心红色光束跳跃就能传送到最终头目之所在地。



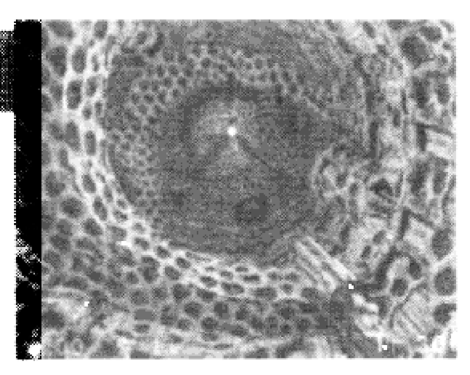
从这里给他跳进去就对啦！

终极之战

这个大头目（Nihilanth）漂浮在水池上方的中心，他的样子就像个大头娃娃，玩者切勿直接射击它，因为这样只会浪费弹药（他的弱点在头顶内）。攻击的对策的是：先击毁墙上三个凸出的黄色三色物体（可能是能量柱），其作用是切断头目的能量补给；利用池中三个可上升的平台等待机会袭击他的头顶，

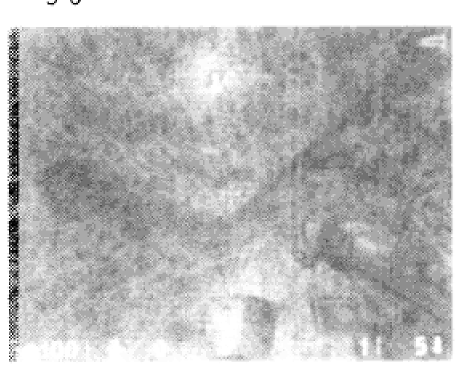


这些光点代表了头目的生命状况



空间一

其大头会不定时地打开。另外，大头上飘浮着的光球代表他的强弱，光球越少它就越虚弱。头目的攻击方式有两种，一是发出橙色的光线直接造成玩者的伤害；而另一种绿色光线则会把玩者传送到其他三个空间。如果不小心被传送到这些空间，就只好爬到上方用传送器回到头目所身处的水池那儿。为了避免不必要的麻烦，在与头目对抗时需用水池里的柱子来闪躲它的攻击，简单来说就是打游击战。使用的武器以十字弓及火箭筒为佳，万一遭遇弹尽援绝的情况，可考虑被传送至那三个空间去补给弹药。等到头目解决后，游戏也接近尾声，这时会出现一个人带领玩家穿越时空，并且有两个结局供玩家选择：一、留在车上；二、从车门跳出去。两种选择所造成的不同是后面文字叙述的部分，在画面上倒没有太大的差异，等到制作群出现游戏也真正地结束了。



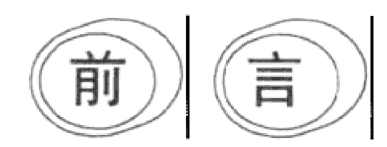
空间三

后记

在此笔者要恭喜各位完成了一套伟大的作品（98年美国E3展最佳动作射击游戏），如果您没有使用无敌模式而把游戏完成的话，肯定是花了不少时间和心血。相信各位在游戏中也应学会了不少技巧，特别是离开地球后常用的Long Jump（长跳）。在网上似乎有不少玩家在询问如何使用Long Jump，因此笔者在这边为大家稍做简述：向前冲→蹲下→再跳起，另外值得一提的就是某些武器按下鼠标的右键有不一样的威力效果！

◎ 撰文/王四维





游戏中将难度分为 Recruit(新手级)、Veteran(老手级)、Elite(精英级)三个等级。

本文主要以最高难度的 Elite 等级中的可能状况来描述，并加上各个难度中的敌人、人质以及关键物品的数量。

为求叙述方便，故笔者分别以“易、中、难”三字来代替 Recruit、Veteran、Elite。

装备简介

◆ Heartbeat Monitor：心律感测器，通过目标区中的人类心跳来达到侦测敌人动向的目的。通常由担任 Recon 者(斥侯)携带。缺点是有死角且无法和武器同时使用。

◆ Demolitions Kit：拆弹装备。通常用在需拆除炸弹的任务。由具备爆破专长(Demolitions Kit)者携带。

◆ Electronic kit：电子装备，通常用于有电子设备的任务中，如电脑、电话、安全监视系统等。由具备电子专长(Electronic kit)者携带。

◆ Lockpick kit：开锁工具，可缩短开锁的时间。

◆ Frag Grenades：破片型手榴弹，又称人员杀伤弹。具中度破坏性。

◆ Flashbang Grenades：震撼弹，使用后，在震撼范围内者约有一秒左右的时间无法反应。具高响度以及极低的破坏性。

◆ Door Charges：破门炸药，使用在懒得开锁时，或门无锁可开时，或是发动突击时。



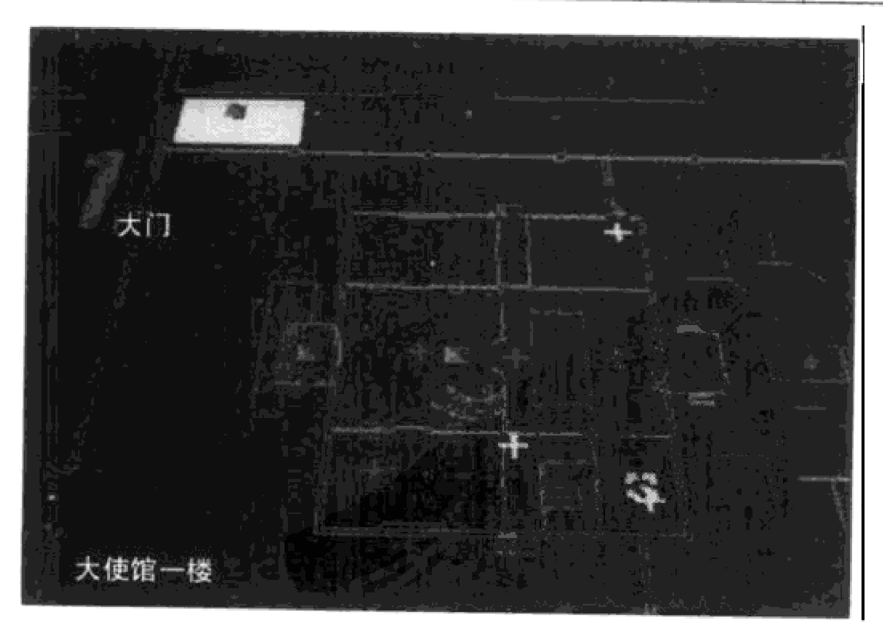
【任务】在傍晚稍早时，一个英国的新纳粹组织——[自由欧洲](Free Europe)的武装成员，在伦敦占领并控制了比利时大使馆。你的任务是在尽量不伤及无辜的状况下夺回大使馆。

【情报】比利时大使被独自囚禁在他自己位于大使馆二楼的办公室中，其余馆内的工作人员也都可能囚禁在里头，由监视器中看到三个楼层中都有恐怖份子。

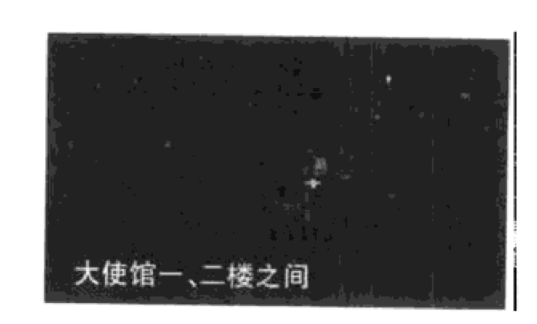
恐怖份子：9人(易)、9人(中)、17人(难)
人　　质：1人(易)、2人(中)、2人(难)
出动人数：1至8人
使用武器：建议使用附有灭音装置的长短枪及震撼弹。

各型枪支诸元(以游戏中数据为主,非实枪数据)

枪型	弹匣	射速	一般命中率(值越小越准)	连射命中率(值越小越准)	十字线内径值(值越小越集中)	枪口火光值(值越小火光越小)	瞄准倍率(值越小则越大)
CAR - 15(XM - 177) 5.56毫米冲锋枪	30	700	0.8	3.0	1.0	0.5	0.8
M - 16A2 5.56毫米突击步枪	30	700	0.7	3.0	2.0	0.5	0.7
HK MP5A2 9毫米冲锋枪	30	800	1.0	1.5	1.0	0.3	1.0
HK MP5K - PDW 9毫米冲锋枪	30	900	1.5	1.5	0.9	0.3	1.5
HK MP5SD5 9毫米灭音冲锋枪	30	800	1.0	1.2	1.0	0.01	1.0
Benelli M1 12口径散弹枪	8	1	1.0	6.0	2.0	0.5	1.0
HK.40 USP 40口径手枪	13	1	3.0	3.0	0.6	0.25	2.9
HK.40 USP - SD 40口径灭音手枪	13	1	4.0	2.8	0.7	0.01	2.9
HK 45MARK23 45口径手枪	12	1	3.0	3.0	0.7	0.3	2.9
HK.45MARK23 - SD 45口径灭音手枪	12	1	4.0	2.0	0.8	0.01	2.9
92FS 9mm 9毫米手枪	15	1	3.0	3.0	0.5	0.2	2.9
92FS 9mm - SD 9毫米灭音手枪	15	1	4.0	2.0	0.6	0.01	2.9



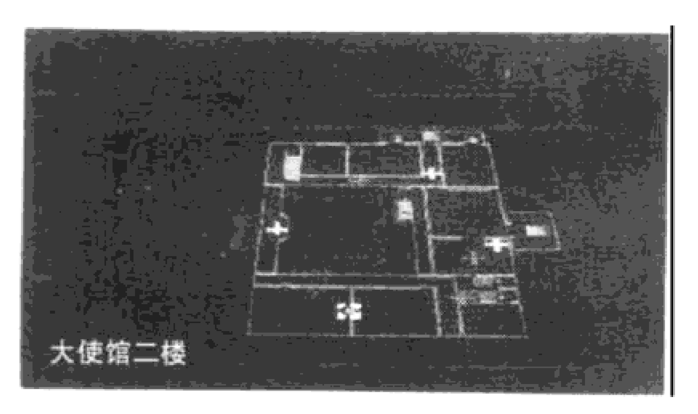
大使馆一楼

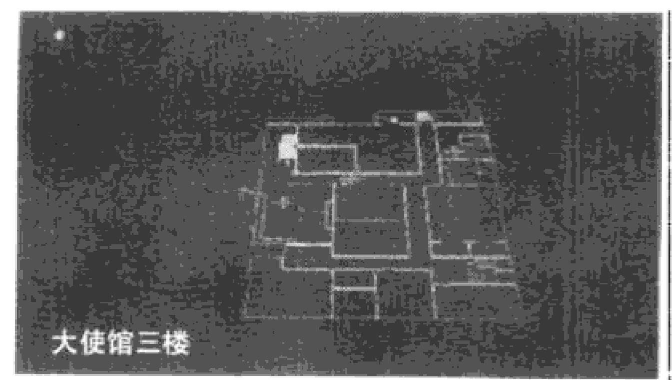


大使馆一、二楼之间

完成条件：清除所有恐怖份子或救出所有人质即可。

行动计划：建议使用内定行动计划。当难度设定为中级以上时，大使夫人也会成为人质之一，她被囚禁在第一层的某个房间中。


大使馆二楼


大使馆三楼

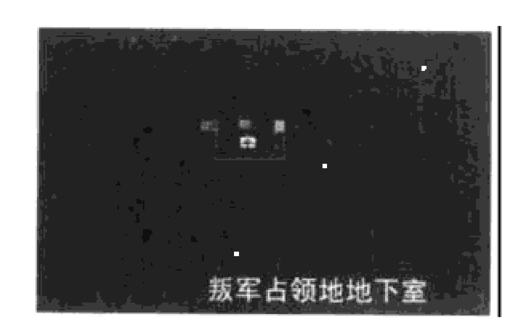

任务 2


刚果

Operation:Cold Thunder

【任务】Hutu 的叛军占领了位于刚果丛林内由「地平线集团」(Horizon Corporation)设立的世界医疗组织研究站，并且挟持了研究人员。而在病毒学方面居世界领导地位的 Catherine Winston 博士也在其中。你的任务是在不惊动叛军的情况下救出欧美的科学家们。

【情报】人质都被囚禁在一栋被遗弃的殖民地时代住宅中。虽然附近有一大片叛军的扎营地，但根据观察报告只有少数叛军士兵在该栋建筑物中。直升机将会把你空投在距离该建筑物不远的安全地带。


叛军占领地地下室

叛军士兵：10 人(易)、13 人(中)、18 人(难)
人　　质：1 人(易)、2 人(中)、2 人(难)
出动人数：3 至 8 人。
使用武器：建议使用附有灭音装置的长短枪及震撼弹。

完成条件： 清除所有叛军士兵或救出所有人质即可。

※ 需注意，不能被任何一名叛军士兵发现你的行动，且不能让他们有开火的余地。必须在发现士兵的同时立刻狙击。如果被发现，则会造成人质被射杀的结局(任务失败)。

行动计划： 建议使用内定行动计划。在任务开始后，位于建筑物后方的叛军士兵都会移动到前方，可伺机除掉他们。当难度设定为中级以上时，Winston 博士的助手也会成为人质之一，他被囚禁在地下室中。

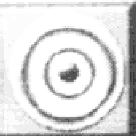
叛军占领地一楼


叛军占领地二楼





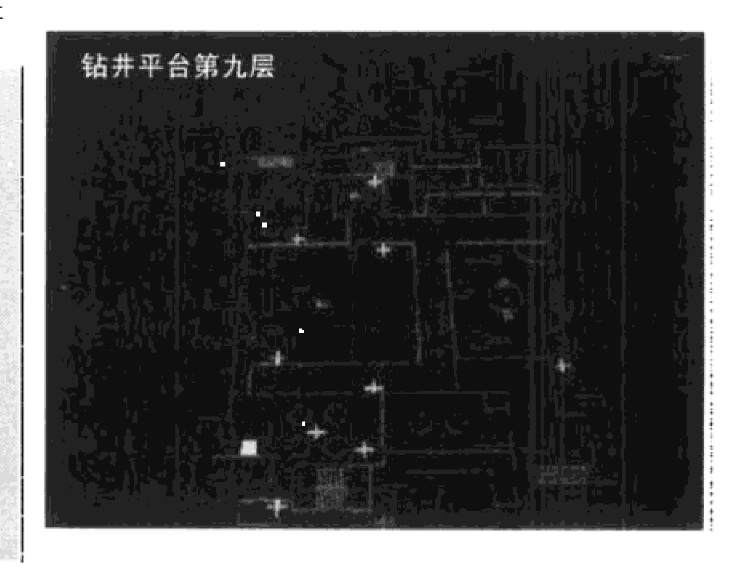
Operation:Angel Wire

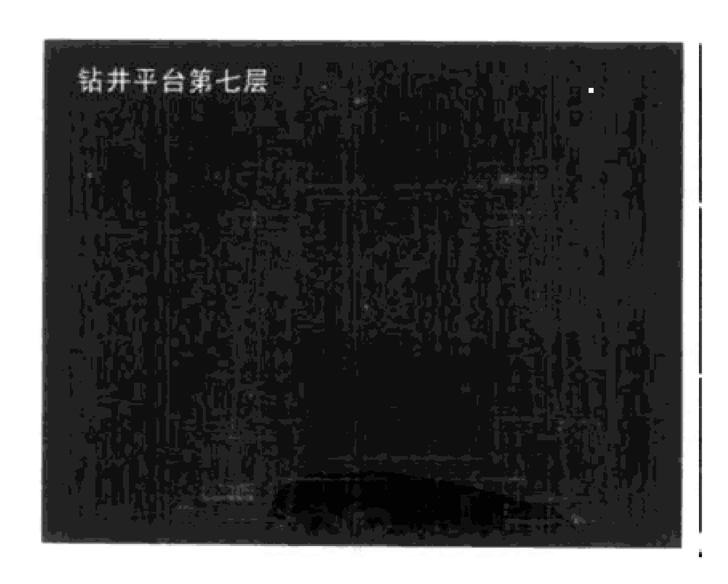


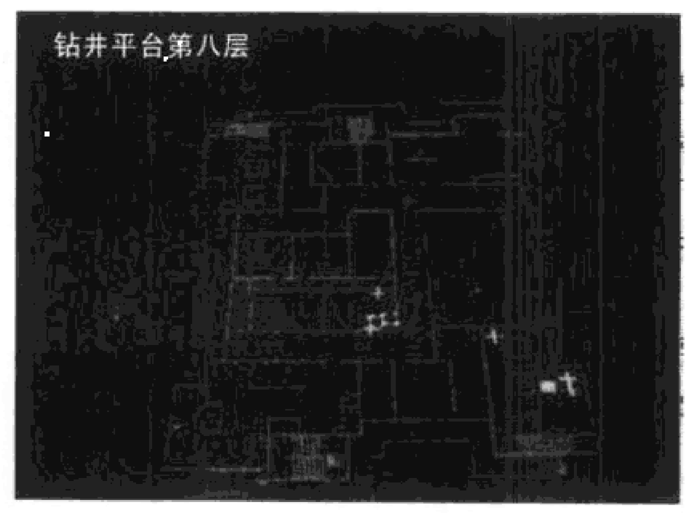
【任务】一个自称为[凤凰]的恐怖组织(The Phoenix Group),占领了 PetroMech 公司位于北海上的钻井平台。你的任务便是拆除所有在钻井平台内的炸弹,救出人质并消灭这些入侵者。

【情报】[凤凰]的成员们是由一群激进派的环保人士所组成。如果当局不接受他们的要求,这些家伙将会引爆安装在钻井平台内的炸弹。你的小组人员将由钻井平台基底部分的支柱(第一层)进入平台的内部。在支柱之间有两个狭小的通道可供移动。在第八、第九层是主结构,包含机房和员工的活动空间。在这两层中各有一枚炸弹,而引爆器则放在第九层的一个独立的房间中。如果你们之中任何一人被恐怖份子发现,那么他们可能会引爆所有的炸弹。当你完成任务后,直升机将会在第十层的甲板上接应你们。这次任务中会有两名新组员加入。

恐怖份子:10 人(易)、14 人(中)、19 人(难)
人　　质:0 人(易)、2 人(中)、2 人(难)
出动人数:3 至 8 人。
炸　　弹:2 枚
引 爆 器:1 枚
使用武器:建议使用内定装备,枪支可改用附有灭音装置的长短枪。





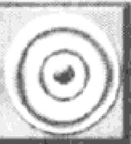


完成条件:拆除炸弹并且除掉所有恐怖份子。

※*人质解救与否视难度设定而异,如果能将所有恐怖份子都清除掉,则等于解救所有人质。*

行动计划:建议使用内定行动计划。当你由第一层爬至第七层须留心在该处警戒的恐怖份子。请特别注意引爆器,最好在拆除第八层炸弹发,先占领第九层放置引爆器处(见图,有红圈处),再去拆除另一枚炸弹。

Operation:Sun Devil



【任务】 有一些在[地平线集团]亚马逊雨林工地中的美国和巴西工人被人掳走。他们都被囚禁在当地知名毒贩 Ramon Calderon 位于附近的住宅中。你的任务是在尽量不伤及无辜的状况下清除 Ramon Calderon 和他的党羽。

【情报】 Ramon Calderon 原本在巴西和哥伦比亚边境间种植甘蔗之类的植物，之后才因为贩毒的暴利而成为当地的毒枭。根据情报显示，Calderon 的房子警戒相当森严，武装警卫配备着自动武器内外来回巡逻。而被掳走的工人们都囚禁在地下室中。Calderon 的卧室则位于建筑物的二楼（见图）。你的小组将由 Calderon 住宅大门前的小路进入。完成任务后由原路回到机场。

恐怖份子：12 人(易)、14 人(中)、17 人(难)
人　　质：2 人(易)、2 人(中)、2 人(难)
出动人数：3 至 8 人
使用武器：使用内定行动计划之装备即可。

完成条件： 除掉 Ramon Calderon 及其手下并救出人质。

行动计划： 建议使用内定行动计划。为减少伤亡，可先派一组人员至大门口解决外围警卫。图中左侧的警卫在听到枪声后赶至大门附近，可一一狙杀。

Calderon 住宅第二层

Calderon 住宅第一层

Calderon 住宅地下室

【任务】一群激进派恐怖组织成员占领了位于西班牙的 WorldPark 娱乐中心，并挟持了一家人做为人质。你的任务是救回这家人并清除所有的恐怖份子。

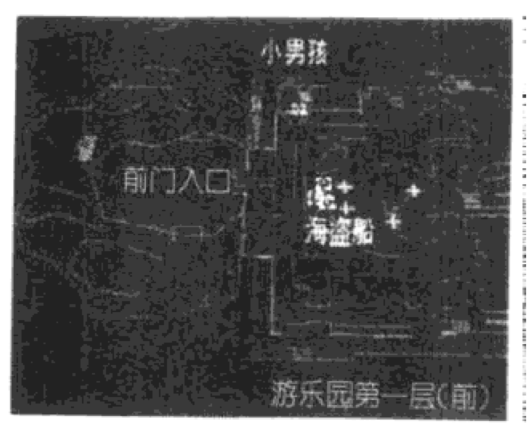
【情报】这些左翼恐怖份子主要占领了巴塞隆那 WorldPark 乐园中的海盗船冒险区。数名被挟持的人质则被拘留在冒险区的中央位置。整个区域已被完全封锁，想要进入建筑物中必须由前方的主要入口或后方的防火巷进入。WorldPark 的员工通常是透过第三层的小通道来往整个区域，进行平日的维护工作。在这次的任务中会有两名新的组员加入。

> **恐怖份子：10人(易)、12人(中)、14人(难)**
> **人　　质：5人(易)、5人(中)、5人(难)**
> **出动人数：1至4人。**
> **使用武器：建议使用附有灭音装置的长短枪及震撼弹。**

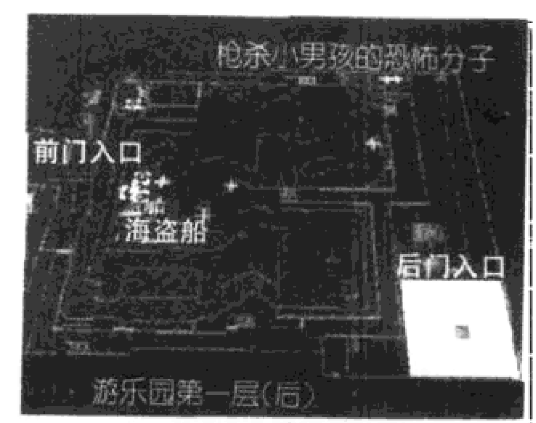
完成条件：除掉所有恐怖份子或救出所有人质即可。

※需注意不能被任何一名恐怖份子发现你的行动，且不能让他们有开火的余地。必须在发现恐怖份子的同时立刻狙杀。如果被发现，则会造成人质被射杀的结局(任务失败)。

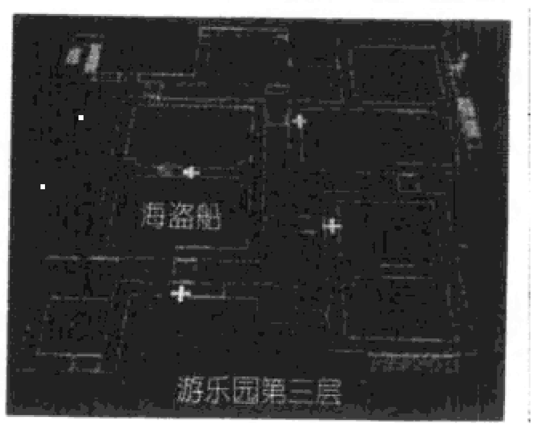
行动计划：两人以上可分两组行动。建议直接在第三层的通道内除掉所有恐怖份子，可由前方的入口进入后直奔第三层(见图，箭头处)。若进行最高难度等级时，须以最快速度先赶至一独立房间内解决两名准备枪杀小男孩的恐怖分子(见图)。如果你没赶上时间救这名小男孩，则任务将告失败。在第三层通道可俯瞰第一层，因此前进时需留意脚下，可能会有恐怖分子从你的脚下袭击。



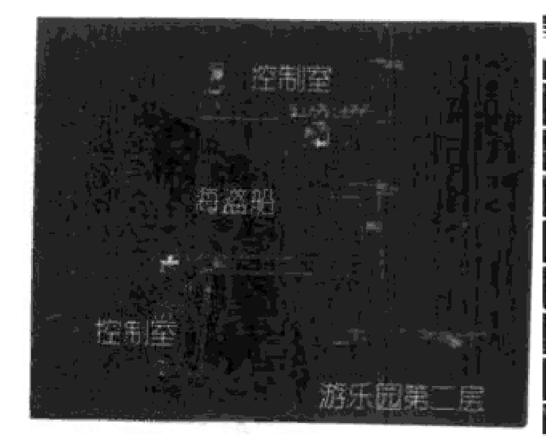
游乐园第一层(前)



游乐园第一层(后)



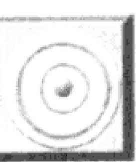
游乐园第三层



游乐园第二层

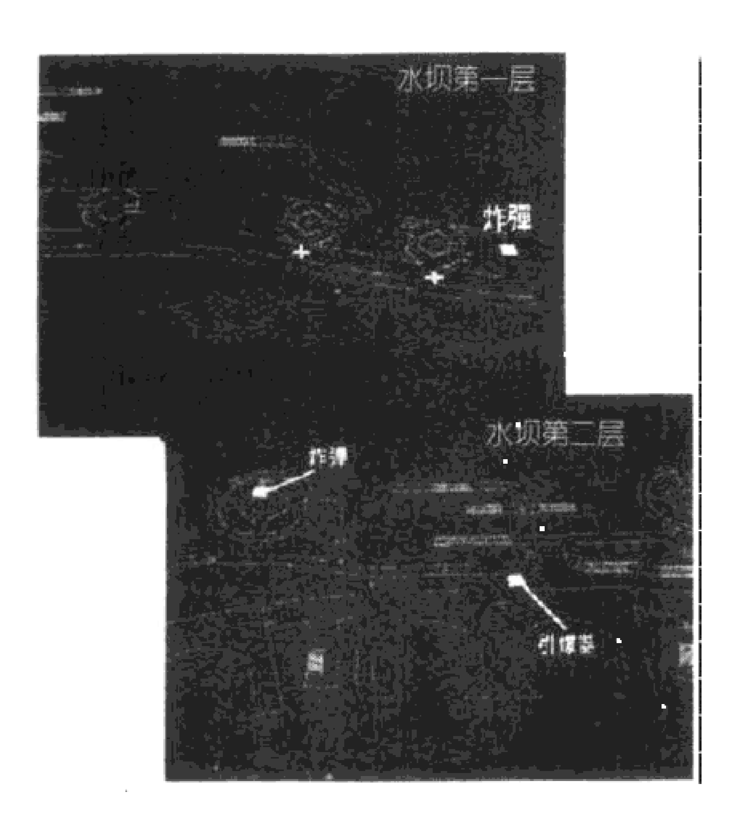


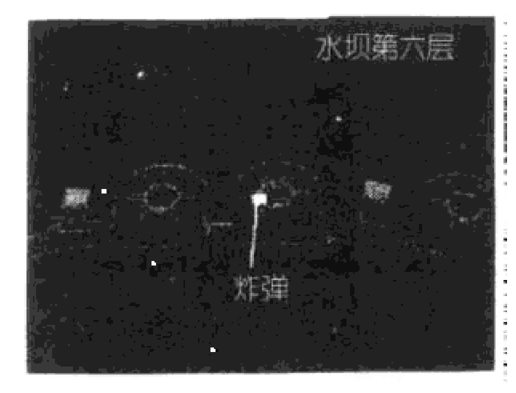


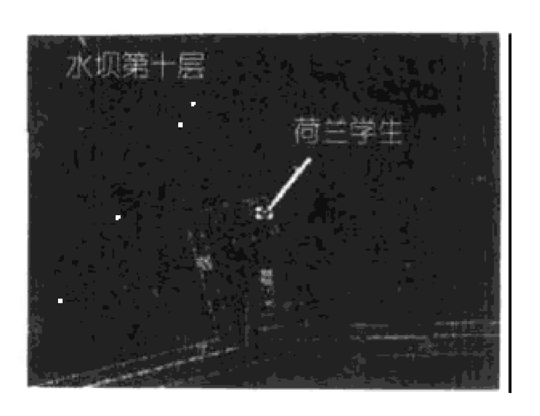


【任务】[凤凰]组织的恐怖分子占领了位于匈牙利及斯洛伐克边境间的水坝，并威胁当局要炸毁它。恐怖分子中的一名成员－荷兰籍学生 Roland Kunst，愿意以他的生命来做为提供有关[凤凰]情报的交换条件。你的任务除了要潜入水坝内部拆除炸弹外，还必须将这个家伙给活着带出来。

【情报】情报显示炸弹被安装在水坝的底层。第六、第二及第一层各安装一枚，无线引爆器则在第二层（见图）。如果你们之中任何一人被恐怖份子发现，那么他们将会引爆所有的炸弹。Kunst 则躲在水坝第十层的某个房间中(见图)。你的小组人员将由位于斯洛伐克这一侧的河岸进入水坝。在这次的任务中会有两名新的组员加入。







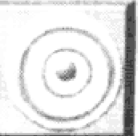
恐怖份子:24 人(易)、30 人(中)、30 人(难)
投 降 者:1 人
炸　　弹:3 枚
引 爆 器:1 枚
出动人数:6 至 8 人。
使用武器:建议使用内定计划的装备，可将枪支改为灭音枪。

完成条件：拆除炸弹并救出所有投降者，或解决所有恐怖份子。

※ *在简易级中只要救出投降者回到脱离区即算过关。*

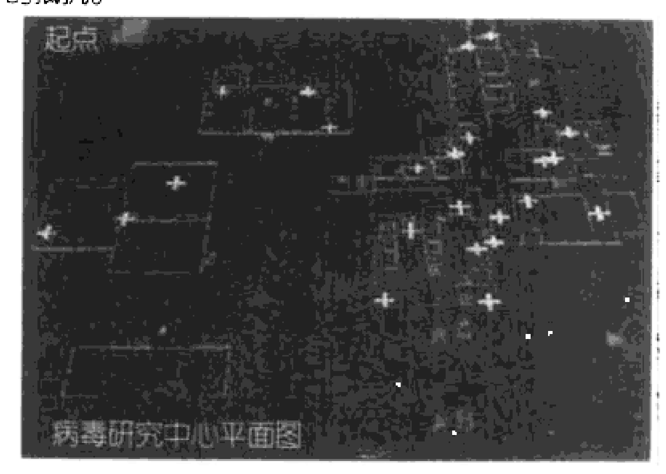
行动计划：可分三组行动，一组负责扫荡守卫及巡逻的恐怖份子，一组负责抢救人质，另一组则负责拆除炸药。请特别注意引爆器，最好在拆除第六层炸弹后，先占领第二层放置引爆器处，再去拆除另两枚炸弹。在某些透天型通道或楼梯中前进时需留意上下空间，可能会有恐怖份子由你的头上或脚下袭击。




Operation:Fire Walk


【任务】根据我们的探员所提供的情报指出，[凤凰] 正在美西的爱达荷州内秘密地发展生化武器。你的任务是去拿下这个地点并取得所有散播病毒的媒介。

【情报】[凤凰] 的生化武器研究秘密实验室位于南爱达荷州的某个营区中。特种小组必须在最小的伤亡下夺取该营区。经过研判，病毒的散播媒介可能放在主要的实验室中。在这个环境中若没有穿上生化防护衣则可能导致死亡。你的小组人员将由营区的后方潜入。如果你的人员被发现，[凤凰] 的人将会带着病毒样本由前门乘车逃离，因此一定要先占领该区域。如果让任何一个人逃走则你的任务便告失败。情报显示，营区内的人并没有预料到这次的攻击行动。他们很可能未武装或只会做小规模的抵抗。



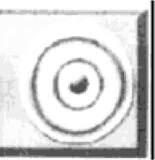
病毒研究中心平面图

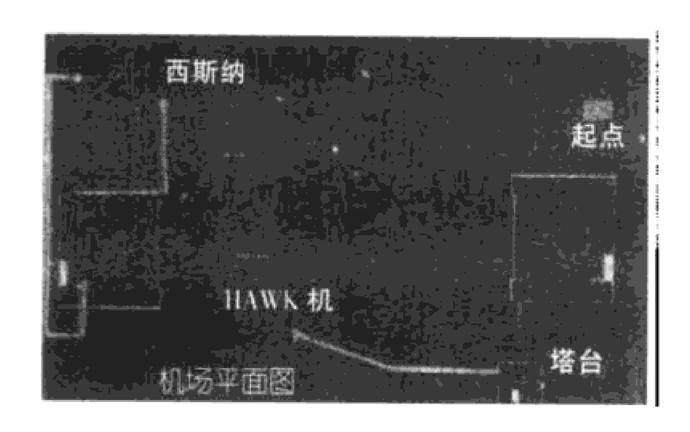
营区警卫：11 人 9 易)、18 人(中)、25 人(难)
逃 走 者：1 人(易)、2 人(中)、2 人(难)
人　　质：无
出动人数：1 至 4 人，两人以上建议分两组。
使用武器：建议单人出击时使用 M－16A29 可远距离狙击)。两人以上可采用 MP5SD5 或 CAR－15。

完成条件：干掉所有恐怖份子即可，尤其是准备逃走者。

行动计划：先除掉在建筑周围巡逻的士兵，接着注意停在大门口旁的捍马车，当有人准备上车逃离时，立刻枪杀他们。然后再进入各个建筑中将剩余士兵一一解决。视难度不同，捍马车停放的位置会有所不同，从而改变逃走的成功机率。图中 A 点五角星处为难度最高时的捍马车位置，B 点五角星处则为中、易级的位置。营区内每个人的武装程度并不同，大都只使用有 UZI 冲锋枪或手枪，且仅配置一个弹匣。但是人人都着有防弹衣，因此在攻击时尽量射击头部。




Operation:Winter Hawk




机场平面图

【任务】[凤凰] 的爱达荷州负责人已经逃往附近的小型机场，你的任务便是阻止他们逃走。

【情报】据信这几名生化武器的研究开发负责人已经携带了具有危险性的病毒样本，准备搭乘飞机离开此地。你的小组人员将由机场塔台后方进入。由于时间紧迫，你只能继续出动上个任务中的小组人员。

机场警卫:10人(易)、11人(中)、12人(难)
负 责 人:1人(易)、2人(中)、4人(难)
人　　质:无
出动人数:1至4人,两人以上建议分两组。
使用武器:建议单人出击时使用M-16A2(可远距离狙击)。两人以上可采用MP5或CAR-15。

完成条件:干掉所有恐怖分子即可,尤其是准备逃跑的负责人(穿白色袍子者)。

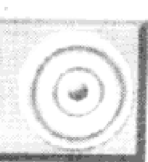
行动计划:先除掉在机场巡逻的士兵,借助枪声吸引其余在机棚内的士兵,并予以狙杀之。注意机场上的两架飞机,由不同地点出现的负责人将会搭乘不同的飞机。由塔台一楼办公室出来者,会搭乘较大的Hawk喷射机。而由Hawk喷射机后方机棚出来者则会搭乘机棚旁的西斯纳小飞机。有一点要注意的是,当驻守塔台的警卫被射杀或受到攻击后,在Hawk喷射机后方机棚内的负责人就会出现。图中箭头所指的线路代表负责人的登机路线。

※ **附注**:笔者使用一人即可完成任务,方法是使用M16A2选定一合适地点后(见图中三角形处),由远距离进行狙杀。





Operation:Red Wolf



【**任务**】昨天晚上,正当欧盟在布鲁赛尔庆祝第一批欧元发行时。一群[自由欧洲]的武装恐怖分子闯入了庆祝会场。你的任务是解救这些成为人质的达官显要。

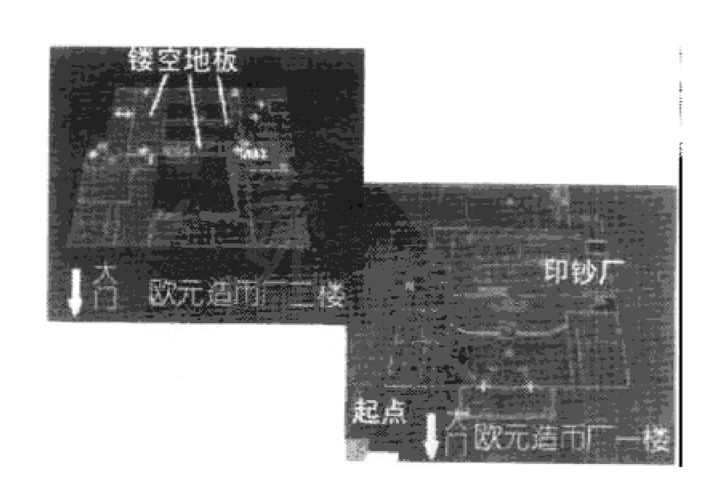
【**情报**】英国的新纳粹组织-[自由欧洲]的武装成员在入侵了欧盟的中央造币厂后,将主要的几名官员囚禁在造币厂的金库之中。比利时当局已经封锁了该区域。你的小组人员将由造币厂的大门进入。当你解救了所有人质后再回到此处。在这次的任务中会有两名新的组员加入。

完成条件:除掉所有恐怖分子或救出所有人质即可。

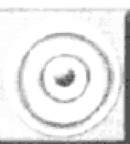
※ 需注意,不能被任何一名恐怖份子发现你的行动,且不能让他们有开火的余地,必须在发现恐怖份子的同时立刻狙杀。如果被发现,则会造成人质被射杀的结局(任务失败)。

恐怖份了:12人(易)、19人(中)、22人(难)
人质:3人(易)、3人(中)、3人(难)
出动人数:1至4人。
使用武器:建议使用附有灭音装置的长短枪及震撼弹

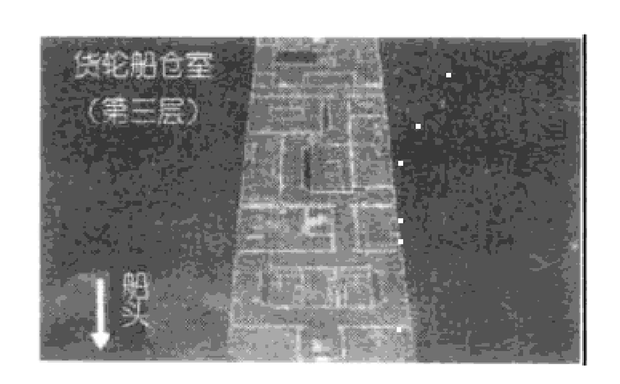
行动计划:两人以上可分两组行动。由造币厂后方进入建筑物(图中较暗路线),在印钞厂内即可解决大半人马。印钞厂顶上是镂空地板,因此随时注意你的头顶,可由下方偷袭上层的恐怖份子。比较麻烦之处是最后进入金库时,由于看守人质的恐怖份子位居金库内的死角,因此要尽量以最快的动作及最准的枪法来解决金库内的恐怖份子。图中较明的线路为恐怖份子可能的巡逻路线。

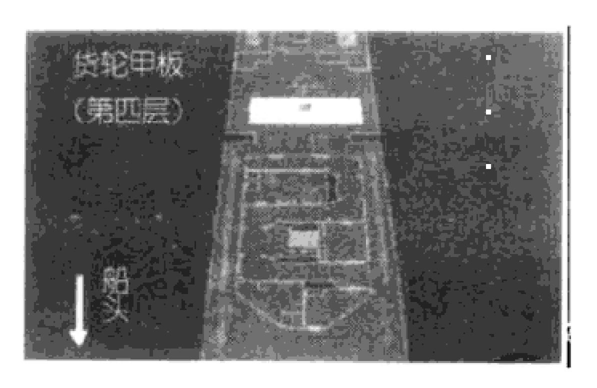


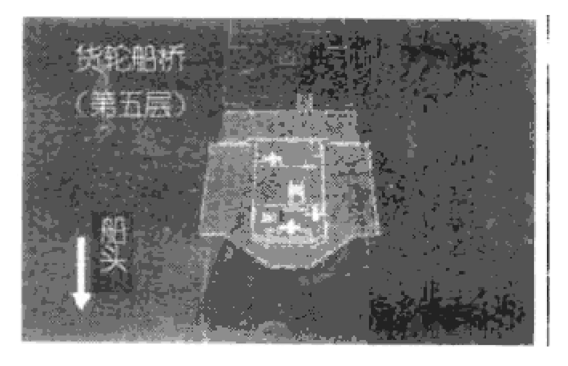




【任务】[凤凰]的恐怖分子将 Winston 博士由饭店中掳走。他们将她囚禁在停泊于南安普敦港的一艘货轮 Orca´s mile 中，并威胁若有人企图上船营救则会炸掉这艘船。你的任务便是登上 Orca´s Smile 去解救 Winston 博士。







货轮甲板
（第四层）
船头

【情报】货轮 Orca´s Smile 已经被封锁在南安普敦港中。但是恐怖分子已经在船上安装了炸药，威胁当局若不让他们出港则炸毁这艘船。由监视器中可看到 Winston 博士被囚禁在船上的轮机室。没有情报可以提供炸药的安装地点，而且时间紧迫也无法去找出它们。当你在进行突击时，要确定不会引起任何敌人的警觉。如果你的行动被发现，那么躲在船头的恐怖分子头子将会引爆船上的炸弹。你的小组人员将乘坐橡皮艇由船尾上船。当你完成任务后再至指定地点会合。

恐怖份子：12 人(易)、19 人(中)、22 人(难)
人　　质：1 人(易)、1 人(中)、1 人(难)
出动人数：1 至 4 人。
使用武器：建议使用附有灭音装置的长短枪及震撼弹(Flash)。

完成条件：附近掉所有恐怖分子或救出所有人质即可。

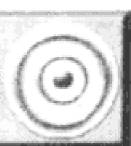
※需注意，不能被任何一名恐怖分子发现你的行动，且不能让他们有开火的余地。必须在发现恐怖分子的同时立刻狙杀。如果被发现，则会造成人质被射杀的结局(任务失败)。

行动计划：其实在本任务中即使是最高难度，也只要两人一组即可完成任务。建议尽量先将甲板上、船桥及上层船舱间的恐怖分子都清除掉。进入下层船舱后能绕过的区域尽量绕过，若无法绕过也必须将该区域巡逻人员清除掉。在进入轮机室后，先待在上层不要贸然冲出，静待看守者进入瞄准备范围内将其一枪击毙。图中箭头指引的线路为恐怖份子可能的巡逻路线。



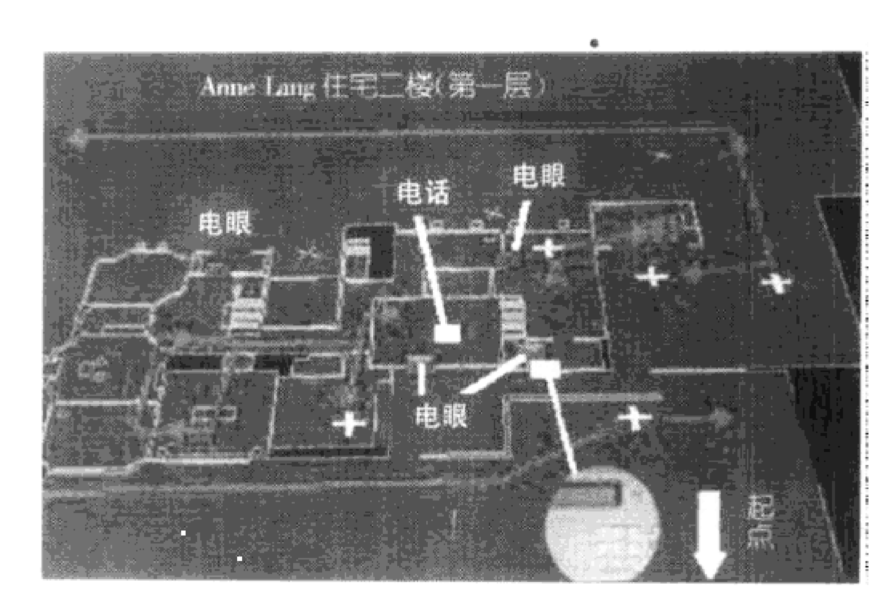


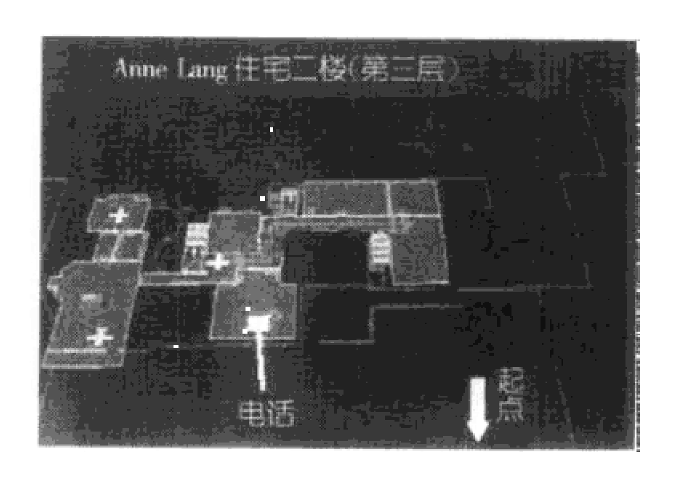
Operation:Yellow Knife



【任务】美国总统的科技顾问 Anne Lang，被怀疑与泄露 RAINBOW 小组的机密有关。你的任务是潜入她位于维吉尼亚州历山大市的住所，搜集她与［凤凰］组织恐怖份子间联络的情报。

【情报】根据 Winston 博士所提供的情报指出，Anne Lang 与［凤凰］之间已经搭上线。在 Lang 的家中安装窃听器后，RAINBOW 小组便能由此获得许多有价值的［凤凰］活动计划。Lang 住在维吉尼亚州历山大市郊，其住所内外有武装安全警卫在巡逻。你必须在神不知鬼不觉的状况下，进出这个地方来获得情报。你的人员将由 Lang 的住所后方围墙潜入，然后由原地离开。在这次的任务中会有两名新的组员加入。行动时不允许你杀任何人。



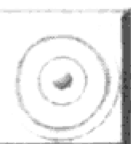


安全警卫:5 人(易)、6 人(中)、8 人(难)
人　　质:无
电　　话:1 具(易)、2 具(中)3 具(难)
电　　眼:4 具
安全监视装置:1 具
出动人数:1 人(需具备电子专长)
使用武器:建议使用内定计划装备。务必携带电子装备。

完成条件: 先解除安全监视装置，并且在指定电话上安装窃听器(Bug)后安全回到脱离点。

行动计划: 建议使用内定计划所派遣的人员。需注意有些门上装有电眼，在你未解除安全监视装置前，不要经过这有些门。行动中绝对不能被任何一名武装警卫发现，必须有技巧地避开他们的视线及巡逻路线。声音也是造成被发现的原因之一，因此当他们经过你附近时不要乱动。行动时放轻脚步，非必要不要动跑。一旦你被发现，将会造成任务失败(开枪杀人的结果亦同)。图中箭头指引的路线为安全警卫可能的巡逻路线。特别要注意的是，A 点警卫在任务开始后会移动至 B 点，因此建议不要从 A 点经过。

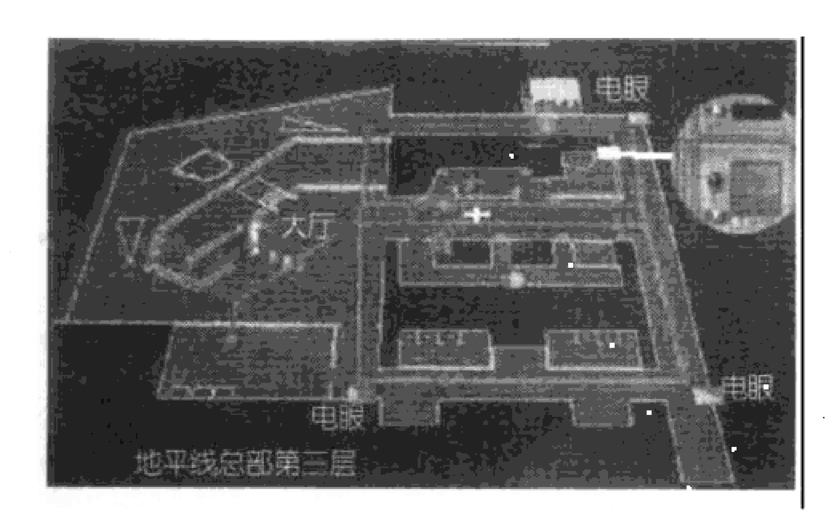


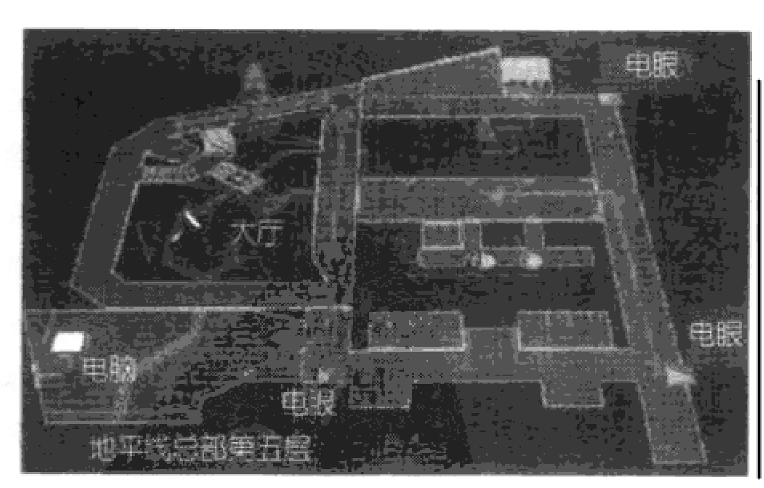


【任务】[地平线集团]的中央电脑系统位于旧金山市中心该集团的总部中。你的任务是潜入这栋大楼,侵入他们的系统,然后下载所有关于[凤凰]组织活动的情报。

【情报】[地平线集团]已经和[凤凰]连上了线。在[地平线集团]的中央电脑系统中,相信已含关于[凤凰]组织散布依波拉巴拉马病毒计划的情报。这套电脑系统位于旧金山市中心该集团的总部中,透过位于顶楼的 John Brightling 办公室内的终端机可以与它连线。为了避免被发现,潜入的小组人员必须先至控制室中解除监视摄影机。在这个区域中都有武装安全警卫在巡逻。你的人员将由楼顶的直升机停机坪进入大楼,脱离时也由同一个地方离去。你必须在神不知鬼不觉的状况下,进出这栋建筑来获得情报。行动时不允许你杀任何人。

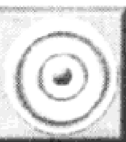
安全警卫:3 人(易)、3 人(中)、6 人(难)
人质:无
电脑:1 台
电眼:6 具
安全监视装置:1 具
出动人数:1 至 2 人(需具备电子专长)
使用武器:建议使用内定计划装备。务必携带电子装备。





完成条件: 先解除安全监视装置,并且由指定的电脑上窃取资料后安全回到脱离点。

行动计划: 建议使用内定计划所派遣的人员。需注意有些地点装有电眼,在你未解除安全监视装置前,不要经过这些地点。行动中绝对不能被任何一名武装警卫发现,必须有技巧地避开他们的视线及巡逻路线。声音也是造成被发现的原因之一,因此当他们经过你附近时不要乱动。行动时放轻脚步,非必要不要跑动。一旦你被发现,将会造成任务失败(开枪杀人的结果亦同)。图中箭头指引的路线为完全警卫可能的巡逻路线。此外,由第五层警卫 A 所在处可看到第三层的 A 点位置,因此若你要由第三层 A 点位置出入,还得小心第五层的警卫 A。

任務 13 澳大利亞  Operation:Lone Fox 

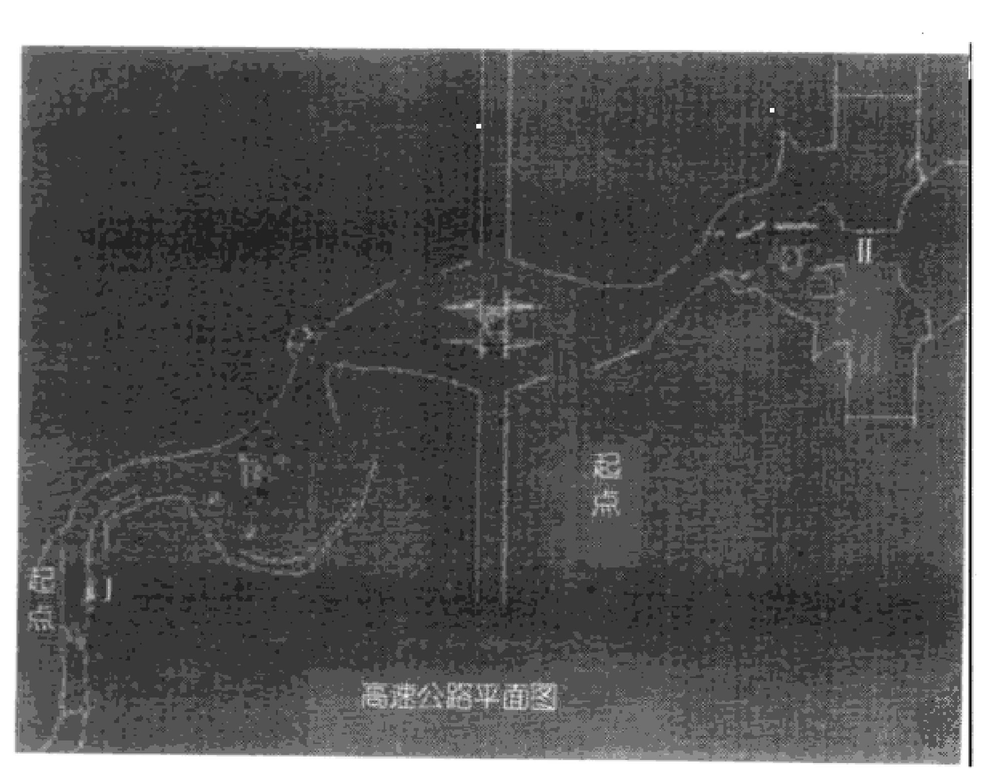
【任务】由［地平线集团］的电脑档案中得知，［凤凰］散播病毒的目标是雪梨运动会的闭幕典礼。而负责会场安全工作的最高层级单位是环球保全公司(CS)。你的任务是在澳大利亚拦截 CS 的车队，并逮捕他们的首脑 Bill Hendrickson，送他入狱。

【情报】［凤凰］正计划在雪梨运动会的闭幕典礼中散播巴拉马病毒。环球保全公司的首脑人物 Bill Hendrickson 也参与了这项阴谋行动，势必得将他逮捕入狱。你的小组人员必须拦截到 Hendrickson 的车队。在高速公路的一端已经设好路障，你的小组必须在车队到达前进入伏击位置，先除掉 Hendrickson 的随身护卫，接着带着他到达指定地点离开。根据我们的探员报告，还有其他几辆搭载环保全公司武装人员的车辆跟随在 Hendrickson 座车后方数里处。这些人以无线电和 Hendrickson 保持联络，并且企图阻止你到达指定地点。在这个小组完成它的任务之前，RAINBOW 需要第二组人员进入巴西活动。请慎重选派这次的组员，可能在将来的任务和计划中无法利用他们。

恐怖分子：11 人(易)、16 人(中)、23 人(难)
人犯：1 人
出动人数：2 至 8 人
使用武器：建议使用内定计划装备。枪支建议为 M－16A2

完成条件：干掉所有恐怖份子并将 Bill Hendrickson 带至指定地点。需注意不得杀死 Bill Hendrickson。

行动计划：建议可分两组行动。第一组负责前进侦察及扫荡；第二组则逮捕及护送。在任务一开始时，立刻让所有组员都登上桥旁的山坡制高点，利用高处优势可轻松解决桥上的 Bill Hendrickson 车队。接着由第一组向第二个车队预定到达处前进。若时间抓得准则可在他们未到达前进入位置，然后乘他们下车时一举歼灭。同样的方式也可用在第三级第四个车队。当第一组顺利到达指定脱离地点后，便可让第二组人员将 Bill Hendrickson 押送至脱离地点。平面图中的 A、B、C、D 四点分别为四个车队先后到达处。而Ⅰ、Ⅱ两点为制高点，你可以在这两处伏击。如果你的进度顺利的话，到达Ⅱ点应该不是问题。



高速公路平面图

【任务】Anne Lang 在巴西参加［雨林 2000 年］的实地调查教学。由［地平线集团］的电脑档案中得知，［凤凰］组织准备在散播巴拉马病毒之前以她被绑架的假象来使她藏匿起来。你的任务是阻止这件事的发生，并将 Anne Lang 博士逮捕入狱。

【情报】［凤凰］组织的成员侵入了位于巴西的一所研究中心，并且挟持了一批来参加［雨林 2000 年］的贵宾做为人质。情报显示这次入侵行动是为了掩护 Anne Lang 的失踪假象。由监视系统可看出 Lang 在主要的建筑中等着［绑架］她的人，将其余的宾客囚禁至邻近的一栋组合屋之中。这些恐怖分子在杀害人质以及将 Lang 送往安全地点之前会先等援军到达。你的小组人员将由上游搭橡皮艇潜入此处。在这个小组完成它的任务之前，RAINBOW 需要第二组人员进入活动。请慎重选派这次的组员，可能在将来的任务和计划中无法利用他们。

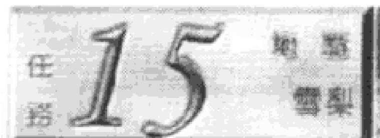
恐怖分子：14 人（易）、17 人（中）、20 人（难）
人　　质：0 人（易）、2 人（中）、2 人（难）
人　　犯：1 人
出动人数：1 至 4 人
使用武器：建议使用附有灭音装置的长短枪及震撼弹（Flash）

完成条件：救出所有人质并将 Anne Lang 带至指定地点，或除掉所有恐怖份子。需注意不得杀死 Anne Lang，且不能被任何一名恐怖份子发现你的行动，必须在发现恐怖份子的同时立刻狙杀。如果被发现，则会造成人质被射杀的结局（任务失败）。

行动计划：建议可分两组行动。在你下船后先不要急着爬上较高处的河岸。将注意力放在高处的河岸，当巡逻该处的恐怖分子经过时将他击毙再沿着绳梯爬上去。其中一组进攻主要建筑，另一组则进攻囚禁人质的组合屋。进攻前先将在室外巡逻者一一击毙，再各自进入屋内。主要建筑共有四个入口，一楼有三个，另一个则是顶楼的无线电操作室。无线电操作室的防守最差，可选择由该处进入。平面图中箭头指引的路线为恐怖分子可能的巡逻路线。在组合屋中的恐怖分子有可能会变换位置。

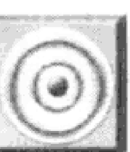
起点上岸处
Anne Lang
组合屋

任务 14 平面图



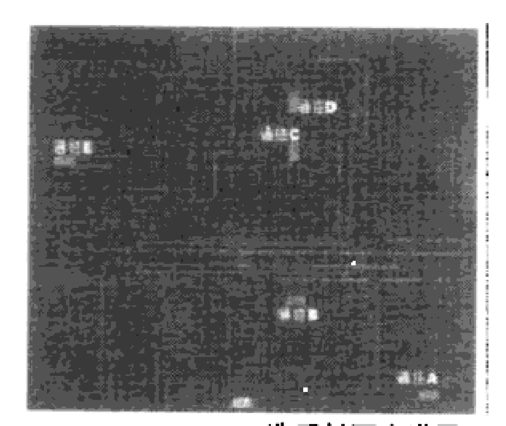


Operation:Wild Arrow

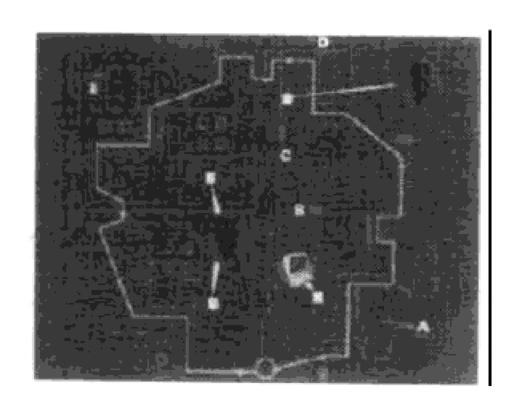


【任务】[凤凰]组织已经将散播病毒的装置安装在雪梨选手村的空调系统中。你的任务是潜入选手村中让这些装置失去作用。

【情报】[凤凰]已经将装有病毒的炸弹安装在雪梨选手村的空调系统中，他们已经将时间设定在运动会的闭幕典礼时。炸弹是透过选手村的自动化空调系统来引爆。要解除它们有两个程序，首先得将中央控制电脑关机，然后必须利用30秒的空档来拆除炸弹。如过错过这30秒的空档，或者在电脑关机前去拆除炸弹，都会使得炸弹引爆将致命的病毒散布在空气中。[凤凰]的成员已经假扮成环球安全公司的武装警卫在选手村内巡逻，选手村的内部也安装了许多警铃按钮。如果你的人员被发现，就会有人去按下警铃并且将病毒散布在空气中。如果在任务中有必要，可以干掉这些警卫。你的小组由选手村的下水道潜入。



选手村下水道图

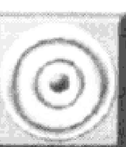


选手村平面图

武装警卫:13人(易)、16人(中)、16人(难)
平民:5人
中央电脑:1台
炸弹:1枚(易)、2枚(中)、3枚(难)
警铃按钮:6具
出动人数：4至8人（破坏电脑组需具备电子专长,拆弹组需具备爆破专长)
使用武器：建议使用内定计划装备（破坏电脑组需具备电子装备,拆弹组需具备拆弹装备)。

完成条件：不需解救人质，只要拆除所有炸弹并回到指定地点集合即可。需注意两点：一、不可让位于警铃按钮附近的警卫发现，应尽可能除掉他们，以免他们触动警铃而造成任务失败。二、在中央电脑被破坏后的30秒内，要立刻拆除炸弹，否则炸弹会自行引爆而导致任失败。在中央电脑未被破坏前，若拆除炸弹也会导致引爆。

行动计划:以最高难度来看,建议分四组行动。一组负责扫荡以及破坏控制炸弹的中央电脑，另三组则负责同步拆除炸弹。先让拆弹组在起点待命，在第一组将所有必要路线上的守卫都除掉，且在中央电脑前就位后，再命令拆弹组前进至各个炸弹前待命。第一组最好尽可能地除掉所有警卫，尤其是在警铃附近以及在全场巡逻的三名警卫。当拆弹组就位后，第一组先破坏中央电脑，然后命令拆弹组进行拆弹。如此便可达到30秒的要求。在选手村下水道中只有两名警卫在巡逻，下水道平面图中的箭头指引的路线为他们的巡逻路线。而在选手村平面图中的圆点即代表该处安装有警铃按钮，英文字母则为与下水道间互通的入口。箭头指引的路线为各区警卫的巡逻路线，以箭头指引的封闭起来的线路的是三名巡逻全场的警卫的巡逻路线。

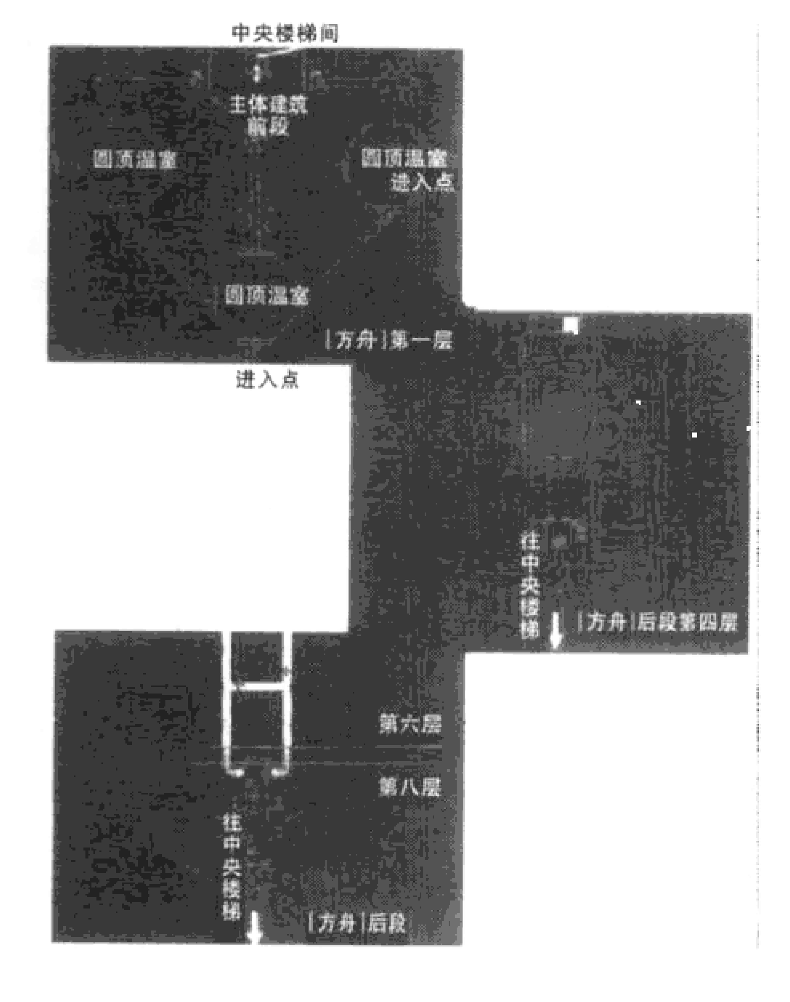
任务 16 雨林 巴西  Operation:Black Star 

【任务】John Brightling 和[凤凰]组织的残余党羽都藏匿在[地平线集团]位于巴西的[方舟]内。你的任务是占领[方舟],清除试图反抗的武装人员并营救投降者。

【情报】John Brightling 以及[凤凰/地平线]集团的残余党羽,将自己封锁在[地平线集团]的[方舟]内。[方舟]的构造是由三个圆顶温室加上主体建筑,以及内含十几个小房间的通道连接而成。据可靠消息 Brightling 躲在主体建筑中某个房间内。巴西军队已经包围了这个地区。不过,RAINOW 已经提出指挥这次突击行动的要求。有一些[方舟]内的人已经表明了投降的意愿。尽可能避免非必要的流血冲突,但是仍然要留心整个小组人员的安危,并且以活逮 John Brightling 为第一优先考虑。极不可能在[方舟]内会散布巴拉马病毒,因此强烈建议在本次任务中应穿着生化防护衣。

武装人员:20 人
投降者:15 人
出勤人员:1 至 8 人
使用武器:建议使用内定计划装备

完成条件:攻入目的地即可。在这个任务中,恐怖份子是否全数被歼灭,或者不小心打死投降者都不会影响任务的成败。只要你的小组有人攻进最后的地点即告完成。



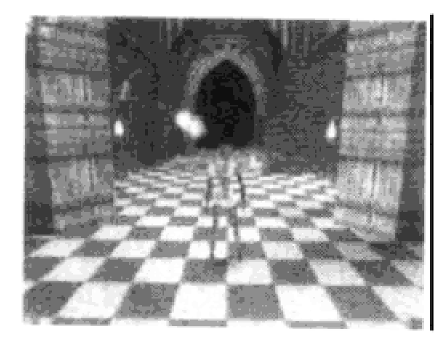
行动计划:建议在两人以上时分两组行动。其中--组负责攻入最后位置,其余各组可扫荡其他恐怖份子。由于地方太大,若担心分散兵力而造成被个个击破,也可采集中火力方式行动。在各区的哨站中都有秘密通道可来往,建议尽量利用来做奇袭,也可减少正面遇上敌人的危险。图中方块为检查哨,每个检查哨中大约驻守了三至四名的武装警卫。在[方舟]的主体建筑中有个天桥,天桥上大约有二至三名警卫。由天桥经秘道可通往周围的三个检查哨及中央楼梯间,你可以在其中一个检查哨后,再去突击其他的检查哨。[方舟]后段第四层中的黄色方块即你要攻入的最后位置,在该处为一挑高的房间,可由该处向上看到后段第六层的天桥(后段第六层图中的粗线条通道)。同样地,在后段第六层的天桥上也可俯视第四层。因此,笔者建议在攻入后段第四层之前,先到第六层清除天桥上的警卫。不过你在进入第六层前,得先通过第八层再由秘道通往第六层,所以请留心躲在第八层中的警卫。警卫所在的位置可能会换,因此图中的警卫标记仅做参考用。

※ 附注:胆识及战技过人者可挑战在最高难度时以单枪匹马方式攻入目的地。

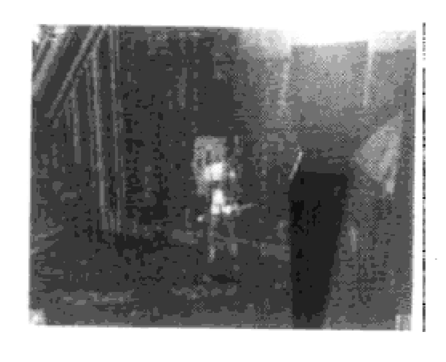


◎撰文/阮育龙



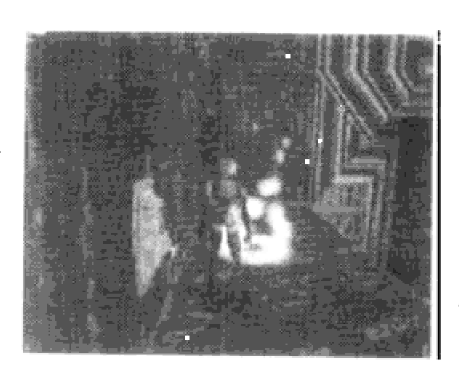


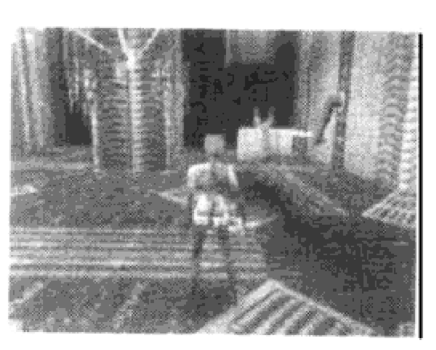
←一开始的时候你会在一个城门入口。随着你的前进，面前的门会一扇扇自动打开，同时也会开始启动一些机关而发出火球朝你直来。只要持续保持跑步前进就可以自然闪开。



←持续前进右转攀爬上平台去，会看到二卷［刀锋术］及墙壁上的开关，拿取并按下开关以便打开尽头的一扇铁门。

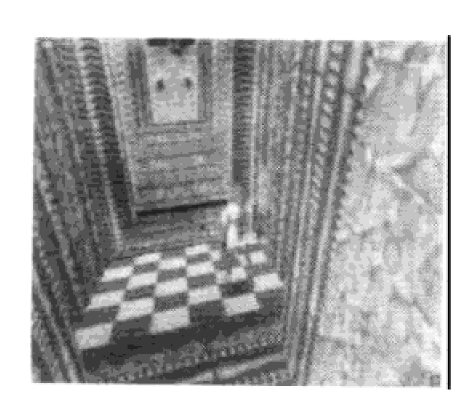
↓顺着走道向另一边走，会看到墙上有另一个开关，拉下后附近会出现一道闪烁的筒状传送门。走入传送门会被传到对面的另一条走道上。平台的另一侧还有一卷［刀锋术］，不妨走过去搜集它。



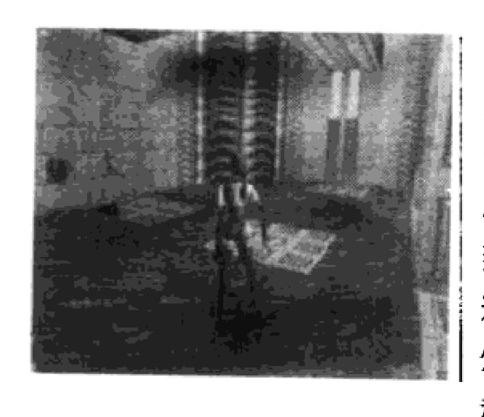


←离开平台之后会到达一个挑高的天井，中央有一个类似［压路机］的滚动机械轮正在移动巡逻，稍待片刻看清楚然后，在不被［压路机］压到的情况下绕到另一面的升降梯入口。入口被一扇铁门挡住，你必须先打开铁门才可以进入升降机。

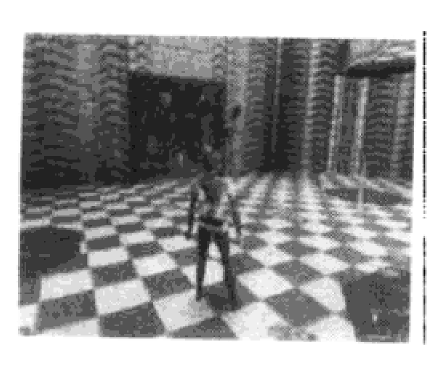
↓进入升降机后按下［Space］键启动它往上走，一出升降梯会看到右边墙上有一道开关，按下开关以便触动两边的机关木板升起搭成一道便桥。便桥架好后走到对



面再搭乘升降梯降下，顺着通道直走。这时候在快到转角的地方你会看到一个白光圆柱体骷髅忽然显现！别担心，这是可以储存进度的地方，你可以在光柱范围内按下［Space］键进行储存。

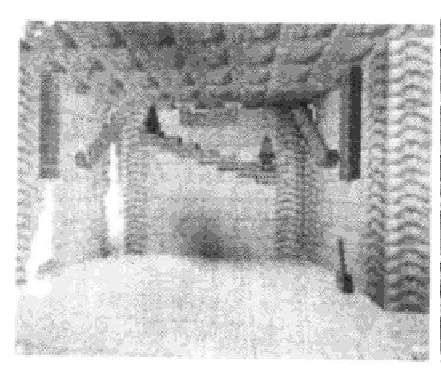


←继续前进你会到达一个转角，直走有一扇红色铁栅门上了锁，这个时候你暂时还没有办法打开它（游戏中很多种类的开关、铁门或铁栅门正中央都会有一个不同颜色的骷髅头，显示它必须使用该颜色的钥匙才可以打开；或者是可以打开该颜色的机关）。没关系，走左边的那条路到升降平台，搭乘平台降下去直到无法再下去后放心向下跳。

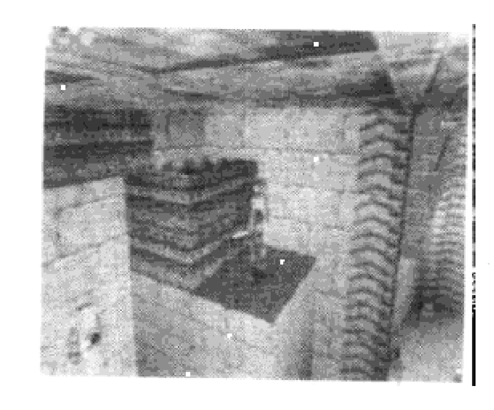


←直走你会发现附近的柱后有开关，爬上平台后可以缓步爬升到一道升降梯，这道升降梯连接另外三道通道。左边走到底看起来像是一般的石壁，按下［Space］键打开它并拿取一卷「力弧」。要注意的是进去之后要尽快拿取，然后转身防御，以避免遭到袭击。往右边的出口有一部升降梯，搭着它可以取得「炸弹」和「红色钥匙」

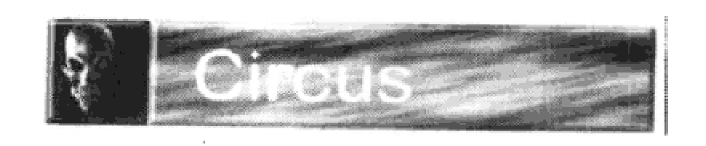
←进入转弯后向上前进，一靠近交叉点时就会落下一道银色铁栅门挡住另一条通道。另一条岔路是一座升降梯，它会上升到无法通过的力场前。正对着力场有一条通往一个有机关房间的通道，一出通道房间就会落下关上，同时约有 6 只怪物会从四面八方持续向你袭来。一一解决之后在另一扇门之后找「银色钥匙」及开关打开力场与通道门。



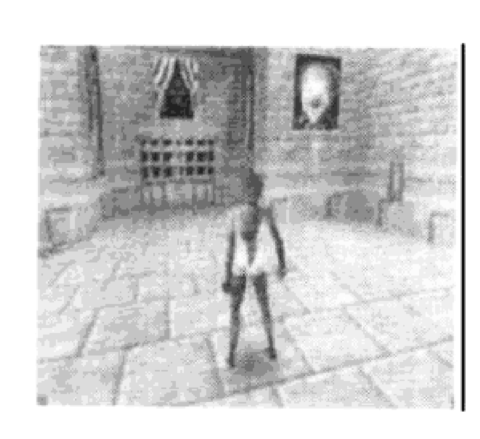
←前进到另一边通道时会有铁栅门落下。这时候往回退到右边红色柱子另一边的石壁，打开石壁走进去。通过通道后开始用小跑步朝左走，然后观察右边朝你射飞刀的两只「小恶魔」。它们坐在一个类似翘翘板的机关上，当一边升起时另一边就会降下。要注意在它们坐着的地方附近有火焰会从不同方向喷出，所以先不要急着去拉动它们底下的开关，以免同时遭到飞刀与火焰的夹击。



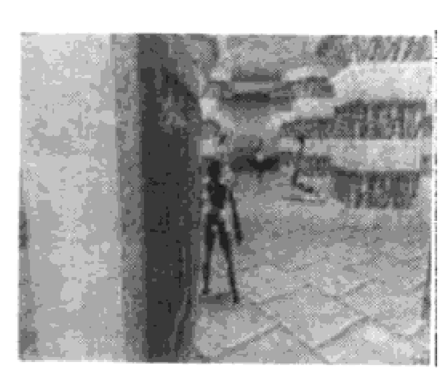
←看情况随时拉动你附近的左右两组开关调整「小恶魔」的座位高低，以便利用喷出的火焰烧死这些怪物。然后你可以放心依序以顺时针（10:00、2:00、4:00、8:00 四个方向）方向启动开关。要注意在「小恶魔」死后有可能会出现几架喷火的「小机器」，这时候你必须把握时间拿了补给品与「金色钥匙」，然后一边闪躲一边逃往黄金铁栅门，要开栅门后搭乘移动平台到对面传送点传送以便结束这一关。



↓首先打开位于你左后方或右前方墙上的开关，以便打开有壁饰的那扇铁栅门，直向前走拿取「毒剑」，这时候你背后的铁栅门也会打开，解决怪物后搜集物品走



回储存点。右边尽头有『小丑』，走向它们铁栅就会自动打开，摆平它们后切记不要再往里面的铁栅门走，先朝附近墙壁上那个转动的骷髅转盘砍几下，等它转动且解决所有怪物之后就可以打开了。



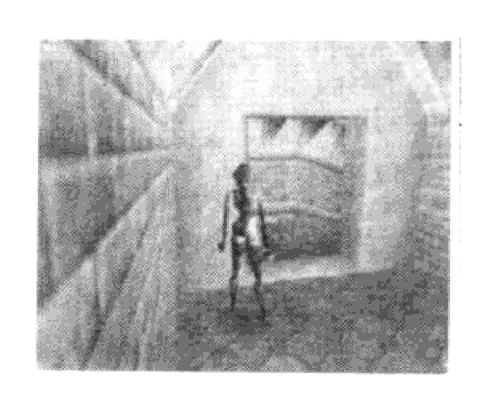
←进入木门后是一段石桥。走到中间交叉的地方之后向左转，往下的木门及后面铁门里的小房间都有『蛇女』。解决之后原先左边的地方会出现密室，打开开关后对面会出现另外二只『蛇女』及通道，再往里走还可以打到另一个开关及左右两道门。右边的门中第一道是火焰机关，第二道是下陷的地板陷阱。左边也不差…照样有一些丰富的玩意儿。



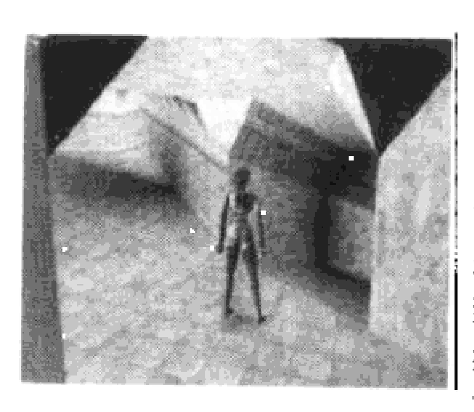
←要怎样才可以让这些机关关闭呢?在你要进这两道门之前，中央的墙壁已经有一组开关，后方正对着通道的墙壁右边墙上还有另一个开关，只要转身回头打开开关就可以抑制机关。从左边通道跑进去到最里面有一个惊奇箱，触碰它后会打开而且会有一只小丑头弹出来，等到它发完怪声后就可以得到一些补给了。



←回到十字路口附近，有个骷髅的后方有一块平台可以跳下去。跳到平台上按下墙壁上的开关后爬起来往原先二十点方向的木门走。清除障碍后继续往内走会到达一个岔路，其中一条岔路是由两只『蛇女』防守的，先清除她们但是先不要走她们后面那扇门，等到完全清理这一层的怪物之后再去走那扇门。

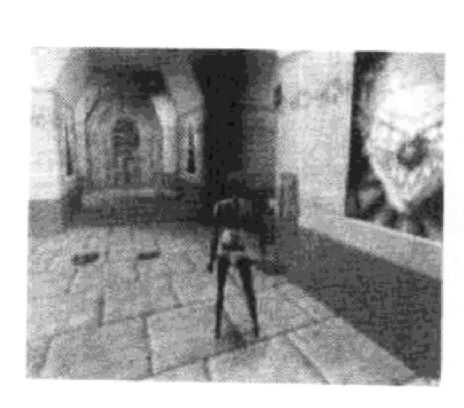


←继续往下走会抵达一个岔路，靠左走可以收集沿路的『金币』、『生命药水』并清理怪物，不断地重复往上走之后会抵达一个看似天井的地方，放心向下跳顺便收集一些补给品（其中包括可以增加生命范围的宝物），最后你会掉到一扇铁门前，打开铁门往上走，你会走回刚才灰色与粉红色墙壁的通道交叉处，再一直靠右边走，走另外一边到刚刚上方有木条的砖造墙壁通道，然后往下走到红色储存点储存游戏。

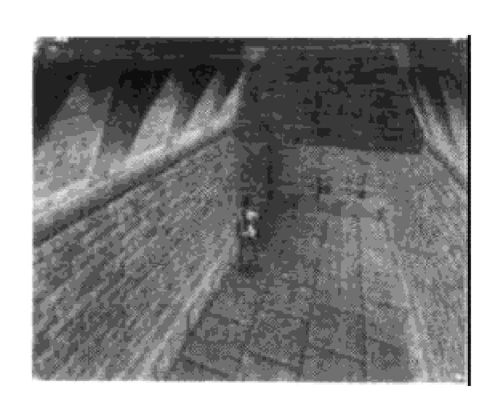


←穿越回廊时有铁门会自动打开。继续前进到尽头又是一个岔路，清理走过来的小丑们。回到刚才的开关，按第一次会降下力场，按第二次如果对面的门是打开的话，会升起力场而降下另一扇门的力场。离开后靠右走回刚才墙上一幅红脸黄眼白牙怪物画像的岔路，然后持续靠右走进另一条路。其实这一段比较容易搞混而且复杂，如果要节省时间的话，能不走的最好不要走。

↓现在走两旁的墙壁上灰下土黄中央有深格子隔开的路。走到底，右转，有一扇木门，继续直走会走到一个墙上的开关旁，它旁边有另一扇通道，尽头的门一打开就会有『压路机』滚出来。观察它的行为模式之后，你会发现只不过是在那条通道反复

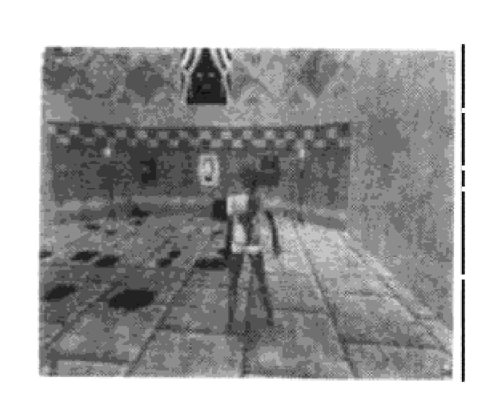


绕圈移动而已，并不会追着你跑。这时候你可以利用时间差启动先前的开关，将它锁在通道另一边的石墙后，你就可以在那条走道自由移动。



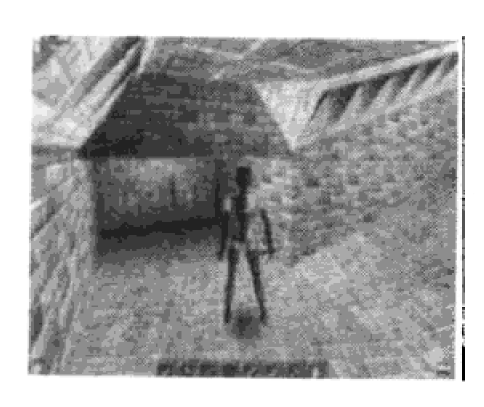
←走到通道尽头按下开关，这样做才可以关掉后面喷火的机关。继续往前走到（通道右边）自动打开的铁门。出来后直走到底，仔细看看左边的石壁与两旁不同，按下『Space』打开石壁会发现物品。然后走回来朝右边另一通道前进，这个丁字路口右边也有密室及补给品。拿了之后直走左边的通道左转会抵达储存点，再直走铁门会自动升起。

↓继续前进经过木门会到达一个T字路口。左边的门上了锁打不开，右边木门后的小房间各有几处怪物。



记住在清理第二个小房间的怪物之后先做心理准备，因为打开下一道门的时候会被两只放电的紫色怪物『高等女巫』前后包围。清理它们之后可以看到三个按钮，左、右边按钮可以打开密室拿取『火球术』及『生命药水』，走回原岔路，这时候刚才锁着的门已经可以打开了。

↓直走到储存点，朝左边路往上走。上去是一个较大的空间，在右边的石门有许多补给。再往下的右边第二道门的前方有一扇木门，打开木门拉下开关，一按马上快步直线后退不要再左转去拿里面的金币，就可以打开铁栅门拿取补给。拿了之后打开最底的石门往上爬；一边爬一边注意转角



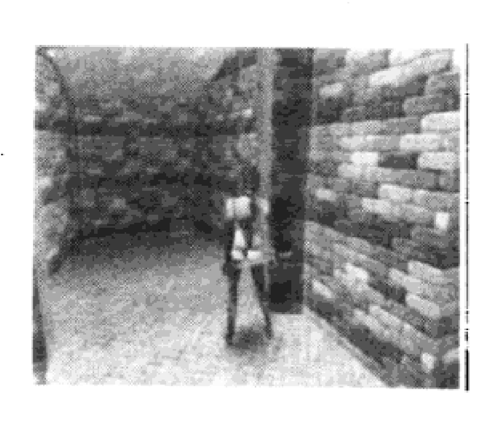
的墙壁，找一个有三道蓝纹的地方把密室打开拿『红色钥匙』及上面的『毒剑』。然后原本关上的机关就会打开，用『毒剑』杀掉『蛇女』，然后走回先前灰色通道最底的上的门，用『红色钥匙』把它打开。

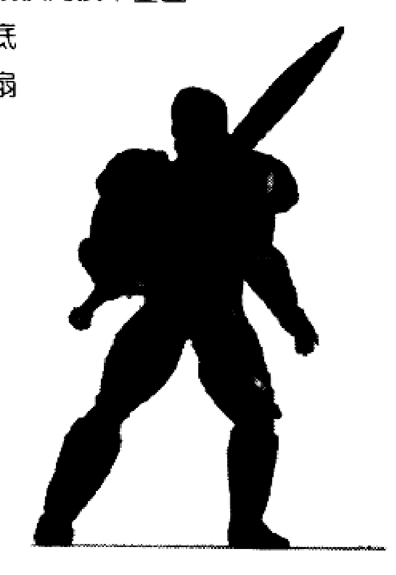
↓直走可以拿到『生命护身符』，左边宝箱也有些补给，拿了之后走回去打开一进来左边的铁门，会到一个广阔的地方。把这里的怪物通通解决之后另一边铁门才会打开。清理之后到第二个房间、第三个房间都有怪物，在进入最后的房间之前最好先拿齐『炸弹』，因为里面竟然有一只只住在地下建筑物里的『恐龙』！

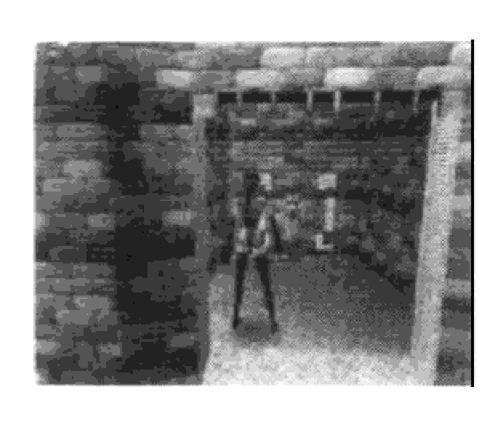




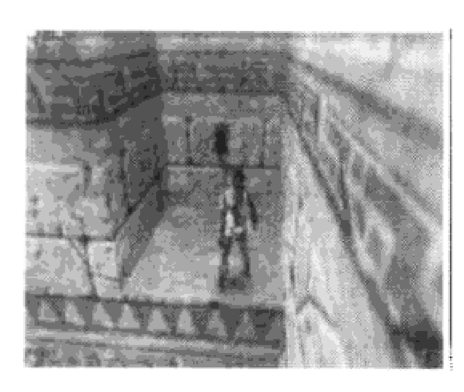
一转弯你会看到一个储存点，储存后就会走进一个天井中。在左边有一道门被机关喷出的火焰挡住，只好走右边那道门。把旁边墙上开关打开降下石壁，迎面而来是两个矮子，解决之后再往里面走。走进去两旁有几扇门，打开第一扇铁门按下里面的开关，再走向最底走道尽头的另一扇铁门，再按下开关，这样子你就可以打开中央的铁栅门了。



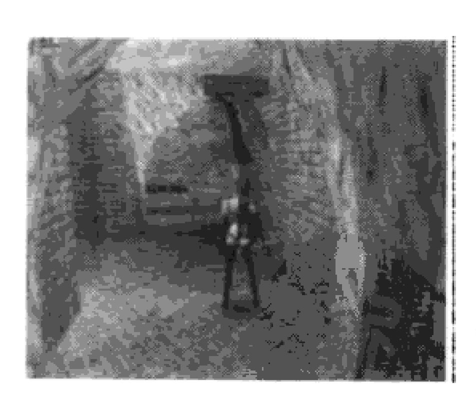




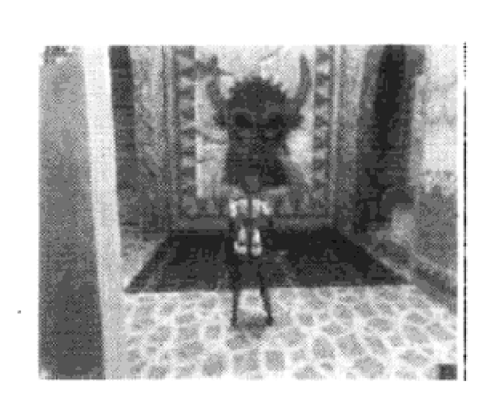
←房间里有一些『金币』，先拿了以后再转动里面的机关按钮，以便关上外面的机关。这时候你就可以放心地回到刚才的天井。这里的门也是有石壁挡住的，你可以拉下墙上杠杆以降下石壁，然后走进去。打开每一个房间并拿取其中一间的『火箭』等补给品，然后从中央的两个拱门往下跳到下一层。



←拉下在另外一边墙上的拉杠，升起大型平台，然后再把先前左边的拉杠拉起回到上一层的通道底部。爬上刚才升起的平台，后转顺着回廊走，要小心有个 Coin 地方的地面会下陷。顺着走廊会走到一个转角，朝钟的方向往前走，到达一个可以看到很多补给品的密室。虽然它旁边有一个开关，这个小房间只有一个阶梯可以攀爬上去，中间墙壁上有另一个开关，上去按下就可以打开在这之前刚降下来的石壁，以便收集『大刀锋术』。



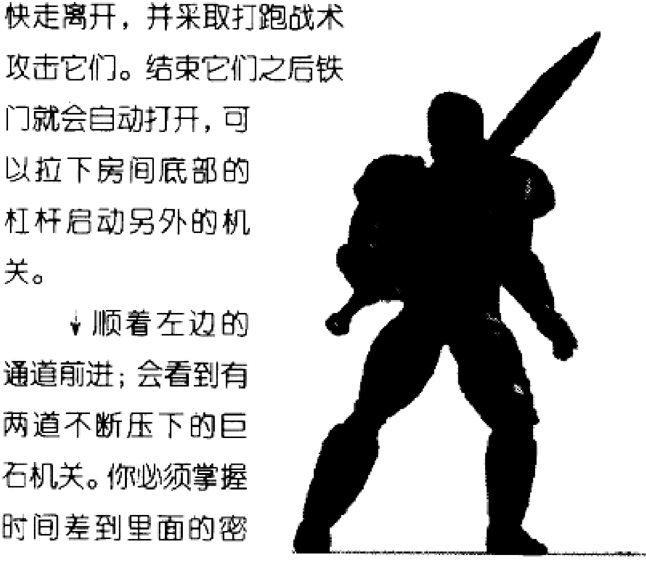
←回头走到有钟的地方再过去的岔路，搭乘升降台到上一层。上去左转继续走会走到一个拱门，里面的房间里有三条牛要解决。在铁门对面的房间有一道木门，建议你暂时不要走进去。注意通道与第一扇木门中段有机关石门会反复升起落下活动，当它们打开的时候会呈现出可以攀爬的阶梯。小心地爬上去按下那个开关，以便让两扇木门间的地面陷落，让上面的木制平台降下，这时候你才可以打开那扇木门。门打开后清理怪物，拿取硬币，并按下另外一个开关。此时之前通道中段的那道石桥因为与另外一个走廊之间的机关启动而搭起了一个木制平台。



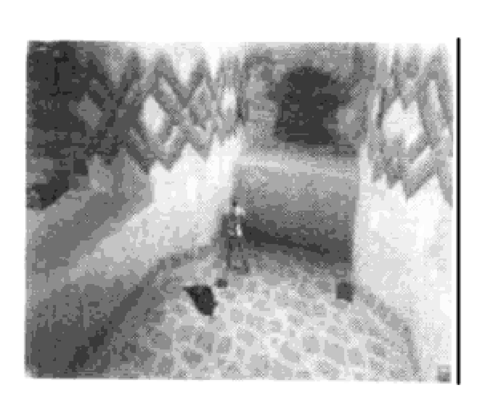
↑继续往里面走，通道最底丁字路口本身是一部升降梯。左边的石壁里有一道密门，内有开关，拉下开关打开机关，升起石壁之后回到外头来。走回刚刚的交叉口，搭乘升降梯上升。往上第一层是刚才打开石壁后的密室。升上去第二层则会看到一道锁着的银色铁栅门。先了解钥匙的位置后回到中央那条横跨天井的石桥走道，走到底有一部升降梯可以升到上一层，出来后走石桥回到对面另一座八角形的升降梯，升到上一层去清理所有怪兽之后，打开那个开关，让一座石制平台转移角度。



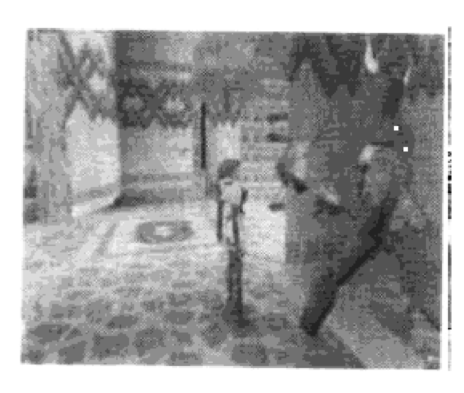
←走到先前的机关启动所出现的木制平台最底部拿取『银色钥匙』，然后回到正对木桥的转角打开密门，拿一些补给品并打开另一个开关启动机关。接着走到旁边有钟的那一部升降梯升到上一层，往丁字形岔路的升降梯走，搭乘岔路的升降梯到上上层去，打开银色铁栅门。右边第二扇铁门建议你碰了之后快走离开，并采取打跑战术攻击它们。结束它们之后铁门就会自动打开，可以拉下房间底部的杠杆启动另外的机关。



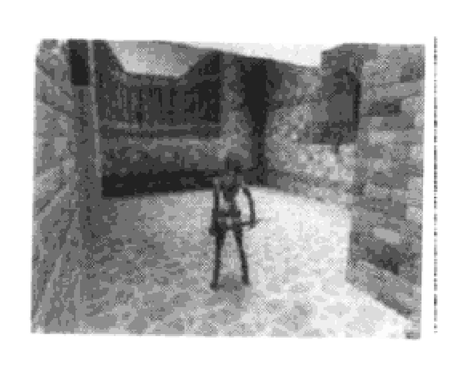
↓顺着左边的通道前进，会看到有两道不断压下的巨石机关。你必须掌握时间差到里面的密



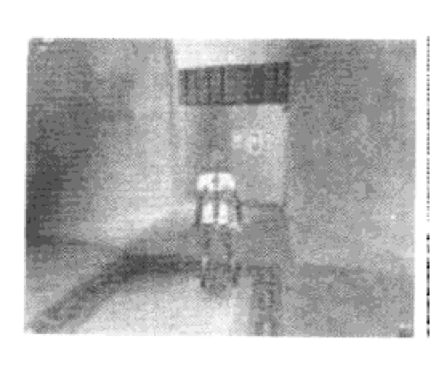
室拿「红色钥匙」。在你要继续往后走的时候，仔细看看脚下的那块地。这块地面会塌陷，所以要一次跳远一点。跳过去后要注意来袭的怪物联手把你挤下去。解决之后就可以走过石桥了。走过石桥时要迅速，因为对面会射出类似炮竹的机关朝你迎面轰来。抵达对面之后向右转，里面有一只蝎子，摆平后两旁的石门会落下，再把怪物解决后按下走道底部阶梯上的开关。



←穿越炮竹机关走向另一边的通道，直接转弯后注意脚下会下陷的地方。你可以跳到通道底去按下开关以便打开先前的铁栅门，这里有补给品及传送点。走到传送点会回到炮竹机关前的石桥头。走到另一个通道底有一个木箱子，触碰箱子会有一些补给品和需要解决两只怪物，之后你可以穿越炮竹机关到另一边刚刚打开的机关通道底解决怪物或直接搭乘升降梯。你若不是头与「牛头兽人」正面冲突，不妨引它到炮竹机关去送死。



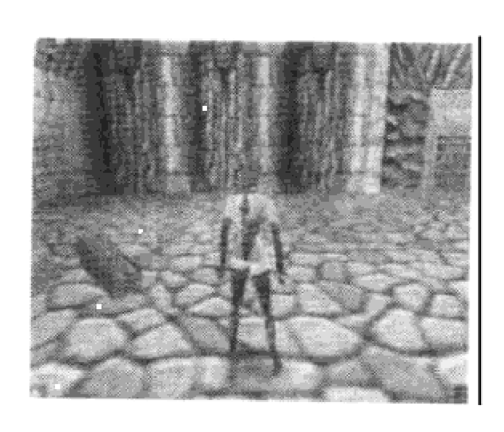
←搭乘升降梯上一层，走出升降梯后在打开左边的木墙时要留心射出来的弓箭机关。躲开后走向右边的房间，打开木墙后拉下开关。然后在房间里的钟下拿一些补给品。到另一边打开另一扇木墙，解决「小机器」后打开开关以便降下石桥。再拉下一旁的杠杆打开木栅进入有三个木箱的房间，在这里你可以拿到「护盾」、「火球术」等等补给。如果你再走回对面会发现一只穿着围裙手持菜刀的「屠夫」怪物，小心躲避它的武器并杀死它。然后打开附近的墙壁，拿到密室里的黑灵剑与「炸弹」。



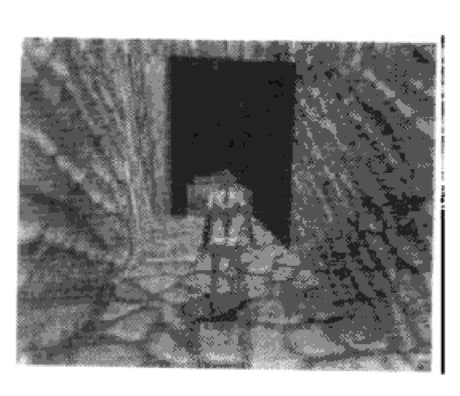
←走过中央的石桥底部，可拿到一些「皇冠」，同时底部左右两旁的铁门也会打开而出现「小机器」。退回来先走向右边的铁门。解决附近的「屠夫」后走到底，打开左边的铁栅门并拉下里面的杠杆。走回桥到另一边，有一扇红色铁栅门，打开后可以获得补给并找到储存点，附近并有一个金黄色杠杆，拉动它可以打开石桥中央的铁门。两边的金黄色杠杆都按下后，就可以打开石桥底部的铁门，进入后会升起一道力场，而且会先发启动机关跑出「屠夫」及「牛头兽人」，解决后走到底的升降梯，上楼去以便结束这一关。



Quarry



←检查过四周的环境之后你会发现有一个角落地面略与四周不同，滑下去会掉到下面的一个斜坡上。到最底层后迎面有两只怪物冲出来，解决它们吧。这层有两扇铁栅门，先从左边的铁栅门进入。此时看守的「岩怪」会朝你追过来，仔细利用它与通道间的缝隙回头再拿取右边通道尽头的「护盾」，拿了之后再一鼓作气到另一边打开木箱拿「红色钥匙」顺便喝一口 HP 补充体力。在你离开之后「岩怪」自然就会被你锁在铁栅门里面而无法追出来。出来之后会有储存进度的机会，选取后就可以朝右边刚打开的门前进了。



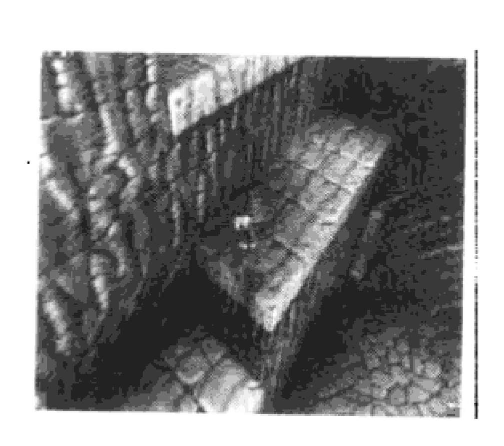
←进去后跑到右边第三个小通道的房间里打开木箱拿取珍贵的「银色钥匙」，然后回到主要通道朝尽头右边直走。走到被一台车挡住的地方，按下右边墙壁上的杠

杆开关以便推动台车，然后直走就可以抵达储存点。储存之后右转开始进行一连串的跳跃，建议你最好是一气呵成循序跳到最后一个平台而不要分开多次跳以免夜长梦多。不但如此，因为这些平台的角度先略向右偏后才会向左偏，所以最好稍微注意一下起跳的角度是否真的与平台平行，以免跳到最后误差值过大而失足掉下去。



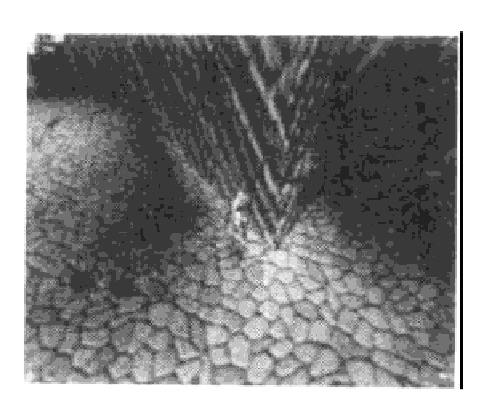
←跳过悬崖之后会看到一个隧道，进到隧道尽头搭乘一部往上的升降梯，然后走过石桥到对面的通道转角里拿取补给。左转抵达附近一个类似「品」字形的石块之后直走打开铁栅门，只要顺着地上的粉笔指示跑就可以安然渡过。如果顺着走的话会跑到一扇木门前，进入木门内的通道后木门就会关上把「岩怪」挡在外面。这里有两个通道，右边的那条通往刚才渐次下降的木制平台，左边有一道木门通往一个有一把「魔法战锤」的房间，拿了之后顺着刚才的通道往下跳回到刚才的中庭。

↓顺着右边的通道走到丁字路口尽头时要向左转

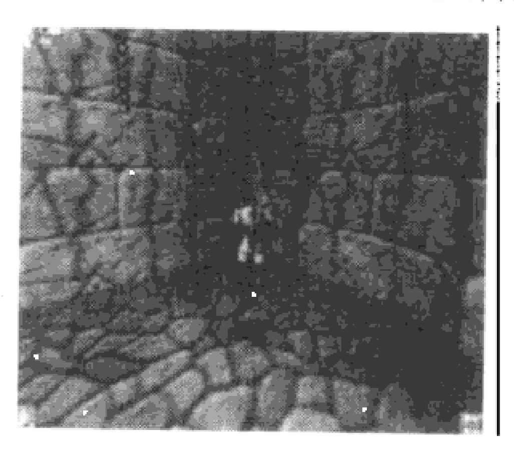


（因为刚才右边已经走过了），最后你会到一个类似刚才遇见过的连续平台。跳上去后你会发现另一个悬崖上有一只「岩怪」，放心地跳过去，然后在它中场休息的时候跳到另一个独立平台。跳过这些平台后你会抵达一个洞口，这里有左右两边通道可以走，不过右边的通道目前有喷火的机关阻挡所以过不去。左边有一个山洞有开关可以启动升降梯。这部升降梯在下降之后就会停止反应，但却会把你送到一个有「岩怪」的地方，所以你必须跑到房间中找寻一面可以攀爬的墙壁，爬到上头去。

↓上头有一座石桥连接到一扇木门后的小房间，快

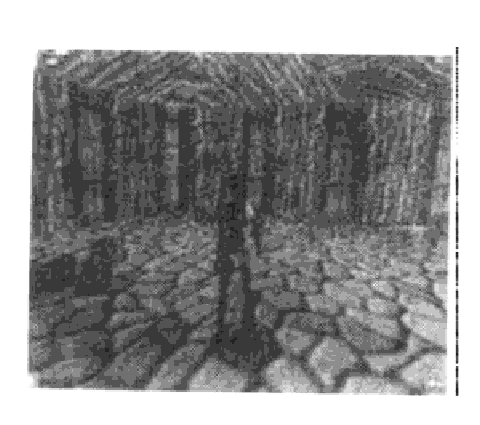


速行经至第一个「岩怪」打开门，拿取必要补给品并按下墙壁上的开关关掉喷火的机关后回去。接下来走到右桥上最窄的地方向右垂直往下跳，会正巧落到四方平台的边缘，这时候再跳回洞里朝右边走过原本火焰挡住的通道，通过蜿蜒的小径及储存点之后就可以到达第一层。继续前进到通道尽头，跳下去之后你必须一直靠左快步跑，跑过一个窄巷后注意左边墙壁有一道开关，将它打开。



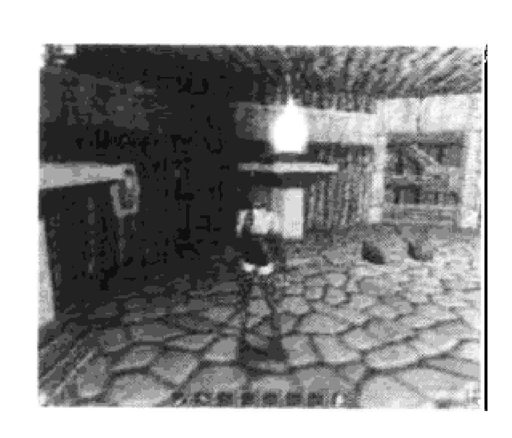
←小心地顺着地上的粉笔箭头指示前进。其中有的箭头的方向是错误的，你必须按下墙上的杠杆修正它。最后你会抵达一扇木门前，打开后去找储存点储存。继续前进会抵达一个房间，里面有一把「魔法战锤」及传送点，在拿取锤子的同时传送点会把你传送到铁栅门内的通道。这个时候铁栅门无法打开，而通过有一条向左的岔路也被台车挡住。你可以到通道尽头房间拉下杠杆以便转动台车滚出道路。走向原先被台车挡住的通道，靠右走到底可以拿到「金色钥匙」。然后走左边到底打开墙壁上的杠杆，以便把地上的粉笔记号调整成正确的方向。

↓继续走回中央通道，靠右边前进到有木箱的地方拿一些补给品，然后就可以，靠右边墙壁找到小木门的位置。顺着地上的箭头一直走会遇到两箭头相对的地方，退回前一个箭头处然后走向左边拉下墙上

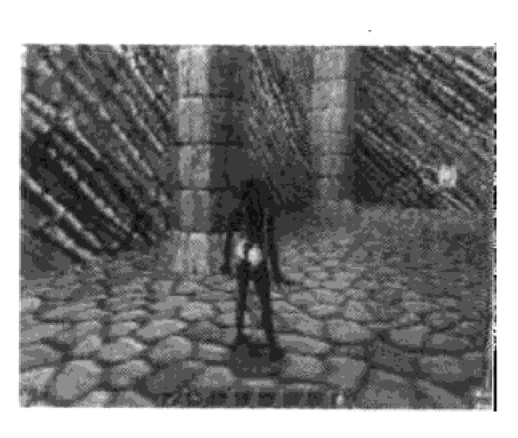


的杠杆，以便把下一个箭头调到正确的方向，走出这个房间的通道就有储存点可以储存了。打开下一道木门离开这个通道，你会看到眼前有一座移动的四方形平台，拿了平台下方的木箱装备之后仔细看看眼前的石桥，桥上有一柄大锤子在左右挥舞，稍微注意一下就可以轻松掌握时间差并通过，然后到尽头底通道里的储存点再储存。

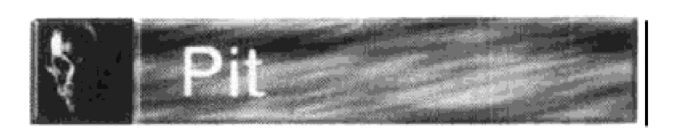
←再往内走是一个有「岩怪」看守的大房间，其中左边的门上看得出有机关控制。建议你不妨跑向右边木门内再右转的小房间去拿一把铁锤，然后再回来解决这里的几只「岩怪」。回到大房间，搭乘距离杠杆较远的一边的下陷式升降梯到下一层去。在左边两烛台间墙壁上有一个金黄色的按钮可以启动机关解开上锁的铁门。拉下后再往下走搭乘升降梯升上来之后转个弯就会抵达一个有两台连续活动平台移动的地方，平台下有一只黄色的「岩怪」，而另外也有一扇门，其实这扇门就是原先锁上的那一扇。

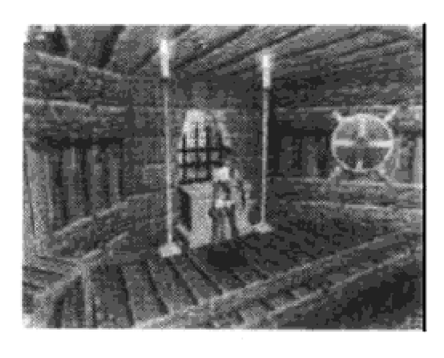


←你必须先一一跳过移动平台走到一个升降梯，拉下墙上的开关降下去一条通道，然后左边岔路底墙上有个金黄色开关。开关会把支撑地板的石柱移到另一个位置，这样一来地板就会陷落。走右边搭乘升降梯回去，然后走那个原先锁上的门。记住一打开门不要前进，要直接后退让门关上，这样那只「岩怪」就会跌到陷落的地板下。「岩怪」掉下去之后，不要再走地板，你可以走到原先连续平台的通道后再朝下跳。这时候木箱已经打开，拿取补给品之后再走左边刚刚出现的通道结束这一关！



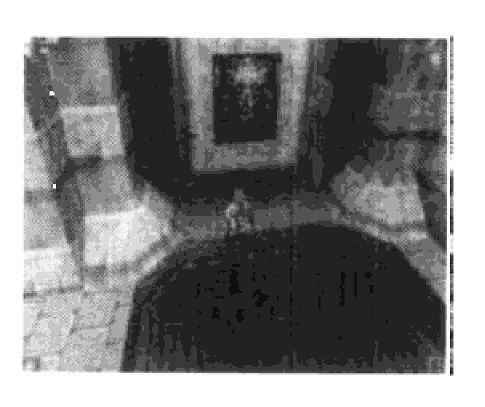
←这一关开始迎面而来的就是三只穿红色比基尼



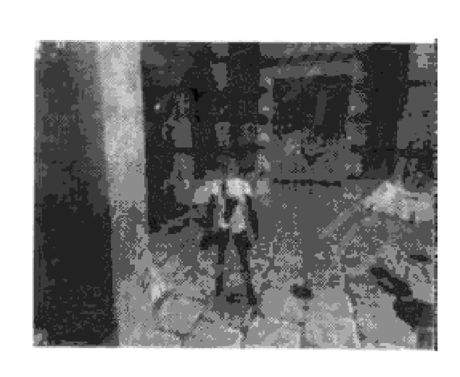


泳装的辣妹「战士女巫」。解决之后到右边角落处升起石墙进入密室拿「解毒剂」及「火箭」，然后搜集一下房间里的「金币」、「生命药水」，再往下走会看到一扇铁门。打开之后你会走到一个丁字路口，这里其实会通往同一个地方。两边通道都有一个「战士女巫」驻守。先走右边下去，最底下有几个庞克头「战士女巫」及会放电的「高等女巫」，先解决那个会放电的，解决后爬上台阶去按一下装饰着口流血水饰的石柜，这时候房间中央会降下一座升降梯平台。

→平台通往上一层的储存点，可以使用墙壁上的杠杆控制。回到大房间继续打开房间另一扇铁门往内走，这里又是个丁字路口，有一些「战士女巫」在这里等你；同时也有「星光术」等补给。解决手里的怪物靠右边继续前进，最底的地方有一些补给品。对面有一扇铁门，门后的房间里也有和先前台阶上一样装饰着口流血水饰的石柜，按下它，然后继续清理怪物。



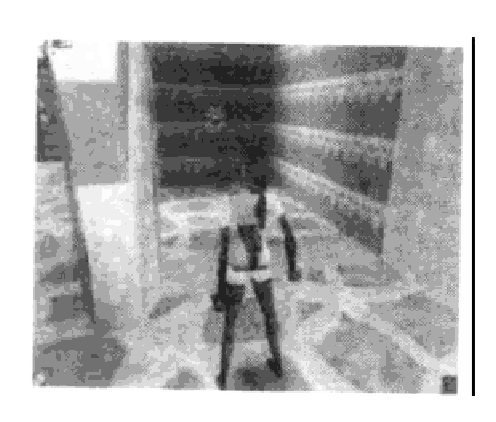
↓下面是一条长长的回廊，回廊底有一个开关。左、右两扇木门暂时打不开，等走到通道中段后随着回廊底的石壁降下之后才会突然打开，同时也会出现几个「战士女巫」朝你夹攻，最后还会有一只四只手臂一手持刀一手持盾的紫色怪物出来，解决之后走到最尽头拉开关解开先前另一部升降梯



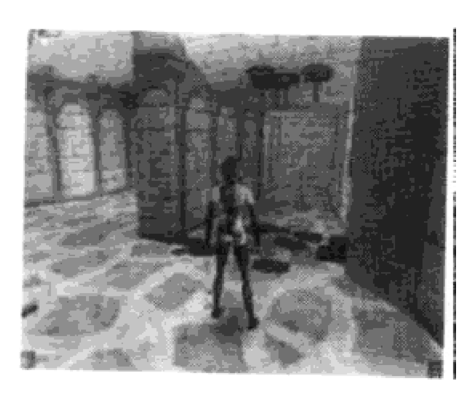
(与两座雕像在一起的那部)的锁，并拿取「火焰枪」。拿了之后搭乘八角升降梯升上去，跑到刚才那座刚解除上锁的升降梯往下降，以便结束这一关。



Pit 2

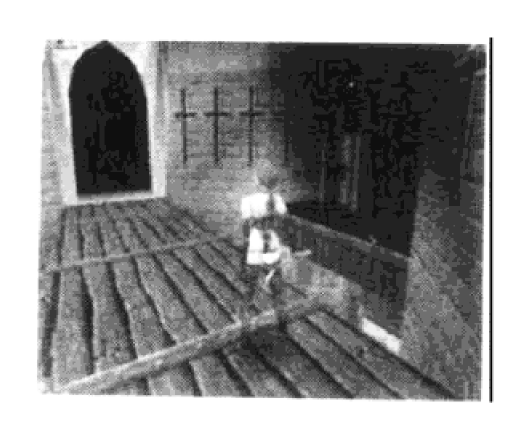


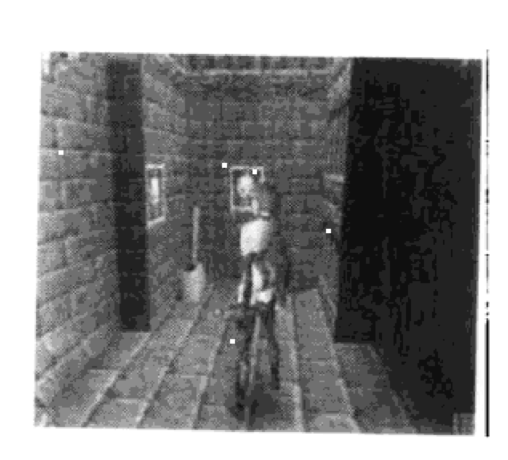
←升降梯不停向下降，降到最底眼前就有一道铁门，转身正背后的那道铁栅门需要用「黄金钥匙」才能打开。左边那道铁门也上了锁，只好搭乘右边自动降下来的升降梯了。下降后走右边的通道进入房间内，你会发现两片墙壁有异样却打不开。走到里面打开黑色的转轮，这样就可以关上某处的机关。走回中央通道尽头有一部上锁的升降梯，它左边墙上有一个杠杆拉下可以打开原本刚进来就被关上的铁门，打开里面小房间从空棺里可以拿取一些补给品。最后拉下左边墙上的杠杆以便打开一开始进入这关时原本上锁的铁门之一。



←如果你去碰右边的钟，可能会出现「恶魔女巫」，解决完毕后跳到下层右转搭乘升降梯，这时候原本由机关锁住的铁门已经可以打开，打开后走下去。右转那边的铁门上了锁，但是木门可以打开，里面有红色储存点与补给品。离开之后打开一下来正面的那扇铁门后就会遇到好几只「女巫」，一一解决之后右边第一个房间尽头灰色石壁后的秘室就会自动打开，同时露出墙上的开关。第二个石壁中只有「金币」，走到原处第一房间拉下杠杆打开最里面的那扇铁门，然后在铁门关闭之前跑进去，这时候铁门会在你进入之后自动上锁。

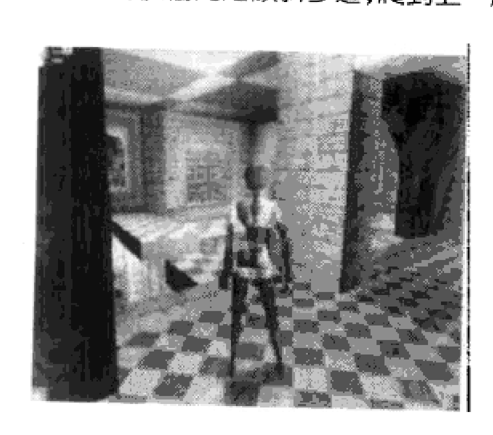
↓继续前进杀光一堆蜘蛛之后，你会找到一座升降梯，搭乘它到上一层，有一道木桥，从中央左边的石壁旁边打开后的密室里可以拿一些「皇冠」，右边跳过去也有一平台有补给品。拉下墙上的杠杆打开一道铁门，然后跳回木桥，再往下走，拿了「毒剑」便可以再打开铁门。不过先不要急着离开，旁边有一道密门可以拿一些「生命药水」及「金币」，不过要留意背后射箭的机关。



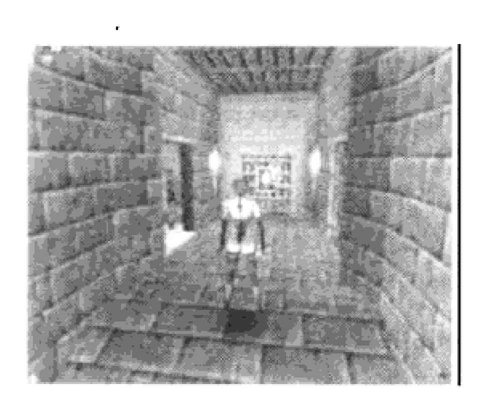


←搭乘升降梯到下一层去，离开机关门后往内走，边解决「女巫」边找到一组左、右两侧墙壁各有一组白色骷髅的拉把，拉下它可以打开刚才那道铁门。现在朝那扇铁门走，进去后往内走到转角。左边墙上钉着三具骷髅，对面则是另一条通道。这条通道看似连接许多房间，其实都只往一个方向走，你可以在其中的一个转角储存点储存。

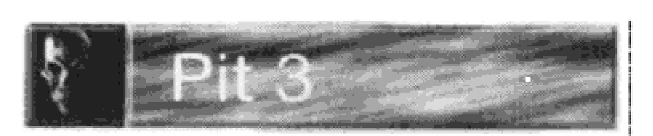
↓碰碰附近的一座钟，它就会释放一只「高等女巫」。你可以从拱门处跳下去；然后到大厅那道铁门对面的角落寻找怪物，杀掉它们后就可以拿到「红色钥匙」。打开红色铁栅门走倾斜步道，爬到上一层后先跳到对面的平台上，然后再斜跳到另一平台上，拉下墙壁上的杠杆，启动另一个平台。跳回前一个平台后再跳到那移动的平台。到一

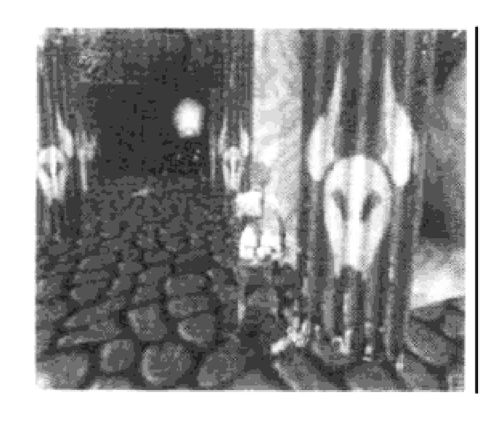


扇铁门旁拉下杠杆，就可以打通原本在黄色铁栅门对面上锁的铁门。打开开关，与门对面的石壁可以开启，里面有一些补给品及红色储存站。再走过去一点打开下一道石壁，继续往下再打开另一道石壁，拉下拉杆跳过延伸的平台。



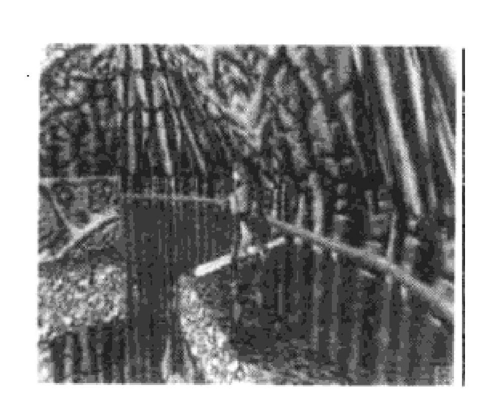
←抵达金黄色开关时先不要贸然去拉动，因为这样的话会启动连续喷火的机关。先启动最右边的开关将机关关上，然后再去拉金黄色开关。拉动之后两道铁栅门会依序打开，拿取『金色钥匙』及其它补给品。跳回原来的通道口用『金色钥匙』打开金色铁栅门搭乘升降梯结束本关。



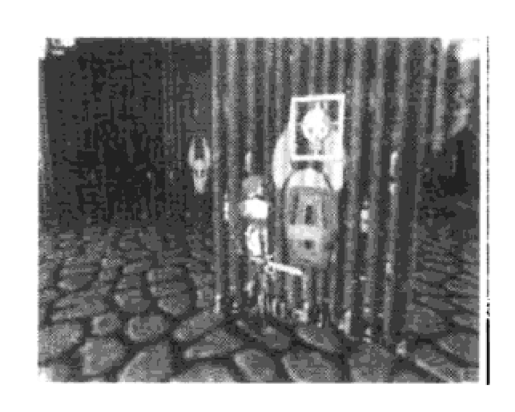


←升降梯抵达最下层，有一些配备被分别摆在小隔间层。解决『高等女巫』之后有一道门就会打开，这附近的墙上有一个开关必须用金色钥匙才可以开。而另一边则是一块横向石柱，可以利用升降梯上去拿取上面的补给。

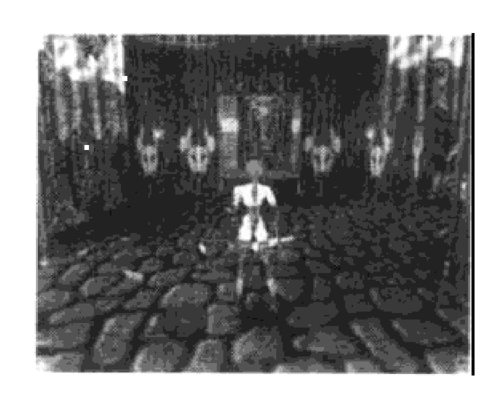
↓再走过去有一条向下的通道可以走，下面有一个隆起的平台，里面墙上有一个开关，小心一踩上去之后就赶快下来以免被来自后面的几波机关飞箭射中。下了



平台，先到另一条往下的通道，打开石壁密室，拉下密室里的开关，关闭机关之后再去木箱拿补给品。现在可以回到那扇锁上的开关打开它了。清除所有的怪物后再杀掉一只最后的『僵尸』就可以获得一把『金色钥匙』。现在回到上面有金黄标志的开关处。

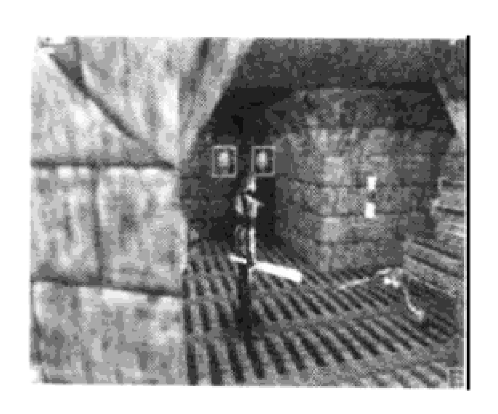


←启动升降机到上面平台另一侧的附近，拉下开关以便打开内侧的门。再往下一直走到左转角处有另一个向下的通道，这条通道分为前后两个半层。第一层有具尸体趴在地上，等你经过之后会出现机关矛朝你射来。继续往下走找一个墙上的开关把它打开。到上一层后继续朝里面走，升降梯的旁边还有另外一条向下的通道。再往下会到一个有星星符号的地方，附近有一道密门可以储存。附近的小房间左边有拉杆可以启动上上层的升降平台，启动后随平台升上去。要注意的是看看更上面的阶梯上有没有一把『红色钥匙』，看到的话上去拿吧！

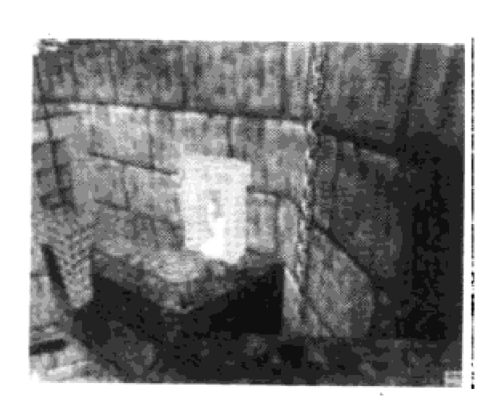


←解决后续出现的『高等女巫』之后，先到对面、走到右边，再助跑跳过去打开红色标志的石壁。这里有另一个小房间，小心里面的机关，再走到另一边的出口，跳到对面爬上阶梯去拿取补给品。拿完后再走到隔壁，跳到对面爬上去拉拉杆，这时候原先下层阻挡的墙壁以及上方的木制平台就会降到正好可以让你走上的高度。走上木制平台后降下去可以看到不远处一边的墙壁打开，走过去拉拉杆结束这一关。

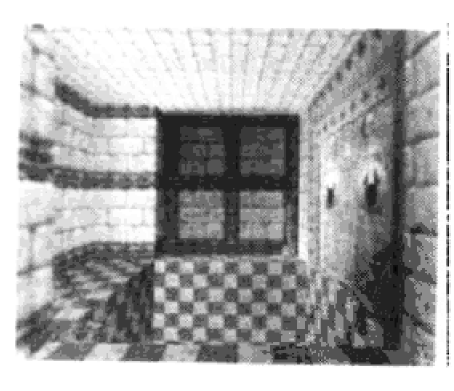




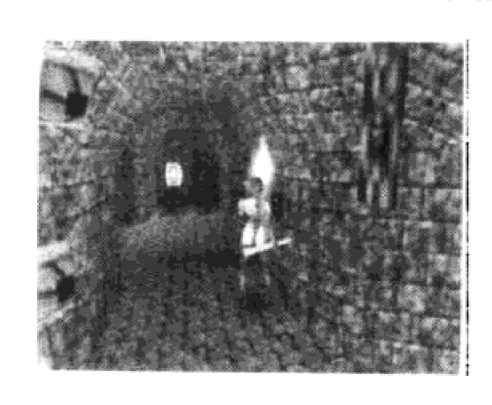
←升降梯抵达后眼前墙壁上有一个红色标志的拉杆暂时无法启动，走右边的门进去，直接冲到最底拿取「银剑」及其它补给品，拿完后再用剑对付来包抄的几只「骷髅」。解决之后走出通道，从右边的边缘往下跳下去。先走右边拿取一些补给品，拉下墙上的开关（左右各有白骷髅标志的那个，记住闪躲机关），这是两连续开关之一。走左边的通道，也拉下通道底墙上的开关，这样的话就可以打开铁栅门。打开门里的开关，启动附近的传送点，它会把你传送到最初红色标志的开关旁边的洞里。



←解决附近的「骷髅」之后就可以放心去按下红色开关关闭石壁机关了。当你一启动上面就会出现一道横梁挡住石壁机关以便让你安全通行。向左走跳到下一层有另外一只「骷髅」等着你收拾，然后你会发现这里有一道需要「金色钥匙」才能打开的大门，你可以顺着传送门旁的小缝隙助跑跳跃到下一层。这样一来就可以跳到另一个传送点的边缘。虽然这里也有传送点，但要记住，先不要走，先走向左边最底的石墙打开它走进洞穴去。



←进入洞穴后有一组向下的升降梯，再往前解决二只岔路后面的「僵尸」。现在除了你所站的之外，分别是右边一道铁门、正对面石门地上拉杆与左边的石壁。先斜跳到右边的一石壁，你会发现旁边墙上有一个刚才的角度看不见的开关。打开关以便打开对面的铁门。小心跳回通道后再跳到新开的铁门那边，不要直冲免得掉下去。走到隔壁铁栅门，打开之后往内走去。

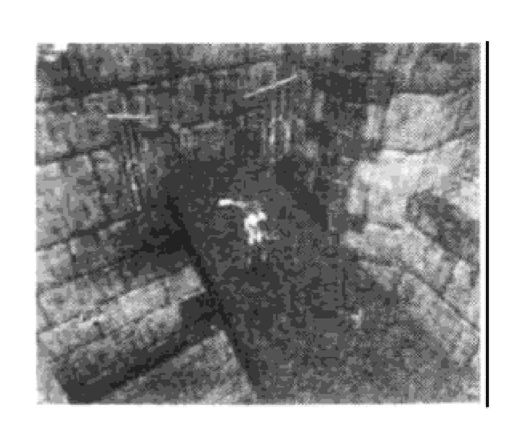


←这里有几个开关，只要打开金黄色的那一个就可以了，完成后搭乘刚刚移动的平台到里面拿取一些补给品。然后往左边走到边缘下一层后再回头走洞穴。下一层有一些「骷髅」要摆平，解决之后往内有二只「蜘蛛」及若干补给品（另外一边还有一把「银剑」可以拿来用）。然后仔细找找你会在里面找到一个墙壁上的拉杆。拉下后机关石壁会移动，在另一边会出现一个新通道，里面有几只「鬼魂」，解决几只之后有扇墙壁就会移开露出后面的新开关。



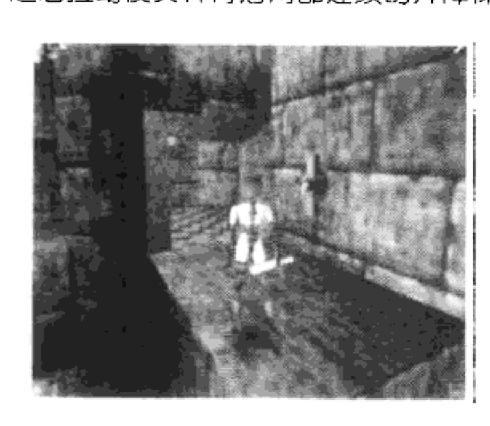
←拉下开关启动外面的升降平台。这时候你就可以离开往外走到储存点。储存后再往前走到边缘往下跳到平台上，然后搭乘平台降到下一层。启动所有你看得见的开关，以便移动机关。其中通往「银剑」的中途有个地方的地板会触发密室里的「大蜘蛛」；还有一处会触发火球，要多加小心。火球之后有个地方的密室里的开关可以升起外面的石壁。走出口离开并走向右边边缘，跳到下一层。下一层虽然有左、右二个入口，但通往同一个回廊。清理怪物后左边密门有一些补给可以拿。再往下一层你会遇到一扇暂时无法打开的木门。

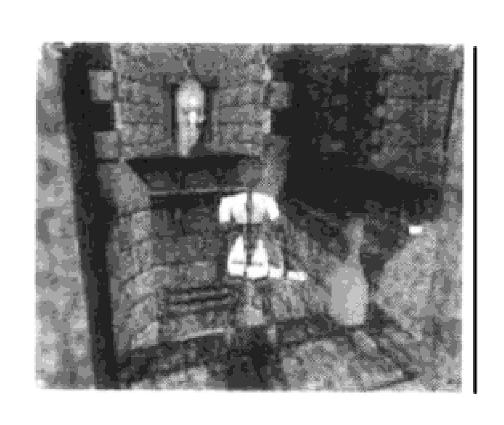
↓到达更下一层，有一扇铁门打开后二只「僵尸」，解决后往内打开密室拿些补给，然后再到更下一层拉下墙上的杠杆，搭乘平台到对面，对面洞内有金黄色的开关可以打开刚才锁上的木门。拉动外面墙上的开关然后搭乘平台回去，爬回上上一层新打开的木门，进去之后顺右转到铁门，打开后拉下开关会让另一边的地



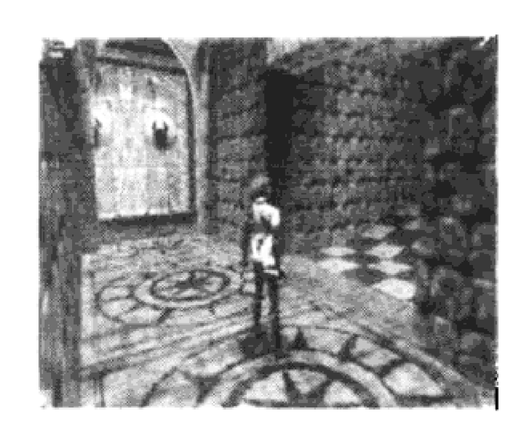
板陷落而降下一个新平台。这时候就可以安全地到另一边拿「生命护身符」，拿完之后你可以看到另一边的平台上已经有「骷髅」在等候。拿出远距离的武器把它轰死，跳过去开打开关，然后再向下跳到另一边。

↓如果你失足掉到一个中继平台的话，只要到底下之后拉动模具杆再搭两部连续的升降梯回到同一侧的另一边再爬两层回木门就可以了。假使你没有失足掉下去的话，你会站在平台上。平台上有两组开关，去启动右边的开关，必要时爬上二层到再下二层搭乘平台到对面储存点储存。利用刚才会直接跌落的开关(二个开关左边那一个)的方式分次落下，到达之后拉动底下的开关，从升降梯下去降到底层。接着拉下右边的开关让石桥合并上，然后再拉下右边的开关，在移动平台移动前搭上平台前进，而且要在平台几乎要收到墙壁内的一刹那跳上石桥！

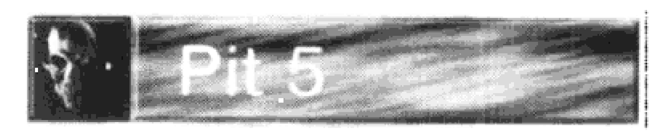


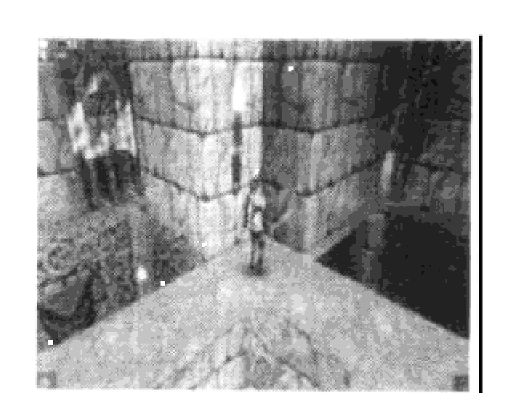


←如果你先前没有到底部看看的话，那么失足的话或许有一次落到石台上的缓冲机会。你可以在拉完开关后搭乘连续二座升降梯回来再试一次。如果你已经成功，你会看到面前有一铁栅门，走进去到底附近墙后有个密室有补给品。然后你可以顺着层次而下到一个洞口，里面连接着天井。

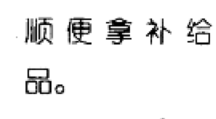


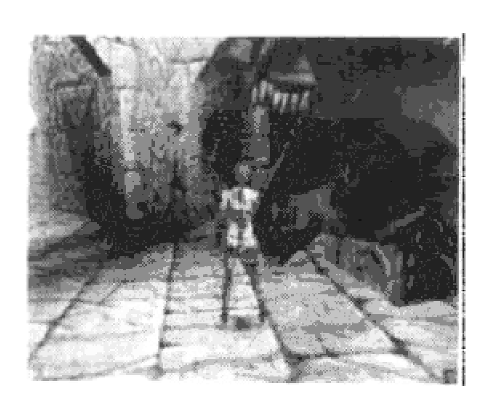
←进通道后铁栅门就会落下。从上面你可以看到储存点及底下的闸门与「金色钥匙」，跳下去拿钥匙，然后走传送门传送到最初的红色开关旁洞穴中。离开后向左边走下两层的大铁门旁将它打开。打开铁门可以看到一道门。先不要往里跑，因为两边的平台上都会出现喷出火焰的机关，而掉下去的平台下一边只有传送点，另一边则有一道开关。一出去就朝左转直冲到最底跳下去拉动开关并传送回来。打开隐藏的密室，直跑到最顶端拉动开关，跳下去顺着平台跑，在中断点跳到斜对面继续跑，抵达尽头的升降梯之后降下去完成这一关。





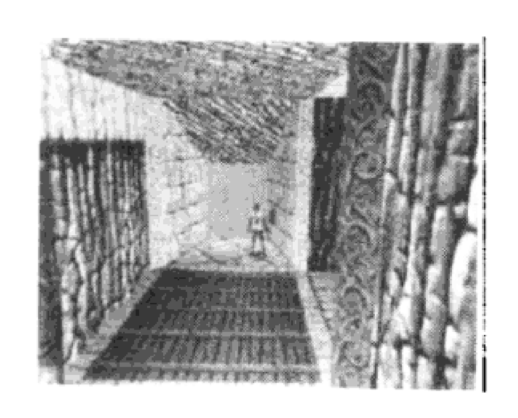
←开始你会看见正前方不远处有一个储存点，上面的通道各自通往一些补给品所在位置。其中一些通道有机关会把你挤落，抓准时间差跑到对面去拉动墙壁上的开关移开另一边的石壁。从新打开的石壁走会发现另一边的状况，跳过去利用身处高点的优势观察一下环境顺便拿补给品。





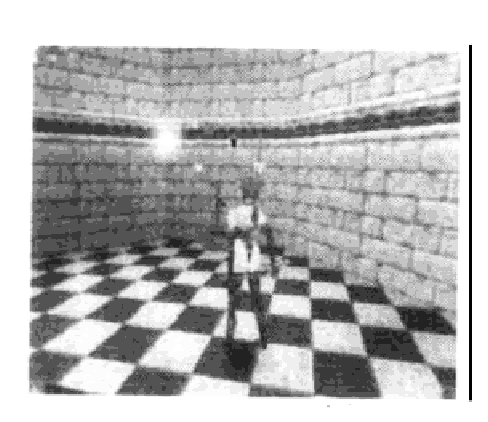
←不多久你就会发现底下有一只恐龙！第一要务就是不要让你自己站在原地不

动，快步在附近随便走动，你会发现一片会逐渐缩小的洞穴，洞穴壁上有一些喷火器，然后你也会发现一道铁栅门口有一组开关。从宽广的入口进入把恐龙引诱到这个地方来，然后在最狭窄的地方启动开关把它给烧了：烧了第一只之后，你会发现第二只也从力场后面被放出来了，如法炮制地对付它。

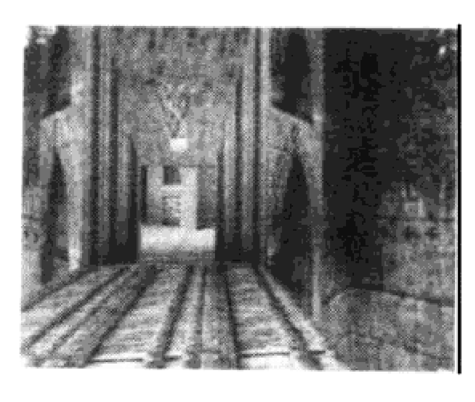


←这一次这只死后会遗留下红钥匙，现在找一个有两块正方形木板的房间，在未靠近开关的右边石墙有密室。拿了里头的物品后不要打开开关（如果你还没有解决掉恐龙的话）。接下来找一扇红色铁栅门，旁边也有红色储存点与斜坡（斜坡转角拉杆可以打开下一个铁栅门）拉杆可以升到上一层。搭乘铁栅门后的升降梯进入大房间后尽快靠着墙壁，因为「龙骑士」会从上方台座朝你发射火球。它们在移动之后多半会出现在与平台相连的升降梯上，你可以利用这个升降梯狭隘的特性用魔法解决它。连续解决二只后就可以过关。

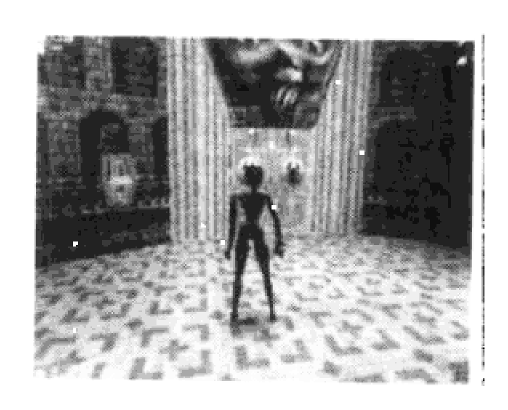




←一开始在一个大厅出现，走到房间正中央搭乘升降梯下去。下一层地上有两组拉杆，千万别去拉两串骷髅头中间的那一组，因为这样会启动喷火的机关！去拉动另一个开关，打开上一层的铁门并拉起木桥，然后搭升降梯上去。如果你上去前曾误触喷火的开关，木桥就会被收回，你必须再度开打，否则会跌到地面。假使你速度够快的话，你可以搭乘超大升降梯到下一层，然后把握机关加热启动的时机一一开启木箱。在升降梯升上去之后会在原处出现传送点，可以在火焰喷出前移到传送点传回上一层。



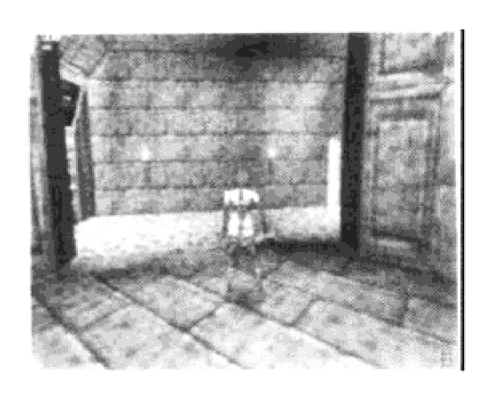
←打开另一扇铁门还是会有更多的「龙骑士」，一一解决之后打开木箱拿「金色钥匙」。在战斗时有一扇铁门自动打开，另一边还没打开的铁门则是通往红色铁栅门的。每条通道各有一只「龙骑士」看守着，先走铁门那一边吧。打开金黄色门后的房间。由于还没有「银色钥匙」，所以解决怪物之后只好再去打开另一扇铁门。过了铁门之后的房间角落有一座升降梯，解决障碍之后搭乘它到下层去找储存点。储存后打开墙壁上的拉杆以便开启另一扇门，这扇门后和上一扇门一样，都是中央有一个由四道铁栅栏所围的区域，需要「银色钥匙」才可以打开。



←墙壁上有一个开关可以打开附近的门，这个门通往一个大的中庭，特别需要注意的是：有一处八角形略往下陷的地板不要去启动，因为会掉下一只超大难缠的红色「巨蝎」，如果遇到这只巨蝎，恐怕要耗用不少法术才可以摆平。中庭的另一边有一道金色铁栅门，里面有「银色钥匙」拿了之后回到室内的四扇铁门处，打开密室拿取「毒剑」，并搭乘这部升降梯上升以便拿取上面的「红色钥匙」。上去之后走先前没走的那条高架道到红色铁栅门处，用先前取的「红色钥匙」打开它。里面有一个传送点，走向传送点过关。

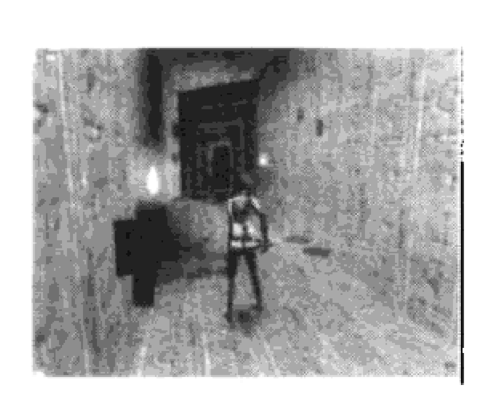


↓先不要去管右边的路通到哪里，直接打开面前的木门。里面有两只黑色的「龙骑士」，杀死后会有另一扇门打开，解决里面的「龙骑士」到那扇最近打开的门去拉开关。这个开关会打开一扇通往天井的木门。从木门出

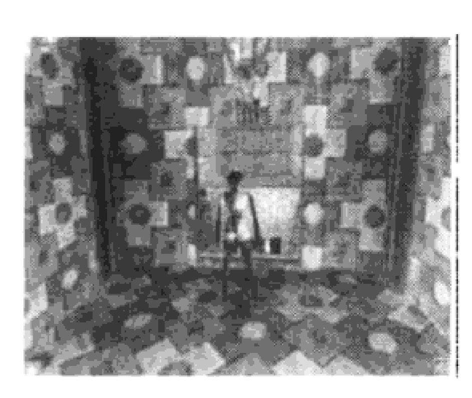


去后顺右边走到一扇石壁，里面左边有红色铁栅门。拉动右边墙上开关以便打开开关对面的铁栅门，然后到里面木箱去拿『红色钥匙』及其它补品。离开后打开通道对面的红色栅门，迎面而来是两只黑色『龙骑士』。解决之后拿一拿左、右两边木箱里的补给品，然后到角落搭乘升降梯上去。

↓解决上头『龙骑士』之后拉动小房间地上的拉杆打开另一扇铁门。绕过户外的城墙迎入另一边，解决另外两只白色『龙骑士』之后走另一道铁门再绕过城墙经过红色储存点到另一边。在这里建议先储存进度。如果要顺利完成连续动作，步骤是这样的：首先前进到铁栅门前打开铁栅门。铁栅门打开后不要直冲而是先观察一下中央平台变换角度的时间差。



↓一边后退一边调整角度而且还要一边看着平台，等到平台转为水平时开始向前跳上去。跳上去后要迅速把握时间转向左边，在平台继续变换角度之前跳过去启动对面房间的墙上开关。一旦开关启动之后立即转身靠壁且调整角度。同样的动作再重复。到最后右边平台对面房间侧边的石壁就已经打开，跳过去走到那里。这些连续动作的诀窍是要注意中央平台的角度变换且绝对不要在中央平台上逗留以免掉下去。成功完成之后走新开启的石墙后方，开铁栅门搭乘升降梯上去结束这一关。

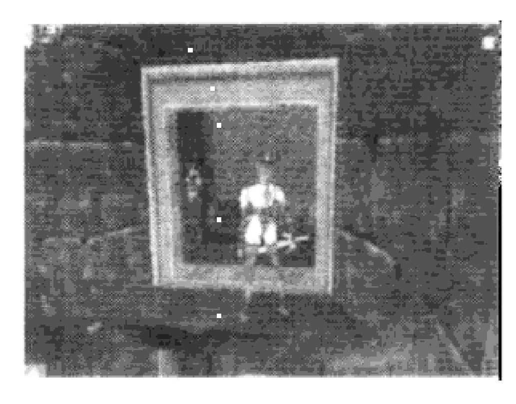




↓首先要走边缘的只架，因为地板都是易崩落而不可逗留的。左边的石壁后面有火焰机关要加以提防。建议你一开始就尽量向前向右边跳边跑，一直到达对角为止。对角附近有一大堆棺材与『龙骑士』、『鬼魂』，解决之后会找到一座红色升降梯，拉下墙壁上的开关就可以降下去。升降梯降到底之后会出现红色储存点。打开铁栅门出去后，附近的墙壁也会打开，出现一只绿色巨手，如果你的『战猪』还有剩的话赏它二、三只就可以解决了。



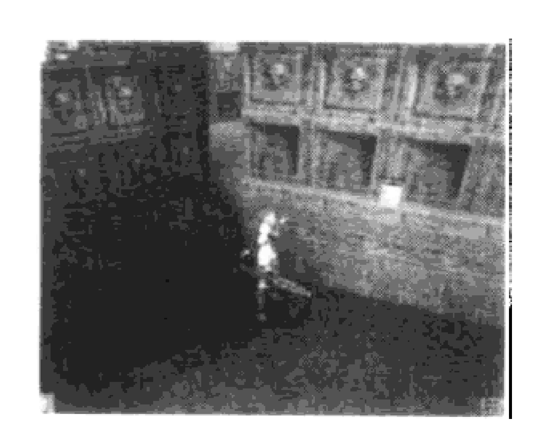
↓打开右边第一道铁门（黄旗与蓝旗中间的那扇）后搭乘升降梯上去，附近有一扇木门锁上了，与中间走道平行的阴暗处墙壁上有另一个开关，启动后可以打开另一边通道底的铁栅门并拉下门后的开关。往降下来的黄色石柱爬上去，马上转身跳到对面去按机关按钮把它关掉。接下来顺着走道直奔到底等平台降下后过去按墙上的按钮。你可以搭乘升降梯降到下层去，也可以往下跳到储存点旁的升降梯开铁门走出来。继续左边直往里走，但是不要走到底。右边也有两块会崩裂的地板花纹与旁边的不一样，你可以走中央走道经过。通过后开启眼前黄旗下的铁门。



→这是个长方形的穿堂，最底部的密室里有补给品。走回黄色长



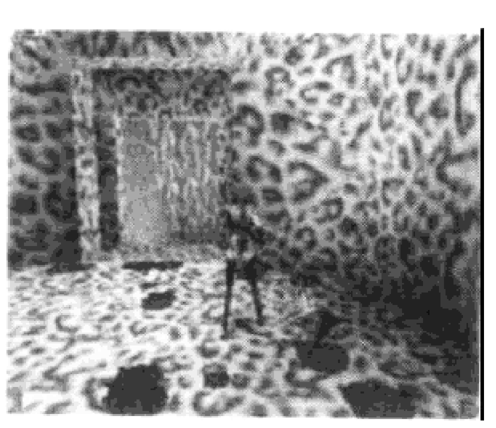
廊，往内走会走到一段黑暗的地方，靠右边向上攀爬，并解决两只黑色『龙骑士』之后抵达一条通道，通道底升降梯旁有另一个按钮。建议你站在旁边按按钮，或者是一按完钮就直线后退，因为按下按钮后升降梯会向下沉且停止活动，而唯一的出口是会崩落的地板。假如你没有降下去的话，就可以循原路回到下一层。



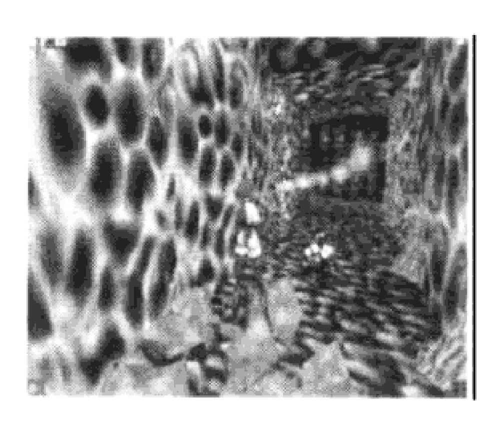
←下一扇蓝旗与红旗间的铁门建议你不要去开。而下一扇铁门通往另一个绿色区域，这个房间左右墙可以往内推，每边里面都各有两只白色『龙骑士』把守。其中右边的石壁里有开关可以启动机关打开三厅画像两侧的墙壁，你可以到里面红色区域墙壁背面找一个黄色按钮，按下它后离开。走原路回去走那道新开的闸门，搭乘里面的升降梯过关。



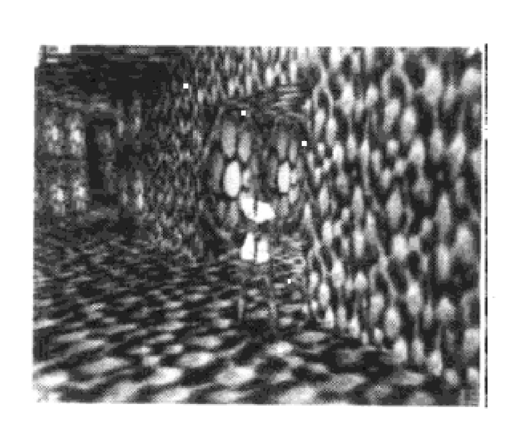
↓向前进会有很戏剧化的被包抄的遭遇：你会跌落到一个红色蚂蚁窝里，有一大群蚂蚁从蛋里孵出向你攻击，解决之后搜搜紫色盒子里的补给品。这时候你会发现原先滑下来的通道因为太斜而不利攀爬，你只好走比较里面的方向。往内走也有一些红色与金色的蚂蚁，用刚才拿到的『火焰喷枪』解决以后往内继续排除障碍前进。解决了天上飞的和地上爬的之后，你会抵达一条向下的通道，大胆跳下去，边解决挡路的怪物边往下走，最后在一连串向下的滑道之后会抵达一个紫色的区域，这里有储存点可以储存。



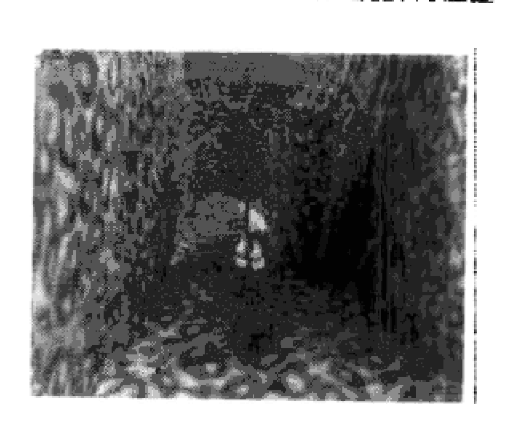
↓左边底有密门，有一些补给品可以拿。顺着右边在附近绕一绕会经过一个两道门各自顺序开关的通道。在这个房间找一个墙上开关并打开可以打开的密室。其中有个密室里千万不要进去！然后抵达另一个房间，拿一些补给品之后找一个墙上的开关再顺着原路回去。继续搜索，直到碰上崩落的地板而坠落。坠落后你会抵达一个通道，对面的怪物鱼贯出现，别急着接战，墙上有喷出的水蒸热气等着让它们自杀！闪躲两股水蒸气的时间差往内走；走右边尚未到达储存点之前，通道两旁有两道密门有些补给品。储存点之后是向下的斜坡，暂时先不要跳下去。



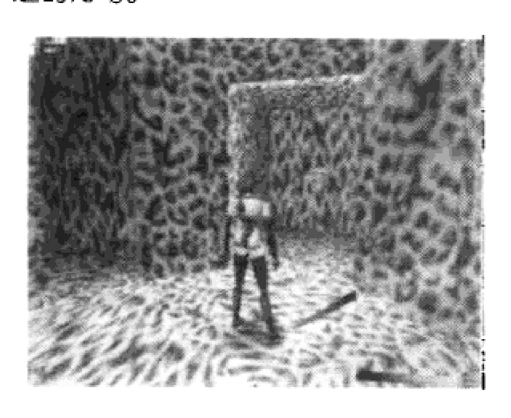
↓走回到通道正中间的附近，推挤机关的石柱到另一边，就可以从另一边通道爬上另一层。存档后绕回去右转走另路不久后，就会遇到一个暂时还无法爬上去的高层交界处。不过如果你已经推动另一边的石柱的话就可以开始攀爬了。爬上去直走会到达一个岔路，右转往补给品走，你会发现地板开始崩裂！掉到下一层一直顺着走会从紫色区域抵达一个灰色条纹区域，向右边走找储存点。储存点前面有个斜坡，先不要走，向蜘蛛网的另一边通道前进。最后你会发现这是一条环状的通道。记得边走边找，你会启动一座机关石块。



↓现在可以走储存点前面的斜坡了。继续前进会到一个岔路，左边的岔路木箱里有一些补给品，再往里走另外一边直到刚才启动的石块前，爬上去有些补给品可以拿。回到原通道前进时先不要直往内冲，

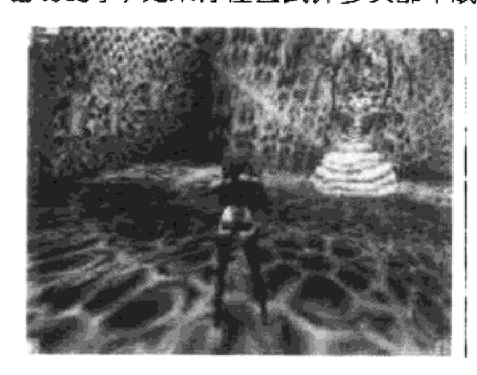


因为通道在转变后的地板部分会陷落成陷阱，左边不远处还有一股火焰正在喷出。先跳到第一段只架上，只架右边有拉杆可以关掉左边的火焰，跳过后继续前进。这又是另一个环状通道，走土黄色的岔路到里面的大房间，里面的蜘蛛控制着每道力场，每道力场之后的小房间都有若干补给。解决之后找一个开关解除先前挡住通道的力场。



←回去的时候跳跃要多加小心，走过那原本被力场阻挡的通道后才能看到储存点。再往下走，通道左、右两边有补给品及开关。原则上开关没什么用，只是把再往下的平台推出来，如果速度不够的话是跟不上平台收回的速度的，不如专心爬下去应付平台下的四只「螳螂」，解决之后穿越这个地方爬上去再往后走一个房间。要特别注意，应付这里的决窍是要走到正中央的平台，否则就算解决它们也会随着地板落下而坠落致死。

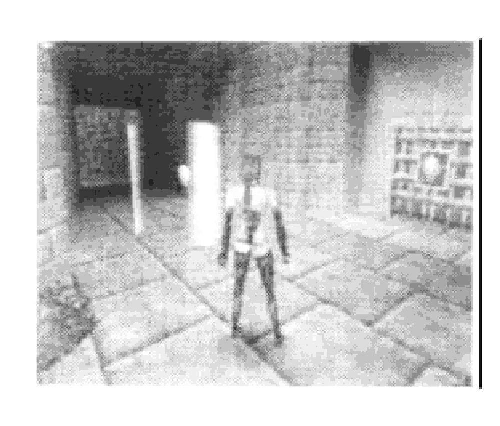
↓就算保持在中央的平台上，要跳到另一边也不是容易的事，如果你在尝试许多次都不成功的状态下，从



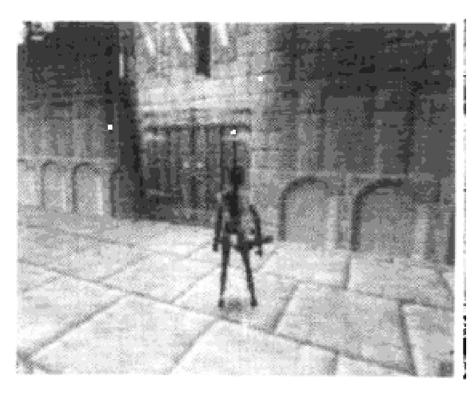
「螳螂」那边就不要和它们正面接触，一跳下去横越就爬上来，然后不要直接走进房间，只要靠近到足够引诱它们出来的距离，然后在通到另一边等待。把它们在通道内一一解决就可以避免腹背受敌了。解决它们之后直接跑步进房间右转，然后拿取通道两旁的补给。这些补给中的火箭是最重要的。拿了补给之后走到力场前，力场将会直接解除，用刚刚拿到的火箭解决那只「女王」，回头走进传送点就可以结束这一关了。



Sewer



←这一关一开始先向左边转，继续走到底的木门暂时无法打开，它需要「红色钥匙」才可以打开。走回到出发点，正面的铁栅门也需要「金色钥匙」才可以打开。右边有岔路，一边往下，另一边通往升降梯，可以搭上去后往上爬到通道入口；左边会看到一扇铁门需要「银色钥匙」才能够打开。更往内走会看到左、右两边底处各有一个拉杆，跳下右边的那一个打开它，不要走左边，以免中了喷出火焰的机关。解决怪物后回到出发点。



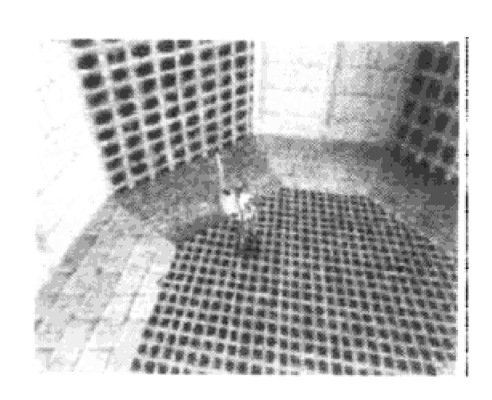
←现在向右边下阶梯到下一层的铁栅门前将它打开进去；眼前你面对着岔路，左边是一道还无法打开的铁栅门，右边有另外的通道。先走右边，在大型标志附近看起来又分为左、右两个岔路，其实这两条路都会通往地上有骷髅趴着的铁栅门前。门后的斜坡坡度太大上不去，只好回到岔路走右边。边解决怪物边找一扇夹在两只旗子间红色线条交叉的灰色大石壁，打开它里面是一座大厅，上方的梁上有怪物会朝你射箭，所以要保持机动性。走道大厅最底有一扇木门通往升降梯，打开它升到上一层去。

→上一层有一只怪物看守着「红色钥匙」，解决后拿了钥匙下来，继续探索这一层。有许多石壁可以移开，

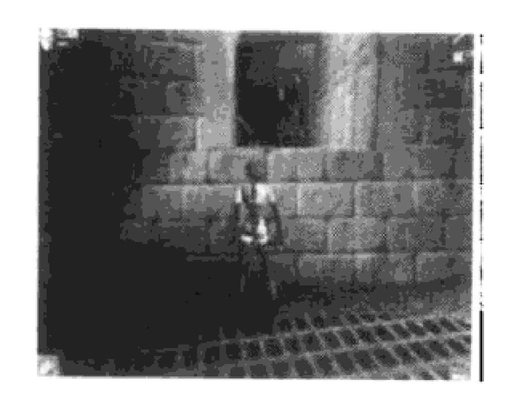


其中也不乏藏有储存点与补给的房间。还有一条密道的铁栅门只能打开一边；而一连串拱门之后的铁栅门前也和先前一样躺着一具骷髅，而且连接着一道斜坡。在这

里要注意的是一条右边的死巷，这个死巷的地板会崩裂而让你掉下去。另一个要注意的地方是小房间出口处的地板会陷落，而且因为周围光线相当暗且有怪物吸引你注意所以更不好提防。离开后回到绿色地板，打开原先的铁栅门回上一层出发点处顺便储存。

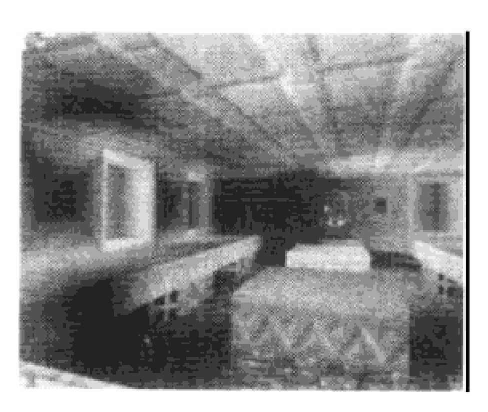


←直走后左转，走到刚才需要『红色钥匙』的木门处，打开进去走到最底。记注要随时保持移动。走道最底打开铁门，再往前走的石壁打开会被三只『半兽人』包围，你可以先回避到右边的凹处以防腹背受袭，解决它们之后再继续前进。经过蜿蜒曲折的通道再解决两只怪物就可以拿到『金色钥匙』。直接往铁栅门处跳下，绕出来到达绿色地板后右转开铁栅门再爬两层阶梯回上一层出发点旁储存。这一次用『金色钥匙』打开附近的铁栅门，进去之后地板还是会陷落。下一层的升降梯需要『银色钥匙』才可以打开。再走下去里面是一个地上有八角形升降梯的房间，拉开关降下升降梯。

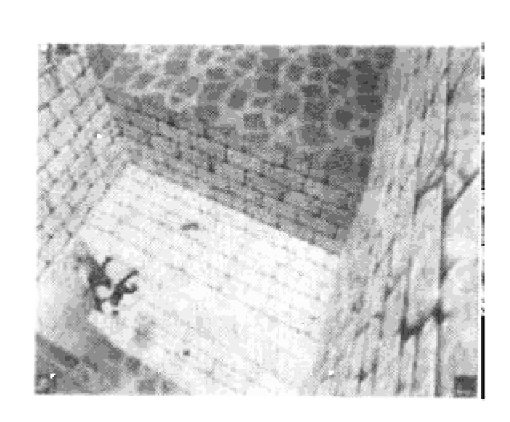


←降下去后你会发现下一层结构与这一层类似，也有一组开关控制升降梯。爬上正前方的通道后直走，用远距离武器解决对面的怪物。然后向右边走到铁栅门前，打开并收拾『红蚂蚁』。右边的密门后有些补给品。再打开铁栅门，解决背对着你的怪物。再往前走到最底爬上去打开最底的密门。

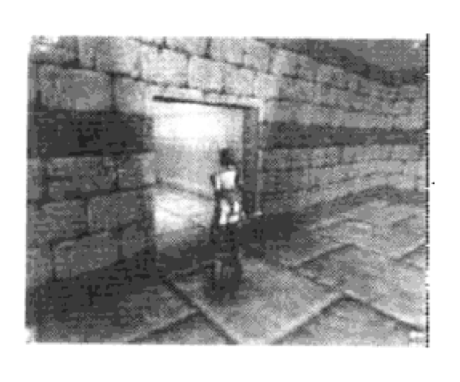
↓解决怪物后，拉下里面的三道开关以便打开另外一边的两道铁栅门与一扇铁门。出来后右转爬上通道，解决里面的『红蚂蚁』之后就可以看到储存点。储存完毕后先不要继续往下走，可走回附近的木门拿些补给品。右转顺着通道往下走，会走到底层，解决怪物后朝通道下来的右边右转，直走会抵达八角形地板，再继续往前会抵达另一个小平台。爬上去后有红色储存点，正前方的铁栅门后有开关。打开它以便移走附近的石壁。然后转过来到储存点对面直走会走进一个两旁有射箭机关、中央有三座移动平台而之间有『红蚂蚁』的房间。需要的话可拿补给后再离开。



↓再往前直走会到达一个大厅，大厅的另一边就是刚才打开的铁门与铁栅门。爬上左右两小房间拉下墙壁上的开关，然后走中央通道到储存点储存。前面的通道非常暗，如果还有『萤火虫』法术的话不妨将它点亮，以应付三只躲在暗处的『蛇发女妖』。小心搜索一下两边的地区，你会发现一处可攀爬的灰白阶梯，上面有一扇铁门是上锁的，同样的情形在另外一边也有另一扇铁门。约莫中央部分你会发现有一只红色的『蛇发女妖』，建议你确认它的位置后马上离开，用远距离爆炸力大的武器轰死它。等到你把怪物通通解决之后，铁门就会自动打开了。

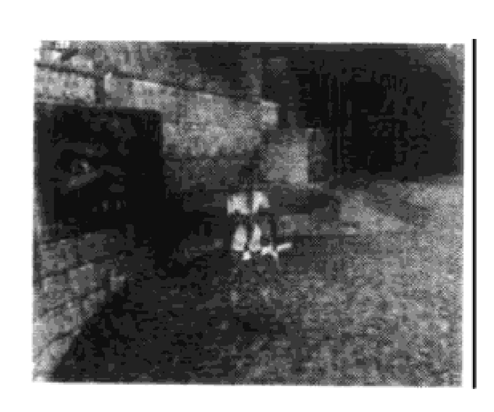


↓每扇铁门里都会有一些补给品，其中的一扇铁门有『红色钥匙』，另一扇铁门的后面墙壁中还藏有另一个密门，里面还有其它的补给品，拿了之后就可以从原先进来的通道离开了。顺着刚刚下来的路回去。搭乘升降梯往上，找寻那座需要『银色钥匙』才能开启的方形升降梯，升上去回到原先的出发点。从旁边的升

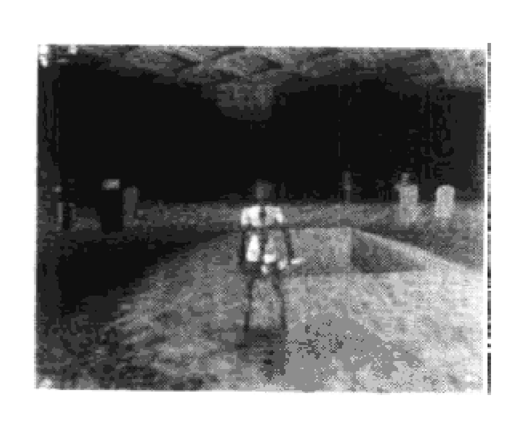


降梯升到上一层去，走左边的通道到银色铁栅门前，再往下有一些小怪物朝你射箭。利用炸药桶爆炸的范围震死小怪物。最后门会打开，有一只红色持绿杖的超强怪物出现，解决之后有一扇门会打开，到那扇刚开的门里去拉金黄色的拉杆过关。

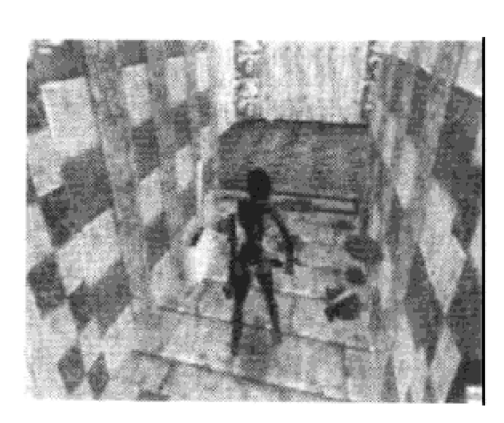




←一打开铁栅门迎面而来的是两只『鼠人』。解决之后爬上去不远处有另一条壕沟，跳下第二壕沟，爬上去后你会发现地面上布置了一些地雷，小心避过地雷迅速跳下第三条壕沟。这条壕沟与前面几条不同的是里面有着由两开关控制的升降梯，爬到上一层去分别跳上高台将怪物一个个解决掉。先走最右边的升降梯再往内走。里面有两扇铁栅门，小心机关和陷阱！离开后到另一边拿取石壁后密室里的补给品之后就可以上去搭乘左边的升降梯降下去，底下一进去右边的木箱子中有『红色钥匙』，解决怪物后离开。

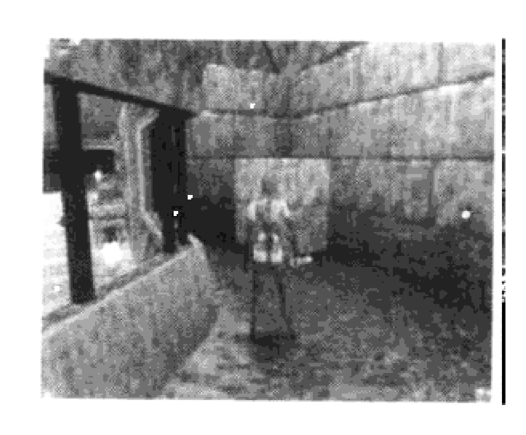


←对面有两个入口，任选一边往上对面的高台爬。对于这些高台最好是先攻上其中的一座，再用远距离武器解决远处较低高台的怪物。再过去的铁门需要三把钥匙才可以打开，继续走回木桥，其实缺少的那把『金色钥匙』就在木桥正下方。解决怪物之后开启铁门搭乘升降梯升上去，打开铁门会看到一个储存点。在广场的地面上有一些地雷，而且有两个类似火山口的突起地方，其中最靠近你的那一个踩上去之后会启动传送点把你传送到旁边的建筑上，这时候你就可以拿取补给品。比较远一点的那一个附近有一组拉杆，拉动后会降下一座红灰方格相间的升降梯，你可以搭乘它到上一层去。

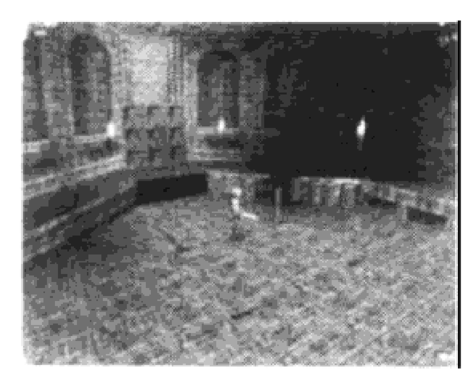


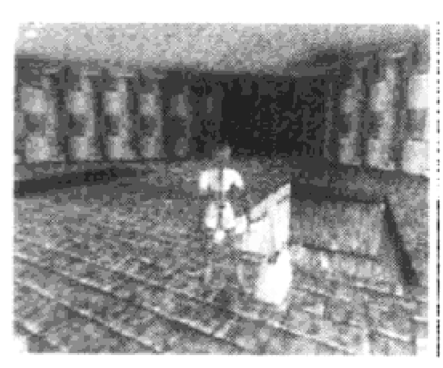
←上一层的位置在红色通道中央，往斜坡走，你必须在听到机关启动的声音之后就回到转角处攻击怪物。最下方的房间里有『鼠人』，解决之后搭乘八角形升降梯上去，拉动墙上的开关降下去，然后朝弯曲的小路走。这是一个丁字路口，随便找一个方向走，每逢升降梯就把它降下来且上去看看。你会发现这些地方其实都相邻着，而且每一部升降梯上都会有一只怪物要解决。每次一解决完怪物之后就可以开始搭升降梯上去看看，大约不远处就会发现一个地方地上有一组拉杆，打开之后也有一部升降梯，上面就是最主要的控制室。

↓上去之后除了升降梯开关以外会看到另外一组金黄色的开关，拉动它以便启动机关。这个机关会下降地面上的一排石壁，使你可以继续往下探索。走回刚才下来的红色隧道向上，然后搭乘升降梯回到墓地地面。往刚刚降下石壁的方向走会发现一座建筑物，上面有武器，而里面有怪物隔着铁栅栏向你射击。你可以用远距离武器从建筑物外面向铁窗里面射击将怪物击毙。如果你不愿意的话，也可以沿着建筑物向左或向右跑，在其后方有一个高低差可以攀爬。



↓爬上去后从中间的洞往下跳入建筑物中以便顺利解决怪物，解决完毕后别忘了打开附近的箱子拿些补给。拿了补给品之后回到跳下来的地方，搭乘升降梯下去到很深的地方停住后会出现木门与储存点。储存后打开木门，逆时针方向把四个地上的拉杆都启动，旁边的铁闸门就会打开。爬上旁边的闸门，进入一个环状的通





道。如果你从右边直走跳过小门到达平台上的话，平台就会分裂成很多块降下。底下有两只和恐龙一般大的「巨鼠」在等着你……

←你可以边跑边用火箭把它轰死，也可以顺着右边跑，拉下杠杆启动机关，让地面陷落使它掉下去！解决后进入门中的大房间，两旁制高点有三只怪物朝你射击，而最底有一扇铁门。打开它进入里面的通道储存点储存。再往前通道的尽头还有一扇铁门尚不能打开。这时候你可以打开通道两侧的铁门走上长的通道并打开木门及另一道铁门分别上去解决三只怪物。解决之后就可以打开原先通道尽头的铁门。更里面有更多怪物等着，通通解决之后会再打开另一扇铁门，有一只耐力惊人的「食人鼠」需要努力解决。解决之后一扇铁门就会自动打开，拉动里面的金黄色拉杆结束这一关。

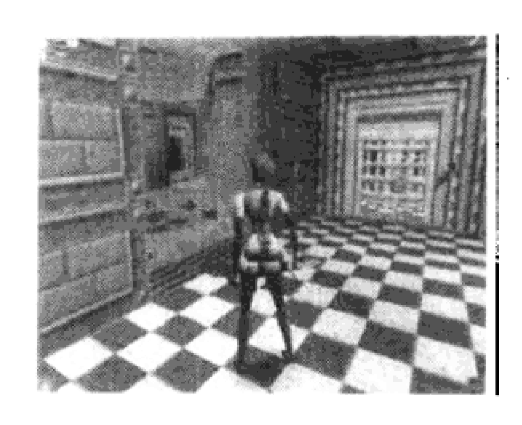


↓搭乘中央升降梯到下一层，再来打开铁栅门，解决两只「鼠人」之后，你会看到最底有堆炸药箱。你可以引爆炸药箱以便炸死里头一只更难缠的「食人鼠」。旁边的木箱里有一些补给品可以搜集。搜集完毕之后你可以走到有拉杆的门旁边，那桶炸药箱后面的墙壁连接着一间密室可以拿到「红色钥匙」。一到外面，一只「榴弹鼠人」会不断向你射击榴弹，小心解决或

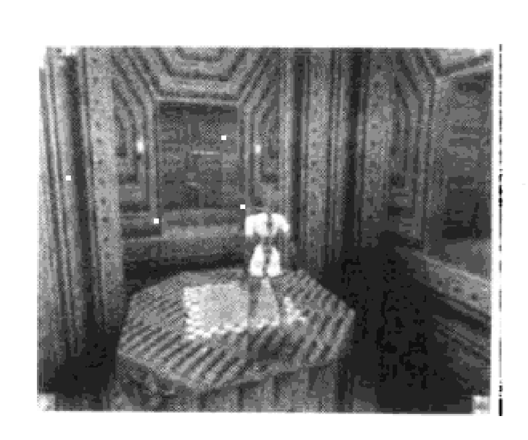


引诱它到爆炸区自尽之后，就可以放心去开启红色标志的铁栅门。

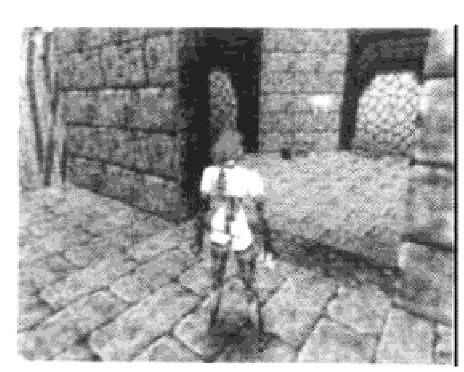
↓铁栅门后是一条长石桥，要小心不要被附近的榴弹击中。把桥上怪物解决之后打开尽头的铁栅门进入通道之内。这条通道左边墙上有一组拉杆，打开石壁之后沿路解决几只包含「食人鼠」在内的怪物，持续前进会抵达一个岔路，这条岔路一边是一座石桥，另一边则是搭配墙上的拉杆的铁栅门。由于中央由铁栅门所隔开的地板是个会崩落的机关，所以你必须先把两边的开关都拉下，这样就可以固定而不会崩落，这点十分重要。在两边都打开之前千万不要任意进入以免中计。



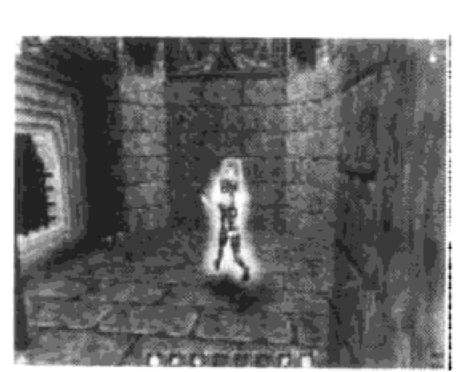
↓打开铁栅门进入连接石桥的铁栅门（躺有骷髅的那一条路）。这座石桥上面有一些喷火的机关，你可以利用二次喷火其中的时间差安然走过，或者是每触发一个机关就站着等它完成动作。走到石桥尽头打开铁门里的房间木门，里头有两只「食人鼠」。解决后打开房间中的木箱可以拿些「炸弹」、「星光术」等等补给品。再打开另一边的木门，有一群怪物等着你来收拾。通道的另一边有一扇木门，这个房间有一只持枪的怪物驻守，解决之后可以走向看起来有点多余的角落石壁，其实这是一间密室。打开它拿取里面的补给品。



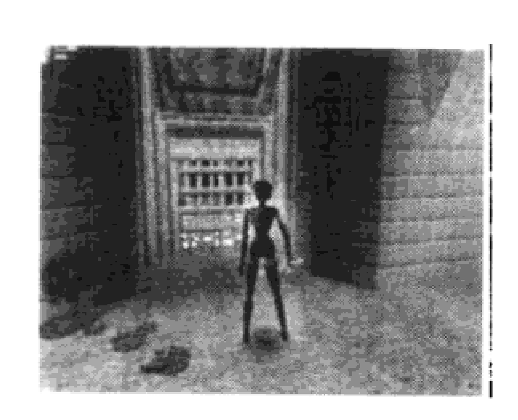
另一边铁门后有一座八角形升降梯，升上去后一扇木门就会自动打开。更往里面有数道，其中有一些有补给品。再往下又是岔路，其中一条通往一座石桥（上面有储存点）。走回来右边的房间内有几具棺材，有几只「鬼魂」会跳出来包围着你，如果你这时候手边没有好武器的话，不妨直接朝内室跑，拿取「银色钥匙」再回来修理



它们。不过进入内室的时候会有一些机关箭，要稍加小心。

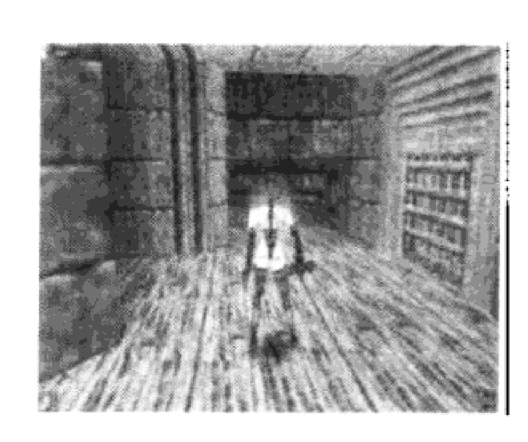


↓第二次进入内室时可拿取『火球术』，之后可以离开前往石桥附近的铁门。解决之后再往后走搭乘八角形升降梯。从最右边的木门走过，你会看到另一边平台底有一只会飞的乌龟，稍微记一下地点后走回中央的木门会到达一条岔路，分别有一扇木门与铁栅栏相对，木门通往另一座石桥，而铁栅栏上了锁还不能打开。穿越木桥抵达对岸，这里有四面石门，其中有几面必须先开后才可以拉开关打开其它的石壁，要一一打开到找到黄色拉杆为止。启动机关以便打开尽头的铁门，搭乘升降梯上去。

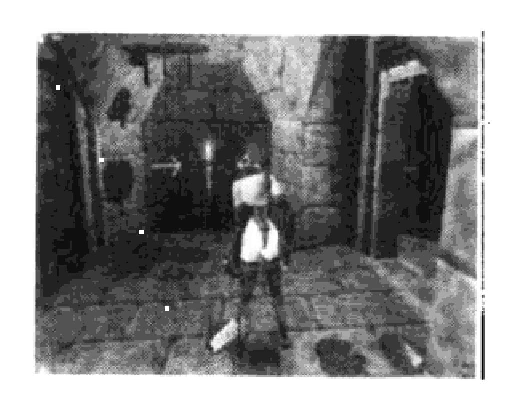


←升上去后，会面临两个选择，右边较长通道底有升降梯可以升到上一层，不过即将到达的中途地板会陷落，因此你需要稍微做一下跳跃；另一边则是直接打开木门，解决最里面机关开启后再开启石壁出现的『大鞋子』，拿了木箱里的东西之后打开旁边的铁门并启动地上的拉杆，然后走回另一边朝需要跳过的那一边由升降梯升上去。石桥过后会到一个新的区域，靠右走会遇上一些怪物攻击，解决之后建议先不要去开启侧面的铁栅门，因为它的地板一样会陷落，你又要花费不少功夫才能回这里来。

↓搭乘旁边墙壁上有开关控制的升降梯到下一层去吧！打开木门左边第一个通路，有一些『鼠人』与『鬼魂』待清理。

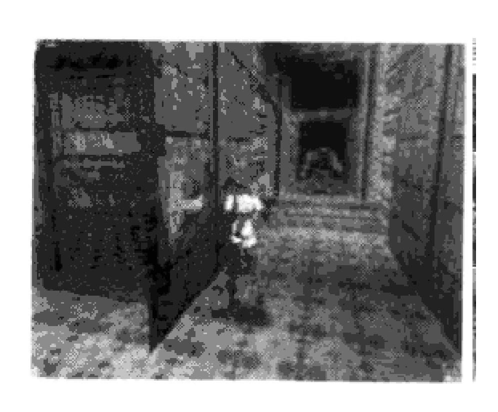


右边则是一个传送点，不要去传送点，因为它虽然可以带领你到收藏『金色钥匙』的地方，但是你却会因为该地方的地板陷落而摔死。因此，你在解决怪物之后忽略右边的升降梯直接绕到通道最后面，别理会那两扇打不开且放有补给品的铁栅门，在两铁栅门中间附近的石壁找一间密室，密室里的升降梯可以带你到上一层。

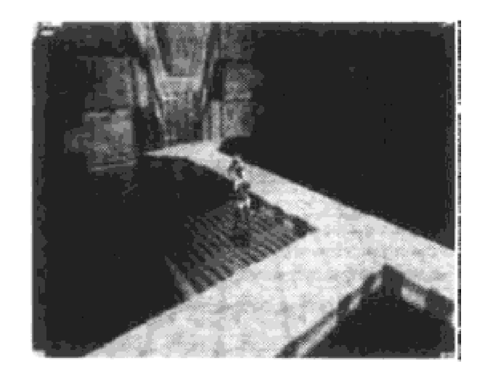


←到了上一层往通道内走会走到一个尽头，左右两边各有一扇铁栅门。当你打开右边的铁栅门时，附近会出现怪物向你袭击意图把你打下去。解决之后在不失足落下去的情况下拉外面的拉杆，这时候尽头的蜡烛两边会跳出相对的箭头。再向左边的铁栅门进去，打开右边墙壁上的开关（没有骷髅的那个）后地板会变成固定，站在上面才不会摔下去。打开门后又有另外三扇木门藏有机关。正确的方法是先打开右边的木门拉下开关关掉左边木门的机关，然后再打开左边木门拉动开关关掉『金色钥匙』的房间地板机关，这样就可以放心打开中央的木门了。

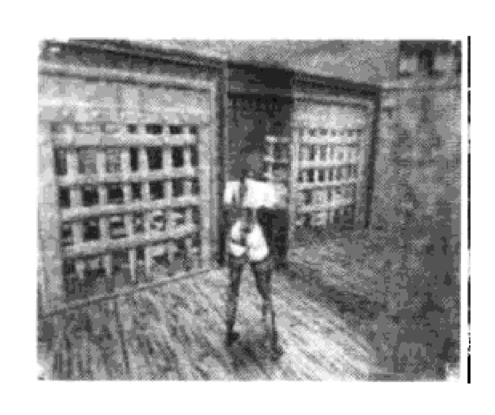
↓打开木门走进去，再往里边的木门走，稍后略向右转会抵达一个传送点，你可以放心传送过去。拿了『金色钥匙』后打开旁边的铁栅门出去，你会认得这是刚刚走过的



地方。这时候可以去拿对面铁栅门后的补给品，然后搭乘附近向下的八角升降梯往下一层去。到下一层之后打开铁栅门走出去，会遇到几只『岩怪』，拿你的『魔法战锤』锤裂它们。其中有个地方的墙壁开关会让地板崩落机关启动。



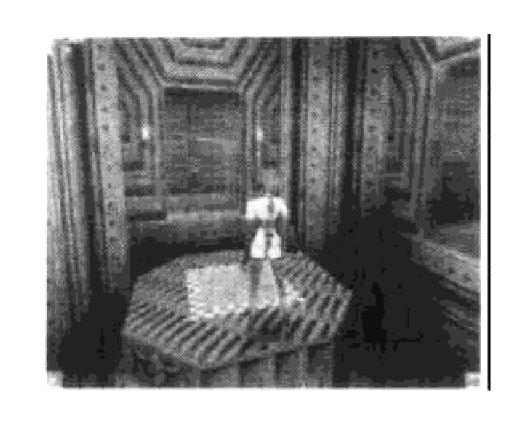
←解决了从石壁出现的这三只『岩怪』之后，走道中央附近的木箱之可以打开让你拿取其中的补给品。往通道走到木门，打开一看外面又是一道石桥。往石桥上走，你会看到桥面上有个地点的地上用粉笔标示着箭头，站在箭头上放心向下跳，你会跳到升降梯上并获得一些补给品。拿完之后升上来。



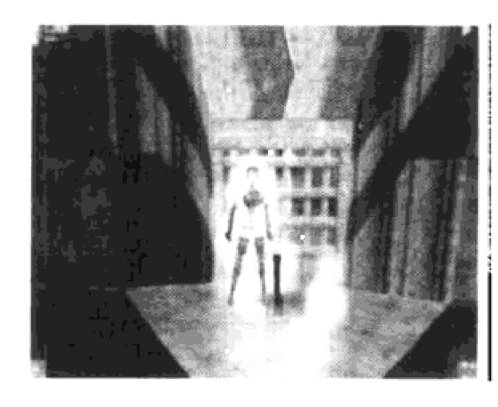
←这座石桥有岔路，右边岔路通往『银色钥匙』才能打开的铁栅门，目前你暂时还无法打开，直走，用『金色钥匙』打开铁栅门并准备应战。要注意右边石柱背后有拉杆，拉动之后降下某处的平台，先不要急着直走，因为这里的地板也会陷落。走左边的石壁打开的密道，往下直走会看见两道铁栅门。



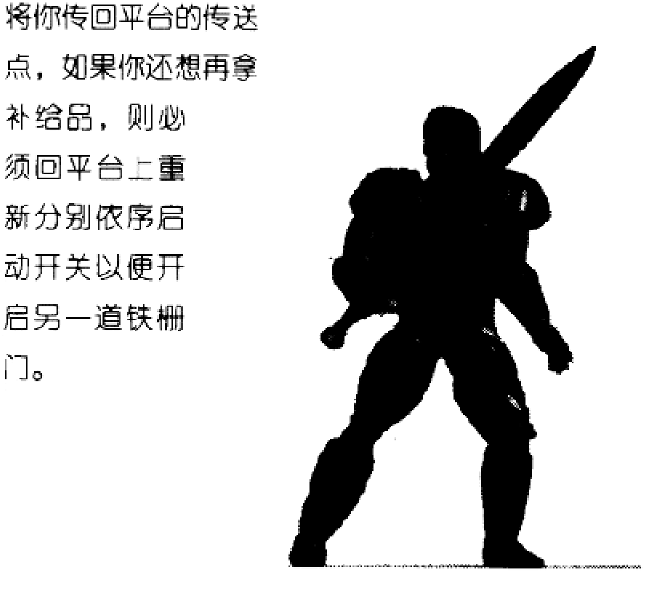
←先看到左边的铁栅门但不要去碰，以免误中火前机关。走右边的那道铁栅门，再往里有个小平台可以看飞天乌龟，旁边还有另外两道铁栅门，其中一道通往『银色钥匙』。记住，你也先不要从这里走，因为这也是陷阱。走另外一道铁栅门，解决三只怪物之后拉下金黄色的拉杆降下另一边银色栅门的平台，然后走回刚刚从石桥进来的时候金色铁栅门正对面的另一道铁栅门来拿『银色钥匙』。

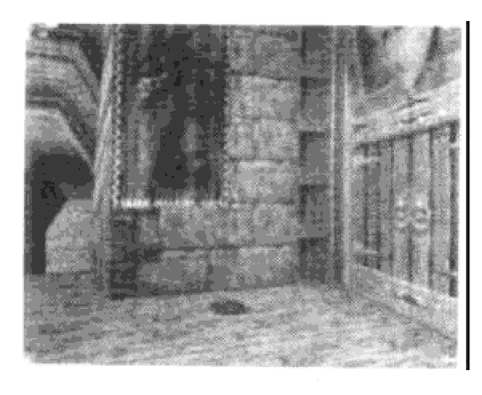


←从金色铁栅门往回走到有岔路的石桥那边，打开银色铁栅门，这个房间木箱里有东西可以去拿，但是不要去打开左手边两具骷髅附近的木门。走到刚刚降下的中央平台上拉下栏杆升上去，分别用远距离武器解决对面房间的所有怪物之后，并要开始准备做一连串密集且准确的行动了。首先，是由中央平台往门口有两道火焰的房间，跳过去，打开墙壁上的开关，然后在最短的时间内跳回平台，然后再转身由平台朝另一个开关跳，打开开关。如果这时候开启了一具铁栅门之后表示一切程序顺利，如果未能开启则表示间隔太久而必须重试。



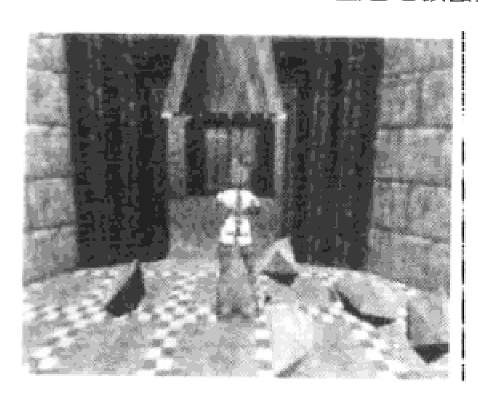
←如果听到铁栅门开启，则必须立即把握时间跳到中央平台上，然后再往那扇刚刚开启的铁栅门走。在铁栅门关闭前拉下地上的拉杆，这时候下层两具骷髅的火焰机关会被解除。如果你实在不想再拿另一扇铁栅门后的补给，那么建议你索性站在铁栅门外的机关处等待它关闭，关闭后自然会出现可以将你传回平台的传送点，如果你还想再拿补给品，则必须回平台上重新分别依序启动开关以便开启另一道铁栅门。



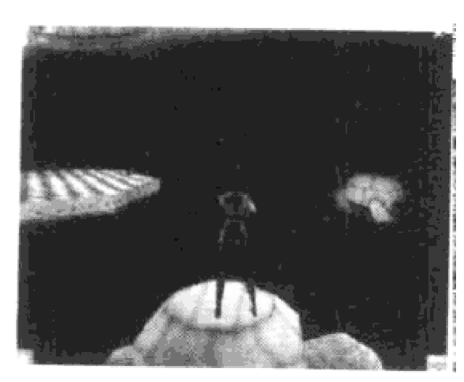


←向两具骷髅的木门走，开启木门解决怪物后登上飞行乌龟。登上去后你会发现自己往另一边建筑移动。一靠近两边会有怪物攻击你，小心别用远距离有后座力的武器以免你跌下去，解决后跳上建筑物开木门往上走，你会发现一个久远的储存点。再往上走会到一个岔路。走铁门会遇到其它怪物包抄，再开木门则会到另一个岔路。地下有粉笔指示右边墙壁是左边木箱子的开启处，再往下有好几只『食人鼠』，解决后打开石壁会回到刚才的岔路，接着打开木门，方法是拉动左边的红布。在木门打开后穿越石桥，在储存点储存之后走到桥底的铁门，打开它走进去。

↓进去之后迎面是另一扇铁门，左、右边各有拉杆可以拉动，中央的铁门站上去后地板会陷落，而下一层



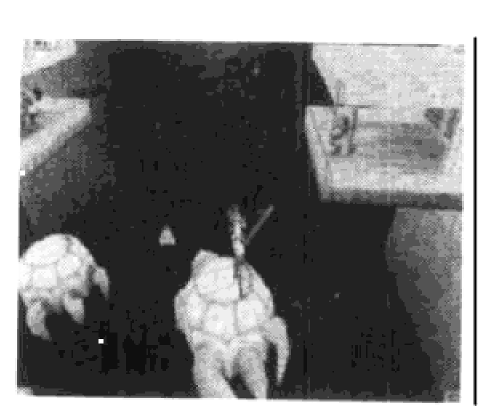
充斥『机器人』。你可以先走上一小段地板，然后再迅速后退到平台上。或者在上面窗户用榴弹炮慢慢炸它们。如果你失足跌下去的话，也可以利用两者交叉火线的方式削弱彼此，对付大型的方法是躲在它的后面，利用它迟钝的特性不断采取打跑战术攻击。你真的有心解决掉机器人的话，可以打开旁边的铁栅门及木门，然后搭乘飞天乌龟到另一边去。搭乘飞天乌龟时要小心乌龟会太靠近平台而使你掉下去，最好是快到的时候就跳上去比较好。



←这个小房间两边的木门都是机关，右边是喷出火焰的机关，左边则是火箭。先触发机关后退回，再到背后打开金色开关传送回原地。拉动所有看到的开关，传送点会把你传到附近的地区，这个地区直通往木门。到小房间里拉下拉杆以启动另一个传送点。这个新传送点会把你直升二层楼上，从木门走直接打开铁门到石桥，过了石桥开启铁门后会看到一座升降平台。因为升降平台降下之后就不会再升起，最好的方法是先从上面射死怪物，等到机器人出现后再居高临下炸死它们。以此方法对付以后的『机械巨蝎』更为有利。完成后中央的地板升降梯会落下，附近的飞天乌龟会过来，搭乘它们离开过关。

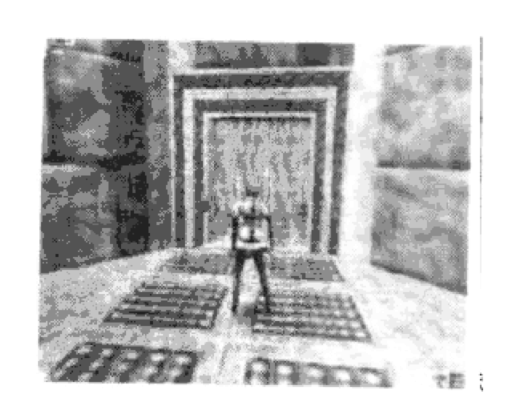


Inversion 2



→接下来飞天龟会载你到一些有补给的好地方，先准备好长距离又不会有后座力的枪榴弹作为武器吧。你会依序经过各类怪物，其中有一只则会搭乘另一只飞天龟朝你射击！要先注意你所站的位置是否适中，因为不论是你发动攻击或者是你遭到攻击都有可能会因此而移动。仔细注意观察所搭乘的飞天龟移动的目标，在它开始靠左时要小心！左、右边的怪物所搭乘的乌龟会靠近你，这时候画面会出现 Watch out 字眼，你可以趁机跳到右边的飞天龟背上，这样就不会被挤下去。

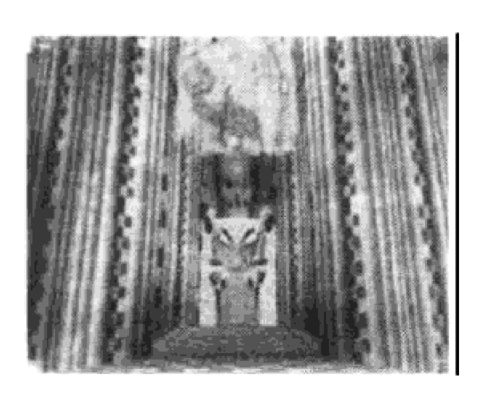
↓接下来还是要通过两边平台的怪物，一直往下就会到达一个尽头平台，通道上有储存点，往下一出通道就会被力场隔开而无法回头，再下来是一场硬仗要打了。



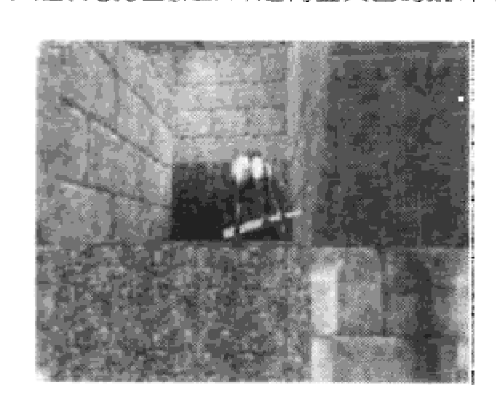
先出来的是四只会喷火的『机器人』，这可以用火焰枪解决；再来是二只大型直立的『机械人』，可以用地狱

兵器火箭炮解决；机械人之后是两只「机械巨蝎」，用枪榴弹解决。不够装备的话可以在附近房间里找，房间里不但有炮有弹还有战猪。解决之后就可以搭乘升降梯离开这一关。

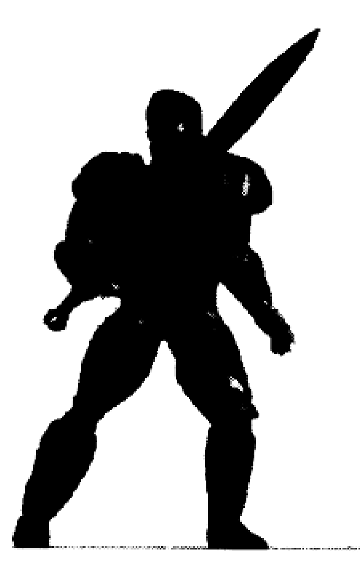


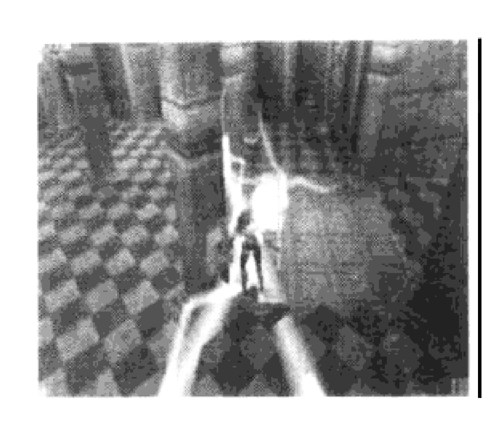


←选择绿色旗下的洞穴先走，刚进来通道一半左转石壁打开后有一红一白「龙骑士」。再往内还有一道石壁可以打开，里面墙壁上有一组开关可以打开储存点。回头在出口附近处也有火焰机关，不妨稍等一段时间等它间歇时再跑出去。一出来又有三只白「龙骑士」可以修理，如果武器不合用的话，绕回去拿刚才入口附近的「银剑」。解决后再搜索左边的石壁。石壁后面的密室除了三只白「龙骑士」之外，还有金黄色的拉杆可以打开中央的铁栅门，铁栅门后的房间有二红一白「龙骑士」，解决后会出现储存点。

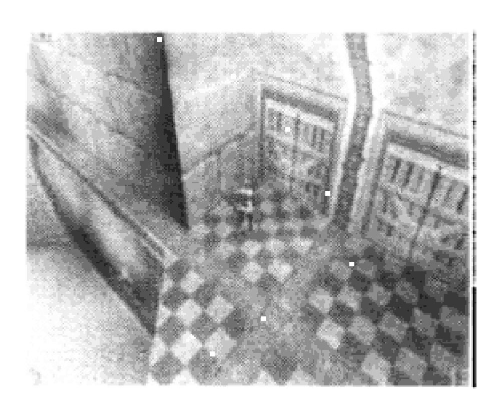


←再往下的铁门后是升降梯，一上去就有一只看起来像是蛇蝎合体的多眼怪物。解决之后可以往它后方远处的阶梯爬上去，不过要特别小心绕过它正后方的陷阱。上去之后有红「龙骑士」挡道，再下去连密室总共有五红四白「龙骑士」，解决之后会出现传送点，让你传送到原先的十字路口。这次你可以选红色旗子下的洞穴往内走，铁栅门会自动打开。

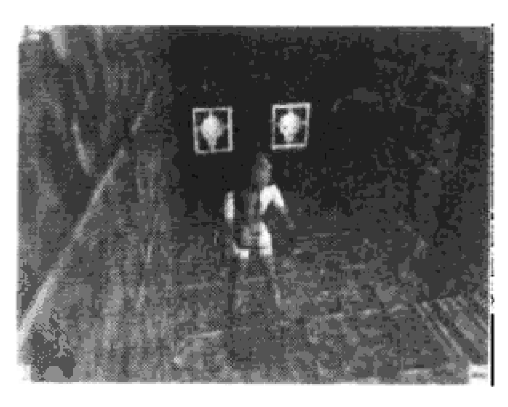




←搭乘升降梯往下到底之后，另一扇铁栅门后有一个挑高的大厅。大厅当中有四根柱子，分别拉下柱子上的拉杆，解决突然出现两只的「高等女巫」之后，找升降梯右边通道底墙壁上的金黄拉杆，之后就可以去启动升降梯。搭升降梯一二去会出现储存点，拉了里面房间地上的拉杆以便打开楼下的木门。再搭乘升降梯到下一层走入口对面的铁栅门将其打开，更往后通道底的木门此时已经打开，你可以从那扇木门走出去。

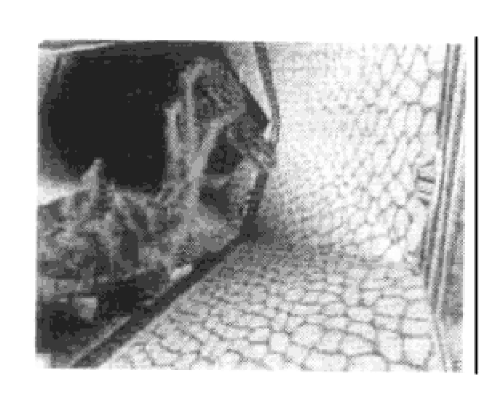


←一出木门你就会发现自己是由两道门中右边的那一道走出来的。在你面前有一条石桥，底下有一只三头喷火的巨龙。如果你直走石桥，就会发现中央平台由四道石桥所连接；而平台上有个拉杆。不过每一道石桥底都有个传送点挡住，如果你硬朝它走会被传送到下一层去，如果是这样的话，我劝你还是读取进度再试一次吧！

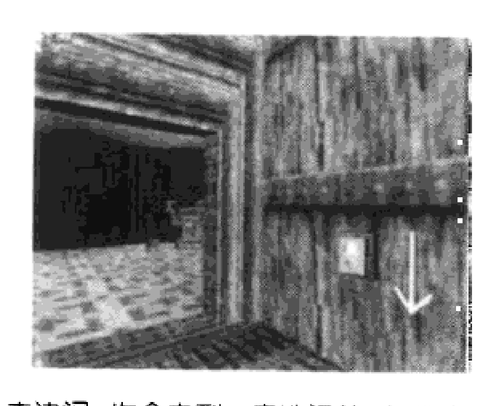


←一开始的时候顺着一边石壁上的栈道走。在每个角落与中央处都有一只「高等女巫」朝你发射魔法光束。你必须一一解决每个角落的只的「高等女巫」并拉下地上的拉杆，等到所有拉杆都拉下后就可以解除传送点。这时候你才可以走石桥到中央平台拉下拉杆以便打开下一层的木门。下一层有一只三头喷

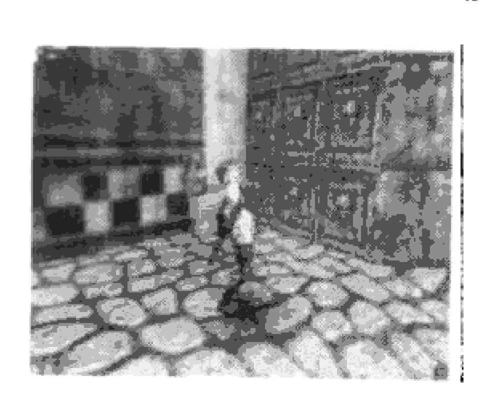
火的巨龙，建议你先走到它的正上方再跳下去。一跳下去先不要走木门，因为这样是没有用的。木门里边有一道铁栅门必须先拉下外面墙壁上的所有的金黄色拉杆才能够打开。



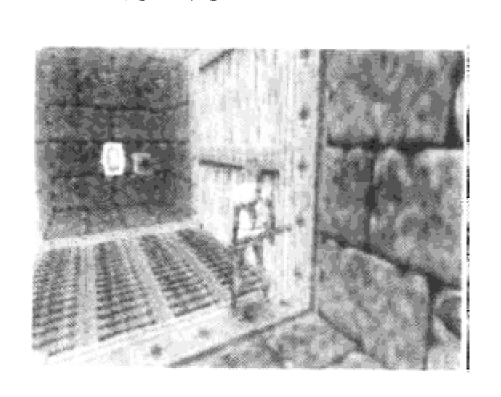
←一跳下去后顺时针边跑边拉拉杆，然后回来看看铁栅门是否已经打开，如果还没打开表示你有开关还没有拉下。如果打开的话进去拿那把"毒剑"来砍那头龙。解决那头龙后会在原先房间的木门口会出现传送点，它会把你传送到上面那层两扇相邻的木门前，而此时右边另一扇木门已经打开。进入木门再打开铁栅门，然后从这个传送点回到四岔路。



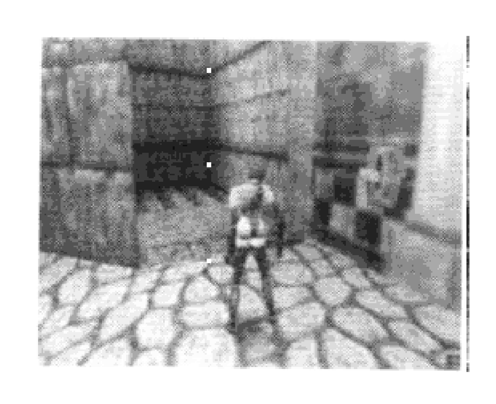
←这次再往橙色旗下的洞穴走，走道最低的大厅小心天空中有一只紫色大飞龙会朝你丢炸弹。靠右边边走边闪，你会走到一扇铁门前，打开它走进升降梯。注意两边墙壁；你会发现它各有一个控制往上升或往下降的开关。先上升到上一层平台上，仔细观察飞龙的移动，然后伺机利用平台上的二组头似喷火器的武器朝它射击。射完后再搭乘升降梯上楼，上面是一个十字形的大平台，连接着四边通道。直接右转的另一扇铁门，打开它降到下一层，你会发现这里也有两部和刚才一样的武器可以用。耐心等候好机会再烧它一次。



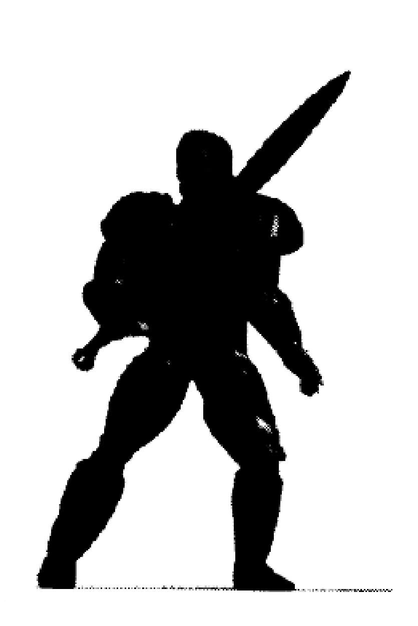
←有一点要注意的是：有些升降梯最底部有独立的只架，如果你站在只架上而升降梯升上去，你不妨先用跳下去打开铁门，远离一段距离，然后等铁栅门关上或升降梯再降下，攻击完后再升上去的方式处理。记住不要老是站在升降梯下面被升降梯压死。这里到底有一道铁栅门目前是锁上的。出升降梯时已经到达地面；马上直走右转，拉墙上的开关入铁门。闸内有座升降梯，可以搭乘它升上去拿补给品之后再下来。



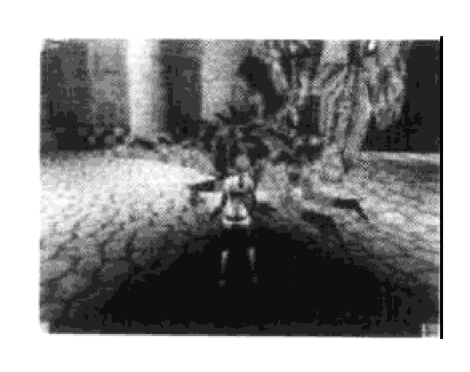
→下来之后还是继续顺着右边墙壁跑，打开铁门后升上去用武器射击。用完后再往上升，不过一出铁门后仔细看看铁门旁墙上有一组开关，这组开关可以打开铁门内升降梯右侧的紫色密室。这个密室里，还有一个开关，虽然可以打开对面的另外一个紫色密室，不过也会启动一些弓箭机关，要记得迅速回避。对面墙壁上也有一个金黄色的开关需要启动。



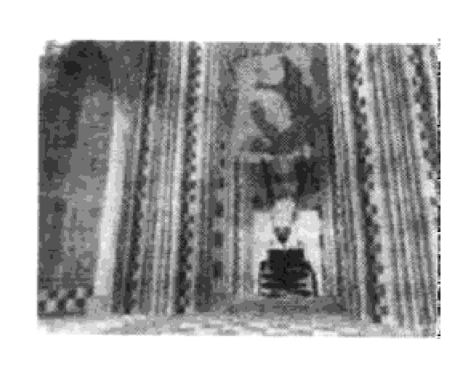
←搭乘升降梯下到地面来。找另一道开关在右边墙上的闸门，搭乘里面的升降梯升上去。附近的墙壁上有另一组开关可以打开最上面一层的一间紫色密室。再搭乘升降梯降到地面来后找任一部升降梯到最上一层去，找该密室并拉动墙上的开关。开关又会启动另一个密室，不过地板会连续崩落两层让你不得不跌到地面上。



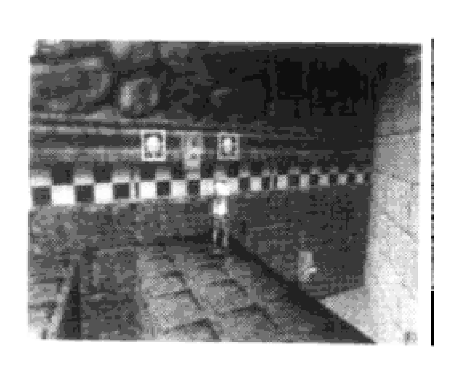
↓再坐升降梯找寻另几个开关，每一个开关都会打开另一个密



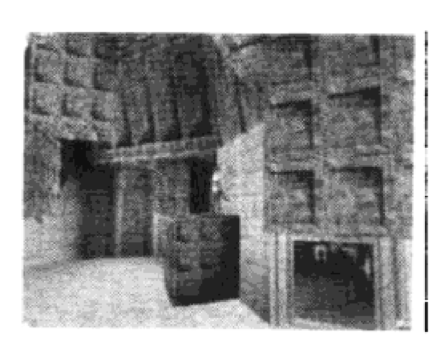
室以便让你拉下里面的开关。开关通通拉下后就会启动中央的八角大升降梯。再升到上一层直走以便拿取那一把「黑灵剑」。拿了剑之后建议你到最下层来，耐心等候它降下来休息或想攻击你时，用剑把握时间很K它几刀把它撂倒，这样的话刚才上锁的铁栅门就会打开，可以直走到里面的传送点回到四岔路口。



←接下来的关卡有着许多陷阱，要小心沉着。现在走挂黄旗的洞穴，沿着连续打开的几层铁门往里冲，一直往上斜坡跑过铁栅门而到储存点。在另一边墙上有一个开关，拉开后旁边的石壁就会应声开启。再过去是一边有悬崖的平台。天空中则有一头红色飞龙向你丢着熟悉的炸弹。仔细边跑边躲炸弹，一直走会看到墙壁上的一个开关。不过要抬头看看上面的巨石机关，当你靠近到足够距离的时候机关它就降下。它们降下的次序是：比较远的反而先降；等到你松懈了之后，靠近你的那块会旋即启动把你压死。小心靠近以启动机关，等到机关降下后可以开始爬上去。

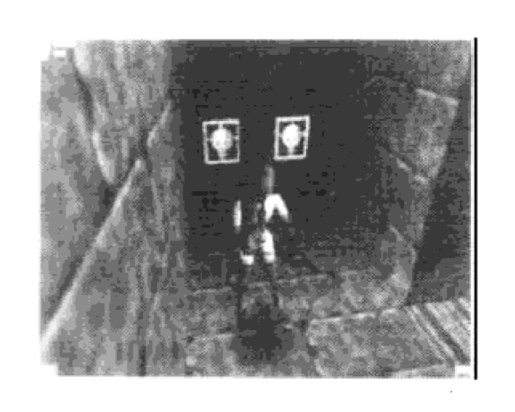


←上面的墙壁上有一组长需要「银色钥匙」才可以打开的开关；先不要理它，到最右边去拉下面的那一个开关。拉动开关之后会开启通道最左边另一端的石壁，然后你必须再爬过巨石到另一边。这一边在间开不远处同样也有和先前一样的机关陷阱。不过顺序是前面先降再降后面，千万不要被第一道巨石只占一半道路而沾沾自喜，因为第一块石块还是会占满几乎整条路面。最恐怖的一点是：不在拿完「银色钥匙」之后；回头还有另一个大块石块在等着你。再往回走爬上巨石用「银色钥匙」去开启原本上了锁的开关，这个开关会开启右边的石壁，以便让你通往一道门内含升降梯的铁栅门，搭乘升降梯下去。

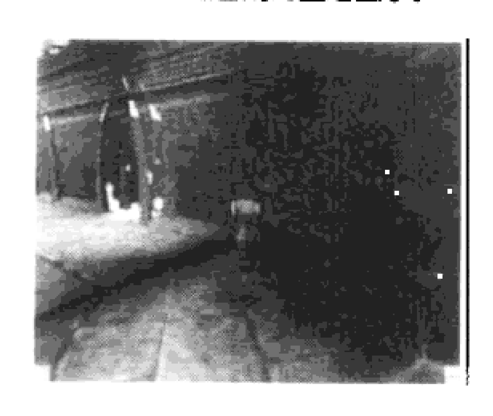


←通道中段的地板会崩落，所以记得要迅速跑步通过。一出通道，顺右边走去开启墙上的开关，一启动房间中央会落下两块巨石，小心别跑过去让巨石压死。对面的巨石使得你可以爬上去启动另一个开关，这个开关会开启右边角落附近的铁门。下来朝里面走，门里红色区域有另外左、右两个开关，右边的虽然会打开石壁，但是同时也会启动喷火的机关。你可以一拉动马上闪开，或者是先拉左边开关再拉右边开关移开石壁；然后再进入洞内拉动第三个开关。

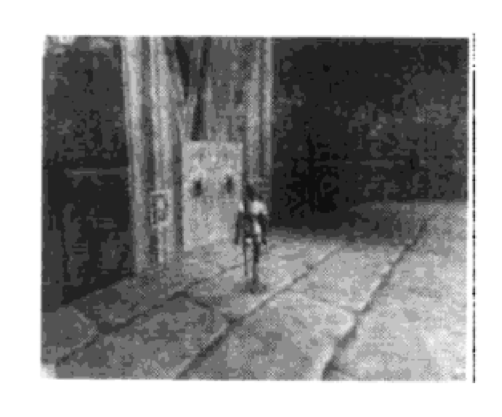




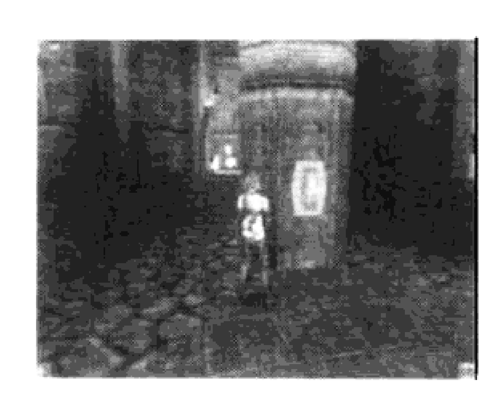
←这个开关会再度移动外面几块巨石恰巧与先前的巨石排成可攀爬的阶梯。阶梯上有另一个开关，暂时别直接从正面爬上去，一定要绕到它的右边再爬，以免被突然移过来的巨石夹死。上面有补给品及另一个可以打开新密室的开关，拉下开关在刚才的红色密室里面石壁会移开而露出新密室，你可以在里面拿到『金色钥匙』，然后就可以往金色闸门直过去了。



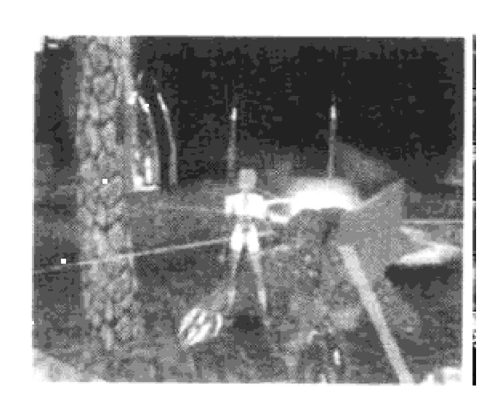
←打开闸门，先不要跑进去。因为视野角度的关系你不容易去注意通道里的地板中有两块会崩落。对付这两个连续地板陷阱的方法，就是先助跑一段之后然后来个一大滚翻。不要去在意拿不到中央的补给品，毕竟安全经过才是最重要的。跳过去后打开右边的一道铁门，向右先跑一圈熟悉地形，你会了解这一层是个回圈：其中有二个传送点及一道需要『红色钥匙』才能打开的的栅门。再跑一次，由第一个传送点传送。



←一出来向左边之后，拉动墙壁上的拉杆再继续跑会看到『红色钥匙』。更过去有铁门，打开门从这里走进去。一进去之后你会发现自己站在一座升降梯上，在通道不远处有一把『红焰剑』，爬上左边平台上查查石壁，一打开石壁就会自动关上，而打开它就会同时触动喷火的机关。先用『加速术』加速之后再小心打开石壁并迅速向前跑以便闪躲机关，然后拉下房间里面墙壁上的拉杆，这时候动作要快，在给定时间之内一边闪避平台底二只龙口吐出的火球一边跑到最底的房间内。这个房间的墙壁上也有拉杆，拉下拉杆以便打开斜对面的石壁。



←从原先进来的一边跳下去再爬上对面新开的石壁，这里也有喷火的机关，在搭乘升降梯之后会启动。它们起动顺序是这样的：先右内、右内、右侧、左侧、右外再左外，小心调整站立的位置不可以从容躲避。利用升降梯降下去的空档再次使用『加速术』的法术，然后在拉下拉杆之后升降梯往上升时迅速沿着墙壁跑向另外一边刚刚打开的石壁内！拉下拉十以便降下石壁挡住内电机关，这时候再用『红色钥匙』开启铁门以便离开这房间。一出来向右走有传送点及开关，传送到四只柱子各有金色开头的地方，拉下拉杆以便启动闪电攻击飞龙。这附近有很多补给品可以搜集，而最主要的是那把『红焰剑』。



←拿完之后从惟一的传送点传送到平台上，先注意躲避来自它的火球攻击，再以远距离武器与法术交相朝它攻击，并且伺机在它降下来地面休息时施以「刀锋术」在它周遭造成伤害，然后先给自己施以「力量强化术」后再以肉搏方式用『红焰剑』朝它猛砍一番，不断重复这些动作直到把它砍死，这样就完全完成你的冒险任务了！！！

◆ 前 言 ◆

本篇攻略并非完全攻略，碍于篇幅有限，仅介绍依据史实路线（霸者之道）为主的脚本，有关分支路线的部分攻略，并不在本次解说之内，敬请各位读者谅察。

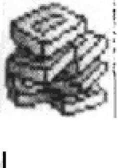
如果你的标题上出现红黄蓝三只铜雀，就表示完全破关了。





游戏介面上设定着一条红蓝相间的条棒，它表现出曹操内心的思考倾向。红色代表霸者之道（史实）；蓝色代表英雄之道（虚构）。当剧情演变至某一章节后，将因蓝红比例的多寡而产生分歧剧情，令玩家有意想不到的结果。

颍川之战



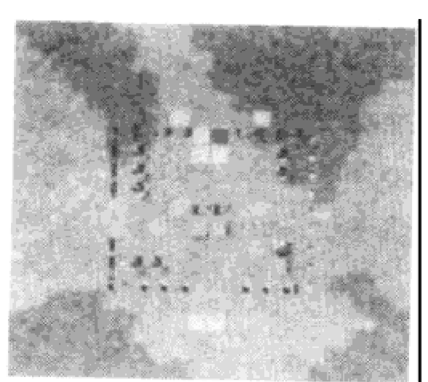
太平清领道：每回合恢复状态。



战利品	太平清领道
军需金	1200

战前抉择 本身对许劭评断为治世能臣、乱世奸雄的感想？

抉择影响 ▲正是吾心所愿
▲似乎言之过早



蓝色（往后会有绿色）部分代表敌军

□ 战情解说

由张梁、张宝两兄弟所率领的黄巾贼已杀到了，官兵无法抵挡势如破竹的盗贼。眼看着颍川就要不保了。

□ 重点提示

此关由于许子将的帮忙（放火），因此在难度上可说是相当的容易，正好让新手玩家先熟悉一下操作指令。此外，在战役的开始，许子将会问曹操要不要听取建言。若您很有耐心地把这一大串废话从头到尾给听完，那么他还会告诉您往后如何在游戏中做抉择（虽然还是废话）。但是依然要建议新手玩家先忍耐并用心地听一遍，因为这对于游戏的上手还是有点帮助的。

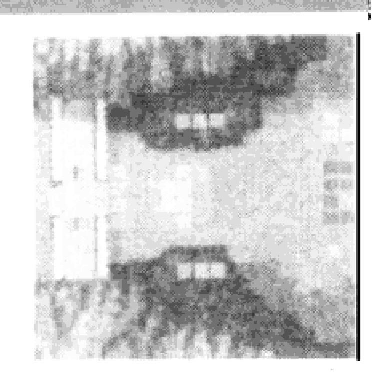
汜水关之战

古锭刀:辅助爆发力+10。

单挑	关羽 V.S. 华雄
战利品	布手套、古锭刀
军需金	1400

战局抉择 是否接受王允致赠的七星剑，变卖后招兵买马组成反董联盟?

抉择影响 ▲我愿意担当此任 ▲请恕我难当此任



战局抉择 对王允义女貂蝉美貌的感想如何?

抉择影响 ▲真是教人激赏 ▲没什么特别的



□ 战情解说

由于负责后勤补给的袁术从中作梗，身为反董卓联军先锋的孙坚部队面临断炊的窘境，在骁将华雄的猛攻之下，丧失作战意志的孙坚军节节败退，眼看着孙坚就要殒命阵中。

□ 重点提示

这关最重要的任务就是守护孙坚的安全，尽管这并非胜利条件，但是玩家可在此获赠孙坚爱用的武器－古锭刀。若想亲自斩杀华雄赚取经验值，就必须将华雄团团围住，以免与关羽接触。但不论华雄为谁所杀，玩家都可获得[布手套]。另外为了避免让关羽杀入关中，必须事先做好卡位的动作，让我方的部队全部集中在关口前，使关羽或孙坚无机可乘，才能保住经验值。取得的古锭刀则毫无疑问地交由步兵使用，特别是武力较高的李典，当然也可以交给武力最弱的曹洪，以补强战力的不足。

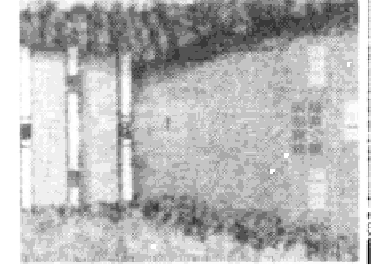
虎牢关之战

单挑	关羽 V.S. 吕布:张飞 V.S. 吕布:刘备 V.S. 吕布
战利品	皮盔
军需金	1400



□ 战情解说

反董卓联军终于杀至洛阳城的门户——虎牢关。由于这一场战役可说是胜负的关键，双方精锐都倾巢而出。派遣天下无双猛将－吕布出战的董卓，本人甚至亲自到场督战。只见吕布军好整以暇、一字排开，就等着联军过来送死。



□ 重点提示

号称国士无双的吕布果然骁勇，即使是战力最高的夏侯惇前去应战，也会大伤元气而返，因此对付吕布的事只要交给刘关张三人即可。当曹操杀至关口前与董卓对话之后，原本驻守关内的张济、樊稠二人也会杀出，若能斩杀这两名将领，将有助于提升我军的经验值。不过若我军情势不妙，袁绍会考虑上阵助战，届时玩家将面临是否劝阻袁绍出兵的抉择。

董卓追击战

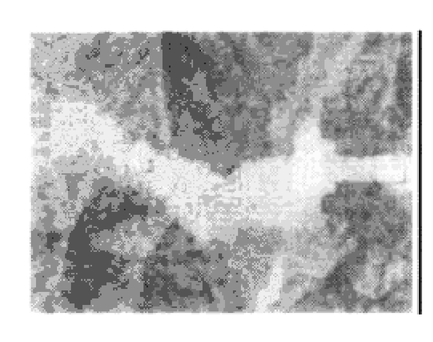
绝影:移动力+1。



战利品	绝影、皮盾
军需金	1500

战局抉择 眼见董卓火烧洛阳西迁长安，曹操面临是否追击的考验。

抉择影响 ▲自行追击董卓 ▲放弃追击董卓



□ 解说

虎牢关之战再尝败战苦果的董卓竟火烧洛阳并西迁长安，曹操见状劝说袁绍追击但遭拒，遂独自率军追赶董卓军，岂料董卓军殿后的

部队寥寥无几，背后似乎隐藏了某种诡计……。

□ **重点提示**

如果玩家在先前追击董卓的选择中决定放弃追击，那么剧本将会跳过这场董卓追击战，直接进入青州黄巾讨伐战。此关开始会出现伏兵，当玩家清除敌军的殿后部队来到小河边前时，原先布阵的下方与中央山脉右方的草丛中将有伏兵前后夹击。此时可派一防御力较高的步兵在后方据守鹿砦抵挡，其余部队则全力搏杀草丛中的步兵与弓兵，再回头救援镇守后方的部队。不过如果玩家耗时过久，李儒将会派出吕布渡河攻击，此时可先以步兵引诱对方的骑兵略微地进入草丛区，再以路上的骑兵夹杀。至于吕布必须要仰赖夏侯渊的骑射削减其体力，再由 Lv8 的部队如夏侯惇迎战。但最重要的是，如果玩家放弃作战中出现的撤退选择，最好再保留四～五回合以便收拾李儒，因为渡河将会浪费一回合的时间。

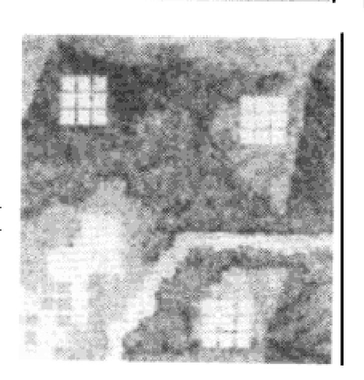
青州黄巾讨伐战



漆黑道服：辅助 MP + 20

战利品 漆黑道服

军需金 1500



战局抉择 二荀询问曹操是否接受朝廷敕命讨伐黄巾余党。

抉择影响 ▲嗯、当然接受 ▲不、再看看吧

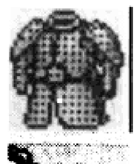
□ **战情解说**

反董卓军解散之后。曹操开始经营自己的地盘，并接受朝廷敕命讨伐青州黄巾余党。在二荀与典韦的加入下，为缺少谋士的曹营注入了一股新力量。

□ **重点提示**

开战后曹操要求二荀与典韦出列，询问三人作战的策略。其中荀彧的劝降可使驻守左上角村落的黄巾贼全数撤退，荀攸的计策则可引诱右下方的贼众出战，使其落入我军包围的圈套，至于典韦的做法只会白忙一场。若玩家打算赚取经验值，可以采取荀攸的计策，特别是着重均衡培养名将的玩家，应该趁此关培育较弱的武将。

徐州复仇战

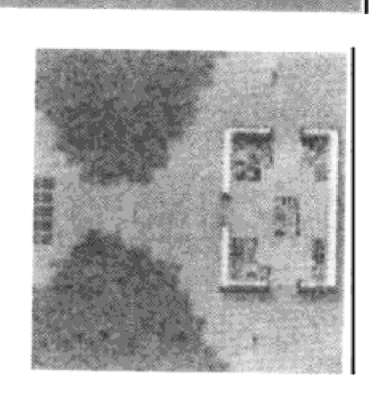


白银铠：可以减轻策略损伤 50%

蛇矛：奋力向前一刺，可以刺穿二支部队。

战利品 白银铠

军需金 700





□ **战情解说**

成为兖州牧的曹操旗下又添加了程昱与郭嘉两位智将，然而其父曹嵩从徐州前来兖州的途中，却遭到徐州牧陶谦部将杀害，曹操遂以复仇为借口攻打徐州，跨出了霸业的第一步，然而战情却发生了意外的演变。



□ **提示**

此关的难度与前一关的青州黄巾讨伐战有如天壤之别，玩家想要全数歼灭陶谦军是很难的，特别是第八回合还有刘关张与赵云来援，战况明显不利。当吕布偷袭根据地濮阳的消息传来后，玩家若执意继续作战，则重点应该摆在击退陶谦而非歼灭所有敌军，但不论撤退或击退陶谦，都可获得白银铠。

首先玩家必须在前四回合清理徐州城前方的先锋部队，再兵分两路攻击西门的守城军与南门的戍卫军，但攻打西门的步兵部队只可于城门前消耗敌军战力，一旦刘备军赶来之后，就必须与南门分遣部队会合，如此才能吸引刘备军集中守卫南门。若能让刘备援军卡在城门口，一次只能派两支部队应战，我军则可以四支部队予以包围，并以夏侯渊援护射击，但面对张飞的部队不能成列，因为他的蛇矛可以进行穿透攻击。

玩家应该多利用策士提升我军攻击力与防御力的策略，以补强敌我战力的差距。不过，想要击退陶谦就不能在全军尚未集结之前冲入城内，否则城中守军便会蜂拥而至。此

时可以等到消灭刘备军与南门戍卫军之后，再一口气杀入城内，只要曹操与骑兵部队能够紧邻陶谦，并有四回合以上的剩余时间，击退陶谦应该不是难事。

濮阳之战 1



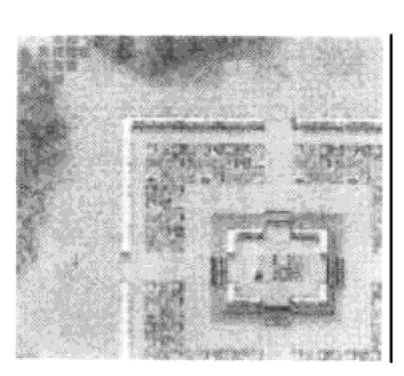
李广之弓：使敌人无法施展计策。



单挑　典韦 V.S. 张辽

战利品　李广之弓

军需金　1900



战情解说

返回根据地濮阳的曹操决心夺回濮阳城，没想到昔日易守难攻的据点竟然会落入敌手，曹操眼前面对的将是一场苦战。

重点提示

此战与其说是攻城，不如说是确保立于不败之地，因为敌军会分成三波段主动出城攻击，尽管如此，玩家还是有机会翻案改写历史，一鼓作气攻下濮阳城。攻击路线有二，其中以攻打北门较佳。西门外虽有村庄可供补给，但其实是个圈套，因为据守该地反而容易陷入敌军的包围，不如在布阵处附近应战，趁敌军波段攻击的空档，削弱各波段的攻势。

玩家可主动攻打北门外的戍卫军，当率领西门戍卫军北上的张辽接近时，再分兵以拒。以消灭北门戍卫军为主要目标，再回头全力攻击张辽军，使战场保持在城池的左上角。此时城内部队会不断杀出，最好善用新加入的弓兵于禁。尽快消灭敌军的骑兵。最后一波攻击当中，如果吕布采取北上的路线，玩家可考虑南下村庄的策略以空间换取时间；但若吕布由西门出城再北上，还是只能据守在原先的布阵处抵抗。无论如何，如果无法力敌，玩家最好在电脑第三度询问是否撤退的时候选择撤兵。如果玩家一举攻下此城，将会直接进入救出献帝的剧情，反之则继续依照史实进行濮阳之战2。

濮阳之战 2



连环铠：可以预防敌人的连续攻击。

战利品　连环铠

军需金　2000



战情解说

夺回濮阳失败的曹军阵中，忽然出现一个前来献策的商人，表示可以带领曹军入城。向来疑心颇重的曹操则一反常态，接受其提议，不过谋士刘晔却提出了警告，难道这真是吕布的阴谋？



重点提示

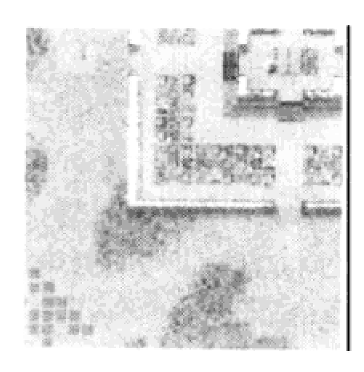
这个商人其实是吕布的军师陈宫派来引诱曹操入瓮的诱饵，因此入城前分配兵力的抉择相当重要。如果全军入城，则部队会被城内的大火一分为二，此时如果没有可以使用觉醒策略的部队，位于后方的部队将会陷入长期混乱的局面；反之留下一半部队于城外，还可绕道至北门外接应。

首先必须尽快让曹操往北门突围，一旦曹操出了北门与接应部队会合，吕布将会发动全军展开凌厉的攻势，此时只要据守北门外应战便可过关。不过如果曹操出城太晚，使得玩家来不及消灭由南门与西门北上的敌军，此战将功亏一篑，这点必须特别留意！尤其南门军绕道将会耗费许多回合数，因此赢得此役的前提就在尽快让曹操突破北门。

濮阳之战 3

吕布之弓：使敌人麻痹而动弹不得。

战利品	黄金 3000 或吕布之弓
军需金	2100



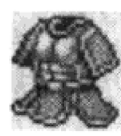
战情解说

因蝗害被迫休战的曹操获得军粮后，在虎痴许褚的加入下，卷土重来攻打濮阳城，吕布也深深明白此役已经毫无后路可退。

重点提示

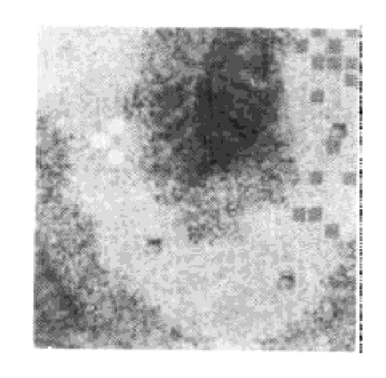
此役我军明显位于优势；首先可攻击戍守南门的臧霸军，等待西门的张辽军自动送上门来，届时再回头攻击张辽。当两支部队即将消耗殆尽时，在城中早已久候不耐的吕布便会主动出城作战。当吕布部队离开濮阳城之后，前一关的商人旋即关上城门，使得吕布有家归不得，因此这一仗打来相当轻松。不过作战胜利后，必须依据商人的所作所为予以惩处，若采取既往不咎的态度，可得到强力的吕布之弓。

献帝救出战



黄金铠：可以预防敌人的致命一击。

战利品	黄金铠
军需金	2100





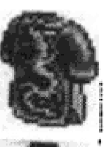
战情解说

贾诩放走了幽禁长安的献帝，郭汜等人立即率众追赶而来，接获献帝来使敕命的曹操，决心护主一战。

重点提示

此关的胜利条件是让献帝移动至右上角，因此必须派遣脚程快的先锋部队疾行，让曹操与献帝接触便会出现选择，此时应该选择护送献帝一行，表达拥戴天子的诚意。由于敌军清一色是骑兵与弓骑兵，很快就会追赶上来，因此先锋部队应该尽快赶至山路上的村落摆好阵势，先行抵挡敌军一阵，并等待后援部队赶来即可。

张绣讨伐战 1



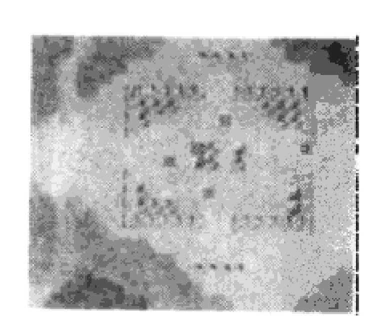
飞龙道袍：专门用于格斗，辅助爆发力 + 10。



凤凰羽衣：每回合恢复 HP 值。



单挑	典韦 V.S. 胡车儿
战利品	飞龙道袍或凤凰羽衣
军需金	2200



战前抉择 是否让侄儿邀请身为未亡人的张绣叔母——邹氏前来弹奏胡笳？

抉择影响 ▲好、你快把她带来 ▲算了，还是不要吧

战情解说

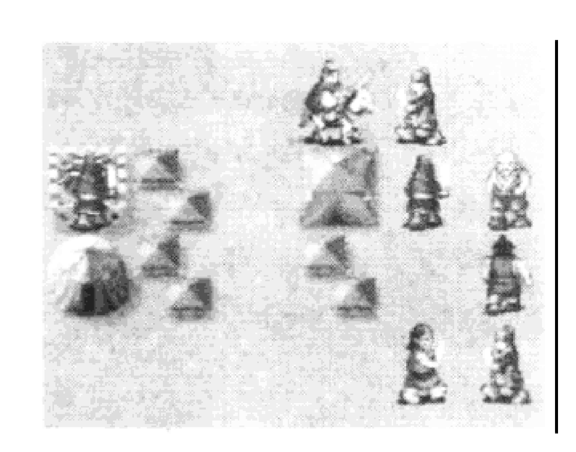
接收张绣的宛城而松懈警戒的曹操，遭到张绣军的奇袭，长子曹昂战死，护卫长典韦则浴血奋战，战况十分危急，即使曹操能够脱险，典韦

恐怕也凶多吉少。

重点提示

此役的重点在于拯救濒死的典韦，但是难度相当高，如果典韦等级未达 15 级以上，战死的可能性极大。为了预防这种情事发生，必须在出战前予以最佳的装备，例如漆黑道服与太平清领道，特别是后者可以恢复中计的状态。

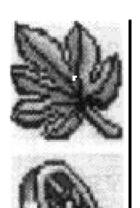
进入此关的出战武将人选也很重要，由于张绣军清一色是步兵或弓兵，如果派遣像夏侯惇或曹仁等骑兵部队，势必无法针对斜角的攻击予以还击而坐以待毙，因此能够动员的前三位优先考量武将便是李典、许褚、乐进三人。进入作战画面后，第一回合必须让各武将如附图一般就定位，其中李典与许褚负责隔开一条通路，以便让典韦能够撤退至左方，另外曹操负责抵挡来自上方的攻击，乐进则据守城砦担任后卫的任务。



由于贾诩、张绣、胡车儿三人会集中攻击典韦，三人的轮番砍杀若无闪失，典韦就必死无疑！因此第一回合结束前务必储存进度，接着就只能祈祷张绣或胡车儿还有身旁一两个步兵失手，只要典韦能够活过第一回合，就很有机会存活下来。另外为了避免贾诩始终针对典韦施展毒雾，玩家可以将敌军的步兵打得发喘，那么贾诩应该会以补血为优先考量，而不至于对我方武将特别是典韦施术。

当典韦撤至左方的同时，曹操也必须进入兵营吸引张绣的攻击，但是曹操最主要的任务是替武将补血，且仗着高防御力与地形之便采取守势。不过如果玩家一开始就让曹操撤退至地图西侧，即使曹安民立即现身来援，恐怕也是无助于拯救典韦，并更可能会因此白白送命。等到曹操到达战场西侧的边缘地带，赶来援助的曹洪等兵力也是不及伸援。因此有机会的话，应该让曹操与典韦一起撤退至战场左侧，让其他部队在栅栏门口阻挡追兵，再率领援军反扑方为上策。如果玩家无法救出典韦，将会得到其遗物凤凰羽衣，反之就只能取得飞龙道袍。

袁术讨伐战



芭蕉扇：可以提高风类策略的效果。

风车轮：移动力＋2。

战利品	芭蕉扇、风车轮、印绶
军需金	2200

战情解说

曹操决心讨伐谙称皇帝的袁术，遂透过外交手段联合吕布、刘备、孙策夹击。

重点提示

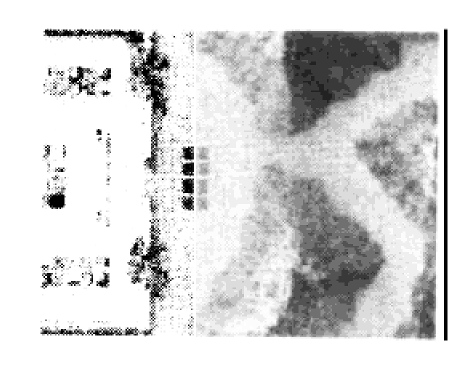
战场大多是泡水的地形，骑兵在此行军较为不利，玩家大可利用刘晔的炮车队打开缺口，一路长驱直入，但是须防范城内炮车队的反击。一旦杀入城内后，最好将袁术围得密不透风，免得经验值被吕布捞走了。总之，这是一场轻松的战役，最重要的前提只是如何争取经验值而已。取得战利品风车轮后，就交给刘晔装备吧，至于印绶则可于下一关对等级已达升等标准的武将使用，一般说来应该以曹操为优先考量。



张绣讨伐战 2

战利品 印绶

军需金 2400



战斗抉择 对于斩杀郭汜等人的叛变士兵如何处置?

抉择影响 ▲赐给官职予以厚待 ▲斩杀不知忠义之徒



战情解说

得知宛城张绣与荆州刘表联手的消息,为了防患未然,曹操毅然领军二度讨伐张绣,企图以声东击西之计一举击溃张绣的城防。

重点提示

与实曹操声东击西之计早被贾诩识破,因此当曹军突破东门守军的防线进入城内后,防马栅后方会出现埋伏的四个弓兵,上下也窜出许多步围攻而来。如果此时不选择退兵,刘表的援军会在第七回合于战场右上、右下角出现,怒涛汹涌地杀向曹军的后方。但若选择退兵的话,也会在撤退至山路前,遭到大批贼兵部队的伏击,守城部队更是追击而来,形成两面夹杀,这将是最恶劣的战况,反倒选择继续作战的决定才是上策,毕竟刘表的骑兵队赶来救援,还得花费三四回合的时间。

如果顺利地在第七或第八回合消灭城内的伏兵,则可反客为主,率先攻下张绣据守的城池,在城西的兵营等据点利用地利迎击赶来的刘表军。此时可让白刃部队卡在外围,弓兵则躲在内部放冷箭,应可有惊无险地过关。

徐州救援战

单挑 夏侯惇 V.S. 曹性

战利品 没羽箭、印绶

军需金 2500

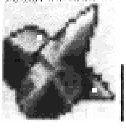


战斗抉择 袁绍为了讨伐公孙瓒向曹操借粮,该如何回复?

抉择影响 ▲隐忍答应 ▲拒绝要求

战情解说

曹操为了消灭眼中钉吕布,再次动员大军准备攻打徐州,岂料早一步得知消息的吕布为了先发制人,竟发兵攻打曹操盟友——刘备据守的小沛,曹操只好派夏侯惇为先锋部队先行赶往救援。



没羽箭:可以远距攻击敌人,只有贼兵类能装备。

重点提示

开战后夏侯惇随即遭到曹性暗算,射瞎了一支眼睛,此时曹操将会面临救援刘备或为夏侯惇复仇的选择,但不论选择为何,刘备都会在即将被吕布击溃之前,被小沛城内的守军糜竺等人所救,因此玩家只要专心对付吕布即可。

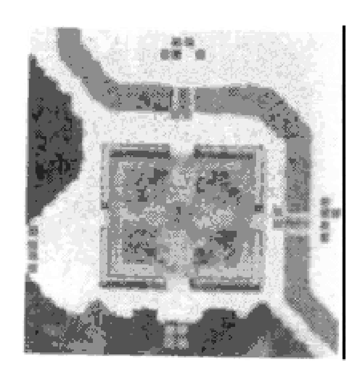
此时如果采取分兵攻打兰关的战术,时间反而会因此拖长,不如集中攻下战场下方的吕布,据守兰关的陈宫眼见吕布遭到攻击,便会弃守关口赶来救援,如此反而可以利用空间换取时间。附带一提的是,战利品没羽箭是许褚专用的配备,可以使其攻击范围扩大。

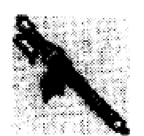
吕布包围战

单挑 曹操 V.S. 貂蝉;夏侯惇 V.S. 魏续;夏侯渊 V.S. 宋宪;曹操 V.S. 侯成

皮制马铠、方巾、铜盾、方天画戟、印绶

2600





方天画戟:消灭敌人后,会自动攻击其他敌人。

战情解说

一路对吕布穷追猛打的曹军,终于将退守下邳的吕布逼至绝境。尽管时值寒冬,曹操还是动员大军与刘备协同作战,企图一举攻陷下

邳城，与长年以来的宿敌吕布做一了断。

重点提示

整个战场覆盖着一片皑皑白雪，这使得骑兵的机动性大为降低；因此负责攻打各城门的小集团部队，应该以骑兵的速度为基准集体行进，避免有武将脱队的情形发生。能够远距攻击的部队也不可过于接近城池，以免遭到敌军骑兵将领出城袭击。四方位的攻城部队中，应该以南门的刘备军与东门的部队最快接近下邳城，不过此时最好让刘备提早一步攻进南门，以便吸引敌方的攻击火力。

进入战场前的出战人选调度中，可以将最后三个空位留给策士，如此便会平均分配至各攻城部队，玩家也可以试着调配人员，使各集团军均拥有远射程的部队，特别是升级过后的弩队与炮车。为了削灭敌方的战力，玩家更应该运用单挑之便，让关系武将相互接触，迅速消灭敌军的将领，以减少我军的损伤。

徐州入侵战

单挑	张辽 V.S. 关羽
战利品	印绶
军需金	2800

战局抉择 是否让刘备前往讨伐由汝南北上的袁术？

抉择影响 ▲交由刘备负责 ▲无须劳烦刘备



战情解说

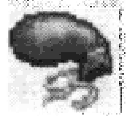
自愿请缨至徐州拦阻袁术北上的刘备揭起了反旗，震怒的曹操遂纳降张绣军，得到了梦寐以求的军师贾诩，并得以在袁绍不愿出兵援助刘备的情况下，毫无后顾之忧地挥兵徐州。

重点提示

开战前，身为幕僚的郭嘉便识破刘备伏兵战场下方山麓的伎俩，因此首要目标为攻陷简雍所在的徐州城以引诱刘备现身。当率领徐州城外围戍卫部队的糜竺被击退时，苦等曹军到来的刘备军发现徐州城告急便会现身。击败刘备、张飞、简雍后，将会出现一选单以便决定劝降或活捉关羽。

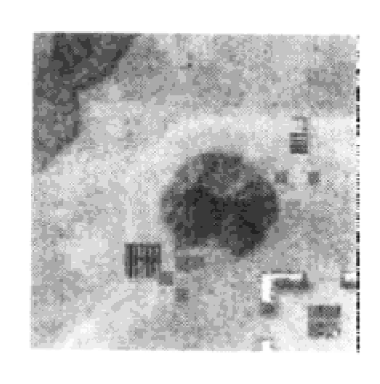
如果玩家打算硬拼到底，歼灭所有守军，则可选择活捉关羽，反之选择劝降关羽的话，尚须攻占下邳城俘虏刘备妻小，再让张辽与关羽接触，才有可能劝说关羽投降。也就是当关羽得知刘备战败的消息而出城时，我军必须派遣分遣小队由右侧的小径直奔下邳城，主力部队则据守于徐州前方的桥头，等待关羽军自投罗网。此时只要分遣部队进占下邳城，便会出现巡城士兵发现刘备妻小的信息，接着让张辽劝说关羽归降后，关羽便会缴出徐州的印绶并退离战场。

白马之战



豆袋：遭攻击或被施计而减少 HP 时，自动使用恢复用豆。

单挑	关羽 V.S. 颜良
战利品	豆袋
军需金	2900



战局抉择 是否答应关羽要求的三个条件？

抉择影响 ▲好吧 ▲……

战情解说

统一整个河北的袁绍斥退谋士田丰持盈保泰的策略，急与曹操一决雌雄而率领大军南下，先锋大将颜良并进军至白马渡口，战端一触即发。

重点提示

战场被大河隔开，两军则隔岸对峙。由于袁绍军的大将颜良一夫

当关立于上方的渡桥，想要偷袭袁绍后方的前提便是率先击倒颜良，不过颜良身上装备着豆袋这项宝物，可以自动使用恢复用豆补血，因此非得动员三四员武将才能撂倒他。

但是袁绍的主力部队会由西侧的渡桥不断攻击而来，若分出西侧的部队攻击颜良，恐怕并非明智之举；因此除非借关羽之手斩杀颜良，否则便只好派驻守城内的三支部队北上，集中攻击颜良。西侧部队只需占据桥头，缩小应战的接触面积；等待颜良战死之后，情势自当逆转。

延津之战

白银盾：辅助策略防御+15%

单挑	关羽 V.S. 文丑
战利品	白银盾
军需金	3000



战情解说

为报一箭之仇的袁绍发兵攻打曹军，由大将文丑负责攻打延津渡口，此地如果失陷，白马与许都势将不保，深知关系利害的曹操探知文丑的特性后，遂拟定了一个计略。

重点提示

曹操得知文丑是个不用大脑的猛将军之后，暗地利用无人护卫的粮秣队引诱文丑率众深追，结果大军陷入混乱的局面，文丑则拼命逃回自己的阵营。玩家可以从地图发现我军伏兵的位置在两侧山麓上，因此出战前的人员调度必须依照一定的排列，才能让伏击的部队追上文丑并予以击杀，否则这个功劳很可能就会落在随后赶来的关羽身上。

也就是说前头的部队最好是机动性大的骑兵部队，如此才有可能立于桥头以挡住文丑军的退路。左侧桥头的守军则可倚赖狭窄的渡桥挡住敌军攻势，一旦伏击部队消灭文丑军之后，便可通过上方的渡桥攻击袁绍侧翼，形成两面夹击的优势局面。

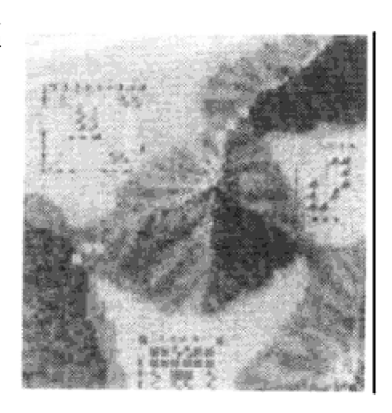
官渡之战

金火罐炮：可使敌人中毒。

单挑	许褚 V.S. 张郃
战利品	金火罐炮、皮手套、铜盔
军需金	3000

**战略抉择** 是否采纳程昱的意见挂出避客牌，回避打算辞行的关羽？

抉择剧情 ▲挂出避客牌 ▲不挂避客牌



战情解说

为了争夺华北霸主的宝座，袁绍不顾两次战败的教训，执意采取短期决战的战略，终于在官渡与曹操展开大战。

重点提示

一直不为袁绍重用的谋臣许攸因为怀恨在心，前来曹营透露袁军粮秣基地位于乌巢的秘密，此时曹操将会面临三种选择：发动总攻击、奇袭粮仓、斩杀许攸。其中以第二项选择较容易执行，第三项则较具创意。如果玩家采取袭击乌巢的策略，只需派遣三支部队前往即可，其他部队则镇守大本营防范敌人来袭，等到四波攻击结束后，再全军挥兵北上攻打袁绍的大本营。

要特别注意的是大本营一旦遭到敌军占据，即视为战败。因此面对张郃、高览、审配、郭图等波段攻击，只要守株待兔，应可从容对付。其中派遣许褚单挑张郃，战败的张郃将会于战役结束后加入阵营。

仓亭之战



风神盾：辅助攻击与策略

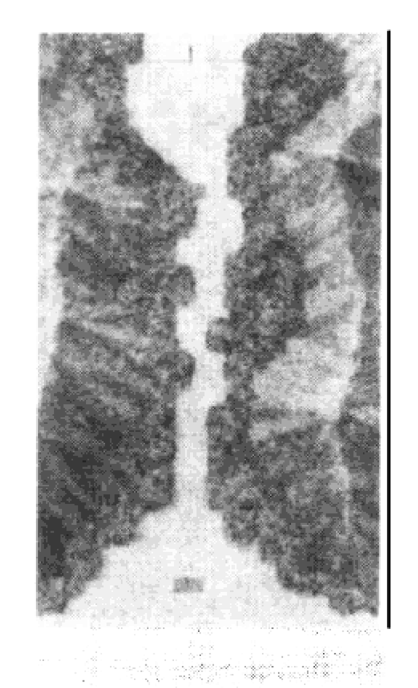
防御 + 15%

战利品	风神盾
军需金	3200

战情解说

屡战屡败的袁绍再度卷土重来，他动员了冀州的残余兵力，打算在仓亭与曹操决一死战，不过曹操却利用诱敌的计谋，企图瓦解袁绍的士气。





重点提示

曹操一开战就派许褚前去诱敌深追，诱敌的目的既然是驱使敌军深入我方的埋伏区，许褚能够撑多久便成为此役的焦点。如果能够让许褚装备绝影提高移动力，应该不至于会遭到严重的伤害；因此一路急行经过三、四回合后，来到曹操所在上方约莫四格的地方，就可以在该处待命。等到敌军先锋靠拢上来攻击，再让许褚移动至曹操身旁，曹操便会发出伏击的信号，使得袁绍军在山隘遭到夹击的情况下，全军陷入惊慌与混乱的局面。

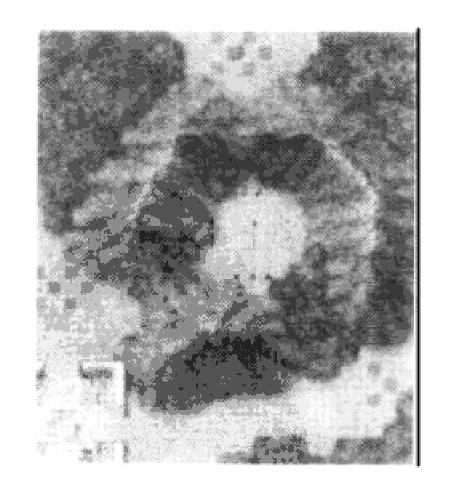
由于敌军只会拼命往上逃回兵营，完全失去了战意，因此出战前的武将调配位置相当重要，务必要调整为骑兵在上方的布阵态势。总之许褚能够支持得越久，深入的敌军就越不容易逃出伏兵的包围，反之如果玩家担心许褚支持不住而提早发出伏击的信号，将使整个伏击行动功亏一篑。

穰山之战

战利品	印绶
军需金	3300

战情解说

于仓亭之战中惨败的袁绍在失意之余病逝，判断袁军暂时不再构成威胁的曹操遂决心班师回朝，不过在这之前还必须铲除另一逐渐茁壮的势力，那就是以穰山为根据地的刘备军。

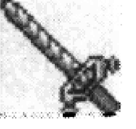


重点提示

刘备军根据地位于易守难攻的穰山鹿砦，此外尚有汝南城互为犄角，因此一开始必须派遣大多数部队攻打汝南城，以切断两者之间的联系。其中负责攻击粮秣的分遣部队，必须在张飞军赶来援助之前消灭粮秣队，否则一旦粮秣队送达穰山的鹿砦，将会提升敌军的能力。

另外负责攻打汝南城的部队应该等待曹操的主力部队赶来会合，再对付由鹿砦前来的关羽军，否则贸然攻击此城只会遭到前后夹击的窘境。当关羽军与张飞军被击退后，再同时由两侧攻打汝南城，最后将目标指向穰山的鹿砦即可过关。

黎阳之战



七星剑：策略成功率 + 15%

战利品 七星剑、印绶

军需金 3400

战前抉择 是否攻击负责断后、掩护刘备军撤退的关羽？

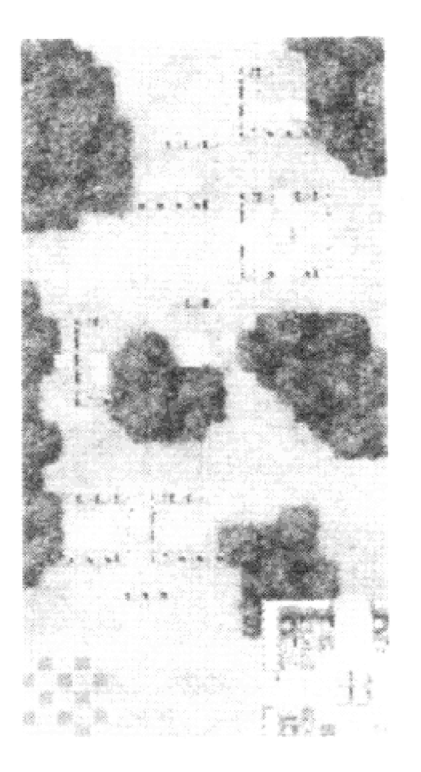
抉择影响 ▲攻击关羽 ▲停止攻击

□ **战情解说**

曹操为了完全消灭袁氏在河北的既有势力，于是发兵剿灭袁氏余孽，进军黎阳。

□ **重点提示**

刚开始袁尚的部队并未投入战场，但是依照剧情的发展，袁尚与所属部队将会在袁谭的请援下赶来救援。尽管袁绍已经死去，但是还留下许多部队，因此玩家会发现一旦逢纪求援成功，游戏中段以后将会接连不断地出现袁尚等人的大批袁军。为了避免这个最坏的情况发生，如何阻止逢纪便成为重要的目标。



玩家可在出战之前的派兵过程中，将重炮车与装备绝影的弩骑兵分别安插在第二、三的位置，并指派方术士出战。进入战场后，首先让方术士对刘晔的重炮车施展［强行］，让刘晔向东北方向直奔，弩骑兵则跟随在后；其余部队也以这个方向为基准，朝黎阳城西北的防马栅移动，准备消灭此地的炮车与弓兵。到了第一回合的敌人作战阶段，就会发现逢纪出城求援。

第二回合最好兼顾追击逢纪并攻击防马栅之敌的原则，让刘晔移动到最大距离后，顺手攻击防马栅的敌人。方术士必须对弩骑兵施展强行术，使其紧追在重炮车之后，其他部队例如曹操则可靠近栅栏吸引火力，以免守军攻击炮车与弩骑兵。如此重炮车可于第三回合开始攻击逢纪并一路穷追猛打，弩骑兵大概只能在第四回合追上。此后由于草丛的影响，再也无法追上逢纪，因此斩杀逢纪最佳的时机应该是四、五回合，不过也得要弹无虚发才行。

斩杀逢纪取得七星剑后，防马栅的敌人大概也消灭殆尽，此后便可依照攻击袁谭、袁熙的顺序作战。

邺城之战



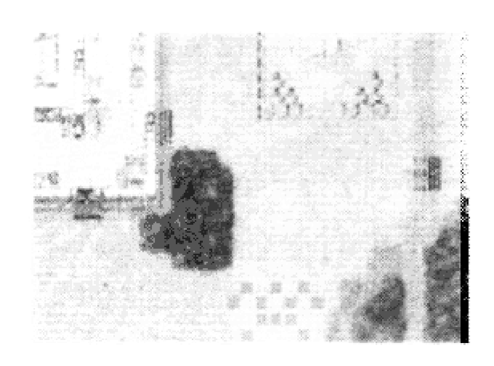
五火神焰扇：可以提高火类策略的效果。

战利品 五火神焰扇、印绶

军需金 3500

战前抉择 曹丕请求参加攻击邺城的作战。

抉择影响 ▲答应参战 ▲时机尚早





□ **战情解说**

袁谭不服继承家业的安排草率鲁莽，愤而返回自己的驻地南皮不再跟随袁尚，并听从谋士的建议假意与曹操缔盟，打算联手消灭袁尚，坐收渔人之利。识破袁谭如意算盘的曹操还是同意缔盟，并相约共同攻打邺城。

□ **重点提示**

开战前辛毗表示可以利用内应开启邺城的城门，郭嘉则建言率先攻占邯郸的鹿砦，此时最好选择郭嘉的提议。这是因为辛毗会一路直奔邺城，很容易就会遭到击杀，此外

攻下鹿砦除了可以免去后顾之忧，还保有利用内应开城的机会。

不过就在攻打鹿砦的期间，袁尚的部队将会赶到战场，邺城则大开城门准备迎接袁尚归来。如果此时我军部队尚未进占鹿砦，最好留下少数人应付鹿砦的敌军，主力则追击袁尚准备入城。如果所有部队实在追赶不及，也必须让二、三个机动性最大的骑兵部队与邺城的东门守军紧邻，如此城门便无法关闭，接下来只要谨慎得宜，应可顺利斩杀审配，取得五火神焰扇。

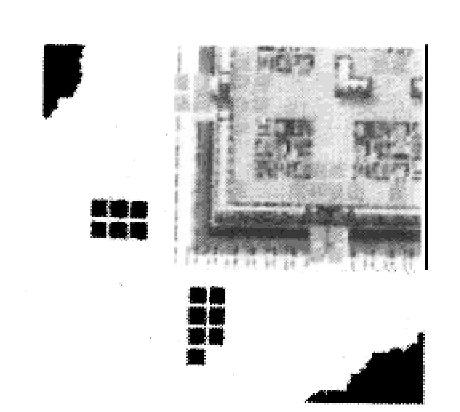
南皮之战

战利品 黄金铠、纶巾、皮手套、印绶

军需金 3700

战局抉择 曹丕违背曹操的禁令，擅自闯入邺城的公邸。

抉择影响 ▲惩罚曹丕 ▲原谅曹丕





战情解说

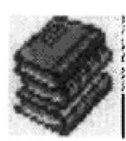
由于袁谭并未履行共同出兵的承诺，曹操便以此为借口，片面取消盟约并发兵攻打南皮。

重点提示

此役开始加入了骁骑兵曹丕，他将负责攻打南门的任务。既然这一战为分兵两路作战的模式，部队的属性就必须讲究均衡，也就是必须平均分配近战、远距、谋士等属性，方可独当一面。尤其当南皮城门外的戍卫军约莫剩下两三支部队时，两支分遣部队背后的草丛会出现贼兵伏击，因此留在后方的远距或谋士等部队将会陷入危境，最好早做准备，以便迎接这个冲击。

当城外部队全部消灭后，大惊失色的袁谭会派遣辛评前来请降，画面并出现三种选择：不接受投降、只接受辛评、接受投降。此时选择第二三项对我军较为有利，其中第二项将会导致辛评自尽，不过反而会激励敌军拼死一战；第三项选择则会导致少数敌军部队厌战而退出战场。但不论如何，袁谭军都会大开城门出击，玩家最好优先利用重炮车攻击敌军的远距攻击部队与谋士，否则将会陷入苦战。

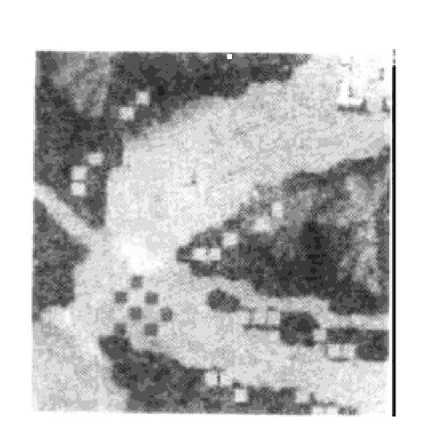
柳城平定战



遁甲天书：可以模仿相邻武将所施展的策略。

战利品 遁甲天书或印绶

军需金 3800





战情解说

袁氏余孽逃往北方的柳城，打算负隅顽抗。尽管曹操认为袁氏已经不再构成威胁，重病的郭嘉仍力谏斩草除根，以绝后患。然而就在曹操率领小部队进攻柳城之际，随军出战的郭嘉却已经奄奄一息。

重点提示

由于开战前郭嘉的病状已经十分严重，曹操遂面临退兵与继续作战的抉择。如果玩家希望郭嘉活下来的话，就必须停止远征，让郭嘉移动至右下方的战场边缘，否则继续作战的结果便是失去郭嘉，换得遗物循甲天书。不过退却的途中将会受到贼兵部队的夹击，而且击退贼兵部队的过程中，左上方鹿砦两侧的山地还会出现猛虎部队追击而来，因此难度比拯救典韦一役更高。

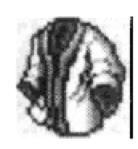
此役过关的秘诀就在于我军出战的人选。除了应该选派能够八方向迎击的近战部队外，还得装备高防御力的铠甲与宝物中的豆袋。由于负责补血的只有郭嘉与曹操，势必得在出战前购买较多的恢复用米与恢复用豆。在这种敌众我寡而且没有屏障的情势下，还得巧妙卡位让郭嘉不至于受到攻击，战术的调

度可说是笔墨难容。

当贼兵部队现身拦阻去路之后，玩家应该主动消灭这批部队的先锋，并逐渐采取守势，不再主动攻击敌军，除非真的有机可乘且无遭到围攻之虞才出手，也就是尽量利用还击削弱敌军前几回合的体力，轮到我军行动阶段时，再视情况自行补血或消灭已经奄奄一息的敌军。等到猛虎部队开始渡河之后，应该把握半渡击之的原则，以斜方向的角度攻击猛虎部队，但要切记我军部队不可相邻，否则将会受到猛虎部队的穿透攻击。

如果幸运地消灭这些部队，还有余力攻击位于鹿砦与柳城的部队，可以预留郭嘉退出战场的回合数，鏖战到最后一回合再让郭嘉离去，如此也算善尽利用之能事。

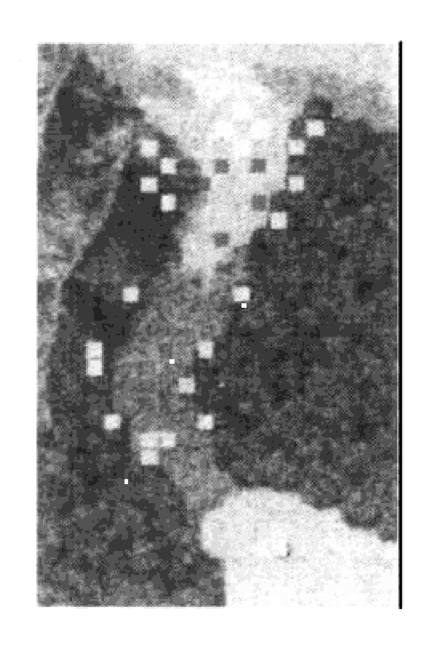
博望坡之战



鹤氅：辅助精神力 + 10。

战利品 鹤氅

军需金 3800



战前抉择 曹植前来禀报发现铜雀出土的吉兆，敦请曹操兴建铜雀台。

抉择影响 ▲建造铜雀台

▲不造铜雀台

战前抉择 夏侯惇写下军令状，拍胸脯表示必能打败孔明。

抉择影响 ▲同意让夏侯惇攻打刘备

▲等孔明的消息到了再说

战情解说

曹操将刘备的军师徐庶骗至许都之后，刘备旋即找到了诸葛亮辅佐大业。不相信诸葛亮有何能耐的夏侯惇遂写下军令状，率军前来攻打刘备，岂料却遭到火攻而陷入危境。

重点提示

当夏侯惇中了赵云激将法之后，画面便出现动员前军或全军追击的选择。此时最好选择动员前军追击的项目，以免届时瞬间便遭到敌军完全包围，况且陷入混乱的部队数也比动员全军来得少。尽管敌众我寡的态势似乎对我军相当不利，但其实火焰却帮了我军的大忙，降低不少与敌军接触的面积。此战的重心在于必定出战的几位角色如李典、于禁两人，另外可选派方术士与幻术士各一随军参战，当然如果典韦此时还在的话，也可以派他与许褚出战，对战况较为有利。

出战前必须事先为李典装备豆袋，届时便可发挥一夫当关的作用，于后方挡住关羽、张飞等人的攻击，再搭配许褚的没羽箭与典韦（或步兵）的八方作战能力，初期阶段采取只守不攻的态势，便可逐渐削弱敌军的战力。如果打算攻击敌军，最好事先让方术士提升我军的攻防力，并让幻术士降低敌军的防御力后，再集中攻击锁定的对象，不过万一该回合无法消灭对方时，孔明将会施展［输送］的法术补血，使我军的攻击徒劳无功。因此攻击的原则便是“不击则已，一击必杀”。

至于位于前军的夏侯惇可以退至右方的缺口，抵挡关平与贼兵的攻势。另外利用方术士的觉醒策略，恢复陷入混乱的先头部队，并让他们退后一步，以减少被包围的接触面。这个先头部队可以由配备黄金铠的张辽担任，并让装备着吕布之弓的于禁于后方协防，先期阶段则采取自行利用道具补血的方式渡过难关，等待后方部队的压力减轻之后，再调动谋士前来支援。

附带一提的是，玩家也可以指派配备着金火炮罐的重炮车出战，将有出乎意料的效果。

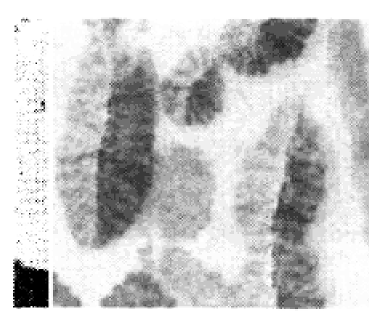


长阪坡之战

单 挑 夏侯恩 V.S. 赵云；夏侯杰 V.S. 张飞

战利品 三韬、六略、青虹剑、印绶

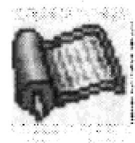
军需金 3900



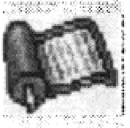
战前抉择 夏侯惇被孔明的火计打得大败而返，向曹操负荆请罪。

抉择影响 ▲胜败乃兵家常事，这回就原谅你吧。

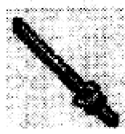
▲败军之将罪当处死，绝对不能轻饶。



青虹剑：骑兵部队使用它可以发挥强大的效果。



三韬：可以每回合提高武器的 EXP 值。



六略：可以每回合提高防具的 EXP 值。

□ 战情解说

眼见东吴与刘备军逐渐壮大，曹操终于发兵南征，并派遣机动性高的骑兵部队先行出战。驻扎新野的刘备得知消息后，立即率领着部众与逃离的百姓赶往江陵，但是行军速度缓慢的队伍，终于在长阪坡被曹军追及。

□ 重点提示

担任曹军先发部队的人员自然是以夏侯惇为首的骑兵部队，不过初抵战场的时候，我军只有两个部队，其他三个分别是夏侯恩、夏侯杰与文聘。如果运气好一点的话，赵云会因为陷入混乱的难民阻挡在路上，遭到先头部队击败而被俘，那么赵云先前单挑夏侯恩取得的青虹剑将会落入我军手中。

当曹操率领的主力部队赶至战场时，刘备等人已经渡过长板桥，此时即使我军击败立于桥头的张飞，也将因为张飞破坏桥梁，而不得不由桥梁上方的山路缓步行进。此时还会遭到断桥彼岸的弩骑兵攻击，因此最好留下几名部队解决这个威胁。

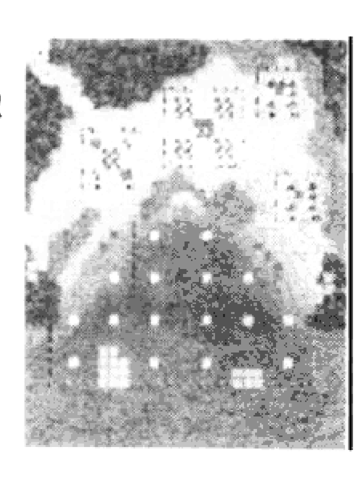
等到刘备来到临江的隘口前，诸葛亮与关羽也率水军赶到。此时最好率先击退歇息中的刘备，避免友军的文聘与其接触，否则文聘便会禁不起刘备的责备而退出战场。不过攻击刘备的同时，诸葛亮的援军也逐渐越过山头而来，最好派遣许褚或步兵挡住这波攻击，以免两面作战都不讨好。

赤壁之战

单 挑 张辽 V.S. 黄盖

战利品 太平要术、青囊书、龙鳞铠、双鞭

军需金 4000



战前抉择 南征东吴前夕，老将黄盖忽然派遣使者前来表示愿意投诚。

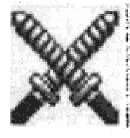
抉择影响 ▲相信使者 ▲无法置信



太平要术：每回合恢复 MP 值。



青囊书：每回合恢复 HP 值。



龙鳞铠：可以用 MP 替代损伤的 HP。

双鞭：遭敌人反击之后，还可再反击回去。

□ 战情解说



取得荆州的曹操正因兵士水土不服，不能习惯水军作战而苦恼。经过庞统献策，改以铁链稳定船舰之后，更加强不擅水战的曹操以水军攻打东吴的信念。然而就在进攻赤壁的前夕，东吴元老黄盖忽然派

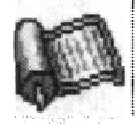
遣使者前来投诚，这究竟是……

□ **重点提示**

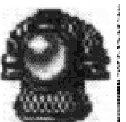
如果先前玩家在柳城之战保全了郭嘉的性命，如今病愈的他将会在赤壁前夕现身，为曹操指点迷津，破解庞统与黄盖的计谋，但玩家也将因此无法目睹华容道关羽释曹操这一幕，毕竟曹操曾在赤壁战败后说过："使郭奉孝在，吾断不有此败"。

此战的初期阶段应该尽快集结兵力于大本营，并同时消灭右边的太史慈、甘宁、吕蒙，与左翼的凌统、潘璋，接着好整以暇等待江中的孙权主力部队上岸。总之就是要避开水战，改以陆战决胜负，并且据守大本营抵御东吴军的攻势，等待转守为攻的时刻到来。

合淝之战

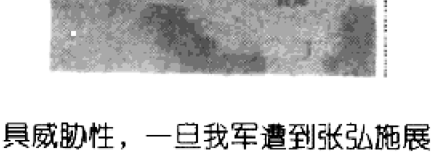


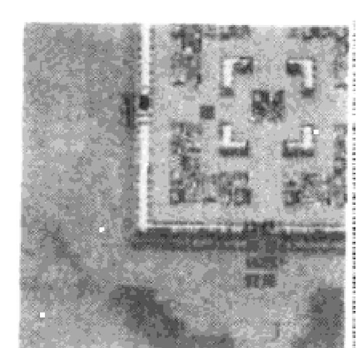
孙子兵法：每回合均可获得经验值。

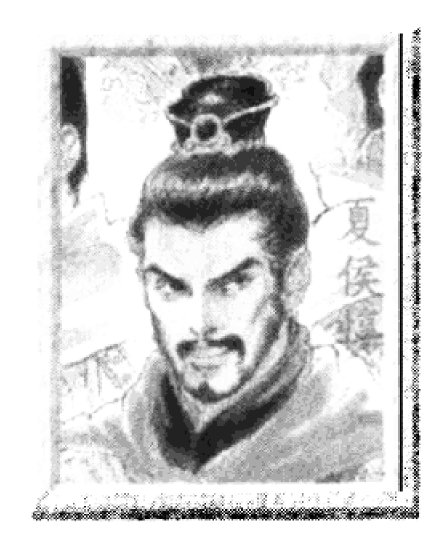


镜铠：可以防御弓箭、炮弹等间接攻击。

战利品	孙子兵法、镜铠、铜制马鞍
军需金	4000







□ **战情解说**

赤壁之战后，张辽与李典、乐进等人负责合淝的防务，由于对此地虎视眈眈的孙权始终没有动静，张辽遂稍信嘲弄孙权，岂料激怒的孙权竟替代病中的周瑜，亲自率领大军来袭。

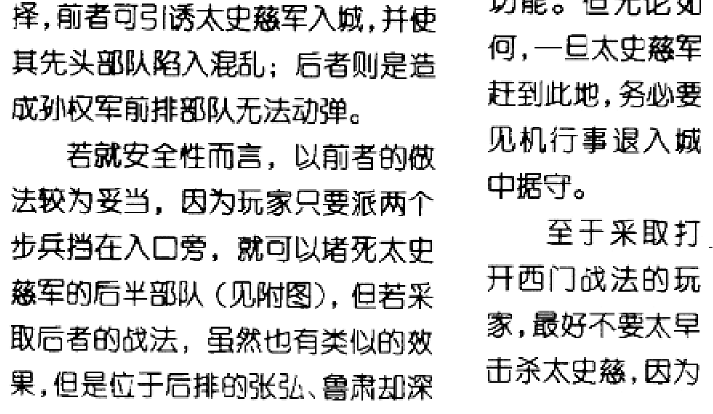
□ **重点提示**

当太史慈派来潜伏于城中的贼兵制造混乱之际，张辽立刻判断这是敌人的诡计，打算将计就计。此时画面出现开启西门与南门两种选择，前者可引诱太史慈军入城，并使其先头部队陷入混乱；后者则是造成孙权军前排部队无法动弹。

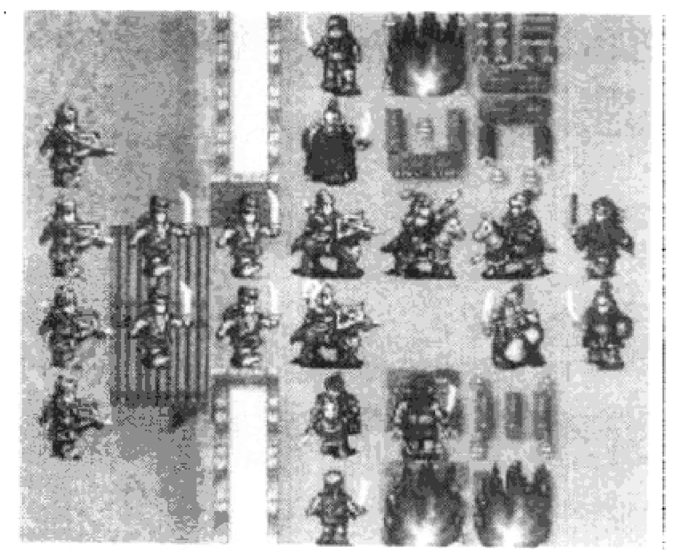
若就安全性而言，以前者的做法较为妥当，因为玩家只要派两个步兵挡在入口旁，就可以堵死太史慈军的后半部队（见附图），但若采取后者的战法，虽然也有类似的效果，但是位于后排的张弘、鲁肃却深具威胁性，一旦我军遭到张弘施展混乱的计谋，将产生遭到赶赴南门的太史慈军夹击的危险。

如果玩家一定要采取开启南门作战的战法，可以集中攻击位于张弘前方的孙权，使前排产生缺口，如此便可在下回合攻击张弘，当然如果此时队伍中有配备李广之弓的弩兵，也可直接射击这些谋士，因为这把弓具有禁策功能。但无论如何，一旦太史慈军赶到此地，务必要见机行事退入城中据守。

至于采取打开西门战法的玩家，最好不要太早击杀太史慈，因为他的战死将会使得南门外的孙权赶来西门。因此如果太史慈从混乱状态恢复过来，就让幻术士继续对他施展混乱的计策，直到西门外的部队即将消灭殆尽为止。

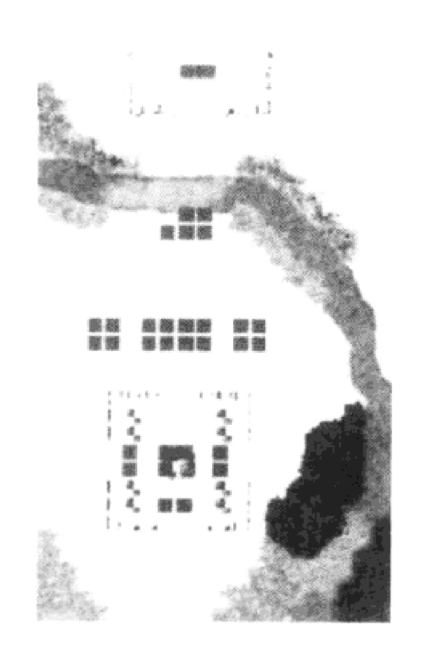


派两个部队挡在入口旁，后面的敌军便无法入城。



马超迎击战

单挑	许褚 V.S. 马超
战利品	铜盾、印绶
军需金	4200



战略抉择 曹操让周瑜与诸葛亮相争于荆州，最后周瑜败死的结果让曹操有所感慨。

抉择影响▲有点感到意外 ▲果然不出所料

战略抉择 发现马腾协助献帝消灭曹操的预谋，曹操立即下达处置。

抉择影响 ▲将马腾斩首 ▲让马腾下狱

战情解说

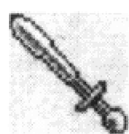
由于曹操斩杀企图谋反的马腾，导致马腾之子马超展开复仇战。只是关中诸将率领着西凉的精兵悍将，怒发冲冠地杀至潼关，连智谋过人的曹操也有点招架之力。幸而得到隐士梦梅的协助，利用天寒地冻的气候之便，瞬间便完成了冰城，巩固了整体防御。

重点提示

与马超军作战屈居下风的曹操为了打破僵持，派出分遣部队绕道至韩遂大本营的后方，打算两面夹攻马超。然而由于先前几度遭到西凉军的猛攻，鹿砦的工事早已残破不堪，因此玩家必须选择以主力部队牵制敌军的战法，如此梦梅会出现并指点曹军如何抢建冰城。

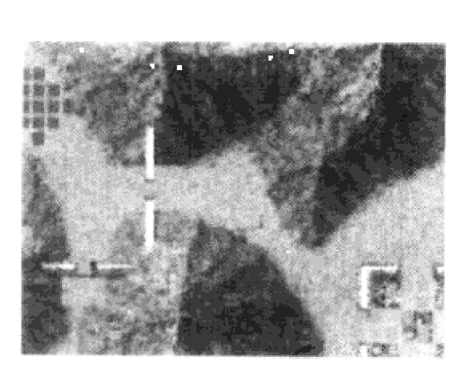
一旦冰城完工后，主力部队便可退入冰城据守，并让防御力较差的两支部队待在兵营与鹿砦上，再派两支部队守在入口两旁形成袋状配置，以便吸引敌军入瓮。其他部队例如弩兵或方术士便可待在兵营与鹿砦的斜后方支援作战，以免遭到猛虎部队的穿透攻击。至于主力部队的成员，最好都是能够八方应战的近战部队。分遣部队现身之后，最好不要太早接近敌军的大本营附近；以免发生战斗引起马超军的警觉，而将投入前线作战的部队抽调出来，回头支援韩遂镇守的大本营。最好的方式就是等待马超军消灭殆尽，让主力部队南下会合分遣部队，再共同夹击韩遂。

张鲁讨伐战



圣者宝剑：辅助 MP + 20。

单挑	许褚 V.S. 庞德
战利品	圣者宝剑、漆黑道服
军需金	4300





战情解说

天下三分的局势既定，曹操决心先行消灭建国不久的蜀国，但是阻挡在征蜀路途上的，却是五斗米教教主张鲁一手创建的汉中势力。

重点提示

汉中城之前有关隘为屏障，因此必须先料理把守关隘的两个集团军。特别是张鲁之弟驻守的南关，且务必要连东关一起解决，否则当曹军突破东关来到山麓间的鹿砦时，南关守军将会抄后路追击而来。除非玩家指派一员大将独自坐镇东关口上阻挡追兵，否则将会形成前后夹攻的局面。特别是应张鲁之邀前来的庞德，将会自战场东侧登场直杀过来，因此迅速通过东关是有其必要的。

此战最重要的任务就是收编庞德，但前提是不能杀害张鲁，玩家必须让曹操与张鲁接触，对方便会投降并献上家传的圣者宝剑，另外斩杀张鲁之弟张卫则可得到漆黑道服。

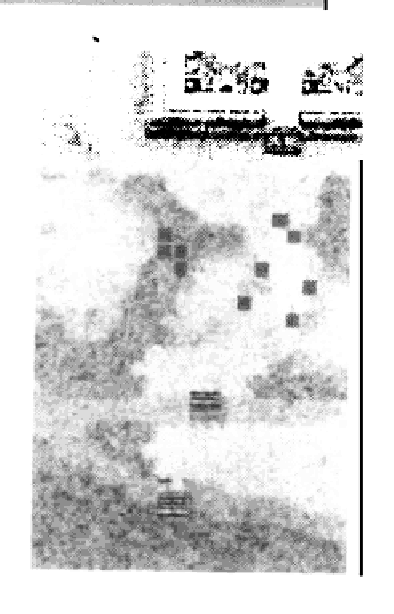
逍遥津之战

单挑	乐进 V.S. 甘宁
战利品	无
军需金	4300

战情解说

先前在合肥遭张辽击败的孙权得到战败的教训后，再次发兵攻打逍遥津。然而在张辽采用激将法的战术之下，敌将甘宁率先冲入敌阵；结果遭到曹军的埋伏而陷入混乱，督战的孙权见状只好发动全军助战。

重点提示



开战前曹操交给张辽一个锦囊妙计，嘱咐他引诱敌军深入后方，再退入城中据守。不过无论玩家是否采用这个做法，甘宁军都会陷入混乱，不同的只是原先驻守在城中的四个部队位置有变罢了（附图中左侧的部队便是迂回而来的城中部队）。

当陷入混乱的甘宁军即将被消灭殆尽时，孙权的主力军大概已经赶上甘宁军，如果玩家继续在此地鏖战下去，不久左下方将会出现孙权的另一支骑兵部队，如此战况将会明显不利。因此最好砍杀一阵后，便立即撤往城中采取守势。当然玩家也可以在城池前方的兵营据守，那么循小路而来的敌军作战空间，便会受两侧沼泽地形的影响而被压缩。不过别忘了海盗在沼泽地还是健步如飞的。

濡须口之战

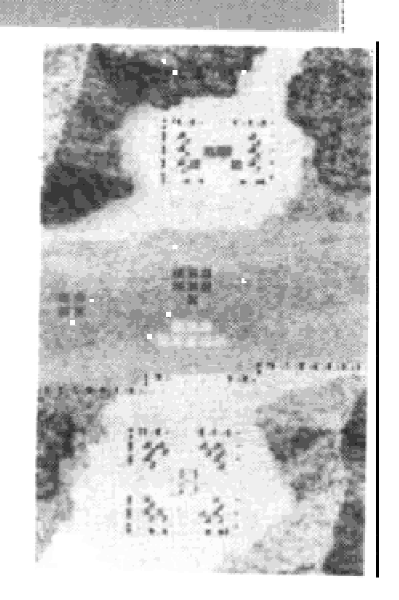
单挑	庞德 V.S. 陈武
战利品	连环铠、李广之弓、飞龙道袍、印绶
军需金	4400

战情解说

东吴军连吃两次败仗后，决定发动大军与曹军决战，孙权选择利于水战的濡须口作为战场，不过深知孙权企图的曹操当然不愿在这样的地形作战，因此他命令庞德率领援军部队前来，打算以主力部队引诱敌军上岸，届时再两面夹击。

重点提示

开战后不久，凌统的前锋部队便会直杀过来，此时应该让曹操的主力部队迅速撤退至后方的大本营。由于骑兵妖术士等人在水上的移动速度较缓慢，因此出战前的人员调度顺序必须斟酌指派，以免这些部队在水上行动过于缓慢，而被凌统军穷追猛打。不过尽管出战部队的速度再快，还是会在第一回合被敌军追及，为了分散每个部队受伤的接触面积，最好让部队呈一字排开的队形撤退。



当玩家上岸并迅速消灭第一波攻击的凌统军后，孙权将会出动第二波的吕蒙军攻击而来，此外甘宁军也会悄悄地由大本营右上方的角落袭击我军，此时最好还是固守大本营，不过可以开始转守为攻。等到甘宁军被消灭后，便可朝孙权的大本营发动攻势。不过孙权会派张昭调派援军前来救援，这些骑兵部队将会在画面的左下角（绿色的单位）登场，只要谨慎以对，应该可以从容击退。

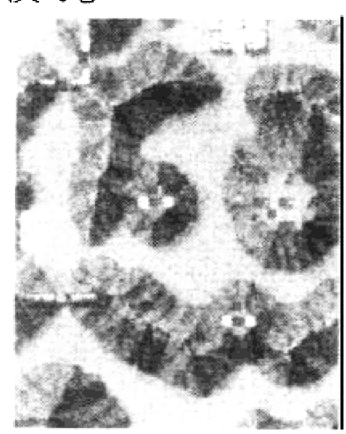


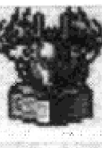
定军山之战

单挑	夏侯渊 V.S. 黄忠;张郃 V.S. 雷铜
战利品	玉玺、皮手套、铜制马铠或爪黄飞电
军需金	4400

战局抉择 曹操找贾诩商讨继承人事宜,贾诩询问曹操谁较合适?

抉择影响 ▲曹丕合适▲曹植合适

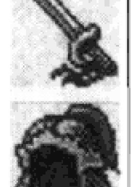




玉玺:每次攻击都能发出致命的一击。



爪黄飞电:移动力+2。



倚天剑:辅助攻击防御+15%。

铁盔:辅助HP+45。



□ 战情解说

蜀国终于发动大军进攻重要据点的汉中，接获曹洪急报的曹操立刻指派机性最高的夏侯渊先行救援。然而蜀军的战力实在太强大了，夏侯渊真的能够支持到曹操大军来援吗?

□ 重点提示

这又是一个面临生离死别的难关,因为根据史实,夏侯渊是在定军山被黄忠斩杀的，因此如果若不想让夏侯渊阵亡，先决条件就是不能让他与黄忠接触，否则就会在单挑中战死。不过如果夏侯渊存活下来的话，玩家将会跳过其他战役而直接进入樊城救援战。



此战蜀军的援军相当庞大，当中央与南方台地失陷之后，战场下方与左下方将会出现张飞与刘封率领的援军，因此这两个地方绝不能失陷，否则前所未有的压境大军将会逼使玩家面临更大的压力。为了让负责把守西北角的曹洪与驻扎中央、南方台地的守军站稳阵脚,玩家必须在出战前做好各种安排。

首先可让曹洪穿戴黄金铠并配备倚天剑（或古锭刀）与太平清领道，这是因为来犯的敌军妖术士会不断施展混乱的计策。另外左下方关口的位置可以配置装备着太平要术的方术士，开战后随即至曹洪的身后，并施展计策提升其防御力与攻击力，如此应可抵挡马超军的攻势直到最后。除非玩家从来不训练曹洪,导致其等级过低,否则应该可以守住这个关口。果真如此的话，最好的方式就是撤退到郭淮的据点，不过这样将会破坏整个防守的格局。

南方台地的位置可以交由典韦(如果还活着的话)或许褚。其中典韦可以装备双鞭、飞龙道袍和青囊书,许褚则配备倚天剑(古锭刀),其余与典韦相同，当然也可以配备没羽箭。至于身后的位置也是指派方术士出战，除了提升守卫军的防御力与攻击力，也可以预防敌军妖术干的混乱计策。不过要特别留意的，如果赵云略过中央台地往夏侯渊所在的大本营而来时，很可能会察觉这个方术士的存在，而由背后攻击。

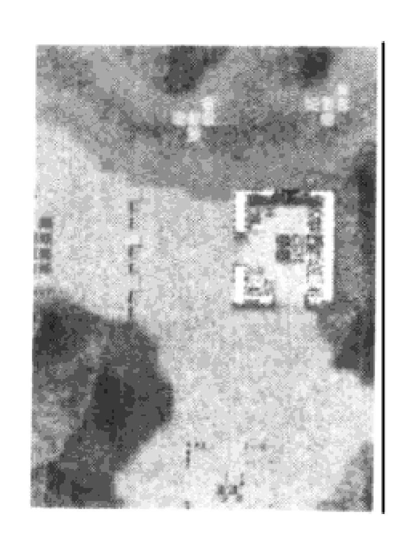
至于中央台地的部分，可以派遣亲卫队的夏侯惇或张辽把守，并让其配备方天画戟、镜铠、玉玺，使其成为最强大的骑兵部队；后方则配属攻防力最高的庞德，并装备青虹剑、铁盔与另一件黄金铠,让他对付骑兵部队。但由于此地的兵力过于薄弱，而且在蜀国大军进兵的路线上首当其冲，因此如果不想放弃这个台地,可以让夏侯渊、张郃、贾诩、刘晔等部队移动至台地后方协防。

经过这样精心的调度，原本看似很难的战局也应该可以守住了。至于人员出现在的位置与出战的排序有关，这点请玩家多尝试几次便可掌握要诀,在此不再赘述。总之只要台地与关口守得住，张飞等人的援军便不会赶至战场，对吃紧的战局可说颇有助益。附带一提的是夏侯渊死后,会留下遗物爪黄飞电。

樊城救援战

流星锤：使敌人陷入混乱。

单挑	庞德 V.S. 关羽；庞德 V.S. 周仓
战利品	无或流星锤
军需金	4500



战情解说

原本攻打关羽的曹仁军遭到关羽的击退，反倒被逼迫退入樊城死守。曹操为了解樊城之围，遂指派于禁与庞德前往救援，然而庞德一心立功，使得曹操深感忧心。

重点提示

庞德与于禁的部队于开战后部署在水域外围的小山上，关羽与周仓则阻挡在水上，如果要让庞德军活着会合曹操的主力部队，只有避开周仓一途，因为只要两人接触便会引发单挑战，结果庞德将会一命归阴。因此一开始必须让两人往西边移动，并尽可能让其他部队消灭周仓，再让庞德回过头来单挑关羽，便可削弱敌军的战力。

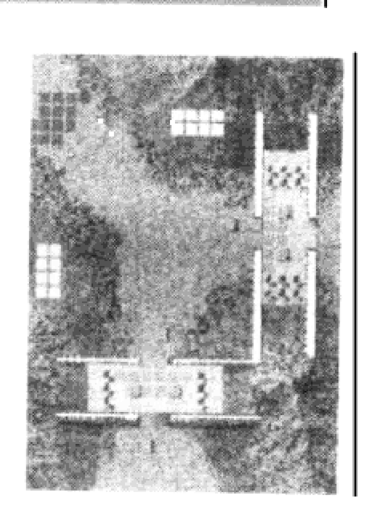
曹操主力则可缓步攻击防马栅与据点的前线敌军，但切记不要在消灭这批部队之前跨过这条防线，否则战场下方的部队将会倾巢而出，围杀樊城内的曹仁与满宠。因此等到这个防线的敌军完全肃清，庞德也前来会合之后，再一口气赶往樊城的外围，抵挡北上的蜀军部队。附带一提的是，庞德等人必须由防线西边上岸，如果在东侧上岸的话，同样会引发樊城被围的危机。如果庞德死于此役，玩家会取得其遗物流星锤。

阳平关之战

战利品	无
军需金	4600

战前抉择 司马懿率领文武百官敦请曹操登基称帝。

抉择时机 ▲登基称帝 ▲不登帝位



战情解说

刘关张等人相继死后，曹操决定率先讨平蜀国，辅佐后主刘禅的诸葛亮遂亲自督战于阳平关。由于参谋司马懿认为敌军的后方似有疏失，遂指定许褚绕过山道，企图由背后夹攻阳平关。

重点提示

此役可以采取前后夹攻的战术，让司马懿与许褚带领分遣部队抄阳平关的后路，届时他们将会出现在战场的下方，也就是南关的背后。在他们抵达之前，玩家必须尽速攻打南关；因为一旦分遣部队奇袭成功，造成南关守军的完全混乱，诸葛亮将会命令埋伏于关隘两侧山地的马超军（绿色部分）出战，因此必须攻下南关作为防守据点，以便面临这个突来的冲击。只要能够击退马超军，攻下东关应该不是难事。



剑阁之战

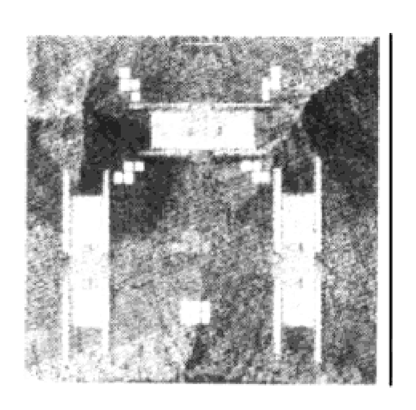


青龙宝玉：召唤四神中的青龙，只有骑马策士类能装备。



白羽扇：可以减少使用策略时消耗的MP量。

战利品	青龙宝玉、白羽扇
军需金	4700



□ **战情解说**

曹军突破了阳平关后，来到了诸葛亮亲自督造的剑阁，此地果真是易守难攻的巨大要塞，而且看来危机四伏。

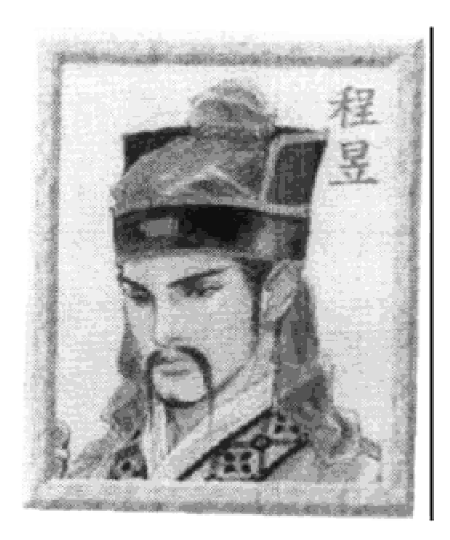
□ **重点提示**

开战前的对话中显示通往成都的路线有两条，如果由东关前去成都，届时下一关可出战的武将较少，但时间较为充裕；反之由西关前去成都，则可动员较多的武将出战，但攻城的回合数较短。其于人多好办事的前提，在此建议玩家采取西关较为妥当，因为下一关的伏兵实在太多了。

这一关要特别留意的是各关口前两名步兵部队，一旦这两名步兵被消灭，不会引发特定的事件。当曹军突破北关的防线时，马谡与魏延会故意撤退至关索与关兴两兄弟把守的中央台地，如果攻打这个台地的守军，台地后方就会出现孟获与马超军，北关外围则会出现王平等人的贼兵部队两面夹攻。

因此攻击台地之前，最好留下两名近战部队卡在关口前，并派一个谋士负责补血，其余部队则全力攻击台地上的敌军。为了避免孟获军提早出现，可以利用弩兵或霹雳车远距攻击中央台地的敌军，并让司马懿与参谋施展地类计策中的巨岚或地龙，瞬间瓦解关索以外的部队，再派步兵与骑兵进占这个城池与兵营，作为防御马超军的据点。

当贼兵与马超军消灭殆尽，大军集结于台地上后，开始动员霹雳车与弩兵射击西关的守军。不过由于诸葛亮与姜维会替濒死的部队补血，最好等关口前的部队即将消灭之前，动员步兵与施以强行策略的骑兵一鼓作气冲杀西关，并指派两支近战部队防范西关右上的山地。因为一旦西关或东关的防线产生缺口，廖化等埋伏的贼兵部队将会现身，东关的守军也会倾巢而出；因此最好利用谋士施展计策降低守军的防御力，并提升我军的攻击力，以便尽速攻下西关。

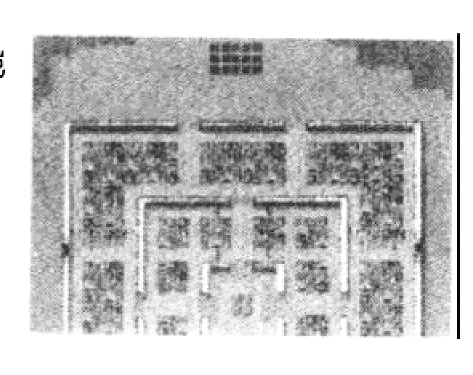


成都几役战

朱雀宝玉：召唤四神中的朱雀，只有策士类能装备。

单挑	夏侯惇 V.S. 赵云；曹彰 V.S. 关兴；许褚 V.S. 张苞；庞德 V.S. 马超
战利品	朱雀宝玉、白银铠
军需金	5000





□ **战情解说**

蜀国终于面临最后的保卫战，曹操则为了对刘备一手创建的国家表示敬意，派曹氏与夏侯氏等族人出战，不过这个庞大的巨城似乎隐藏了许多伏兵，曹操能够在有限的时间内攻陷成都吗？

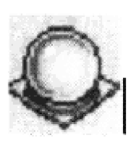
□ **重点提示**

在诸葛亮的安排下，成都城内

尽是伏兵，首先进入两边的入口后，路上会遭到两侧伏兵的袭击。接着由中央第二道城墙的入口进入后，又会遭遇马超军的伏击，玩家只要按照单挑武将的关系，应可顺利斩杀这些武将。至于孟获与祝融夫人埋伏于两侧的伏兵，就不须太理会了，因为当玩家消灭马超军，直接攻打内城时，这些伏兵自然会现身赶来援救。

攻击内城之前，最好派刘晔的霹雳车攻击城内的守军，以便削弱远距攻击部队的战力，并尽可能攻击能够施计的敌军谋士，以减少敌军补充体力的机会。

白帝城之战



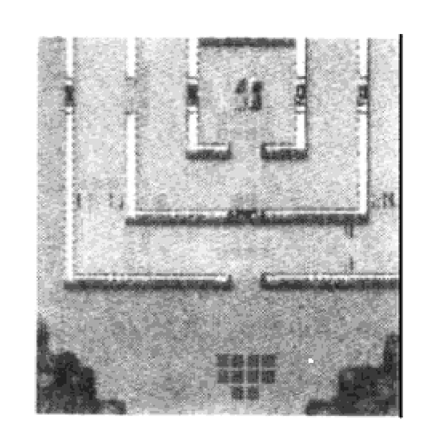
白虎宝玉：“召唤四神中的白虎，只有风水士类能装备。



单 挑　庞德 V.S. 马岱

战利品　白虎宝玉

军需金　5200



战情解说

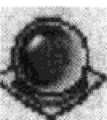
蜀国灭亡后，诸葛亮带领蜀国遗臣前往刘备殒命的白帝城，似乎打算负隅顽抗，然而背后却隐藏着不为人所知的计谋。

重点提示

开战前司马懿建议收买孟获部队，使其自动退出战场。如果玩家真的花费 4000 黄金请他们走路的话，那可真是当了冤大头了！因为乍看见钱眼开的他们，不久又会利用这笔钱，带着更多佣兵部队赶来助战。因此除非玩家想练等级，否则实在没有必要浪费这些金钱与时间。

此战开始出现木人，这种没有生命的部队虽然很好打发，但是受攻击的部队会因此中毒，处理起来还是相当棘手；而且除非打倒施术者，否则即使消灭这些木人，还是会死而复生。因此当部队来到内城的外围后，可以让刘晔的霹雳车攻击姜维，尽早杜绝木人的来源。

赤壁之战 2



玄武宝玉：召唤四神中的玄武，只有道士类能装备。



战利品　玄武宝玉

军需金　5300



战情解说

诸葛亮利用白帝城的作战争取时间，促使孙权与没有领土的蜀国合作，企图于赤壁再次共同抵抗曹操的进击。

重点提示

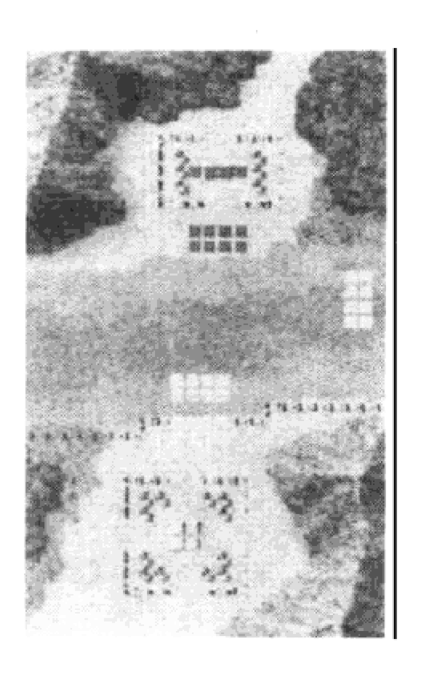
由于孙权军自其他驻地调来助战的陆逊军团会在画面右方出现，因此如果开战前选择兵分两路进攻的话，将会受到陆逊的攻击。此时最好选择全军上岸，由左上方的岸边登陆，并且在五六回合内迅速攻下左上方的营砦作为桥头堡，以抵御由左下方北上的骑兵军团。

等到左侧的骑兵军团即将消灭殆尽，陆逊军团与木人也来到营砦附近时，利用先前取得的宝玉攻击这批敌军，应可迅速化解这波攻势，接着就可以攻打施展木人的鲁肃与张昭。不过孙权的大本营也会派出援军前来，玩家最好连左下方的营砦也予以占领，以便吸引木人们的攻击，让左上方营砦的军队能够趁隙攻打施术者。如此一来，见苗头不对的孙权与诸葛亮，便会在大军杀到之前撤退。

濡须口之战 2

战利品 无

军需金 5300



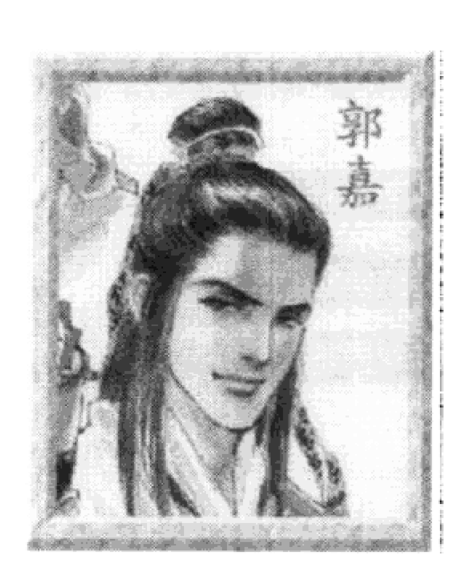
战情解说

曹军在赤壁之战中扳回一城，迫使吴蜀联军退却至建业外围的最重要据点——濡须口。

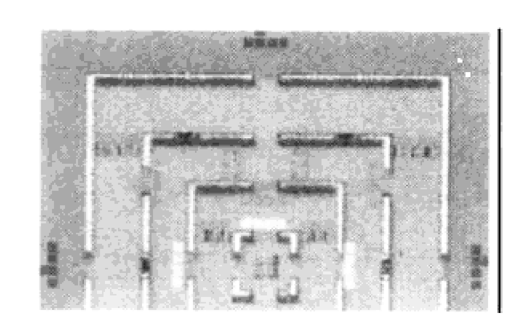
重点提示

这是一场采取先守后攻的战役，敌人会以四波连绵不断的攻势进击而来，因此据守大本营内作战似乎是最好的方式。不过陆逊军团与第二波的海盗部队实在来势汹汹，如果让对方顺利登陆，对我军造成的压力依然很大；此时可以试着在他们即将登陆的时候，利用宝玉施展四神攻击，相信大概没有多少部队能够挺得了这样可怕的攻击。

等到战场左下方的猛虎部队渡河时，就可以转守为攻进行水战。当第四波攻势也宣告瓦解的同时，孙权与诸葛亮便会再次撤退。



建业入侵战



战情解说

曹操终于即将一统天下，然而阻挡在他面前的，却是防卫森严易守难攻，有龙蟠龙踞之称的建业城。

重点提示

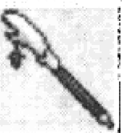
建业城内到处是能够远距攻击的部队，加上姜维、鲁肃、张昭等人会一直不断施术召唤木人登场。如果不能率先除掉这三人，将使得整体攻势无法流畅地进行。这关最重要的人物应该是我军的刘晔，以及配备方天画戟、镜铠、玉玺的夏侯惇（张辽）。其中夏侯惇必须布阵于北门，以便料理上方的八个远距攻击部队，如此东西两侧的部队才能顺利攻打第一道内墙的敌军。

为了让夏侯惇能够迅速移动，布阵于北门的方术士可施以强行的策略，以便于来回快速奔走。另外刘晔则可配属在西门的部队中，入城后先对第二道内墙西侧口的鲁肃攻击。尽管孔明会不断以输送策为濒死的敌军补血，但是在三方攻击的态势下，必有无法顾及的一方。因此只要耐心地攻击，总有机会打倒他。另外，除非鲁肃与上方的远距攻击部队都已歼灭，否则不宜轻易接近陆逊把守的西侧口。

攻击陆逊之前，可以动用霹雳



雌雄双剑：遭敌人反击之后，还可以反击回去。



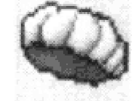
青龙偃月刀：其威力可以封杀敌人的反击。



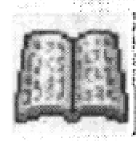
赤兔马：可以毫无顾忌地移动



的卢：行走任何可移动的地形时，消耗移动力均为1。



诸葛巾：辅助MP + 45。



孟德新书：可以增加获取的经验值。

车进行远距攻击，以免过于接近而吸引对方前来。不过必须派近战部队抵挡在面前，防范一路前来的木人。一旦西门攻击军开始猛攻陆逊时，陆逊后方的霹雳车很可能会前来支援；因此可以派夏侯惇在第一道内墙北侧的射程范围内，一面吸引炮火攻击，一面与曹操的主力部队抵挡姜维派出的木人部队。此时只要逮到天气不佳的状况，就可利用司马懿的青龙宝玉摧毁陆逊军团的战力。

东门的攻击部队则可等夏侯惇消灭右上角的四支部队后，再发动攻势，不过也可以延着第一道内墙，前进至射程之外的地点，引诱孟获的猛虎军团出战。等到猛虎军团与第一波木人被消灭之的，再派遣防御力最高的步兵部队，前去引诱中央走道右侧的霹雳车移动至原先猛虎部队把守的地点，再让后方的部队一口气施展法术或近距攻击以便各个击破。不过切记诱饵本身的防御力必须事先提升，也就是说本次战役以动员两个方术士出战的做法为佳，其中一个负责北门，另一个负责东侧门。

当中央走道右侧的霹雳车也被消灭之后，东门攻击军就可以长驱直入，攻打第二道内墙的张昭。此时可派遣移动力较高的部队移动至第一道内墙的入口，再让方术士施展回归法术，使其一回合行动两次，瞬间来到张昭眼前进行攻击。不过内城里的霹雳车火力还是叫人吃不消，体力不足的时候就退到墙角，由第一道内墙外的部队帮忙补给。

当第二道内墙里的敌人也几乎消灭殆尽之后，为了争取时间，玩家可能要抱着必有牺牲的决心，一口气由三方向冲入第二道内墙内，与敌军做殊死战。至于战术运用是否巧妙，就看玩家自己的本事了。

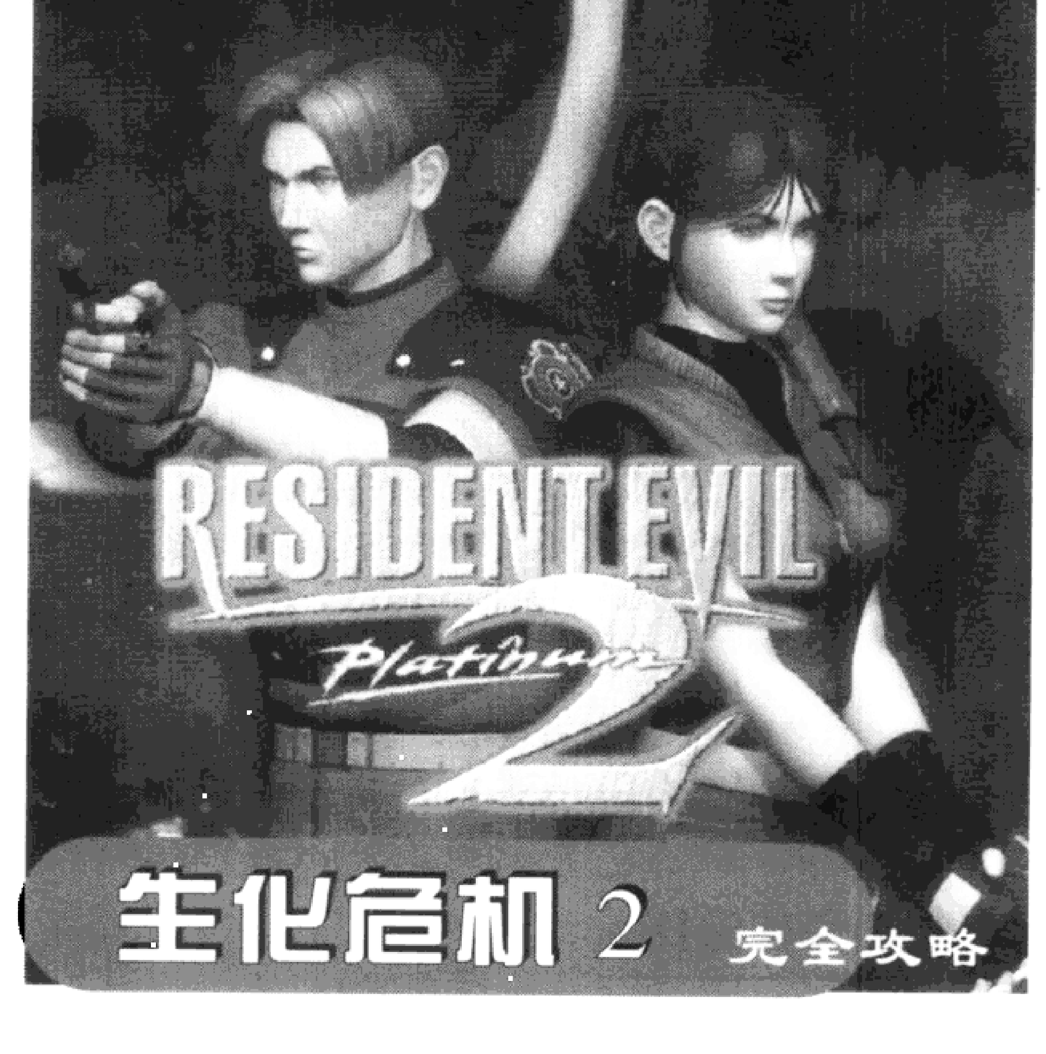
注：玩家若想收集所有宝物，必要玩过正规剧本与分支剧本，也就是至少得玩过两次才有可能。如果依照本攻略的走法而无法发现某些宝物，表示该宝物属于分支剧本中的战利品。

【特殊赠品】

当玩家将身上高达 Lv3 的装备卖出时，商人就会给一个好价钱，并赠送可以提升属性的好物品：

枪类	短枪 750	长枪 1500	钢枪 4500	+武力果
弓类	短弓 750	大弓 1500	铁弓 500	+好运果
剑类	短剑 750	大剑 1500	钢剑 4500	+经验果
棍类	木棍 750	铜棍 1500	铁棍 4500	+好运军
投石	木制投石机 750	铜制投石机 1500	铁制投石机 4500	+武力果
扇类	竹扇 750	军扇 1500	铁扇 4500	+智力果
宝剑	石制宝剑 750	铜制宝剑 1500	铁制宝剑 4500	+智力果
衣类	布衣 750	皮衣 1500	战斗服 4500	+敏捷果
铠类	皮铠 750	铜铠 1500	铁铠 4500	+统率力果

◎撰文/洪涛



Resident Evil 2 游戏以双 CD 的形式推出，男女主角的故事各占一张 CD，并且可细分为四个小故事。分别是 Leon A、Leon B、Claire A、Claire B。当用 Leon A 或 Claire A 爆机后，就可用游戏所给的 SAVE 进入另一章节。游戏场景虽然相同，但路线、宝物、故事却又不完全相同。因此为了一睹整个故事的全貌，把四个章节全部完成是十分必要的。



一、游戏的评分系统

游戏等级会在完成游戏后公布，共分为 S～D 级(日版)或 A～E 级(美版)。等级由三方面作评估：使用色带量、使用急救剂量(药草不包括)及完成游戏时间。攻击的敌人数量并不包括，因此不必刻意去屠杀。每次游戏，玩者都有 300 分，在某种情况下会扣分，并在完成游戏后取得等级。

等级分数如下：

S：300 ～ 270

A：265 ～ 200

B：195 ～ 145

C：140 ～ 100

D：95 ～ 0

扣分方式如下：

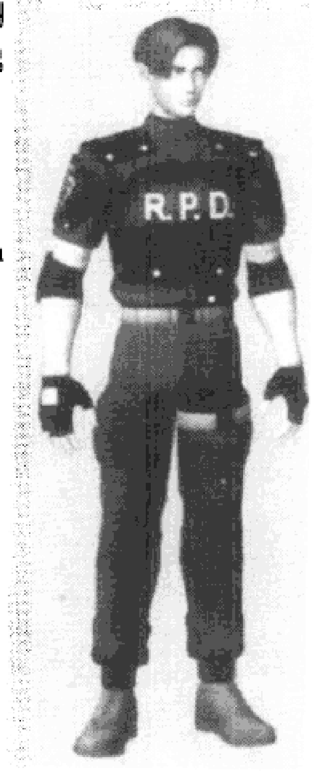
1)在 2 小时 29 分 59 秒内完成，不扣分。每完成游戏延迟了 30 分钟或以下，将扣 10 分。

2)不用色带不扣分，每次使用将扣去 5 分。

3)不用急救剂不扣分，每次使用扣去 10 分。

4)使用任何隐藏武器如火箭筒、重型机关枪将扣 50 分！！！(想要得 S 级，千万别用)惟在游戏剧情中取得的另当别论。

二、人物介绍



◇ 里昂 (Leon Kennedy)

本游戏的男主角。由于他的才华及聪明，在训练过后很快便学得了从恶劣中求生的本能。不过有时候他的严肃、率直性格令人觉得和他的外表不太相称，对于工作，他是十分胜任的，而其幽默感绝对会令人更希望与他亲近。在 RE2 中，他是首次上班的警



员。不过首次的任务可比任何警员的都危险！！

◇ **克莱尔**（Claire Redfield）

S.T.A.R.S 成员 Chris 的妹妹，可算是一个细心的现代女性。她的智慧及乐观性格令她对身边一切都感兴趣。其实在少女时代，她倒是一个十分吸引别人及具有传统思想的女性。而与小孩子相处更是她的拿手好戏。她被形容为一个具有野性、主观及充满自信的女子。对于新事物，她求知欲十分强。在 RE2 中，她只是为了找哥哥而来。对于满城都是僵尸但没有手枪的她来说，真是步步惊心。在游戏初期结识 Leon 也许是她的运气！

◇ **埃达**（Ada Wong）

她是一个 26 岁的美籍华人，梦想能早点结婚。将她形容为专业、智慧及技能的女性绝不过份。不过她也会因本身性格而看不起比自己能力差的人。从她的声音，处处也可感受到这颗冷傲的心。在今次的冒险，她看来是为了其失踪半年的男友而来，但她对于 Umbrella 的新制品 G 病毒似乎有极大的兴趣。





◇ **[illegible]**（Sherry Birkin）

她只是一名 12 岁的小女孩。由于父亲为 Umbrella 公司成员之一的 William Birkin，所以她似乎对公司建筑物绝不感到陌生。不过她的孤独性格，使她不爱与别人交往。

◇ Umbrella Corporation

该公司本身是一家化学公司，但为谋取暴利而秘密生产可怕的生化武器。由于它的成员都是首屈一指的，所以“金钱引诱”很自然成了 Umbrella 公司的“武器”。上集中，成了间谍的 S.T.A.R.S 成员 Wesker 被怪物 Tyrant 所杀，虽然 Chris 等人在回国后向外公布此事，可惜这些事实被外界形容为谎言。

◇ **约[illegible]**（John）

埃达的男友，任职 Umbrella 公司的研究员。曾成功制造一 T 病毒的生化武器，不过有些病毒并非他所制造。

◇ **[illegible]**（Williams）

另一位 Umbrella 研究员，在研究期间发明了更强的生化细胞武器 G 病毒。不过 Umbrella 为了 G 病毒而不惜派遣特种部队把他杀死。但他在临死前喝下了 G 病毒。……新的敌人 G 因而出现！！

◇ **本**（Ben）

为一名研究 Umbrella 内幕的记者，对于埃达及里昂的连串询问似乎不太合作。署长对于市长的女儿被僵尸所杀感到无奈，为保生命决意与它们来个了断，不过他的结局……

◇ **汉克**（Hunk）

Umbrella 派来抢夺 G 病毒的成员之一，虽被 G 所伤，但因没正中要害，故性命得以保存。

三、一些基本操作

在游戏中按 ESC 弹出系统菜单，里面有详细的操作说明！

下面是一些最基本的键的功能：

A：观察地图。打开地图后，用上下键可以选择楼层，不同的颜色表示不同的观察情况。

Z：道具观察。用方向键的 4 个方向可以任意选择，注意上标签（ITEM、MAP、BOOK）。

X：举枪。使用武器时举起。

C：动作。X 键按下时，武器发射和使用，配合方向键调整射击方向；单按 C 键，调查、取物品、上下楼梯、开门、被僵尸抱住时挣脱（不断地按）。

V：冲刺。按下加方向键为加速跑。

↑：向前。

↓：向后。

←：向左转身。

→：向右转身。

F9：退出。

四、游戏对策

由于观察角度的限制，所以发现敌人的方法并不只限于看，用的更多的还是听觉。

对于生命力极强的僵尸，除非你能击中它的头部或将其肢体打烂，否则它不会轻易死去。但僵尸的移动较慢，可以轻易躲开。较快解决它的方法是可以乘其第一次被打倒时，在其背上补两枪，或者干脆走到它前面，让它抱住你的腿，然后一脚将它的头踢飞。

对付舔食者这样的趴在地上的生物，最好使用霰弹枪或G ROUND这种攻击范围较广的武器，避免一击不中，让其冲至面前造成较大的伤害。

对付Boss时，如还没有得到占两个物品栏的高级武器，请选用MAGNUM和ACID ROUND，他们的攻击范围虽小，但威力巨大。

对于补给体力的草药，绿色的可以补血；蓝色的可以解毒；红色的不可单独使用，只能与其他两色草药混合，混合后功效加倍；将绿、红、蓝三种草药混合，效力和瓶装药品相同。

五、游戏的隐藏情节

在游戏的开始选难度等级时选Normal(不可选择Easy)，则在游戏的最后，将会显示你的等级，如你取得A级，那么在游戏的下一部分开始时你的物品箱中会多出一把具有无限弹药的高级武器，但是最好不要使用它，这将会影响你的等级。

另外在一楼楼梯旁，储存点17(暗房)内屋角的柜子打不开，其实只要你从游戏开始直到你来到警察局，一路不捡任何物品，那么在警察局外的地下走廊中会出现一个穿黄夹克的僵尸，在警察局找到武器后出门将其击毙，在其身上可找到打开柜子的钥匙。打开柜子，里昂可得到带骷髅的夹克或棒球帽与背心，克莱尔可得到一件火焰图案的夹克和左轮手枪。要进入隐藏关，必须将此僵尸击毙。



如果在游戏各个部分都能取得A级，在SPECIAL项目中可出现"第四幸存者"、"豆腐"和"终极任务"三个隐藏关。

六、功略

本游戏可用里昂－克莱尔的顺序玩，也可以用克莱尔－里昂的顺序玩，但这两种顺序所遇到的故事情节及过关路线基本相同，因此本篇只以里昂－克莱尔的顺序介绍攻略流程。

Leon A 攻略流程

(房间号码在附图里标出)

在游戏开始出1，你可以打死所有僵尸或干脆绕过它们，来到武器店2。店中可发现两盒子弹，当僵尸冲入店内，消灭它们，在老板的尸体上调查，可得到霰弹枪。从另一小门出去，小巷尽头的货车后部有些子弹。回身消灭从铁丝网3中冲出的僵尸，进入另一侧的门中，经梯子(下梯子处的垃圾桶中有子弹)，消灭了路上的僵尸后，来到大客车5处。进入大客车，后座上有盒子弹，小心地上趴着的僵尸。从前门出去，杀出一条血路，来到尽头的大铁门，进入警局7右拐，找到警局的大门进入。在大厅8后的办公台上，有子弹、色带和打字机，打字机可存入进度(须使用色带)。进入房间9，里面受伤的警员交给你一张蓝色磁卡，到大厅8将磁卡插入电脑，可以打开通往房间10、22的大门。进入房间10，在长凳上有张纪录警局保险箱密码的文件，注意角落里有一张上锁的小桌子，房内的箱子可用来存取物品。进入11，来到长长的走廊，地上死去的警察身上有子弹，破碎窗户旁的开关需要电线才能恢复工作。装备霰弹枪，向前走几步，在一滩血迹前你会遇到一个舔食者，霰弹对付它最有效。捡起地上的草药，进入13。门旁的桌上有份报告，在后面的房间中留意壁炉上的油画。在壁炉前使用打火机，烧毁画后将找到红宝石，注意屋角有子弹。出来后继续前进到16，在尽头处的门前最好将手枪上满子弹，门后有大批僵尸在等着你！击毙所有僵尸后，如果受伤，楼梯下的草药可以治疗。草药一边的门内17为储存点，文件柜中有弹药，暗室内可以冲洗你以后找到的胶卷。

上楼梯，走到举着红宝石的雕像处28，调查雕像背

后，将得到子弹。将两座小雕像推至墙两边的位置上（注意应让两座小雕像面对面），就位后将听到"咔啦"一声，雕像上的红宝石将掉下，捡起第二块红宝石。进入旁边的门，来到 27，打死变为僵尸的警察，来到 STARS 办公室 30。里面挂有夹克的桌上可找到克里斯的日记和独角兽奖章。这时克莱尔进来，里昂交给她一部报话机以便联系。在门旁的柜中可得到霰弹枪，纸箱处有药品，旗帜下有子弹。现在按原路返回一楼大厅 8，注意途中不要靠窗户走，以免被窗外伸进的手抓住。在大厅雕像前使用奖章会得到黑桃钥匙。经过 10、11，用黑桃钥匙打开档案室 12 的门，将梯子推至角落，爬上梯子在柜顶得到四角扳手。文件堆中有份报告，柜中有色带。

出门后经 14、16 继续上二楼，经过 STARS 办公室，尽头处用黑桃钥匙打开门到 29。消灭一群僵尸，在胡同尽头的杂物柜中得到子弹，回来后走另一条路，进入一张桌子旁的门，来到图书馆 31。上梯子，出拐角处的小门，过三楼的走廊来到阁楼 44，找到小洞后将四角扳手插入放下梯子，但不要上梯子而是原路返回图书馆 42。沿通道走到尽头，地板将塌陷使里昂掉到下来，看看墙上的图表，然后打开墙上的红色开关。来到四个书架前，面对书架，将左边两个柜子向右移动一格，回到刚才掉下的地方捡起一个象插头（bishop plug），打开双页们来到一楼大厅上方二楼的环形走廊 32。

杀死走廊里的僵尸，来到走廊的另一头，进入 33。这里是二楼的储存点，台子上有日记和色带，长椅上有小钥匙。拿到钥匙后回到二楼走廊 32，放下中部的红色逃生梯，从逃生梯下到一楼大厅 8。进入 10，用小钥匙打开角落的桌子得到弹药，之后再由逃生梯回到二楼储藏室 33。过储藏室后，左边是燃烧的直升机机头，消灭两个僵尸后从右边的小门出去到 35。解决所有乌鸦后，捡起尸体上的子弹，来到走道的尽头，出白色铁门到室外平台 37，经直升机残骸，沿铁梯下去，跑到顶头配电室小屋 44。这里是个储存点，捡起角落里的红色方向盘，桌上有一些物品。打字机旁的门最好不要打开，因为打开后将出现两个僵尸，打死僵尸后此门将不再能够打开。返回到 37，来到直升机旁铁丝网的后面，用方向盘开启阀门使水箱的水溢出熄灭火焰。调查直升机残骸，可得到子弹。经 35 回到二楼储藏室 33 门前，刚才燃烧的直升机头已经熄灭，进入机头右侧的门 34，将两块红宝石放在墙上两座胸像上，从中间雕像处得到第二个王插头（king plug），在一侧的木箱上得到方块钥匙，木箱间还有霰弹枪子弹。回到走廊 35，穿过蓝色的门进入 36，下楼梯，在路上捡到草药。进入办公室 23，门口尸体上可得到子弹，里面有传真机的桌上有色带。内侧小办公室中有一个保险箱，开箱密码 2236，打开后可得到弹药和地图，办公桌后有两个草药。

从另一端的蓝色双页门出来到 22，这里的僵尸很多，要小心应付。向右行，经过电话和自动售货机，墙角有草药，打开黄色的门到 20。杀死僵尸，使用方块钥匙进入遇到的第一扇铁门，内为审讯室 18。架子上找到第三个车插头（rook plug），小心从隔壁冲入的舔食者。桌子上有药品和电线，电线是用来接通走廊上窗户旁边的开关的，可关闭窗户防止僵尸爬入，但作用不大，可以不捡。出门来到审讯室的另一间 19，拿上桌子上的小钥匙。

回到一楼大厅 8，进入 10，途中在 11 窗户旁的开关上使用电线，沿路一直到 16，用方块钥匙开门进入 15。打死一屋子的僵尸，在文件柜中可找到弹药和胶卷，从亮有小红灯的门进入 9，门旁有草药，在放有庆祝用品



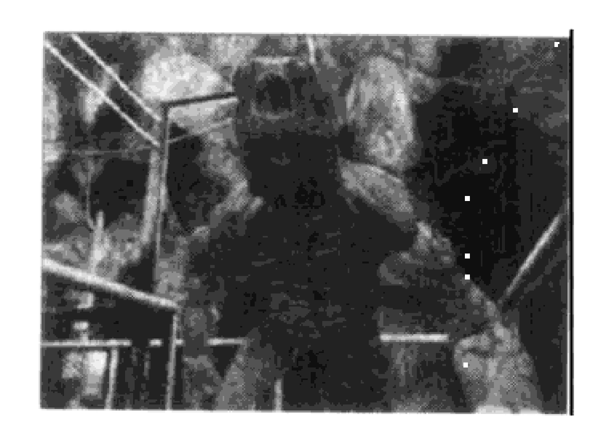
的桌上是留给里昂的便条。在内侧的办公室 9 打倒变为僵尸的警察，在桌上找到红桃钥匙，从小门回到大厅 8。从逃生梯上至二楼，进入图书馆 31，再从另一侧的小门出来到一个红色的桌子处，用小钥匙打开抽屉，得到手枪的配件，将其余手枪组合可增加威力（注意：即使手枪还剩 0 发子弹，组合后也可变为 18 发，霰弹枪和 MAGNUM 枪的组合与此相同）。回到一楼大厅 8，走上大厅雕像前方的台阶，左拐进入 22，从蓝色双页门出去到办公区 23，使用钥匙进入 24。沿通道直到下行的楼梯前。从楼梯下到警局的地下室 46。在三岔路口处，小心那些疯狗，先右行至尽头到停车场 51，遇到埃达，帮她推车露出被汽车挡住的门，附近有草药可捡。进门到 52，向前一直跑到尽头铁丝网前，一旁的桌上有弹药，打开铁丝网进入牢房区 54。在里面与自愿坐牢的本交谈，然后拿起开阴井盖的钩子，隔壁的牢房有草药。出来后进入狗舍 53，打死从铁笼中冲出的疯狗，找到草药。用钩子打开阴井盖爬下进入下水道。

下水道 55 中有两只蜘蛛要小心对付，上台阶后遇到的第一个门内为储存点 56，从箱中拿上三个插头，出

来进入 59，把插头插入对面铁门旁的控制板中，省得以后带着它们占地方，现在就剩最后一个插头没找到了。出门后将再次遇到埃达，并转为控制她。

埃达所要做的就是打死所有疯狗，经过废水处理厂 61 中的铁桥，先跑至对面厂房内，乘升降梯下到 63，拿上里面的弹药。回来后进入铁桥一侧的小房间 62，拿取墙上的地图，从控制台旁下到池底，将三个箱子靠墙推成一排，上来打开控制台的开关，排入的水使箱子浮起成一座桥。从桥上过去，拿到梅花钥匙。出门回到最初的地方 58，将东西交给里昂，现在又可控制里昂了。

里昂捡起弹药和钥匙，原路返回车库 51，来到地下室走廊 46，当心出现的两只舔食者。进入发电机房 48，屋内有草药，架子上有地下室地图，墙上控制板上的开关用来激活武器库上的钥匙卡锁，开关的设置是上、上、下、下、上。出门过三岔路口，用梅花钥匙进入停尸房 47，在橱中找到红色通行卡，解决屋中的僵尸。出门来到武器库 49 门口，使用红色通行卡进入，屋内架上有些弹药，



中央橱中有两件特殊物品，建议里昂一件都不拿，否则在玩第二部分时克莱尔将拿不到，因为第二部分难度要大一些。

原路返回楼梯旁，上至警局的一楼 24。在楼梯旁，房间 26 可用梅花钥匙打开，床边有警卫的日记及里昂威力最大的武器 MAGNUM 手枪。出门经 24、23、22、20 来到房间 21 使用钥匙打开进入，用打火机点燃火炉，在按屋内画上的提示，以中、右、左的顺序打开三个胸像上的开关，捡起画中掉下的齿轮，一边桌上有胶卷。出门后返回一楼大厅，由逃生梯上至二楼，打死舔食者进入图书馆 31，从梯子上到三楼来到阁楼 44。上楼梯将齿轮放入机器，在一侧打开的铁板后找到第四个马插头（knight plug），接着直接从插头所在位置的通道下至地下室 52。

到 54 与本交谈后，来到狗舍 53，下到下水道 55，进入房间 59，里昂将首次与威廉对阵。解决它后，将插头插入控制板，铁门将打开。出门到 60 将再次遇到埃达。

下台阶到 68，进入储存所 69，找到传真，房角红柜子里有弹药，推开柜边的暗门，顺梯子下去，左行到尽头点燃灯，旁边架子上有霰弹枪子弹；右行到尽头，点燃灯可发现闪光处有 MAGNUM 枪子弹。上来后在升降梯旁找到药品，带上方向盘，从升降梯下到 70。里昂将被雪莉的妈妈击中，玩家将再控制埃达。

来到下水道 71，从左侧墙上的梯子爬上，进入通风管（此处应快速通过，否则马蜂很难对付）。来到 72，再次遇到雪莉的妈妈。顺通道一直向前，下梯子后转回里昂。

走道中找到下水道地图，来到下水道 71，小心头顶上的蜘蛛。再梯子附近的台阶上，调查尸体可得到雄狮奖章和霰弹枪子弹。前行到 73，这里还有些蜘蛛，到瀑布旁的控制板，将雄狮奖章放入控制板。上台阶进入 74，用方向盘放下天桥，过桥后再用方向盘升起天桥。捡起草药和弹药后进入 75，一直到走廊尽头，一只巨型鳄鱼正等着你。对付鳄鱼的时候不要硬拚，按原路跑回，注意途中墙上的开关，打开开关放下压缩气瓶，当鳄鱼咬住气瓶后，只要等在拐角处向气瓶开一枪，鳄鱼就被结果了。来到鳄鱼出现的地方，打开开关进入 76，带埃达爬上梯子到 72。穿过天桥走上斜坡，从尸体身上找到雄鹰奖章，在控制台上找到文件，来到斜坡对面排风扇下的开关前，用方向盘关闭风扇，上梯子返回下水道 71。杀死僵尸后来到 73 控制板前，将雄鹰奖章放在控制板上，停止瀑布，从露出的门出去到 77。

打开电车的电源开关，乘电车至厂区 84，途中有怪兽袭击，在其进攻前，车顶部总会有些灰先落下，只要躲开就行，不必对其开枪，那将是白费子弹。到站后，用打火机点燃车旁的信号枪，旁边会发现一把武器箱钥匙。进入 85，小心僵尸，第一个路口向左拐，死胡同中的尸体下有霰弹枪配件，将其组合可增加威力。由另一出口进入 86，消灭僵尸后，右边死胡同有草药，从左边的梯子爬上进入储存点 87。拿上弹药、色带及柜中的药品。进入 88，铁桶间有弹药，进入火车 89，在车前部控制台旁找到钥匙，车厢中还有些弹药。出车厢，将钥匙插入控制台，启动升降机。火车下降期间怪兽威廉会来骚扰，出车厢消灭威廉。返回车厢，里昂将会把受伤的埃达带到 B4 试验室的储存点 98。桌上和橱中有弹药，柜上有草药。

出门后来到三岔路口 100，先进入东边的蓝色通道 107，到走廊尽头的冷库 106。在里面的架子上有个保险丝盒子，将保险丝盒子装上身后的机械，得到主保险丝。附近的桶上还有瓶药品。回到三岔路口 100，把主保险丝装到中央的机械上，以恢复电力。接着进入红色通

道 101，右拐到尽头进入 102，注意椅子上的文件，橱中有火焰喷射器，到屋角，用打火机或火焰喷射器点燃触手，随后进入通风管道。下到房间 103 要小心地上的两只舔食者，消灭它们后可在橱中找到弹药，桌上有色带。出门后来到拐角铁门 104 开关前，打开开关并当心门后的两株植物。消灭它们后顺道来到户外，并梯子下到 B5 试验室 109。

小心天花板及地面的舔食者，向前直到控制室 114。监视器下找到 B5 试验室地图，另一出口处是储存点。经 112 进入 114，用武器箱钥匙打开亮灯的柜子，得到 MAGNUM 枪配件，并将其组合。经自动门进入大实验室 115，在桌上闪光处有一张红色钥匙卡。出实验室进入对面满是虫卵的通道，用钥匙卡进入 113。解决里面的大蛾子，清除电脑上的小虫，使用电脑，输入用户名为"GUEST"。现在返回三岔路口 100。

经三岔路口，进蓝色通道 107，打开 108 门前的开关，在里面控制板上输入你的指纹，这时 105 的门并不能打开，但你只有这样做，在游戏第二部分，克莱尔输入指纹后才能进去。回到开关处，用红色钥匙开打开 108 的门，门口担架上有子弹和药品，打开墙上的灯，在手术台旁找到 MO 磁盘。出门后再次遇到雪莉的妈妈，当她被屋顶落下的铁管打昏后，从她身上找到 G 病毒。现在实验室的自爆程序已启动。

回到三岔路口 100，进入红色通道 101，这里将遇到埃达。顺梯子下到 B5 实验室 109。在 116 门前的电脑上使用 MO 磁盘，进入打开的门，然后进入 117。打开电梯旁的开关，此时本关的 BOSS 出现，做好与其作最后一搏的准备把！首先与它要保持一定的距离，打几枪就跑，不一会它会变一次形并跳上机器，这时要不断移动，待其跳下机器后再开枪，只要不被它抓住，干掉它并不难。



最后上电梯 118 逃离实验室到 119，现在可以看到精彩的过关画面。但游戏并没有结束，在制作人员名单出现后，游戏会被存一次档，只有接着完成克莱尔的历程才算真正了解一切。

Claire B 攻略流程

从起点 42 开始，躲过路上的僵尸，跑至道路尽头后进入右手的铁门到 43，在门后还有三个僵尸警察，绕过它们，右行至小屋，并在桌上找到一把钥匙，带着钥匙跑至另一端的小门前。使用钥匙进入 44。打字机旁还有些弹药和色带。由另一边的门出来到 45，小心四处游荡的僵尸们，来到铁梯旁上至警局二楼的平台 37。目睹直升机的坠毁，从小门进入警局 35，打死一群乌鸦后，尸体上拾起些弹药。而一直向前，出门到 38 遇到舔食者后也不要硬拼，进左手的门内，先来到二楼的储存点 33。储存点里的桌上有些弹药、日记和色带，椅子上有弹药。出门至大厅上方的环形走廊 32，放下走廊中部的救生梯下去到 8，拿上打字机旁的榴弹枪和色带。

回头上救生梯，跑回二楼的储存点 33，出门后用榴弹枪对付舔食者就轻松多了。右行进 35 至蓝色小门处，打开门来到户外 36，草药可视情拿上，下铁梯至一楼的办公区 25。进入 23 在门后尸体上找到弹药，清除办公室里的僵尸，墙角中的架子捡起红色方向盘。在里面的小房间中，保险箱"2236"的密码照样可用，打开后发现榴弹弹药和警局的地图，身后桌上还有些枪子弹，桌后有 2 个草药。到 25，由户外的铁梯上去，重新进入警局二楼 36，进入 35 右行经有乌鸦的走廊直至直升机残骸处 37，在铁丝网后的阀门上使用方向盘，使溢出水熄灭火焰，烟雾中找到弹药。进入警局前你会目睹大块头从天而降，而你一旦进入 35，屋顶会塌下切断你的退路。前行不久你就会第一次遇上大块头，因在已在一楼取到了榴弹枪，所以对付他并不困难（如果用手枪，恐怕克莱尔会凶多吉少了），打倒他后别忘了在其身上搜搜弹药。顺通道来到 38 的直升机机头处，刚才还在燃烧的火焰已熄灭，克莱尔听到了机头堵住的门后传过的尖叫声，但此门暂还无法进入。过去入右手的门 34，油画中有个色带，墙上的胸像旁可找到蓝色钥匙卡。解决屋顶落下的舔食者，出门经 38、33，来到环形走廊 32。打死一群僵尸后，在环形走廊另一侧的尽头处石板上取得独角兽奖章。来到一楼大厅 8，在电脑上使用蓝色钥匙卡，打开 10、22、31 门锁。在厅中雕像前使用独角兽奖章，得到黑桃钥匙。

进入雕像旁的双页门 10，消灭里面的几个僵尸后，房间内的长凳上有张记录警局保险箱密码的文件（和原来的一样，没什么用），撬开屋角的抽屉找到药品。然后进入另一扇门到 11，地板上死去的警察身上有些子弹，破碎窗子旁的开关如果里昂已经关上，则不会有僵尸出现。再向前走几步后，右手的门可用黑桃钥匙打开进入档案室 12，将梯子推至角落后爬上，柜顶上可以找到打

火机，文件中还有份报告可以看看。出门沿走廊前行，跑入下一扇门到 14，当心途中的僵尸，进入中间的红色双页门，内为会议室 13，黑板前的桌上有份行动报告可查看，在内侧房间中留意壁炉及其上方的油画，同里昂一样，用打火机点燃炉火炉可以得到第一块红宝石，一边的杂物堆中还有些弹药。出门继续向前来到 16 楼梯附近。如果受伤了，楼梯下的草药可以疗伤。草药一边的门内为储存点 17(暗房)，文件柜中有些弹药，暗房内还可以处理你以后找到胶卷。将不用的物品存入箱子，只带上枪械，保证有四个空物品格。

上楼梯到 28，前行到举着红宝石的雕像前，调查雕像后部，可得到子弹。还是把旁边两座小雕像移至墙边的铁板上，使两个雕像面对面，移动中听到"咔啦"即是移到位了。拿上红宝石，进入尽头处的大门，来到走廊 27 中部的 STARS 办公室遇见里昂。在挂有夹克的桌上可找到方块钥匙，门旁柜中有把弩箭。出门时会有一份传真发来，可看看了解一下你的处境。出 STARS 的办公室见到小女孩后，沿其逃跑的方向前行，进入 29 先消灭里面的僵尸。继续前行，撬开门边上了锁的桌子，得到弹药并进入旁边的门来到图书馆 31。在图书馆里，上台阶后到 42，沿书架上的平台前行，直至栏杆破损处，地板将会塌陷，克莱尔落至下方。打开红色开关，来到四个书架前，面对书架，左边的两个书架各向右移一格，捡起出现的石板后，拿上双页门旁的红色草药，再出门来到环形走廊 32。至走廊另一侧的二楼储存室 33，拿上两块红宝石，出门左拐，在直升机头旁的房间 34 内将两块红宝石放于胸像上，取出中间石像胸部的半块石板。

回二楼储存点 33，再到 32 由逃生梯下至一楼的大厅 8。进入 22，做好一场恶战的准备。经过电话后，在自动售货机旁有株草药，跑过长长走廊，经 20 利用方块钥匙进入审讯室 18，小心舔食者，在桌上有瓶药品，架上是第三块石板。拿取物品后出门进入隔壁房间 19，这里有只舔食者，要小心对付，房间中还可寻到些弹药，之后便按原路回到大厅 8。经 10、11、14、16 用方块钥匙进入 15，一路上小心出没的僵尸。撬开柜子找到塑性炸药，抽屉内找到胶卷和弓弩弹药。从亮有红灯的小门进入办公室 9，橱中有弹药，在放有庆祝用品的桌上是留给里昂的便条。在内侧的小办公室打倒变为僵尸的警察，桌上找到引爆器，将其与塑性炸药组合，一个炸弹就制作完成了。从小门出来回到大厅 8。

从逃生梯上至二楼，经储存点 33 至 38，左行至被直升机头堵住的门前，使用炸弹打开一条通道。沿通道来到 39，与警长交谈后，从屋内另一扇门到 40，在尽头的房间 41 内打开电灯开关找到了小女孩雪莉。在火炉旁的箱子内有子弹，看完桌上的日记，回至警长的办公室 39，此时他已离开，但在其办公桌上能找到红桃钥匙，椅子上还有其日记，另外桌后的画像可以移动，露出还缺三块石板的面板。出警长办公室，经 38、35、36，下楼梯来到一楼的办公区 25。经 23、用红桃钥匙打开门进入 24，门后有草药。沿通道到楼梯处下到警察局的地下室 46，在三岔路口处先左行，经过停尸房 47 后，打开大门来到一条肮脏的小巷 50，解决两条狗，从尽头的下水道管口下去到 65。通道中第一个门内为储存点 64，进入后再出来会见到雪莉。在下面，你将暂时扮演会儿雪莉，上升降梯经 63 到废水处理厂 61，躲过僵尸的追赶，先跑至对面的房间 58，拿上里面的弹药，出来后，再向升降梯方向跑，过桥后左拐，进入另一房间 62，墙上的地图可带上。同埃达一样，从控制台旁下到池底，将三个箱子推成一排即可。上来打开控制台，排入的水会使箱子浮起形成一座桥，雪莉过去拿到对面的梅花钥匙。出门跑回升降梯到 63，雪莉会自动将找到的东西交给克莱尔，你也可以恢复控制克莱尔了。这时收到里昂的呼叫，让克莱尔前往地下室的停车场。

从梯子爬上回至警察局的地下室 50，使用梅花钥匙进入停尸房 47，当心两只舔食者，如果雪莉刚刚找到了弹药，那么对付它们应该没什么问题。在橱中找到一张红色通行卡，出门来到发电机房 48，屋内架上有地下室一带的地图，墙上控制板上的开关用来激活武器库上的钥匙卡锁，开关的正确设置可以是上、上、下、下、上。来到武器库 49 的门口，在钥匙卡锁前使用红色通行卡后进入，里面两侧架上有些弹药，而中央橱中的两样特殊物品，则由游戏第一部分中里昂留下的是什么来决定。出门在地下室的走廊尽头，进入停车场 51，先打死两条疯狗，再从推汽车的门进入 52。小心疯狗，进入牢房区 54，可得到弩箭、草药和胶卷。来到狗舍 53，打死疯狗后可得到四角扳手。

原路返回 46，上楼梯到警局一楼 24。在楼梯旁，房间 26 可用梅花钥匙打开，门旁架子上有弹药。进入 26，可找到弹药和一些文件。经 24、23、22、20 用钥匙打开新闻发布室 21 的门进入，注意桌子后有弹药。用打火机点燃火炉，以中、右、左的顺序打开三个胸像上的开关，这时大块头再次来袭，打倒他后在他身上可得子弹，捡起画中的齿轮。出门后在通道中大块头再度纠缠，打倒他后搜出弹药，回到一楼大厅 8。

从逃生梯上至二楼走廊 32，打死舔食者后进入图书馆 31，从梯子上至三楼 42，出门经 43 来到 44，在墙上孔中插入四角扳手放下梯子，上楼梯将齿轮放入机器

中，在打开的面板后得到另外半块石板。出来后大块头还会来袭。出图书馆 31 来到走廊 32，再到储存点 33，带上四块石板，将两个半块组合后得三块完整的石板。出门经 38 进入 39，遇到雪莉，在警长座位后的控制板中镶入三块石板，旁边出现的通道中发现警长的信。乘电梯下到 45，在屋内找到弹药，再从角落的梯子爬下到 66。这里将第一次遇到老怪，将其打下平台后，来到另一端打开开关放下梯子，按原路返回 39，带上雪莉原路来到 66，爬上梯子来到下水道后雪莉会掉下一个阴井。

继续前行，上台阶发现两个蓝色草药后进入 82，在下面的储存点 81 的桌上可找到弹药和传真，柜中有药品，撬开一边的铁门，顺梯子来到下方杂物间，打死僵尸后在架子上得到弹药。从梯子返回储存点 81，带上方向盘和打火机，有墙角的升降梯下到 70，见到里昂受伤。直行至对面的升降梯上到储存点 69，找到草药，墙角红柜子里有弹药。推开壁橱，从梯子下去，用打火机将灯点燃，可找到两个榴弹弹药。上梯子，从升降梯返回至走道 70，找到下水道地图，到 71，打死头顶上的蜘蛛。在墙上梯子附近的台阶上，在尸体中找到雄狮奖章和弹药。沿通道到 73，注意蜘蛛。找到瀑布前方的控制板，将雄狮奖章放入控制板。进入 74，遇到雪莉的妈妈，门后有草药。用方向盘放下天桥，过桥后再用方向盘升起天桥，捡起草药和弹药后出门到 75。来到大鳄鱼出现的地方 76，过水塘，爬上梯子到 72。穿过天桥走上斜坡，从尸体上找到雄鹰奖章，从控制台上发现文件。来到斜坡对面排风扇下的开关前，使用方向盘关闭排风扇，上梯子经通风道回到 71。干掉水中的僵尸，来到 73 的控制板前，使用雄鹰奖章停止瀑布，从露出的门中出去到 77。

打开电车右边的电源开关，在电车到站后，雪莉将出现。带雪莉乘电车至 84。在电车旁，用打火机点燃信号枪，光线亮处会捡到一把武器库钥匙（如果没带打火机，在信号枪旁仔细找找，也可找到钥匙）。来到 85，小心僵尸，三岔路口左转，死胡同尸体下有把电击枪。返回进入 86，消灭僵尸，右边死胡同里有草药，从左边的梯子爬上进入储存点 87，找到弹药、色带和柜中的药品。出门到 88，铁桶间有些弹药，乘升降梯来到下方走廊并进入尽头的门 90，在控制台旁找到钥匙。回头打倒大块头，在其身上找到弹药返回储存点 87。在屋角的控制台插入钥匙，启动开关将机车头升起。与雪莉一起来到机车头旁 89，启动车旁的控制板进入机车，火车下行途中怪兽威廉会前来骚扰，对付它时同里昂的策略一样。打跑威廉后，机车将因为过载而停在 91。下车爬上车头前方的平台，从通风管进入 92。走道一头是电梯 93，但因为没有启动所以暂不能使用，进入另一端的门到 94，在车间二层平台上，储物箱旁有草药，将一边的木箱也推上升降梯。乘升降梯来到下层 95，将木箱推入那条窄窄的通道中，放置两个叠起的木箱旁，这样以后可利用木箱爬上电力室，但现在还不需要，因为还没得到电力室钥匙。在另一侧的打字机附近有弹药，尸体身边有份报告。乘升降梯下行，走道上消灭两只舔食者后，打开尽头墙上开关启动电梯。出车间，原路返回到电梯 93，打开门旁开关进入电梯到 B4 试验室区 99。

消灭僵尸，进入储存点 98，得到一些物品。出门来到三岔路口 100，先进入东边蓝色通道 107，左拐至尽头进入冷库 106，拿起架子上的保险丝盒放置在身后的机械上得到主保险丝，附近桶上还有瓶药品可取。出门回到三岔路口 100，把主保险丝装入地板中央的机械上，以启动电源，进入西侧的红色通道 101。右行到尽头进入



102，在椅子上得到文件和红色钥匙卡，橱中有弹药。至于屋角的通风管道中伸出的触手，如果里昂已经解决了它就不会再有，进入触手所在的通风管道到 103 房间。小心地上的两只舔食者，干掉它们后在橱中得到弹药，桌上还有色带。出门来到拐角铁门开关前，打开开关消灭门后的两株植物，来到户外 104。消灭植物并得到草药，经梯子下到 B5 试验室区 109。

路上小心天花板及走廊中的舔食者，经 110 到 111，在监视器下找到 B5 实验室地图，另一出口处为储存点。来到 112，走拐进入实验室 114，用武器箱钥匙打开亮灯的柜子，得到弹药。经自动门进入大实验室 115，桌上闪光处有电力室钥匙，拿上后离开。出 114 进入另一边的 113 房间，解决屋里的大蛾子，清除电脑上的小虫子，使用电脑，输入用户名为“GUEST”，待确认指纹后，原路返回 111。再次遇见雪莉的妈妈，并得知 G 病毒就藏在雪莉的项链中。之后经 110、109 到 B4 试验室区，回到三岔路口 100。进入蓝色通道 107，打开 108 门前的开关，在里面控制板上注册指纹，如果里昂已注册过，现在 105 的门就能打开。进入 105，打死三只舔食者，里面尸体上有弹药。出门进入 108 房间，小心屋内植物，打开电

灯开关后找找弹药。回到三岔路口 100，由白色通道直至电梯旁，进入电梯 99 打开开关行至 92，从堆起的箱子爬上到电力室 96，使用钥匙后进入。见到雪莉并诱使大块头落入熔炉，但雪莉却又钻入管道不知去向。原路返回电梯 93，一直回到 B4 实验室区的三岔路口 100，雪莉正在垂死的母亲身旁哭泣。捡起地上的主控钥匙，带上雪莉回到电梯 99，并在电梯后方的控制台上使用主控钥匙启动紧急通道。

乘电梯下到站台 120，进入火车 123，在后面的车厢 124 是储存点，打字机旁的地上有站台钥匙。出车厢，用钥匙打开站台上的门后到 121，这时将开始倒计时。过天桥到 125，打开控制台开关，移开的栅栏后取得两个插头。转身进入 126 房间，将插头装入电源控制台旁的孔内。这时老怪威廉将现身作最后一搏。这可是一场硬仗，老怪的移动变得极为迅速，你应快速移动，与其保值一定的距离，老怪经四五次重击后，将出现一个神秘的女郎抛给你一支火箭筒，捡起火箭筒，一炮将老怪轰上了天。到此游戏并未结束，原路返回至火车旁 120，打死几个僵尸，在进入车厢前，打开车头旁墙上铁轨大门的开关。上车进入驾驶室，启动火车，逃离这个恐怖的地方吧！途中，火车上有一个巨型软体变异怪物，拿出你威力最大的武器，对其一阵狂轰即可。

现在，你终于可以看到那惊险、精彩的结局了！

第四幸存者（The Survivor）

本关的主角汉克（Hunk）一开始时晕倒在下水道中，玩家要操纵它逃离警察署。逃亡途中怪物很多，枪弹也有限制（沿途无任何物品可捡），生命的维持更是困难重重。玩家不可一味硬拼，要多靠策略。但此段游戏的路径较简单，大多数门汉克都不能进入，没有什么分支情节，只要沿路一直向前即可。最后到达直升机坠毁的阳台，汉克会放信号弹，之后会有一架直升机来搭载汉克逃离。

豆腐（Tofu）

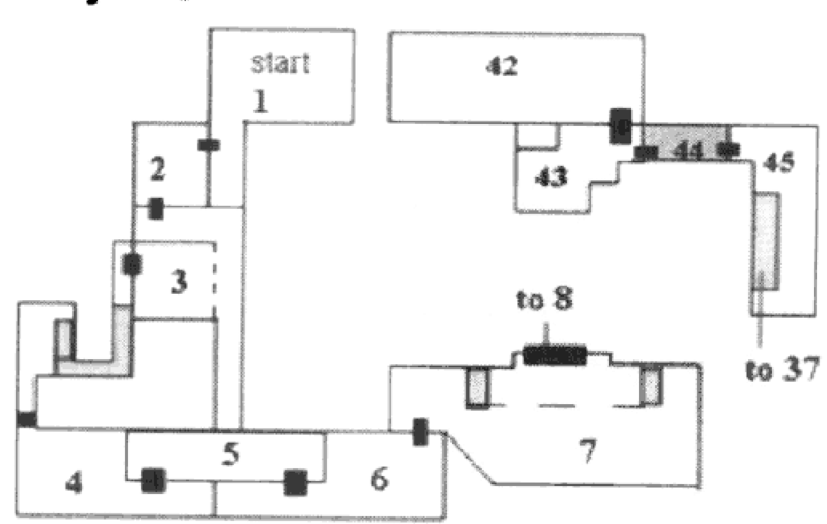
也是类似第四幸存者的小游戏，但角色换成了一块豆腐（也有人说那是切菜板拉）。跟 Hunk 比起来，虽然没有强力的武器，但却有着比 Hunk 更顽强的生命力。跑步的速度并不是很快，大约跟 Leon 差不多。跑的时候，还可看到身体摆动所溅出来的水花（跑得很卖力）。更好笑的是被敌人攻击所发出的声音（象是"好痛啊、完蛋了！"等等），是个很有趣的隐藏角色。

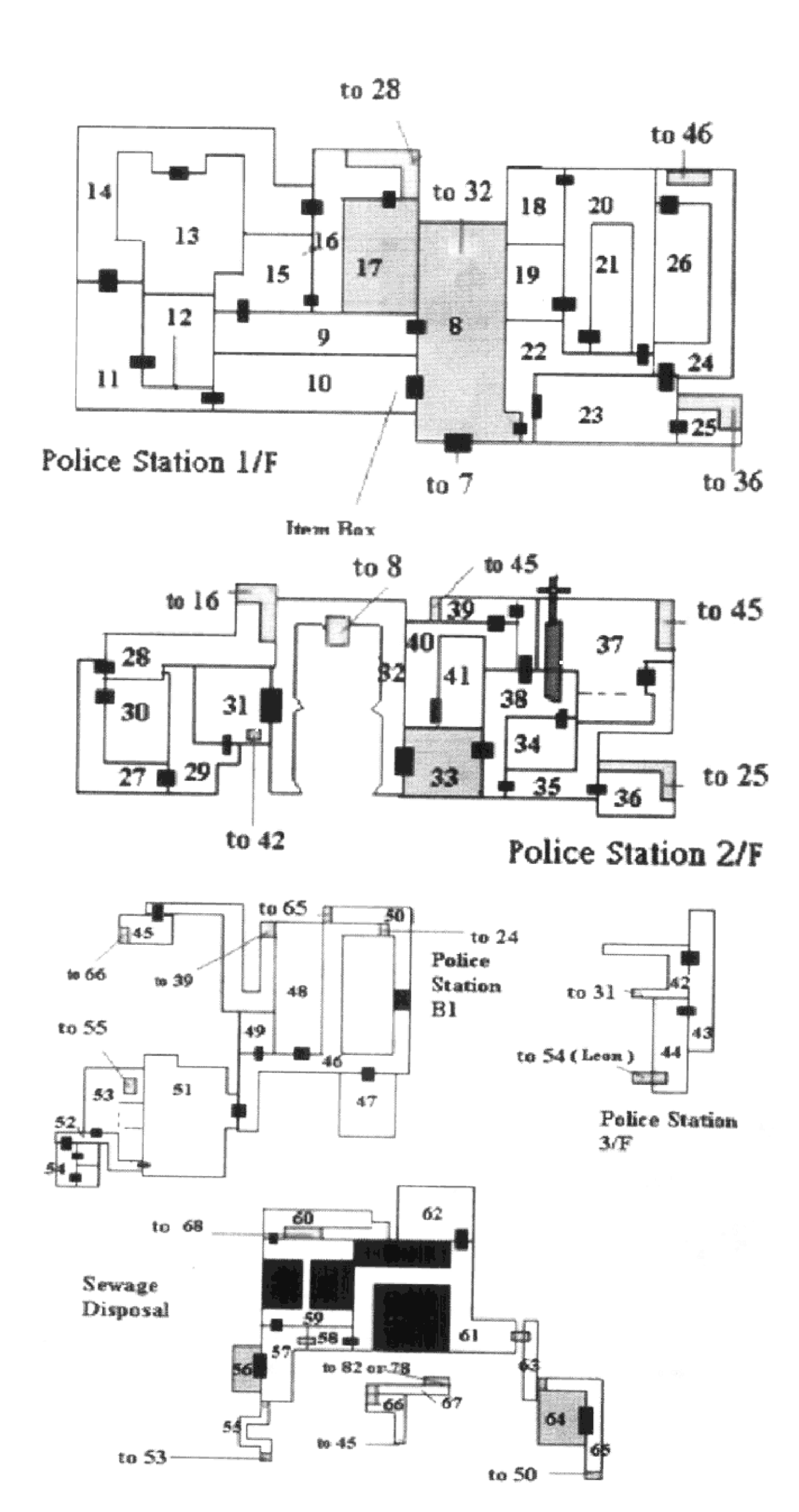
终极战斗（Extreme Battle）

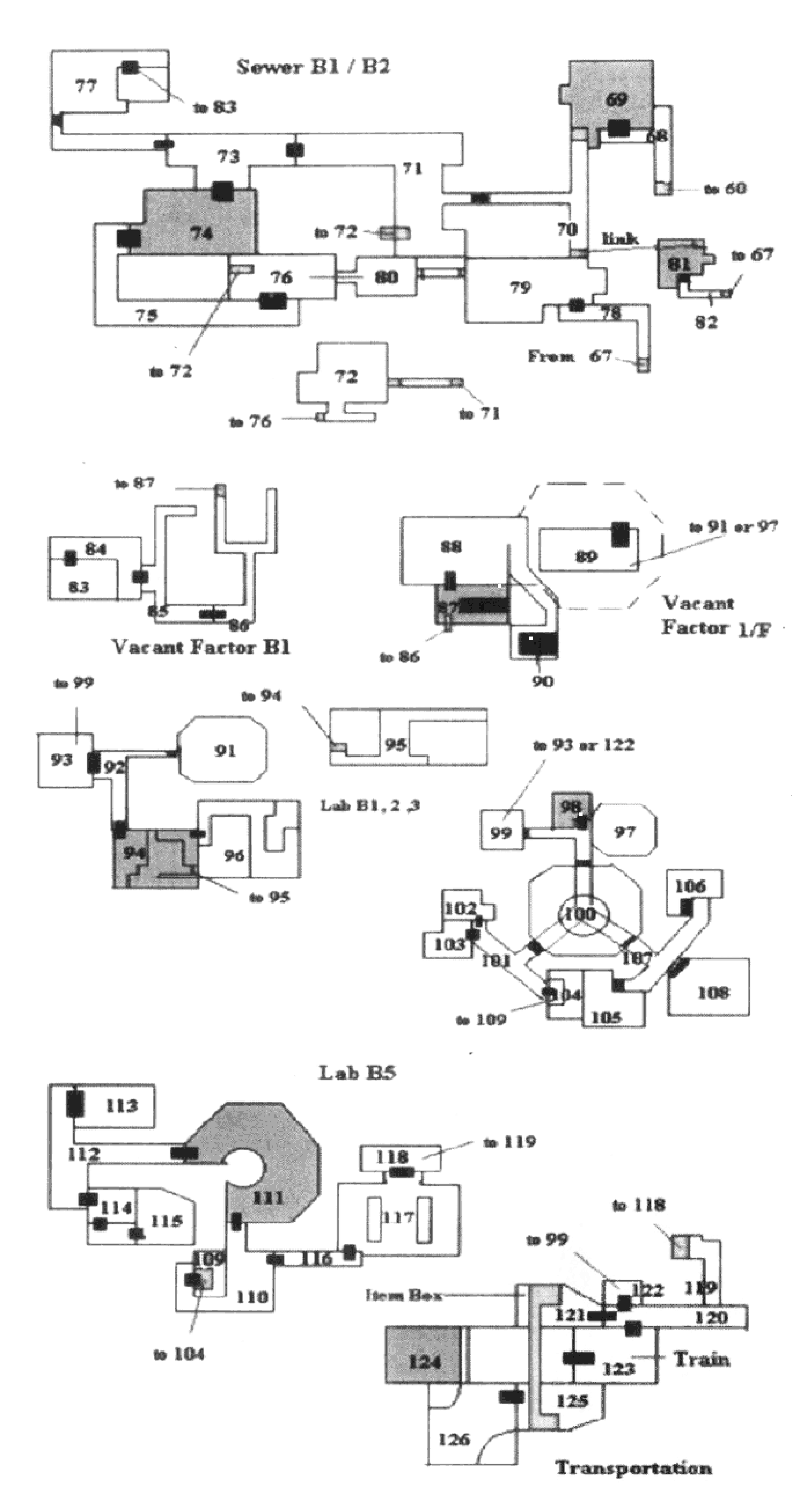
游戏开始处可选四位角色，除里昂和克莱尔外，还可选择克莱尔的哥哥克里斯与埃达，而且每个人的武器和物品配备都不同。此关中分三个等级难度，如选第三级，一条狗都可以轻易将你咬死，让你感觉魔鬼级的难度。同时，游戏被分为三个小的部分：第一是从 B5 试验室来到 B4 试验室，进入机车车厢；第二是从下水道进入警察局；第三是在警察局的房间中找到四颗炸弹，炸毁里昂和克莱尔用来逃走的火车。至于炸弹的位置，角色间稍有不同。

置有打字机的房间
楼梯或电梯
门口

City Area




to 28
to 46
to 32
Police Station 1/F
to 7
to 36
Item Box
to 8
to 45
to 16
to 45
to 25
to 42
Police Station 2/F
to 65
to 24
to 66
to 39
Police Station B1
to 31
to 55
to 54 (Leon)
Police Station 3/F
to 68
Sewage Disposal
to 82 or 78
to 45
to 53
to 50


Sewer B1 / B2
77
to 83
73
71
69
68
to 60
74
to 72
70
link
81
to 67
76
80
79
78
82
75
to 72
From 67
72
to 76
to 71
to 87
84
83
85
86
Vacant Factor B1
88
89
to 91 or 97
Vacant
Factor 1/F
to 86
90
to 99
to 94
93
92
91
95
Lab B1, 2 ,3
to 93 or 122
94
96
to 95
99
98
97
106
102
100
103
101
107
104
108
105
to 109
Lab B5
113
112
118
to 119
111
114
115
117
to 118
to 99
109
116
110
122
119
Item Box
121
120
124
123
Train
to 104
125
126
Transportation

凯撒大帝 3

CAESAR3

●游戏类型：策略

●发行公司：第三波

更多的钱

先要有 WALL，再用鼠标右键把 WALL 的画面敲出来，不要关掉，并在 WALL 上面点一下。先按 ALT + K 键启动秘技，之后便可使用以下秘技：

ALT + V = 立刻胜利

ALT + C = 获得金钱 1000(金钱少于 5000 才有效)

异尘余生 2

FALLOUT 2

●游戏类型：角色扮演

●发行公司：英特卫

用狗欺敌

在 arroyo 南方很远的 navarro 中有机械狗伙伴。先从地下室进入后再杀死科学家，狗就会认你为主人，再溜去地面停机坪中拿 K - 9 马达装在狗身上即可。navarro 敌人很强，但只杀穿战斗装的士兵。再绕过一穿重装甲者，即可偷到一堆好武器，包括一附很棒的重装甲！

101 空降师

101ST AIRBORNE

●游戏类型：战略

●发行公司：华义国际

再跳一次

在游戏中输入以下字母：

AirNormandy = 士兵重新跳伞空降至诺曼地（必须在每次所有人跳完伞后，进入地图之前时使用)

AngryManDinners = 士兵获得食物补给(须在没有敌人时才能使用，使用后不会消耗口粮)

Iknow = 显示所有德军位置，装备背包及建筑物内部

heknows = 把[Iknow]的功能关闭

TraitorTraitor = 点选的士兵投降

PrisonPod = 解除所有的降落伞

Weasel = 地图上所有士兵都获得行动点数

YouGoSquishNow = 杀死地图上所有德军

helllive = 杀死地图上所有德军

ihaveyounow = 地图中所有的德军都会投降

hohoho = 给控制中的伞兵一挺 MG42 机枪及两个弹匣

beef = 地图中所有的牛都会死掉

（p.s. 如果键入的密码没有作用，请按几次 Backspace，清除暂存记忆后再输入一次即可。）

特种部队

SPEC OPS

●游戏类型：即时战略

●发行公司：协和国际

永远的无敌

游戏中按 alt + shift + v 键，到物品选项选 Viewfinder，荧幕变蓝的时候主角会跳起来，时间会变成 9：59 或 7：59，然后就呈无敌状态。(p.s. 时间快要到的时候，只要按照上述方法再做一遍，时间就会再延续，任务就可以继续下去。)

alt + shift + t 键 = 训练模式(时间无限)

梦幻渡假岛

HOLIDAY ISLAND

●游戏类型：动作冒险

●发行公司：第三波

金钱无限

于游戏进行中按下：

SHIFT + CTRL + ALT + G = 金钱无限

绝地风暴 2

KKND 2

●游戏类型：战略

●发行公司：美商艺电

过关秘技

先在桌面上建立一个捷径，在路径后加上 - badnews。启动单人游戏后，在战斗中同时按下 Ctrl + Tab 键，则可看到“秘技启动”的字样，再输入以下秘技：Ctrl + M = 增加金钱

Ctrl + C = 立即过关

Ctrl + F = 任务失败

Ctrl + T = 地图全关

Ctrl + W = 打开路标

Ctrl + E = 关闭路标

第五元素

THE 5TH ELEMENT

●游戏类型:动作冒险

●发行公司:第三波

得到所有的东东

在主画面选单中输入秘码,然后再选择

HEW GAMERALPH = 可选择任一关卡

DAVID = 弹药无限

THIERRY = 敌人静止不动

JEROME = 防护罩增强

OLIVIER = 获得所有武器

FANETTE = 获得所有物品

BENOIT = 获得所有底片

JOEL = 启动全部秘技

火爆猎鹿人 2

DEER HUNTER 2

●游戏类型:动作

●发行公司:英特卫

变天啦

dh2tracker = 显示鹿的位置

dh2shoot = 传送至鹿的射程附近

dh2deadeye = 追踪子弹视角

dh2honey = 鹿不会逃逸

dh2wright = 飞行模式

camera set deer # = # 鹿的视角(# 为鹿的编号)

dh2flash = 快速奔跑模式

dh2supaflash = 像电子生化人般奔跑

dh2deerzilla = 鹿变巨大

dh2blizzard = 气候转变增快

dh2thunder = 打雷

dh2light = 闪电

dh2rain = 下雨

Dh2snow = 降雪

欧洲空战风云

European air war

●游戏类型:模拟

●发行公司:第三波

全满秘技

在游戏进行中,输入以下密码:

dads:武器全满

quarts:隐行

batat:生命力全满

三角洲部队

DELTA FORCE

●游戏类型:单兵战术

●发行公司:松岗

弹药无限

在单人任务中按下`键,然后输入秘技:

IWILLSURVIVE = 无敌

RAINDROPSKEEPFALLINONMYHEAD = 炮击支援

HITMEWITHYOURBESTSHOT = 电脑对手战力增强

TAKEITTOTHELIMIT = 弹药无限

CLOSETOYOU = 隐形

科隆战记

●游戏类型:策略

●发行公司:米利亚

增加经验值

在游戏里杀死敌人后,敌人会马上变成钱。这时候赶快储存进度,再载入进度看一下状况栏,经验值就会增加很多!一直反复这样使用,就可以一直升级喔。

古墓丽影Ⅲ

Tomb Raider Ⅲ

●游戏类型:动作冒险

●发行公司:第三波

超级秘技

第 1 招:手上拿手枪,然后向后走一步(Shift + ↓),再前走一步(Shift + ↑),蹲下起立,绕三圈,向前跳为跳关,向后跳为武器全满补血及补医药包。

第 2 招:在萝拉的家先到训练室旁的游泳池,按下跳台后方的按钮,回大厅右方,找密门打开后露出的机关,拉下杠杆,转身、冲刺(↑ + ?)、飞扑滚近(↑ + Alt)刚开启又要关上的石门,便可看到萝拉历年来的战利品。

第 3 招:萝拉家地下室有一水族馆,池底一把钥匙可

打开花园旁的铁门，内有一部四轮机车可用！进入水族馆方法：二楼的壁炉有向上爬的密道；将壁炉对面书柜突出的精装本倒下来，就可将火熄灭进入壁炉。往上爬进入密道，打开门上拉杆后，便可由大厅的一道门通往地下室。

上帝也疯狂

Populous：the beginning

●游戏类型：策略

●发行公司：美商艺电

不费力的秘技

同时按下 TAB + F11 ，再键入 byrne，进入 cheat mode 之后键入：

tab + F3 拥有所有法术

tab + F4 拥有所有建筑物

tab + F5 法力全满

暗黑帝降临

●游戏类型：动作 RPG

●发行公司：富峰群

K 敌秘技

在地狱地要和大魔王决战之前会和一个女的叛徒决斗，此时你可以跑到画面的右方一直用魔法，因为此时只有你可以在外面而已，而她却只有傻傻地在找你在哪，而且解决她之后可以到附近的魔法镇记忆，这样就可以避免和大魔王不小心 over 时又得再打一次…要注意女叛徒进入地狱就一去不回了！而大魔王的攻击，在变身第一次时有吸收魔法的怪物比较烦人，第二次的变身只要你的补给品够多就可以破关了！

企业大亨

ENTREPENEUR

●游戏类型：策略

●发行公司：米力亚

用不完的钱

在单人模式中按下 tab 键，输入下列秘技，并按下 enter 键：

feelthatmojorising = 每项资源各 10 单位

idkfa = 每项资源各 99 单位

Zeropercentinterest = 获得一千万元

Canyousparedime = 获得一亿元

Nomoneydown = 获得一亿元

upmysleeve = 卡片全满

hitmeagain = 获得一张行动卡

impressme = 完成目前研发的项目

iseelondoniseefrance = 所有领域研发完成

杀无赦 2：勾魂使者

MYTH2：SOULBLIGHTER

●游戏类型：即时战略

●发行公司●华义国际

跳关大法

按住 shift 键再用鼠标点 NEW GAME 选项，就可以选择 24 个所有关卡！

光头乐园

Baldies

●游戏类型：即时战略

●发行公司：力艺

隐藏关卡

游戏里隐藏了两个小关卡，使用的步骤如下：

首先在第四关的海边建一间实验室，接着将游戏速度调到最慢，再把绵羊丢入海中。此时海中的海豚会跳起来，抓十只海豚到实验室中，将第四关完成之后，第一、二关就会改变！

殛龙风暴

DOMINION

●游戏类型：策略

●发行公司：第三波

杀敌秘技

在游戏中先按下 Enter 键，接着输入以下秘技：

lushee = 增加资源

infrared = 观看全部地图

combustion = 杀掉所有敌人的单位

zipper = 加速建造(电脑的建造速度也会增加)

血祭 2

BLOOD2

●游戏类型：即时战略

●发行公司：华义国际

武器大观园

按 T 后输入

MPGOD = 无敌

MPKFA = 得到所有武器

MPAMMO = 子弹全满

MPARMOR = 护甲全满

MPCLIP = 穿墙模式

MPPOS = 显示位置

MPHEALTHY = 生命值全满

MPWHEREAMI = 显示坐标

MPBEEFCAKE = 增强力量

MPKILLEMALL = 杀死所有怪物

MPSPEEDUP # = 增加移动速度(# = 1 - 5)

MPSTRONGER # = 增强力量(# = 1 - 5)

MPCALEB = 转换角色为

CpheliaMPOPHELIA = 转换角色为

OpheliaMPISHMAEL = 转换角色为

IshmaelMPGABBY = 转换角色为

GabriellaMPGOSHOPPING = 得到所有物品

MPNICENURSE = 增加 25 点生命值

MPREALLYNICENURSE = 增加 300 点生命值

MPWARD = 增加 25 点装甲值

MPNEWCROWARD = 增加 100 点护甲

MPTAKEOFFSHOES = 隐形

MPHERKERMUR = 杀伤力增加三倍

MPCARBONFIBER = 增强心灵力量

MPCAMERA = 调整摄影机

MPLIGHTSCAPE = 调整光源

MPSUBMACHINEGUN = Submachinegun 武器

MPFLAREGUN = Flaregun 武器

MPSHOTGUN = Shotgun 武器

MPSNIPERRIFLE = Sniper Rifle 武器

MPHOWITZER = Howitzer 武器

MPNAPALMCANNON – Napalm Cannon 武器

MPSINGULARITY = Singularity Generator 武器

MPASSAULTRIFLE = Assault Rifle 武器

MPBUGBUSTER = Bug buster 武器

MPMINIGUN = Minigun 武器

MPLASERRIFLE = Cobalco Laser Rifle 武器

MPTESLACANNON = Tesla Cannon 武器

MPVOODOO = Voodoo Doll 武器

MPTHEORB = The Orb 武器

MPLIFELEECH = Life Leech 武器

美少女梦工厂 3 - 梦幻妖精

Princess maker3

●游戏类型:策略养成

●发行公司:精讯

花钱的好帮好

在设定行程预定表时，按下键盘的 B 键，就会出现预算表，再按一次，就会消失。(p.s. 花钱的部分都算得很准喔！)

半条命

HALF - LIFE

●游戏类型:射击

●发行公司:松岗

密码大放送

修改捷径成 hl.exe - console 来执行游戏，进入游戏后按、键并键入 sv. cheats 1再输入密技:

/god= 无敌

/impulse 101= 武器弹药全满

/noclip= 穿墙模式

/map xxxx= 跳关关卡名称如下(单人关卡)

c0a0, c0a0a, c0a0b, c0a0c, c0a0d, c0a0e,

c1a0, c1a0a, c1a0b, c1a0c, c1a0d, c1a0e,

c1a1, a1a1a, c1a1b, c1a1c, c1a1d, c1a1f,

c1a2, c1a2a, c1a2b, c1a2c, c1a2d, c1a3,

c1a3a, c1a3b, c1a3c, c1a3d, c1a4,

c1a4b, c1a4b, c1a4e, c1a4f, c1a4g,

c1a4i, c1a4j, c1a4k, c2a1, c2a1a, c2a1b, c2a2,

c2a2a, c2a2b1, c2a2b2, c2a2c, c2a2d, c2a2e,

c2a2f, c2a2g, c2a2h, c2a3, c2a3a, c2a3b,

c2a3c, c2a3dc2a3e, c2a4, c2a4a, c2a4b,

c2a4c, c2a4d, c2a4e, c2a4f, c2a4g,

c2a5, c2a5a, c2a5b, c2a5c, c2a5d,

c2a5e, c2a5f, c2a5g, c2a5w, c2a5x,

c3a1, c3a1a, c3a1b, c3a2, c3a2a,

c3a2b, c3a2c, c3a2d, c3a2e, c3a2f,

c4a1, c5a1a, c4a1b, c4a1c, c4a1d,

c4a1e, c4a1f, c4a2, c4a2a, c4a2b, c4a3,

c5a1对战地图 boot. camp, bounce,

datacorelambda. bunker, snark. pitstalkyard,

subtransit, undertowHazard Courset0a0, t0a0a, t0a0b,

t0a0b1, t0a0b2, t0a0c, t0a0d

修改捷径成 hl.exe -dev -console 来执行游戏，

进入游戏后按、键并键入 sv_cheats 1 再输入秘技：

/give # # # # =得到物件，物件名称如下：物品

item_airtank；item_antidote；

item_battery；item_healthkit；

item_longjump；item_security

item_sodacan；item_suit 弹药 ammo-357；

ammo_9mmAR；

ammo_9mmboxa；mmo_9mmclip；

ammo_ARgrenades；

ammo_buckshota；mmo_crossbow；

ammo_egonclip；

ammo_gaussclipa；mmo_glockclip；

ammo_mp5clip；

ammo_mp5grenadesa；mmo_rpgclip 武器

weapon_357；weapon_9mmAR；

weapon_9mmhandgun；weapon_crossbow；

weapon_crowbar；

weapon_egon；weapon-gauss；

weapon_glock；

weapon_handgrenade；weapon_hornetgun；

weapon_mp5；

weapon_python；weapon_rpg；weapon_satchel；

weapon_shotgun；weaopn_snark；

weapon_tripmine；

weapon_quantumdestabilize；

小叮当大富翁

●游戏类型：益智

●发行公司：智冠

万能小叮当

1. 选择步数：

在游戏时键入 GO2DOCTOR2，键入后可以听到一声"叮当"，只要在掷骰时按键盘上方的数字键 1～0，便可以决定前进的步数了。在到达分路时，亦可以按方向键控制前进的方向。

2. 加一千个豆沙包：

在游戏时键入 GO2MOREMONEY 即可。

3. 将启动游戏时的"多啦 A 梦"音效变成"叮当大富翁"。

在启动游戏时键入 GO2DINGDONG 即可。

4. 黄耳叮当使用方法：

使用叮当完成游戏并得到 S 级（A 级之上）后，从开始新游戏时便可以选择到黄叮当！

5. 道具组合技：

自制路障首先在自己的前方使用"缩形隧道"后，再使用"分身药水"或"一分为二刀"，由于有跟身的影响而不能进入隧道，你便可以反方向前进。到了商店，竹蜻蜓的买价比卖价便宜一半！（p.s. 想赚钱的话，可狂买竹蜻蜓，然后卖出。）

动力先锋

MOTORHEAD

●游戏类型：动作

●发行公司：美商新美

车子满天飞

进入 OPTION 的 PERSONAL OPTIONS 的画面，并在 NAME 及 TEAM NAMES 的地方输入密码。

NAME TEAM	NAMES	效果
r pettersson	Sws	可以选所有的赛车及跑道
Ramlosa	H2O	水中赛车特效（限用硬件加速）
Lemmy	Ace	地狱赛车（限用硬件加速）
Supercars	Grem	俯瞰模式赛车
Buzz Aldrin	NASA	低引力模式，你会看到车子满天飞
Tribute to	Tron	框线模式（限用 Glide 加速卡）
Demon	Grem	超弹力避震器
g－ride	west	演奏音乐
Avenger	Zx	改变跑道地图上的记号，变成忍者

（p.s. 有些秘技需要重新启动游戏时才会生效，输入时请注意大小写）

原罪

SIN

●游戏类型：动作

●发行公司：忆弘

得到各式的武器

游戏中按～键后输入以下密技：

/health 999＝生命值全满

/wuss = 武器全满
/superfuzz = 无敌模式
/nocollision = 穿墙模式
/wallflower = 敌人不会攻击
/spawn magnum = 得到武器 Magnum
/spawn shotgun = 得到武器 Shotgun
/spawn assaultrifle = 得到武器 Assaultrifle
/spawn rocketlauncher = 得到武器 Rocketlauncher
/spawn sniperrifle = 得到武器 Sniperrifle
/spawn heligun = 得到武器 big gun from the chopper
/spawn reactiveshields = 得到 Reactive hield
/spawn rockets = 得到 Rockets
/spawn coin = 得到 coin
/spawn health = 得到 healthpack
/spawn cookies = 得到 cookies
/spawn lensflare = 获得照明光源

极品飞车 3

NEED FOR SPEED 3

●游戏类型:动作
●发行公司:美商艺电

不一样的比赛

在选项画面下输入以下秘技:
rushhour = 交通量增加
empire = 在帝国城市中赛车
elninor = 和 El Nino 车比赛
merc = 和 Mercedes CLK GTR 车比赛
GOFAST = 在 sINGLE rACE 模式中开超级快车输入以下秘技再点选 race,可驾驶隐藏车种:
go01:Miata
go02:Toyota Landcruiser
go03:Cargo Truck
go04:BMW 5 Series
go05:71 Plymouth Cuda
go06:Ford Pickup with Camper Shell
go07:Jeep Cherokee
go08:Ford Fullsize Van
go09:64/65 Mustang
go10: -66 Chevy Pickup
go11:Range Rover
go12:School bus
go13:Taxi - Caprice Classic
go14:Chevy Cargo Van
go15:Volvo Station Wagon
go16:Sedan
go17:Crown Victoria Cop Car
go18:Mitsubishi Eclipse Cop Car
go19:Grand Am Cop Car
go20:Range Rover Cop Car/Ranger Vehicle

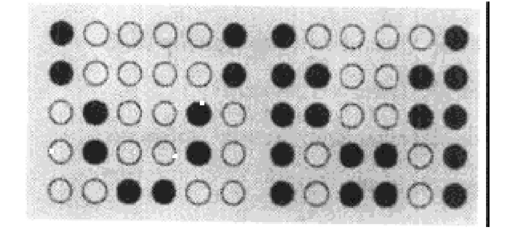
魔幻精灵

Vantage Master

●游戏类型:战略
●发行公司:协和国际

图解秘技

1. 在魔唤精灵中进入自由战斗模式。
2. 点选地图出现精灵主战斗画面。
3. 将道具排成 V 和 M 的形状。正确排法如下:
完成以上步骤便可使用 9 位隐藏精灵主了!



武士魂之适者生存

●游戏类型:战略
●发行公司:梵太师

立即过关

在游戏中按下 Enter 键以后，同时再一起按下 shift 键跟空格键,再输入以下句子(若无法输入请再按 Enter)
see the silver lining:打开地图
have a charmed life:制造无敌兵士
strike a fatal blow:让攻击力发挥至最强
money is everything:增加金钱 10000
had a hearty meal:增加粮食 10000
the victory is on our side:立即过关
come back from the font:立刻投降失败

警察故事 2 – 迅雷先锋

SWAT2

●游戏类型:动作
●发行公司:松岗

任务秘技

将 SWAT2.INI 中的（MissionsPlayed）下加入下列文字,即可在 QUICK MISSION 中玩到所有任务。
SM1 = 1、SM2 = 1、SM3 = 1、SM4 = 1、SM5 = 1、SM6 = 1、SM7 = 1、SM8 = 1、SM9 = 1、SM10 = 1、SM11 = 1、SM12 = 1、

SM13 = 1、SM14 = 1、SM15 = 1、SM16 = 1、SM17 = 1、SM18 = 1、SM19 = 1、SM20 = 1、SM21 = 1、SM22 = 1、SM23 = 1、SM24 = 1、SM25 = 1。

沙丘 2000

DUNE 2000

●游戏型类:战略

●发行公司:第三波

打不还手

选亚崔迪家族后，等有音波车可用时，攻击敌人的炮塔可以不用进入射程攻击，在距离 6 格处以 Ctrl + 鼠标左键强制攻击，敌人只能眼睁睁地被打，无法还手。(p.s. 其他武器也可如此喔。)

纵横太空

FreeSpace

●游戏类型:动作

●发行公司:英特卫

完全秘技

进入座舱后，键入 WWW.VOLITION - INC.COM(不分大小写)之后,按住～键不放并键入下列指令:

K 摧毁目标

Shift + K 摧毁目标的 subsysteml 金钟罩打不烂

Shift + I 让目标(通常是友军)也有金钟罩

Shift + W 所有太空的武器弹药都无限量,包含自己

W 只有自己的武器弹药无限量

G 将主要任务都标示为已完成

Shift + G 将次要任务都标示为已完成

Alt + G 将加分任务都标示为已完成

9 向前循环选择所有可用的次武装(可以用到一些还没发展出来的东西)

Shift + 9 向后循环选择所有可用的次武装

0 向前循环选择所有可用的主武装(可以用到一些还没发展出来的东西)

Shift + 0 向后循环选择所有可用的主武装

以下的功能没什么作用,即使用了也没太大意义:

R 为目标(通常是友军)请求重新补给

C 送出信息给敌人(不知道要讲什么)

Alt + K 自己受损 10%(无聊的功能)

O 切换操纵方式为 Descent 或 Freespace

Shift + C 打开或关闭所有太空船的反制物发射功能

注意：使用秘技后，即使本关任务顺利完成也无法进入下一关。虽然使用秘技后会无法进入下一关，但是若在使用秘技[武器弹药无限量](按～加 W 键)后,退出任务重新开始(按 ESC 键选 RESTART),则此后的所有任务,次武装弹药(导弹)将可一直无限量使用,可以打得很爽。但是若完全退出游戏回到 WINDOWS 下,则再次进入游戏后必须重复以上步骤。

超级运动员 2

LODE RUNNER2

●游戏类型:益智

●发行公司:第三波

能量补完秘技

游戏中按 ESC 键叫出选项,输入 glazed donut 启动秘技后,再按以下功能键,成功会有一声音效!

F3 = 回到上一关

F4 = 跳到下一关

ALT + F12 = 增加 5 条命

ALT + 8 = 增加 10 个炸弹

ALT + K = Beach Ball 能量充满

ALT + I = Inviso 能量充满

ALT + T = Morph 能量充满

ALT + B = Cloak 能量充满

模拟城市 3000

SIMCITY 3000

●游戏类型:策略

●发行公司:美商艺电

暴发户

在游戏中同时按 Ctrl + Alt + Shift + C 四个键左上角会出现一个视窗可输入秘码:

i am weak = 建筑所有的东西免费

pay tribute to your king = 马上获得游戏中奖励的建筑物

garbage in,garbage out = 拥有所有的垃圾系统

power to the masses = 拥有所有的电力系统

water in the desert = 拥有所有的水利系统

Salt on = 改变水源成咸水

Salt off = 改变水源成净水

Terrain one up = 改变地形成高地

Terrain one down = 改变地形成洼地

Terrain ten up = 改变地形成高地

Terrain ten down = 改变地形成洼地

call cousin Vinnie = 会议视窗中有人会捐献 $ 100,000 给你

zyxwvu = 先拒绝上一个秘技的捐献，然后再使用这个秘码。奖励选单里面会出现一座城堡，可让附近土地

上涨!

灵剑传奇

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:华义国际

无限增加法

至武器店购买最贵的武器，然后装备上去，此时将身上多余的装备全部卖出，接着选择［物品］选项中的［装备］，进入后按 Enter 键，会问你确定要更换装备吗?此时选"是"，按下后会再问你一次，选"是"后会发现你的攻击力增加了，且装备栏中多了短剑一把，将它拿去卖钱。如此反复，将无限增加功击力及金钱。遇上再强的敌人也不怕了。

魔幻天下

●游戏类型:益智

●发行公司:光谱

加钱大法

当游戏进行时键入以下秘技:

214:指定到某处　　ru8 fu06 加钱

214rm4:加道具　　eji4ej0:直接过关

玩具兵大战

ARMY MEN

●游戏类型:动作

●发行公司:京铢实业

胜利密码

在游戏过程中，按下 Esc 键，并输入以下密码:

Succumb = 直接失败

Triumph = 直接获胜

Omnisicient = 一般观点与所有

omnisicient 军队观点间切换

Pyromancer = 切换右键为爆炸键

Aeroballistics = 增加完全空中支援

Invulnerable = 使 Sarge 无敌

Paralysis = 让对手不能动弹

Telekinetic = 让 Sarge 传送到世界的任何角落（先出现卷动视窗再选地点）

Occultation = 匿迹模式（除非 Sarge 开火，否则不会被发现）

Plethora = 弹药全满

绝地争霸

Tribal Rage

●游戏类型:战略

●发行公司:名宇

胜利秘技

Shift + Ctrl + R = 显示地图

Shift + Ctrl + V = 胜利

Shift + Ctrl + Z = 增加 1000 credits

铁甲风暴

Metal Knight

●游戏类型:即时战略

●发行公司:光谱

武器生产加速法

按 Eenter 键以后输入:

luckybird = 任务完成

pitybird = 任务失败

thunderbird = 我方基地武器生产加速

smartbird = 我方基地兵器完成所有研究

magicbird = 增加部队!

maicbird = 删除部队

richbird = 我方资金增加 1000 单位

tomgogo = 由电脑接管

amitofo = 我方部队生命力回复全满

sunshine = 解除地图迷雾状态

friend:(name) = 化敌为友

animy:(name) = 化友为敌

卡曼契黄金版

Comanche Gold

●游戏类型:模拟

●发行公司:松岗

无线电秘技

游戏中按下 R 键，叫出无线电再输入:

PICSOINK:武器破坏力达到最大

HARMONY:得到 GPS 地狱火导弹

FIXME:修复直升机受损部分

IMACOW:让时间暂停

IMARAT:让自己隐形

X666:把队员杀掉

6969:叫出　佣兵

快刀乱麻

●游戏类型:策略

●发行公司:帝技爷如

机密档案

如何看47张图?要用这以下方法,最好先破台全玩过一次。至少要有一张图,只要先用"登录编辑程式"寻找"KaitouRanma"资料夹,打开里面的Data子巨录后,有一个E的资料夹打开。把里面的登录档案E的8个数据全部改成ff,再开启《快刀乱麻》时,主选单会出现一个<机密档案>可以带你看到TGL公司制作游戏过程;更重要的是:在"快刀乱麻绘卷"里,47张图全部都会显示出来了?

三国志曹操传

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:第三波

一杀一百

在每一关也有一些人物必定要出场,而这些人物级数会比较高(除非你不用他们),敌人的级数是会随着你出场人物的级数而定高低,在一些比较后的关卡,主将如果很高级,但出场的人物,却出一些超低级的,这样敌人也会超低级,你的主将便一个杀一百个也有余地了。

柏德之门

Baldur's Gate

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:英特卫

赚钱大法

1. 进入Inventory画面,先将一支Potion放在Quick-ltem列。

2. 再将一件Jewel(游戏最初期能得到的应该是Lynx Eye Gem),移到Quick-ltem列的Potion上Click一下。

3. 此时指标便会拿着了Potion,然后直接按最左上方的[骷髅头]按钮回到游戏画面。

4. 留意一下画面右下角的Quick-ltem位置,原是放置了Gem的位置会显示为Potion。

5. 在上面Left Click约5次,回到Inventory画面便会发现在Quick-Item上Gem的数量竟有65535!

若不成功的话,只要重复第5个步骤1至2次便可,定能成功!全数卖掉可赚很多钱;不过记紧先将物品由Quick-ltem列放回下方的物品栏才可。

星际争霸资料片:怒火燎原

Starcraft:Brood War

●游戏类型:即时战略

●发行公司:松岗

无限的资源

operation CWAL = 快速建设、制造、研究和修复工作

whats mine is mine = 无限多的矿石(minerals)

breathe beep = 无限多的气体(Vespene Gas)

whats mine is mine = 增加1000点矿石

breathe beep = 增加1000点气体

show me the money = 增加1000点矿石和气体

the Gathering = 用于特殊技能的能量无限

game over man = 任务失败结束

noglues = 令对方不能使用魔法(特殊技能)

power Overwhelming = 无敌,但怕原子弹

staying alive = 使用后将无法完成任务

there is no cow level = 直接胜利

something for nothing = 完成所有升级

black sheep wall = 显示全部地图

war aint what it used to be = 取消迷雾

food for thought = 不受补给限制地生产作战单位

ophelia = 选关模式,当屏幕上显示"Cheat Code Enabled"后输入关卡的名称

(例如:terran10→进入Terran族的第十关)

Medieval nan = 兵种的自动升级

Modify the phase variance = 可以修建所有的建筑

radio free zerg = 在选玩虫族任务时可以听到它们隐藏的歌曲。

太空战士七

FINAL FANTASY VII

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:美商艺电

几个方便的小秘技

在黄金苏沙游乐场(GOLD SAUCES)有个过山车的游戏,游戏途中玩者会看见一艘黄色飞船,只要射中它的乘客舱,便可得到一万分,玩完后可换取神秘礼物。在陆行鸟比赛中,玩者只要把S级陆行鸟继续赢下去,过了不久,那位接待员便会给你很多礼物。

在骨头村(BONE VILLAGE)掘月亮竖琴时,玩者一开始不要请工人,立即选Done之后主角指在那里,那些工人便会掘那里,这样便可以令你快而准地掘得月亮竖琴。而月亮竖琴的位置大约在上层白烟附近。这招同时适用于掘其他宝物。

在第一个城镇(MANCHARIA)时,走到地图右上角顶端的一栋房子,当你走到时钟的前面站立后,按下X

键，你将会得到一张信用卡。用这张卡直到你没钱。此时再照上面的方法要一次卡，这次他就会给你一张不限金额的信用卡了！从此就不用为钱烦心了。

在陆行鸟大赛中，同时按下小键盘的数字"1"和"3"两键，陆行鸟的耐力就会回复。

守护者之剑

●游戏类型：角色扮演

●发行公司：帝技爷如

超级秘技

开启与关闭 Debug Mode：

开启方式：同时压住键盘的 Shift + Insert

取消方法：同时压住键盘的 Shift + Delete

地图瞬间传送：

开启 Debug Mode 后，按下键盘右边的数字键 1，然后荧幕左上角会出现一些字，记下最大的那一个数字，这个就是目前的舞台编号。此时若按下键盘的 m 键，然后会出现一个视窗，要你输入舞台编号，输入一组以前记下的舞台编号，按下确定，此时就会传送到该舞台编号所代表的地图。再按下键盘右边的数字键 1，可消去荧幕左上角的字。

无限升级法：

开启 Debug Mode 后，按一下方向键的↑键，画面会表示主角提升等级了，此时不断按下鼠标左键，直到信息消失为止，如果要再升级，重复上述的动作即可。

无限补 HP/MP 法：

战斗中也可以使用，开关 Debug Mode 后，按一下方向键的→键即可。

窥视敌人资料：

开启 Debug Mode 后，按下键盘右边的数字键 2，重复一次此动作就会关闭此功能。

不遇敌人：

开启 Debug Mode 后，按下键盘右边的数字键 8，重复一次此动作就会关闭此功能。

无限增钱法：

开启 Debug Mode 后，按下键盘右边的数字键 7，按一下会加十元。一直按住 7 键几秒可加几百元。

强制战斗胜利：

开启 Debug Mode 后，在战斗中按下键盘中央的数字键 6 即可。

帮雪丽换泳装：

打败长毛怪后，先不要去苦儿之家，先去阿尔巴之家，跟鹦鹉说话，若金钱大于 2000 则换成第一式的泳装，若金钱大于 2500 则换成第二式的泳装，若金钱大于 3000 则换成第三式的泳装。

松鼠带路找钱：

在梅罗镇开始处，调查路牌，此时会出现松鼠，接着走到下一条街，不断跟着松鼠，直到松鼠停在某处，调查附近的墙壁即可获得一些金钱。

抓图大法：

开启 Debug Mode 后，按 F7，会存到游戏目录里的 screen.pcx。

极速执行游戏：开启 Debug Mode 后，按住 F1，会变成快动作执行，若按住 F2，则模拟鼠标左键压下的过程。同时按住 F1F2 会变成极速执行游戏。人可以快速前进。对白可以快速显示等。

（p.s. 战斗中也适用，会变成速战速决。）

暂停程式动作：

开启 Debug Mode 后，按 Ctrl + p，欲恢复请按 Ctrl + r。（p.s. 可用在战斗中喘息一下。）

怪物擂台赛：

任意选择六种角色或怪物进行对战。将 bto 目录里的任六个 bto 档，拷贝成 1.bto、2.bto、3.bto、4.bto、5.bto、6.bto，开启 Debug Mode 后，按键盘中央的数字键 7 键，将可以控制画面左方的三名角色与右方的三名角色战斗。

三国志 6

●游戏类型：策略

●发行公司：第三波

新武将秘技

在登录新武将中，做 100 个新武将，当你做了 99 个后，第 100 个新武将的选项类型里，便多出一种"国士无双型"，不过只能有一个。（全部的基本值皆 95 以上）

武将单挑技能

首先在新登录武将中，武将类型选万能型。之后按[决定]，回答[是]（此时能力值变更先不管它），再选择变更，武将类型选将军，之后按[决定]，回答[是]，依此方法再选择变更，再选择豪杰，当选完一轮回（也就是选到任侠完）再选择所需要的类型，调整能力值等；设定完后，此武将单挑技能除暗器（需有宝物才能有暗器技能）外，均可学会。引项秘技可用在战场上，当选登录一位武力极差的武将和一位武力 100 的武将随行，用武力差的武将使用单挑，敌方一定会应战，此时再选择单挑技能换人，敌将一定招架不住，三两下就击垮，可在战场上无往不利。

好用的小秘技

1. 在大中国的地图南方有一个小岛（海南岛）用鼠

标右键按两下，可在游戏中途选择其它的群雄继续游戏。

2. 在大中国的地图右下方有一个小岛(台湾),用鼠标右键按两下,可让城里的士兵卸甲回乡。

3. 在大中国的地图上,用鼠标右键在自己主营的旗帜上按两下，会出现一个提示窗口，例如玩家的官位是州刺史,那么若输入[徐],玩家就成为[徐州刺史],而玩家的军队就称为[徐军]了(最多可输入四个中文字)。

4. 在征兵时,在兵种(字)按两个鼠标右键,便可征到全部的兵种!

青涩宝贝

●游戏类型:恋爱养成

●发行公司:协和国际

约会秘方

有约会的前一天，到达约定地点，有80%的机率会遇见女主角,但第二天记得去约会。例如:3/14日13时约定永仓爱美琉去仙台野草园，那么在13日去野草园时,会巧遇爱美琉喔。

恋爱事件完全体验

修改游戏目录SGW下的Sgw.ini档,将EVENT下十二个英文缩写,如HON、TAE、EMI全部设为1,存档后重新启动游戏，即可在游戏的事件测验中，体验所有的事件!

西风狂诗曲

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:旭利亚

练功特区

在希罗尼前往拯救爱斯美若达时,在拉蒙宅邸中的地下牢房里，有两个上锁宝箱的通道间，会出现一种经验值高达900,金钱1200的敌人,且敌人数目只有3只,攻击力又不高，玩家只要装备有巴斯塔剑，就可有效抵挡住它们的攻击，是玩家迅速累积经验和赚钱的好所在。

劳力赚钱法

在凯西尔城广场中央有个士兵，和他谈话后，去参加的凯西尔城市的跑步比赛，跑十圈得到一个钻石，在凯西尔道具店可卖24000元，省去赚钱烦恼，出城后再进城可重复使用哟。

赚钱秘技

之1:在普鲁图的酒店中,有一只会说话的青蛙,要跟它说十次话，第十一次它就会卖东西给你，如此一直问下去，它会每隔一段次数就卖你一样武器（只有三样)。因为东西很便宜，可以用赚价差的方式来获取利润。

之2:当游戏进行到达第二片时,在潜入罗宝宅邸的事件结束后，再回到卡罗卡斯乡村的武器店买自动步枪，再到村内帝国学术研究会里卖掉可赚六百元，当钱累积到一百万左右时,再买便宜的武器直到物品栏里有355个物品(不包括消耗用)、注意看金钱栏,数字将变为十位数，发生变化后就不要再买任何东西，否则物品会全部消失,但当要买东西时,先将多余的物品卖掉,之后就可用卖东西的钱买其他东西了。

(P.S. 要先去www.coco168.com.tw抓取更新档，否则会当机喔！)

超级练功区

在雷电洞窟内，当你拿到雷之纹章后先别急着走，让西罗尼和克鹿丝分别佩戴上雷之纹章及雷电戒指，然后在雷之纹章宝箱附近绕，你会遇到四只一组的怪物(同型)，然后让西罗尼、克鹿丝和爱斯美若达使用雷系法术中的雷电瀑风或强化雷电虫炸他们，战斗结束后，你可以让等级轻轻松松地增加到你满意的境界。另外要注意这里有BUG,一重组队型就铁当。

小补帖

在卡罗卡斯森林里，往帕罗方向走，会遇到都是由眼睛组成的妖怪(约三四只左右),这些妖怪只会使用恢复魔法并不会攻击,把它们杀到只剩一只时站到眼睛附近，它就会帮你补HP,不但可省下吃恢复药的$，只要不杀它,HP还可补到满,既方便又划算呢!

(P.S. 有些眼睛只会帮自己补血需注意！)

地城奇兵

Deathtrap Dungeon

●游戏类型:动作

●发行公司:第三波

生命力无限

进入游戏后,在游戏进行的过程中键入:

elvis→生命力无限

help→暂停游戏

古文明霸王传

●游戏类型:角色战略

●发行公司:宇峻

防具复制法

当骠已进入西方地区或直接玩布雷克的路线时，只要在村庄中，公用物品栏里没有防具（防具店老板说没

有东西可卖时)，卸下一名队员身上的一个防具，然后再到防具店卖掉，则老板又会说没有东西可卖，只要按下键盘的 Enter 键，就会出现数量负一(没有图案)的东西，再按一次 Eeter 键，老板会问你要卖几个你先前卖掉的那个防具，而数量会变成 254 个，卖钱很好用！(无次数限制)

人物秘码大公开

在主选单出现时，按 CTRL + ALT + F5，出现 PASSWORD，然后打 JACK98，跳出主选单。在此功能下的第二个选项[ArmID]中，选择：

4→剑客　5→剑侠　6→剑圣
7→武士　8→千户　9→将军
10→弓箭手　11→连弓手　12→神箭手
13→下忍　14→上忍　15→忍尊
16→道士　17→阴阳士　18→风水士保留
19→易术士　20→魔道士保留　24→战士
25→勇者　26→战神　27→枪
28→重骑兵　29→龙骑兵　30→弩兵
31→强弩手　32→巨弩手　33→神偷
34→盗贼　35→飞侠　36→幻术师
37→法术师保留　38→魔术师　39→灵术师
40→魔道士　41→修士　42→僧侣保留
43→主教　44→教士保留　45→圣者
46→魔斗士　47→圣骑士　48→武神
49→小鬼　50→僵尸　51→僵尸王
52→夜叉　53→计蒙　54→帝江
55→人面鹗　56→孢鹗　57→猎杀者
58→哥布林　59→哥布林王　60→蜥蜴人
61→狼人　62→法老　63→地狱犬
64→暗黑骑士　65→飞龙　66→召唤恶魔
67→地龙　68→甲士　69→死囚骑士
70→下马圣骑士　71→飞刺　72→爆裂
73→铜斧　74→飞牙　75→堕天使
76→巨齿　77→粉红女　78→黑刃
79→铁人　80→火焰女郎　81→炼狱魔犬
82→梅琳　83→花蝴蝶　84→铁木兰
85→重火力　86→奥尔本王　87→顾清风
88→东方皇帝　89→预备　90→预备
91→T－1　92→预备　93→预备
94→固定炮塔　95→铁巨神　96→预备
97→法术师　98→恶灵唤者　99→大法师
100→魔咒师　101→莫琳保留
102→莫淋保留　103→究极观查者
104→极光引导者　105→星光引导者
106→星战监督者　107→黛瑞莎保留

物品密码

在修改人物模式下键入 15，再键入下列编号便可得到该物品：

6→魔剑银闪光　7→神惩
14→古剑·干将　5→古剑·莫邪
26→沉思之杖　30→观音杵
36→狱骨之弩　42→破狱弓
47→百加利之斧　48→地狱守门者
53→斧·镇山头　54→斧·魔神破
60→重破坏枪　66→修罗夜叉戟
285→冰魄夺魂戟　79→天使战袍
80→黑色诅咒　87→天王护身甲
91→锤盾战衣　102→大天使之盔
103→黑武士头盔　114→幽冥王头盔
117→天机法冠　126→闪电靴
131→飞龙在天　132→兽王战靴
134→合成战斗鞋　144→圣堂骑士盾
145→蛇魔女之盾　153→无极天灵挡
274→火神炮　275→光能枪
276→电磁枪　162→护身符
164→万用钥匙　212→力量之华
213→龙之印信　214→神明言语论
216→恶魔契约　236→魔力之石
256→武术大全　242→控尸符
248→媚诱之香　269→灵丹妙药
290→战略之书　291→谦卑集

*转职表中转职道具中要转魔斗士需恶魔契约，而法老转暗黑骑士则不需转职道具。

神秘女子笑声

进入任一关游戏画面，打开主选单选择［系统设定］，再选择［其它设定］，然后同时押下 ALT 及 Z 两键，就可以听到一阵诡异的女子笑声喔！

哈！哈！哈！

修改秘技

在主选单出现时，按 CTRL + ALT + F5，出现 PASSWORD，然后打 JACK98，跳出主选单。

1. ALT + V：用在人物身上（鼠标要指到要改的人）之后就可更改 HP、MP、ST
2. ALT + R：人可再次活动
3. ALT + N：任务马上结束
4. F10：可改钱和改难易度(要在战场上)进入方法：

① 在适战场上主视窗压下 ESC 键。

② 压下 ALT + CTRL + F5 三键，进入秘码输入画面。

③ 键入：98U & JOCIV(大写)进入秘技模式，成功的话会有音效。功能：

a. F10: 第八项功能可以储存宝物位置与物品编号、名称。

b. ALT + F9: 第三项功能每压一次可以得到一份所有的物品。

c. ALT + V + 鼠标: 在人物身上可以修改该人物属性。

d. DEL:可以杀死目标人物。

e. INSTER:可以唤出敌人、我方或是中立人物。

f. SLT + N:任务马上结束。

g. SLT + R:人可再次活动。

心跳的回忆

●游戏类型:恋爱养成

●发行公司:华义国际

纯爱事件图

在游戏路径 E:\ sub\ scr\ Tmemo.scr 拖曳 Tmemo.scr 这个档到桌面,然后在档案上按右键会有功能表,选安装后,进到控制台设定 Tmemo 为屏幕保护程式,按预览,鼠标放着不动,每 3 秒左右有一张漂亮纯爱图,每次都进入都不同,而且是全部事件的画面喔!

提高心动度

为主角命名时,

姓氏输入:大家

名字输入:一起来

匿称输入:华义(则所有属性包括压力变成 599)(输入科乐美先生,一开始所有属性皆为 573)一开始除诗织,每个人都有很高的心动度、友好度!但早已女优美、美树原爱、馆林见晴、清川望在一开始不会登场。

纯爱小游戏

1. 在晚上按一下窗口远处诗织的房间,按一下听一声诗织在数羊,会有意想不到的结果哟。(房间音响也可按来听)

2. 游戏告白成功后,可获告白对象的娃娃,重玩时可选择挂在视窗上!摸一下还会晃动!

3. 按一下书架上的书,会出现游戏的 Q & A!

4. 在卡拉 OK 唱歌时,输入[上(↑)、上、下(↓)、下、左(←)、右(→)、左、右、B、A],就进入卡拉 OK 模式!

5. 在玩兵蜂时,按下空格键暂停,再输入[上、上、下、下、左、右、左、右、B、A],就可变最强,但过关后记录不算!

星际争霸

Star Craft

●游戏类型:即时战略

●发行公司●松岗

奇妙的食谱

当玩家玩 Terrau 时,在第一关的简报室中,简报完毕后(说话完时)先别急着打开,也不要做任何动作,过几分钟后电脑会提醒你:[你该出发了!]。又过数分钟电脑会很关心的问:[你还好吧?]没多久远就看到"简报结束"了。再有耐心地等会看到:[我是说你该走了!]、[你真的该走了!]、[好吧!该你掷骰子了!]最后终于出现"中国柠檬鸡"这道菜的做法,过程大约需要 10-20 分钟,有趣吧!

我的坦克会唱歌

选择 Terran(人类),造出一台坦克来,接着用鼠标一直点坦克,要一直按、连续按喔!没几秒钟,你就会听到坦克驾驶员唱歌给你听喔!

无敌秘技

在单人玩者模式按 ENTER 键后输入:

power overwhelming = 无敌

operation CWAL = 快速建筑

show me the money = 10000 单位的矿物和高能瓦斯

the gathering = psionic stuff 法力能量无限

game over man = 任务失败

noglues = 敌人无法施行魔法

staying alive = 任务无法完成

there is no cow level = 任务完成

whats mine is mine = 矿产无限

breathe deep = 高能瓦斯无限

something for nothing = 开启所有可生产的选项

black sheep wall = 地图全开

medieval man = 单位无限生产

modify the phase variance = 拥有生产所有建筑物的能力

war aint what it used to be = 关闭战争迷雾

food for thought = 拥有在补给限制下无限制造单位的能力

跳关

输入 ophelia 然后按下 enter 再打入你想选择的关卡名称

科技:人类(Terran)

Stim Packs = 兴奋剂(损 10 点生命值但可增加攻击力和机动力)

LockDown = 瘫痪机械目标

ShockWave = 震动波（损敌我军的能量，和神族的电浆护盾）

Spider Mines = 蜘蛛诡雷

Scanner Sweep = 隐形单位扫瞄器

Def. Matrix = 方阵护盾

Irradiate = 放射线（对虫族的所有部队及神族的地面部队有效）

YaMaTo Gun = 大和巨炮

Cloaking field = 飞行器隐形能力

P. Cloaking = 地面人员隐形能力神族(Protoss)

Psionic Storm = 迷幻风暴

Hallucination = 产生与指定目标相同的两个幻象

Recall = 时空门

Stasis Field = 冻结目标虫族(Zerg)

Burrowing = 钻地

Infestation = 生产自杀炸弹兵

Spawn Broodling = 专对地面部队的必杀寄生虫，还会残留两只小虫

Dark Swarm = 机枪的攻击失效

Plague = 目标生命值下降至濒死

Consume = 吞食同伴并吸收能量

Ensnare = 大幅降低部队行动速度

Parasite = 寄生侦察虫

彩虹六号

RAINBOW SIX

●游戏类型：即时战略

●发行公司：协和

大头模式

在游戏中按 ` 键后，输入以下秘技：

TEAMGOD = 小组全体无敌

AVATARGOD = 单人无敌

STUMPY = 矮胖模式

CLODHOPPER = 巨大手脚模式

MEGANOGGIN = 巨头模式

BIGNOGGIN = 大头模式

5FINGERDISCOUNT = 弹药重新装填

NOBRAINER = 关闭

AIDEBUGKEYS = 开启 Debug 模式

TURNPUNCHKICK = 切换至 2D 模式

1 - 900 = 呼吸剧烈模式

EXPLORE = 不须达成任务完成条件

隐藏秘码

在游戏中按 ENTER 键后，进入对话模式再输入以下秘技：

TEAMGOD = 小组全体无敌

AVATARGOD = 玩者单人无敌

STUMPY = 矮胖模式

CLODHOPPER = 巨大手脚模式

MEGANOGGIN = 头模式

BIGNOGGIN = 大头模式

5FINGERDISCOUNT = 弹药重新装填

NOBRAINER = 电脑控制的敌人及人质不动

TURNPUNCHKICK = 切换至 2D 纸娃娃模式

1 - 900 = 呼吸剧烈模式

EXPLORE = 不须达成任务完成条件及忽略失败条件

SILENTBUTDEADLY = 一路上放屁，放多了会把跟在后面的队友臭死

FASTACTLONRESPONSETEAM = 全队都会放屁！

DEBUGKEYS = 使用 Debug Keys

在使用 Debug Keys 后，按下 F10 键可以键盘切换至 Debug 模式（再按一次则切换回游戏模式），然后配合以下各键使用其 debug 功能。

A = 除了队友以外，由电脑负责控制的一切人事物都不动(ON/OFF)

M = 让你自己不动(ON/OFF)

右边数字键 1 及 3 = 调整画面 SIZE

右边数字键 - 及 + = 切换画面解析度

F6 = 由其他人的观点来看目前的游戏

F7 = 自杀

F12 = 跳过此关

[及] = 调整画面亮度

<及> = 将你自己升起或降下

/ = 回到地面

O = 放大 F1 的视野

P = 缩小 F1 的视野

V = 自转式视野

B = 回复至正常视野

美国职棒大联盟 99

Triple Play 99

●游戏类型：运动

●发行公司：美商艺电

抓图秘技

在球赛中，只要按键盘的 P 键，就可以抓下比赛的画面，程式会自动产生一个 [Shot] 的子目录来存放您抓下的图片

（注：抓下的图是以 .TGA 格式存放的）。

隐藏球场

到选择球场的画面，移动到右边距离最远的地方，然后照下列顺序选择球场：Houston、Atlanta、Philadelphia、Pittsburgh、Atlanta、Montreal 如果完成会听见，"Triple Play99"，那时再回到右边您会找到三个隐藏球场：
ANCIENT ROME、NE－VANCOUVER、ANYTOWN U.S.A

观众的欢呼声

按住数字键 1,2,3,4 然后输入以下秘技：

Shift←←Shift：观金欢呼

Alt→→ Alt：观众发出嘘声

Ctrl↓ ↓Ctrl：观众发出喔声

↓Ctr→Alt：Stadium information

Alt→Shift←：Nickname game

←→Shift Alt：Sponsor comment

在球赛进行中，按 P 键 = 抓图(图档存在 shot 的子目录中)

梦幻西餐厅

●游戏类型：策略

●发行公司：华义国际

幽灵桌

当餐厅内的摆设均已敲定后，在尚未开店前选择[设定]→[营养—般设定]→[内部摆设]，将餐厅中的任何一张桌子先收到仓库去，再购入一张大小相同、颜色花纹不同的桌子放至原来的位子，接着再将仓库中的那张桌子拉出放至原位(重叠)，结果仓库中的那张桌子竟然不见了！接着在开始营养时，您会发现当全部位置坐满后，竟然还有人会进来继续坐，如此之下，如果将全部的桌子都如法炮制的话，将会让原本[小]店的坐位多出一倍喔！常常因客满而丧失生意而懊恼的玩家们，这下子笑不合拢嘴了吧！

神秘服务生

把《梦幻西餐厅》游戏资料夹中放服务生资料的资料夹里（如果安装时没随便调整安装目录的话，应该是在 C:\Progam Files\PSD\Bistro\Lnfo\Person\Waiter）中的 Psd00、Psd01、Psd02 分别改名字为 Wait41、Wait42、Wait43，接着进入游戏，在选择[雇用服务生]的选单下，即可出现三个隐藏的有趣服务生，不过雇用费用不低喔！

风云之天下会

●游戏类型：角色扮演

●发行公司：智冠

轻松赚钱法

之 1：侠王府内，有一小兵会告诉你有宝物。在调查长桌上的物品(位于侠王府大厅右侧中间房内，有石头、珊瑚、红珠那桌）之后就会发生战斗，赢了之后可得到[鬼珠]。接着再到乐山大佛的路上竹林里，有一个会消失的鼎此时会出现。把鬼珠放入，就可以得到下列物品：1. 黄魂丹 2. 黄莲丸 3. 回阳五龙膏 4. 水灵丸 5. 千年灵芝 6. 千年人参 7. 生生造化丹 8. 镇心理气丸 9. 虎胆丸 10. 蛇胆丸 11. 玉灵散 12. 玉蜂浆 13. 定神丸等等各 100 个，真是赚到了！

之 2：在南安镇购买的人参(200 两)拿到凤溪村可以用 600 两卖出。反复使用就有一大堆 $ $ 啦！

人物大集合

到凤溪村南方的一间小屋（从第一楼逃出来后，秦霜带步惊云去见释武尊、独孤鸣、文丑丑的那间小屋)的旁边，那间门口被树枝挡着的小屋，旁有一片树林，林中有布袋所堆成的阶梯可以走进去。进去后可到游戏荧幕的尽头，顺着尽头走还可以看到雄霸、天池 12 煞、于楚楚…等人物。

小时了了，大也必佳

当步惊云由小孩变成大人后，他的属性会降低一定幅度，但只要在得到乾坤剑之后，在进入雄霸堂前将身上的装备卸下，变成大人后其属性则不会降低，步惊云又可以和以前一样虎虎生风了！

秘密物品

A. 干将：到凌云窟打败火麒麟后可得宝藏［封神戒］，投入附近的金色鼎之中即可得到具有神力的[干将剑]。

B. 玉刀：侠王府中有两间不会触发战斗的房间，里面会有人跟你说他想得到宝藏，此时调查桌子可以发现玉刀和鬼珠。玉刀即是挖[人参药人]的工具。

C. 混元剑：在侠王府陵地道内，狐仙归位后和狐仙谈话，它将会告诉你要注意落马坡的忍者，之后将孔慈放置后陵那一段完成后赶至落马坡，在写着落马坡的石碑上按一下，然后右方会有一忍者从上往下跑！务必将他挡下，将他打倒就会得到混元剑(攻击加 720)！

D. 取得莫邪之法：在用无双剑劈后陵后，在回南安镇途中，遇到人兽大战，在打完以后，花了 1000 元，得到东瀛忍者在寒山派的消息。在寒山派，果真遇到东瀛忍者，在经过一场奋战之后，打倒忍者头头(必须装备干将才不会被弹开)，在他身上搜查几遍，便可取得莫邪和一把宝刀百鬼鸣。

E. 勾玉作用：在乾坤庄的布庄与一人谈话，他会发现你身上有勾玉并且用钱跟你买，但是千万不要卖哟，最后他会用翡翠人偶和你交换！

F. 绝世好刀在剑池中有个商人，向他多买些物品，买了很多后，他会感谢你常去那买东西，之后就送你一

把仅次于绝世好剑的妖刀－日月蚀，可装备在聂风身上。

金钱不被A法

在凤溪村最底下有一个奸商，他有许多好东西，但是只要你的银两超过99999，一向奸商买东西时，就会被A掉，所以记得在买东西前，一定要把钱花到9999以下喔。

帝国时代之罗马霸主

Age of empires:the rise of Rome

●游戏类型:及时战略

●发行公司:展棋

骑车的婴儿

在对话视窗中输入以下指令

king arthur:将鸟变成龙(有999的血)

grantlinkspence:变成动物们的王

pow big mamma:新的单位

Babyprez:骑在三轮车上的婴儿

Convert this!:新的牧师单位

stormbilly:叫出机器人

战国美少女

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:帝技爷如

找人要钱

在打败彩云之后再回到[甲贺之里]找鬼六，便可得到气风丹，一枚一百元可无限拿取！而在小京加入后，一有空就可回[杂贺]打孙一，可拿到改良式杂贺枪一把，可以卖9000元，也可无限拿喔！

虚拟人生

●游戏类型:益智

●发行公司:岗业

加值大补贴

在主界面直接使用键盘键入"cheat code"，无须按Enter键，即可启动本秘技。

hpisok:补满血

myexp:加经验值，每键入一次加经验值100点

dollarok:加金钱，每建入一次加金钱10000元

ethicok:加道德值，每键入一次加道德值100点

addint:加智力值，每键入一次加智力值100点

mycharm:加魅力值，每键入一次加魅力值100点

strengthhigh:加体能值，每键入一次加体能值100点

workstar:控制行走步数，键入会出现路中小如意后的画面，直接用鼠标点1、2、3……即可。(注意:控制行走步数可以一直使用，但在键入另外的秘技后会无效；如果想再控制行走步数，必须再键入"workstar"一次)以下秘技需先启动控制行走步数秘技，进入该格前再输入该秘技(注意:一个回合内有效)

longlife:不死金身(与怪兽打斗不伤血)

ilovework:自由转职

铁路大亨2

Railroad Tycoon2

●游戏类型:策略

●发行公司:华义

赚钱秘技

请在游戏中键入tab键，等到出现绿色游后键入以下字串即可:

BigfootGold＝立刻赢得黄金级胜利

BigfootSilver＝立刻赢得白银级胜利

BigfootBronze＝立刻赢得铜级胜利

King of the hill＝获得10万元

Powerball＝获得1亿元

Slush fund＝获得100万元

Speed Racer＝每条列车增加两倍速度

AMD103＝给你所有的新列车

Show me the trains＝给你所有的新引擎

Viagra＝增加城市大小规模

致命快艇

Powerboat racing

●游戏类型:运动

●发行公司:英特卫

特别赛

在游戏中键入

EPS:巡回赛模式

PBR:障碍赛模式

PDL:秘密关卡－矿坑

URN:地下墓穴

盟军敢死队

COMMANDOS

●游戏类型:单兵战术

●发行公司:第三波

快速过关

在游戏进行时输入 1982GONZO 后按下以下按键:
Shift + V 能看到每一个敌军单位
Shift + X 能将自己的班兵瞬间移送
Ctrl + I 无敌
Ctrl + Shift + N 马上完成任务
过关密码:

Level2: YJJXB	Level3: 4FQBF
Level4: 5DNCQ	Level5; 6S5TL
Level6: AT1WN	Level7: 09VJ8
Level8: WQ9XB	Level9: Q2AXT
Level10: TUGPD	Level11: 9WODW
Level12: UVHDC	Level13: FBK48
Level14: WA8DW	Level15: KEWD3
Level16: R7IP3	Level17: FXIMV
Level: ZZMJV	Level19: 8HCWN
Level20: C7KWW	

疯狂大车拼 5

TEST DRIVE5

●游戏类型:动作
●发行公司:美商艺电

隐藏车种

要先能列名于排行榜上，并在 OPTION 画面中把 checkpoints 设 ON 之后再输入:
knacked = 镜射跑道
whoooosh = Nitros(赛程中按鸣喇叭)
mjcim.rc = 小型车种
sausage = 隐藏车种
(p.s. 用 whoooosh 密技时,不可超过 2 档以上)

升刚

Sho Go

●游戏类型:动作射击
●发行公司:区格

全满秘技

游戏中进行按下 T 键,再键入:
MPGOD:无敌模式
MPAMMO:武器全满
MPARMOR:装甲全满
MPHEALTH:生命全满
MPCLIP:入弹模式开启或关闭
MPKFA:武器、装甲及生命全满
MPPOS:显示位置模式开启或关闭
MPCAMERA:摄影机模式开启或关闭

守护者之剑外传 - 无尽的宿命

●游戏类型:角色扮演
●发行公司:帝技爷如

胜利秘技

游戏中先按下 Shift + Esc 开启秘技之后按下:
方向键↑:可以直接将角色的等级提升一级
方向键→:随时将生命和魔法力补满，战斗中也可以使用数字键 6: 战斗直接胜利，经验值和金钱照样计算。
F6: 可以抓取游戏的图，档名 scrn0000.pcx，scrn0001.pcx……以此类推往下排列
F7: 抓取游戏的图，不过会使用 screen.pcx 的档名不断重复覆盖同一个档案
键盘右边小键盘 8:避免碰到敌人
Ctrl + P:游戏暂停
Ctrl + R:游戏回复

太平洋元帅

Pacific General

●游戏类型:战略
●发行公司:第三波

威名远播

在过关时 SAVE，然后到下一关，再读取你刚刚 SAVE 的进度,就会多 1000 的威望点数!

虚幻

Unreal

●游戏类型:动作
●发行公司:美商新美

超完全秘技

在游戏中按~键后,输入:
GOD:无敌
ALLAMMO:弹药全满
FLY:飞行模式
GHOST:穿墙模式
WALK:由飞行模式或穿墙模式回复正常
INVISIBLE:隐形
KILLPAWNS:消灭所有敌人
SLOMO #:更改游戏速度(正常值 = 1.0)
SUMMON EIGHTBALL:得到 Eightball 武器
SUMMON FLAKCANNON:得到 Flakcannon 武器
SUMMON DISPERSIONPISTOL: 得到 Dispersionpistol

武器

SUMMON AVTOMAG:得到 Automag 武器

SUMMON STINGER:得到 Stinger 武器

SUMMON ASMD:得到 ASMD 武器

SUMMON RAZORJACK:得到 Razorjack 武器

SUMMON GESBIORIFLE:得到 Gesbiorifle 武器

SUMMON RIFLE:得到 Rifle 武器

SUMMON MINIGUN:得到 Minigun 武器

SUMMON NALI:召唤 Nali 族人

SUMMON SKAARJWARRIOR:召唤怪物

PLAYERSONLY:冻结时间

BEHINDVIEW1:第三人称视野

BEHINDVIEW0:第一人称视野

FLUSH:修补不良图形材质

OPEN×××:跳关至×××关

关卡名称如下:

Bluff	Ceremony	Chizra
Dark	Dasacellars	Dasapass
Dcrater	Dig	DKNinght
OpDMARIAZ	DMCURSE	DmDeathFan
DmDeck16	DMElisinore	Dmfith
DmHealPod	DmMorbias	DmRadikus
DmTundra	Dug	Endgame
Entry	ExtrameLab	ExtrameEnd
ExtrameGen	ExtrameBeg	ExtrameCore
ExtremeDark	ExtemeDGen	Gateway
Harobed	IsvDeck1	IsvKran4
ISVkran32	NaliBoat	NaliC
NailLord	Noork	Nyleve
Passage	QueenEnd	Ruins
SkyBase	SkyCaves	SkyTown
SpireVillage	TarraLift	Terraniux
TheSunspire	Trench	Unreal

劲爆美国职篮

NBA Live 99

●游戏类型:运动

●发行公司:美商艺电

隐藏球队

在主画面时选择 Rosters，然后在下拉式选单选择 Custom Team，在为球队命名时输入以下任一个队名就会出现隐藏球队:

EA Europals

Hitmen Coders

Hitmen Idlers

Hitmen Pixels

Hitmen Rebounds

魔法门 VI

Might and MagicVI

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:欧乐影视

法师也能学剑术

在学习武器技能的店里，一般而言，法师或牧师所能学的武术总是有限,但是当您旗下法师或牧师已将他所能学习的武器项目选完后,画面右上原来的选项栏会出现一段信息告诉您已不能再多学法术了,但是……如果您此时试着将鼠标游标移至该处原来有出现选项的地方乱按左键的话,会发现竟然还能选到[幽灵]选项而学会该武术,这下子,就连法师也能学到剑术、斧术了!此外,在每一区的地图中均有一块 Obelisk,看完所有 15 块地图的 Obelisk 的信息后，会告诉您在 Dragonsand 北方有宝藏，是在一堆石头围住的一颗石头中，打开石头就会发现一些物品与 25 万,此时按 Esc 键后,再打开石头,会钱。

热力飞车

Ignition

●游戏类型:动作

●发行公司:第三波

诡异的秘技

在开始游戏的选单画面下，输入下列密码后，会听到一声音效,就表示秘技启动成功。

filmjolk:游戏开始画面会翻来翻去。

slasktratt:可选择所有的车。

surmule:可选择所有车道。

strings:也会有秘技启动的音效,但不知作用为何?

绝地武士资料∽圣殿之谜

Mysteries of the Sith

●游戏类型:动作

●发行公司:松岗

冻结你的敌人

在游戏中按下 T 键后,输入:

boinga # :无敌模式

iamagod:全部原力

diediedie:全部武器

gimmestuff:得到全部物品

gameover:跳关

statuesque #:冻结全部敌人

trainme:升极

freebird:飞行模式

trixie:加满原力

cartograph:显示地图

gospeedgo #:慢速模式

(p.s # 的部分,1 为开启、0 为关闭,记得与前一文字间要空一格)

世界杯足球赛 98 之冠军总决赛

World Cup 98

●游戏类型:动作

●发行公司:美商艺电

爆笑球员

先在主选单下选 [Team Management], 再选 [Customis] 之后,只要将球员名字修改成下列任一个秘技并按 enter 键,输入后选[退回](Back),若问你是否不存修改,选[Yes],让球员名字事实上并没有改变。当回到主要选单画面下,按[scroll lock]键即可启动秘技,可将要启动的秘技打勾即可。

Zico→可玩到 1982 年的球赛。

Hurst→可玩到 1982、1974、1970、1966 年的球赛。

Cartman→Take a Dive:运球在敌队球员逼近时,连按两下 E 键,您的球员会故意跌倒,裁判会判该敌队球员犯规。

Gonzo→Hor Potato:敌我双方球员偶而会莫名其妙跌倒。

Gabo→Big Heads:大头球员模式。

Kyle→S keleton Players:高瘦球员模式。

Mr Hat→Crazy Ball:球会突然乱飞乱跑。

Powder→Silly Moves:当您控制的球员逼近敌队队员时,按一下 Q 键,我方球员便会被敌队球员 K(或推倒),接着裁判就会对敌队队员发红牌警告。

Kenny→Flaming Ball:燃烧的火足球。

Neila→Alien Mode:嘿嘿……自己看吧,很诡异喔!

洛克人 X4

Rockman X4

●游戏类型:动作

●发行公司:第三波

终极秘技

爱克斯的终极盔甲:在选人的画面,将框框移到洛克人 X 上,按住 Tab 键 + ↑后按决定;之后再随便进入任何一个胶囊即可得到终极盔甲(秘技输入成功的话,洛克人 X 的手腕和脚腕会变成紫色)。黑色的杰洛:在选人的画面,将框框移到杰洛身上,按住 Tab 键 + ↓后按决定即可(但能力和原来仍然一样)。

工人物语 2

The Settles 2

●游戏类型:策略

●发行公司:华义国际

看图秘技

在游戏中键入 thunder 可以建造所有的建筑物,同时会有一个惊叹号出现,立刻按下 Alt + F7 就可以看到所有地图。

死亡之屋

House of the dead

●游戏类型:动作射击

●发行公司:义田

不再死亡

在游戏主选单中按住 Ctrl 键不放,并输入下列指令:SKIDMARX,启动作弊与编辑属性选项 CREATURE,启动生物测试选项。

成吉思 IV

●游戏类型:战略

●发行公司:第三波

拥有更多的妾

游戏中只有国王及特殊的人员才有妻子。在战争时,直接攻击该国(敌国)国王。如果战胜时,把国王杀掉,这样就会有继承人(敌国)出现,而此时继承人就会拥有妻子。可一次攻打该国国王时(就是后来继承人)就可以拥有新的妾。基本上成吉思汗最多可得到所有城池的总和加 1 个妻子(自己跑来的那一位)的庞大后宫!

火爆乡巴佬 2

Recheck Rampage

●游戏类型:动作

●发行公司:英特卫

无敌秘技直接

在游戏进行中键入：

RDelvis：切换无敌模式

RDall：获得全部武器、弹药、物品、钥匙

RDmeadow # # #：切换到第 # 章、第 # # 关

RDyerat：切换显示目前位置与否

RDview：按 F7 切换模式

RDunlock：lock toggle

RDitems：get all items

RDskill #：将困难度等级调为 #

RDmoonshine：获得一些 moonshine

RDshowmap：切换显示全部地图

RDclip：切换穿墙模式

RDguns：获得所有枪支

RDinventory：获得所有装备

RDkeys：获得所有钥匙

RDjoseph：获得摩托车

RDaaron：开启 mushroom 模式

RDnocheat：关闭所有作弊码

RDwoleslagle：切换喝醉模式

RDmikael：获得所有物品

RDgreg：获得 boat

RDkfc：开启 chicken 模式

永远的伊苏

Ys eternal

●游戏类型：角色扮演

●发行公司：协和国

买不到的刀

当亚鲁特从神殿中救出菲娜，并找回一本伊苏之书后，便可回米内亚找莎拉交差(但此时莎拉已经死了)。在莎拉不幸过世后，便可回到巴尔巴多港找史拉夫谈天，他会送你一把弯刀鼓励你。这可是买不到的呀！

网战俄罗斯

●游戏类型：益智

●发行公司：光谱

不战而胜

在游戏中直接键入 SUPER 可以直接跳到下一关！

侠盗中队

STAR WARS：ROGUE SQUADRON 3D

●游戏类型：动作射击

●发行公司：松岗

作弊中队

在设定(setting)画面的秘码(Password)栏位中输入以下秘码：

CREDITS：出现谢幕画面

LEIAWRKOUT：启动力回馈摇杆效果

GUNDARK：修正力回馈摇杆效果

CHICKEN：驾驶

AT－STDIRECTOR：观看所有过场动画

MAESTRO：可听所有星际大战主题曲

IAMDOLLY：生命数无限

TOUGHGUY：所有武器效果增强

USEDAFORCE：Not a clue……?

HIKEN：隐藏次要武器

LOKJOT：可让你降落进行修理

NEUC：星际大战消灭雷达上所有帝 GUO 国军

NUMBERTWO：星际大战次要武器弹药无限，大部分是导弹或炸弹

TIEDU：可以飞 Tie Interceptor

FARMBOY：可以飞 Millennium Falcon

恰哥与肥佬

●游戏类型：益智

●发行公司：弘煜

无限的秘技

游戏进行时按 FY 键，再按 Enter 键之后，

键入 2：显示隐藏宝物

键入 J：跳关

键入 T：时间无限

键入 L：生命不减

键入 G：人物无敌

键入 X：召唤兽无限

键入 M：魔法无限

三界谕 2

●游戏类型：角色扮演

●发行公司：第三波

钱多法力多

在游戏中按 shift＋数字键 3，可使法力和金钱变成 60000！

欢乐大航海

●游戏类型:益智

●发行公司:立体派

有钱有脑

按住 G 键不放,再按鼠标左键→可增加金钱

按住 I 键不放,再按鼠标左键→可增加谋略

钢弹司令

Mech Commander

●游戏戏类型:战略

●发行公司:第三波

无限炮击

前置工作:游戏必须先更新为 1.8 版(游戏光碟中附有更新档案,并有安装说明)。在游戏的目录下建立一个新的资料夹,并将其命名为 ixtlriimceourl,然后将游戏目录中的 windows.fit 档案,拷贝至这个新的资料夹内,再将其重新命名(随便取一个别的名称,例如:go),则秘技功能便开启。在游戏的[后勤画面]下:

直接键入 poundofflesh,则可增加 1,000,000 资源点数。

直接键入 rockandrollpeople,则可解除机甲空运的载重限制。

在游戏的[战斗画面]下:

直接键入 Ctrl + Alt + W,则该任务自动胜利。

直接键入 osmium,则所有单位变成无敌。

直接键入 deadeye,则所有单位的射击技巧全满。

直接键入 lorrie,则所有单位的损害立即修复。

直接键入 lordbunny,则可召来无限次的支援炮击(同时按 b 键并敲击鼠标左键,以标定炮击位置)。

直接键入 mineeyeshaveseentheglory,则战场地图全开。

直接键入 framegraph,则画面中出现一个动态曲线图(除了诡异效果,对游戏无实质作用)。

(p.s[直接键入]是说不需要在对话框之类的地方键入秘技,只需在游戏画面下直接键入即可。最重要的是字母顺序得正确。秘技若正确启动,会有语音出现。)

光速兔崽子 II

Jazz Jackrabbit II

●游戏类型:动作

●发行公司:华义国际

无敌兔崽子

在游戏过程中,直接输入(只有单人模式有效):

jjgod:无敌模式

jjinv:无敌模式

jjguns:取得所有武器

jjammo:弹药全满

jjrush:Sugar rush

jjfly:拥有 Helicoptre ears,再一次拥有 joverboard

jjk:自爆

jjshield:能量护盾

jjnext:跳关

jjlight:Fully light level

jjbird:出现协助过关的 Bird 助手

jjcoins:获得金币

jjgems:获得宝石

jjending:回到主画面

jjq:结束游戏回到桌面

jjmorph:变身成 Spaz,再一次变成 Bird,再一次变成 Frog,第四次变回 Jazz

幽浮 – 太空拦截者

X com Intrceptor

●游戏类型:策略

●发行公司:第三波

无限飞行

按 Ctrl + E 键会听到两声哔哔声再输入 battlecheat:启动飞行中的作弊功能

canttouchthis:无敌

fillerup:飞航距离无限

knowitall:完成所有科技研发

quickbase:基地立刻建造完成

Payday:得到经费

八龙神传说

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:旭力亚

愈买愈有钱

到卡离番城的武器屋和老板对话,买武器在选择武器的时候向右选,就可以看到一格是没有武器的,这时只要按下[购买]就可以变成有钱人!

终极战区

Battle Zone

●游戏类型:战略

●发行公司:忆弘

弹药无限

在游戏过程中同时按住 SHIFT 与 Ctrl 键并输入:

BZBODY:拥有不灭的护盾

BZFREE:飞行员无限与 Recoursen 无限

BZRADAR:显示所有地图

BZTNT:弹药无限

X 档案

The X files

●游戏类型:动作

●发行公司:英特卫

快速通关法

按住 Shift 键,并以鼠标点选载入/储存游戏的图示,可以打开正常储存的对话视窗。如此在游戏进行中,可以多储存 3 个游戏进度。过关密码:在 Willmores 的工作站键入 Welcome,在于 0 这个数字键按鼠标右键,就可以通过密码入口!

异教徒 2

Heretic 2

●游戏类型:动作射击

●发行公司:忆弘国际

制造物品大法

按键盘左上方的`键进入 console 模式,然后输入以下秘技。

playbetter:无敌(再按一次则会关掉)

twoweeks:增强力量(再按一次则会关掉)

meatwagon:杀掉所有非头目类的怪物

victor:杀掉所有怪物(包括头目)

angermonsters:怪物变得愤怒

crazymonsters:怪物变得疯狂

kiwi:可穿过墙壁(再按一次则会关掉)

showcoords:显示坐标

weapprev:选择前一种武器

weapnext:选择下一种武器

制造物品:spawn

<item>:以下列字串取代 <item> 的,便会制造出该物品:

item_weapon_firewall

item_weapon_maceballsitem_weapon_magicmissile

item_weapon_phoenixbowitem_weapon_redrain_bow

item_weapon_sphereofannihilationitem_defense_meteor-barrier

item_defense_polymorphitem_defense_powerup

item_defense_ringofrepulsionitem_defense_shield

item_defense_teleportitem_health_full

item_health_halfitem_mana_combo_half

item_mana_combo_quarteritem_mana_defensive_full

item_mana_defensive_halfitem_mana_offensive_full

item_mana_offensive_halfitem_puzzle_canyonkey

item_puzzle_cloudkeyitem_puzzle_cog

item_puzzle_crystalitem_puzzle_dungeonkey

item_puzzle_highpriestesskeyitem_puzzle_high-priestesssymbol

item_puzzle_hive2amuletitem_puzzle_hive2gem

item_puzzle_hive2spearitem_puzzle_minecartwheel

item_puzzle_oreitem_puzzle_plazacontainer

item_puzzle_potionitem_puzzle_refinedore

item_puzzle_shielditem_puzzle_slumcontainer

item_puzzle_tavernkeyitem_puzzle_tome item_puzzle_townkey

异军突起 2

M.A.X.2

●游戏类型:战略

●发行公司:英特卫

修改秘技

游戏中途键入以下秘技:

maxspy = 可看到所有敌人

maxstorage = 原物质全满

maxsurvey = 显示所有矿场

maxsuper = 将选取的单位升至最高等级

修改 Max2.ini 档案如下:

current_campaign_1_mission = 1

current_campaign_mission = 49

last_campaign_played = 49

可进行任一关卡!

侠客游未来之书

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:第三波

创造超人

在游戏开始创造角色时,输入以下密码:

姓名	称号	世界名称	生日	效用备注
M.YOSHIDA	任意输入	任意输入	11/30	钱多多
Hydrogen!!	任意输入	任意输入	8/10	拥有很多神之能力
M.WADA	MASTER	任意输入	12/14	恶魔的人
Caspia@@@	任意输入	任意输入	8/24	很强(拥有家)
K.OOHARA!	任意输入	任意输入	7/22	很厉害(拥有家)

剑魂

Die of Sword

●游戏类型:动作

●发行公司:英特卫

自杀秘技

在游戏中按住 F1 不放键入

Mukor:无敌

bamff:到结束关卡

Golrg:人物变大

Silky:敌人无法行动

Agray:增加重力值

Dedly:终极武器

Lunar:减少重力值

Tough:增加困难度

Peace:敌人自动死亡

Btiny:人物变小

Sepku:自杀

Pause:暂停游戏

Qsave:快速存档

Frame:抓图

Mecam:第一人称视角

gamma:调亮荧幕度

阿比逃亡记

Abe's Oddysee

●游戏类型:动作

●发行公司:美商艺电

阿比的动画

在标题画面下按着 Shift 键不放,然后输入[上(↑)、左(←)、右(→)左、右、左、右、下(↓)]即可看所有的动画,[下、右、左、右、左、右、左、上]即可选关。

薛家将

●游戏类型:战略

●发行公司:智冠

补满生命力

Ctrl + F8:在战场上的敌人全灭

Alt + F3:在武器店及练兵场中钱多 10000 元

Alt + F5:补满选定主将的法力

Alt + F6:经验值加十点

Alt + F7:补满选定主将的生命力

F - 22 猛禽

F - 22 Raptor

●游戏类型:模拟

●发行公司:忆弘

无敌飞行

在游戏中按下 T 键输入以下秘技

it's not my fault:任务完成

never tell me the odds:不被敌方击中

We can rebuild him:修复损坏

I'll be back:武装重新装载

99 年冰上曲棍球

NHL'99

●游戏类型:运动

●发行公司:美商艺电

作弊秘技

在游戏中输入:

MANTIS = 球员变成长腿长手

NHLKIDS = 球员变成小孩身材

HOMEGOAL = 主队得到一分

AWAYGOAL = 客队得到一分

PENALTY = 得到一个犯规

INJURY = 球员受伤

ZAMBO = 在球场上放

zamboniVICTORY = 施放烟火表演

FLASH = 场边闪闪光灯

SPOTS = 打开投射灯

CHECK = 自动检查对方球员

GRAB = 刺对手身体

大航海时代外传

●游戏类型:冒险 RPG

●发行公司:第三波

奉献保平安

在海上有时会遇到恼人的台风要如何才能避开呢? 只要把所有的钱存起来身上只留 800 元，然后去教堂捐献每次捐 200 元，捐到 0 元时再去银行提 800 元，再重复去捐献，来来回回 5 次左右再去算人生运，如果占卜师说:运气实在太好了!在海上要碰到台风很难。就可以了! 他若没说这句话再重复上面的步骤就行了。要注意在日本一带还是有机会碰到台风，还是买几个圣香油以防万一!

异形追杀令

INCOMING

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:智冠

动物防护法

在主画面输入 NUMBERONEDACRESTREET，画面会出现秘技选单，按住 SHIFT 键输入:

WIREWEWAITING = 关闭材质

OLDMACDONALD = 牛会跳起来保护农场

FLYMETOTHEMOON = 在月球上赛车

HAVEALL = 得到全部

SUPERDAISY = 一枪消灭所有敌人

SUPERSHOOT = 一枪消灭所有敌人

SOLIDASAROCK = 无敌

INVUNERABILITY = 无敌

INFINITELIVES = 弹药无限

INFINITEWEAPONS = 武器无限

GOURAUD = Gouraud shading on

FLATBROKE = No shading

WHATSTHEPOINT = Turns graphics to the dots

MASTEROFTHEUNIVERSE = Atleast it changes textures on & off

秘技功能键:

F2 = 敌人容易射击命中

F3 = 无敌

F4 = 无限条命

F5 = 武器无限

F6 = 精灵炸弹

F7 = 离开

F8 = 存档

F9 = 读取存档

F10 = 显示框页速率

F11 = 重新关卡

超时空英雄传说 2 外传 ——北方密使

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:智冠

隐藏关卡

介绍三个男主角部分的隐藏关卡:

1. 在[古城要塞]那关北方的最高点(7、27)，柯莉特身后，可找到[龙穴]的入口。

2. 在水坝那关的河道中央小岛上的洼地(19、62)可找到[地洞]的入口(但需保留在第二关的宝箱中所找到的绳索才能下去)。

3. 在[吴族圣地]那关的西面墙上，在海报附近可找到[疯人院]的入口。

超级酒店大享

●游戏类型:益智

●发行公司:智冠

损人不利己法

当获得[愚公移山卡]时，在摧毁指定产业后，在改建为自己产业的选项当中按下[取消]，此时可造成摧毁了对手的产业，但未改建成自己的产业，但卡还留着的情况，卡就能无限使用了。同样的，在拿到[路霸卡]时，以上述方式亦能无限次以该卡摧毁对手的入口。

{
"filename": "MTA0NTA5NzUuemlw",
"filename_decoded": "10450975.zip",
"filesize": 45117715,
"md5": "c561c0c49e3323ba2a2bb244a9252da3",
"header_md5": "e5d2a910a7becf8bb9bd64de137027b9",
"sha1": "65050657cf56bb1074439a6e9174850cb759eb3f",
"sha256": "a908e6030ba73ff53a3d9d77bb34509fefffbb3ace853d96cf147c9fa080f9e7",
"crc32": 3458985756,
"zip_password": "",
"uncompressed_size": 45609271,
"pdg_dir_name": "",
"pdg_main_pages_found": 260,
"pdg_main_pages_max": 260,
"total_pages": 265,
"total_pixels": 386045520,
"pdf_generation_missing_pages": false
}